GE VERNOVA

C30

コントローラー・システム

取扱説明書

製品バージョン：7.6x

発行コード：1601-0136-AF2 (GEK-119677)

E83849
c UL us
LISTED
IND.CONT. EQ.
52TL

DISTRIBUTED NETWORK PROTOCOL level 2 dnp PASSED Level Two Conformance Tested

REGISTERED ISO 9001

WORLDWIDE 10 YEAR WARRANTY

Copyright © 2025 GE Vernova. All rights reserved.

C30 コントローラー・システムバージョン 7.6x の取扱説明書。

C30、FlexLogic、FlexElement、FlexCurve、FlexAnalog、FlexInteger、FlexState、EnerVista、CyberSentry、HardFiber、Multilin、および GE Vernova. は、GE Vernova. 社の商標または登録商標である。

本説明書の内容は GE Vernova. 社に帰属している。本書はライセンス契約に基づき提供されており、GE Vernova. 社の許可なく、全部または一部を複製することを禁ず。本説明書の内容は、情報提供の目的でのみ使用し、予告なく変更されることがある。

部品番号：1601-0136-AF2（2017 年 6 月）

C30 コントローラー・システム

目次

1 はじめに

1.1 安全の記号および定義 1-1
1.1.1 全般的な注意と警告 1-2
1.2 問い合わせ窓口 1-3

2 製品説明

2.1 製品説明 2-1
2.2 セキュリティ 2-2
2.2.1 EnerVista セキュリティー 2-2
2.2.2 パスワードのセキュリティー 2-2
2.2.3 CyberSentry セキュリティー 2-3
2.2.4 CyberSentry のユーザー・ロール 2-3
2.2.5 CyberSentry ユーザー認証 2-6
2.2.6 CyberSentry サーバー認証 2-6
2.3 発注コード 2-6
2.3.1 CT/VT 拡張モジュール搭載の発注コード 2-7
2.3.2 プロセス・バス・モジュール搭載の発注コード 2-11
2.3.3 交換用モジュール 2-15
2.4 信号処理 2-17
2.4.1 UR の信号処理 2-17
2.5 仕様 2-20
2.5.1 保護要素 2-20
2.5.2 ユーザー・プログラマブル要素 2-20
2.5.3 監視中 2-22
2.5.4 入力 2-22
2.5.5 電源 2-24
2.5.6 出力 2-24
2.5.7 通信プロトコル 2-26
2.5.8 リレー間通信 2-27
2.5.9 CyberSentry セキュリティー 2-29
2.5.10 グラフィカル・フロント・パネル 2-29
2.5.11 環境 2-29
2.5.12 型式テスト 2-30
2.5.13 生産テスト 2-31
2.5.14 認証 2-31
2.5.15 保守 2-31

3 設置

3.1 開梱と検査 3-1
3.2 パネル・カット 3-2
3.2.1 横型ユニット 3-2
3.2.2 縦型ユニット 3-3
3.2.3 背面端子レイアウト 3-8
3.3 配線 3-10
3.3.1 標準配線 3-10
3.3.2 耐圧 3-11
3.3.3 制御電源 3-11
3.3.4 プロセス・バス・モジュール 3-12
3.3.5 接点入力および出力 3-12
3.3.6 トランスデューサー入力および出力 3-24
3.3.7 RS232 ポート 3-27
3.3.8 CPU 通信ポート 3-28
3.3.9 IRIG-B 3-30
3.4 ダイレクト・インプットおよびアウトプットの通信 3-31
3.4.1 説明 3-31
3.4.2 ファイバー：LED および ELED 送信機 3-33
3.4.3 ファイバー・レーザー送信機 3-33
3.4.4 G.703 インターフェイス 3-34
3.4.5 RS422 インターフェイス 3-38
3.4.6 RS422 およびファイバー・インターフェイス 3-40
3.4.7 G.703 およびファイバー・インターフェイス 3-41
3.4.8 IEEE C37.94 インターフェイス 3-41
3.4.9 C37.94SM インターフェイス 3-44
3.5 リレーの起動 3-47
3.6 ソフトウェアのインストール 3-48
3.6.1 EnerVista 通信の概要 3-48
3.6.2 システム要件 3-49
3.6.3 ソフトウェアのインストール 3-50
3.7 ソフトウェアにデバイスを追加 3-51
3.7.1 UR に IP アドレスを設定 3-52
3.7.2 シリアル接続の構成 3-57
3.7.3 イーサネット接続の構成 3-59
3.7.4 モデム接続の構成 3-60
3.7.5 UR 装置の自動検出 3-61
3.8 C30 に接続 3-61
3.8.1 EnerVista で C30 に接続 3-62
3.8.2 フロント・パネルの RS232 ポート経由でのクイック・コネクトの使用 3-63
3.8.3 背面のイーサネット・ポート経由でのクイック・コネクトの使用 3-63
3.9 CyberSentry の設定とデフォルト・パスワードの変更 3-64
3.10 インポート設定 3-65
3.11 D400 ゲートウェイに接続 3-65
3.11.1 オシログラフ・ファイル 3-66
3.11.2 イベント・レコード 3-66
3.11.3 ログ・ファイル 3-66
3.11.4 設定ファイル 3-66

4 インターフェイス

4.1 EnerVista ソフトウェア・インターフェイス 4-1
4.1.1 はじめに 4-1
4.1.2 設定ファイル 4-1
4.1.3 イベント表示 4-2

4.1.4 ファイル・サポート 4-3
4.1.5 EnerVista メイン・ウィンドウ 4-3
4.1.6 保護の概要ウィンドウ 4-5
4.1.7 設定テンプレート 4-5
4.1.8 FlexLogic 式の保護とロック 4-10
4.1.9 設定ファイル・トレーサビリティー 4-12
4.2 フロント・パネル・インターフェイス 4-15
4.2.1 フロント・パネル 4-15
4.2.2 フロント・パネル・ディスプレイ 4-17
4.2.3 フロント・パネル・ナビゲーション・キー 4-40
4.2.4 LED インジケーター 4-41
4.2.5 LED ラベル 4-45
4.2.6 メニューのナビゲーション 4-51
4.2.7 設定変更 4-53
4.2.8 実際の値の表示 4-58
4.2.9 遮断器制御 4-59
4.2.10 パスワードの変更 4-61
4.2.11 無効パスワードの入力 4-62
4.3 論理図 4-62
4.4 Engineer を使用した FlexLogic の設計 4-63
4.4.1 ロジックの設計 4-65
4.4.2 デバイスにファイルを送信およびデバイスからファイルを送信 4-76
4.4.3 ロジックの監視 4-76
4.4.4 フロント・パネルの表示とラベルの印刷 4-77
4.4.5 接続レポートの生成 4-78
4.4.6 基本設定 4-78
4.4.7 ツールバー 4-82

5 設定
5.1 設定メニュー 5-1
5.2 概要 5-3
5.2.1 要素の概要 5-3
5.3 セキュリティ 5-4
5.3.1 セキュリティーの概要 5-4
5.3.2 ディスプレイ・プロパティ 5-23
5.3.3 グラフィカル・フロント・パネル 5-24
5.3.4 リレー・レコードのクリアー 5-36
5.3.5 通信 5-37
5.3.6 Modbus ユーザーマップ 5-107
5.3.7 リアル・タイム・クロック 5-107
5.3.8 オシログラフ 5-112
5.3.9 データ・ロガー 5-114
5.3.10 ユーザー・プログラマブル LED 5-116
5.3.11 ユーザー・プログラマブル自己診断 5-121
5.3.12 制御用プッシュボタン 5-121
5.3.13 ユーザープログラマブルプッシュボタン 5-123
5.3.14 Flex 状態パラメーター 5-128
5.3.15 ユーザーが定義した表示 5-129
5.3.16 ダイレクト・インプットおよびアウトプット 5-131
5.3.17 テレプロテクション 5-138
5.3.18 設置 5-139
5.4 リモート・リソース 5-139
5.4.1 リモート・リソースの構成 5-139
5.5 システム・セットアップ 5-140
5.5.1 遮断器 5-140
5.5.2 スイッチ 5-145

5.6 FlexLogic 5-150
5.6.1 FlexLogic オペランド 5-150
5.6.2 FlexLogic の規則 5-160
5.6.3 FlexLogic の評価 5-161
5.6.4 FlexLogic の例 5-161
5.6.5 FlexLogic エディター 5-166
5.6.6 FlexLogic タイマー 5-166
5.6.7 FlexElements 5-167
5.6.8 不揮発性ラッチ 5-171
5.7 制御要素 5-172
5.7.1 概要 5-172
5.7.2 トリップ母線 5-172
5.7.3 セレクター・スイッチ 5-174
5.7.4 デジタル要素 5-180
5.7.5 デジタル・カウンター 5-184
5.7.6 8 ビット・スイッチ 5-185
5.7.7 PID レギュレーター 5-187
5.8 入力 / 出力 5-190
5.8.1 接点入力 5-190
5.8.2 仮想入力 5-192
5.8.3 接点出力 5-193
5.8.4 仮想出力 5-197
5.8.5 リセット 5-197
5.8.6 ダイレクト・インプットおよびアウトプット 5-198
5.8.7 テレプロテクション 5-202
5.9 トランスデューサー入力 / 出力 5-204
5.9.1 DCmA 入力 5-204
5.9.2 RTD 入力 5-205
5.9.3 DCMA 出力 5-206
5.10 テスト 5-208
5.10.1 テスト・モード機能 5-208
5.10.2 テスト・モードの強制 5-209
5.10.3 接点強制入力 5-209
5.10.4 接点強制出力 5-210

6 実際の値
6.1 「実際の値」メニュー 6-1
6.2 フロント・パネル 6-3
6.3 ステータス 6-3
6.3.1 接点入力 6-3
6.3.2 仮想入力 6-4
6.3.3 RxGOOSE ブール入力 6-4
6.3.4 RxGOOSE DPS 入力 6-4
6.3.5 テレプロテクション入力 6-5
6.3.6 接点出力 6-5
6.3.7 仮想出力 6-5
6.3.8 RxGOOSE ステータス 6-6
6.3.9 RxGOOSE 統計 6-6
6.3.10 デジタル・カウンター 6-7
6.3.11 セレクター・スイッチ 6-7
6.3.12 Flex 状態 6-7
6.3.13 イーサネット 6-7
6.3.14 リアル・タイム・クロック同期中 6-8
6.3.15 ダイレクト・インプット 6-9
6.3.16 ダイレクト・デバイス・ステータス 6-9
6.3.17 EGD プロトコル・ステータス 6-10

6.3.18 テレプロテクション・チャネル・テスト 6-10
6.3.19 残った接続ステータス 6-11
6.3.20 パラレル冗長化プロトコル（PRP） 6-11
6.3.21 TxGOOSE ステータス 6-12
6.4 計測 6-12
6.4.1 FlexElements 6-12
6.4.2 RxGOOSE アナログ 6-13
6.4.3 トランスデューサー入力および出力 6-13
6.5 レコード 6-13
6.5.1 イベント・レコード 6-13
6.5.2 オシログラフ 6-15
6.5.3 データ・ロガー 6-15
6.6 製品情報 6-16
6.6.1 モデル情報 6-16
6.6.2 ファームウェア・リビジョン 6-16

7 「コマンドおよびターゲット」の説明を参照すること
7.1 「コマンド」メニュー 7-1
7.1.1 バーチャル・インプット 7-2
7.1.2 レコードのクリアー 7-2
7.1.3 日時の設定 7-3
7.1.4 リレー保守 7-3
7.1.5 セキュリティ 7-4
7.2 「ターゲット」メニュー 7-5
7.2.1 ターゲット・メッセージ 7-5
7.2.2 リレー自己診断 7-6

8 保守
8.1 監視中 8-1
8.1.1 サイト・ターゲットを持つデバイス 8-1
8.1.2 Modbus アナライザーによるデータ 8-2
8.2 全般的な保守 8-3
8.2.1 稼働中保守 8-3
8.2.2 非稼働中保守 8-3
8.2.3 計画外保守（システム中断） 8-3
8.3 ファイルの取得 8-3
8.3.1 CyberSentry セキュリティー・イベント・ファイル 8-4
8.4 デバイス設定の変換 8-5
8.5 他のデバイスへの設定のコピー 8-7
8.6 設定の比較 8-7
8.6.1 デフォルト値との比較 8-7
8.6.2 2 つのデバイスを比較 8-8
8.7 設定のバックアップと復元 8-8
8.7.1 設定のバックアップ 8-8
8.7.2 設定の復元 8-11
8.8 ソフトウェア・アップグレード 8-14
8.9 ファームウェア・アップグレード 8-15
8.10 フロント・パネルの交換 8-16
8.11 モジュールの交換 8-24
8.12 バッテリー 8-25
8.12.1 SH/SL 電源のバッテリーの交換 8-25
8.12.2 バッテリーの廃棄 8-27
8.13 アンインストール後のファイルとデータのクリアー 8-30
8.14 修理 8-30
8.15 保管 8-31

8.16 廃棄 8-31

A FLEXANALOG オペランド
A.1 FlexAnalog 項目 A-1

B RADIUS サーバー構成
B.1 RADIUS サーバー構成 B-1

C コマンド・ライン・インターフェイス
C.1 コマンド・ライン・インターフェイス C-1

D その他
D.1 保証 D-1
D.2 リビジョン履歴 D-1

略語

インデックス

C30 コントローラー・システム

第 1 章：はじめに

本章では、安全性と技術サポート情報について概説する。

1.1 安全の記号および定義

デバイスを設置または使用する前に、本書に記載されたすべての安全上の注意に目を通して人身傷害、装置損傷、またはダウンタイムを防がなければならない。

本書では、以下の安全および機器の記号が使われている。

⚠ 危険 **危険な状況を示し、回避できない場合は死亡または重大な傷害を引き起こすことを示す。**

⚠ 警告 **危険な状況を示し、回避できない場合は死亡または重大な傷害の可能性があることを示す。**

⚠ 注意 **危険な状況を示し、回避できない場合は軽度または中程度の傷害の可能性があることを示す。**

通知 人的傷害に関係ない慣行を示す。

1

1.1.1 全般的な注意と警告

以下の全般的な安全上の注意と警告が適用される。

⚠ 危険 **低電圧端子に高電圧が接続されていることなどに起因するショックや火災のリスクを避けるために、すべての製品が正しく接続されていることを確認する。**

適切な配線のサイズとタイプ、端子のトルク設定、印加電流振幅、外部配線の高電圧回路と低電圧回路間の適切な分離 / クリアランスなどの、本書の要件に従うこと。

意図された目的および用途でのみデバイスを使用すること。

デバイスの動作中および稼働中に、すべての地絡パスが安全性を侵害していないことを確認する。

デバイスに印加される制御電源、交流電流（AC）、および電圧が、リレー銘板に指定されている定格に一致していることを確認する。指定された制限を超える電流または電圧を印加しないこと。

資格のある担当者のみがこのデバイスを操作すること。そのような担当者は、本書のすべての安全上の注意と警告、および該当国、地域、公共施設、プラントの安全規制を熟知している必要がある。

危険な電圧は電源、変流器、変圧器、コントロール、テスト回路にデバイスが接続されている箇所に存在する。デバイスで作業を実施する前に、そのような電圧源がすべて分離されていることを確認する。

稼働中の変流器の二次回路を開くと、内部が危険な電圧に達している。デバイスの変流器（CT）の入力端子に接続したり接続を外す前に、変流器の二次回路が完全にショートされていることを確認する。

二次テスト機器では、その他の電圧源または電流源がテスト機器に接続されておらず、テストの手順で必要であり適切なユーティリティ / プラントの手順で指定されている場合を除いて、回路遮断器またはその他のスイッチング装置へのトリップ・コマンドと閉コマンドが分離されていることを確認する。

デバイスを使用して回路遮断器、アイソレーター、およびその他のスイッチング装置などの一次機器を制御する場合は、担当者がその一次機器およびその周辺で作業を行う間、デバイスから一次機器のすべての制御回路を分離して、このデバイスから不意にコマンドが発せられるのを防ぐ必要がある。

外部切断により、主電圧供給を切断すること。

エンドユーザーにより製品が物理的に変更されると、人的安全性に影響が及ぶ可能性がある。推奨される配線構成、ハードウェア、またはプログラミング範囲外で製品に変更を加えることは、最終用途の行為として推奨されない。製品の分解および修理は許可されない。すべてのサービスは工場により実施される必要がある。

⚠ 注意 **LED 送信機は、IEC 60825-1 Accessible Emission Limit (AEL) Class 1M に分類される。Class 1M デバイスは、裸眼に対して安全であると考えられている。光学機器を直接目視しないこと。**

通知 この製品は、クラス A 放出レベルに該当し、ユーティリティ、変電所、産業環境での使用を前提としている。クラス B レベルの電子デバイスの近くで使用してはならない。

1.2 問い合わせ窓口

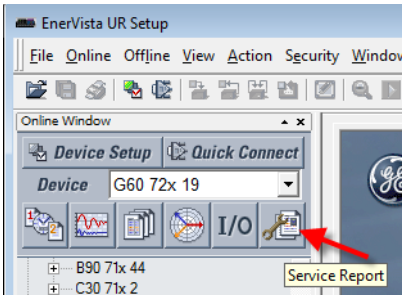
製品サポートの連絡先：

GE Grid Solutions
650 Markland Street
Markham, Ontario
Canada L6C 0M1

世界各地の電話番号：+1 905 927 7070
ヨーロッパ、中東、アフリカの電話番号：+34 94 485 88 54
北米フリーダイヤル：1 800 547 8629
Fax：+1 905 927 5098
世界各地域共通メールアドレス：multilin.tech@ge.com
ヨーロッパ地域のメールアドレス：multilin.tech.euro@ge.com
Web **サイト**：http://www.gegridsolutions.com/multilin

E メールで GE に連絡する場合、任意でデバイス情報ファイルを添付できます。このファイルは、**サービス・レポート**ボタンをクリックすると、EnerVista ソフトウェアで生成されます。オプションのグラフィカル・フロント・パネルを使用している場合は、USB ドライブをフロント・パネルに接続してレポートを生成することができます。

図 1-1：EnerVista ソフトウェアでサービス・レポートを生成する



C30 コントローラー・システム

第 2 章：製品説明

本章では、製品、発注コード、および仕様について概説する。

2.1 製品説明

C30 コントローラー・システムは、ユニバーサル・リレー（UR）製品シリーズの一部である。これは、変電所の制御と監視を行うマイクロプロセッサー・ベースのデバイスである。

診断機能には、1024 個の時間タグ付きイベントを保存可能なレコード・シーケンスなどがある。時間タグを付けるために使用する内部クロックは、イーサネット・ポート経由でシンプル・ネットワーク・タイム・プロトコル（SNTP）を使用するか、高精度時刻プロトコル（PTP）を使用して IRIG-B 信号と同期することが可能である。この正確なタイム・スタンプにより、システム全体でイベントの順序を特定できる。また、イベントをプログラムして（FlexLogic™ 式で）、オシログラフ・データ収集をトリガーすることもできる。このデータ収集によってイベント前後の実測パラメーターを記録するように設定し、そのパラメーターをコンピューターに表示できる。これらのツールによりトラブルシューティング時間が大幅に短縮され、システム故障発生時のレポート作成が簡素化される。

いくつかの通信オプションが用意されている。RS232 ポート（グラフィカル・フロント・パネルの USB ポート）を使用して、設定をプログラムしたり実際の値を監視したりするためのコンピュータと接続できる。背面に RS485 ポートが 2 ポートあるため、運用スタッフと技術スタッフが個別にアクセスできる。RS485 ポートは最大 115.2 kbps のボー・レートでシステム・コンピューターと接続できる。どのシリアルポートも ModbusRTU プロトコルを使用する。IEC 60870-5-103 プロトコルは RS485 インターフェイス上でサポートされる。IEC 60870-5-103、DNP および Modbus をこのインターフェイスで同時に有効にすることはできない。リレー上でいつでも使用できるのは、DNP、IEC 60870-5-103、IEC 60870-5-104 プロトコルの 1 つのみである。IEC 60870-5-103 プロトコルを選択している場合は、RS485 ポートが偶数パリティーに固定され、ボー・レートは 9.6 kbps または 19.2 kbps とすることができる。100Base-FX または 100Base-TX イーサネット・インターフェイスは、ノイズの多い環境において高速で信頼性の高い通信を提供する。イーサネット・ポートは IEC 61850、Modbus®/TCP、TFTP、および PTP（IEEE 標準準拠。1588-2008 または IEC 61588）をサポートしており、標準的な Web ブラウザーでリレーにアクセスできる（C30 Web ページ）。IEC 60870-5-104 プロトコルはイーサネット・ポート上でサポートされる。イーサネット・ポートは、オプションとして購入した場合は IEC 62439-3（4 項、2012）のパラレル冗長化プロトコル（PRP）もサポートする。

セキュアルート可能 GOOSE（R-GOOSE）は、ソフトウェア・オプションでサポートされる。

設定値と実際の値へは、フロント・パネルまたは EnerVista ソフトウェアからアクセスできる。

C30 はフラッシュ・メモリー技術を採用しているため、追加された新機能をフィールド・アップグレード 可能である。ファームウェアとソフトウェアはアップグレード可能である。

2

表 2-1：デバイス機能

機能	機能
遮断器制御	IEC 61850 通信
接点入力（最大 120）	IEC 62351-9 データおよび通信セキュリティー
接点出力（最大 72）	Modbus 通信
制御用プッシュボタン	Modbus ユーザー・マップ
CyberSentry™ セキュリティ	不揮発性ラッチ
データ・ロガー	不揮発セレクター・スイッチ
デジタル・カウンター（8）	オシログラフ
デジタル要素（48）	IRIG-B または IEEE 1588 による時間同期
ダイレクト・インプット / アウトプット（64）	SNTP による時間同期
ディスコネクト・スイッチ（24）	ユーザーが定義した表示
DNP 3.0 または IEC 60870-5-104 通信	ユーザー・プログラマブル LED
イーサネット・グローバル・データ・プロトコル	ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン
イベント・レコーダー	ユーザー・プログラマブル自己診断
FlexElements™ (8)	仮想入力（64）
FlexLogic 式	仮想出力（96）
IEC 60870-5-103 通信	

2.2 セキュリティ

以下のセキュリティー機能を使用できる：

- パスワードのセキュリティー – デフォルトで提供される基本的なセキュリティー
- EnerVista セキュリティー – さまざまな EnerVista ソフトウェア画面および構成要素へのロール・ベースのアクセス。この機能は、EnerVista ソフトウェアにデフォルトで組み込まれている。
- CyberSentry セキュリティー – ソフトウェア・オプションを使用して実現できる高度なセキュリティー。購入時、このオプションは自動的に有効になっており、デフォルトのパスワード・セキュリティーおよび EnerVista セキュリティーは無効になっている。

2.2.1 EnerVista セキュリティー

EnerVista セキュリティー管理システムは、管理者が複数のユーザーの権限を管理できるようにするロール・ベースのアクセス・コントロール（RBAC）システムである。そのため、変電所の複数の要員が UR 装置へのアクセスを制御し、ANSI INCITS 359-2004 に規定された RBAC の原理に適合できる。EnerVista セキュリティー管理システムはデフォルトでは無効になっているため、管理者は EnerVista ソ フトウェアをインストールするだけでそのシステムに直接アクセスできる。装置を稼働させる前にセキュリティーを有効にすることを推奨する。

購入内容に応じて、基本的なパスワードまたは強化された CyberSentry セキュリティーが適用される。

2.2.2 パスワードのセキュリティー

パスワードのセキュリティーは、デフォルトで提供される基本的なセキュリティー機能である。

パスワード・セキュリティーには、コマンドと設定の 2 つのレベルがある。各レベルのパスワードを使用して、ユーザーにコマンドの入力や設定の変更を許可するかどうかを制御する。

C30 はローカルまたはリモート接続でのパスワード入力をサポートしている。ローカル・アクセスは、「フロント・パネル・インターフェイスを経由して設定やコマンドにアクセスすること」であると定義する。これには、キーパッド入力とフロント・パネルでの RS232 ポート経由の両方が含まれる。リモート・アクセスは、「背面にある通信ポートを経由して設定やコマンドにアクセスすること」であると定義する。これには、イーサネットと RS485 接続の両方が含まれる。ローカルまたはリモートのパスワードを変更するとこの機能が有効になる。

ユーザーが EnerVista やいずれかのシリアル・インターフェイス経由で設定またはコマンド・パスワードを入力するには、対応する接続パスワードを入力しなければならない。C30 の背面に接続する場合は、リモート・パスワードを使用しなければならない。フロント・パネルの RS232 ポートに接続する場合は、ローカル・パスワードが適用される。

パスワード・アクセス・イベントはイベント・レコーダーに記録される。

2.2.3 CyberSentry セキュリティー

CyberSentry Embedded Security では、高度なセキュリティー・サービスを提供するソフトウェア・オプションを使用できる。オプションの購入時は、基本的なパスワード・セキュリティーは自動的に無効になっている。

CyberSentry は、以下の機能を通じてセキュリティーを提供する。

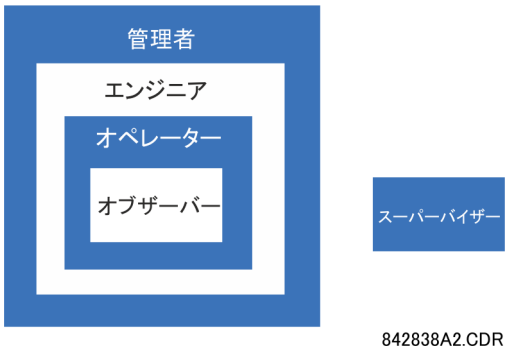
- 認証、許可、アカウンティング（AAA）Remote Authentication Dial-In User Service（RADIUS）クライアント。これは、中央で管理され、ユーザーの帰属を可能にし、ユーザーのすべての行動に対するアカウンティングを提供し、セキュアな標準ベースの強力な暗号化を使用して、認証および認証情報保護を行う。
- ロール・ベースのアクセス・コントロール（RBAC）システム。これは、AAA サーバーで設定された特定のロールと個々のユーザー・アカウント（管理者、スーパーバイザー、エンジニア、オペレーター、オブザーバー・ロール）に基づき、UR デバイスの操作と設定に対するアクセスを許可するモデルを提供する。
- 集中型のサイバーセキュリティー監視のため、Security Information Event Management（SIEM）システムをサポートするための、Syslog プロトコルを通じたセキュリティ・イベント・レポート。
- Secure Shell（SSH）プロトコル、Advanced Encryption Standard（AES）、Galois Counter Mode（GCM）での 128 ビット鍵（暗号化システムのために、SSH に対する U.S. National Security Agency Suite B 拡張で規定され、National Institute of Standards and Technology（NIST）FIPS-140-2 標準で承認）を使用した、EnerVista ソフトウェアと UR デバイスの間の、すべてのアクセスと設定ネットワーク・メッセージの強力な暗号化。

2.2.4 CyberSentry のユーザー・ロール

CyberSentry ユーザー・ロール（管理者、エンジニア、オペレーター、スーパーバイザー、オブザーバー）は、UR デバイスのさまざまな機能に対するアクセス・レベルを制限する。これは、EnerVista ソフトウェアで、ユーザーのログイン・ロールに基づいた機能へのアクセスが可能であることを意味する。

例：管理機能は、一般的なオペレーター機能やエンジニアリング・タイプ・アクセスから分離でき、そのすべては個別のロールで定義され（図を参照）、1 つの変電所の中の複数の人が UR デバイスにアクセスできるようになっている。

図 2-1：CyberSentry のユーザー・ロール



次の表に、ユーザー・ロールとその対応する能力の一覧を示す。

2

表 2-2：CyberSentry のユーザー・ロールごとの許可

ロール	管理者	エンジニア	オペレーター	スーパーバイザー	オブザーバー
	完全なアクセス	完全なアクセス（CyberSentry セキュリティー以外）	コマンド・メニュー	書き込みを許可	デフォルト・ロール
デバイス定義	R	R	R	R	R
設定					
|---------- 製品設定					
|---------- セキュリティー（CyberSentry）	RW	R	R	R	R
|---------- 監視	表の注記を参照	R	R	表の注記を参照	R
|---------- ディスプレイ・プロパティ	RW	RW	R	R	R
|---------- リレー・レコード（設定）のクリアー	RW	RW	R	R	R
|---------- 通信	RW	RW	R	R	R
|---------- Modbus ユーザー・マップ	RW	RW	R	R	R
|---------- リアル・タイム・クロック	RW	RW	R	R	R
|---------- オシログラフ	RW	RW	R	R	R
|---------- データ・ロガー	RW	RW	R	R	R
|---------- デマンド	RW	RW	R	R	R
|---------- ユーザー・プログラマブル LED	RW	RW	R	R	R
|---------- ユーザー・プログラマブル自己診断	RW	RW	R	R	R
|---------- 制御用プッシュボタン	RW	RW	R	R	R
|---------- ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン	RW	RW	R	R	R
|---------- FLEX 状態パラメーター	RW	RW	R	R	R
|---------- ユーザーが定義した表示	RW	RW	R	R	R
|---------- ダイレクト I/O	RW	RW	R	R	R
|---------- テレプロテクション	RW	RW	R	R	R
|---------- 設置	RW	RW	R	R	R
|---------- システム・セットアップ	RW	RW	R	R	R
|---------- FlexLogic	RW	RW	R	R	R
|---------- グループ要素	RW	RW	R	R	R
|---------- 制御要素	RW	RW	R	R	R
|---------- 入力 / 出力	RW	RW	R	R	R
|---------- 接点入力	RW	RW	R	R	R
|---------- 接点入力しきい値	RW	RW	R	R	R
|---------- 仮想入力	RW	RW	R	R	R
|---------- 接点出力	RW	RW	R	R	R
|---------- バーチャル・アウトプット	RW	RW	R	R	R

ロール	管理者	エンジニア	オペレーター	スーパーバイザー	オブザーバー
|---------- リセット	RW	RW	R	R	R
|---------- ダイレクト・インプット	RW	RW	R	R	R
|---------- ダイレクト・アウトプット	RW	RW	R	R	R
|---------- テレプロテクション	RW	RW	R	R	R
|---------- ダイレクト・アナログ	RW	RW	R	R	R
|---------- ダイレクト整数	RW	RW	R	R	R
|---------- トランスデューサー I/O	RW	RW	R	R	R
|---------- テスト	RW	RW	R	R	R
|---------- フロント・パネル・ラベル・デザイナー	NA	NA	NA	NA	NA
|---------- 保護の概要	NA	NA	NA	NA	NA
コマンド	RW	RW	RW	R	R
|---------- 仮想入力	RW	RW	RW	R	R
|---------- レコードのクリアー	RW	RW	RW	R	R
|---------- 日時の設定	RW	RW	RW	R	R
ユーザー表示	R	R	R	R	R
ターゲット	R	R	R	R	R
実際の値	R	R	R	R	R
|---------- フロント・パネル・ラベル・デザイナー	R	R	R	R	R
|---------- ステータス	R	R	R	R	R
|---------- 計測	R	R	R	R	R
|---------- トランスデューサー I/O	R	R	R	R	R
|---------- レコード	R	R	R	R	R
|---------- 製品情報	R	R	R	R	R
保守	RW	RW	R	R	R
|---------- Modbus アナライザー	NA	NA	NA	NA	NA
|---------- フロント・パネルの変更	RW	RW	RW	R	R
|---------- ファームウェアの更新	はい	いいえ	いいえ	いいえ	いいえ
|---------- ファイルの取得	はい	いいえ	いいえ	いいえ	いいえ

表の注記：

RW = 読み書きアクセス

R = 読み取りアクセス

スーパーバイザー = RW（デフォルト）、管理者 = R（デフォルト）、管理者 = RW（スーパーバイザー権限が無効な場合のみ）

NA = 許可は CyberSentry セキュリティーによって適用されない

2.2.5 CyberSentry ユーザー認証

CyberSentry では以下種類の認証がサポートされており、UR デバイスにアクセスするために使用できる。

- デバイス認証（ローカル UR デバイス認証）
- サーバー認証（RADIUS サーバー認証）

EnerVista ソフトウェアでは、ローカル UR デバイスまたは RADIUS サーバーのいずれかで認証したユーザー・ロールによって決まる機能に対するアクセスが可能である。

2

EnerVista ソフトウェアには、ログイン画面に、UR デバイスにアクセスするためのデバイス認証オプションがある。「デバイス」ボタンが選択されると、UR はそのローカル認証データベースを使用し、RADIUS サーバーを使用せずにユーザーを認証する。この場合、ログイン名と関連付けられたパスワードは UR デバイスに保存されているため、組み込みのロール（管理者、エンジニア、スーパーバイザー、オペレーター、オブザーバー、またはデバイス認証が無効の場合は管理者とスーパーバイザー）を使用する。そのため、ローカル・アカウントを使用する場合には、アクセスはユーザーに帰属しない。

コンプライアンス上の理由から、特に監査可能なプロセスを推進するために、ユーザー帰属アクセスが必要な場合は、RADIUS 認証のみを使用すること。

「サーバー」認証タイプ・オプションが選択されると、UR は RADIUS サーバーを使用し、そのローカル認証データベースを使用せずにユーザーを認証する。

EnerVista ソフトウェアまたは UR デバイスでは、パスワードまたはセキュリティー情報はプレーン・テキストで表示されず、そのような情報を暗号化保護を行わずに送信することもしない。

2.2.6 CyberSentry サーバー認証

UR は、ユーザー名に基づいて認証要求の送信先を自動的に決定するように設計されている。この点において、UR 上のローカル・アカウント名は予約済みと見なされ、RADIUS サーバーで使用されない。

UR は、認証要求をリモートで処理するかローカルに処理するかを自動的に検出する。UR 上では 5 つしかローカル・アカウントがないため、ユーザー ID の認証情報が 5 つのローカル・アカウントのいずれにも一致しない場合、UR は自動的に要求を RADIUS サーバーに転送する（RADIUS サーバーが指定されている場合）。

RADIUS サーバーが指定されていても、ネットワーク上で到達できない場合、サーバー認証要求は拒否される。この状況では、ローカル UR アカウントを使用して UR システムにアクセスする。

2.3 発注コード

発注コードは製品ラベルにあり、適用可能な製品オプションを示す。

C30 は、19 インチ・ラック横型ユニットまたは縦型縮小（¾）ユニットとして提供される。これは次のモジュールで構成される。電源、CPU、CT/VT、接点入力および出力、トランスデューサー入力および出力、ならびにリレー間通信モジュール。モジュール・オプションは発注時に指定しなければならない。

ここに表示した発注コードは予告なしに変更されることがある。最新のオプションについては対象製品の Web ページを参照すること。

発注コードは、取り付けオプション（横型または縦型）と CT/VT モジュールのタイプ（拡張診断 CT/VT モジュールまたは HardFiber™ プロセス・バス・モジュール）によって決まる。プロセス・バス・モジュールは、HardFiber ブリックへのインターフェイスを提供する。

注

IEC 61850-8-1 に記述されている R-GOOSE プロトコルは、IEC 61850 ソフトウェア・オプションを通じて使用できる。R-GOOSE セキュリティーには、CyberSentry ソフトウェア・オプション必要である。

グラフィカル・フロントパネルには、CPU タイプ W、T、U、または USB ポートを備えた V が必要。

日本語の場合、エンハンスド・フロント・パネル設定がパネルに英語で表示される。日本語の場合、エンハンスド・フロント・パネル設定がパネルに英語で表示される。

2.3.1 CT/VT 拡張モジュール搭載の発注コード

表 2-3：C30 発注コード（横型ユニット）

	C30 - * ** - * * - F ** - H ** - M ** - P ** - U ** - W/X **	フル・サイズ横型
ベース・ユニット	C30	ベース・ユニット
CPU	T	RS485 + ST 100Base-FX イーサネット x3、マルチモード、SPF + LC
	U	RS485 + 100Base-TX Ethernetx1、SFP RJ-45 + 100Base-FX Ethernetx2、マルチモード、SFP + LC
	V	RS485 + 100Base-TX イーサネット x3、SFP + RJ-45
	W	RS485 + 100Base-FX イーサネット x2 、マルチモード ST + 10/100Base-TX イーサネット、RJ-45
ソフトウェア・オプション	00	ソフトウェア・オプションなし
	01	イーサネット・グローバル・データ（EGD）
	03	IEC 61850
	04	イーサネット・グローバル・データ（EGD）および IEC 61850
	A0	CyberSentry Lvl 1
	A1	CyberSentry Lvl 1 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	A3	CyberSentry Lvl 1 および IEC 61850
	A4	CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	AW	CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	B0	IEEE 1588
	B1	IEEE 1588 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	B3	IEEE 1588 および IEC 61850
	B4	IEEE 1588、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	BW	IEEE 1588、PID コントローラー、および IEC 61850
	C0	パラレル冗長化プロトコル（PRP）
	C1	PRP およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	C3	PRP および IEC 61850
	C4	PRP、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	CW	PRP、PID コントローラー、および IEC 61850
	D0	IEEE 1588 および CyberSentry Lvl
	D1	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	D3	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	D4	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	DW	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	E0	IEEE 1588 および PRP
	E1	IEEE 1588、PRP、およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	E3	IEEE 1588、PRP、および IEC 61850
	E4	IEEE 1588、PRP、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	EW	IEEE 1588、PRP、PID コントローラー、および IEC 61850
	F0	PRP および CyberSentry Lvl 1
	F1	PRP、CyberSentry Lvl 1、およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	F3	PRP、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	F4	PRP、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	FW	PRP、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	G0	IEEE 1588、PRP、および CyberSentry Lvl 1
	G1	IEEE1588、CyberSentry Lvl 1588、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および PRP 1
	G3	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	G4	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	GW	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	J0	IEC60870-5-103
	J1	IEC 60870-5-103 + EGD
	J3	IEC 60870-5-103 + IEC 61850
	J4	IEC 60870-5-103 + EGD + IEC 61850
	JW	IEC 60870-5-103 + PID コントローラー + IEC 61850
	K0	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103
	K1	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + EGD
	K3	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + IEC 61850
	K4	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + EGD + IEC 61850
	KW	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + PID コントローラー + IEC 61850
	L0	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1
	L1	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + EGD
	L3	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + IEC 61850
	L4	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + EGD + IEC 61850
	LW	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + PID コントローラー + IEC 61850

2

2

	C30 - * **	- * * *	- F **	- H **	- M **	- P **	- U **	- W/X **	フル・サイズ横型
取り付け / コーティング	H								横型（19 インチ・ラック）
	A								横型（19 インチ・ラック）、高耐久性コーティング
フロント・パネル + インターフェイス		C							英語表示
		D							フランス語表示
		R							ロシア語表示
		A							中国語表示
		P							英語表示、4 個（小）および 12 個（大）のユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		G							フランス語表示、4 個（小）および 12 個（大）のユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		S							ロシア語表示、4 個（小）および 12 個（大）のユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		B							中国語表示、4 個（小）および 12 個（大）のユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		K							エンハンスド・フロントパネル（英語表示）
		M							エンハンスド・フロントパネル（フランス語表示）
		Q							エンハンスド・フロントパネル（ロシア語表示）
		U							エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）
		L							エンハンスド・フロントパネル（英語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		N							エンハンスド フロントパネル（フランス語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		T							エンハンスド フロントパネル（ロシア語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		V							エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		W							エンハンスド・フロントパネル（トルコ語表示）
		Y							エンハンスド・フロントパネル（トルコ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		I							エンハンスド・フロントパネル（ドイツ語表示）
		J							エンハンスド フロントパネル（ドイツ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		H							エンハンスド・フロントパネル（ポーランド語表示）
		O							エンハンスド・フロントパネル（ポーランド語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		Z							エンハンスド・フロントパネル（日本語表示）
		X							エンハンスド・フロントパネル（日本語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		E							7 インチ・グラフィカル・フロント・パネル・ディスプレイ（多言語表示）、USB フロント・ポートとプログラマブルプッシュボタン付き
電源（予備電源は主電源と同じタイプでなければならない）			H						125/250 V AC/DC 電源
			H					SH	125/250 V AC/DC 電源、125/250 V AC/DC 予備電源付き
			L						24 ～ 48 V（DC のみ）
			L					SL	24 ～ 48 V（DC のみ）、24 ～ 48 V DC 予備電源付き
接点入力 / 出力				XX	XX	XX	XX	XX	モジュールなし
				4A	4A	4A	4A	4A	半導体（モニターなし）MOSFET 出力 ×4
				4B	4B	4B	4B	4B	半導体（電圧、および電流モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
				4C	4C	4C	4C	4C	半導体（電流、および電圧モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
				4D	4D	4D	4D	4D	16 の接点入力および自動研磨機能（ケース内に最大 3 モジュールまで）
				4L	4L	4L	4L	4L	α 接点（モニターなし）ラッチ出力 14
				67	67	67	67	67	α 接点（モニターなし）出力 8
				6A	6A	6A	6A	6A	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
				6B	6B	6B	6B	6B	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
				6C	6C	6C	6C	6C	c 接点出力 8
				6D	6D	6D	6D	6D	接点入力 16
				6E	6E	6E	6E	6E	c 接点出力 4、接点入力 8
				6F	6F	6F	6F	6F	高速 c 接点出力 8
				6G	6G	6G	6G	6G	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
				6H	6H	6H	6H	6H	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
				6K	6K	6K	6K	6K	c 接点出力 4、高速 c 接点出力 4
				6L	6L	6L	6L	6L	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
				6M	6M	6M	6M	6M	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
				6N	6N	6N	6N	6N	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
				6P	6P	6P	6P	6P	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
				6R	6R	6R	6R	6R	α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
				6S	6S	6S	6S	6S	α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
				6T	6T	6T	6T	6T	α 接点（モニターなし）出力 4、接点入力 8
				6U	6U	6U	6U	6U	α 接点（モニターなし）出力 6、接点入力 4
				6V	6V	6V	6V	6V	α 接点出力 2、c 接点出力 1、α 接点（モニターなし）ラッチ出力 2、接点入力 8
				6W	6W	6W	6W	6W	30 接点入力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
				6X	6X	6X	6X	6X	18 α 接点（監視なし）出力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
トランスデューサー入力 / 出力（ユニット当たり最大 3 つを選択）				5A	5A	5A	5A	5A	DCmA 入力 4、DCmA 出力 4（5A モジュール 1 台のみ可能）
				5C	5C	5C	5C	5C	RTD 入力 8
				5D	5D	5D	5D	5D	RTD 入力 4、DCmA 出力 4（5D モジュール 1 台のみ可能）
				5E	5E	5E	5E	5E	RTD 入力 4、DCmA 入力 4
				5F	5F	5F	5F	5F	DCmA 入力 8
リレー間通信（ユニット当たり最大 1 つを選択）								2A	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、1 チャネル・シングル・モード
								2B	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、2 チャネル・シングル・モード
								2E	2 相、シングル・チャネル
								2F	2 相、デュアル・チャネル
								2G	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
								2H	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
								2I	チャネル 1 - IEEE C37.94、MM、64/128 kbps、チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー

C30 - * ** - * * * - F ** - H ** - M ** - P ** - U ** - W/X **

フル・サイズ横型

2J	チャネル 1 - IEEE C37.94、MM、64/128 kbps、チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
72	1550 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
73	1550 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
74	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
75	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
76	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
77	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
7A	820 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
7B	1300 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
7C	1300 nm、シングル・モード、ELED、1 チャネル
7D	1300 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
7E	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード
7F	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード
7G	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
7H	820 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
7I	1300 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
7J	1300 nm、シングル・モード、ELED、2 チャネル
7K	1300 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
7L	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード、LED
7M	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード、LED
7N	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
7P	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
7Q	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
7R	G703、1 チャネル
7S	G703、2 チャネル
7T	RS422、1 チャネル
7W	RS422、2 チャネル

表 2-4：C30 発注コード（縦型縮小ユニット）

C30 - * ** - * * * - F ** - H ** - M ** - P/R **

縦型縮小（P/R スロットについては下の注意を参照）

ベース・ユニット	C30	ベース・ユニット
CPU	T	RS485 + ST 100Base-FX イーサネット x3、マルチモード、SPF + LC
	U	RS485 + 100Base-TX Ethernetx1、SFP RJ-45 + 100Base-FX Ethernetx2、マルチモード、SFP + LC
	V	RS485 + 100Base-TX イーサネット x3、SFP + RJ-45
	W	RS485 + 100Base-FX イーサネット x2 、マルチモード ST + 10/100Base-TX イーサネット、RJ-45
ソフトウェア・オプション	00	ソフトウェア・オプションなし
	01	イーサネット・グローバル・データ（EGD）
	03	IEC 61850
	04	イーサネット・グローバル・データ（EGD）および IEC 61850
	A0	CyberSentry Lvl 1
	A1	CyberSentry Lvl 1 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	A3	CyberSentry Lvl 1 および IEC 61850
	A4	CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	AW	CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	B0	IEEE 1588
	B1	IEEE 1588 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	B3	IEEE 1588 および IEC 61850
	B4	IEEE 1588、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	BW	IEEE 1588、PID コントローラー、および IEC 61850
	C0	パラレル冗長化プロトコル（PRP）
	C1	PRP およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	C3	PRP および IEC 61850
	C4	PRP、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	CW	PRP、PID コントローラー、および IEC 61850
	D0	IEEE 1588 および CyberSentry Lvl
	D1	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	D3	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	D4	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	DW	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	E0	IEEE 1588 および PRP
	E1	IEEE 1588、PRP、およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	E3	IEEE 1588、PRP、および IEC 61850
	E4	IEEE 1588、PRP、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	EW	IEEE 1588、PRP、PID コントローラー、および IEC 61850
	F0	PRP および CyberSentry Lvl 1
	F1	PRP、CyberSentry Lvl 1、およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	F3	PRP、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	F4	PRP、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	FW	PRP、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	G0	IEEE 1588、PRP、および CyberSentry Lvl 1
	G1	IEEE1588、CyberSentry Lvl 1588、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および PRP 1
	G3	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	G4	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	GW	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	J0	IEC60870-5-103
	J1	IEC 60870-5-103 + EGD
	J3	IEC 60870-5-103 + IEC 61850
	J4	IEC 60870-5-103 + EGD + IEC 61850
	JW	IEC 60870-5-103 + PID コントローラー + IEC 61850
	K0	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103
	K1	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + EGD
	K3	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + IEC 61850
	K4	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + EGD + IEC 61850
	KW	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + PID コントローラー + IEC 61850

2

C30	- *	**	- *	*	*	- F	**	- H	**	- M	**	- P/R	**	縦型縮小（P/R スロットについては下の注意を参照）
		L0	|	|	|	|	|	|	|	|	|	|	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1
		L1	|	|	|	|	|	|	|	|	|	|	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + EGD
		L3	|	|	|	|	|	|	|	|	|	|	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + IEC 61850
		L4	|	|	|	|	|	|	|	|	|	|	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + EGD + IEC 61850
		LW	|	|	|	|	|	|	|	|	|	|	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + PID コントローラー + IEC 61850
取り付け / コーティング			V	|	|	|	|	|	|	|	|	|	縦型（3/4 ラック）
			B	|	|	|	|	|	|	|	|	|	縦型（3/4 ラック）、高耐久性コーティング
フロント・パネル + インターフェイス				F	|	|	|	|	|	|	|	|	英語表示
				K	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（英語表示）
				M	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（フランス語表示）
				Q	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（ロシア語表示）
				U	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）
				L	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（英語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
				N	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド フロントパネル（フランス語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
				T	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド フロントパネル（ロシア語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
				V	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
				W	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（トルコ語表示）
				Y	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（トルコ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
				I	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（ドイツ語表示）
				J	|	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド フロントパネル（ドイツ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
電源					H	|	|	|	|	|	|	|	|	125/250 V AC/DC 電源
					L	|	|	|	|	|	|	|	|	24 ～ 48 V（DC のみ）
接点入力 / 出力						XX	XX	XX	XX					モジュールなし
						4A	4A	4A	4A					半導体（モニターなし）MOSFET 出力 ×4
						4B	4B	4B	4B					半導体（電圧、および電流モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
						4C	4C	4C	4C					半導体（電流、および電圧モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
						4D	4D	4D	4D					16 の接点入力および自動研磨機能（ケース内に最大 3 モジュールまで）
						4L	4L	4L	4L					α 接点（モニターなし）ラッチ出力 14
						67	67	67	67					α 接点（モニターなし）出力 8
						6A	6A	6A	6A					α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
						6B	6B	6B	6B					α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
						6C	6C	6C	6C					c 接点出力 8
						6D	6D	6D	6D					接点入力 16
						6E	6E	6E	6E					c 接点出力 4、接点入力 8
						6F	6F	6F	6F					高速 c 接点出力 8
						6G	6G	6G	6G					α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
						6H	6H	6H	6H					α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
						6K	6K	6K	6K					c 接点出力 4、高速 c 接点出力 4
						6L	6L	6L	6L					α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
						6M	6M	6M	6M					α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
						6N	6N	6N	6N					α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
						6P	6P	6P	6P					α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
						6R	6R	6R	6R					α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
						6S	6S	6S	6S					α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
						6T	6T	6T	6T					α 接点（モニターなし）出力 4、接点入力 8
						6U	6U	6U	6U					α 接点（モニターなし）出力 6、接点入力 4
						6V	6V	6V	6V					α 接点出力 2、c 接点出力 1、α 接点（モニターなし）ラッチ出力 2、接点入力 8
						6W	6W	6W	6W					30 接点入力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
						6X	6X	6X	6X					18 α 接点（監視なし）出力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
トランスデューサー入力 / 出力（ユニット当たり最大 3 つを選択）						5A	5A	5A	5A					DCmA 入力 4、DCmA 出力 4（5A モジュール 1 台のみ可能）
						5C	5C	5C	5C					RTD 入力 8
						5D	5D	5D	5D					RTD 入力 4、DCmA 出力 4（5D モジュール 1 台のみ可能）
						5E	5E	5E	5E					RTD 入力 4、DCmA 入力 4
						5F	5F	5F	5F					DCmA 入力 8
リレー間通信（ユニット当たり最大 1 つを選択）最後のモジュールのリア・スロット P はデジタルおよびトランスデューサー入力 / 出力モジュール、リア・スロット R はリレー間通信モジュール に使用する）													2A	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、1 チャネル・シングル・モード
													2B	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、2 チャネル・シングル・モード
													2E	2 相、シングル・チャネル
													2F	2 相、デュアル・チャネル
													2G	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
													2H	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
													2I	チャネル 1 - IEEE C37.94、MM、64/128 kbps、チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
													2J	チャネル 1 - IEEE C37.94、MM、64/128 kbps、チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
													72	1550 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
													73	1550 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
													74	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
													75	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
													76	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
													77	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
													7A	820 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
													7B	1300 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
													7C	1300 nm、シングル・モード、ELED、1 チャネル
													7D	1300 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
													7E	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード
													7F	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード
													7G	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
													7H	820 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
													7I	1300 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
													7J	1300 nm、シングル・モード、ELED、2 チャネル
													7K	1300 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
													7L	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード、LED
													7M	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード、LED
													7N	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
													7P	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
													7Q	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー

C30 - * ** - * * * - F ** - H ** - M ** - P/R **	縦型縮小（P/R スロットについては下の注意を参照）
7R	G703、1 チャネル
7S	G703、2 チャネル
7T	RS422、1 チャネル
7W	RS422、2 チャネル

2.3.2 プロセス・バス・モジュール搭載の発注コード

表 2-5：C30 発注コード（横型ユニット、プロセス・バス搭載）

	C30 - * ** - * * * - F ** - H ** - M ** - P ** - U ** - W/X **	フル・サイズ横型
ベース・ユニット	C30	ベース・ユニット
CPU	T	RS485 + ST 100Base-FX イーサネット x3、マルチモード、SPF + LC
	U	RS485 + 100Base-TX Ethernetx1、SFP RJ-45 + 100Base-FX Ethernetx2、マルチモード、SFP + LC
	V	RS485 + 100Base-TX イーサネット x3、SFP + RJ-45
	W	RS485 + 100Base-FX イーサネット x2 、マルチモード ST + 10/100Base-TX イーサネット、RJ-45
ソフトウェア・オプション	00	ソフトウェア・オプションなし
	01	イーサネット・グローバル・データ（EGD）
	03	IEC 61850
	04	イーサネット・グローバル・データ（EGD）および IEC 61850
	A0	CyberSentry Lvl 1
	A1	CyberSentry Lvl 1 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	A3	CyberSentry Lvl 1 および IEC 61850
	A4	CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	AW	CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	B0	IEEE 1588
	B1	IEEE 1588 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	B3	IEEE 1588 および IEC 61850
	B4	IEEE 1588、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	BW	IEEE 1588、PID コントローラー、および IEC 61850
	C0	パラレル冗長化プロトコル（PRP）
	C1	PRP およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	C3	PRP および IEC 61850
	C4	PRP、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	CW	PRP、PID コントローラー、および IEC 61850
	D0	IEEE 1588 および CyberSentry Lvl
	D1	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	D3	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	D4	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	DW	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	E0	IEEE 1588 および PRP
	E1	IEEE 1588、PRP、およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	E3	IEEE 1588、PRP、および IEC 61850
	E4	IEEE 1588、PRP、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	EW	IEEE 1588、PRP、PID コントローラー、および IEC 61850
	F0	PRP および CyberSentry Lvl 1
	F1	PRP、CyberSentry Lvl 1、およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	F3	PRP、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	F4	PRP、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	FW	PRP、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	G0	IEEE 1588、PRP、および CyberSentry Lvl 1
	G1	IEEE1588、CyberSentry Lvl 1588、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および PRP 1
	G3	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	G4	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	GW	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	J0	IEC60870-5-103
	J1	IEC 60870-5-103 + EGD
	J3	IEC 60870-5-103 + IEC 61850
	J4	IEC 60870-5-103 + EGD + IEC 61850
	JW	IEC 60870-5-103 + PID コントローラー + IEC 61850
	K0	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103
	K1	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + EGD
	K3	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + IEC 61850
	K4	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + EGD + IEC 61850
	KW	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + PID コントローラー + IEC 61850
	L0	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1
	L1	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + EGD
	L3	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + IEC 61850
	L4	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + EGD + IEC 61850
	LW	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + PID コントローラー + IEC 61850

2

C30 - * ** - * * * - F ** - H ** - M ** - P ** - U ** - W/X **										フル・サイズ横型
取り付け / コーティング	H	|	|	|	|	|	|	|	|	横型（19 インチ・ラック）
	A	|	|	|	|	|	|	|	|	横型（19 インチ・ラック）、高耐久性コーティング
フロント・パネル + インターフェイス		C	|	|	|	|	|	|	|	英語表示
		D	|	|	|	|	|	|	|	フランス語表示
		R	|	|	|	|	|	|	|	ロシア語表示
		A	|	|	|	|	|	|	|	中国語表示
		P	|	|	|	|	|	|	|	英語表示、4 個（小）および 12 個（大）のユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		G	|	|	|	|	|	|	|	フランス語表示、4 個（小）および 12 個（大）のユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		S	|	|	|	|	|	|	|	ロシア語表示、4 個（小）および 12 個（大）のユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		B	|	|	|	|	|	|	|	中国語表示、4 個（小）および 12 個（大）のユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		K	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（英語表示）
		M	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（フランス語表示）
		Q	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（ロシア語表示）
		U	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）
		L	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（英語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		N	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド フロントパネル（フランス語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		T	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド フロントパネル（ロシア語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		V	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		W	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（トルコ語表示）
		Y	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（トルコ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		I	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（ドイツ語表示）
		J	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド フロントパネル（ドイツ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		H	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（ポーランド語表示）
		O	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（ポーランド語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		Z	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（日本語表示）
		X	|	|	|	|	|	|	|	エンハンスド・フロントパネル（日本語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
		E	|	|	|	|	|	|	|	7 インチ・グラフィカル・フロント・パネル・ディスプレイ（多言語表示）、USB フロント・ポートとプログラマブルプッシュボタン付き
電源			H	|	|	|	|	|	|	125/250 V AC/DC 電源
（予備電源は主電源と同じタイプでなければならない）			H	|	|	|	|	|	SH	125/250 V AC/DC 電源、125/250 V AC/DC 予備電源付き
			L	|	|	|	|	|	|	24 ～ 48 V（DC のみ）
			L	|	|	|	|	|	SL	24 ～ 48 V（DC のみ）、24 ～ 48 V DC 予備電源付き
プロセス・バス・モジュール				XX	|	XX	|	|	|	なし
				|	81	|	|	|	|	8 ポート・デジタル・プロセス・バス・モジュール
接点入力 / 出力							XX	XX	XX	なし
							4A	4A	|	半導体（モニターなし）MOSFET 出力 ×4
							4B	4B	|	半導体（電圧、および電流モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
							4C	4C	|	半導体（電流、および電圧モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
							4D	4D	|	16 の接点入力および自動研磨機能（ケース内に最大 3 モジュールまで）
							4L	4L	|	α 接点（モニターなし）ラッチ出力 14
							67	67	|	α 接点（モニターなし）出力 8
							6A	6A	|	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
							6B	6B	|	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
							6C	6C	|	c 接点出力 8
							6D	6D	|	接点入力 16
							6E	6E	|	c 接点出力 4、接点入力 8
							6F	6F	|	高速 c 接点出力 8
							6G	6G	|	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
							6H	6H	|	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
							6K	6K	|	c 接点出力 4、高速 c 接点出力 4
							6L	6L	|	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
							6M	6M	|	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
							6N	6N	|	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
							6P	6P	|	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
							6R	6R	|	α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
							6S	6S	|	α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
							6T	6T	|	α 接点（モニターなし）出力 4、接点入力 8
							6U	6U	|	α 接点（モニターなし）出力 6、接点入力 4
							6V	6V	|	α 接点出力 2、c 接点出力 1、α 接点（モニターなし）ラッチ出力 2、接点入力 8
							6W	6W	|	30 接点入力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
							6X	6Y	|	18 α 接点（監視なし）出力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
リレー間通信（ユニット当たり最大 1 つを選択）									2A	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、1 チャネル・シングル・モード
									2B	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、2 チャネル・シングル・モード
									2E	2 相、シングル・チャネル
									2F	2 相、デュアル・チャネル
									2G	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
									2H	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
									2I	チャネル 1 - IEEE C37.94、MM、64/128 kbps、チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
									2J	チャネル 1 - IEEE C37.94、MM、64/128 kbps、チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー

C30 - * ** - * * * - F ** - H ** - M ** - P ** - U ** - W/X **

フル・サイズ横型

72	1550 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
73	1550 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
74	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
75	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
76	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
77	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
7A	820 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
7B	1300 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
7C	1300 nm、シングル・モード、ELED、1 チャネル
7D	1300 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
7E	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード
7F	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード
7G	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
7H	820 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
7I	1300 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
7J	1300 nm、シングル・モード、ELED、2 チャネル
7K	1300 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
7L	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード、LED
7M	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード、LED
7N	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
7P	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
7Q	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
7R	G703、1 チャネル
7S	G703、2 チャネル
7T	RS422、1 チャネル
7W	RS422、2 チャネル

表 2-6：C30 発注コード（縦型縮小ユニット、プロセス・バス搭載）

C30 - * ** - * * * - F ** - H ** - M ** - P/R **

縦型縮小（P/R スロットについては下の注意を参照）

ベース・ユニット	C30	ベース・ユニット
CPU	T	RS485 + ST 100Base-FX イーサネット x3、マルチモード、SPF + LC
	U	RS485 + 100Base-TX Ethernetx1、SFP RJ-45 + 100Base-FX Ethernetx2、マルチモード、SFP + LC
	V	RS485 + 100Base-TX イーサネット x3、SFP + RJ-45
	W	RS485 + 100Base-FX イーサネット x2、マルチモード ST + 10/100Base-TX イーサネット、RJ-45
ソフトウェア・オプション	00	ソフトウェア・オプションなし
	01	イーサネット・グローバル・データ（EGD）
	03	IEC 61850
	04	イーサネット・グローバル・データ（EGD）および IEC 61850
	A0	CyberSentry Lvl 1
	A1	CyberSentry Lvl 1 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	A3	CyberSentry Lvl 1 および IEC 61850
	A4	CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	AW	CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	B0	IEEE 1588
	B1	IEEE 1588 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	B3	IEEE 1588 および IEC 61850
	B4	IEEE 1588、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	BW	IEEE 1588、PID コントローラー、および IEC 61850
	C0	パラレル冗長化プロトコル（PRP）
	C1	PRP およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	C3	PRP および IEC 61850
	C4	PRP、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	CW	PRP、PID コントローラー、および IEC 61850
	D0	IEEE 1588 および CyberSentry Lvl
	D1	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1 およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	D3	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	D4	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	DW	IEEE 1588、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	E0	IEEE 1588 および PRP
	E1	IEEE 1588、PRP、およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	E3	IEEE 1588、PRP、および IEC 61850
	E4	IEEE 1588、PRP、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	EW	IEEE 1588、PRP、PID コントローラー、および IEC 61850
	F0	PRP および CyberSentry Lvl 1
	F1	PRP、CyberSentry Lvl 1、およびイーサネット・グローバル・データ（EGD）
	F3	PRP、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	F4	PRP、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	FW	PRP、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	G0	IEEE 1588、PRP、および CyberSentry Lvl 1
	G1	IEEE1588、CyberSentry Lvl 1588、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および PRP 1
	G3	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、および IEC 61850
	G4	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、および IEC 61850
	GW	IEEE 1588、PRP、CyberSentry Lvl 1、PID コントローラ、および IEC 61850
	J0	IEC60870-5-103
	J1	IEC 60870-5-103 + EGD
	J3	IEC 60870-5-103 + IEC 61850
	J4	IEC 60870-5-103 + EGD + IEC 61850
	JW	IEC 60870-5-103 + PID コントローラー + IEC 61850
	K0	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103
	K1	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + EGD
	K3	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + IEC 61850
	K4	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + EGD + IEC 61850
	KW	IEEE1588 + PRP + IEC 60870-5-103 + PID コントローラー + IEC 61850

2

C30 - * ** - * * * - F ** - H ** - M ** - P/R **		縦型縮小（P/R スロットについては下の注意を参照）
	L0	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1
	L1	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + EGD
	L3	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + IEC 61850
	L4	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + EGD + IEC 61850
	LW	IEC 60870-5-103 + IEEE1588 + PRP + CyberSentry Lvl 1 + PID コントローラー + IEC 61850
取り付け / コーティング	V	縦型（3/4 ラック）
	B	縦型（3/4 ラック）、高耐久性コーティング
フロント・パネル + インターフェイス	F	英語表示
	K	エンハンスド・フロントパネル（英語表示）
	M	エンハンスド・フロントパネル（フランス語表示）
	Q	エンハンスド・フロントパネル（ロシア語表示）
	U	エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）
	L	エンハンスド・フロントパネル（英語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	N	エンハンスド フロントパネル（フランス語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	T	エンハンスド フロントパネル（ロシア語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	V	エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	W	エンハンスド・フロントパネル（トルコ語表示）
	Y	エンハンスド・フロントパネル（トルコ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	I	エンハンスド・フロントパネル（ドイツ語表示）
	J	エンハンスド フロントパネル（ドイツ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
電源	H	125/250 V AC/DC 電源
	L	24 ～ 48 V（DC のみ）
プロセス・バス・モジュール	XX	なし
	81	8 ポート・デジタル・プロセス・バス・モジュール
接点入力 / 出力	XX	なし
	4A	半導体（モニターなし）MOSFET 出力 ×4
	4B	半導体（電圧、および電流モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
	4C	半導体（電流、および電圧モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
	4D	16 の接点入力および自動研磨機能（ケース内に最大 3 モジュールまで）
	4L	α 接点（モニターなし）ラッチ出力 14
	67	α 接点（モニターなし）出力 8
	6A	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6B	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6C	c 接点出力 8
	6D	接点入力 16
	6E	c 接点出力 4、接点入力 8
	6F	高速 c 接点出力 8
	6G	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
	6H	α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
	6K	c 接点出力 4、高速 c 接点出力 4
	6L	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6M	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6N	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
	6P	α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
	6R	α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6S	α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6T	α 接点（モニターなし）出力 4、接点入力 8
	6U	α 接点（モニターなし）出力 6、接点入力 4
	6V	α 接点出力 2、c 接点出力 1、α 接点（モニターなし）ラッチ出力 2、接点入力 8
	6W	30 接点入力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
	6X	18 α 接点（監視なし）出力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
リレー間 通信 （ユニット当たり最大 1 つを選択） 最後のモジュールのリア・スロット P はデジタルおよびトランスデューサー入力 / 出力モジュール、リア・スロット R はリレー間通信モジュール に使用する）	2A	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、1 チャネル・シングル・モード
	2B	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、2 チャネル・シングル・モード
	2E	2 相、シングル・チャネル
	2F	2 相、デュアル・チャネル
	2G	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
	2H	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
	2I	チャネル 1 - IEEE C37.94、MM、64/128 kbps、チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	2J	チャネル 1 - IEEE C37.94、MM、64/128 kbps、チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	72	1550 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
	73	1550 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
	74	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	75	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	76	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
	77	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
	7A	820 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
	7B	1300 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
	7C	1300 nm、シングル・モード、ELED、1 チャネル
	7D	1300 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
	7E	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード
	7F	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード
	7G	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
	7H	820 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
	7I	1300 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
	7J	1300 nm、シングル・モード、ELED、2 チャネル
	7K	1300 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
	7L	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード、LED
	7M	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード、LED
	7N	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
	7P	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	7Q	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	7R	G703、1 チャネル
	7S	G703、2 チャネル
	7T	RS422、1 チャネル
	7W	RS422、2 チャネル

2.3.3 交換用モジュール

交換用モジュールは個別に発注できる。交換用 CPU モジュールまたはフロント・パネルを発注するときは、既存ユニットのシリアル番号を通知する必要がある。

すべての交換用モジュールを C30 リレーに適用できるとは限らない。C30 用発注コードで指定したモジュールは、C30 の交換用モジュールとして利用できる。

ここに表示した発注コードは予告なしに変更されることがある。最新のオプションについては対象製品の Web ページを参照すること。

注 グラフィカル・フロントパネルには、CPU タイプ W 、T、U、または USB ポートを備えた V が必要。

表 2-7：交換用モジュールの UR 発注コード、横型ユニット

	UR - **	- *	
電源 予備電源は横型ユニットでのみ使用可能であり、主電源と同じタイプでなければならない	SH SL	A H	125 / 300 V AC/DC 24 ～ 48 V（DC のみ）
CPU	T		RS485 + ST 100Base-FX イーサネット x3、マルチモード、SPF + LC
	U		RS485 + 100Base-TX Ethernetx1、SFP RJ-45 + 100Base-FX Ethernetx2、マルチモード、SFP + LC
	V		RS485 + 100Base-TX イーサネット x3、SFP + RJ-45
	W		RS485 + 100Base-FX イーサネット x2 、マルチモード ST + 10/100Base-TX イーサネット、RJ-45
フロント・パネル + インターフェイス	3C		横型フロント・パネル（英語表示）、キーパッド付き
	3D		横型フロント・パネル（フランス語表示）、キーパッド付き
	3R		横型フロント・パネル（ロシア語表示）、キーパッド付き
	3A		横型フロント・パネル（中国語表示）、キーパッド付き
	3P		横型フロント・パネル（英語表示）、キーパッドおよびユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3G		横型フロント・パネル（フランス語表示）、キーパッドおよびユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3S		横型フロント・パネル（ロシア語表示）、キーパッドおよびユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3B		横型フロント・パネル（中国語表示）、キーパッドおよびユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3K		エンハンスド・フロントパネル（英語表示）
	3M		エンハンスド・フロントパネル（フランス語表示）
	3Q		エンハンスド・フロントパネル（ロシア語表示）
	3U		エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）
	3L		エンハンスド・フロントパネル（英語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3N		エンハンスド フロントパネル（フランス語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3T		エンハンスド フロントパネル（ロシア語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3V		エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3I		エンハンスド・フロントパネル（ドイツ語表示）
	3J		エンハンスド フロントパネル（ドイツ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3H		エンハンスド・フロントパネル（ポーランド語表示）
	3O		エンハンスド・フロントパネル（ポーランド語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3Z		エンハンスド・フロントパネル（日本語表示）
	3X		エンハンスド・フロントパネル（日本語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3E		7 インチ・グラフィカル・フロント・パネル・ディスプレイ（多言語表示）、USB フロント・ポートとプログラマブルプッシュボタン付き
接点入力および出力	4A		半導体（モニターなし）MOSFET 出力 ×4
	4B		半導体（電圧、および電流モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
	4C		半導体（電流、および電圧モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
	4D		自動研磨機能付き接点入力 16
	4L		α 接点（モニターなし）ラッチ出力 14
	67		α 接点（モニターなし）出力 8
	6A		α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6B		α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6C		c 接点出力 8
	6D		接点入力 16
	6E		c 接点出力 4、接点入力 8
	6F		高速 c 接点出力 8
	6G		α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
	6H		α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
	6K		c 接点出力 4、高速 c 接点出力 4
	6L		α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6M		α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6N		α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
	6P		α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
	6R		α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6S		α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6T		α 接点（モニターなし）出力 4、接点入力 8
	6U		α 接点（モニターなし）出力 6、接点入力 4
	6V		α 接点出力 2、c 接点出力 1、α 接点（モニターなし）ラッチ出力 2、接点入力 8
	6W		30 接点入力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
	6X		18 α 接点（監視なし）出力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
CT/VT モジュール （C30 では使用不可）	8L		拡張診断機能付き標準 4CT/4VT
	8N		拡張診断機能付き標準 8CT
	8M		拡張診断機能付き高感度地絡 4CT/4VT
	8R		拡張診断機能付き高感度地絡 8CT
	8V		拡張診断機能付き標準 8VT（1 台のモジュールのみサポート）

2

	UR - **	- *	
リレー間通信	2A		C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、1 チャネル・シングル・モード
	2B		C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、2 チャネル・シングル・モード
	2E		2 相、シングル・チャネル
	2F		2 相、デュアル・チャネル
	2G		IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
	2H		IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
	2I		チャネル 1 - IEEE C37.94、マルチモード、64/128 kbps、チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	2J		チャネル 1 - IEEE C37.94、マルチモード、64/128 kbps、チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	72		1550 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
	73		1550 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
	74		チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	75		チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	76		IEEE C37.94、820 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
	77		IEEE C37.94、820 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
	7A		820 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
	7B		1300 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
	7C		1300 nm、シングル・モード、ELED、1 チャネル
	7D		1300 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
	7E		チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード
	7F		チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード
	7G		チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
	7H		820 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
	7I		1300 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
	7J		1300 nm、シングル・モード、ELED、2 チャネル
	7K		1300 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
	7L		チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード、LED
	7M		チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード、LED
	7N		チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
	7P		チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	7Q		チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	7R		G703、1 チャネル
	7S		G703、2 チャネル
	7T		RS422、1 チャネル
	7W		RS422、2 チャネル
トランスデューサー入力 / 出力	5A		DCmA 入力 4、DCmA 出力 4（5A モジュール 1 台のみ可能）
	5C		RTD 入力 8
	5D		RTD 入力 4、DCmA 出力 4（5D モジュール 1 台のみ可能）
	5E		DCmA 入力 4、RTD 入力 4
	5F		DCmA 入力 8

表 2-8：交換用モジュール UR 発注コード、縦型ユニット

	UR - **	- *	
電源	SH	B	125 / 300 V AC/DC
	SL	V	24 ～ 48 V（DC のみ）
CPU	T		RS485 + ST 100Base-FX イーサネット x3、マルチモード、SPF + LC
	U		RS485 + 100Base-TX Ethernetx1、SFP RJ-45 + 100Base-FX Ethernetx2、マルチモード、SFP + LC
	V		RS485 + 100Base-TX イーサネット x3、SFP + RJ-45
	W		RS485 + 100Base-FX イーサネット x2 、マルチモード ST + 10/100Base-TX イーサネット、RJ-45
フロント・パネル + インターフェイス	3F		縦型フロント・パネル（英語表示）、キーパッド付き
	3D		縦型フロント・パネル（フランス語表示）、キーパッド付き
	3R		縦型フロント・パネル（ロシア語表示）、キーパッド付き
	3A		縦型フロント・パネル（中国語表示）、キーパッド付き
	3K		エンハンスド・フロントパネル（英語表示）
	3M		エンハンスド・フロントパネル（フランス語表示）
	3Q		エンハンスド・フロントパネル（ロシア語表示）
	3U		エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）
	3L		エンハンスド・フロントパネル（英語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3N		エンハンスド フロントパネル（フランス語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3T		エンハンスド フロントパネル（ロシア語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3V		エンハンスド・フロントパネル（中国語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
	3I		エンハンスド・フロントパネル（ドイツ語表示）
	3J		エンハンスド フロントパネル（ドイツ語表示）、ユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ付き
接点入力 / 出力	4A		半導体（モニターなし）MOSFET 出力 ×4
	4B		半導体（電圧、および電流モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
	4C		半導体（電流、および電圧モニター（オプション））MOSFET 出力 ×4
	4D		自動研磨機能付き接点入力 16
	4L		α 接点（モニターなし）ラッチ出力 14
	67		α 接点（モニターなし）出力 8
	6A		α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6B		α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6C		c 接点出力 8
	6D		接点入力 16
	6E		c 接点出力 4、接点入力 8
	6F		高速 c 接点出力 8
	6G		α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
	6H		α 接点（電圧、および電流モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
	6K		c 接点出力 4、高速 c 接点出力 4
	6L		α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6M		α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6N		α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 4、接点入力 8
	6P		α 接点（電流、および電圧モニター（オプション））出力 6、接点入力 4
	6R		α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 2、接点入力 8
	6S		α 接点（モニターなし）出力 2、c 接点出力 4、接点入力 4
	6T		α 接点（モニターなし）出力 4、接点入力 8
	6U		α 接点（モニターなし）出力 6、接点入力 4
	6V		α 接点出力 2、c 接点出力 1、α 接点（モニターなし）ラッチ出力 2、接点入力 8

	UR - ** - *	
	6W	30 接点入力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
	6X	18 α 接点（監視なし）出力 - ピン端子（最大 4 モジュール）
CT/VT モジュール （C30 では使用不可）	8L	拡張診断機能付き標準 4CT/4VT
	8N	拡張診断機能付き標準 8CT
	8M	拡張診断機能付き高感度地絡 4CT/4VT
	8R	拡張診断機能付き高感度地絡 8CT
	8V	拡張診断機能付き標準 8VT
リレー間通信	2A	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、1 チャネル・シングル・モード
	2B	C37.94SM、1300 nm シングル・モード、ELED、2 チャネル・シングル・モード
	2E	2 相、シングル・チャネル
	2F	2 相、デュアル・チャネル
	2G	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
	2H	IEEE C37.94、820 nm、128 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
	2I	チャネル 1 - IEEE C37.94、マルチモード、64/128 kbps、チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	2J	チャネル 1 - IEEE C37.94、マルチモード、64/128 kbps、チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	72	1550 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
	73	1550 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
	74	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	75	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1550 nm、シングル・モード、レーザー
	76	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、1 チャネル
	77	IEEE C37.94、820 nm、64 kbps、マルチモード、LED、2 チャネル
	7A	820 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
	7B	1300 nm、マルチモード、LED、1 チャネル
	7C	1300 nm、シングル・モード、ELED、1 チャネル
	7D	1300 nm、シングル・モード、レーザー、1 チャネル
	7E	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード
	7F	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード
	7G	チャネル 1 - G703、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
	7H	820 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
	7I	1300 nm、マルチモード、LED、2 チャネル
	7J	1300 nm、シングル・モード、ELED、2 チャネル
	7K	1300 nm、シングル・モード、レーザー、2 チャネル
	7L	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 820 nm、マルチモード、LED
	7M	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、マルチモード、LED
	7N	チャネル 1 - RS422、チャネル 2 - 1300 nm、シングルモード、ELED
	7P	チャネル 1 - RS422；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	7Q	チャネル 1 - G703；チャネル 2 - 1300 nm、シングル・モード、レーザー
	7R	G703、1 チャネル
	7S	G703、2 チャネル
	7T	RS422、1 チャネル
	7W	RS422、2 チャネル
トランスデューサー入力 / 出力	5A	DCmA 入力 4、DCmA 出力 4（5A モジュール 1 台のみ可能）
	5C	RTD 入力 8
	5D	RTD 入力 4、DCmA 出力 4（5D モジュール 1 台のみ可能）
	5E	DCmA 入力 4、RTD 入力 4
	5F	DCmA 入力 8

2.4 信号処理

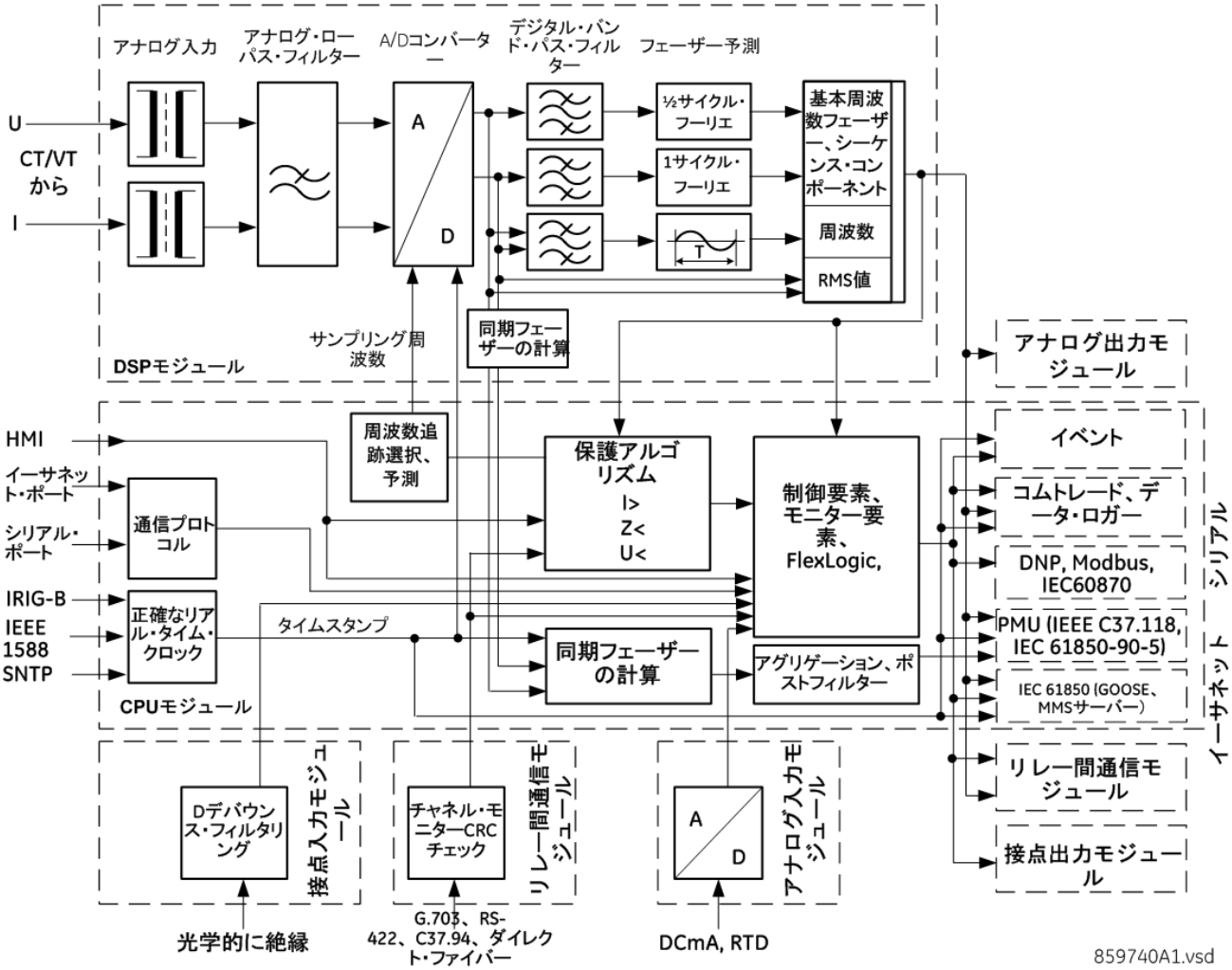
2.4.1 UR の信号処理

UR シリーズ・リレーはマイクロプロセッサー・ベースの保護リレーで、CT および PT 入力やその他の情報ソース（アナログ入力、通信入力、接点入力など）から直接パワー・システムの状態を測定することを目的に設計されている。次の図は、UR での全体的な信号処理を示している。

アナログ・ローパス・アンチエイリアシング・フィルターは、3 dB コーナー周波数が 2.4 kHz に設定されており、電流および電圧のアナログ・フィルタリングと信号調節に使用される。三相、地絡電流、相間（該当する場合）および単相電圧に対して同じフィルタリングが適用される。2.4 kHz のカットオフ周波数は、50 Hz および 60 Hz の両方のアプリケーションに適用され、ハードウェアで調節されるため、システムの公称周波数設定に依存しない。

2

図 2-2：UR の信号処理



UR は、64 サンプル / サイクルで AC 信号をサンプリングする。つまり、60 Hz システムでは 3840 Hz、50 Hz システムでは 3200 Hz である。サンプリング速度は、精密かつ高速な周波数追跡システムにより実際のシステム周波数に動的に調整される。

A/D コンバーターは、次の AC 信号の範囲に対応している。

電圧：

$$\pm\sqrt{2}\cdot 260(V) \qquad \text{式 2-1}$$

電流：

$$\pm\sqrt{2}\cdot 46rated(A) \qquad \text{式 2-2}$$

電流高調波はフル・サイクルのフーリエ・フィルターを使用してロー・サンプルに基づき予測される。第 2 ～第 25 高調波が予測される。

電流の真の RMS 値は相ベースで計算される。真の RMS はデマンドの記録に使用できる。または、過負荷保護を目的とする場合、過電流（限時）機能への入力信号として使用できる。真の RMS は、以下の広く一般に受け入れられている定義により計算される。

$$I_{RMS(t)} = \sqrt{\frac{1}{T}\int_{(t-T)}^{t} i^2(t)\,dt}$$

式 2-3

RMS 値には、基本周波数値に加えて、高周波、中間高調波、DC 成分などが含まれる。真の RMS 値は電流の熱的効果を反映しており、熱関連の監視および保護機能に利用される。

保護および制御機能は基本周波数成分や高調波周波数成分（振幅および角度）のフェーザーに応答するが、例外として、RMS または基礎計測がオプションとなっている機能や、RMS のみに応答する機能もある。この種の応答については、主として、この取扱説明書の各要素のセクションで説明している。

電流は有限インパルス応答（FIR）デジタル・フィルターを使用して事前にフィルタリングされる。フィルターは、高周波ノイズを増幅せずに DC 成分と低周波歪みを拒否するように設計されている。このフィルターは、修正 MIMIC フィルターと呼ばれ、フィルタリング能力およびフィルタリングの速度と精度の全体的なバランスが優れている。このフィルターは、電流フェーザーを予測するためにフル・サイクルのフーリエ・フィルターを使用してカスケードされる。

電圧は、特許取得済みの有限インパルス応答（FIR）デジタル・フィルターを使用して事前にフィルタリングされる。フィルターは、コンデンサー型計器用変圧器（CVT）のノイズや高周波振動成分など、計器用変圧器の特定の歪みを拒否するように最適化されている。このフィルターは、電圧フェーザーを予測するために半サイクルのフーリエ・フィルターを使用してカスケードされる。

UR は、同じ方向（逆相）の連続する 2 つのゼロクロスからの波形の周期を予測することで、クラーク変換を使用してパワー・システム周波数を測定する。電圧または電流サンプルは有限インパルス応答（FIR）デジタル・フィルターを使用して事前フィルタリングされ、信号に含まれる高周波ノイズが除去される。複数のセキュリティ条件（真の RMS 信号は一定の時間公称値 6% を超える必要があるなど）が満たされた後この周期が使用される。これらのセキュリティ条件が満たされない場合、最新の有効な測定値が特定の期間使用された後、UR は公称システム周波数に戻す。

同期フェーザーは特許取得済みの畳み込み積分アルゴリズムを使用して計算される。このアルゴリズムでは同じタイムスタンプのサンプルを使用できる。これらのサンプルは保護のために使用され、同じサンプリング周波数で収集される。これによって、UR は 1 つのサンプリング・クロックを保護アルゴリズムと同期フェーザーの両方に使用できる。

ファームウェア・バージョン 7.23 以上の同期フェーザーは、計測と保護の両方のクラスで IEEE C.37.118-2011 および C.37.118.1a-2014 標準を満たすためにテストされ、認証を取得した。出力は、計測クラスでは毎秒最大 60 同期フェーザーまで利用可能であり、保護クラスでは毎秒最大 120 同期フェーザーまで利用可能である。同期フェーザー測定は、IEC 61850-90-5 プロトコルを通じても利用できる。

接点入力閾値は、17、33、84、166VDC 設定が利用可能なファームウェアで設定できる。入力は、デバウンス時間タイマーを使用して 0.5 ミリ秒ごとにスキャンされるが、重要なアプリケーションに条件を設定することもできる。デバウンス時間タイマーは 0.0 ミリ秒～ 16.0 ミリ秒の範囲で設定可能である。過酷な産業環境で外部接点が汚れる場合は、自動研磨機能付き接点入力も利用できる。

すべての実測値は、フロント･パネルの UR 計測セクションか、通信プロトコルを通じて使用可能である。実測アナログ値およびバイナリー信号は、電力サイクル当たり 8 ～ 64 サンプルのサンプリング速度で、COMTRADE フォーマットで収集可能である。アナログ値は、データ・ロガーを使用して長期間にわたり非常にゆっくりとした速度で収集することもできる。

その他の高度な UR 発注コードオプションは、IEC 61850 Ed2.0（高速 GOOSE、MMS サーバー、61850 サービス、ICD/CID/IID ファイルなどが含まれる）、IEEE 1588（IEEE C37.238 電力プロファイル）ベースの時間同期、CyberSentry（高度なサイバー・セキュリティ）、パラレル冗長化プロトコル（PRP）、IEC 60870-5-103 などをサポートするために利用可能である。

2.5 仕様

仕様は予告なしに変更されることがある。

2.5.1 保護要素

2

動作時間は、特に記載がない限りトリップ定格 α 出力接点の起動時間を含む。特定の要素の FlexLogic オペランドは 4 ミリ秒速い。FlexLogic を使用してリレーのその他の保護要素や制御要素と相互接続する場合、FlexLogic 式を作成する場合、あるいは通信や異なる出力接点を介してその他のインテリジェント・エレクトロニック・デバイス（IED）やパワー・システム・デバイスとインターフェイスする場合はこれを考慮する。特に指定しない場合、ここでの動作時間は公称システム周波数で 60 Hz システムを使用した場合のものである。50 Hz システムでの動作時間は 1.2 倍長くなる。

87 位相比較方式

トリップバス（FLEXLOGIC を使用しないトリップ）

要素数：	6
入力数：	16
動作時間：	<2 ミリ秒 @60 Hz
時間精度：	±3% または 10 ミリ秒（いずれか大きい方）

2.5.2 ユーザー・プログラマブル要素

FLEXLOGIC

プログラミング言語：	グラフィカルな視覚化による逆ポーランド記 法（キーパッドからプログラム可能）
コード行数：	1024
内部変数：	64
サポートする演算：	NOT、XOR、OR（2 ～ 16 入力）、AND（2 ～ 16 入力）、NOR（2 ～ 16 入力）、NAND（2 ～ 16 入力）、ラッチ（リセット優先）、エッジ検 出器、タイマー
入力：	あらゆる論理変数、接点、または仮想入力
タイマー数：	32
ピックアップタイマー：	0 ～ 60000（ミリ秒、秒、分）（0.1 単位）
ドロップアウトタイマー：	0 ～ 60000（ミリ秒、秒、分）（0.1 単位）

FLEX カーブ ™

番号：	4（A ～ D）
リセット・ポイント：	40（ピックアップの 0 ～ 1）
動作ポイント：	80（ピックアップの 1 ～ 20）
時間遅延：	0 ～ 65535 ミリ秒（1 ミリ秒単位）

FLEX STATES

数：	最大 256 個の論理変数（16 個の Modbus アドレスに基づいてグループ化）
プログラマビリティー：	あらゆる論理変数、接点、または仮想入力

FLEXELEMENTS™

要素数：	8
動作信号：	あらゆるアナログ値、または差動モードの 2 値
動作信号モード：	符号付きまたは絶対値
動作モード：	レベル、デルタ
比較方向：	オーバー、アンダー
ピックアップ・レベル：	–90.000 ～ 90.000 pu（0.001 pu 単位）

ヒステリシス：	0.1 ～ 50.0%（0.1 単位）
デルタ dt：	20 ミリ秒～ 60 日
ピックアップおよびドロップアウト遅延：	0.000 ～ 65.535 秒（0.001 秒単位）

不揮発性ラッチ

タイプ：	セット優先またはリセット優先
数：	48 個以上のトリップおよびアラーム
出力：	不揮発性メモリーに保存
実行順序：	保護、制御、および FlexLogic の前に入力として

ユーザー・プログラマブル LED（エンハンスド・フロント・パネル）

数：	48 個以上のトリップおよびアラーム
プログラマビリティー：	あらゆる論理変数、接点、または仮想入力から
リセット・モード：	自己リセットまたはラッチ

LED テスト

開始：	あらゆる接点入力またはユーザー・プログラム可能な条件から
テスト数：	3、随時中断可能
テストの完了時間：	約 3 分
テスト・シーケンス 1：	全 LED 点灯
テスト・シーケンス 2：	全 LED 消灯、LED を 1 個ずつ 1 秒間点灯
テスト・シーケンス 3：	全 LED 点灯、LED を 1 個ずつ 1 秒間消灯

ユーザー・プログラマブル LED（エンハンスド・フロント・パネル）

表示数：	16
表示行数：	2 × 20 文字の英数字
パラメーター：	最大 5 つ、あらゆる Modbus レジスター・アドレス
呼び出しおよびスクロール：	キーパッド、またはプッシュボタンを含むあらゆるユーザー・プログラマブル条件

制御用プッシュボタン（エンハンスド・フロント・パネル）

プッシュボタン数：	7
動作時間：	FlexLogic オペランドの駆動

ユーザー・プログラマブルプッシュボタン（オプション）

プッシュボタン数：	12（ベーシック・フロント・パネル） 16（エンハンスド横型フロント・パネル） 6 （エンハンスド縦型フロント・パネル） 16（グラフィカル・フロント・パネル）（物理プッシュボタン x8 、グラフィカル・インターフェイス・プッシュボタン x8）
モード：	自己リセット、ラッチ
表示メッセージ：	それぞれ 20 文字の行
ドロップアウトタイマー：	0.00 ～ 60.00 秒（0.05 秒単位）
自動リセットタイマー：	0.2 ～ 600.00 秒（0.1 秒単位）
保持タイマー：	0.0 ～ 10.0 秒（0.1 秒単位）

セレクター・スイッチ

要素数：	2
位置上限：	1 ～ 7（1 単位）
選択モード：	タイムアウトまたは承認
タイムアウト・タイマー：	3.0 ～ 60.0 秒（0.1 秒単位）
制御入力：	逓増および 3 ビット
パワーアップ・モード：	不揮発性メモリーからの復元、3 ビット制御入力との同期、または同期 / 復元モード

8 ビット・スイッチ

要素数：	6
入力信号：	2 つの 8 ビット整数、FlexLogic オペランド経由
制御信号：	いずれかの FlexLogic オペランド
応答時間：	<8 ミリ秒 @60 Hz、<10 ミリ秒 @50 Hz

2

デジタル要素

要素数：	48
制御信号：	いずれかの FlexLogic オペランド
ピックアップタイマー：	0.000 ～ 999999.999 秒（0.001 秒単位）
ドロップアウトタイマー：	0.000 ～ 999999.999 秒（0.001 秒単位）
タイミング精度：	±3% または ±4 ミリ秒（いずれか大きい方）

2.5.3 監視中

オシログラフ

最大レコード数：	64
サンプリング・レート：	64 サンプル / 電力サイクル
トリガー：	あらゆる要素のピックアップ / ドロップアウト / 動作、接点入力状態の変化、接点出力状態の変化、FlexLogic 式
データ：	AC 入力チャネル、要素状態、接点入力状態、接点出力状態
データ・ストレージ：	不揮発性メモリーに保存

イベント・レコーダー

容量：	1024 イベント
時間タグ：	1 マイクロ秒単位
トリガー：	あらゆる要素のピックアップ / ドロップアウト / 動作、接点入力状態の変化、接点出力状態の変化、自己診断イベント
データ・ストレージ：	不揮発性メモリーに保存

データ・ロガー

チャネル数：	1 ～ 16
パラメーター：	取得可能なあらゆるアナログ値
サンプリング・レート：	15 ～ 3600000 ミリ秒（1 ミリ秒単位）
トリガー：	あらゆる FlexLogic オペランド
モード：	継続的またはトリガー
ストレージ容量：	（NN はメモリーに依存） 1 秒単位： 01 チャネル NN 日間 16 チャネル NN 日間 ↓ 60 分単位： 01 チャネル NN 日間 16 チャネル NN 日間

2.5.4 入力

周波数

公称周波数設定：	25 ～ 60 Hz
サンプリング周波数：	64 サンプル / 電力サイクル
追跡周波数範囲：	20 ～ 70 Hz

接点入力

ドライ接点：	1000 Ω 最大
ウェット接点：	300 V DC 最大
選択可能なしきい値：	17 V、33 V、84 V、166 V
許容差：	±10%
コモン当たり接点数：	4
認識時間：	<1 ms

デバウンス時間：	0.0 ～ 16.0 ミリ秒（0.5 ミリ秒単位）
連続電流引き込み：	4 mA（通電時）

自動研磨機能付き接点入力

ドライ接点：	1000 Ω 最大
ウェット接点：	300 V DC 最大
選択可能なしきい値：	17 V、33 V、84 V、166 V
許容差：	±10%
コモン当たり接点数：	2
認識時間：	<1 ms
デバウンス時間：	0.0 ～ 16.0 ミリ秒（0.5 ミリ秒単位）
連続電流引き込み：	4 mA（通電時）
自動研磨機能インパルス電流：	50 ～ 70 mA
自動研磨機能インパルス間隔：	25 ～ 50 ミリ秒

DCMA 入力

電流入力（mA DC）：	0 ～ –1、0 ～ +1、–1 ～ +1、0 ～ 5、0 ～ 10、0 ～ 20、4 ～ 20（プログラム可能）
入力インピーダンス：	379 Ω ±10%
変換範囲：	–1 ～ +20 mA DC
精度：	フル・スケールの ±0.2%
タイプ：	受動

RTD 入力

タイプ（3 線）：	100 Ω プラチナ、100 & 120 Ω ニッケル、10 Ω 銅
電流感知：	5 mA
範囲：	-50 ～ +250°C
精度：	±2°C
絶縁：	36 V pk-pk

IRIG-B 入力

許容 IRIG フォーマット：	B000...B007、B120...B127
IRIG 制御ビット：	IEEE 標準 C37.118.1-2011
振幅変調：	1 ～ 10 V pk-pk
DC シフト：	TTL 互換
入力インピーダンス：	50 kΩ
絶縁：	2 kV

ダイレクト・インプット

入力ポイント数：	64
リモート・デバイス：	16
通信断時のデフォルト状態：	オン、オフ、最新 / オフ、最新 / オン
リング構成：	はい、いいえ
データ速度：	64 kbps または 128 kbps
CRC：	32 ビット
CRC アラーム：	
応答：	CRC エラーが検出されたメッセージの割合
モニター・メッセージ・カウント：	10 ～ 10000（1 単位）
アラームしきい値：	1 ～ 1000（1 単位）
未応答メッセージ・アラーム：	
応答：	リング構成における未応答メッセージの割合
モニター・メッセージ・カウント：	10 ～ 10000（1 単位）
アラームしきい値：	1 ～ 1000（1 単位）

テレプロテクション

入力ポイント数：	16
リモート・デバイス：	3
通信断時のデフォルト状態：	オン、オフ、最新 / オフ、最新 / オン
リング構成：	いいえ

データ速度： 64 kbps または 128 kbps
CRC： 32 ビット

2.5.5 電源

低範囲
公称 DC 電圧： 24 ～ 48 V
最小 DC 電圧： 20 V
最大 DC 電圧： 75 V（SL 電源モジュール）
電圧損失ホールドアップ： 間隔 200 ミリ秒（最大負荷）
注意：低レンジは DC のみ。

高レンジ：
公称 DC 電圧： 125 ～ 250 V
最小 DC 電圧： 88 V
最大 DC 電圧： 300 V
最小 AC 電圧： 100 ～ 240 V（50/60 Hz）
最小 AC 電圧： 88 V（25 ～ 100 Hz）
最大 AC 電圧： 265 V（25 ～ 100 Hz）
電圧損失ホールドアップ： 間隔 200 ミリ秒（最大負荷）

全レンジ
耐電圧： 2 × 最大公称電圧 x2（10 ミリ秒間）
消費電力： 標準値 = 15 ～ 20 W/VA
最大値 = 45 W/VA
発注コードの正確な消費電力については工場に問い合わせること。

内部ヒューズ
定格：
低レンジ電源： 8 A / 250 V
高レンジ電源： 4 A / 250 V
遮断容量：
AC： 100 000 A RMS 対称
DC： 10 000 A

2.5.6 出力

A 接点リレー
接点容量（0.2 秒）： 30 A（ANSI C37.90 準拠）
定格通電電流： 6 A
遮断（DC 誘導、L/R = 40 ミリ秒）：

電圧	電流
24 V	1 A
48 V	0.5 A
125 V	0.3 A
250 V	0.2 A

動作時間： <4 ms
接点材料： 銀のみ

ラッチ・リレー
接点容量（0.2 秒）： 30 A（ANSI C37.90 準拠）
定格通電電流： 6 A（IEEE C37.90 準拠）

ブレーク（DC 抵抗 IEC61810-1 準拠）：

電圧	電流
24 V	6 A
48 V	1.6 A
125 V	0.4 A
250 V	0.2 A

動作時間： <4 ms
接点材料： 銀のみ
制御： 独立動作 / リセット入力
制御モード： 動作優先またはリセット優先

A 接点電圧モニター

印加可能電圧： 約 15 ～ 250 V DC
微少電流： 約 1 ～ 2.5 mA

A 接点電流モニター

しきい値電流： 約 80 ～ 100 mA

C 接点および重故障出力リレー

接点容量（0.2 秒）： 30 A（ANSI C37.90 準拠）
定格通電電流： 8 A
遮断（DC 誘導、L/R = 40 ミリ秒）：

電圧	電流
24 V	1 A
48 V	0.5 A
125 V	0.3 A
250 V	0.2 A

動作時間： <8 ms
接点材料： 銀のみ

高速 C 接点リレー

接点容量： 最大 0.1 A（抵抗負荷）
最小負荷インピーダンス：

入力電圧	インピーダンス	
	2 W 抵抗器	1 W 抵抗器
250 V DC	20 kΩ	50 kΩ
120 V DC	5 kΩ	2 kΩ
48 V DC	2 kΩ	2 kΩ
24 V DC	2 kΩ	2 kΩ

注意：24 V および 48 V の値が同じであるのは、負荷インピーダンスの 両端で 95% の電圧降下が必要なためである。

動作時間： <0.6 ms
内部抑制抵抗器： 100 Ω, 2 W

半導体出力リレー

動作および解除時間： <100 µs
最大電圧： 265 V DC
オフ状態での最大リーク電流
（電圧モニター回路電流を除く）： 100 µA
最大通電電流： 5 A（45°C）、4 A（65°C）

2

接点容量：
0.2 秒：（30 A、ANSI C37.90 準拠）
0.03 秒：300 A
遮断容量：

仕様	UL 508	商用電力アプリケーション（自動再投入方式）	産業アプリケーション
動作 / 間隔	5000 動作 1 秒オン 9 秒オフ	5 動作 0.2 秒オン 0.2 秒オフ 1 分以内	10000 動作 0.2 秒オン 30 秒オフ
	1000 動作 0.5 秒オン、 0.5 秒オフ		
遮断容量 （0 ～ 250 V DC）	3.2 A @ L/R = 10 ms	10 A @ L/R = 40 ms	10 A @ L/R = 40 ms
	1.6 A @ L/R = 20 ms		
	0.8 A L/R = 40 ms		

制御電源外部出力（ドライ接点入力用）
容量：100 mA DC（48 V DC）
絶縁：±300 Vpk

ダイレクト・アウトプット
出力ポイント：64

DCMA 出力
範囲：-1 ～ 1 mA、0 ～ 1 mA、4 ～ 20 mA
最大負荷抵抗：12 kΩ（–1 ～ 1 mA 範囲）
12 kΩ（0 ～ 1 mA 範囲）
600 Ω（4 ～ 20 mA 範囲）
精度：フルスケールの ±0.75%（0 ～ 1 mA 範囲）
フルスケールの ±0.5%（–1 ～ 1 mA 範囲）
フルスケールの ±0.75%（0 ～ 20 mA 範囲）
ステップ変更の 99% 整定時間：100 ms
絶縁：1.5 kV
変換信号：あらゆる FlexAnalog 量
変換信号の上限および下限：–90 ～ 90 pu（0.001 pu 単位）

2.5.7 通信プロトコル

IEC 61850
IEC 61850：IEC 61850 Edition 2.0 をサポートしている。UR ファミリーの通信ガイドと適合性宣言を参照すること。

RS232（エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル）
フロント・ポート：19.2 kbps、Modbus RTU

USB（グラフィカル・フロント・パネル）
フロント・ポート：USB 2.0 タイプ B

RS485
背面ポート 1：最大 115 kbps、Modbus RTU、DNP 3、IEC 60870-5-103
最大通信距離：1200 m
絶縁：2 kV、36 Vpk で同時に個別

ファイバー・イーサネット・ポート

パラメーター	ファイバー・タイプ
	100 MB マルチモード
波長：	1310 nm
コネクター	LC
送信パワー	–20 dBm
受信機感度	–30 dBm
パワー・バジェット	10 dB
最大入力パワー	–14 dBm
最大通信距離	2 km
全二重	はい
冗長	はい

イーサネット（10/100 MB ツイスト・ペア）

モード： 10 Mb、10/100 Mb（自動検出）
コネクター： RJ45

シンプル・ネットワーク・タイム・プロトコル（SNTP）

クロック同期エラー： <10 ミリ秒（標準値）

高精度時刻プロトコル（PTP）

PTP IEEE 標準 1588 2008（バージョン 2）
電力プロファイル（PP）、IEEE 標準準拠 PC37.238TM2011
スレーブのみの通常クロック
ピア遅延計測方式

パラレル冗長化プロトコル（PRP）（IEC 62439-3 4 項、2012）

使用イーサネット・ポート： 2 および 3
サポート・ネットワーク： 10/100 Mb イーサネット

その他

TFTP、SFTP、HTTP、IEC 60870-5-104、イーサネット・グローバル・データ（EGD）、IEEE C37.118

2.5.8 リレー間通信

シールド付きツイストペア・インターフェイス・オプション

インターフェイス・タイプ	最大通信距離
RS422	1200 m
G703	100 m

注 RS422 距離は送信電力に基き、ユーザーが提供するクロック・ソースが考慮される。

リンク電力バジェットと最大光入力パワー

次の仕様は、2012 年 1 月以降に製造されたフィルター・インターフェイス・モジュールに適用される。

エミッター、ファイバー・タイプ	ケーブル・タイプ	送信パワー	受信感度	パワー・バジェット	最大光入力パワー
820 nm、マルチモード	62.5/125 µm	-16 dBm	-32 dBm	16 dBm	-8 dBm
	50/125 µm	-20 dBm		12 dBm	

2

エミッター、ファイバー・タイプ	ケーブル・タイプ	送信パワー	受信感度	パワー・バジェット	最大光入力パワー
1300 nm、マルチモード	62.5/125 µm	-16 dBm	-32 dBm	16 dBm	-8 dBm
	50/125 µm	-20 dBm		12 dBm	
1300 nm、シングル・モード	9/125 µm	-15 dBm	-32 dBm	17 dBm	-8 dBm
1300 nm レーザー、シングル・モード	9/125 µm	0 dBm	-34 dBm	34 dBm	-8 dBm
1550 nm レーザー、シングル・モード	9/125 µm	5 dBm	-34 dBm	39 dBm	-10 dBm

次の仕様は、2012 年 1 月以前に導入されたフィルター・インターフェイス・モジュールに適用される。

エミッター、ファイバー・タイプ	送信パワー	受信感度	パワー・バジェット	最大光入力パワー
820 nm、LED、マルチモード	–20dBm	–30dBm	10dB	-7.6 dBm
1300 nm、LED、マルチモード	-21 dBm	–30dBm	9 dB	-11 dBm
1300 nm ELED、シングル・モード	-23 dBm	-32 dBm	9 dB	–14 dBm
1300 nm レーザー、シングル・モード	-1 dBm	–30dBm	29 dB	–14 dBm
1550 nm レーザー、シングル・モード	+5 dBm	–30dBm	35 dB	–14 dBm

注 電力バジェットはメーカーのワーストケース送信電力とワーストケース受信感度から計算される。
これらのパワー・バジェットはメーカーのワースト・ケース送信電力とワースト・ケース受信機感度から計算される。極端な温度では、これらの値はコンポーネントの誤差に応じてばらつく。平均すると、温度が上昇するにつれて 1 dB/5 °C 出力電力が低下する。

標準リンク距離

エミッター、ファイバー・タイプ	ケーブル・タイプ	コネクター・タイプ	最大通信距離	
			2012 年 1 月以前	2012 年 1 月以降
820 nm LED、マルチモード	62.5/125 µm	ST	1.65 km	2 km
	50/125 µm	ST	1.65 km	2 km
1300 nm LED、マルチモード	62.5/125 µm	ST	4 km	5 km
	50/125 µm	ST	4 km	5 km
1300 nm ELED、シングル・モード	9/125 µm	ST	11.4 km	20 km
1300 nm レーザー、シングル・モード	9/125 µm	ST	64 km	65 km
1550 nm レーザー、シングル・モード	9/125 µm	ST	105 km	125 km

注 上の最大通信距離は以下のシステム損失を想定したものである。実際値の損失は設置ごとに異なるため、距離はシステムごとに変動する。

コネクター損失（両端の合計）

ST コネクター： 0.7 dB（各コネクター）

ファイバー損失

820 nm マルチモード： 3 dB/km
1300 nm マルチモード： 1 dB/km
1300 nm シングル・モード： 0.35 dB/km
1550 nm シングル・モード： 0.25 dB/km
スプライス損失： 2km を 1 スプライスとして、スプライス当たり 0.05 dB の損失。

システム・マージン

その他すべての損失を補償するために 3 dB の損失を追加して計算。

GPS 衛星クロックを使用して補正された送受信（チャネル対称）チャネル遅延の差異 10 ms

2.5.9 CyberSentry セキュリティー

オプション

ソフトウェア・オプション：	レベル 1

2.5.10 グラフィカル・フロント・パネル

表示

タイプ：	カラー・グラフィカル・バックライト付き LCD ディスプレイ
サイズ：	7 インチ（17.8 cm）
解像度：	800 x 480 ピクセル
ページ：	コントロール、ステータス、および計測値を含む単線結線図ページ x5。 合計 96 のアナンシエーター・ウィンドウを持つ最大 8 のアナンシエーター・ページ 各 AC ソースに 1 つのフェーザー計測ページ 動的計測とステータスを備えた表メータリングページ x5 動的更新を含むイベント・レコード・ページ 製品情報ページ すべての設定とエンハンスド・フロント・パネル・のその他の情報があるページ

LED インジケーター

機能：	ステータス・インジケーター x5 イベント要因インジケーター x9 ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・インジケーター x8

プッシュボタン

タイプ：	メンブレン
機能：	下部タブ x5 、ページ・リコール用のホーム・プッシュボタン x1 方向プッシュボタン x4、ENTER プッシュボタン x1、ESCAPE プッシュボタン x1 要素の選択 パワー・システム要素制御用のサイド・プッシュボタン x10 RESET プッシュボタン 物理ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン x8 、グラフィカル・インターフェイス・プッシュボタン x8

保護等級

IP コード：	IP20（前面）、IP54（前面）、グラフィカル・フロント・パネル、IP10（背面）

2.5.11 環境

周囲温度

保管温度：	–40 ～ 85°C
動作温度：	-40 ～ 60°C（-20°C 未満の温度では LCD のコントラストが低下することがある）

湿度

湿度：	55°C の動作温度で最大 95%（結露しないこと、IEC60068-2-30 バリアント 1、6 日間）

その他

高度：	2000 m（最大）
汚染度：	II
過電圧カテゴリー：	II
保護等級：	IP20（前面）、IP10（背面）
ノイズ：	0 dB

2

2.5.12 型式テスト

C30 型式テスト

テスト	基準規格	テスト・レベル
耐電圧	EN 60255-5[1]	2.2 kV
インパルス耐電圧	EN 60255-5[1]	5 kV
減衰振動波	IEC 61000-4-18/IEC 60255-22-1	2.5 kV CM、1 kV DM
静電放電	EN 61000-4-2/IEC 60255-22-2	レベル 3
RF 耐性	EN 61000-4-3/IEC 60255-22-3	レベル 3
高速過渡擾乱	EN 61000-4-4/IEC 60255-22-4	クラス A および B
サージ耐性	EN 61000-4-5/IEC 60255-22-5	レベル 3 および 4
伝導性 RF 耐性	EN 61000-4-6/IEC 60255-22-6	レベル 3
電源周波数耐性	EN 61000-4-7[1]/IEC 60255-22-7	クラス A および B
電圧遮断およびリップル DC	IEC 60255-11	12% リップル、200 ミリ秒遮断
放射妨害波および伝導性放射	CISPR11/CISPR22/IEC 60255-25	クラス A
正弦波振動	IEC 60255-21-1	クラス 1
衝撃および衝突	IEC 60255-21-2	クラス 1
振動	IEC 60255-21-3	クラス 1
電源周波数磁界耐性	IEC 61000-4-8	レベル 5
パルス磁界耐性	IEC 61000-4-9	レベル 4
減衰振動磁界耐性	IEC 61000-4-10	レベル 4
電圧ディップおよび遮断	IEC 61000-4-11	0、40、70、80% ディップ、250/300 サイクル遮断
減衰振動波	IEC 61000-4-12[1]	2.5 kV CM、1 kV DM
伝導性 RF 耐性、0 ～ 150 kHz	IEC 61000-4-16	レベル 4
電圧リップル	IEC 61000-4-17	15% リップル
保護等級	IEC 60529[1]	IP20（前面）、IP10（背面）
コールド	IEC 60068-2-1	-40°C、16 時間
ホット	IEC 60068-2-2	85°C、16 時間
湿度	IEC 60068-2-30	6 日間、バリアント 1
減衰振動波	IEEE/ANSI C37.90.1	2.5 kV、1 MHz
RF 耐性	IEEE/ANSI C37.90.2	20 V/m、80 MHz ～ 1 GHz
安全性	UL 508	e83849 NKCR
安全性	UL C22.2-14	e83849 NKCR7
安全性	UL 1053	e83849 NKCR
安全性	IEC 60255-27	絶縁：クラス 1、汚染度：2、過電圧カテゴリー II

1 第三者機関によるテストは未実施。

2.5.13 生産テスト

熱
製品には、許容品質レベル（AQL）サンプリング・プロセスに基づく環境テストを施す。

2.5.14 認証

認証

適合性	該当する理事会指令	準拠規格
CE	低電圧指令	EN 60255-5
	EMC 指令	EN 60255-26/EN 50263
		EN 61000-6-5
C-UL-US	---	UL 508
		UL 1053
		C22.2 No. 14

2.5.15 保守

取り付け
取付金具は、20 2 インチ・ポンドのトルクで取り付けること。

クリーニング
通常、クリーニングは不要である。フロント・パネル・ディスプレイの上にほこりが積もった場合は乾いた布で取り除くこと。

通知 装置を非通電状態で保管する場合は、年 1 回、1 時間にわたって連続通電して電解コンデンサーが劣化しないようにしなければならない。

C30 コントローラー・システム

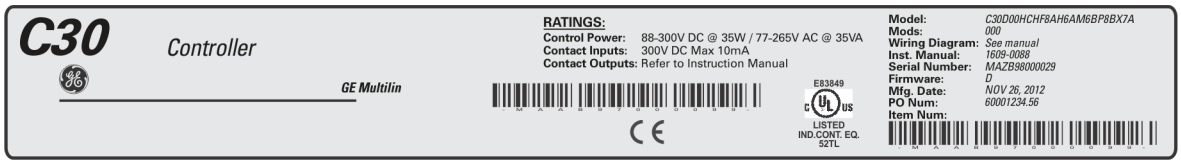
第 3 章：設置

この章では、ハードウェアの設置およびソフトウェアのインストールについて概説する。梱包を解き、装置の確認、取り付け、配線を行ってから、ソフトウェアをインストールして設定を構成する。

3.1 開梱と検査

次の手順に従って梱包を解き、装置を検査する。

1. リレーのパッケージを開き、次の付属品が配送されたことを確認する。
   - C30
   - 取り付けねじ
   - GE EnerVista™ DVD（ソフトウェアおよびドキュメント）
   - C30 取扱説明書（DVD の場合はソフト・コピー。注文した場合は印刷コピー）
   - UR ファミリー通信ガイド（DVD の場合はソフト・コピー。取扱説明書を注文した場合は印刷コピー）
   - キャリブレーションの証明書
   - テスト・レポート
   - EC 適合宣言書
2. 装置に物理的な損傷がないか調べる。
3. 背面銘板を見て、正しいモデルが配達されたことを確認する。モデル番号は右上部に記載されている。



834724A3.CDR

4. フロント・パネル上の保護用のプラスチック・フィルムは通常すべて剥がすが、そのままにしておいても構わない。
5. 問題がある場合は、第 1 章の「問い合わせ窓口」セクションの説明に従って、GE に連絡する。
6. C30 の最新の取扱説明書および該当するファームウェア・バージョンの UR シリーズ通信ガイドかどうかを http://www.gegridsolutions.com/multilin/manuals/index.htm で確認する。

取扱説明書は装置の設置、構成、および使用方法を説明している。通信ガイドは、通信プロトコルを使用する上級者向けのガイドである。保証書は取扱説明書の最後のページおよび GE デジタルエナジーの Web サイトにある。

3.2 パネル・カット

このセクションは、HardFiber ブリックには適用されない。HardFiber ブリックの取扱説明書を参照すること。

環境仕様に適合する室内環境でリレーを設置する。このリレーは Pollution Category II に準拠している。したがって、オフィス、実験室、またはテスト環境に設置する。

注　フロント・パネルは EnerVista ソフトウェアを使用してエンハンスド・パネルとベーシック・パネルを切り替えることができる。切り替えは「**保守**」>「**フロント・パネルの変更**」から行う。

3

3.2.1 横型ユニット

C30 は、着脱可能なフロント・パネルを持つ 19 インチ・ラック横型ユニットとして提供される。フロント・パネルは、ベーシック・タイプまたはエンハンスド・タイプを発注時に指定できる。また、オプションでユーザー・プログラマブル・プッシュボタンを追加できる。

このリレーはモジュール方式を採用しているため、資格を持つサービス担当者によるアップグレードおよび修理が可能である。フロント・パネルは蝶番で取り付けられているために着脱可能モジュールへのアクセスが容易であり、それ自体も着脱可能であるために後部の奥行きが限られていてもドアに取り付けることができる。

ケースの寸法とパネルを取り付けるためのパネル・カットの詳細を以下の図に示す。パネル・カット位置を計画する場合は、フロント・パネルを回転させて開いたときに隣接機器と相互に干渉しないことを確認すること。

リレーは、フロント・パネルがパネルや開閉装置のドアの面より前面になるように取り付けて、オペレーターがキーパッドや RS232 通信ポートにアクセスできるようにしなければならない。リレーは、付属品である 4 本のネジでパネルに固定する。

図 3-1：横型寸法図（エンハンスド・フロント・パネル）

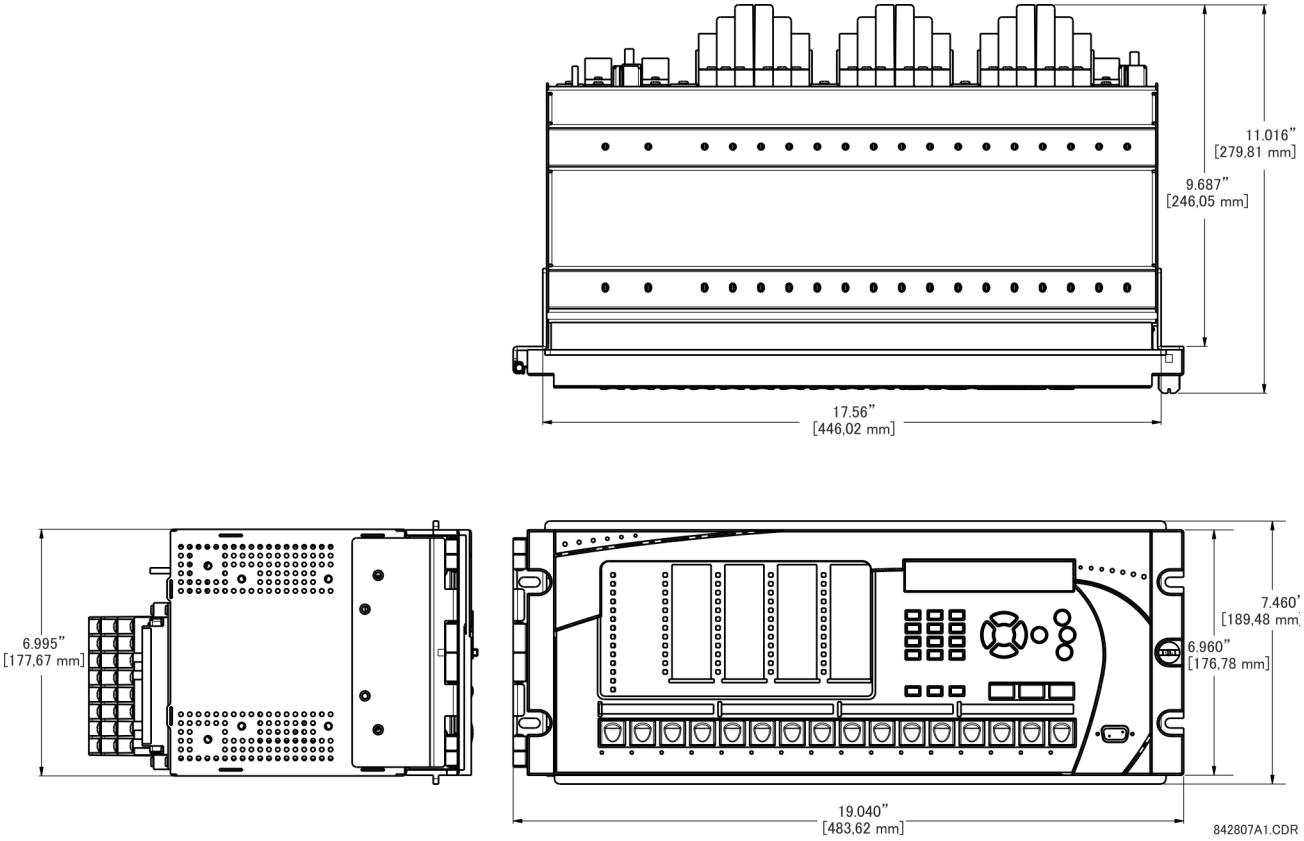


図 3-2：横型取付図（エンハンスド・フロント・パネル）

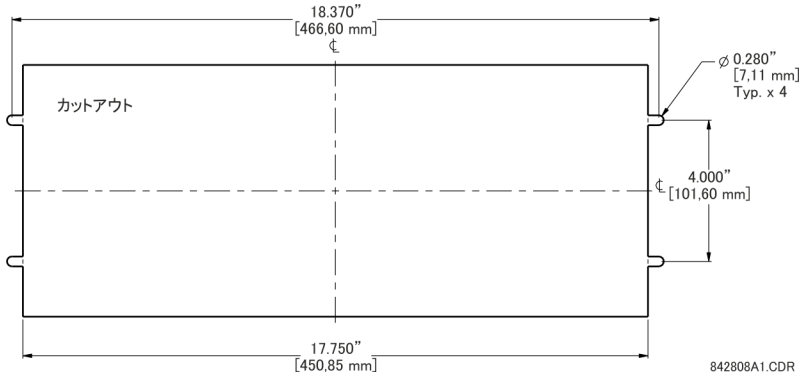
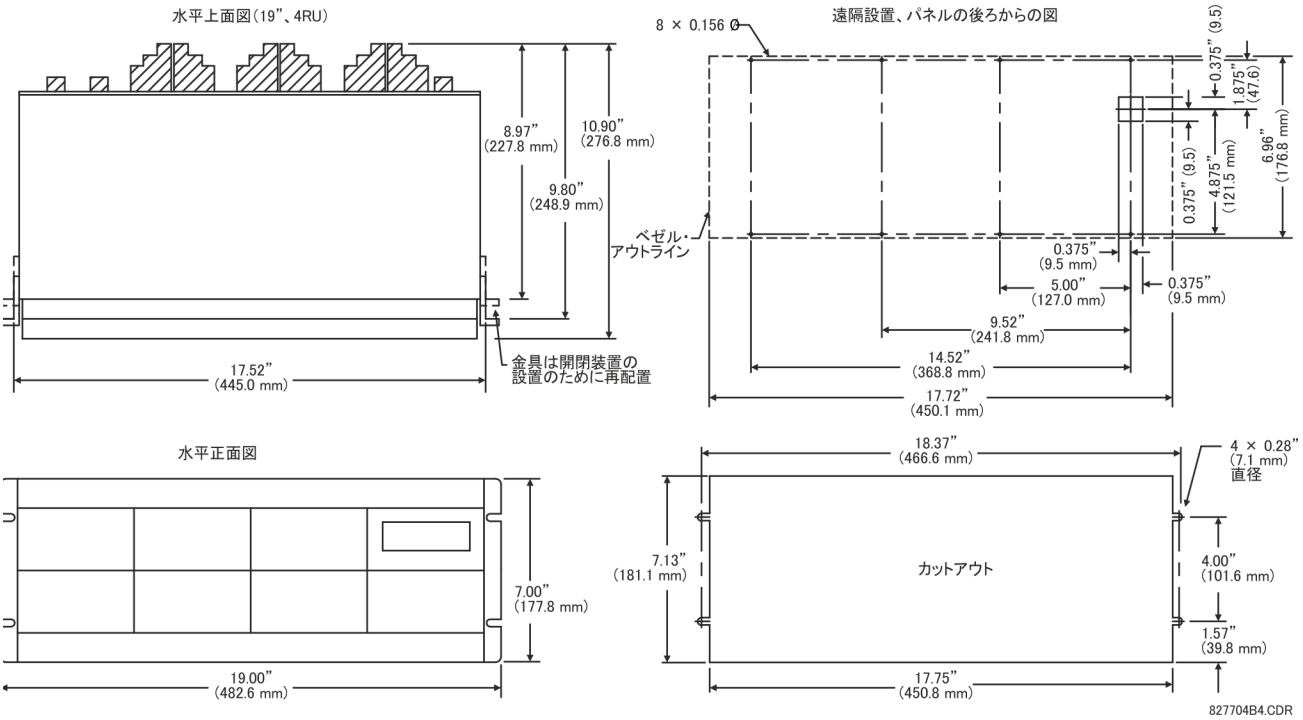


図 3-3：横型取付および寸法図（ベーシック・フロント・パネル）



3.2.2 縦型ユニット

C30 は、着脱可能なフロント・パネルを持つ、縮小サイズ（3/4）の縦型取付ユニットとして提供される。フロント・パネルは、ベーシック・タイプまたはエンハンスド・タイプを発注時に指定できる。また、オプションでユーザー・プログラマブル・プッシュボタンを追加できる。

このリレーはモジュール方式を採用しているため、資格を持つサービス担当者によるアップグレードおよび修理が可能である。フロント・パネルはヒンジで取り付けられているために着脱可能モジュールへのアクセスが容易であり、それ自体も着脱可能であるために後部の奥行きが限られていてもドアに取り付けることができる。

ケースの寸法とパネルを取り付けるためのパネル・カットの詳細を以下の図に示す。パネル・カット位置を計画する場合は、フロント・パネルを回転させて開いたときに隣接機器と相互に干渉しないことを確認すること。

リレーは、フロント・パネルがパネルや開閉装置のドアの面より前面になるように取り付けて、オペレーターがキーパッドや RS232 通信ポートにアクセスできるようにしなければならない。リレーは、付属品である 4 本のネジでパネルに固定する。

3

図 3-4：縦型寸法図（エンハンスド・フロント・パネル）

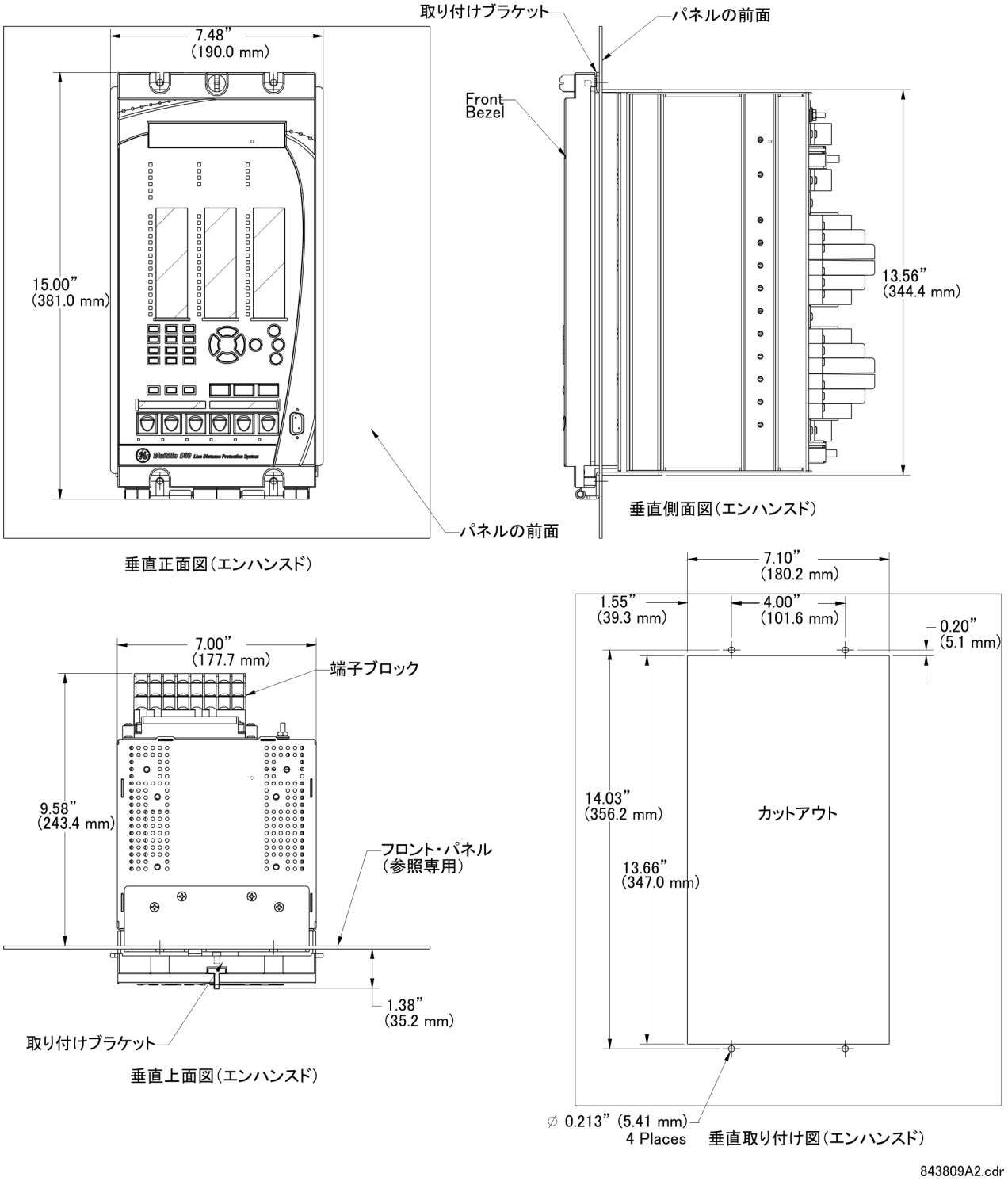
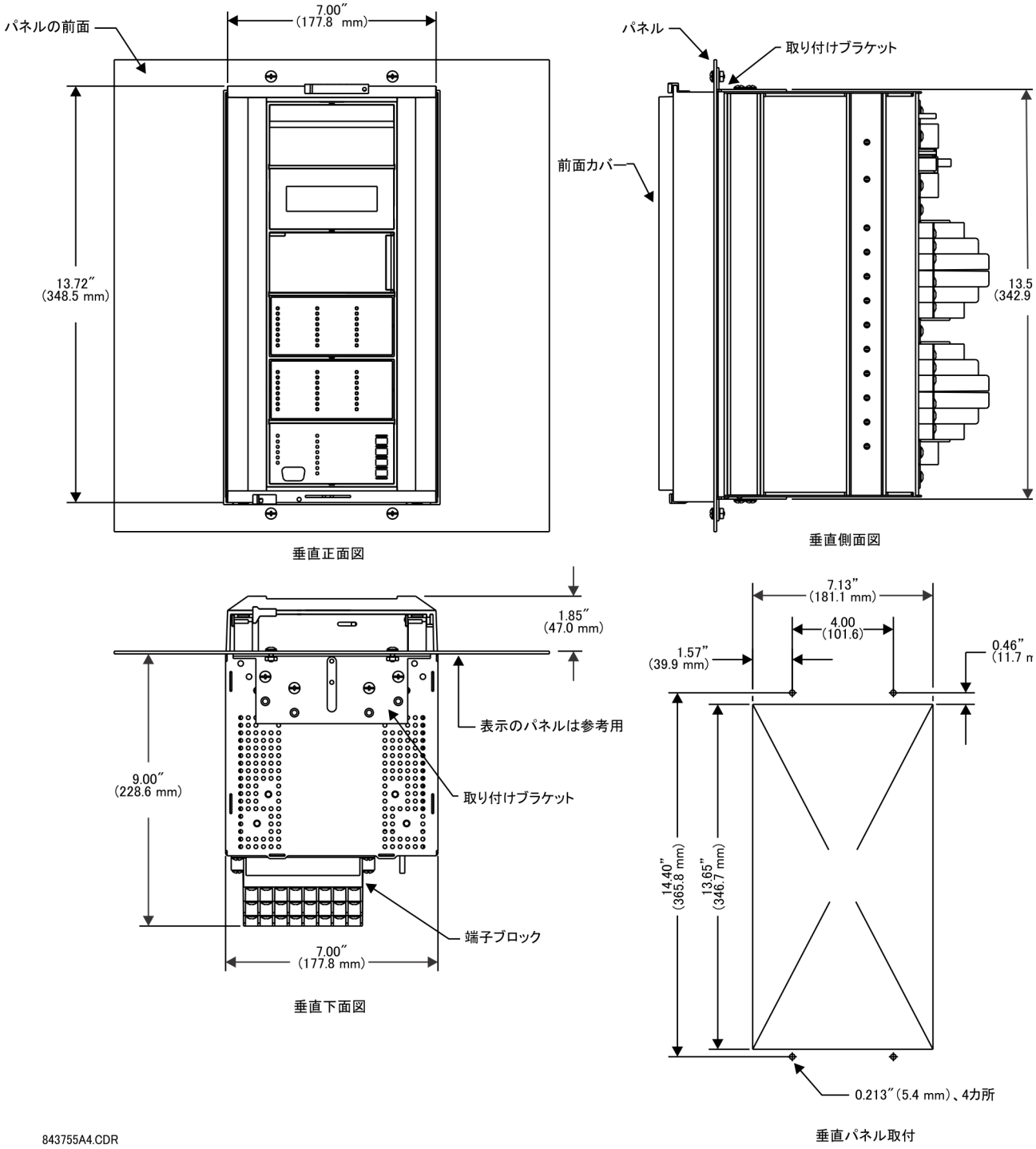


図 3-5：縦型取付寸法図（ベーシック・フロント・パネル）



エンハンスド・フロント・パネルを持つ側面取付型 C30 装置については、UR DVD および GE グリッド・ソリューション Web サイトから入手可能な以下のドキュメントを参照すること。

- GEK-113180 — UR シリーズ UR-V 側面取付型フロント・パネル・アセンブリ説明書
- GEK-113181 — リモート UR-V エンハンスド・フロント・パネルを縦型 UR 装置に接続する方法の説明書
- GEK-113182 — リモート UR-V エンハンスド・フロント・パネルを縦型取付の横型 UR 装置に接続する方法の説明書

ベーシック・フロント・パネルを持つ側面取付型 C30 装置の詳細は下図を参照すること。

3

図 3-6：縦側面取付型の設置方法（ベーシック・フロント・パネル）

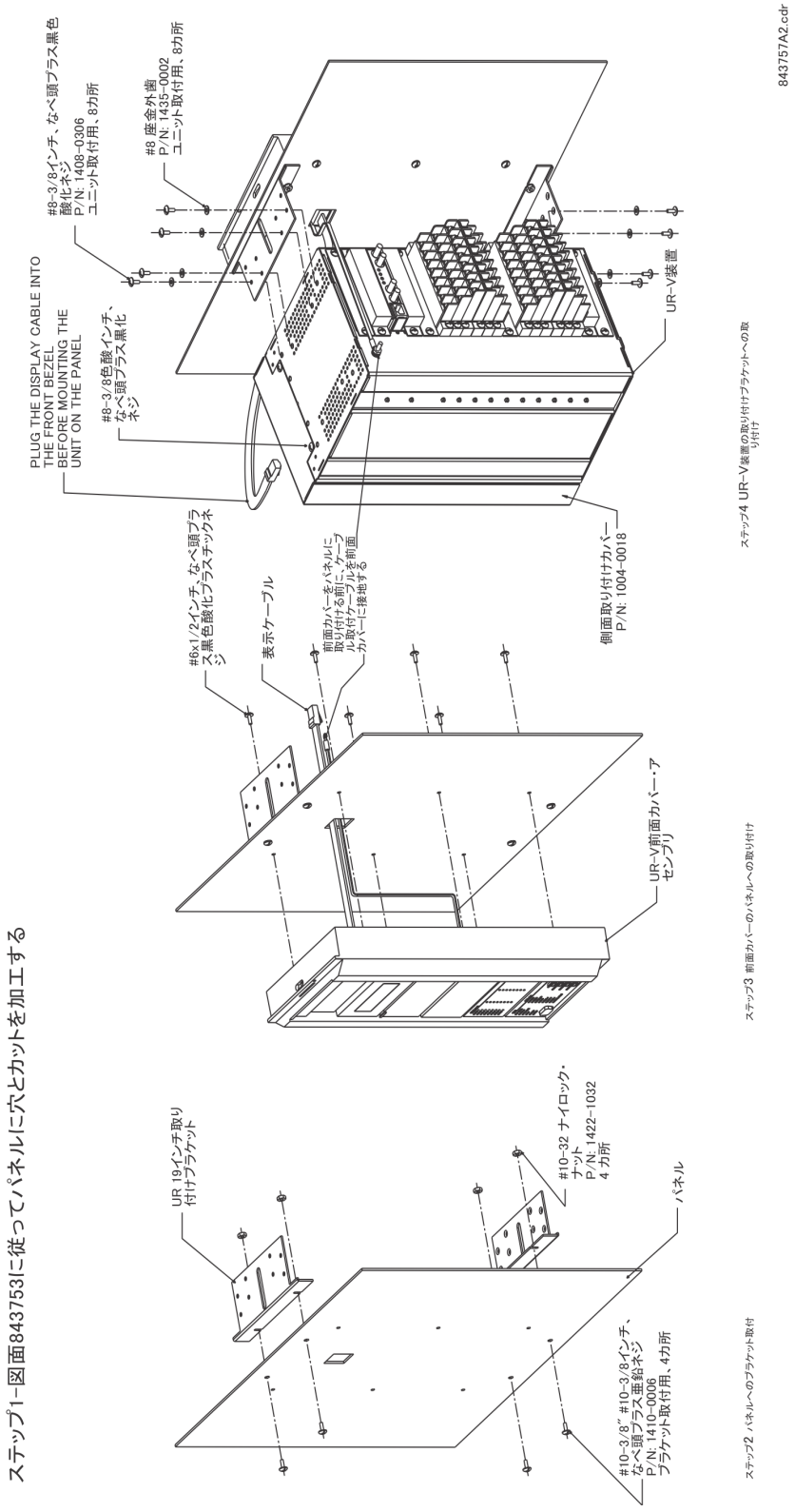
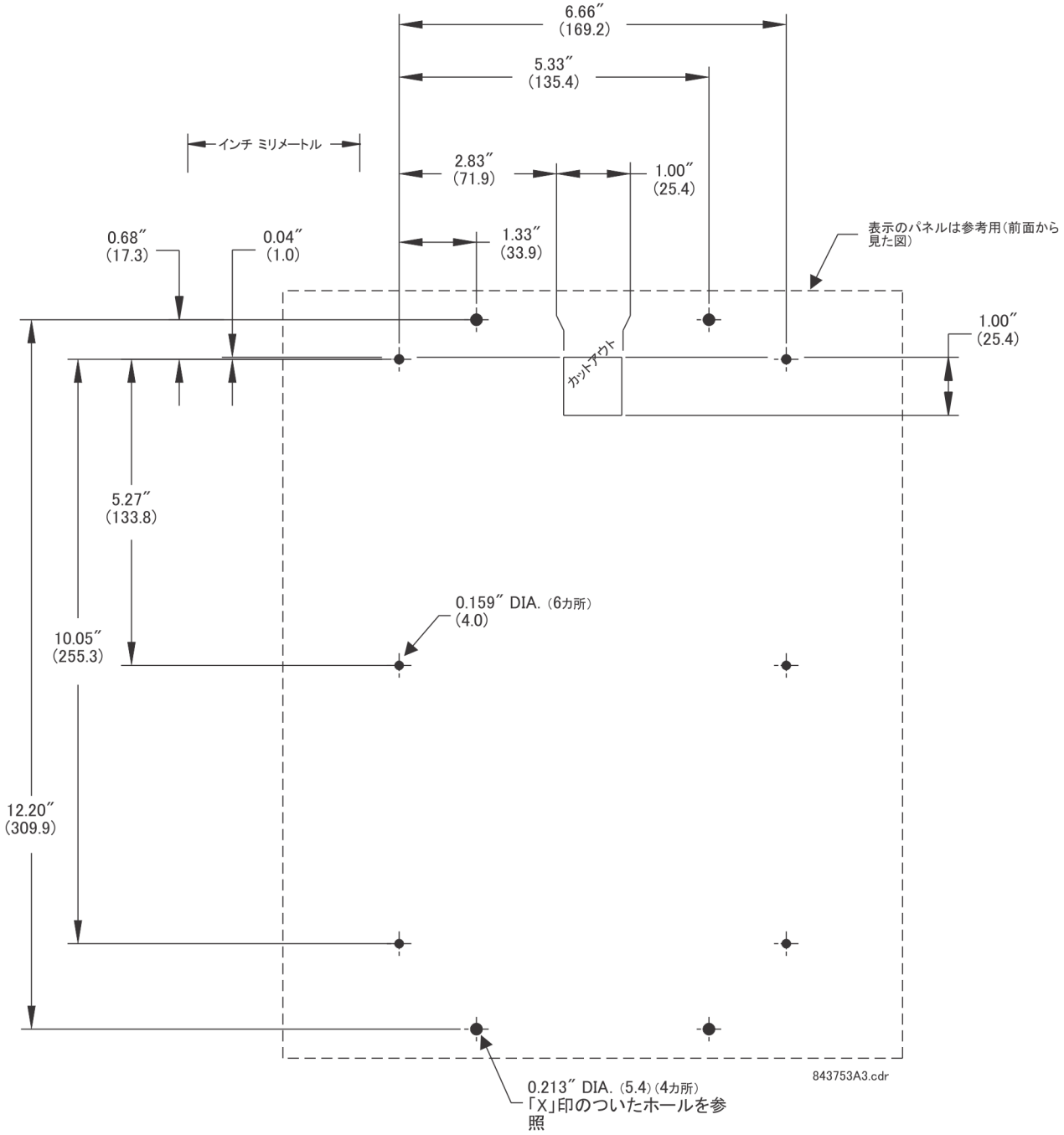
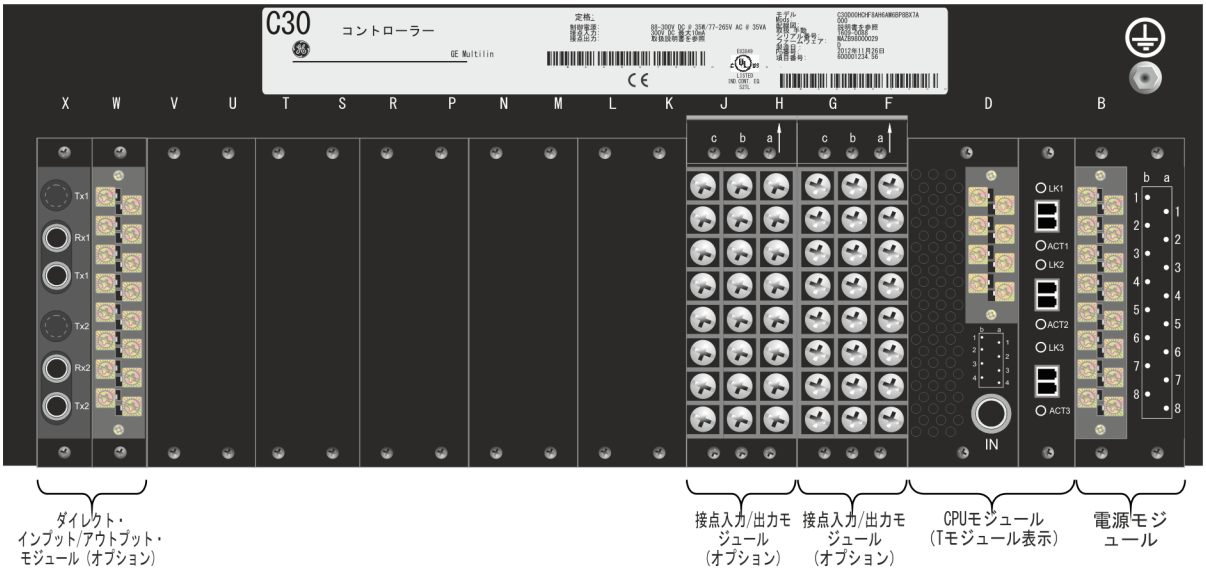


図 3-7：縦側面取付型の背面寸法図（ベーシック・フロント・パネル）



3.2.3 背面端子レイアウト



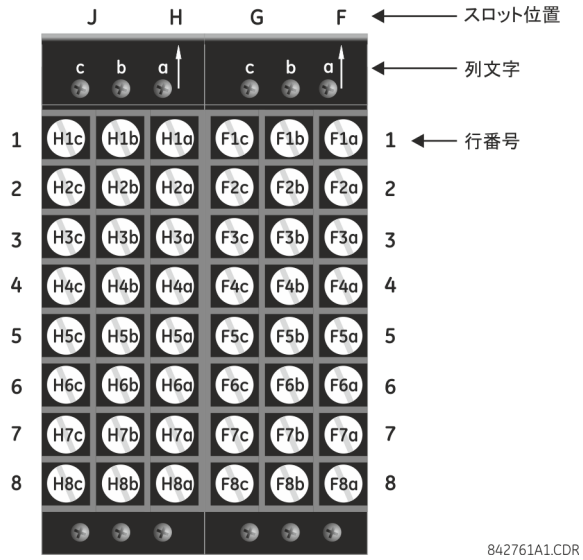
834776A2.CDR

警告　**リレーが作動中はどの背面端子にも触れてはならない。触れた場合、感電により死亡または重大な傷害を引き起こす可能性がある。**

通知　小型フォーム・ファクター・プラグ着脱可能ポート（SFP）はプラグ着脱可能トランシーバーである。これらは、CPU モジュールのイーサネット・ポートに挿入される。認証されていないトランシーバーの使用、または誤ったイーサネット・スロットへの認証されたトランシーバーの取り付けを行わないようにする。行った場合、損傷が発生する可能性がある。

このリレーは、モジュールのスロット位置、行番号、および列文字で指定した 3 文字の端子番号で識別される。2 スロット幅モジュールは、端子ブロック上に矢印マーカーで示された、（CPU モジュールに最も近い）最初のスロット位置からスロットの指定を行う。下図に背面端子の割り当ての例を示す。

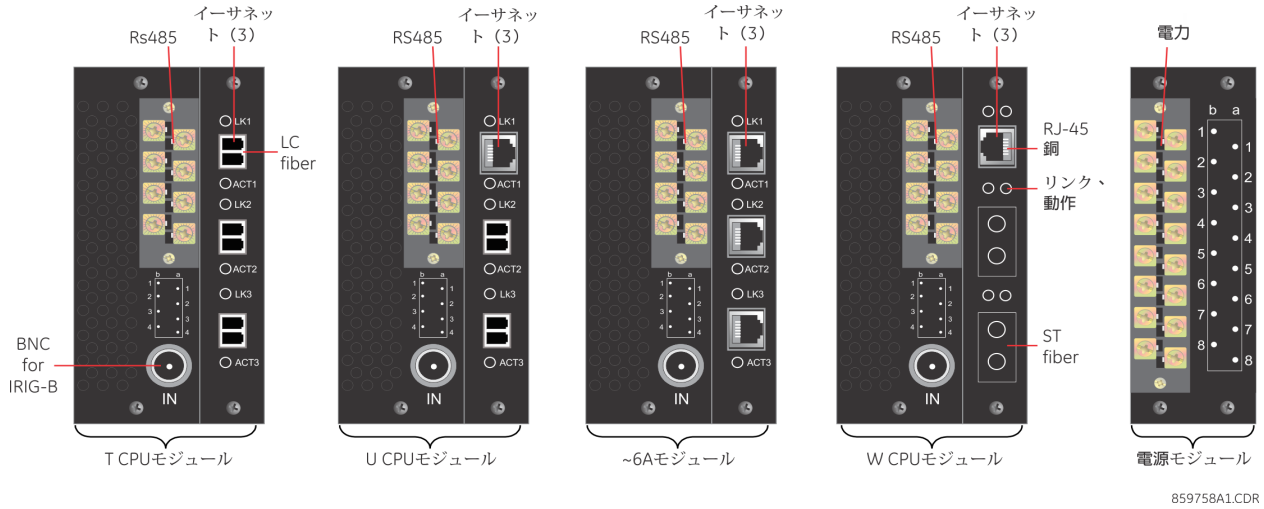
図 3-8：F および H スロットのモジュールの例



842761A1.CDR

端子台（ネジ a、b、c）と空いているスロットの金属板をシャーシに接続するネジを接続するときのトルクは、9 インチ / ポンドである。端子台（1-8 列）の配線に使用するネジは、19 ±1 インチ / ポンドを使用すること。製造中に、電源モジュールと CPU モジュールはシャーシのスロット B と D にモジュールの上下にあるネジで、13 インチ / ポンドのトルクで取り付けられる。これらの 2 つのモジュールへのワイヤ接続は 13 インチ / ポンドで行う。

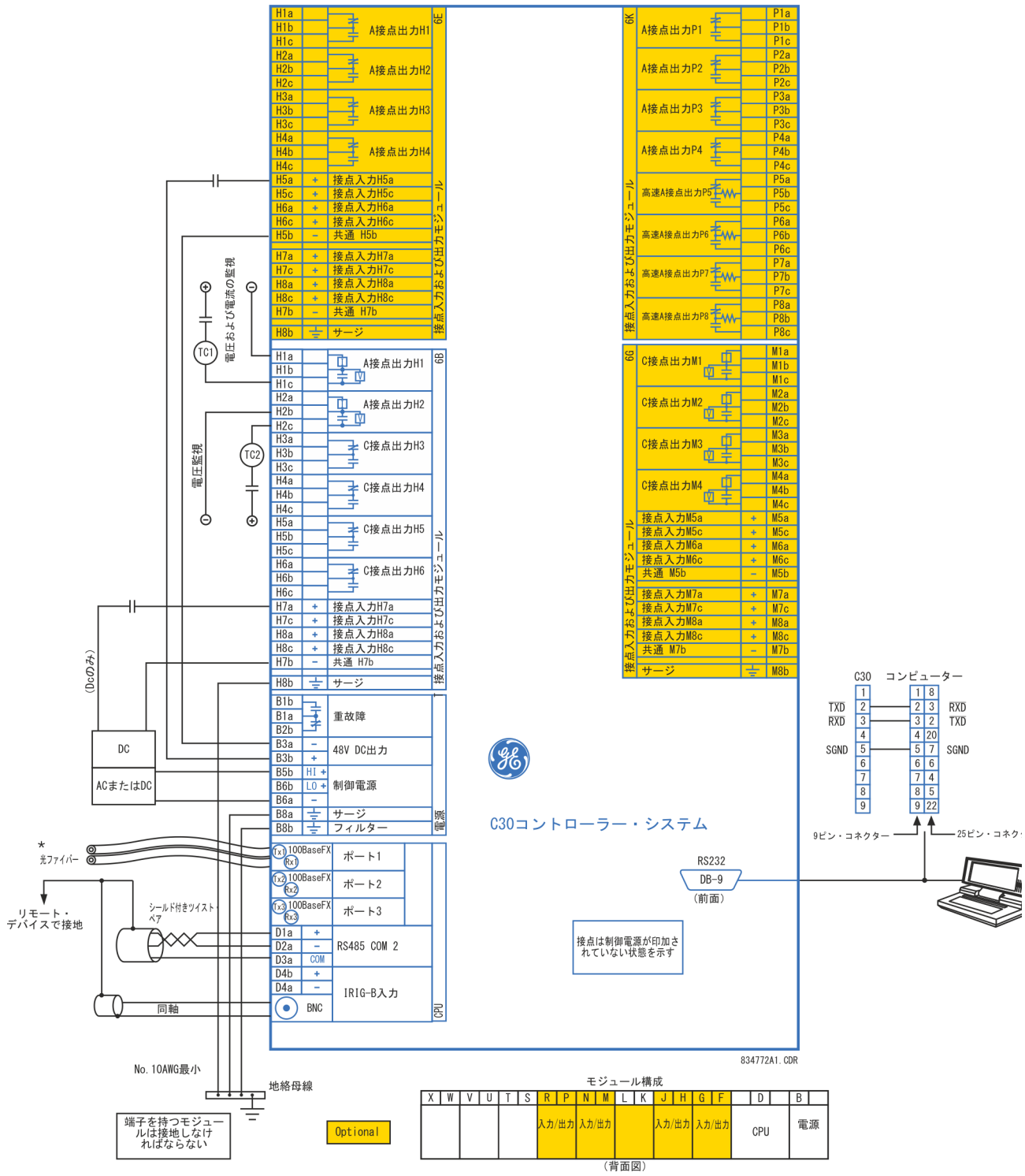
図 3-9：CPU モジュールと電源



3.3 配線

3.3.1 標準配線

図 3-10：標準配線図（CPU の T モジュールを示す）



3.3.2 耐圧

耐圧は、絶縁不良を起こさずに持続可能な最大電圧である。電圧で実測される。

表は、UR シリーズ・モジュール・ハードウェアの耐圧を示す。

表 3-1：UR シリーズ・モジュールの耐圧

モジュール・タイプ	モジュール機能	端子		耐圧
		送信元	送信先	
1	電源	高電圧（+）、低電圧（+）、（–）	シャーシ	2000 V AC、1 分間
1	電源	48V DC（+）、および（–）	シャーシ	2000 V AC、1 分間
1	電源	リレー端子	シャーシ	2000 V AC、1 分間
2	未使用	N/A	N/A	N/A
3	未使用	N/A	N/A	N/A
4	デジタル接点入力 / 出力	すべて	シャーシ	2000 V AC、1 分間
5	アナログ入力 / 出力	8b 以外のすべて	シャーシ	< 50 V DC
6	デジタル接点入力 / 出力	すべて	シャーシ	2000 V AC、1 分間
7	G703	2b、3a、7b、8a 以外のすべて	シャーシ	2000 V AC、1 分間
	RS422	6a、7b、8a 以外のすべて	シャーシ	< 50 V DC
9	CPU	すべて	シャーシ	2000 V AC、1 分間

通知 ハードウェアにフィルター回路網と過渡電圧保護クランプを使用して、高ピーク過渡電圧、無線周波数妨害（RFI）、および電磁妨害（EMI）による損傷を防いでいる。これらの保護コンポーネントは、ANSI/IEEE C37.90 に規定されたテスト電圧を規定時間である 1 分を超えて印加すると損傷する可能性がある。

3.3.3 制御電源

通知 リレーに供給する制御電源は、リレーに適合する電源範囲に接続しなければならない。間違った端子に電圧を印加すると損傷する可能性がある。

C30 は、ほとんどすべての電子リレーと同様に電解コンデンサーを使用している。電解コンデンサーは、定期的に電圧を印加しないと時間とともに劣化することが知られている。少なくとも年に 1 回、リレーに電源を投入すれば劣化を防ぐことができる。

電源モジュールは 2 種類の電圧範囲から発注でき、C30 は、冗長電源モジュール・オプションあり / なしのものを発注できる。適切に動作させるため、電圧範囲ごとに専用の入力接続がある。電圧範囲を以下に示す（詳細については、第 2 章の「仕様」セクションを参照すること）：

- 低範囲 - 公称 24 ～ 48 V（DC のみ）
- 高範囲 - 公称 125 ～ 250 V

電源モジュールは、リレーおよびドライ接点入力接続に電力を供給する。

電源モジュールは、無電圧接点入力接続と重故障リレーに 48 V DC 電力を供給する（前記の「標準配線図」を参照）。重故障リレーは、制御電源が印加され、自己診断で重故障が発見されずに装置が正常に起動した場合に通電される c 接点のリレーである。実行中の自己診断で重故障が検出された場合（第 7 章の「自己診断エラー」セクションを参照）、または制御電源が失われるとこのリレーは通電されなくなる。

高信頼性システムである C30 には、2 つの C30 電源をバス上に並列に配置した冗長電源オプションが用意されている。一方の電源が故障すると、中断することなくもう一方の電源がリレーの全負荷を受け持つ。動作中であることを示す緑色の LED が各電源のモジュール前面にある。モジュールの重故障リレーも電源の故障を表示する。

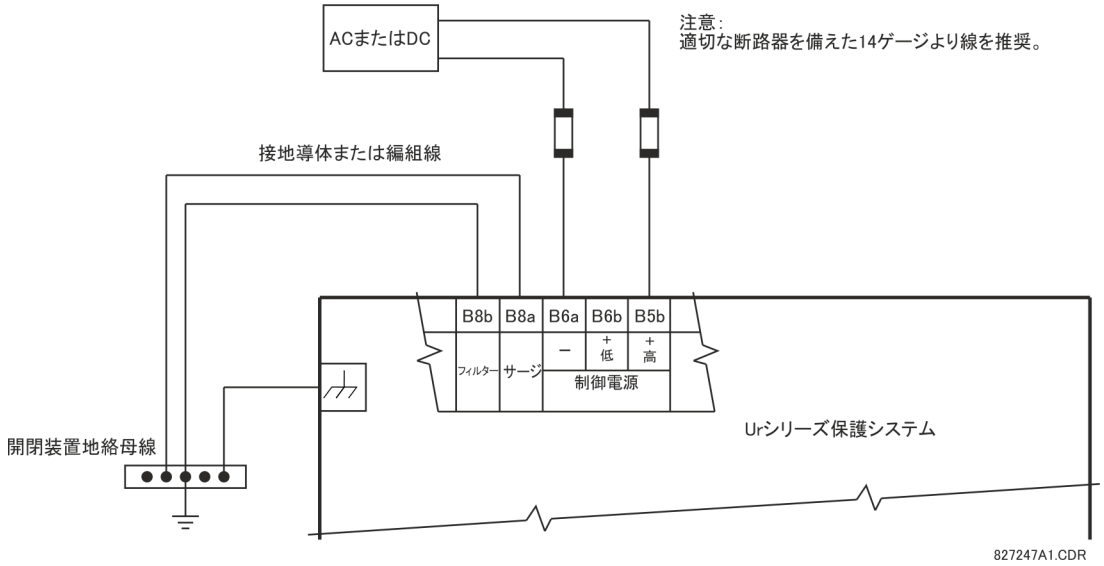
電源のステータスは下表に概説されるように制御電源モジュール前面にある LED に表示される。

3

表 3-2：フロント・パネルの電源 LED

LED 表示	電源
継続的点灯	OK
オン / オフ・サイクル	故障
オフ	故障または電力がない

図 3-11：制御電源の接続



3.3.4 プロセス・バス・モジュール

C30 はプロセス・バス・インターフェイス・モジュールと一緒に発注できる。このモジュールは、HardFiber プロセス・バス・システムとインターフェイスを取り、最大 8 台の HardFiber ブリックとの間で IEC 61850 双方向光ファイバー通信が可能である。HardFiber システムは、保護機能、FlexLogic、計測、および通信など、既存の UR シリーズ・アプリケーションとシームレスに統合される。

このプロセス・バス・システムには以下の利点がある。

- 個々の銅線配線が減るため、UR を使用した保護および制御アプリケーションの設計、設置、および試験に関連する作業が軽減される。
- 従来の CT/VT モジュールが IEC 61850 プロセス・バス・インターフェイス・モジュールで置き換えられるため、既存の UR アプリケーションとシームレスに統合される。
- オープン・スタンダードの IEC 61850 メッセージングを使用して通信する

HardFiber システムの詳細は、取扱説明書を参照すること。

3.3.5 接点入力および出力

ほぼすべての接点入力 / 出力モジュールに 24 個の接続端子がある。この接続は通常、1 行当たり 3 端子で合計 8 行に配置されている。3 つの端子がある 1 行を 1 つのリレーの出力に使用できる。たとえば、c 接点リレー出力の場合、端子はリレーの常時開（NO）、常時閉（NC）、および共通接点に接続される。a 接点出力の場合は、発注するモジュールに応じて機能監視に電流検出または電圧検出を使用するオプションが用意されている。接点入力のための端子構成は 2 つの用途で異なる。

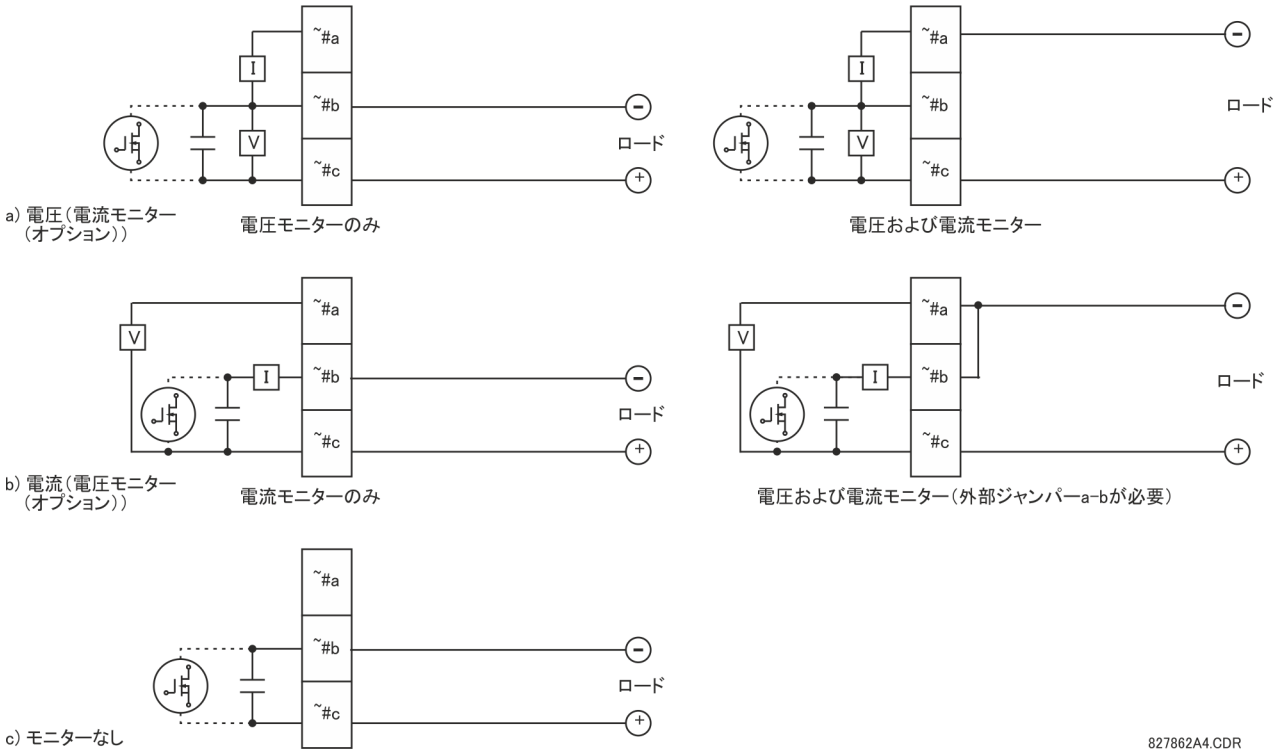
接点入力はコモン端子によって分類される。入力 / 出力モジュールにはコモン端子当たり 4 入力、高密度モジュールのコモン端子当たり 5 入力、およびコモン端子当たり 2 入力という 3 種類がある。接点入力 / 出力モジュールを発注すると、コモン端子当たり 4 入力が使用される。行ごとに入力を絶縁しなければならない場合は、コモン端子当たり 2 入力を選択する（4D モジュール）。リレー内のスペース制限により高密度の入力モジュール（6W）を使用する必要がある場合、5 つの入力が 1 つのコモン端子を共有し、モジュールには 6 つのバンクがある。

次ページ以降の表と図に、リレーに発注可能なモジュール・タイプ（6A など）と接点配列を示す。1 行全体を 1 つの接点の出力として使用するため、モジュールのスロット位置と行番号を使用して名前を割り当てる。ただし、1 行に接点入力が 2 つあるため、これらの名前はモジュール・スロット位置、行番号、および列位置ごとに割り当てる。

α 接点 / 半導体リレー出力には、接点が開いた場合は出力接点両端の DC 電圧、接点が閉じた場合は出力接点を流れる DC 電流をモニターする回路を持つものがある。各モニター回路は、回路内の電流がしきい値設定を超えると出力がロジック「On = 1」になるレベル検出機能を備えている。開接点の両端に電圧が存在する場合（検出器は約 1 ～ 2.5 mA の電流を許容）電圧モニターは「On = 1」にセットされ、閉接点を流れる電流が約 80 ～ 100 mA を超えると電流モニターが「On = 1」にセットされる。電圧モニターはトリップ回路全体の正常性をチェックするためのものであり、電流モニターは外部接点が電流を遮断するまで出力接点を閉じるために使用できる。有効にすると、α 接点が通電中の誘導コイル回路を開いて出力接点を溶着させないようにするためのシールイン信号として電流モニターを使用できる。

電圧モニター・オプションあり、電流モニター・オプションあり、およびモニターなしの α 接点および半導体リレー出力のブロック図を以下に示す。接点出力 1 に示す実際の値はどの接点出力でも同じである。電流または電圧モニター・オプションの有無にかかわらず、α 接点出力は極性に敏感ではない。図に示した極性は、半導体接点出力接続に必要である。

図 3-12：電圧および電流モニターのある α 接点および半導体接点出力



電圧および電流モニターの動作は、保護、制御、およびアラーム・ロジックに使用可能な、対応する FlexLogic オペランド（CONT OP # VON、CONT OP # VOFF、および CONT OP # ION）に反映される。電圧モニターの代表的な用途は遮断器トリップ回路の健全性のモニターであり、電流モニターの代表的な用途は制御コマンドのシールインである。

α 接点および半導体リレー接点を遮断器トリップ回路の完全性モニターに応用する方法の例については、第 5 章の「デジタル要素」セクションを参照すること。

警告 **ユニットに通電しているときにリレー接点に触れることは危険であると考えなければならない。通電中のリレー接点に触れると、死亡または重大な傷害に至る可能性がある。**

注

高インピーダンス回路での a 接点および半導体リレー出力の使用

接点両端の電圧を計測する回路を内部的に備えた a 接点および半導体リレー出力接点の場合、最新のリレー・テスト・セット・トリガー回路などの外部の高入力インピーダンス・モニター機器と組み合わせて使用したときに、回路のインピーダンスによって問題が発生する可能性がある。これらのモニター回路は、インピーダンスとして実測するときに a 接点が閉じた後に開いても、閉じているものとして読み取り続ける可能性がある。

これを解決するには、リレー試験セットの電圧計測トリガー入力を使用し、電圧降下用抵抗器を介して a 接点を DC 電圧ソースに接続する。電源の 48 VDC 出力をソースとして使用する場合は、500 Ω、10 W の抵抗器が適している。この構成では、a 接点または抵抗器のいずれかの両端の電圧を使用して出力状態をモニターできる。

3

注

チルダ記号「~」をモジュールのスロット位置に置き換える。数記号「#」は接点番号に置き換える。

通知 電流モニターを使用して a 接点および半導体リレー接点出力をシールインする場合、接点出力を駆動する FlexLogic オペランドに 10 ミリ秒のリセットタイマーを与えて出力接点が損傷しないようにする必要がある（接点出力を開始する要素がピックアップ値の範囲内の値でバウンドしている場合）。

表 3-3：接点入力および出力モジュールの割り当て

~6A モジュール	
端子割当	**出力または入力**
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6B モジュール	
端子割当	**出力または入力**
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5	c 接点
~6	c 接点
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6C モジュール	
端子割当	**出力**
~1	c 接点
~2	c 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5	c 接点
~6	c 接点
~7	c 接点
~8	c 接点

~6D モジュール	
端子割当	**出力**
~1a、~1c	2 入力
~2a、~2c	2 入力
~3a、~3c	2 入力
~4a、~4c	2 入力
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6E モジュール	
端子割当	**出力または入力**
~1	c 接点
~2	c 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6F モジュール	
端子割当	**出力**
~1	高速 c 接点
~2	高速 c 接点
~3	高速 c 接点
~4	高速 c 接点
~5	高速 c 接点
~6	高速 c 接点
~7	高速 c 接点
~8	高速 c 接点

~6G モジュール	
端子割当	**出力または入力**
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	a 接点
~4	a 接点
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6H モジュール	
端子割当	**出力または入力**
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	a 接点
~4	a 接点
~5	a 接点
~6	a 接点
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6K モジュール	
端子割当	出力
~1	c 接点
~2	c 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5	高速 c 接点
~6	高速 c 接点
~7	高速 c 接点
~8	高速 c 接点

~6L モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6M モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5	c 接点
~6	c 接点
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6N モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	a 接点
~4	a 接点
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6P モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	a 接点
~4	a 接点
~5	a 接点
~6	a 接点
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6R モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6S モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	c 接点
~4	c 接点
~5	c 接点
~6	c 接点
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6T モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	a 接点
~4	a 接点
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~6U モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	a 接点
~4	a 接点
~5	a 接点
~6	a 接点
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---

~6V モジュール	
端子割当	出力または入力
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	c 接点
~4	2 出力
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---
---	---

~6W モジュール	
端子割当	出力または入力
~1a、~2a	出力
~3a、~4a	出力
~5a、~6a	出力
~7a、~8a	出力
~9a、~10a	出力
~11a、~12a	出力
~13a、~14a	出力
~15a、~16a	出力
~17a、~18a	出力
~1b、~2b	出力
~3b、~4b	出力
~5b、~6b	出力
~7b、~8b	出力
~9b、~10b	出力
~11b、~12b	出力
~13b、~14b	出力
~15b、~16b	出力
~17b、~18b	出力

6X モジュール	
端子割当	出力または入力
~1a、~1b	2 入力
~2a、~2b	2 入力
~3a、~3b	2 入力
~4a、~4b	2 入力
~5a、~5b	2 入力
~7a、~7b	2 入力
~8a、~8b	2 入力
~9a、~9b	2 入力
~10a、~10b	2 入力
~11a、~11b	2 入力
~13a、~13b	2 入力
~14a、~14b	2 入力
~15a、~15b	2 入力
~16a、~16b	2 入力
~17a、~17b	2 入力
---	---
---	---
---	---

~67 モジュール	
端子割当	**出力**
~1	a 接点
~2	a 接点
~3	a 接点
~4	a 接点
~5	a 接点
~6	a 接点
~7	a 接点
~8	a 接点

~4A モジュール	
端子割当	**出力**
~1	不使用
~2	半導体
~3	不使用
~4	半導体
~5	不使用
~6	半導体
~7	不使用
~8	半導体

~4B モジュール	
端子割当	**出力**
~1	不使用
~2	半導体
~3	不使用
~4	半導体
~5	不使用
~6	半導体
~7	不使用
~8	半導体

~4C モジュール	
端子割当	**出力**
~1	不使用
~2	半導体
~3	不使用
~4	半導体
~5	不使用
~6	半導体
~7	不使用
~8	半導体

~4D モジュール	
端子割当	**出力**
~1a、~1c	2 入力
~2a、~2c	2 入力
~3a、~3c	2 入力
~4a、~4c	2 入力
~5a、~5c	2 入力
~6a、~6c	2 入力
~7a、~7c	2 入力
~8a、~8c	2 入力

~4L モジュール	
端子割当	**出力**
~1	2 出力
~2	2 出力
~3	2 出力
~4	2 出力
~5	2 出力
~6	2 出力
~7	2 出力
~8	不使用

図 3-13：接点入力および出力モジュール配線（シート 1/3）

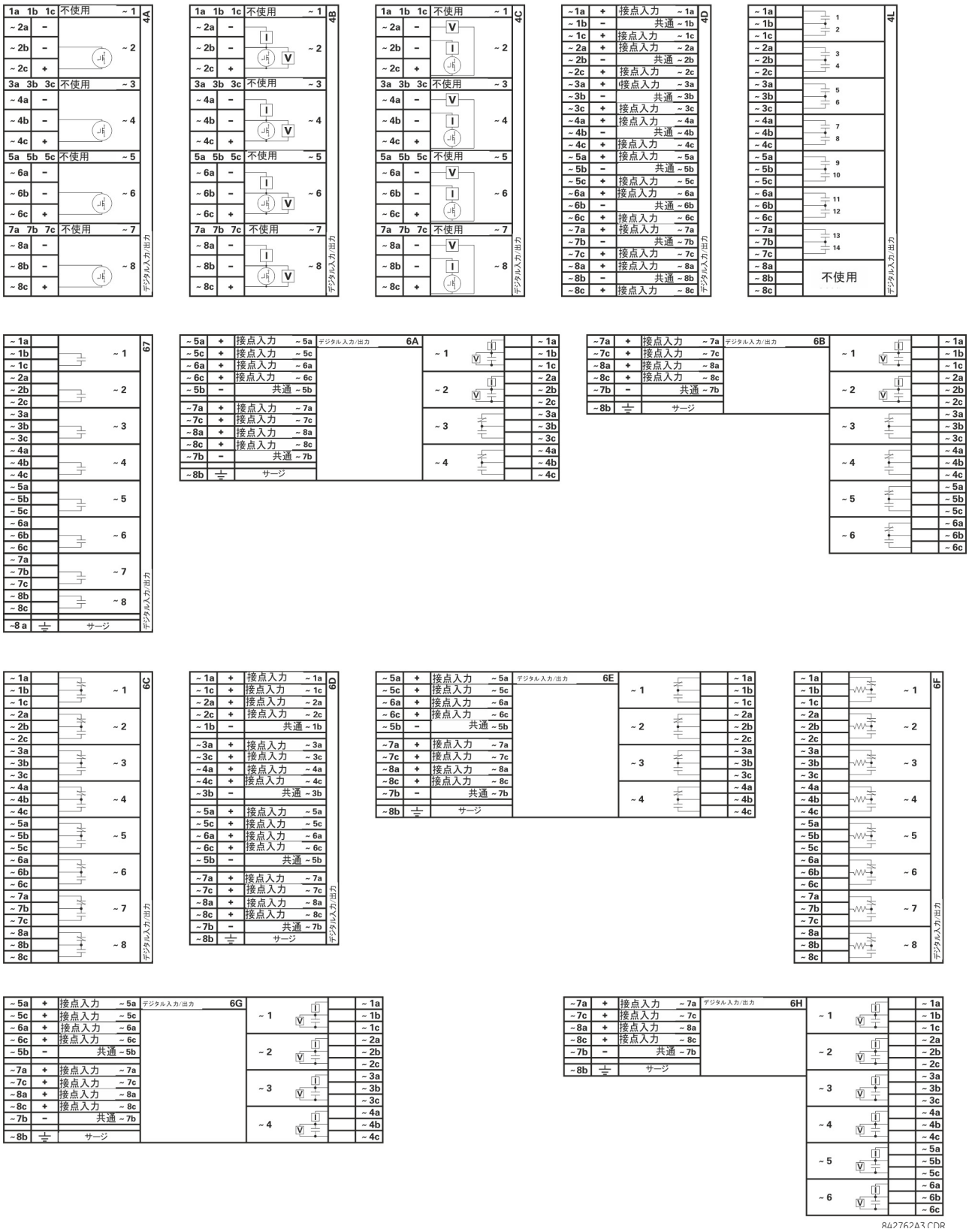


図 3-14：接点入力および出力モジュール配線（シート 2/3）

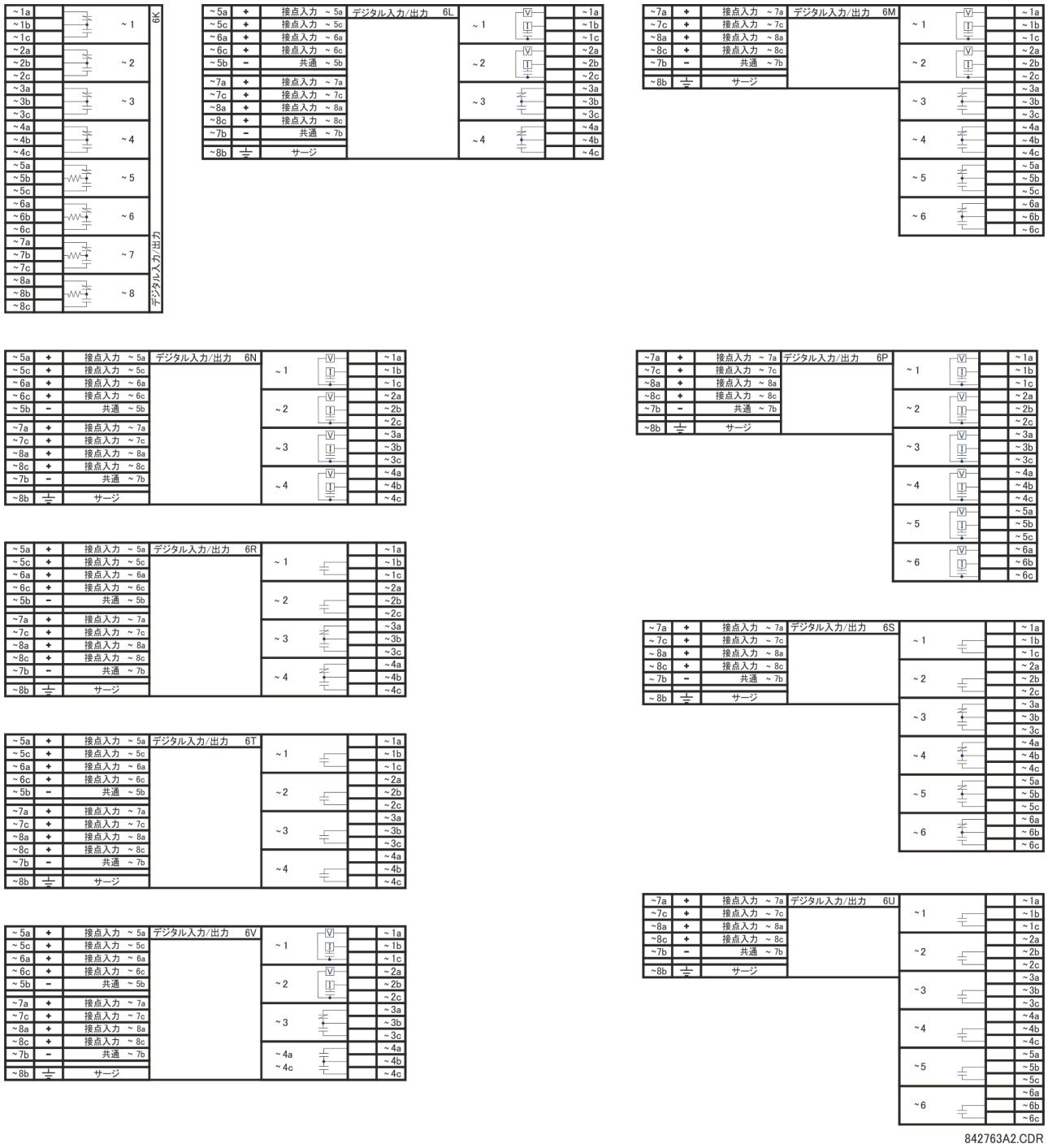
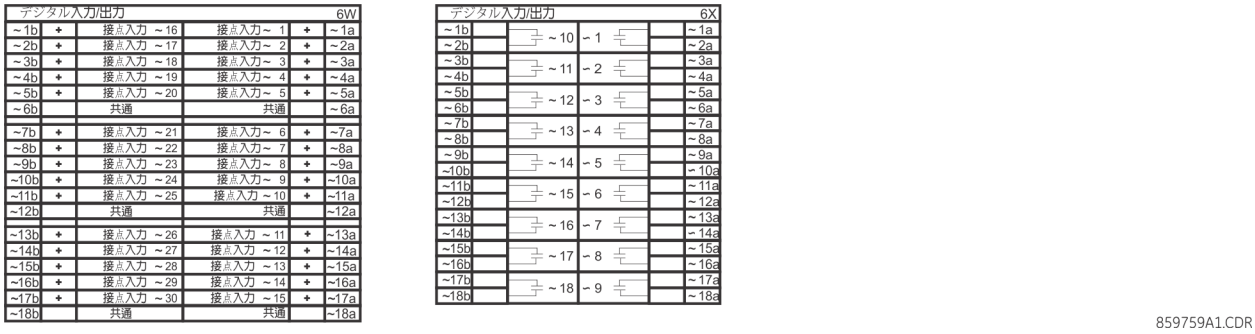


図 3-15：接点入力および出力モジュール配線（シート 3/3）



通知 適切に機能させるには、すべての接点入力および出力接続について、図に示すように極性を守らなければならない。

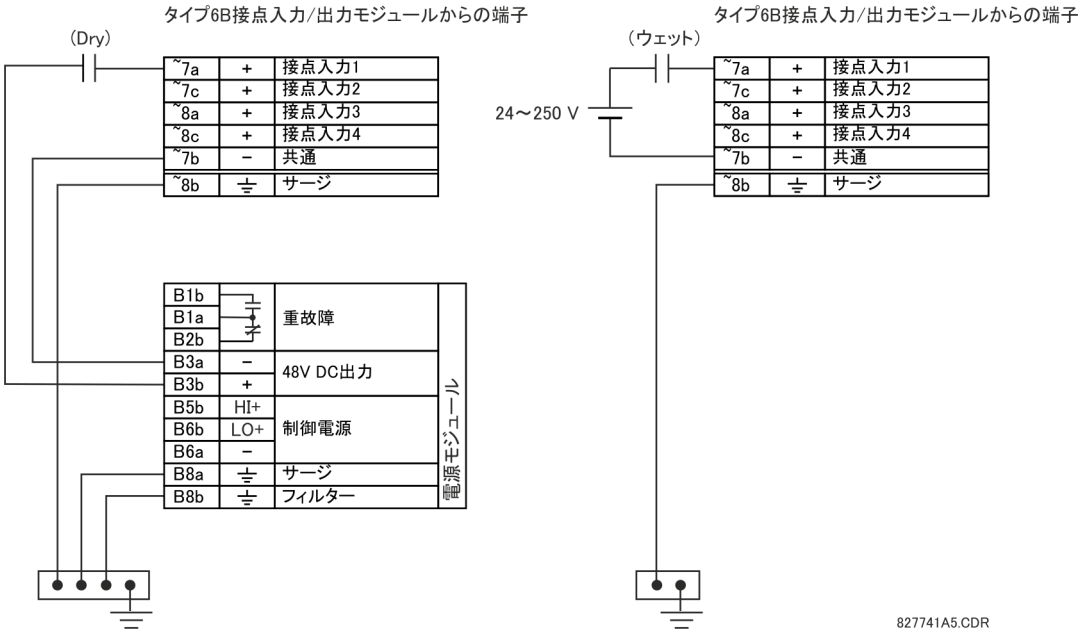
3.3.5.1 接点入力

無電圧接点の 1 つの端は B3b 端子に接続されている。これは、電源モジュールから供給される 48 V DC ラインのプラスである。ドライ接点の他端は必要な接点入力端子に接続する。各接点入力グループには、電源モジュールの DC 負端子（B3a）に接続しなければならない独自の共通（負）端子がある。ドライ接点が閉じると 1 ～ 3 mA の電流が関連回路を流れる。

ウェット接点の 1 つの端を外部 DC 電源の正端子に接続する。この接点の他端は必要な接点入力端子に接続する。ウェット接点を使用する場合は、外部ソースの負側をリレーの各接点グループの共通（負）端子に接続しなければならない。この構成での最大外部ソース電圧は 300 V DC である。

4 つの接点入力グループのそれぞれが閉接点入力を検出する電圧しきい値はプログラム可能であり、ソースが 24 V の場合は 17 V DC、48 V の場合は 33 V DC、110 ～ 125 V の場合は 84 V DC、250 V の場合は 166 V DC である。

図 3-16：ドライおよびウェット接点入力の接続



注 チルダ記号「~」をモジュールのスロット位置に置き換える。

このリレーは 48 V DC 制御電源外部出力の DC 地絡を検出できない。そのため、外部 DC 電源を使用することを推奨する。

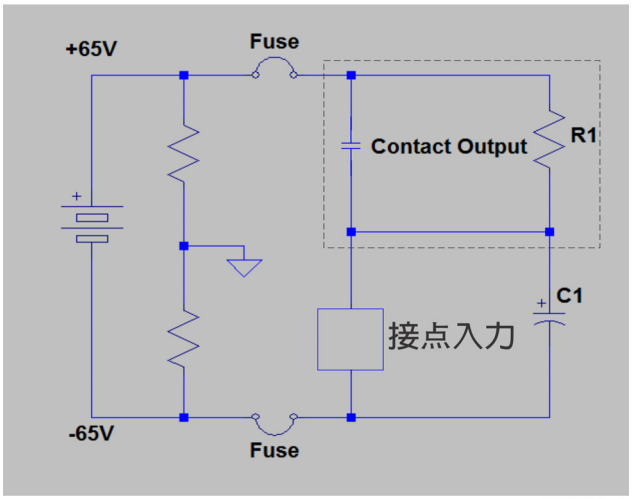
3.3.5.2 一般的な用途に関する考慮事項

保護リレーの接点出力、遮断器からの補助接点、ディスコネクターなどの装置は、通常、保護リレーの接点入力に接続される。一部の状況では、一部の保護リレーの接点出力に、高インピーダンスが接続されている場合がある。実質的な分散キャパシタンス（C1 で表される）が出力と C30 入力間の配線に存在し、C30 リレー内のデバウンス時間設定が十分低い場合、そのような接点出力が C30 接点入力に接続されると、出力が開かれている場合でも C30 入力を誤って動作させる場合がある。DC の正端子に不用意な地絡がある場合、この接点入力の誤ったアサートは、C30 入力に抵抗器を挿入することで防止できる。

以下の図は、バッテリー地絡検知を備えた接点入力の一般的な DC 回路を示している。設定出力は並列のインピーダンスを持っている（R1 で表される）。

3

図 3-17：一般的な接点入力の DC 回路

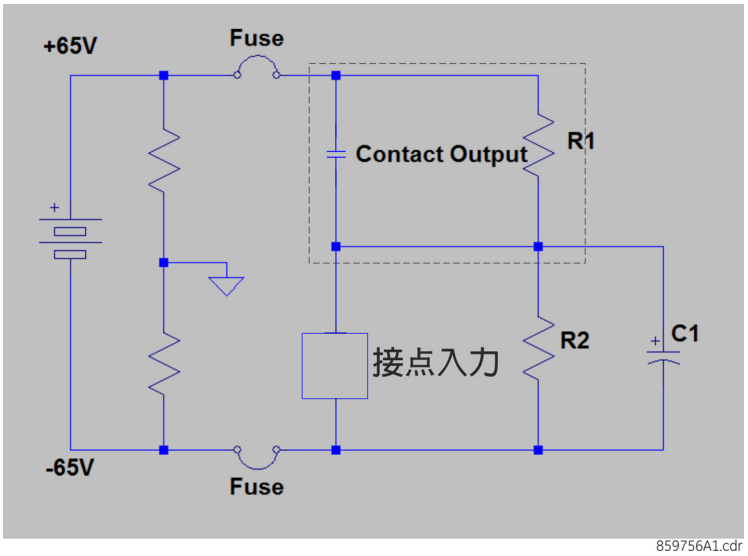


接点出力にインピーダンス・パス（R1）があると、界磁（分散）キャパシタンス C1 が示されたように通電できる。そのため、バッテリーの正端子上の DC 地絡の存在下でキャパシタンスが放電しながら、入力を一時的に作動させるのに十分な電圧を接点入力間に発生させる。

放電の間隔は、分散キャパシタンスの値、分散キャパシタンスの初期電圧、および接点入力の入力インピーダンスによる。間隔がデバウンス時間の設定よりも長い場合、接点入力が動作する。

以下のアプリケーションの例は、この問題を緩和する方法を示している。これは、次の図で示されたように接点入力間に抵抗器を接続するか、微少電流による接点入力間の電圧（出力がオープン状態）が電圧しきい値よりも低い場合のみ、デバウンス時間の設定を放電時間よりも長い値に調整し、接点入力の誤動作を防止することで行う。この接点入力の動作は、自動研磨機能の接点入力または有効なインピーダンスを持つ接点入力を使用することでも、防止できる。

図 3-18：入力間の抵抗器（R2）付きの接点出力に接続された接点入力



アプリケーション例

この例は説明のために表示しているに過ぎず、計算はワースト・ケース・シナリオを示している。実際には、デバウンス時間の値は小さくなる場合がある。

放電時間の計算に使用される接点入力のオン状態のインピーダンスは、以下の表に基づいている。

表 3-4：放電時間

バッテリー電圧（V）	入力インピーダンス（kΩ）
130	50
250	97

デバウンス時間の設定 =2 ミリ秒

対地静電容量を 0.1 μF と想定する。

対地静電容量間の初期電圧「Vinitial」= 19 V（Vthreshold - 65 V）、Vthreshold = 84 V と想定する。初期電圧である Vinitial は、R1 のインピーダンスの値と、接点入力がオフ（無効状態）の場合の接点入力に依存する。

そのため、放電時間定数（τ）=50 kΩ *0.1 μF = 5 ミリ秒となる。

放電時間 t は、以下の式から計算される。

$$V_{threshold} = (V_{batt} - V_{Initial}) * e^{(-t/\tau)}$$

$$84 = -149 * e^{(t/0.005)} \qquad \text{式 3-1}$$

$$T = -0.005 * \ln(84/149) = 0.0029 \text{ 秒}$$

そのため、この例では接点入力が動作している。

この動作を防止するには、デバウンス時間を 4 ミリ秒に増やすか（デバウンス時間を以下の表の通りに設定）、後で計算する通りに、「R」以下の抵抗器を挿入する。

表 3-5：標準的なデバウンス時間の設定

対地静電容量（μF）	バッテリー電圧（V）	デバウンス時間（ミリ秒）
0.05	130	2
0.1	130	4
0.2	130	6
0.05	250	3

対地静電容量（μF）	バッテリー電圧（V）	デバウンス時間（ミリ秒）
0.1	250	6 *
0.2	250	11

* 接点入力のデフォルトのデバウンス時間は 6 ミリ秒。

この抵抗器「R」の値は以下のように計算される。

1. 入力をオンにするために必要な最小電圧（V しきい値）を決定する。これは直接計測するか、入力仕様を参照して決定される。
2. 以下のように、1/3 V しきい値（接点がオフの場合、無効状態）に制限するために必要な抵抗器を計算する。

$$R = (V_{threshold} / 3) / (2\ mA^*) \qquad \text{式 3-2}$$

接点入力が、電圧モニター付きの GE Form A 接点出力に接続されている場合、2 mA 電流が使用される。それ以外の場合は、接点入力の接点出力がオープンであり、接点入力の電圧が、抵抗器の値を計算するための第 3 トリガーのしきい値である場合、接点入力に接続された有効な回路のアンペア数を使用する。

3. 接点がオン（動作状態）である場合、バッテリー電圧が抵抗器に表示される。抵抗器のワット数の定格は次の通り。

$$PR = 1.3 * (V_{batt})\ ^2 / R\ \text{ワット} \qquad \text{式 3-3}$$

4. 以下の式をこの例に適用する。

$$R = 84\ V / 3*(1 / 2\ mA) = 14\ k\Omega$$

$$PR = 1.57\ \text{ワット} \qquad \text{式 3-4}$$

5. 負荷抵抗器付きの接点入力の電圧と、接点入力の電圧を計算する。

$$V_{resistor} = 2\ mA * 14\ Kohm = 28\ V$$

$$V_{resistor} < \text{接点入力しきい値（84 V）} \qquad \text{式 3-5}$$

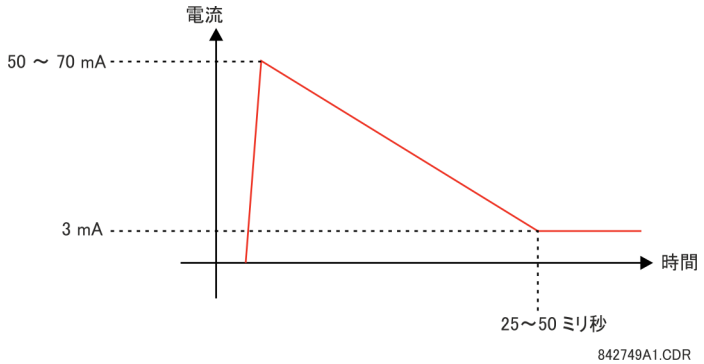
結論として、この例では、接点入力に負荷抵抗器が付いている場合、およびバッテリー地絡が存在する場合は、接点入力は誤動作しない。

3.3.5.3 自動研磨機能付き接点入力の使用

接点入力は、実測電流に基づいて外部装置の接点の状態が変化したことを検出する。外部装置が（屋外または屋内の）過酷な工業環境に置かれている場合、その接点はさまざまな種類の汚染にさらされる可能性がある。一般に、硫化、酸化、または汚染による絶縁性薄膜が接点表面に存在するため、状態変化の検出が困難または不可能になることがある。この膜を取り除いて回路の連続性を確保しなければならないが、それには通常より大きな電流インパルスを使用する。

自動研磨機能を持つ接点入力は、接点の保守として、この酸化層を焼いて取り除くしきい値に達したときに大電流インパルスを発生させる。その後、接点入力電流は定常状態の電流に減少する。インパルスは接点入力状態が変化した 5 秒後に発生する。

図 3-19：自動研磨機能を持つ接点入力を流れる電流

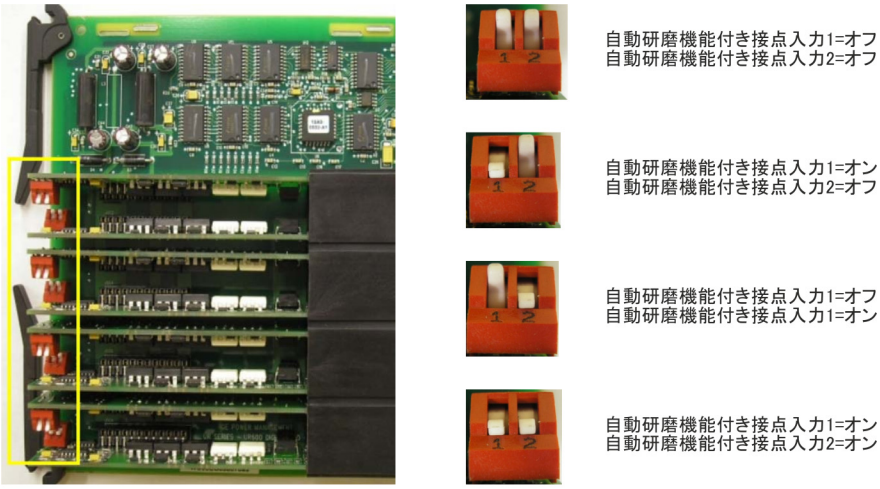


通常の接点入力は、電流を 3 mA 未満に抑制して局内バッテリーの負荷を軽減している。一方、自動研磨機能を持つ接点入力では、状態の変化を検出した最初の瞬間に最大 50 ～ 70 mA の電流が流れてもよい。次に、この電流は先に示したように 25 ～ 50 ミリ秒以内に 3 mA までゆっくり減少する。50 ～ 70 mA のピーク電流によって接点上の被膜が焼かれ、状態変化が正しく検出されるようになる。外部装置の接点がバウンドしている場合、自動研磨機能は外部装置の接点のバウンドが終わってから開始される。

自動研磨入力モジュールと通常の入力モジュールのもう 1 つの重要な違いは、1 つの共通地絡を 4 つの接点入力で共用するのでなく、わずか 2 つの接点入力で共用することである（接点入力および出力モジュール配線図を参照）。これは、接点入力を別の電圧ソースに接続する場合に有効である。したがって、電圧しきい値設定も 2 つの接点入力からなるグループごとに規定する。

自動研磨機能は、各ドーター・カード上にある DIP スイッチによって無効または有効にできる。接点ごとに 1 個ずつ、合計 16 入力分の DIP スイッチが用意されている。

図 3-20：自動研磨 DIP スイッチ



自動研磨回路には、安全のための内部ヒューズが付いている。自動研磨機能は、通常の保守作業でオシロスコープを使用して点検できる。

3.3.5.4 有効なインピーダンス付き接点入力の使用

外部回路からのサージの切り替えに影響を受けた長い電路により発生する、寄生キャパシタンスの影響を受けやすい接点入力は、結果として外部接点が開いた状態で接点入力が不用意に有効化されることがある。この場合、GE は有効なインピーダンス回路付きの（デジタルの）接点 I/O モジュールの使用を推奨する。

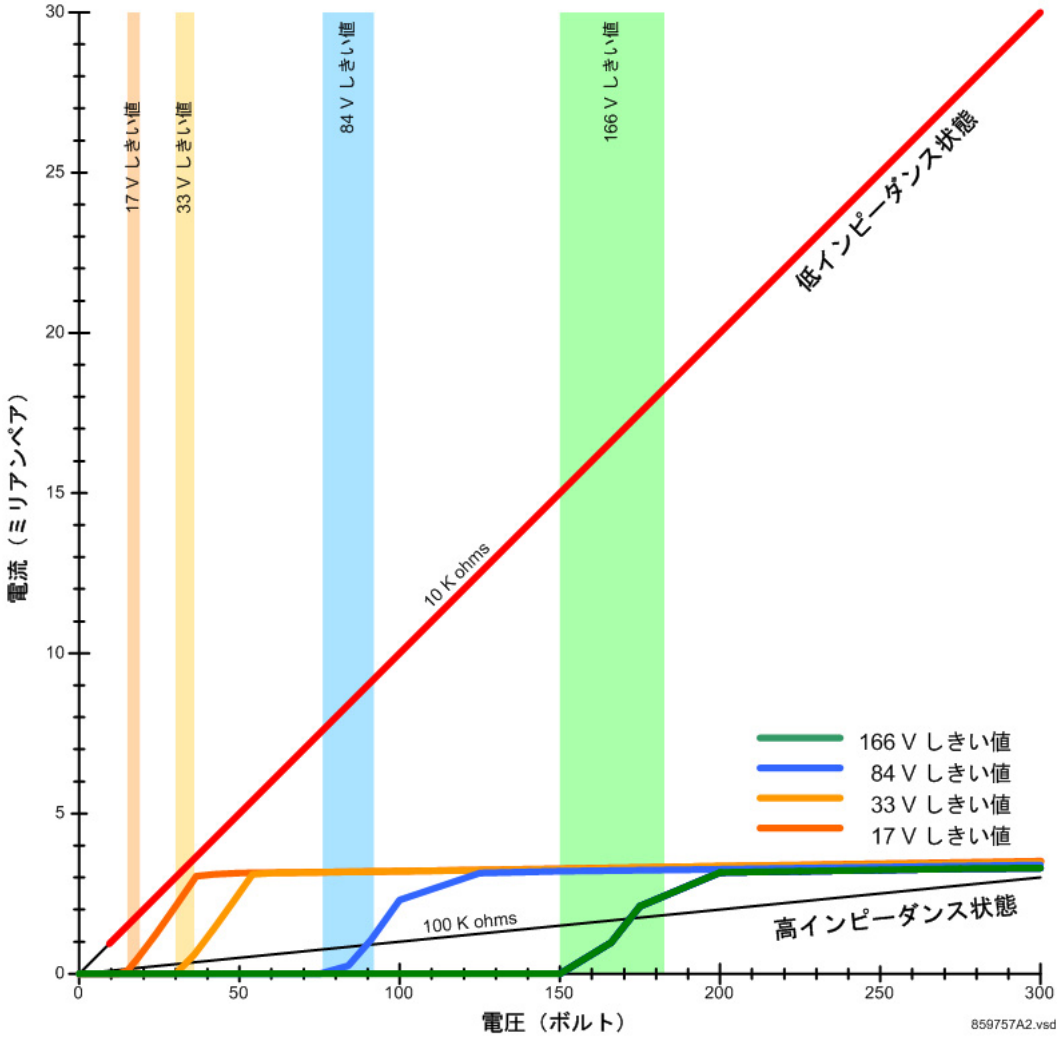
有効なインピーダンスの接点入力は、2 ミリ秒以上オン状態に入ることなく、最大 0.2 µF の外部のケーブルのキャパシタンスを許容できる。接点入力のデバウンス時間は、外部の過渡的なオン状態によって発生する接点入力の有効化を防止するために、2 ミリ秒以上に設定してセキュリティーを強化できる。

接点がオフ状態（無効状態）の間は、有効なインピーダンスの接点入力は通常低インピーダンス・モードである。低インピーダンス状態の間は、長いケーブルの対地静電容量が高速で放電できるようにするために、接点入力のインピーダンスは 10 K Ohms インピーダンスに維持される。

接点入力の電圧が設定されたしきい値を超えると、有効なインピーダンスは 10 K Ohms インピーダンス値に維持される。電圧が急激に減少し始める場合、それは対地静電容量が接点入力を通して放電されていることを意味する。しかし、電圧が設定されたしきい値よりも大きい値で安定すると、入力インピーダンスは 100 K Ohms の高インピーダンス・モードに切り替わる。この値によって入力電流が <3 mA に減少し、接点入力がオン状態（動作状態）に切り替わる。

この図は、有効なインピーダンスの接点入力 V-I の特性を示している。さまざまなしきい値とそれに対応する特性は、色で示されている。入力電圧が色付きのしきい値帯（+/-10% を許容）の右にあり、入力電圧が帯の左にある場合に接点入力がオフ（無効）状態である場合、接点入力はオン（動作）状態である。システムが非動作状態の間、接点入力は低モードであり、入力電圧が設定可能なしきい値を上回るのが検知されると、アクティブに高状態に切り替わる。

図 3-21：有効なインピーダンスの接点入力 V-I の特性



3.3.6 トランスデューサー入力および出力

トランスデューサー入力モジュールは、外部 DCmA 出力トランスデューサー（DCmA In）または測温抵抗体（RTD）からの入力信号を受信できる。このような外部トランスデューサーからの信号を受信し、必要に応じてこれらの信号を使用するデジタル形式に変換するためのハードウェアとソフトウェアが用意されている。

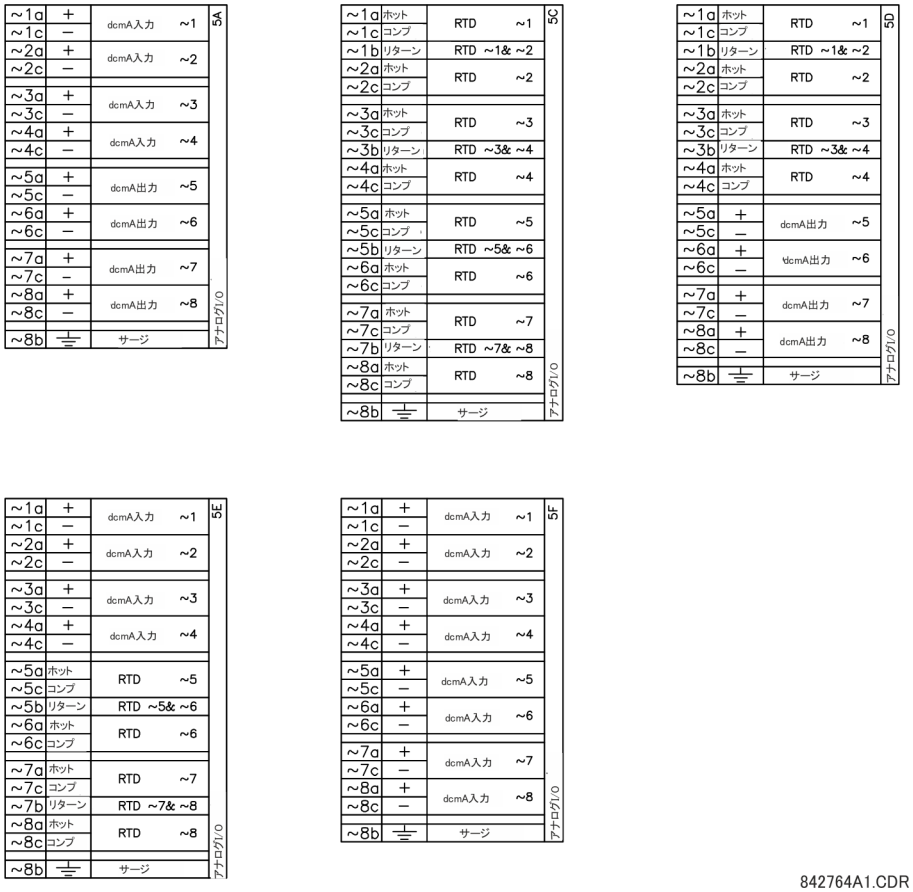
トランスデューサー出力モジュールは、いくつかの標準 DCmA レンジの DC 電流を出力する。アナログ出力を駆動するためにリレーが使用する、事実上どのようなアナログ量でも構成するソフトウェアが用意されている。

どのトランスデューサー入力 / 出力モジュールにも合計 24 個の接続端子がある。この接続は、1 行当たり 3 端子で合計 8 行に配置されている。どの行も、「a」列の端子を正極性に、「c」列の端子を負極性にして入力または出力のいずれにも使用できる。行全体を 1 つの入力 / 出力チャネルとして使用するため、モジュールのスロット位置と列番号を使用してチャネル名を割り当てる。

外部接地バスを各モジュールの 8b 端子に接続する必要もある。電流出力には、シールドの片端のみ接地したシールド付きツイスト・ペア・ケーブルが必要である。リレーに発注可能なトランスデューサー・モジュールのタイプ（5A、5C、5D、5E、および 5F）とチャネル配置を下図に示す。

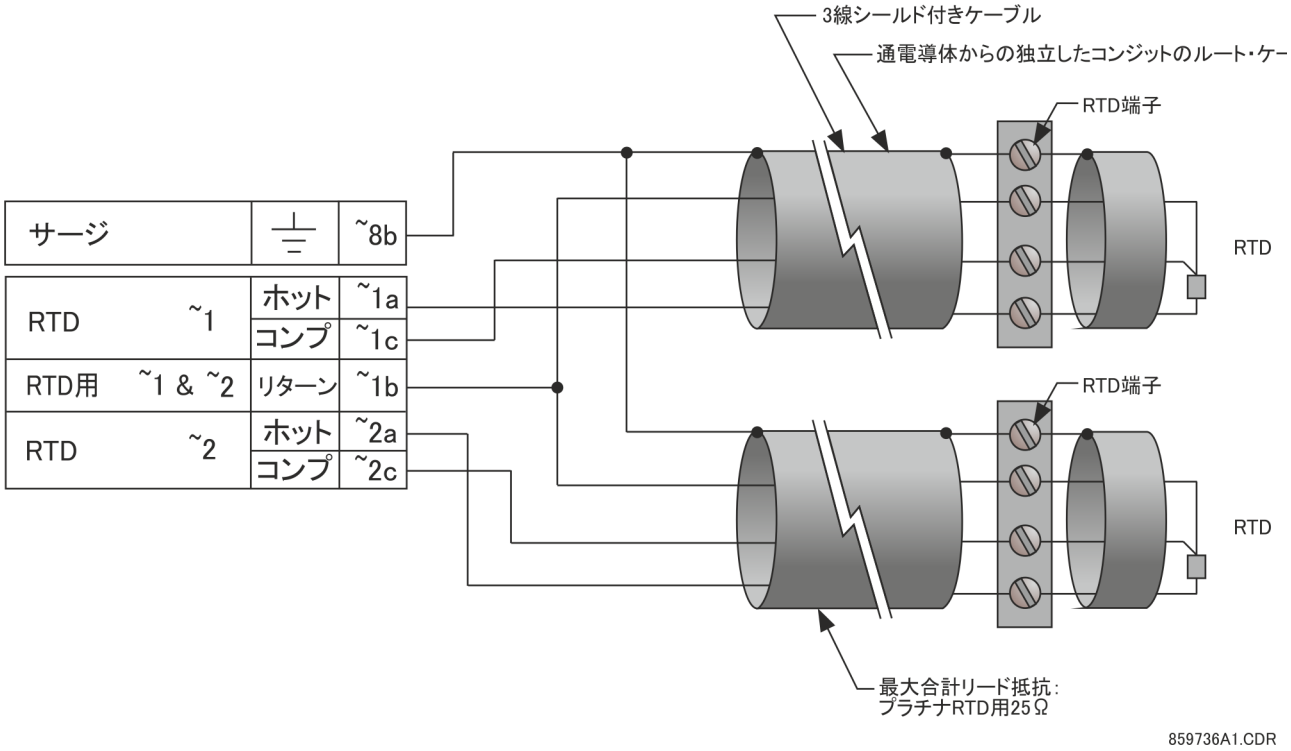
注 チルダ記号「~」をモジュールのスロット位置に置き換える。

図 3-22：トランスデューサー入力 / 出力モジュールの配線



下図に RTD の接続方法を示す。

図 3-23：RTD 接続

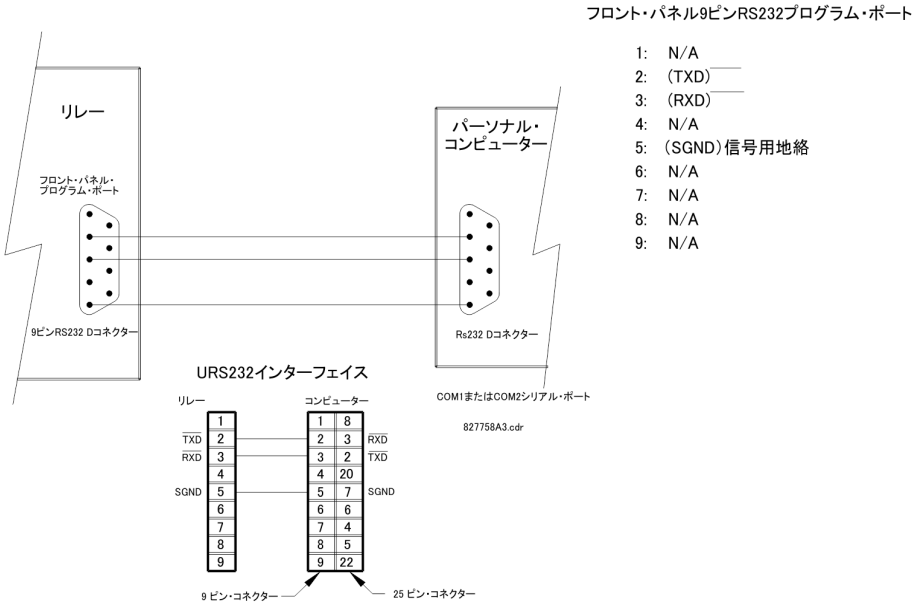

3線シールド付きケーブル
通電導体からの独立したコンジットのルート・ケー
RTD端子
RTD
RTD端子
RTD
最大合計リード抵抗：
プラチナRTD用25Ω
サージ
~8b
RTD ~1
ホット
~1a
コンプ
~1c
RTD用 ~1 & ~2
リターン
~1b
RTD ~2
ホット
~2a
コンプ
~2c
859736A1.CDR

3.3.7 RS232 ポート

コンピューターでプログラミングするために、9 ピンの RS232C シリアル・ポートがフロント・パネルに付いている。このインターフェイスを利用するために必要なものは、リレーとともに提供される EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを実行するコンピューターのみである。この RS232 ポートに 9 ピンおよび 25 ピン・コネクターを接続する方法を下図に示す。

このポートのボー・レートは設定可能で、デフォルト値は 115200 bps である。

図 3-24：RS232 フロント・パネル・ポート接続



3

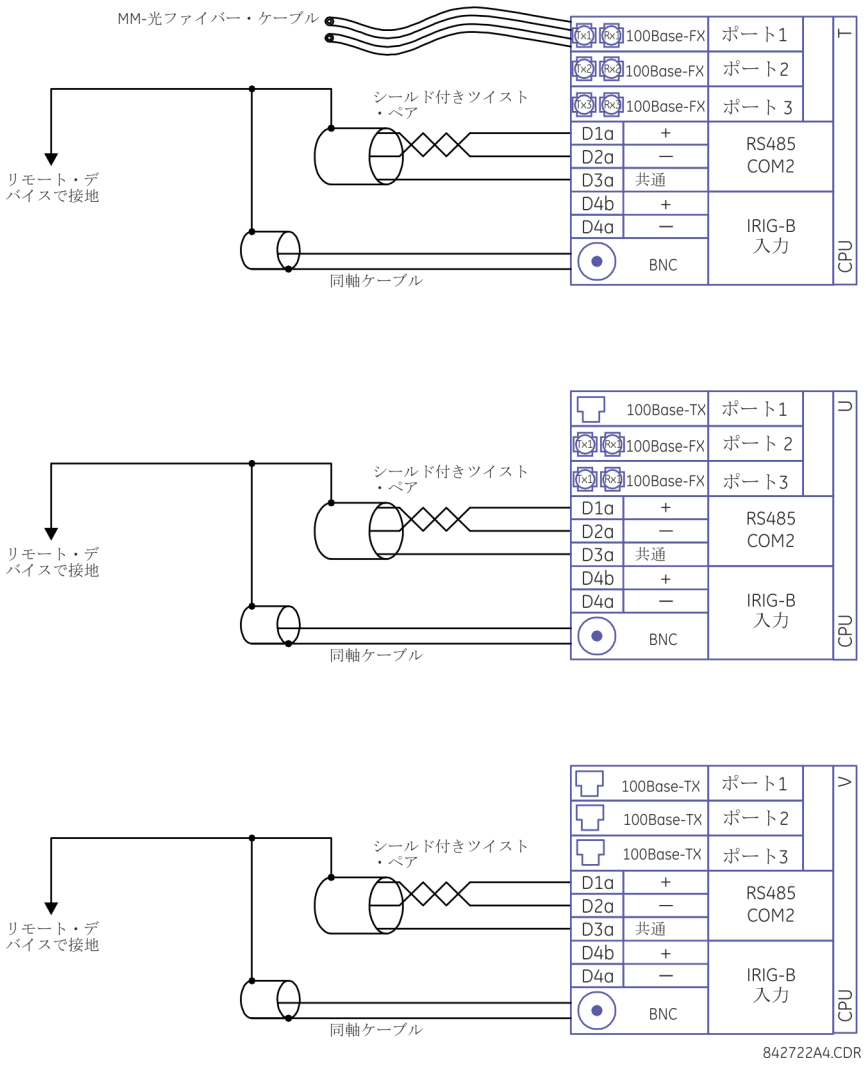
3.3.8 CPU 通信ポート

3.3.8.1 概要

フロント・パネルの RS232 ポートのほかに、背面に RS485 通信ポートがある。

CPU モジュールではサージ接地接続は不要である。

図 3-25：CPU モジュールの通信配線



3.3.8.2 RS485 ポート

RS485 でのデータ送受信は、単一のツイスト・ペア線の同じ 2 本の線上でデータを交互に送信および受信して行う。このポートを使用すれば、リモート・コンピューター、SCADA システム、または電力線搬送通信（PLC）からの継続的な監視と制御が可能である。

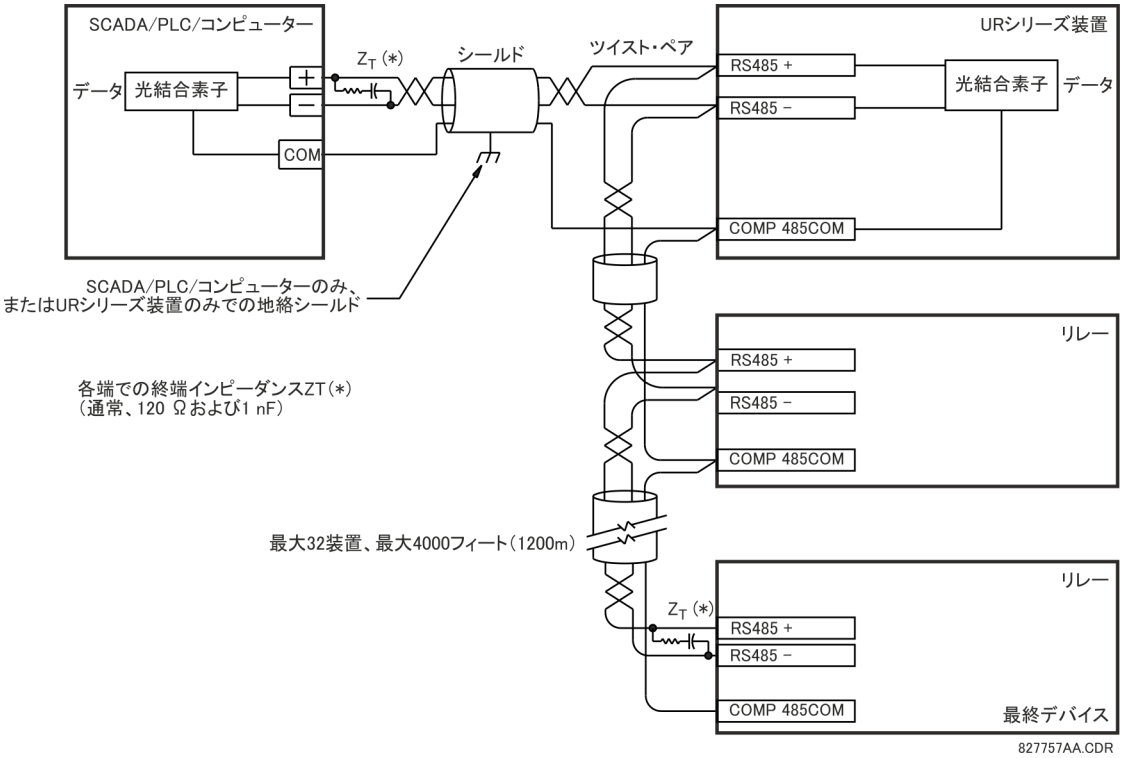
シールド付きツイスト・ペア線を使用して、ノイズによるエラーを最小化することを推奨する。正しい極性を守らなければならない。たとえば、リレーのすべての RS485「+」端子同士、すべての RS485「-」端子同士を接続しなければならない。データは 2 線ツイスト・ペア上を送信されるが、すべての RS485 装置が共有する基準（共通電圧）を必要とする。この共通電圧は共通の電源になる。システムの中には、シールド（ドレイン・ワイヤー）を共通線として使用することを許容して、C30 の COM 端子（#3）に直接接続するものがある。その他のシステムは、共通線をシールドから絶縁して C30 の COM 端子に接続した場合にのみ正しく機能する。

ループ電流をなくすには、シールドを 1 点のみで接地する。システムのその他の理由によって 2 点以上でシールドを接地する必要がある場合は、各接地点でシールドと接地の間に抵抗器（一般に 100 オーム）を挿入する。各リレーも、リンク内の次のリレーにデイジー・チェーン接続する。この方式で、ドライバーの能力を超えずに最大 32 個のリレーを接続できる。大きなシステムではシリアル・チャネルを追加しなければならない。市販のリピーターを利用して 1 チャネルに 32 個を超えるリレーを接続することも可能である。スター接続やスタブ接続はどこにも使用しないこと。

雷撃や接地サージ電流によって、通信リンクのリモート端点間に大きな電圧差が瞬間的に発生することがある。そのため、いずれの通信ポート内部にもサージ保護装置がある。光結合データ・インターフェイスを持つ絶縁電源はノイズ結合を軽減する動作も行う。すべての機器に同様の過渡保護装置を設置して最高の信頼性を確保しなければならない。

RS485 回路の両端は、下図に示すインピーダンスで終端しなければならない。

図 3-26：RS485 シリアル接続



3.3.8.3 10Base-FL および 100Base-FX 光ファイバー・ポート

光ファイバー通信ポートにより、100 Mbps でリレー間の効率的な高速通信が可能である。光ファイバーは、波長が 1310 nm のマルチモードをサポートするリレーに接続できる。

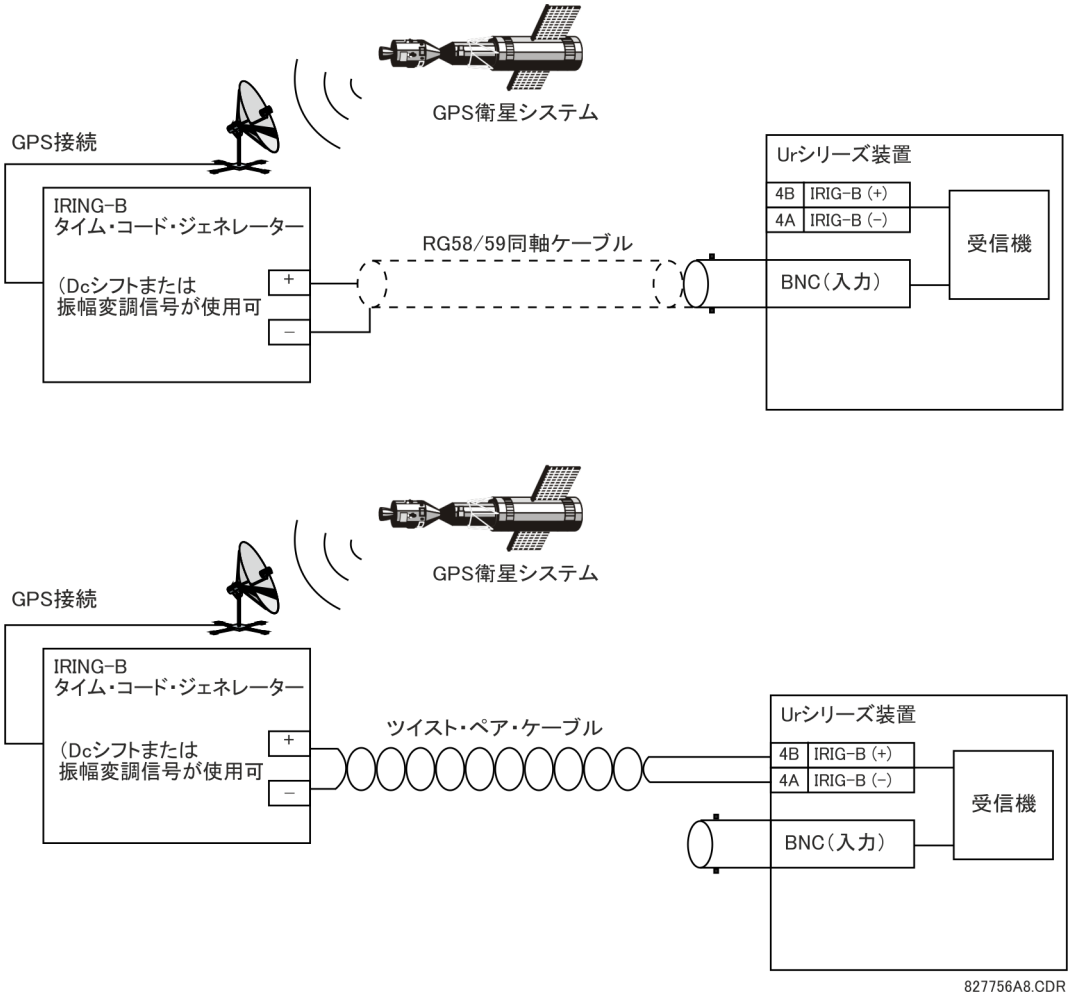
ファイバーを使用していないときは必ずダスト・カバーを設置すること。汚れたコネクターや傷のあるコネクターは、ファイバー・リンクに大きな信号損失をもたらす場合がある。

3

3.3.9 IRIG-B

IRIG-B は、接続装置間のイベント・スタンプを同期させることが可能な標準のタイム・コード・フォーマットである。IRIG-B コードにより、最大 100 ns の時間精度を実現する。C30 は IRIG-B 入力を使用して、内部オシレーターを 1 µs の解像度と精度で動作させる。IRIG タイム・コード・フォーマットは、DC レベル・シフトまたは振幅変調（AM）のいずれかにできるシリアルのパルス幅変調コードである。サードパーティー製の機器だけでなく、GE MultiSync 100 1588 GPS クロックも IRIG-B 信号を生成できる。この機器は全地球測位システム（GPS）衛星システムを使用して時間基準を取得することで、異なる場所にある機器でも同期させることができる。

図 3-27：IRIG-B 接続のオプション



注 振幅変調受信機を使用すると、イベントのタイム・スタンプに最大 1 ミリ秒の誤差が発生する。

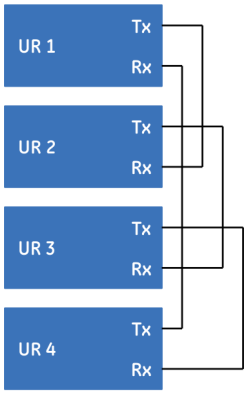
3.4 ダイレクト・インプットおよびアウトプットの通信

3.4.1 説明

ダイレクト・インプット / アウトプット機能は、デバイス間のダイレクト・メッセージを可能にするタイプ 7 シリーズの通信モジュールを使用する。この通信モジュールについては、本セクションに示す表で後述する。

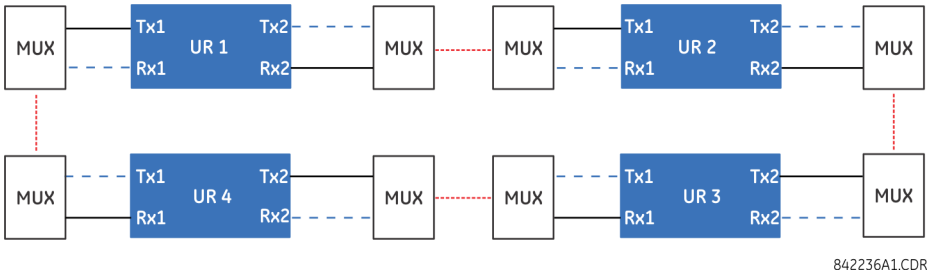
通常、通信チャネルは下図のようにリング構成で接続する。1 つのモジュールの送信機を次のモジュールの受信機に接続する。この 2 番目のモジュールの送信機をリング上の次のモジュールの受信機に接続する。これを繰り返して通信リングを形成する。下図は、UR1-Tx から UR2-Rx、UR2-Tx から UR3-Rx、UR3-Tx から UR4-Rx、および UR4-Tx から UR1-Rx に接続した UR シリーズのリレー 4 台によるリングを示す。1 つのリングに最大 16 の UR シリーズ・リレーを接続できる。

図 3-28：ダイレクト・インプットおよびアウトプットによるシングル・チャネル接続



プロトコル C37.94 および G703 の IRC モジュールは、バック・ツー・バック通信接続用に設計されているため、前の図に示すリング構成は適用されない。3 つ以上の UR でリレー間通信を確立するには、次の図に示すように、2 つのチャネル IRC モジュールを備え、すべてのリレーでダイレクト I/O チャネル クロスオーバー機能を有効にする必要がある。この構成は 16 UR に拡張することができる。この構成では、両方のチャネルがチャネル・クロスオーバー機能によってシングル・リングとなるため、冗長リングは提供されない。この章で後述する 2 つの G703 インターフェイス間の一般的なピン相互接続の図に示すように、クロックは通常マルチプレクサ（MUX）によって供給され、すべての UR はループ・タイミング・モードになっている。MUX がない場合、UR1 と UR3 は内部タイミング・モードになり、UR2 と UR4 はループ・タイミング・モードになる。すなわち、接続されるチャネルは反対のタイミング・モードを持たなければならない。

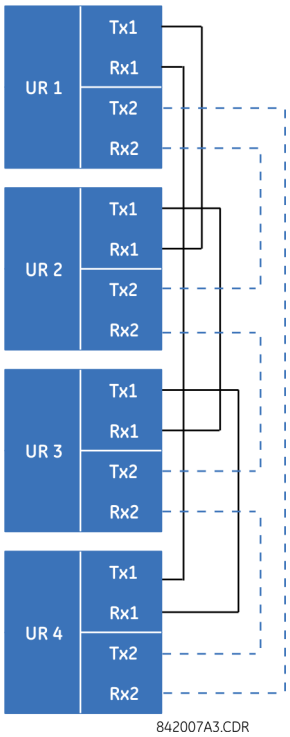
図 3-29：C37.94 モジュールのリング構成（G.703 にも同じ概念が適用される）



デュアル・チャネルのタイプ 7 通信モジュールによる相互接続を以下に示す。2 つのチャネル・モジュールで冗長リングを構成できる。つまり、2 つのリングを形成して、独立したデータ経路を追加できる。必要な接続は、最初のリング用に UR1-Tx1 から UR2-Rx1、UR2-Tx1 から UR3-Rx1、UR3-Tx1 から UR4- Rx1、および UR4-Tx1 から UR1-Rx1、2 番目のリング用に UR1-Tx2 から UR4-Rx2、UR4-Tx2 から UR3-Rx2、UR3-Tx2 から UR2-Rx2、および UR2-Tx2 から UR1-Rx2 である。

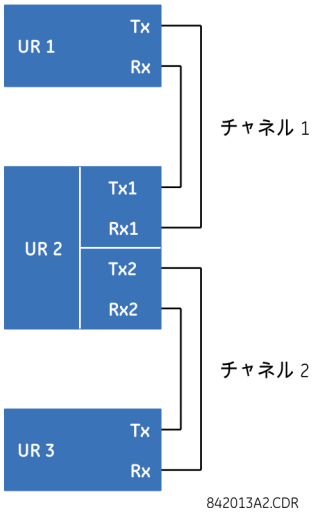
3

図 3-30：ダイレクト・インプットおよびアウトプットによるデュアル・チャネル接続



下図は、独立した 2 つの通信チャネルを使用して 3 台の UR シリーズのリレーを接続する方法を示す。UR1 と UR3 は単一チャネルのタイプ 7 通信モジュールを持ち、UR2 はデュアル・チャネルのモジュールを持つ。2 つの通信チャネルは異なるタイプでもよい（使用するタイプ 7 モジュールによって決まる）。UR2 でダイレクト・インプットおよびアウトプットのデータをチャネル 1 からチャネル 2 にクロスオーバーするには、UR2 の「**ダイレクト I/O チャネル・クロスオーバー**」を「有効」に設定する。すると、UR2 は Rx1 で受信したメッセージを Tx2 に出力し、Rx2 で受信したメッセージを Tx1 に出力する。

図 3-31：ダイレクト・インプットおよびアウトプットによるシングル / デュアル・チャネル組み合わせ接続

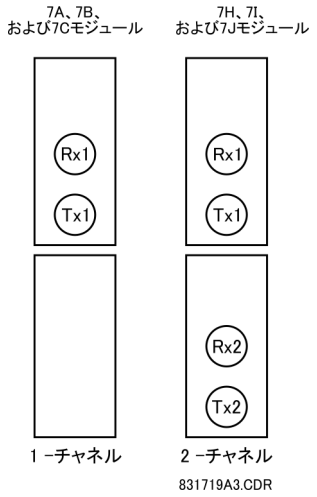


リレー間通信モジュールは、さまざまなインターフェイスで使用できる。ここではその一部について詳しく説明する。説明が該当するかどうかは購入したオプションによって異なる。各オプションについては、第 2 章の「発注コード表」に示す「リレー間通信」セクションで概説してある。ファイバー・モジュールはすべて ST タイプのコネクターを使用する。

3.4.2 ファイバー：LED および ELED 送信機

下図は、ファイバーのみのモジュール 7A、7B、7C、7H、7I、および 7J の構成を示す。

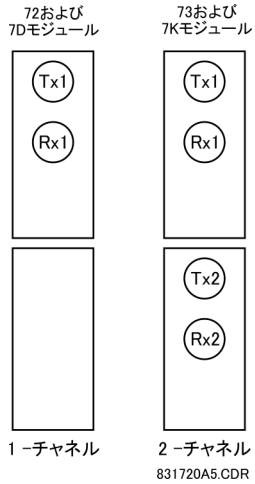
図 3-32：LED および ELED ファイバー・モジュール



3.4.3 ファイバー・レーザー送信機

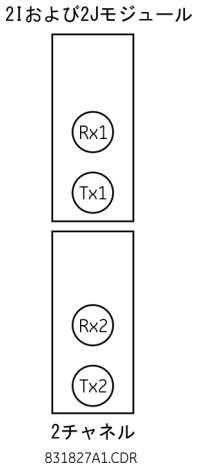
下図はファイバー・レーザー・モジュール 72、73、7D、および 7K の構成を示す。

図 3-33：7x レーザー・ファイバー・モジュール



下図はファイバー・レーザー・モジュール 2I および 2J の構成を示す。

図 3-34：2I および 2J レーザー・ファイバー・モジュール



⚠ 注意 **ファイバー送信出力を直視すると眼を損傷するおそれがある。**

通知 レーザー・インターフェイスを使用する場合、受信機への光入力が最大パワーを超えないように減衰器を使用する必要がある場合がある。

3.4.4 G.703 インターフェイス

3.4.4.1 説明

下図は、64K ITU G703 同一方向インターフェイスの構成を示す。

G703 モジュールは 64 kbps に固定されている。**「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ダイレクト I/O」⇨「ダイレクト I/O データ速度」**の設定はこのモジュールには適用されない。

外部接続には、シールドの片端のみ接地したシールド付き AWG 24 ツイスト・ペアを推奨する。ピン X1a と X6a は内部で接地に接続されているため、いずれかにシールドを接続すればシールドが接地される。したがって、ピン 1X1a または X6a を使用してシールドを片端で接地する場合は、他端を接地してはならない。このインターフェイス・モジュールは、サージ抑制装置によって保護されている。

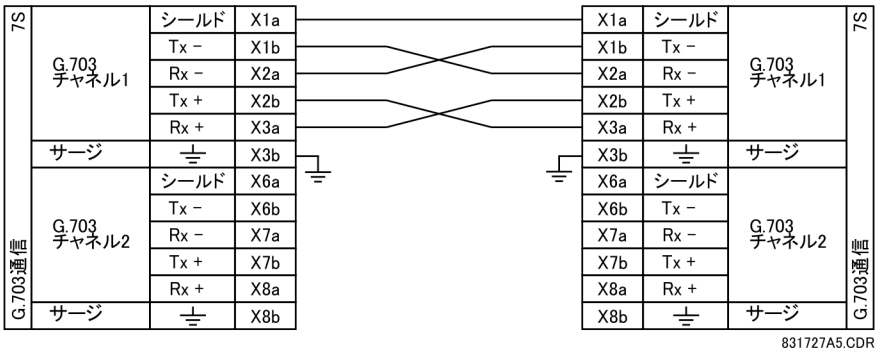
図 3-35：G.703 インターフェイスの構成

7S	G.703 チャネル1	シールド	~1a
		Tx−	~1b
		Rx−	~2a
		Tx+	~2b
		Rx+	~3a
	サージ	⏚	~3b
G.703通信	G.703 チャネル2	シールド	~6a
		Tx−	~6b
		Rx−	~7a
		Tx+	~7b
		Rx+	~8a
	サージ	⏚	~8b

842773A3.CDR

下図は、2 つの G703 インターフェイス間の代表的なピン相互接続を示す。これらのピンの実際の物理的配置については、この章ですでに示した「背面端子の割り当て」セクションを参照のこと。マルチプレクサーに接続する場合のピンの相互接続もすべて同じである。

図 3-36：2 つの G.703 インターフェイス間の代表的なピン相互接続



注　ピンの呼び方はメーカーによって異なる。ピン配列を TxA、TxB、RxA、RxB とする場合も少なくない。この場合、「A」は「+」、「B」は「-」と同じであるとみなす。

3.4.4.2 G.703 選択スイッチ操作手順

1. リレーの電源をオフにし、G.703 モジュール（7R または 7S）を以下のように取り外す。同じモジュール、または交換するモジュールを正しいスロットに挿入できるように、モジュールの元の位置を記録する。
2. モジュールを取り外すために引き抜くには、各モジュールの上下にある挿抜クリップを同時に引く。（モジュールのアクセスについては「保守」の章を参照すること。）
3. モジュール・カバーのネジを取り外す。
4. 上部カバーを後方にスライドさせてから持ち上げて外す。
5. タイミング選択スイッチ（チャネル 1、チャネル 2）に必要なタイミング・モードを設定する。
6. 上部カバーとカバーのネジを元に戻す。
7. G.703 モジュールを挿入し直す。正しいモジュール・タイプが正しいスロット位置に挿入されたことを 確認する。各モジュールの上下にある挿抜クリップは、モジュールをスロットにスムーズに挿入する間に作動しない位置にしておく。クリップがシャーシの隆起したエッジを越えたら、クリップを同時に作動させる。クリップが所定の位置に固定されたら、モジュールは完全に挿入されている。

図 3-37：G.703 タイミング選択スイッチの設定

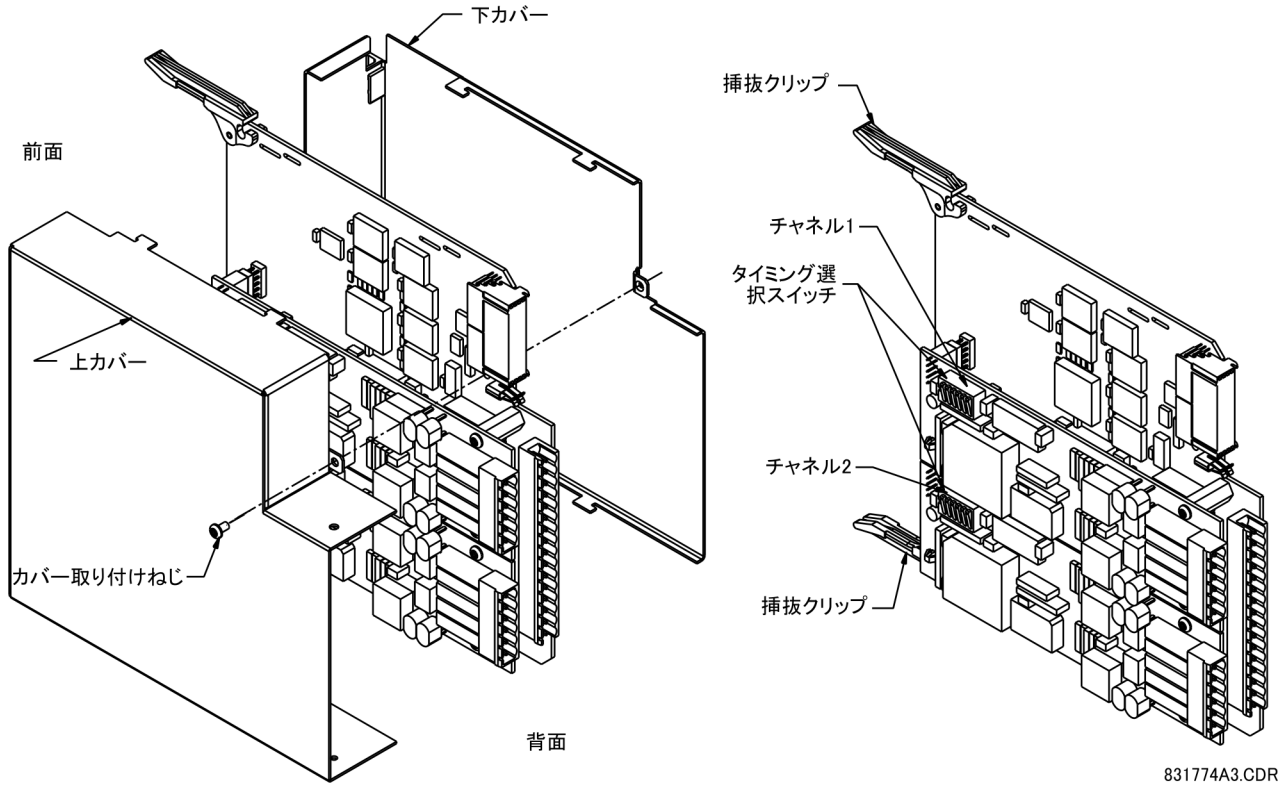


表 3-6：G.703 タイミング選択

スイッチ	機能
S1	OFF → オクテット・タイミング無効 ON → オクテット・タイミング 8 kHz
S5 および S6	S5 = OFF、S6 = OFF → ループ・タイミング・モード S5 = ON、S6 = OFF → 内部タイミング・モード S5 = OFF、S6 = ON → 最小リモート・ループバック・モード S5 = ON、S6 = ON → デュアル・ループバック・モード

3.4.4.3 G.703 オクテット・タイミング

オクテット・タイミングを有効（オン）にすると、上位システムへの接続に必要なビット 8（LSB）のバイオレーション中にこの 8 kHz 信号がアサートされる。C30 同士をつないで接続（バックツーバック接続）する場合はオクテット・タイミングを無効（オフ）にする。

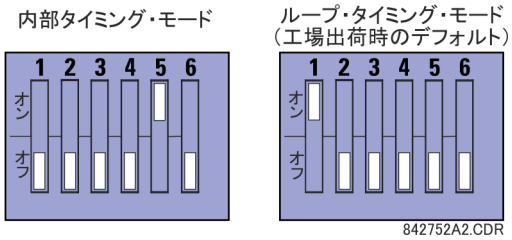
3.4.4.4 G.703 タイミング・モード

G703 モジュールのタイミング・モードには、内部タイミング・モードとループ・タイミング・モード（デフォルト）の 2 種類がある。

- **内部タイミング・モード** - システム・クロックが内部で生成される。したがって、バックツーバック接続（UR から UR）の場合は G703 タイミング選択を内部タイミング・モードに設定する。バックツーバック接続の場合は、オクテット・タイミング（S1 = OFF）、タイミング・モードを内部タイミング（S5 = ON、S6 = OFF）に設定する。
- **ループ・タイミング・モード** - システム・クロックが受信したライン信号から抽出される。したがって、上位システムに接続する場合、G703 のタイミング選択はループ・タイミング・モードに設定する。上位システムに接続する場合（UR からマルチプレクサー、工場出荷時のデフォルト）は、オクテット・タイミング（S1 = ON）、タイミング・モードをループ・タイミング（S5 = OFF、S6 = OFF）に設定する。

内部タイミング・モードとループ・タイミング・モードのスイッチ設定を示す。

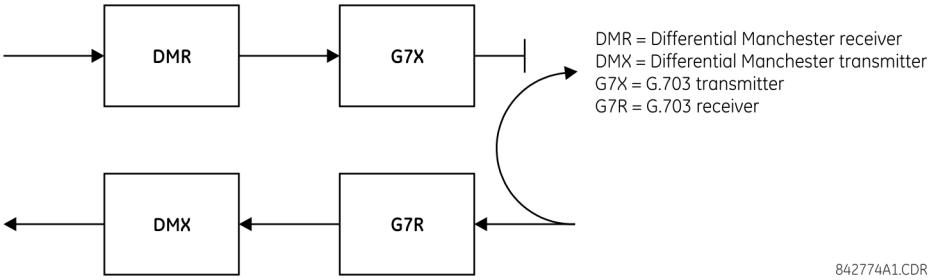
図 3-38：スイッチ



3.4.4.5 G.703 テスト・モード

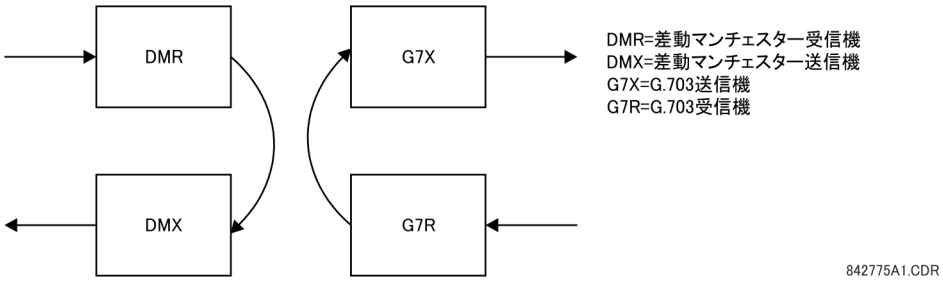
*最小リモート・ループバック・モード*では、マルチプレクサーが外部インターフェイスから受信したデータを処理せずに送り返すことができるため、クロック・レートに関係なく G703 のライン側問題の診断に役立つ。データは G703 入力から入り、データ安定化ラッチを通過して適切な信号極性に復元され、マルチプレクサーを通過して送信機に戻る。差動受信データは、処理されて G703 送信モジュールに送られた後で廃棄される。G703 受信モジュールが完全に機能し、データを処理して差動マンチェスター送信モジュールに送り続ける。タイミングは受信したときに戻されるため、タイミング・ソースをインターフェイスの G703 ライン側から供給する必要がある。

図 3-39：G.703 最小リモート・ループバック・モード



*デュアル・ループバック・モード*ではマルチプレクサーが動作して回路の機能が 2 つに分割され、各受信機 / 送信機のペアがつながれてそれぞれの信号を分解してから再構成する。差動マンチェスター・データは、差動マンチェスター受信モジュールに入力されてから差動マンチェスター送信モジュールに戻される。同様に、G703 データは、G703 受信モジュールに入力されてから G703 送信モジュールに送られ、G703 データとして戻される。このモードでは通信経路が完全に分離され、それぞれの場合にクロックが抽出され送出データによって再構成されるため、2 つの独立したタイミング・ソースがなければならない。1 つはインターフェイスの G703 ライン側に、もう 1 つはインターフェイスの差動マンチェスター側にある。

図 3-40：G.703 デュアル・ループバック・モード



3.4.5 RS422 インターフェイス

3.4.5.1 説明

RS422 リレー間通信モジュールには、次の 2 種類がある。シングル・チャネル RS422（モジュール 7T）とデュアル・チャネル RS422（モジュール 7W）の 2 種類がある。これらのモジュールは、64 kbps または 128 kbps で動作するように構成できる。外部接続にはシールド付き AWG20-24 ツイスト・ペアを推奨する。これらのモジュールは、光学的に絶縁されたサージ抑制装置によって保護されている。

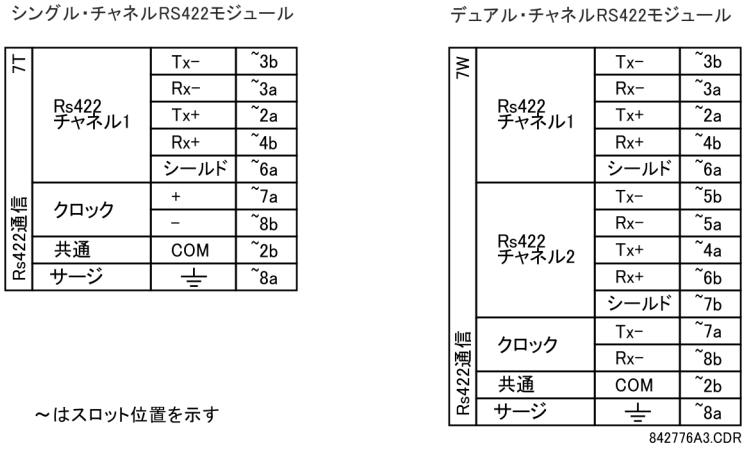
シールド・ピン（6a と 7b）は、内部で接地ピン（8a）に接続されている。シールドの適切な終端処理を以下に示す。

- サイト 1 - シールドをピン 6a または 7b、あるいはその両方に終端させる。
- サイト 2 - シールドを COM ピン 2b に終端させる。

クロックの終端インピーダンスをラインのインピーダンスと一致させなければならない。

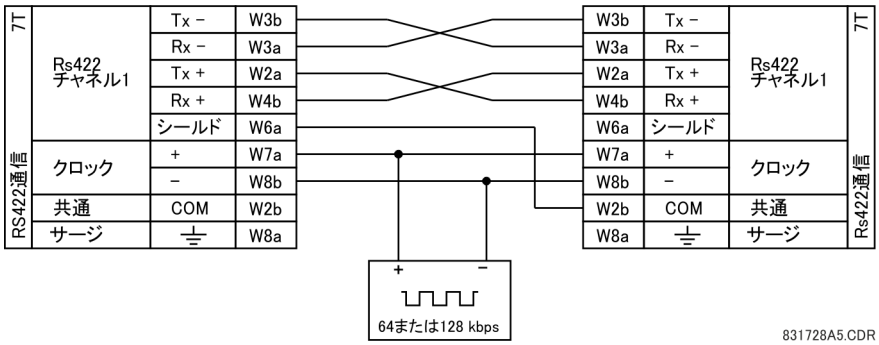
3

図 3-41：RS422 インターフェイス接続



下図は、スロット W に取り付けた 2 つのシングル・チャネル RS422 インターフェイス間の代表的なピン相互接続を示す。マルチプレクサーに接続する場合のピンの相互接続もすべて同じである。

図 3-42：2 つの RS422 インターフェイス間の代表的なピン相互接続

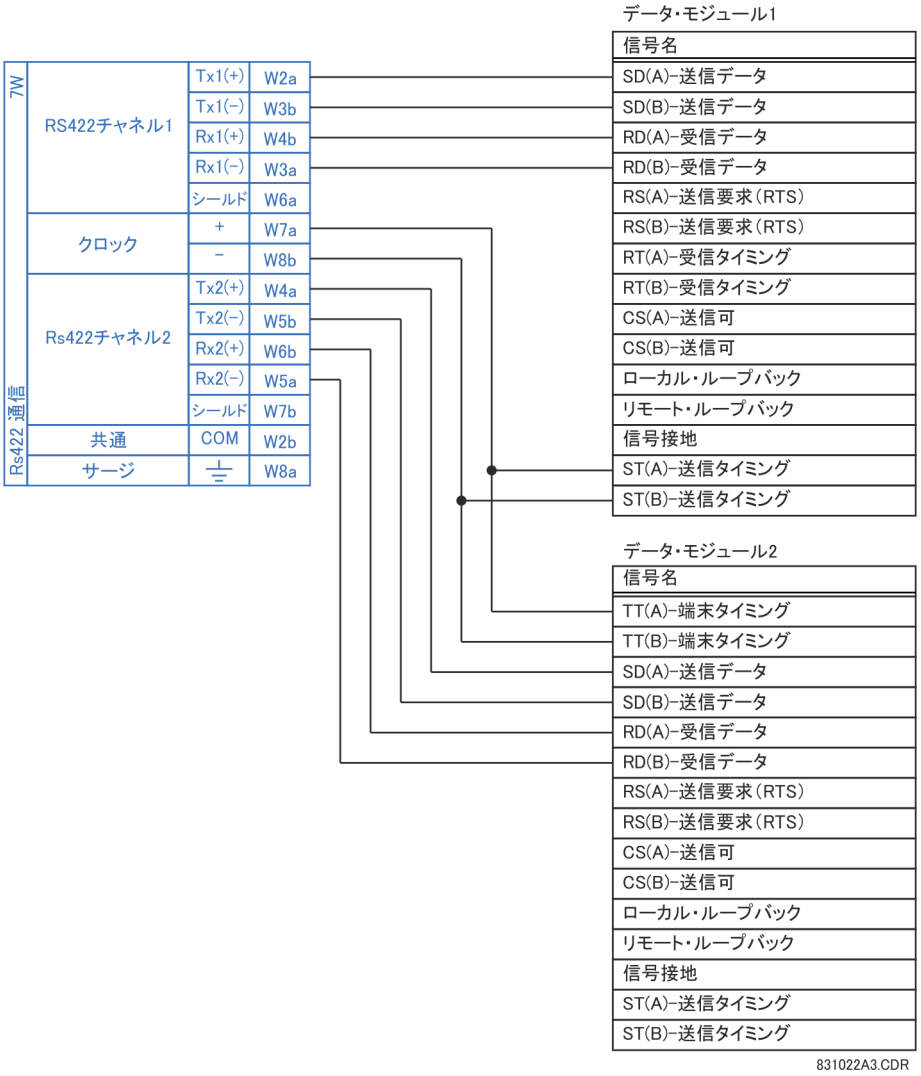


3.4.5.2 マルチプレクサーを経由する 2 チャネル・アプリケーション

RS422 インターフェイスは、SONET/SDH または多重化したシステム上の 1 チャネルまたは 2 チャネル・アプリケーションに使用できる。シングル・チャネル・アプリケーションに使用した RS422 インターフェイスは、送信（Tx）、受信（Rx）、および送出タイミング（ST）接続に従う代表的な方式で上位システムにリンクする。一方、2 チャネル・アプリケーションに使用する場合は、2 つの RS422 チャネルに対してクロック入力が 1 つであることから、ある基準を満足しなければならない。以下の方法に従って接続し、データ・モジュールが端末タイミング機能を持つようにすれば、システムが正しく機能する。端末タイミングは、モジュールが外部ソースからタイミングを

受け取れるようにする、ほとんどの同期式データ・ユニットに一般的な機能である。端末タイミング機能を使用して以下の方法で接続すれば、2 チャネル・アプリケーションを実現できる。通常の方法で、マルチプレクサー（データ・モジュール 1）からの送出タイミング出力を UR の RS422 インターフェイスのクロック入力に接続する。さらに、データ・モジュール 1 の送出タイミング出力もデータ・モジュール 2 の端末タイミング入力と一致させる。この構成を使用すると、2 つのデータ・モジュールと UR の 2 つの RS422 チャネルのタイミングをタイミング 1 つのクロック・ソースから得ることになる。その結果、以下に示すように、UR の 2 つの RS422 チャネル用データ・サンプリングがデータ・モジュール 1 の送出タイミング・リードによって同期する。端末タイミング機能を利用できない場合やこのタイプの接続が不要な場合は、タイミングの抑制を課さない G703 インターフェイスが実行可能なオプションになる。

図 3-43：2 チャネル、3 端末の RS422 アプリケーションにおけるタイミング構成

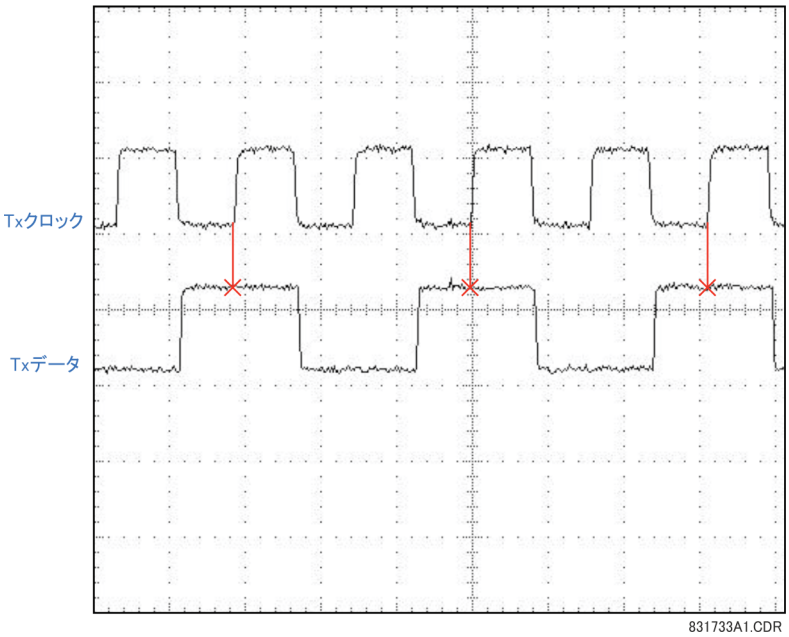


データ・モジュール 1 は、ST（A）および ST（B）出力を介して C30 の RS422 インターフェイスにタイミングを供給する。データ・モジュール 1 は、ST（A）および ST（B）出力を介してデータ・モジュール 2 の TT（A）および TT（B）入力にもタイミングを供給する。データ・モジュールのピン番号はメーカーによって異なるため、図には示していない。

3.4.5.3 送信タイミング

RS422 インターフェイスは送信タイミング用に 1 つのクロック入力を受け入れる。マルチプレクサー・インターフェイスの 64 kHz 送信タイミング・クロックの立ち上がりエッジが、送信データの時間帯の中心でデータをサンプリングすることが重要である。したがって、クロックとデータの移行が適切なシステム動作を保証することの確認が重要である。たとえば、下図は Tx クロックの立ち上がりエッジが Tx データ・ビットの中央にあることを示す。

図 3-44：クロックおよびデータの移行



3.4.5.4 受信タイミング

RS422 インターフェイスは NRZI マーク変調符号を使用するため、Rx クロックに依存せずにデータを再取得できる。NRZI マークは、反転可能なエッジ型自己クロック符号である。

内蔵デジタル・フェーズ・ロック・ループ（DPLL）回路を使用してデータストリームから Rx クロックを再生する。DPLL は 16 倍オーバーサンプルの内部クロックで駆動され、シリアル通信コントローラー（SCC）の受信クロックとして使用可能なデータ・クロックをこのクロックとデータストリームによって生成する。

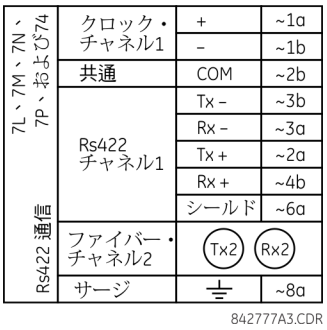
3.4.6 RS422 およびファイバー・インターフェイス

下図は、RS422 と 64K ボーの光ファイバー・インターフェイス構成の組み合わせを示す。7L、7M、7N、7P、および 74 モジュールは、冗長チャネルを持つ 2 端末、またはチャネル 1 を RS422 インターフェイス（おそらくマルチプレクサー付き）経由で、チャネル 2 をダイレクト・ファイバー経由で使用する 3 端末構成で使用する。

外部 RS422 接続には、シールドの片端のみ接地したシールド付き AWG 20-24 ツイスト・ペアを推奨する。ダイレクト・ファイバー・チャネルでの出力割り当ての課題に適切に対処しなければならない。

通知 レーザー・インターフェイスを使用する場合、受信機への光入力が最大パワーを超えないように減衰器を使用する必要がある場合がある。

図 3-45：RS422 およびファイバー・インターフェイスの接続



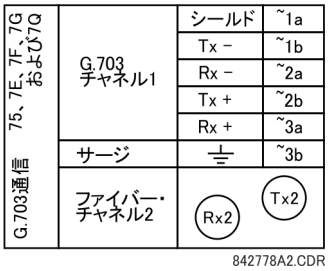
図に示した接続は、マルチプレクサーをデータ通信機器（DCE）ユニットとして構成した場合のものである。

3.4.7 G.703 およびファイバー・インターフェイス

下図は、G.703 と 64 kbps の光ファイバー・インターフェイス構成の組み合わせを示す。7E、7F、7G、7Q、および 75 モジュールは、チャネル 1 を G.703 インターフェイス（おそらくマルチプレクサー付き）経由で、チャネル 2 をダイレクト・ファイバー経由で使用する構成で使用する。外部 G.703 接続には、シールドの片端のみがピン 1a に接続したシールド付き AWG 24 ツイスト・ペアを推奨する。ダイレクト・ファイバー・チャネルでの出力割り当ての課題に適切に対処しなければならない。G.703 とファイバー・インターフェイスの詳細については、前のセクションを参照すること。

通知　レーザー・インターフェイスを使用する場合、受信機への光入力が最大パワーを超えないように減衰器を使用する必要がある場合がある。

図 3-46：G.703 およびファイバー・インターフェイスの接続



3.4.8 IEEE C37.94 インターフェイス

UR シリーズの IEEE C37.94 通信モジュール（モジュール・タイプ 2G、2H、2I、2J、76、および 77）は、ダイレクト・インプットおよびアウトプット・アプリケーションに使用して、IEEE C37.94 に適合するデジタル・マルチプレクサーまたは IEEE C37.94 に適合するインターフェイス・コンバーターと接続するように設計されている。IEEE C37.94 規格は、マルチプレクサーとテレプロテクション装置の間の同期データに使用するポイント・ツー・ポイントの光リンクを定義している。このデータは一般に 64 kbps であるが、規格は 64 *n*kbps（n = 1、2、...、12）までの速度について規定している。UR シリーズの C37.94 通信モジュールは、64 kbps（n は 1 に固定）または 128 kbps（n は 2 に固定）のいずれかである。フレームは、フレーム化とデータ速度の観点から、国際電気通信連合（ITU-T）が推奨する有効な G.704 パターンである。フレームは 256 ビットで、8000 Hz のフレーム速度で繰り返されるため、ビット・レートは 2048 kbps になる。

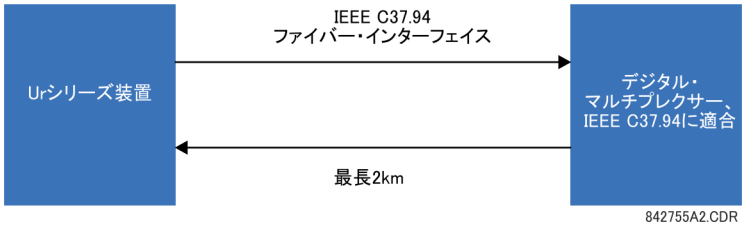
モジュールの仕様は以下のとおりである。

- IEEE 標準 - 1 × 128 kbps 光ファイバー・インターフェイス用（2G および 2H モジュール用）C37.94、または 2 × 64 kbps 光ファイバー・インターフェイス用（76 および 77 モジュール用）C37.94
- 光ファイバー・ケーブルのタイプ - コア直径 50 nm または 62.5 µm の光ファイバー
- 光ファイバーのモード - マルチモード

- 光ファイバー・ケーブルの長さ - 最長 2 km
- 光ファイバー・コネクター - ST 型
- 波長 - 820±40 nm
- 接続 - すべて光ファイバー接続のため Tx から Rx への接続が必要

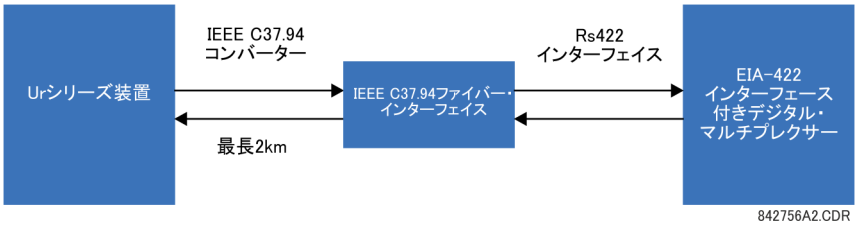
UR シリーズの C37.94 通信モジュールは IEEE C37.94 規格に適合するあらゆるデジタル・マルチプレクサーに直接接続できる。図にこの考え方を示す。

図 3-47：IEEE C37.94 接続に適合するデジタル・マルチプレクサー



UR シリーズの C37.94 通信モジュールは IEEE C37.94 規格に対応する光・電気インターフェイス・コンバーターを介して、非対応のデジタル・マルチプレクサーの電気インターフェイス（G.703、RS422、または X.21）に接続できる。下図にこの考え方を示す。

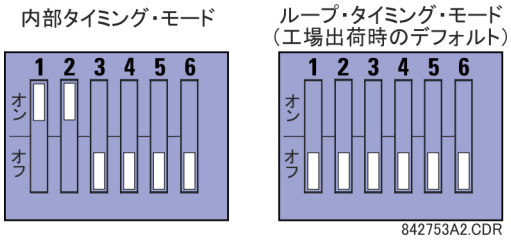
図 3-48：IEEE C37.94 接続に非対応のデジタル・マルチプレクサー



2008 年、GE Grid Solutions は C37.94 通信用に改訂したモジュール 76 と 77 をリリースして、ファームウェア 5.60 以降のリリースでマルチ端末異常特定機能を使用できるようにした。この変更以降に出荷された 76 および 77 モジュールはすべてこの機能をサポートし、5.60 以前のファームウェアとの下位互換性も完全に維持されている。5.60 以降のリリースを使用している場合、モジュールに印刷された "Rev D" によりそのリビジョンを確認できる。モジュールは、2 端末および 3 端末アプリケーションに対応した C30 通信のすべての端点で使用する。すべての端点で使用ができないと、断続通信のアラームが発生する。5.60 以前のファームウェアを使用している場合は、設置したモジュールのリビジョンを一致させる必要はない。

UR シリーズの C37.94 通信モジュールには、クロック構成を設定するためのスイッチが 6 個ある。下図は、これらの制御用スイッチの機能を示す。

図 3-49：スイッチ



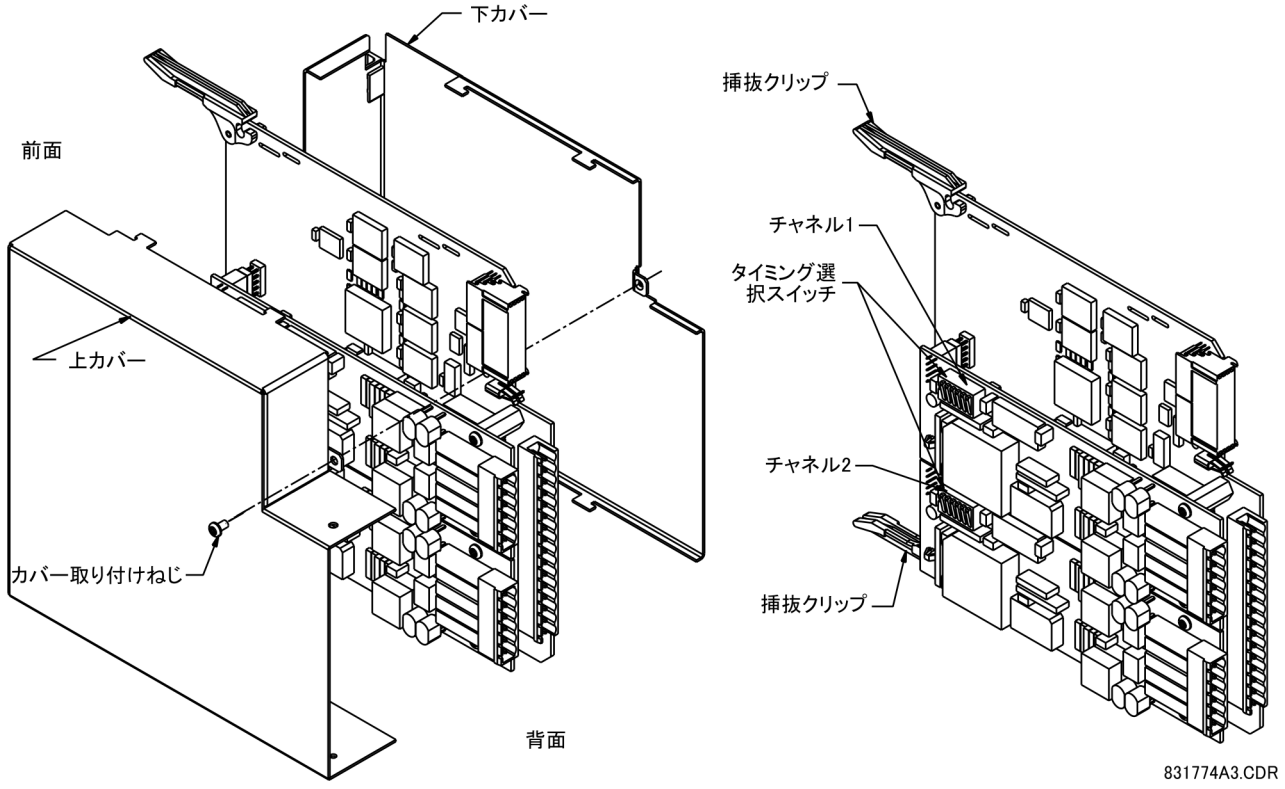
内部タイミング・モードでのシステム・クロックが内部で生成される。したがって、タイミング・スイッチの選択は、リレー 1 を内部タイミング、リレー 2 をループ・タイミングに設定する。構成するタイミング・ソースは 1 つでなければならない。

ループ・タイミング・モードでのシステム・クロックが受信したライン信号から抽出される。したがって、上位システムに接続する場合はタイミング選択はループ・タイミング・モードに設定する。

IEEE C37.94 通信モジュールのカバーを取り外す手順は以下のとおりである。

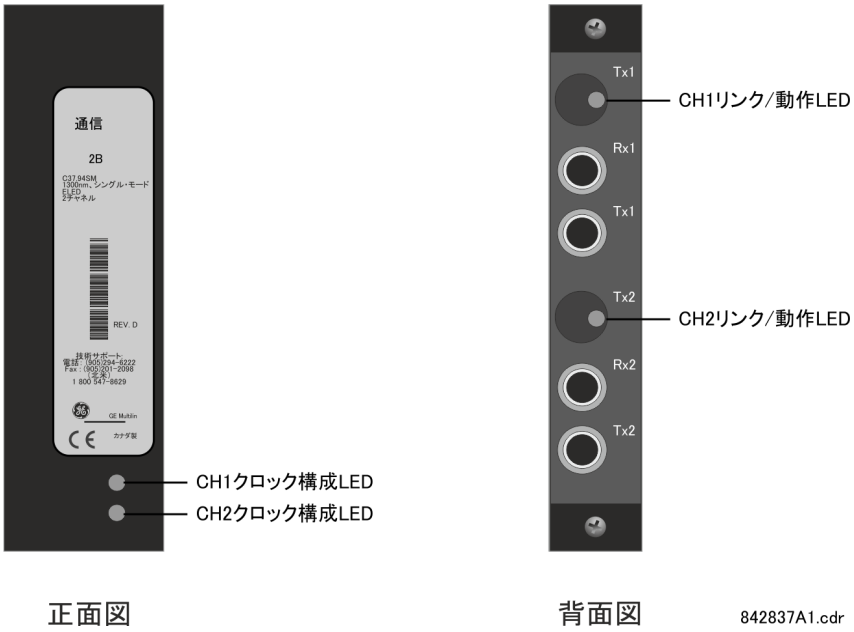
1. リレーの電源をオフにし、IEEE C37.94 モジュール（タイプ 2G、2H、2I、2J、76、または 77 モジュール）を以下のように取り外す。同じモジュール、または交換するモジュールを正しいスロットに挿入できるように、モジュールの元の位置を記録する。
2. モジュールを取り外すために引き抜くには、各モジュールの上下にある挿抜クリップを同時に引く。
3. モジュール・カバーのネジを取り外す。
4. 上部カバーを後方にスライドさせてから持ち上げて外す。
5. タイミング選択スイッチ（チャネル 1、チャネル 2）に必要なタイミング・モードを設定する（上記の説明を参照）。
6. 上部カバーとカバーのネジを元に戻す。
7. IEEE C37.94 モジュールを挿入し直す。**正しい**モジュール・タイプが**正しい**スロット位置に挿入されたことを確認する。各モジュールの上下にある挿抜クリップは、モジュールをスロットにスムーズに挿入する間に作動しない位置にしておく。クリップがシャーシの隆起したエッジを越えたら、クリップを同時に作動させる。クリップが所定の位置に固定されたら、モジュールは完全に挿入されている。

図 3-50：IEEE C37.94 タイミング選択スイッチの設定



2012 年 1 月以降に出荷されたモジュールは、下図のように DIP スイッチの状態を示すステータス LED を備えている。

図 3-51：ステータス LED



クロック構成の LED ステータスは以下のとおりである。

- 緑点滅 - 有効なデータ・パケット受信中のループ・タイミング・モード
- 黄点滅 - 有効なデータ・パケット受信中の内部モード
- 赤点灯 - 有効なデータ・パケット受信中でない内部タイミング・モード

リンク / 動作の LED ステータスは以下のとおりである。

- 緑点滅 - FPGA は有効なデータ・パケットを受信中
- 黄点灯 - FPGA は「黄ビット」を受信中で、各「黄ビット」は黄のままである。
- 赤点灯 - FPGA は有効なデータ・パケット受信中でないか、または受信したパケットが無効である。

3.4.9 C37.94SM インターフェイス

UR シリーズの C37.94SM 通信モジュール（2A および 2B）は、IEEE C37.94 に適合する変更されたデジタル・マルチプレクサーまたは 820 nm マルチ・モード光ファイバーから 1300 nm ELED シングル・モード光ファイバーに変更された、IEEE C37.94 に適合するインターフェイス・コンバーターと接続するように設計されている。IEEE C37.94 規格は、マルチプレクサーとテレプロテクション装置の間の同期データに使用するポイント・ツー・ポイントの光リンクを定義している。このデータは一般に 64 kbps であるが、規格は 64*n* kbps（*n* = 1、2、...、12）までの速度について規定している。UR シリーズの C37.94SM 通信モジュールは、*n* を 1 に固定した 64 kbps のみである。フレームは、フレーム化とデータ速度の観点から、国際電気通信連合（ITU-T）が推奨する有効な G704 パターンである。フレームは 256 ビットで、8000 Hz のフレーム速度で繰り返されるため、ビット・レートは 2048 kbps になる。

モジュールの仕様は以下のとおりである。

- エミュレートする IEEE 標準 - × 64 kbps 光ファイバー・インターフェイス用に C37.94 をエミュレート（モジュールは *n* = 1 または 64 kbps) に設定
- 光ファイバー・ケーブルのタイプ - コア直径 9/125 µm の光ファイバー
- 光ファイバーのモード - シングル・モード、ELED は HP HFBR-1315T 送信機および HP HFBR-2316T 受信機に適合
- 光ファイバー・ケーブルの長さ - 最長 11.4 km
- 光ファイバー・コネクター - ST 型
- 波長 - 1300±40 nm
- 接続 - すべて光ファイバー接続のため Tx から Rx への接続が必要

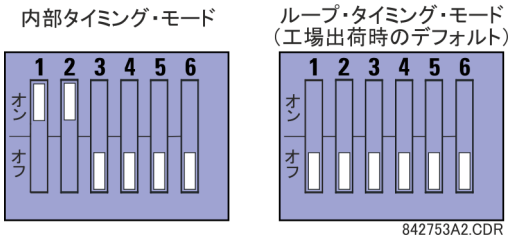
以下に示すとおり、UR シリーズの C37.94SM 通信モジュールは C37.94SM に適合するあらゆるデジタル・マルチプレクサーに直接接続できる。

以下に示すとおり、C37.94SM モジュールを持つその他のあらゆる UR シリーズ・リレーにも直接接続できる。

2008 年、GE Grid Solutions は C37.94SM 通信用に改訂したモジュール 2A と 2B をリリースして、ファームウェア 5.60 以降のリリースでマルチ端末異常特定機能を使用できるようにした。この変更以降に出荷された 2A および 2B モジュールはすべてこの機能をサポートし、5.60 以前のファームウェアとの下位互換性も完全に維持されている。5.60 以降のリリースを使用している場合、モジュールに印刷された "Rev D" によりそのリビジョンを確認できる。モジュールは、2 端末および 3 端末アプリケーションに対応した C30 通信のすべての端点で使用する。すべての端点で使用ができないと、断続通信のアラームが発生する。5.60 以前のファームウェアを使用している場合は、設置したモジュールのリビジョンを一致させる必要はない。

UR シリーズの C37.94SM 通信モジュールには、クロック構成を設定するためのスイッチが 6 個ある。下図は、これらの制御用スイッチの機能を示す。

図 3-52：スイッチ



内部タイミング・モードでのシステム・クロックが内部で生成される。したがって、タイミング・スイッチの選択は、リレー 1 を内部タイミング、リレー 2 をループ・タイミングに設定する。構成するタイミング・ソースは 1 つでなければならない。

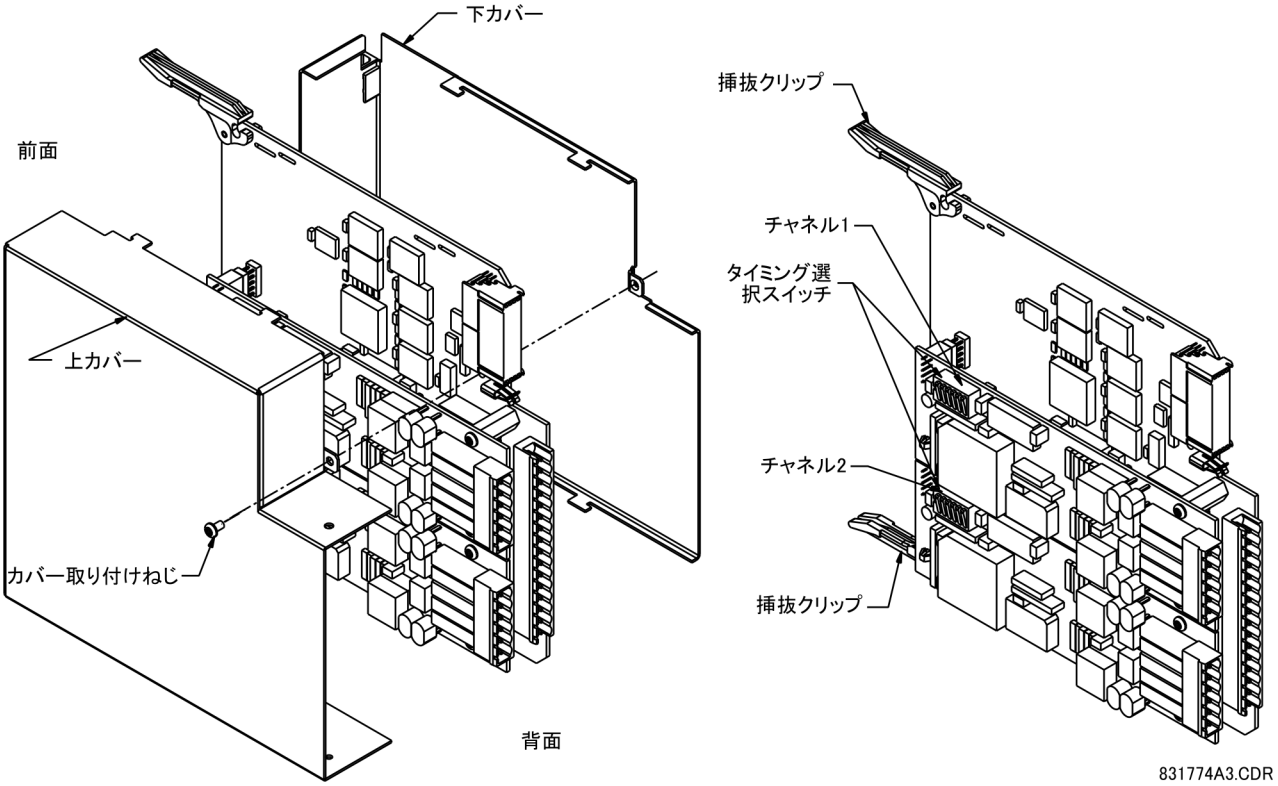
ループ・タイミング・モードでのシステム・クロックが受信したライン信号から抽出される。したがって、上位システムに接続する場合はタイミング選択はループ・タイミング・モードに設定する。

C37.94SM 通信モジュールのカバーを取り外す手順は以下のとおりである。

1. リレーの電源をオフにし、C37.94SM モジュール（2A または 2B モジュール）を以下のように取り外す。同じモジュール、または交換するモジュールを正しいスロットに挿入できるように、モジュールの元の位置を記録する。
2. モジュールを取り外すために引き抜くには、各モジュールの上下にある挿抜クリップを同時に引く。
3. モジュール・カバーのネジを取り外す。
4. 上部カバーを後方にスライドさせてから持ち上げて外す。

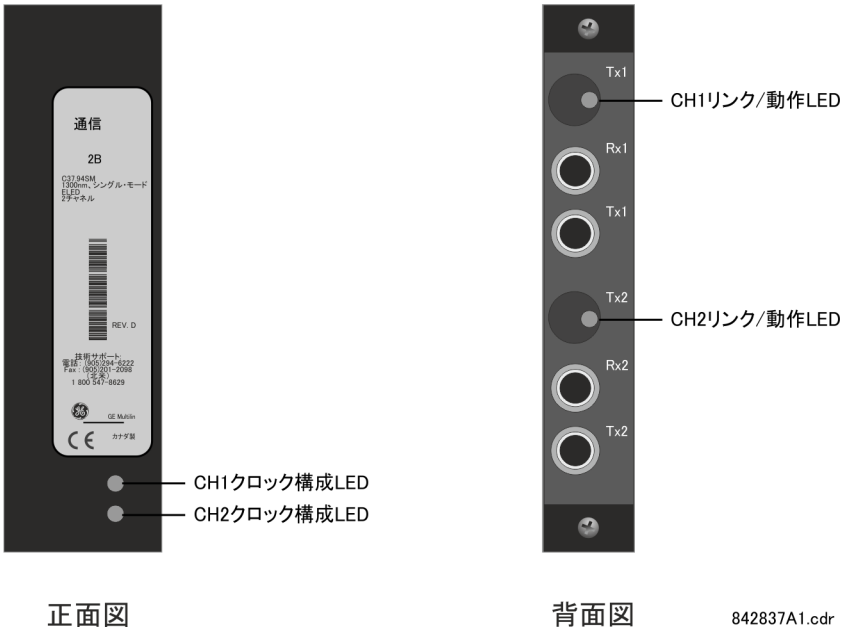
5. タイミング選択スイッチ（チャネル 1、チャネル 2）に必要なタイミング・モードを設定する（上記の説明を参照）。
6. 上部カバーとカバーのネジを元に戻す。
7. C37.94SM モジュールを挿入し直す。**正しい**モジュール・タイプが**正しい**スロット位置に挿入されたことを 確認する。各モジュールの上下にある挿抜クリップは、モジュールをスロットにスムーズに挿入する間に作動しない位置にしておく。クリップがシャーシの隆起したエッジを越えたら、クリップを同時に作動させる。クリップが所定の位置に固定されたら、モジュールは完全に挿入されている。

図 3-53：C37.94SM タイミング選択スイッチの設定



2012 年 1 月以降に出荷されたモジュールは、下図のように DIP スイッチの状態を示すステータス LED を備えている。

図 3-54：ステータス LED



クロック構成の LED ステータスは以下のとおりである。

- 緑点滅 - 有効なデータ・パケット受信中のループ・タイミング・モード
- 黄点滅 - 有効なデータ・パケット受信中の内部モード
- 赤点灯 - 有効なデータ・パケット受信中でない内部タイミング・モード

リンク / 動作の LED ステータスは以下のとおりである。

- 緑点滅 - FPGA は有効なデータ・パケットを受信中
- 黄点灯 - FPGA は「黄ビット」を受信中で、各「黄ビット」は黄のままである。
- 赤点灯 - FPGA は有効なデータ・パケット受信中でないか、または受信したパケットが無効である。

3.5 リレーの起動

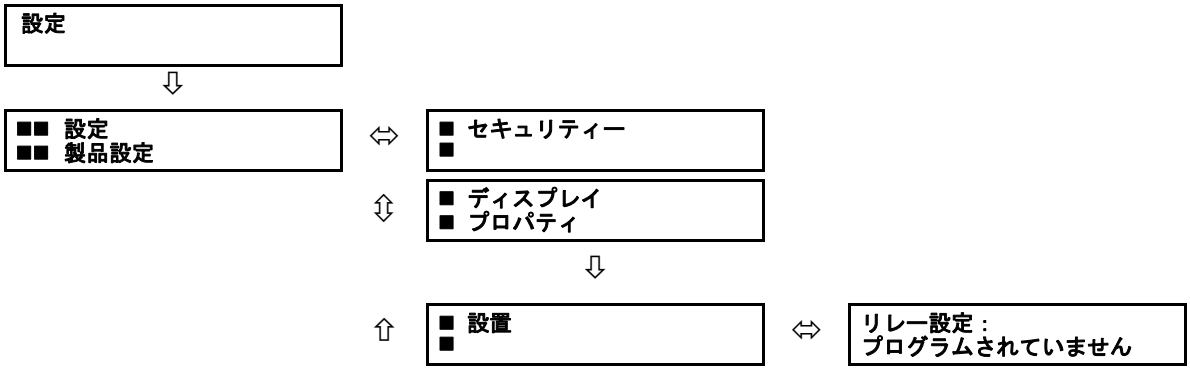
工場出荷時のリレーのデフォルトは「Not Programmed」状態である。電源を投入すると、「トラブル」LED が点灯し、「稼働中」LED は消灯する。「Not Programmed」状態のリレーはあらゆる出力リレーのシグナリングをブロックする。この状態は、リレー を明示的に「Programmed」状態にするまで続く。

リレー設定： プログラムされていません	リレーの電源が投入されると「トラブル」LED が点灯し、「稼働中」LED が消灯し、リレーが「プログラムされていない」状態にあることを示すメッセージが表示され、設定が入力されていないリレーが設置されることを防ぐ（出力リレーをブロックする）。このメッセージは、リレーを明示的に「Programmed」状態にするまで表示される。

リレーはフロント・パネルまたは EnerVista ソフトウェアを使用して起動できる。

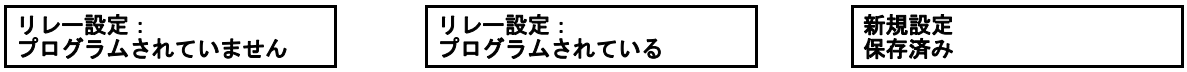
フロント・パネルを使用してリレーを起動するには：

1. **設定**ヘッダーが瞬時点滅するまで **MENU** キーを押すと、**「製品設定」**メッセージが表示される。
2. **セキュリティー**・メッセージが表示されるまで、**メッセージ**右矢印を押す。
3. **「設置」**メッセージが表示されるまで、**メッセージ**下矢印を押す。
4. **「リレー設定：プログラムされていない」メッセージが表示されるまでメッセージ**右矢印を押す。



3

5. 「リレー設定：*プログラムされていない*」メッセージが表示されたら、VALUE キーを押して「プログラムされている」を選択する。
6. ENTER キーを押して変更を保存する。



7. 「新しい設定が保存されました」メッセージが表示されたら、リレーは「プログラムされている」状態にあり、「稼働中」LED が点灯する。

EnerVista ソフトウェアを使用してリレーを起動するには：

1. **「設定」>「製品設定」>「設置」**に移動し、「**リレー設定**」フィールドを「プログラムされている」に変更する。
2. 変更を保存する。

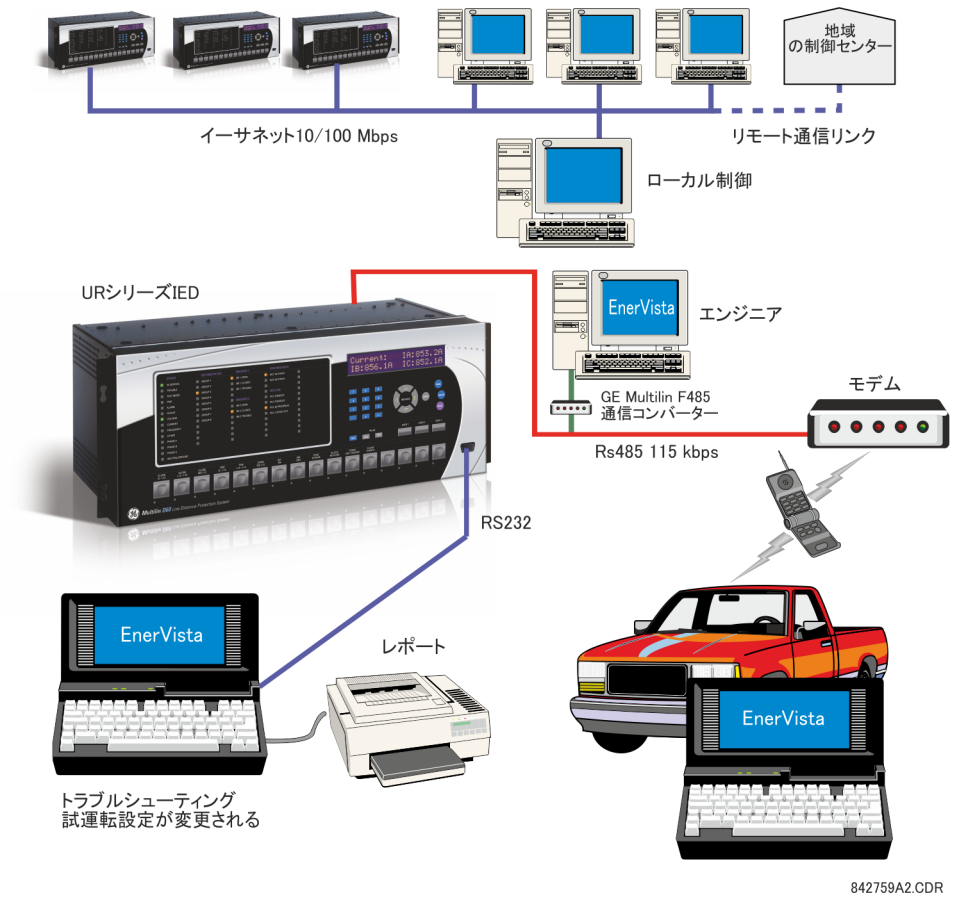
3.6 ソフトウェアのインストール

3.6.1 EnerVista 通信の概要

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアは、フロント・パネル の RS232 ポートまたは背面パネルの RS485/ イーサネット・ポート経由でリレーと通信する。

フロント・パネルの RS232 ポート経由で通信する場合は、標準のストレート・シリアル・ケーブルを使用する。本章の「CPU 通信ポート」セクションで前述したように、DB-9 のオス端部をリレーに接続し、DB-9 または DB-25 のメス端部をコンピューターの COM2 ポートに接続する。

図 3-55：リレー通信オプション



コンピューターの RS232 ポートから C30 背面の RS485 ポート経由で通信するには、GE Grid SolutionsRS232/RS485 コンバーター・ボックスが必要である。この装置（カタログ番号 F485）をストレート・シリアル・ケーブルでコンピューターに接続する。F485 コンバーターと C30 背面の通信ポートは、シールド付きツイストペア（20、22、または 24 AWG）で接続する。コンバーターの端子（+、-、GND）を C30 通信モジュールの端子（+、-、COM）に接続する。詳細については、第 3 章の「CPU 通信ポート」セクションを参照すること。第 3 章で説明するように、回線を R-C ネットワーク（120 Ω、1 nF）で終端しなければならない。

3.6.2 システム要件

リレーとの通信は、リレー・フロント・パネルまたは EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを使用して行うことができる。ソフトウェア・インターフェイスは、より多くの情報をコンピューターのモニターに表示できるため、設定の編集や実際の値の表示に推奨される方法である。

EnerVista ソフトウェアに関する最小限のシステム要件は次のとおりである。

- Intel Pentium プロセッサー（デュアル・コア）
- Microsoft Windows 7 Service Pack 1（32 ビットまたは 64 ビット）、または Windows Server 2008 Release 2 Service Pack 1（64 ビット）
- ハードディスクの空きスペース 1 GB
- 2 GB RAM
- 1280×800 ディスプレイ

3.6.3 ソフトウェアのインストール

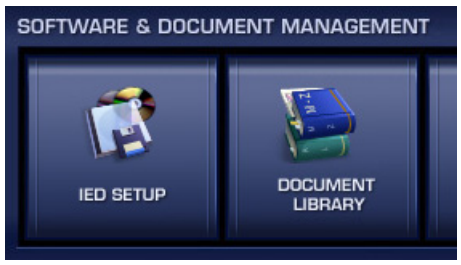
EnerVista UR Setup ソフトウェアを使用するための要件が満たされていることを確認したら、以下の 3 つの方法でソフトウェアをインストールする。

- DVD から
- http://www.gegridsolutions.com/multilin から EnerVista Launchpad ソフトウェアをダウンロードし、インストールする。
- http://www.gegridsolutions.com/multilin から EnerVista UR Setup ソフトウェアをダウンロードし、インストールする。

DVD からソフトウェアをインストールして EnerVista Launchpad を使用するには：

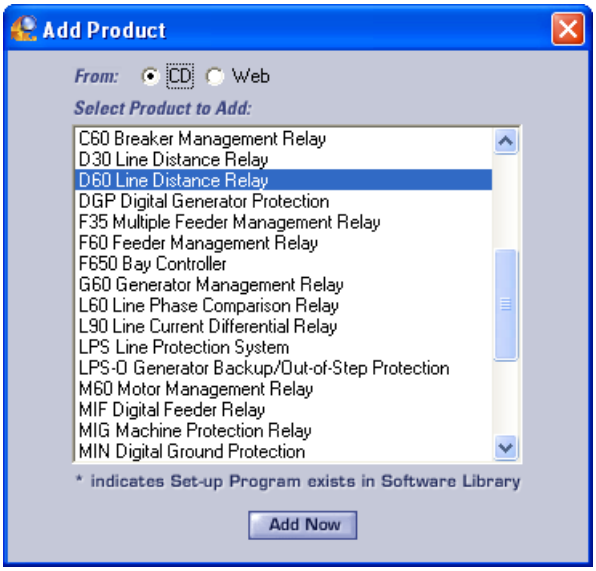
1. コンピューターの DVD ドライブに DVD を挿入する。
2. 「**今すぐインストールする**」ボタンをクリックし、インストール手順に従ってソフトウェアをインストールする。
3. インストールが完了したら、EnerVista Launchpad アプリケーションを起動する。
4. 「**Launchpad**」ウィンドウの「**IED セットアップ**」セクションをクリックする。

図 3-56：「Launchpad」ウィンドウでの UR デバイスの追加



5. 「EnerVista Launchpad」ウィンドウで「**製品の追加**」ボタンをクリックし、下図のように該当する製品を選択する。「**Web**」オプションを選択して最新のソフトウェア・リリースを確認する。インターネットに接続していない場合は「**CD**」を選択する。「**今すぐ追加する**」ボタンをクリックすると、その製品用のソフトウェア項目が表示される。EnerVista Launchpad がインターネットまたは DVD からソフトウェアを取得して、インストール・プログラムが自動的に起動される。

図 3-57：UR デバイス・タイプの識別



6. EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアのインストール先の完全なパス（新規ディレクトリー名を含む）を選択する。

7. 「**次へ**」をクリックしてインストールを開始する。指定したディレクトリーにファイルがインストールされ、インストール・プログラムがアイコンを自動的に作成し、Windows のスタート・メニューにエントリーを追加する。
8. 「**完了**」をクリックしてインストールを完了する。下図に示すように「EnerVista Launchpad」ウィンドウに表示されるインストール済みのインテリジェント・エレクトロニック・デバイス（IED）のリストに UR デバイスが追加される。

図 3-58：「Launchpad」ウィンドウへの UR デバイスの追加

3.7 ソフトウェアにデバイスを追加

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを実行中のコンピューターから背面の RS485 ポートまたはイーサネット・ポート経由でリモート C30 で接続する。クイック接続機能を使用すれば、コンピューターからフロント・パネルの RS232 ポートまたは背面のイーサネット・ポート経由で C30 にローカル・アクセスすることも可能である。

以下に手順を示す。

- シリアル・アクセス用のデバイスを追加する。「シリアル接続の設定」セクションを参照すること。
- 背面イーサネット・ポート用のデバイスを追加する。「イーサネット接続の構成」を参照すること。
- モデムを使用してアクセスするためのデバイスを追加する。「モデム接続の構成」を参照すること。
- 前面 RS232 ポートまたは背面イーサネット・ポートのいずれかを介してコンピュータとローカルに接続する。「C30 への接続」セクションを参照すること。
- ネットワーク内の UR デバイスを自動的に検出する。「UR デバイスの自動検出」セクションを参照すること。

デバイスは、入力した順に「デバイス設定」ウィンドウにリストされる。

デバイスはメイン・ソフトウェア・ウィンドウに、B30、B90、T35 のようにアルファベット順にリストされる。必要に応じて、「**デバイス名**」を使用して発注する（例：B30 Odessa、B30 Truro、B90、T35 など）。

ファイルをインポートしてデバイスをソフトウェアに追加することはできない。この章の最後に概要を示した設定をインポートできる。

「クイック接続」ボタンを使用してデバイスを追加することもできる。デバイスはオンライン・ウィンドウ・エリアのクイック接続メニュー項目に追加され、別のグループに移動することはできず、デバイス設定ウィンドウで名前を変更する必要がある。ここでは、デバイスの設定ウィンドウを使用してデバイスを追加することを推奨する。

3.7.1 UR に IP アドレスを設定

イーサネット通信用に、IP アドレスとサブネットアドレスを UR に追加する必要がある。

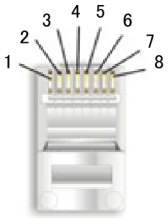
前面 RS232 ポートやクイック接続機能などのシリアル通信では、アドレスは必須ではないが、通常は一般用途のためにデバイスを追加したり設定したりするために入力される。

1. C30 の前面で、「**設定**」メニューが表示されるまで MENU キーを押す。
2. **「設定」⇨「製品設定」⇩⇨「通信」⇩⇨「ネットワーク」⇨「IP アドレス設定」**に移動する。
3. IP アドレスを「1.1.1.1」などと入力し、ENTER キーを押して値を保存する。
4. 同じメニューで**「サブネット IP マスク」**設定を選択する。
5. サブネット IP アドレスを「255.0.0.0」などと入力し、ENTER キーを押して値を保存する。

青またはグレーのイーサネット・ケーブルを使用する場合は、このセクションの残りの部分をスキップすること。橙色のクロスオーバー・イーサネット・ケーブルを使用する場合は、コンピューターを次のように設定する必要がある。

1. 次に、橙色のイーサネット・クロスオーバー・ケーブルを使用して、コンピューターと背面のイーサネット・ポートを接続する。参考までに、下図にイーサネット・クロスオーバー・ケーブルのピン配列を示す。

図 3-59：イーサネット・クロスオーバー・ケーブルのピン配列



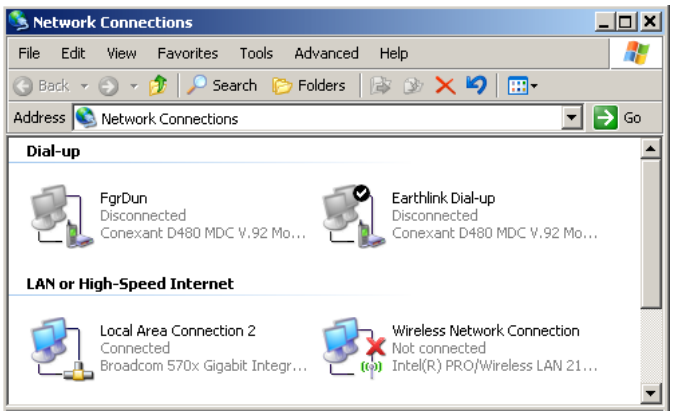
終了 1		
ピン	線の色	図
1	白/オレンジ	
2	オレンジ	
3	白/緑	
4	青	
5	白/青	
6	緑	
7	白/茶	
8	茶	

終了 2		
ピン	線の色	図
1	白/緑	
2	緑	
3	白/オレンジ	
4	青	
5	白/青	
6	オレンジ	
7	白/茶	
8	茶	

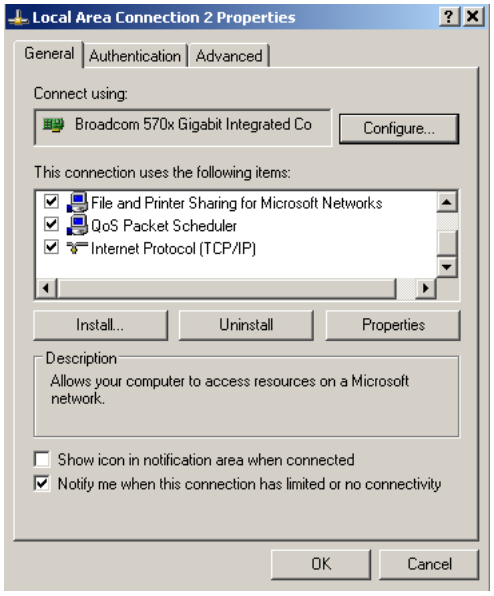
842799A1.CDR

次に、リレーの IP アドレスに対応する IP アドレスをコンピューターに割り当てる。

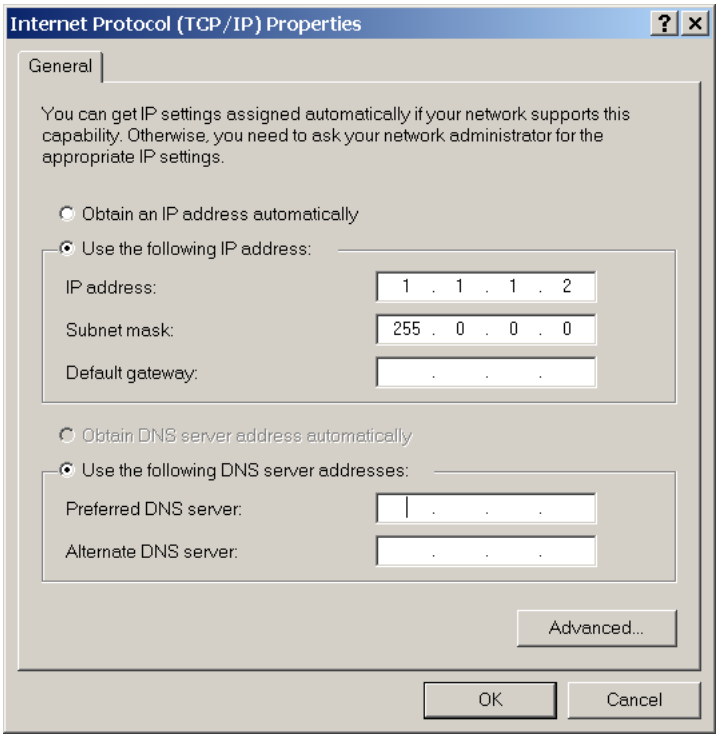
1. Windows デスクトップの「**マイ ネットワーク**」アイコンを右クリックし、「**プロパティ**」を選択してネットワーク接続ウィンドウを開く。Windows 7 では、コントロールパネルの**ネットワークと共有センター**にアクセスする。



2. **「ローカルエリア接続」**アイコンを右クリックして**「プロパティ」**を選択する。



3. 表示されたリストから「**インターネット プロトコル (TCP/IP)**」項目を選択して「**プロパティ**」ボタンをクリックする。



4. 「次の IP アドレスを使用する」ボックスをクリックする。
5. C30 リレーの IP アドレスと先頭の 3 つの数字が同じで、最後の数字が異なる **IP アドレス**を入力する（この例では 1.1.1.2）。
6. C30 の設定と同じサブネット・マスクを入力する（この例では 255.0.0.0）。

7. 「**OK**」ボタンをクリックして値を保存する。

作業を続ける前に、イーサネット接続をテストする。

1. Windows の**「スタート」**> メニューから**「スタート」**「ファイル名を指定して実行」を選択して「cmd」と入力するか、**「スタート」**ボタンをクリックして「cmd」と入力すると、Windows コンソール・ウィンドウが開く。
2. IP アドレスの 1.1.1.1 を自分の IP アドレスを置き換えて、以下のコマンドを入力する。

```
C:\WINNT>ping 1.1.1.1
```

3. 正常に接続されると、以下のような 4 つの応答が戻される。

```
Pinging 1.1.1.1 with 32 bytes of data:
Reply from 1.1.1.1:bytes=32 time<10ms TTL=255
Reply from 1.1.1.1:bytes=32 time<10ms TTL=255
Reply from 1.1.1.1:bytes=32 time<10ms TTL=255
Reply from 1.1.1.1:bytes=32 time<10ms TTL=255
Ping statistics for 1.1.1.1:
    Packets:Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip time in milliseconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0 ms
```

4. time と TTL の値はローカル・ネットワーク構成によって異なることに注意すること。
5. C:\WINNT >ping 1.1.1.1 コマンドを入力したときに以下のメッセージが表示される場合：

```
Pinging 1.1.1.1 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for 1.1.1.1:
    Packets:Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
Approximate round trip time in milliseconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0 ms
Pinging 1.1.1.1 with 32 bytes of data:
```

C30 とコンピューターの間の物理接続を確認し、**「製品設定」**⇨⇩**「通信」**⇨⇩**「ネットワーク」**⇨**「IP アドレス」**設定で、プログラムされている IP アドレスを二重チェックしてから、手順 2 を繰り返す。

6. C:\WINNT >ping 1.1.1.1 コマンドを入力したときに以下のメッセージが表示される場合：

```
Pinging 1.1.1.1 with 32 bytes of data:
Hardware error.
Hardware error.
Hardware error.
Hardware error.
Ping statistics for 1.1.1.1:
    Packets:Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
Approximate round trip time in milliseconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0 ms
Pinging 1.1.1.1 with 32 bytes of data:
```

C30 とコンピューターの間の物理接続を確認し、**「製品設定」**⇨⇩**「通信」**⇨⇩**「ネットワーク」**⇨**「IP アドレス」**設定で、プログラムされている IP アドレスを二重チェックしてから、手順 2 を繰り返す。

7. C:\WINNT >ping 1.1.1.1 コマンドを入力したときに以下のメッセージが表示される場合：

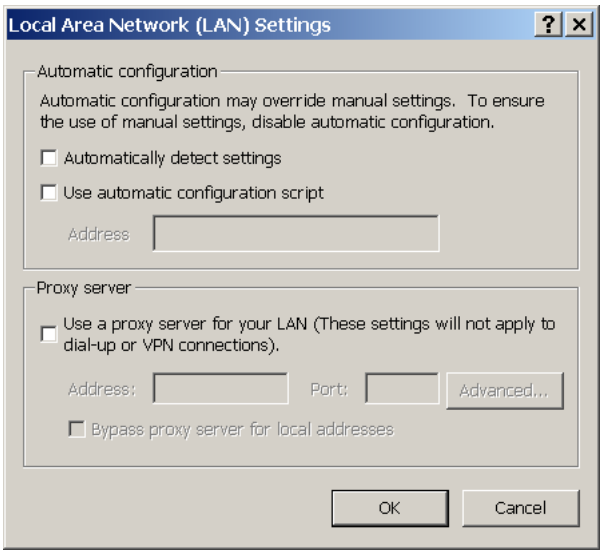
```
Pinging 1.1.1.1 with 32 bytes of data:
Destination host unreachable.
Destination host unreachable.
Destination host unreachable.
Destination host unreachable.
Ping statistics for 1.1.1.1:
    Packets:Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
Approximate round trip time in milliseconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0 ms
Pinging 1.1.1.1 with 32 bytes of data:
```

コマンド・ウィンドウに ipconfig コマンドを入力して、ローカル・コンピューターに IP アドレスがプログラムされていることを確認する。

```
C:\WINNT>ipconfig
Windows IP Configuration
Ethernet adapter <F4FE223E-5EB6-4BFB-9E34-1BD7BE7F59FF>:
        Connection-specific DNS suffix..:
        IP Address............:0.0.0.0
        Subnet Mask ...........:0.0.0.0
        Default Gateway .........:
Ethernet adapter Local Area Connection:
        Connection-specific DNS suffix  .:
        IP Address............:1.1.1.2
        Subnet Mask ...........:255.0.0.0
        Default Gateway .........:
C:\WINNT>
```


イーサネット・ポート経由でクイック接続機能を使用する前に、Internet Explorer のプロキシ設定を無効にする。

1. Internet Explorer を起動する。
2. **「ツール」**>**「インターネット オプション」**メニュー項目を選択して「**接続**」タブをクリックする。
3. 「**LAN の設定**」ボタンをクリックして下のウィンドウを開く。

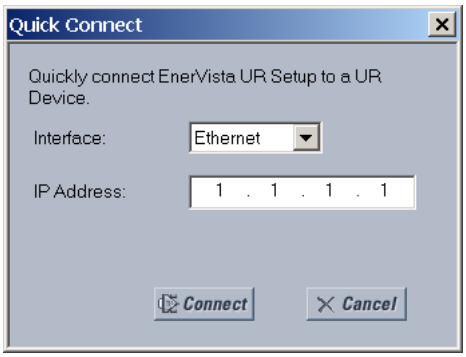


4. 「LAN にプロキシ サーバーを使用する」ボックスにチェックが入っていないことを確認する。

このコンピューターをインターネット接続に使用する場合は、コンピューターと C30 リレーの接続を切断した後でプロキシ・サーバー設定を再度有効にする。

1. Internet Explorer を起動する。
2. EnerVista Launchpad から UR デバイスを選択して EnerVista UR セットアップを開始する。

3. **「クイック接続」**ボタンをクリックしてウィンドウを開く。



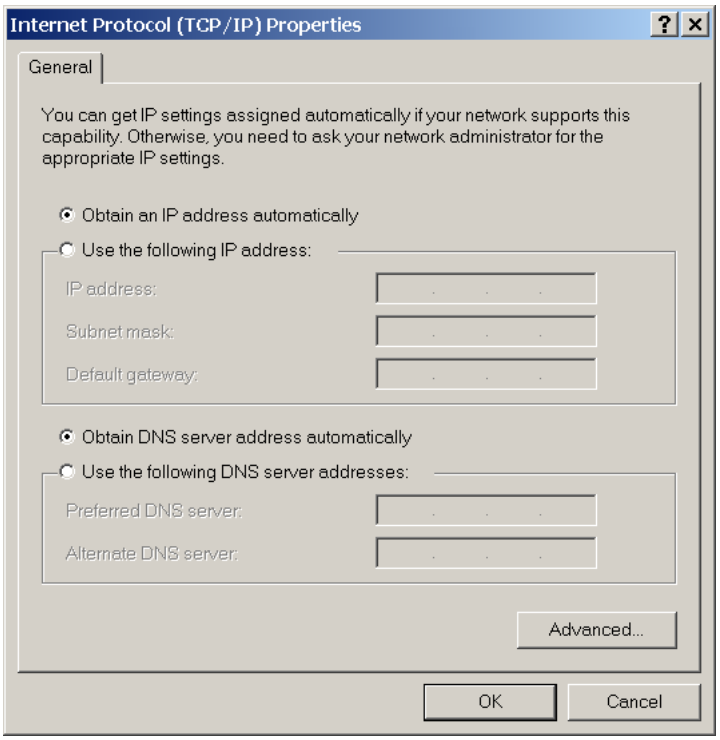
4. **「イーサネット」**インターフェイスを選択し、C30 に割り当てた IP アドレスを入力して**「接続」**ボタンをクリックする。EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアが、「クイック接続」という名前のサイトとそれに対応する「クイック接続」というデバイスを作成して画面の左側に表示する。
5. セクションを展開して C30 装置からのデータを直接表示する。

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを初期化するたびに、**「クイック接続」**ボタンをクリックして C30 への直接通信を確立する。これにより、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアの構成が C30 モデル番号と一致する。

イーサネット経由での C30 との直接通信が完了したら、以下の変更を行う。

1. Windows デスクトップの**「マイ ネットワーク」**アイコンを右クリックし、**「プロパティ」**を選択してネットワーク接続ウィンドウを開く。
2. **「ローカル エリア接続」**アイコンを右クリックし、**「プロパティ」**項目を選択する。
3. 表示されたリストから**「インターネット プロトコル (TCP/IP)」**項目を選択して**「プロパティ」**ボタンをクリックする。

4. 下図に示すように、コンピューターを「リレー・アドレスを自動的に取得する」に設定する。



このコンピューターをインターネット接続に使用する場合は、コンピューターを C30 リレーから切断した後でプロキシ・サーバー設定を再度有効にする。

3.7.2 シリアル接続の構成

2 つのオプションが可能：コンピューターと前面 RS232 ポート間のローカル接続、背面 RS485 ポートを使用したリモート接続。

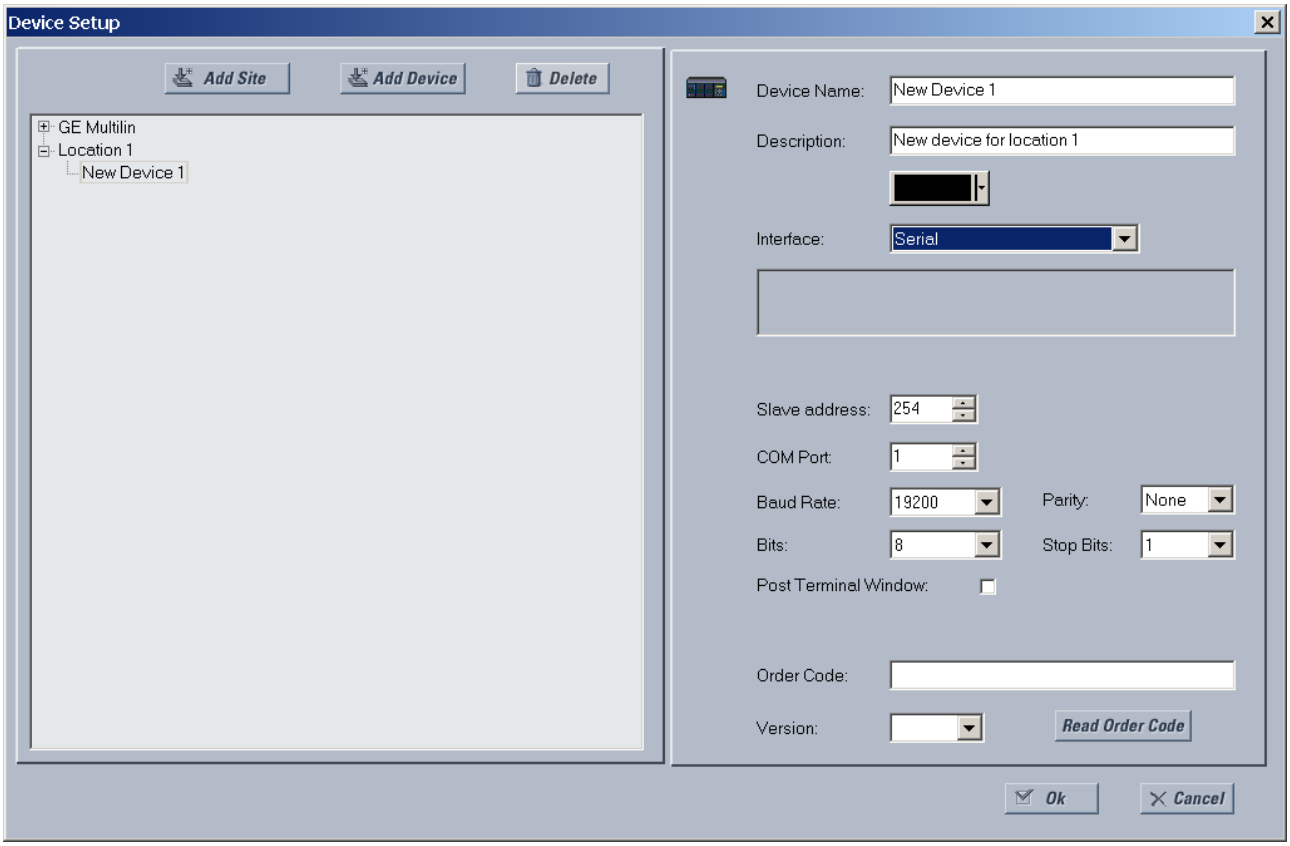
RS232 接続の場合、RS232 ポートを備えたコンピューターとシリアル・ケーブルが必要。

リレーの背面の RS485 ポートを使用するには、GE グリッド・ソリューション GE Grid SolutionsF485 コンバーター（または互換性のある RS232-RS485 コンバーター）が必要である。詳細については F485 取扱説明書を参照すること。

1. コンピューターを F485 に接続し、F485 を UR デバイスの背面にある RS485 端末に接続する。または、コンピューターをリレーの前面にある RS232 ポートに直接接続する。
2. EnerVista UR Setup ソフトウェアを起動するか、EnerVista Launchpad で UR デバイスを選択してソフトウェアを起動する。
3. 「**サイトの追加**」ボタンをクリックする。新しいカテゴリが追加された。
4. 「**サイト名**」フィールドにサイト名を入力する。任意で、サイトの短い**説明**を追加する。この例では、サイト名として「Location 1」を使用する。「**OK**」ボタンをクリックする。「オンライン」ウィンドウ領域に新規サイトが表示される。
5. 「**デバイス設定**」ボタンをクリックする。ウィンドウが開く。
6. 新しいサイトを選択する。
7. 「**デバイスの追加**」ボタンをクリックする。新しいデバイスが追加された。
8. 「**デバイス名**」フィールドに最大 15 文字の名前を入力し、任意でサイトの**説明**を入力する。「**色**」は、オンライン・ウィンドウのデバイス・リストのテキストの色である。
9. 「**インターフェイス**」ドロップ・ダウン・リストから「シリアル」を選択する。シリアル通信を行うために入力しなければならないインタフェース・パラメータの表示。「**発注コードの読み取り**」ボタンをクリックして、

フィールドの自動ロードを試す。

図 3-60：シリアル通信の構成



10. コンピューターが使用する通信ポート、ボー・レート、およびパリティー設定をフロント・パネルの「**設定**」⇨「**製品設定**」⇨⇩「**通信**」⇨「**シリアル・ポート**」メニューからそれぞれのフィールドに入力し、リレー・スレーブ・アドレス設定をフロント・パネルの「**設定**」⇨「**製品設定**」⇨⇩「**通信**」⇨⇩「**MODBUS プロトコル**」⇨「**MODBUS スレーブ・アドレス**」メニューからそれぞれのフィールドに入力する。

    ボー・レート – 通常 RS232 では 19200、RS485 ではそれ以上。どちらのモデムも同じレートを使用する必要がある。

    パリティ – 不明な場合は「なし」に設定する

    ビット – 不明な場合は 8 に設定する

    ストップ・ビット – 不明な場合は 1 に設定する

    ポスト端子ウィンドウ – SEL-2030 または SEL-2032 などの SEL-203x 通信プロセッサーを使用している場合は、このオプションを有効にする。このオプションを使用すると、ターミナル・ウィンドウが表示され、他の端末とのやり取りが可能になる。

11. 「**発注コードの読み取り**」ボタンをクリックして C30 に接続し、発注コードをソフトウェアにアップロードする。通信エラーが発生する場合は、前の手順で入力した EnerVista ソフトウェアのシリアル通信設定値がリレーの設定値と一致していることを確認する。また、同じ IP アドレスが複数の C30 ポートに割り当てられていないことを確認すること。

12. リレー発注コードを受信したら「**OK**」をクリックする。新しいデバイスがオンライン・ウィンドウ領域に追加される。

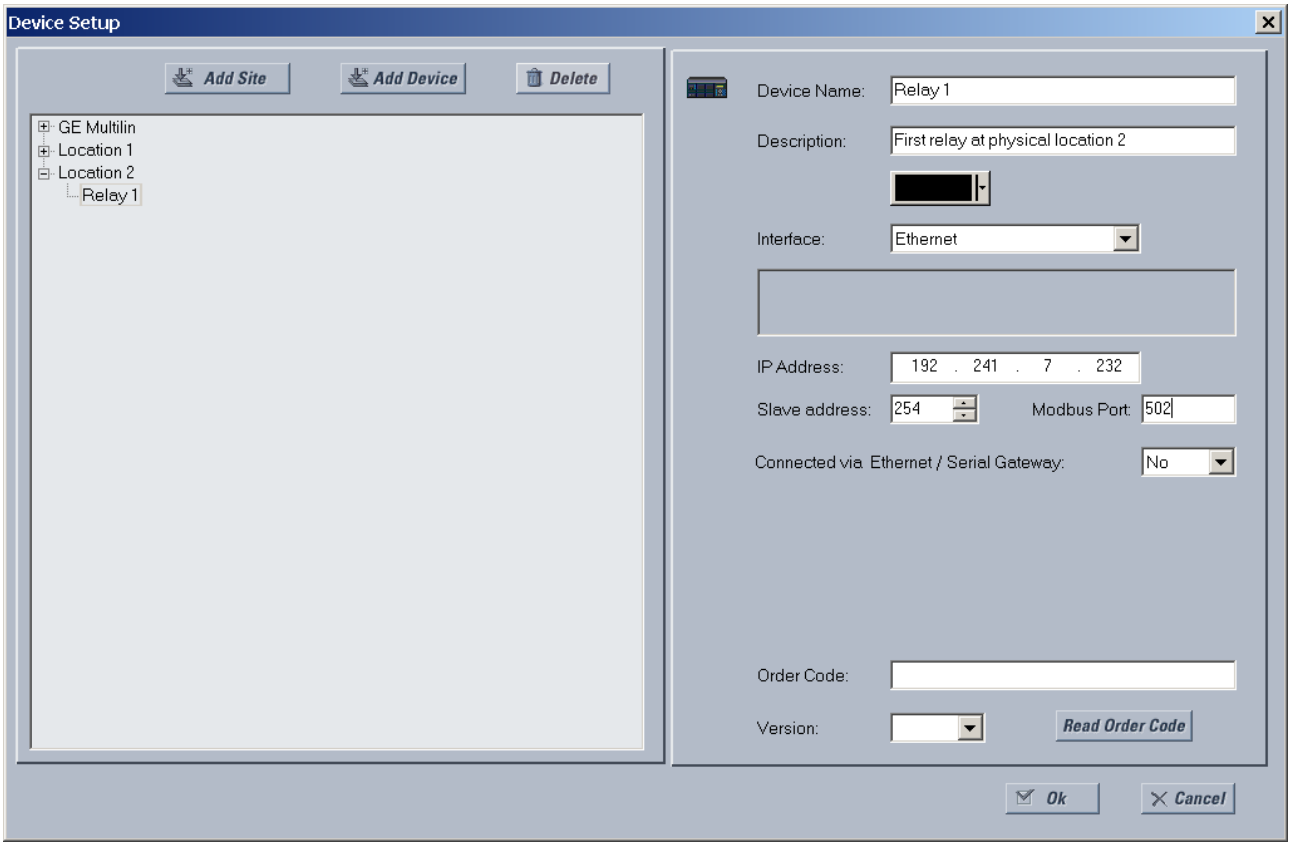
これで、シリアル通信のためのデバイスが構成された。通信を開始するには「C30 への接続」セクションに進む。

3.7.3 イーサネット接続の構成

イーサネット・ケーブルを接続し、サイトを定義してから、そのサイトでリレーをデバイスとして追加する。コンピューターと UR デバイスは同じサブネットになければならない。

1. イーサネット・ネットワーク・ケーブルをデバイスの背面のイーサネット・ポートに接続する。
2. EnerVista UR Setup ソフトウェアを起動するか、EnerVista Launchpad で UR デバイスを選択してソフトウェアを起動する。
3. 「**サイトの追加**」ボタンをクリックする。新しいカテゴリが追加された。
4. 「**サイト名**」フィールドにサイト名を入力する。任意で、サイトの短い**説明**を追加する。この例では、サイト名として「Location 1」を使用する。「**OK**」ボタンをクリックする。「オンライン」ウィンドウ領域に新規サイトが表示される。
5. 「**デバイス設定**」ボタンをクリックする。ウィンドウが開く。
6. 新しいサイトを選択する。
7. 「**デバイスの追加**」ボタンをクリックする。新しいデバイスが追加された。
8. 「**デバイス名**」フィールドに最大 15 文字の名前を入力し、任意でサイトの**説明**を入力する。「**色**」は、オンライン・ウィンドウのデバイス・リストのテキストの色である。
9. 「**インターフェイス**」ドロップ・ダウン・リストから「イーサネット」を選択する。イーサネットを機能させるために入力しなければならないインターフェイス・パラメーターが多数表示される。

図 3-61：イーサネット通信の構成



10. リレーの「**IP アドレス**」を入力する。これは、「**設定**」⇨「**製品設定**」⇩⇨「**通信**」⇩⇨「**ネットワーク**」⇨「**IP アドレス**」で、デバイスのフロント・パネルに表示できる。IP アドレスを入力したら、「**発注コードの読み取り**」ボタンをクリックしてデバイス情報の自動ロードを試す。
11. リレーの「**スレーブ・アドレス**」と「**Modbus ポート**」のアドレスの値をフロント・パネルの「**設定**」⇨「**製品設定**」⇩⇨「**通信**」⇩⇨「**MODBUS プロトコル**」メニューの設定から入力する。

12. ゲートウェイを使用してデバイスに接続する場合、ドロップダウン・リストから「**はい**」を選択する。
13. 「**発注コードの読み取り**」ボタンをクリックして C30 デバイスに接続し、発注コードをアップロードする。デバイスが既に入力済みの場合は、「デバイス 'x' も IP アドレスを使用しています ....」というメッセージが表示される。通信エラーが発生する場合は、前の手順で入力した値がリレーの設定値と一致していることを確認する。また、同じ IP アドレスが複数の C30 ポートに割り当てられていないことを確認すること。
14. リレー発注コードを受信したら「**OK**」をクリックする。デバイスがオンライン・ウィンドウ領域に追加される。

これで、イーサネット通信のためのデバイスが構成された。通信を開始するには「C30 への接続」セクションに進む。

3.7.4 モデム接続の構成

3

モデム接続により、コンピューターは電話回線を介して UR 装置と通信することができる。

リモート・モデムは、シリアル・ケーブルをフロント・パネル・ポートに接続するか、または RS485 ボックスを介して UR デバイスの背面端子に接続することによって、UR デバイスに接続される。コンピューターは、接続を開始するローカル・モデムに接続されている。

モデム接続用に UR デバイスを追加するには：

1. モデムをコンピューターと UR に接続する。
2. EnerVista UR Setup ソフトウェアを起動するか、EnerVista Launchpad で UR デバイスを選択してソフトウェアを起動する。
3. 「**デバイス設定**」ボタンをクリックする。ウィンドウが開く。
4. 「**サイトの追加**」ボタンをクリックする。新しいカテゴリが追加された。
5. 「**サイト名**」フィールドに、「London East」のようなサイト名を入力する。任意で、住所や交差点などのサイトの短い**説明**を追加する。「**OK**」ボタンをクリックする。「オンライン」ウィンドウ領域に新規サイトが表示される。
6. 「**デバイス設定**」ボタンをクリックする。ウィンドウが開く。
7. 新しいサイトを選択する。
8. 「**デバイスの追加**」ボタンをクリックする。新しいデバイスが追加された。
9. 「**デバイス名**」フィールドに最大 15 文字の名前を入力し、任意でサイトの**説明**を入力する。「**色**」は、オンライン・ウィンドウのデバイス・リストのテキストの色である。
10. 「**インターフェイス**」ドロップ・ダウン・リストから「モデム」を選択する。入力しなければならないインターフェイス・パラメーターがいくつか表示される。
11. 「**モデム名**」ドロップ・ダウン・リストから「汎用モデム」を選択し、**電話暗号**を入力し、リモートモデムを使用してダイヤルして通信を確立する。

    ポスト端子ウィンドウ — SEL-2030 または SEL-2032 などの SEL-203x 通信プロセッサーを使用している場合は、このオプションを有効にする。これを使用すると、ターミナル・ウィンドウが表示され、他の端末とのやり取りが可能になる。
12. 電話番号を入力したら、「**発注コードの読み取り**」ボタンをクリックしてデバイス情報の自動ロードを試す。
13. リレー発注コードを受信したら「**OK**」をクリックする。新しいデバイスがオンライン・ウィンドウ領域に追加される。

UR デバイスがソフトウェアに追加されている。

3.7.5 UR 装置の自動検出

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアは、イーサネット・ネットワーク上にあるすべての UR ファミリー装置を自動的に検出して通信できる。

「**デバイス設定**」ウィンドウの「**検索**」ボタンを使用すると、マウスを 1 回クリックするだけでネットワーク上にあるすべての UR が検出される。これは、コンピューターのサブネット・マスクに基づいて IP アドレスの範囲を検索することにより実行される。UR 装置が検出されると、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアは、ウィンドウですべての設定と発注コード・オプションを構成する。この機能により、特定の場所にあるすべての UR 装置を識別して問い合わせることができる。

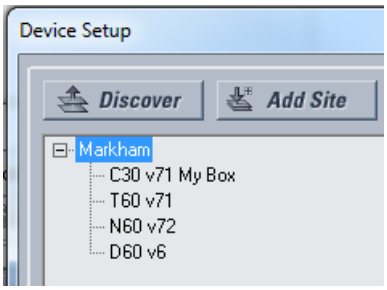
アドレス範囲の例を以下に示す。

- ホストの IP アドレスが 3.94.247.10 で、そのサブネット・マスクが 255.255.252.0 の場合、ホストのサブネットは 3.94.244.0、このサブネットで可能な IP アドレスは 3.94.244.1 ～ 254、3.94.245.1 ～ 254、3.94.246.1 ～ 254 および 3.94.247.1 ～ 254 である。検索機能はこれらの可能な IP アドレスをすべてスキャンして UR リレーを検出する。
- ホストの IP アドレスが 3.94.247.145 で、そのサブネット・マスクが 255.255.255.128 の場合、ホストのサブネットは 3.94.247.128 である。検索機能は 3.94.247.128 ～ 3.94.248.254 の IP アドレスをスキャンして UR リレーを検索する。

UR 装置の自動追加方法：

1. EnerVista ソフトウェアで、「**デバイス設定**」ボタンをクリックする。ウィンドウが開く。
2. 「**検索**」ボタンをクリックする。ソフトウェアがコンピューターのサブネット上で UR 装置を検索し、見つかった UR 装置をオンライン・ウィンドウ領域に追加する。必要な装置が見つからない場合、前述したように手動で追加する。

図 3-62：ネットワーク内の UR 装置を検出する「検索」ボタン



3.8 C30 に接続

以下に示すように、装置への接続方法は 4 通りある。

- RS232 ポート（こちらで説明済み）
- RS485 ポート
- イーサネット・ポート（こちらで説明済み）
- LAN

「アクセス違反」のために接続できない場合、「**デバイス設定**」にアクセスして装置の発注コードを更新する。

接続不能な場合、「**設定**」>「**製品設定**」>「**通信**」>「**ネットワーク**」などで、同一の IP アドレスが複数の C30 ポートに割り当てられていないことを確認する。

注 複数のコンピューターが 1 つの C30 装置に接続されている場合、EnerVista 設定ウィンドウは自動的に更新されない。ウィンドウを再度開くと更新される。ユーザーが 1 つのコンピューターで設定を変更した場合、他のユーザーがその変更を表示するには、設定ウィンドウをいったん閉じてから開いて表示を更新する必要がある。常に最新の設定が表示されるようにするには、使用中でないときに設定ウィンドウを閉じておく。これにより、次回のアクセス時に設定ウィンドウは最新の状態になる。

3

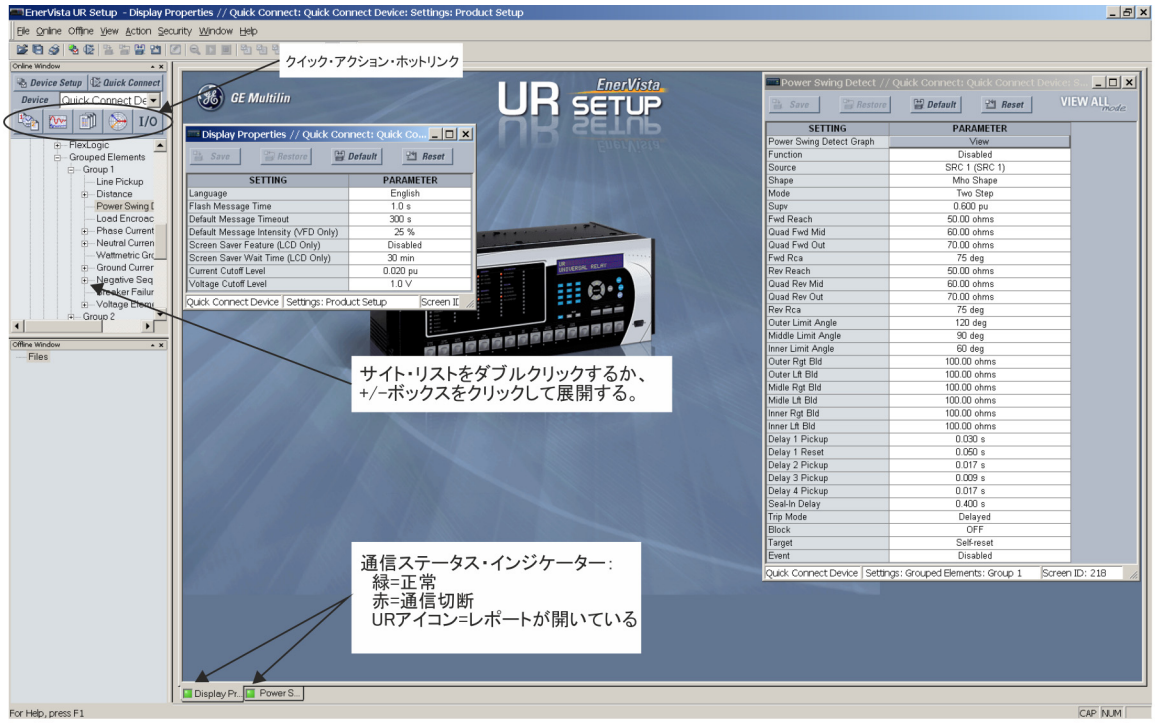
3.8.1 EnerVista で C30 に接続

EnerVista ソフトウェアの使用に関する詳細は、「インターフェイス」の章を参照すること。

EnerVista でリレーにアクセスするには：

1. 下に示すように**「設定」**>**「製品設定」**>**「ディスプレイ・プロパティ」**ウィンドウを開く。ウィンドウが開き、「EnerVista UR セットアップ」ウィンドウの左下にステータス・インジケーターが表示される。

図 3-63：EnerVista ウィンドウ



842743A3.CDR

2. ステータス・インジケーターが赤の場合は、イーサネット・ネットワーク・ケーブルがリレー背面のイーサネット・ポートに正しく接続されていること、およびリレーの通信設定が正しいことを確認する（前述のステップ A および B）。
3. ステータス・インジケーターの代わりにリレー・アイコンが表示される場合は、レポート（オシログラフやイベント・レコードなど）が開いている。レポートを閉じて緑のステータス・インジケーターを再表示する。
4. これで、「ディスプレイ・プロパティ」設定の編集、印刷、または変更を行うことができる。

3.8.1.1 クイック・アクション・ホットリンク

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアには、UR の使用時に実行することが多い機能に素早くアクセスするために複数のクイック・アクション・ボタンが用意されている。オンライン・ウィンドウで、問い合わせるリレーをプルダウン・ウィンドウから選択した後、実行したいアクションに対応するボタンをクリックする。以下のクイック・アクション機能を使用できる。

- イベント・レコードの表示
- 最後に記録されたオシログラフ・レコードの表示
- すべての C30 入力および出力のステータスの表示
- すべての C30 計測値の表示
- C30 保護の概要の表示
- サービス・レポートの生成

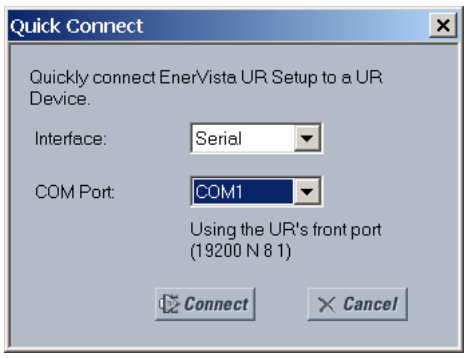
3.8.2 フロント・パネルの RS232 ポート経由でのクイック・コネクトの使用

この機能は、エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネルに適用される。

シリアル・ケーブルを使用してコンピューターから UR に接続するには：

1. 9 ピン -9 ピンの RS232C シリアル・ケーブルをコンピューターとフロント・パネルの RS232 ポートに接続する。
2. EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアの最新バージョン（GE EnerVista DVD から、または http://www.gegridsolutions.com/multilin からオンラインで入手可能）がインストールされていることを確認する。まだインストールされていない場合は、「ソフトウェアのインストール」セクションを参照すること。
3. EnerVista UR Setup ソフトウェアを起動するか、EnerVista Launchpad で UR デバイスを選択してソフトウェアを起動する。
4. **「クイック接続」**ボタンをクリックしてウィンドウを開く。

図 3-64：「クイック接続」ウィンドウからデバイスにアクセス



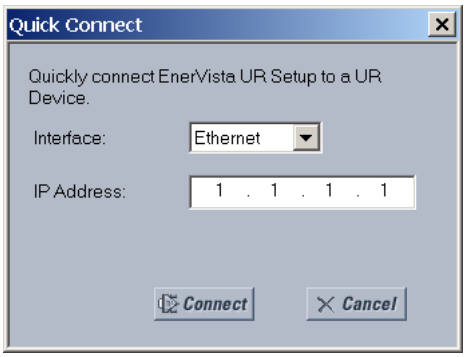
5. ドロップ・ダウン・リストからシリアル・**インターフェイス**と通信ポート（**COM ポート**）を選択し、「**接続**」をクリックする。COM ポートはそのコンピューターのものである。
6. EnerVista ソフトウェアが、「クイック接続」という名前のサイトとそれに対応する「クイック接続」というデバイスを作成してオンライン・ウィンドウに表示する。セクションを展開して UR デバイスからのデータを直接表示する。**「デバイス設定」**ボタンを使用してサイト名を変更する。

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを初期化するたびに、**「クイック接続」**ボタンをクリックして C30 への直接通信を確立する。これにより、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアの構成が C30 モデル番号と一致する。

3.8.3 背面のイーサネット・ポート経由でのクイック・コネクトの使用

イーサネット・ケーブルを使用してコンピューターから UR に接続するには：

1. EnerVista ソフトウェアで、「**クイック接続**」ボタンをクリックする。ウィンドウが開く。



2. 「**イーサネット**」インターフェイスを選択し、C30 に割り当てた IP アドレスを入力して「**接続**」ボタンをクリックする。EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアが、「クイック接続」という名前のサイトとそれに対応する「クイック接続」というデバイスを作成してオンライン・ウィンドウに表示する。
3. セクションを展開して C30 装置からのデータを直接表示する。「**デバイス設定**」ボタンを使用してサイト名を変更する。

EnerVista ソフトウェアを初期化するたびに、「**クイック接続**」ボタンをクリックして C30 への直接通信を確立する。これにより、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアの構成が C30 モデル番号と一致する。

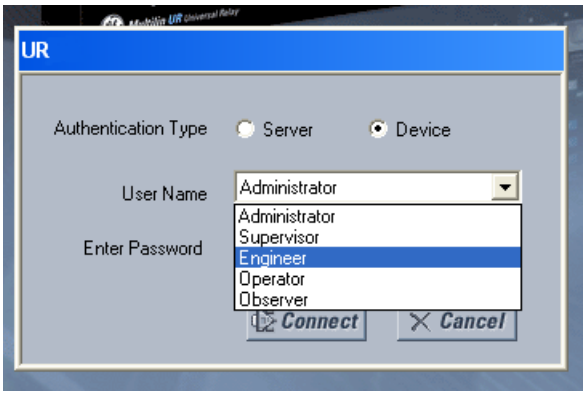
3.9 CyberSentry の設定とデフォルト・パスワードの変更

初めて CyberSentry セキュリティーを使用する場合、以下の手順を使用して設定を行う。

1. フロント・パネルの「**値**」キーを使用するか、（IP アドレスが求められないように）シリアル方式で接続された EnerVista を通じて、管理者としてリレーにログインする。EnerVista からログインする場合はデバイス認証を選択する。デフォルト・パスワード「ChangeMe1#」を入力する。「**セキュリティー**」>「**監視**」メニューの「リレーロック」設定を無効にする必要があることに注意する。この設定を無効にすると、設定とファームウェアの更新ができるようになる。デフォルトでは、この設定は無効になっている。
2. 必要な場合には、スーパーバイザー権限を有効にする。
3. イーサネットを介した通信用の有効な IP アドレスの設定など、必要な設定の変更を行う。
4. 「なし」を選択して管理者アカウントからログアウトする。

次に、ログイン画面で装置またはサーバー認証が選択できるが、この選択は EnerVista でのみ利用できる。5 つの事前設定されたロール（管理者、スーパーバイザー、エンジニア、オペレーター、オブザーバー、またはデバイス認証が無効である場合は管理者およびスーパーバイザー）を使用し、デバイス認証を使用してログインする。シリアル接続を使用する場合は、デバイス認証のみがサポートされる。サーバー認証が必要な場合には、RADIUS サーバーとの通信の特性を UR に設定する必要がある。これは、EnerVista ソフトウェアからのみ可能である。RADIUS サーバー自体も設定する必要がある。この取扱説明書の最後にある RADIUS サーバーという付録に、単純な RADIUS サーバーの設定方法の例が示されている。RADIUS サーバーと UR をサーバーに接続するためのパラメーターを設定すると、EnerVista のログイン画面でサーバー認証が選択できるようになる。

図 3-65：Cybersentry のログイン画面



試運転段階では、パスワードの使用を回避するオプションを利用できる。これを行うには、「**設定**」>「**製品設定**」>「**セキュリティー**」>「**監視**」の下にある「**バイパス・アクセス**」設定を有効にする。装置の試運転後はこの回避設定を必ず無効にする。

任意のロールのパスワードをフロント・パネルまたは EnerVista から変更できる。

EnerVista を使用する場合は、「**設定**」>「**製品設定**」>「**セキュリティー**」に移動する。例えば、「**ローカル管理者パスワード**」を変更する。管理者のパスワードはデフォルトから変更することを強く推奨する。別の 3 つのロールのパスワードの変更は任意である。

3.10 インポート設定

以下のファイル・タイプをインポートできる。

- URS - UR 設定ファイル（ファームウェア・バージョン 7.3x 以前）
- IID - インスタンス化された IED 機能記述ファイル - UR での実際の設定
- CID - 構成済み IED 記述ファイル - UR に送信された設定（実際の設定である場合とそうでない場合がある）

インポートはオフライン・ウィンドウ領域で実行される。

設定ファイルをインポートするには：

1. オフライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックして「**ファイルからデバイスを追加**」オプションを選択する。
2. 必要に応じて、「**ファイルの種類**」ドロップダウン・リストを変更する。
3. インポートするファイルを選択する。

設定をライブ・デバイスに適用するには、デバイスのエントリーをオフライン・ウィンドウ領域からオンライン・ウィンドウ領域のそのエントリーまでドラッグ・アンド・ドロップする。

個々の設定をオンライン・ウィンドウ領域とオフライン・ウィンドウ領域の間でドラッグ・アンド・ドロップすることもできる。発注コードを一致させる必要がある。

3.11 D400 ゲートウェイに接続

GE Multilin D400 変電所ゲートウェイは、ローカル・エリア・ネットワーク（LAN）内の UR デバイスからデータを収集するために使用できる。計測、ステータス、イベント、およびフォールト・レポートのデータを、シリアルまたは LAN ベースのインテリジェントな変電所デバイスから収集し、データを事前処理する。D400 は最大 16 個のシリアルと 8 個のネットワーク接続をサポートし、各シリアル接続に複数のデバイスが接続可能である。最大 10 ファイルの同時転送が可能である。つまり、最大 10 個の UR のデータを同時に転送でき、追加の IED がある場合はキューされ、順番に処理される。その後、D400 はファイルを非武装地帯（DMZ）サーバーへ企業レベルでアップロードできる。

設定は以下のとおりである。CyberSentry ソフトウェア・オプション付きの UR デバイスについては、ヒューマン・インターフェイスなしで安全に UR からログを定期的に取得する必要がある場合、以下のアプローチを使用できる。このための設定の詳細については、D400 取扱説明書を参照すること。

変電所内の UR は、RADIUS サーバーに接続するか、デバイス自体によってユーザーを認証できる。これは、接続時の認証に使用されるユーザー名に依存する。D400 は、背面のイーサネットまたはシリアル・ポートを使用して UR デバイスに接続する。イーサネット接続は ST または RJ-45 タイプとなる。シリアル接続は RS232 または RS485 となる。他端では、ケーブルは D400 の背面に取り付ける。D400 ソフトウェアを使用して、UR 用のシリアルまたはネットワーク通信 / 接続を設定し、UR 用の IED デバイスのブロック / クライアントを設定し、記録の取得を設定する。設定が完了したら、UR と D400 はキーファイルの認証メカニズムを使用し、通信を確立する。

IEC 61850 ソフトウェア・オプション付きの UR デバイスについては、D400 IEC 61850 ローダー・ソフトウェアも使用する。

UR からダウンロード可能な新しいファイルを D400 が検出すると、UR に接続して SFTP プロトコル経由でファイルを読み取る。以下のファイルを転送できる。

- オシログラフ・ファイル
- イベント・レコード
- ログ・ファイル
- 構成（設定）ファイル

D400 の情報は、D400 のソフトウェアと Web ブラウザーで表示できる。

3.11.1 オシログラフ・ファイル

これらは、UR サイトとデバイス名を使用して、D400 フォルダ・システム内に COMTRADE 形式で保存される。

3.11.2 イベント・レコード

これらは、UR サイトとデバイス名を使用して、D400 フォルダ・システム内に EVT.TXT ファイルとして保存される。

3.11.3 ログ・ファイル

ログ・ファイルは UR 7.0 以降に取得できる。以下のファイル・タイプを、UR サイトとデバイス名を使用して、D400 フォルダ・システム内に保存できる。

- factory_event.txt — 変更方法と発信元の情報。「_YYMMDDhhmmss」取得タイムスタンプと共に保存される。例えば、FACTORY_EVENT_170525183124.TXT となる。
- setting_changes.log — どの設定が変更されたかの情報。「_YYMMDDhhmmss」取得タイムスタンプと共に保存される。例えば、SETTING_CHANGES_170525183124.TXT となる。

3.11.4 設定ファイル

これらは、IEC 61850 SCL/IID 形式での構成 / 設定ファイルである。ur.iid ファイルは、「_YYMMDDhhmmss」取得タイムスタンプと共に保存される。例えば、ur_170525183124.iid となる。UR サイトとデバイス名を使用して、D400 フォルダ・システム内に保存される。

C30 コントローラー・システム

第 4 章：インターフェイス

この章では、EnerVista ソフトウェア・インターフェイス、フロント・パネル・インターフェイス、論理図、およびロジック・デザインとモニターのエンジニア・インターフェイスについて説明する。

4.1 EnerVista ソフトウェア・インターフェイス

4.1.1 はじめに

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアは、LAN または WAN で接続したリレー機能の動作について構成、監視、保守、およびトラブルシューティングを行う単一の手段を提供する。これは、UR デバイスに接続していても（オンライン）接続していなくても（オフライン）使用できる。オフライン・モードでは、最終的にデバイスにダウンロードする設定ファイルを作成できる。オンライン・モードでは、デバイスとのリアルタイム通信を行う。

各 C30 には、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアがそれぞれ添付されている。本章では EnerVista ソフトウェア・インターフェースの機能について説明する。EnerVista UR セットアップ・ヘルプ・ファイルでは、ソフトウェア・インターフェースの起動、および使用に関する詳しい説明も提供する。

4.1.2 設定ファイル

EnerVista ソフトウェアでは、次の 3 つの方法でリレー設定を変更できる。

- オフライン・モード（リレーを接続していないモード）で、リレー設定ファイルを作成、または編集して、後でリレーに転送できるようにする
- 通信中のリレーとの接続中にリレー・データ・ビュー・ウィンドウでリレー設定を直接変更してから、設定をリレーに保存する
- 設定ファイルを作成 / 編集してから、リレーに接続している間にリレーに書き込む

オフラインまたはオンラインで設定ファイルを作成する方法については「保守」の章の「バックアップ」のセクションを参照すること。

設定ファイルは、ユーザーが割り当てた名前に基づいて体系化される。設定ファイルは、以下のリレー設定タイプに関連するデータを含む：

- デバイス定義
- 製品設定
- FlexLogic
- 制御要素

- 入力 / 出力
- リモート・リソース
- テスト

工場出荷時のデフォルト値が提供されるため、どのように変更した後でもデフォルト値に戻すことができる。

設定ファイルは、以下の通信設定を C30 に転送しない：

Modbus スレーブ・アドレス
Modbus TCP ポート番号
RS485 COM2 ボー・レート
RS485 COM2 パリティー
COM2 最小応答時間
COM2 選択
RRTD スレーブ・アドレス
RRTD ボー・レート
IP アドレス
IP サブネット・マスク
IP ルーティング

稼働中の C30 に設定ファイルをロードすると、以下の手順が実行される。

1. C30 が運転を停止する。
2. C30 が「未設定ユニット」という重大な自己診断エラーを発行する。
3. C30 が重故障接点を閉じる。

.urs フォーマットの設定ファイルを使用してバックアップおよび復元する方法については、「保守」の章を参照すること。

4.1.3 イベント表示

インターフェイスがオンラインまたはオフラインのいずれのモードであっても、トリガーされたパラメーターが生成したデータを以下のいずれかの方法で表示および分析できる。

- **イベント・レコーダー** - イベント・レコーダーは、発生順序が最新のものから古いものに向かってリストされた最新の 1024 個のイベントに関連するコンテキスト・データを取得する
- **オシログラフ** - オシログラフ波形トレースとデジタル信号の状態を使用して、パワー・システムおよびトリガーされた特定のイベント発生中に取得されたリレー動作データを視覚的に表示する

イベント・レコードは、ソフトウェアとデバイス固有のレベルで表示できる。前者には**「管理者」**>**「イベント・ログ」**>**「表示」**からアクセスする。後者には、デバイスの**「実際の値」**>**「レコード」**>**「イベント・レコード」**からアクセスする。

イベント・レコードのエントリーについては、CyberSentry の次の章で説明する。次の表にソフトウェア・レベルのエントリーの概要を示す。

表 4-1：説明したイベント・レコード

イベント	説明
EnerVista UR セットアップ・セッション開始	EnerVista ソフトウェアが起動された。
言語が変更されました	ソフトウェアの言語は、**「表示」**>**「言語」**メニュー項目で変更できる。
デフォルト・ユーザー作成	**「管理者」**>**「ユーザー管理」メニュー項目を使用して、ユーザー管理ウィンドウ**が開いた。

イベント	説明
: ファームウェアが正常にアップロードされました 終了 ファームウェアが検証されました ファームウェアがアップロードされました ファームウェアが消去されました 開始：新しいファームウェアのアップロード	デバイスのファームウェアがアップグレードされました
EnerVista UR セットアップ・イベント・ログのクリアー	イベント・レコードがクリアーされました。**「管理者」**>**「イベント・ログ」**>**「クリアー」**メニュー項目を使用して、すべてのイベント・レコードが削除されました。

4.1.4 ファイル・サポート

EnerVista ウィンドウの左下に「設定リスト」があり、左上に「サイト・リスト」がある場所で、次のサポートが適用される。

- **実行** – 開かれているすべての EnerVista UR セットアップ・ファイルは、アプリケーションを起動するか、既に開かれているアプリケーションに焦点を合わせる。ファイルが「設定リスト」ナビゲーション・メニューから削除した設定ファイル（.urs 拡張子を持つ）であった場合、そのファイルはメニューに戻される。
- **ドラッグ・アンド・ドロップ** – デバイス設定と個々の設定をオンライン・ウィンドウ領域とオフライン・ウィンドウ領域の間でドラッグ・アンド・ドロップできる。また、Windows エクスプローラーのディレクト・リフォルダーは、ファイルのドラッグ元とドロップ先のフォルダーである。

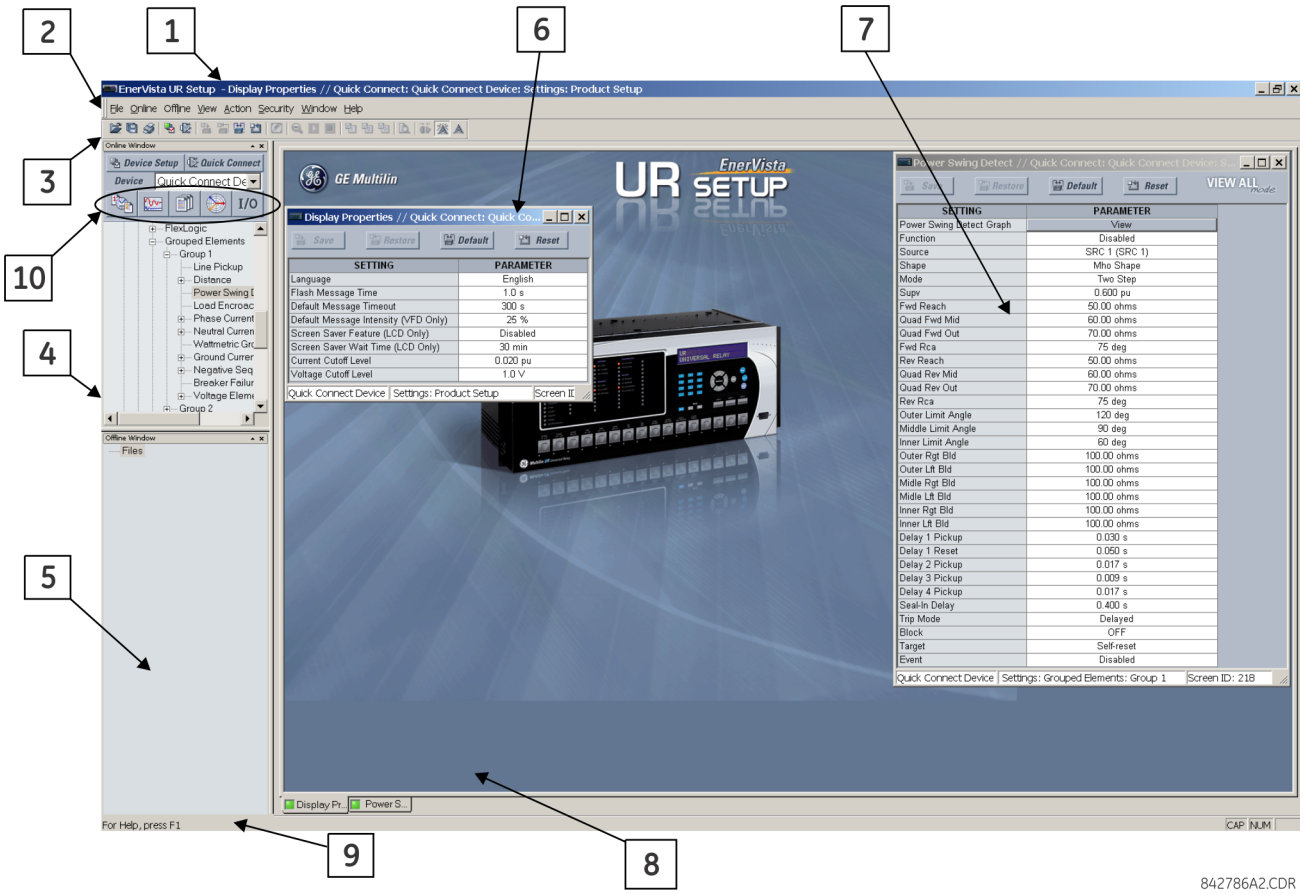
  オフライン・ウィンドウにドロップした新しいファイルは、設定ファイル名をアルファベット順で自動的にソートしたツリーに追加される。オンライン・ウィンドウで選択した装置メニューにドロップしたファイルまたは個別メニュー項目は、オンラインで通信している装置に自動的に送られる。

4.1.5 EnerVista メイン・ウィンドウ

「EnerVista UR セットアップ・ソフトウェア」ウィンドウには、以下のコンポーネントがある。

1. 有効なデータ・ビューのパス名またはソフトウェアの名前を表示するタイトル・バー
2. メイン・ウィンドウ・メニュー・バー
3. メイン・ウィンドウ・ツール・バー
4. サイト・リスト / オンライン・ウィンドウ領域
5. 設定リスト / オフライン・ウィンドウ領域
6. 共通ツール・バーのあるソフトウェア・ウィンドウ
7. 共通ツール・バーのある設定ファイル・データ・ビュー・ウィンドウ
8. データ・ビュー・タブのあるワークスペース領域
9. ステータス・バー
10. クイック・アクション・ホットリンク

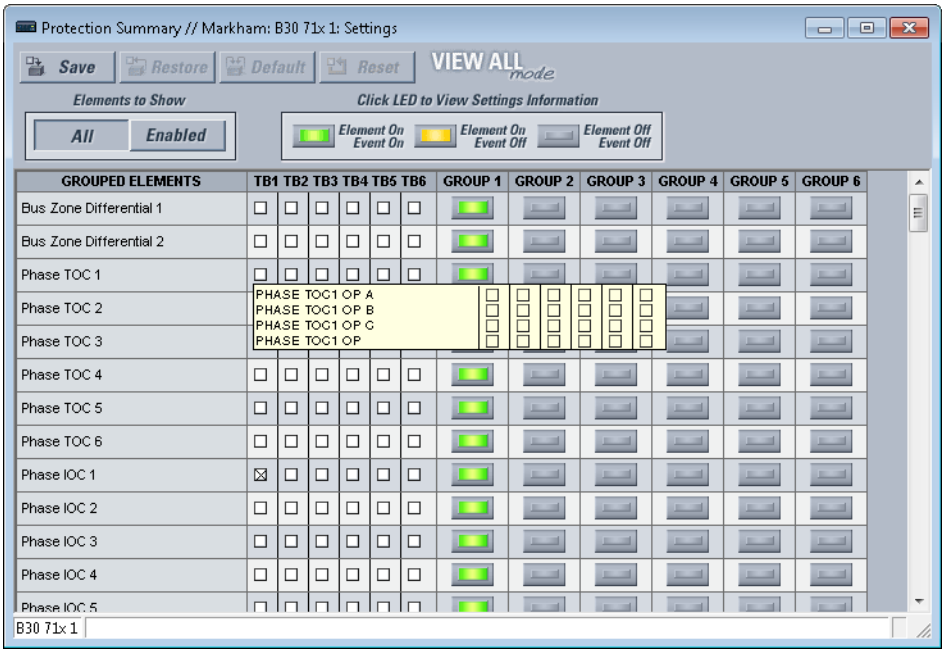
図 4-1：「EnerVista UR セットアップ・ソフトウェア」ウィンドウ



4.1.6 保護の概要ウィンドウ

保護の概要は、要素の有効化および無効化など、要素を管理するためのグラフィカル・ユーザー・インターフェイスである。**「設定」**>**「保護の概要」**からアクセスする。使用方法の詳細については「設定」の章を参照すること。

図 4-2：保護の概要インターフェイス（B30 の例を示す）



4.1.7 設定テンプレート

設定ファイルのテンプレートは、類似した資産を保護する複数のリレーの構成と試運転を簡素化する。その一例は、10 台の UR シリーズ F60 リレーが保護する 10 本の同じようなフィーダーがある変電所である。

このような状態の場合、一般に 90% 以上の設定がすべての装置で同じである。テンプレート機能によって、エンジニアはこれらの共通設定を構成およびテストしてからロックしてユーザーが使用できないようにすることができる。たとえば、ロックした設定はフィールド・エンジニアから見えないようにできるため、フィールド・エンジニアは特定の設定を迅速に識別してそれに集中できる。

残りの設定（通常は 10% 以下）を編集可能に指定して、デバイスを設置するフィールド・エンジニアが使用できるようにすることが可能である。それらは、保護要素のピックアップ値、CT および VT 比などの設定である。

設定テンプレート・モードにより、ユーザーはどの設定をソフトウェアで表示するかを定義できる。設定テンプレートは、設定ファイル（設定ファイルのテンプレート）とオンライン装置（オンライン設定テンプレート）の両方に適用できる。その機能はいずれの目的に対しても同じある。

注　テンプレート・モードは、英語モードのみで使用できる。

以前のファームウェア・バージョンからの設定ファイルの変換がサポートされている。

4.1.7.1 設定テンプレートの有効化

設定ファイルのテンプレート機能は、デフォルトでは無効になっている。この機能はオフライン・モードまたはオンライン・モードで有効にできる。

以下の手順は、オフライン・モードで UR 設定ファイルの設定テンプレートを有効にする方法である。

1. 「EnerVista UR セットアップ」メイン画面のオフライン・ウィンドウから設定ファイルを選択する。

2. 選択した装置または設定ファイルを右クリックして、**「テンプレート・モード」**> **「テンプレートの作成」**オプションを選択する。

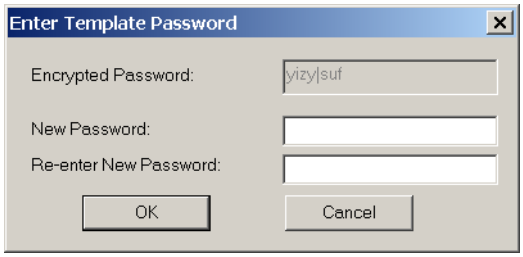
これで設定ファイルのテンプレートが有効になり、ファイル・メニューが薄青色で表示される。メッセージが表示される。設定ファイルがテンプレート編集モードになる。

あるいは、次のように、設定テンプレートをオンライン設定に適用することも可能である。

1. 「EnerVista UR セットアップ」ウィンドウのオンライン・ウィンドウで設置済みデバイスを選択する。
2. 選択したデバイスを右クリックして、**「テンプレート・モード」**>**「テンプレートの作成」**オプションを選択する。テンプレートのパスワードを入力するようプロンプトが出される。このパスワードはテンプレート機能を利用するために必要で、長さは少なくとも 4 文字でなければならない。

   ソフトウェアがテンプレート・パスワードの入力を求める。このパスワードはテンプレート機能を利用するために必要で、長さは少なくとも 4 文字でなければならない。

図 4-3：設定ファイルのパスワードの入力



3. 新しいパスワードを入力および再入力し、「OK」をクリックして次に進む。

これでオンライン設定テンプレートが有効になる。装置がテンプレート編集モードになる。

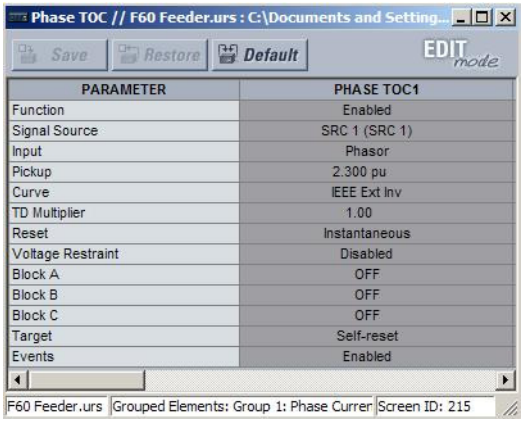
4.1.7.2 設定テンプレートの編集

設定テンプレート編集機能により、ユーザーは EnerVista UR セットアップでどの設定を表示および変更できるようにするかを指定できる。デフォルトでは、FlexLogic 式エディター設定を除くすべての設定がロックされている。

1. 「EnerVista UR セットアップ」ウィンドウの左側のメニューから、設置済みのデバイスまたは設定ファイルを選択する。
2. 右クリックして**「テンプレート・モード」**>**「テンプレートの編集」**オプションを選択し、デバイスをテンプレート編集モードにする。
3. プロンプトが出たら、テンプレートのパスワードを入力して「OK」をクリックする。
4. 表示可能に指定する設定を含む関連設定ウィンドウを開く。

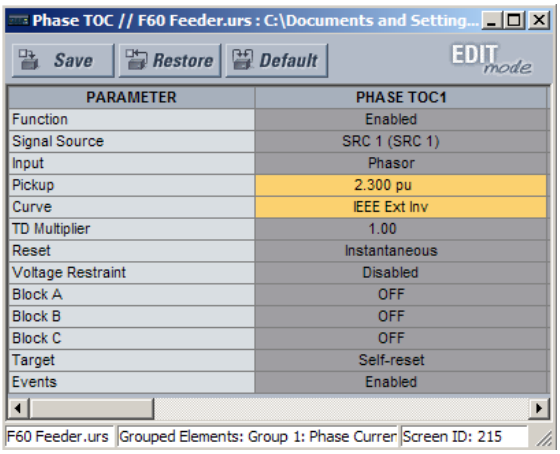
   デフォルトではすべての設定がロックとして指定されており、灰色の背景色で表示される。設定ウィンドウの右上にあるアイコンも、EnerVista ソフトウェアが**編集モード**であることを示す。以下の例は、編集モードの三相過電流（限時）設定ウィンドウを示す。

図 4-4：すべての設定をロックとして指定した設定テンプレート



5. 表示可能にする設定をクリックして指定する。
   表示できる設定が黄色の背景色で表示される。

図 4-5：2 つの設定を編集可能として指定した設定テンプレート



6. **「保存」**ボタンをクリックして設定テンプレートへの変更を保存する。
7. その他の設定ウィンドウに進んで、表示可能にする設定をすべて指定する。

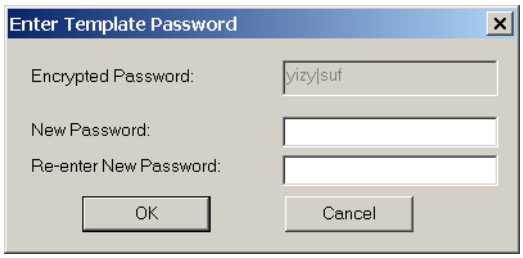
4.1.7.3 テンプレートへのパスワード保護の追加

テンプレートをパスワード保護付きで保存してセキュリティーを最大化することを強く推奨する。

以下の手順は、設定ファイルのテンプレートにパスワード保護を追加する方法を説明している。

1. 「EnerVista UR セットアップ」ウィンドウの左側のオフライン・ウィンドウから設定ファイルを選択する。
2. **「テンプレート・モード」**>**「テンプレートのパスワード保護」**オプションを選択する。

ソフトウェアがテンプレート・パスワードの入力を求める。このパスワードは少なくとも 4 文字の長さでなければならない。



3. 新しいパスワードを入力および再入力し、「OK」をクリックして次に進む。

これで設定ファイルのテンプレートがパスワードで保護される。

注 オンライン設定に対するテンプレートを作成する場合、パスワードは最初のテンプレート作成ステップ中に追加される。テンプレートを作成した後で追加する必要はない。

4

4.1.7.4 設定テンプレートの表示

必要なすべての設定を表示に指定した後、ユーザーはオンライン・デバイスまたは設定ファイルで設定テンプレートを表示できる。設定テンプレート機能で設定表示を指定する方法は 2 つある。

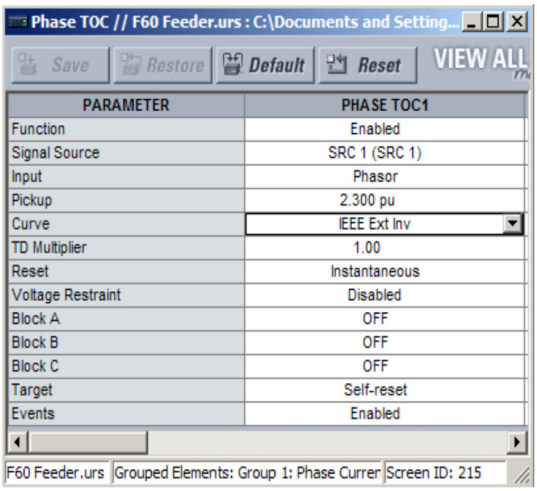
- 編集可能な設定のみ表示する
- すべての設定を表示するが、編集できない設定は灰色で表示する

編集可能な設定のみ表示するには：

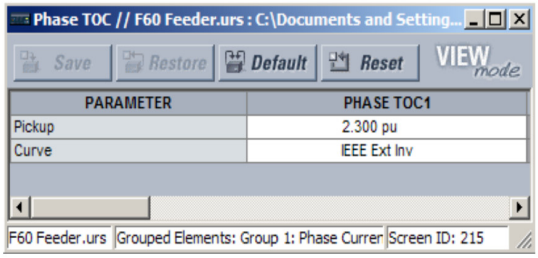
1. 「EnerVista UR セットアップ」ウィンドウの左側のメニューから、設置済みのデバイスまたは設定ファイルを選択する。
2. **「テンプレート・モード」> 「テンプレート・モードでの表示」**オプションを選択してテンプレートを適用する。
3. テンプレートのパスワードを入力して「OK」をクリックし、テンプレートを適用する。

テンプレートを適用すると、ユーザーはテンプレートで指定した設定のみ表示および編集できる。テンプレートを三相過電流（限時）設定に適用した結果を以下に示す。

図 4-6：「テンプレート・モードでの表示」コマンドによるテンプレートの適用



テンプレートを適用していない三相過電流（限時）設定ウィンドウ。

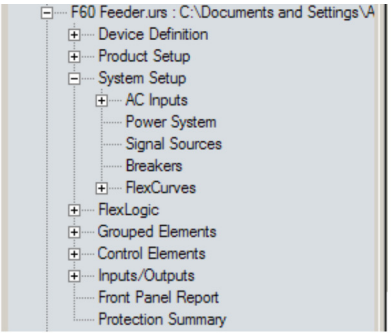


テンプレート・モード>バージョン コマンドでテンプレートを適用した三相過電流（限時）ウィンドウ。
このテンプレートでは、ピックアップおよび曲線設定のみが使用可能であることを指定する。

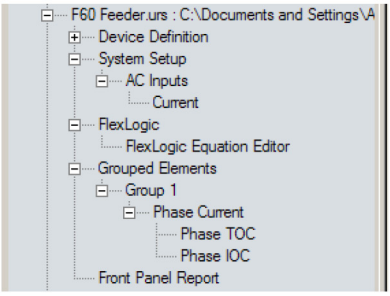
842858A1.CDR

設定をテンプレート・モードで表示すると、設定メニューも変更されて編集可能な設定を含む設定カテゴリーのみ表示されるようになる。テンプレートを代表的な設定メニューに適用した結果を以下に示す。

図 4-7：「テンプレート・モード設定で表示」コマンドによるテンプレートの適用



テンプレートを適用していない代表的な設定ツリー。



テンプレート・モード>バージョン コマンドでテンプレートを適用した代表的な設定ツリー。

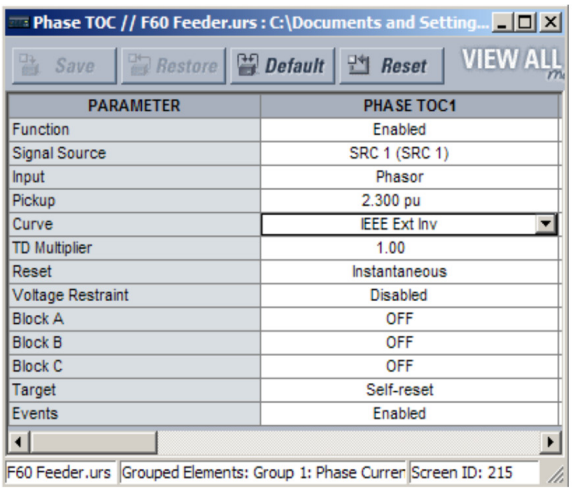
842860A1.CDR

編集可能な設定およびテンプレートでロックしている設定を表示するには以下の手順を使用する。

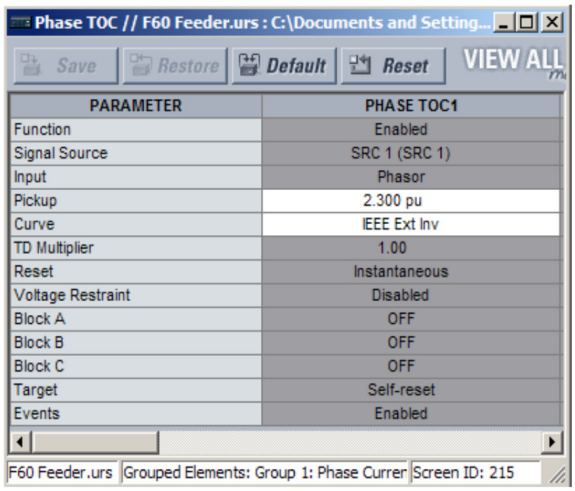
1. 設置している装置または設定ファイルを「EnerVista UR セットアップ」メイン画面左側のツリー・メニューから選択する。
2. **「テンプレート・モード」> 「すべての設定の表示」**オプションを選択してテンプレートを適用する。
3. テンプレートのパスワードを入力して「OK」をクリックし、テンプレートを適用する。

テンプレートを適用するとすべての設定が表示されるが、ユーザーはテンプレートで指定した設定しか編集できない。テンプレートを三相過電流（限時）設定に適用した結果を以下に示す。

図 4-8：「すべての設定の表示」コマンドによるテンプレートの適用



テンプレートを適用していない三相過電流（限時）設定ウィンドウ。



テンプレート・モード>すべての設定の表示 コマンドでテンプレートを適用した三相過電流（限時）ウィンドウ。
このテンプレートはピックおよび曲線設定のみが使用可能であることを指定する。

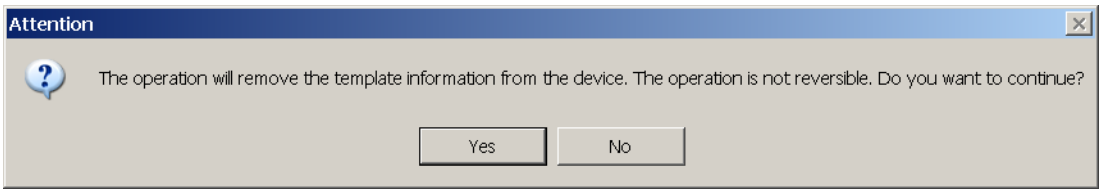
842859A1.CDR

4.1.7.5 設定テンプレートの削除

設定テンプレートを削除することが必要になるポイントがある。一旦テンプレートを削除すると再適用できないため、新しい設定テンプレートを定義してから使用する必要がある。

1. 設置している装置または設定ファイルを「EnerVista UR セットアップ」ウィンドウの左側で選択する。

2. 右クリックして、**「テンプレート・モード」**>**「設定テンプレートの削除」**オプションを選択する。
3. テンプレートのパスワードを入力し、「**OK**」をクリックして次に進む。
4. テンプレートを削除するか確認されるので、「**はい**」をクリックする。



EnerVista ソフトウェアがテンプレートのすべての情報を削除するので、すべての設定を使用できるようになる。

4.1.8 FlexLogic 式の保護とロック

UR ではユーザーが FlexLogic 式の一部または全部を保護できるため、重要な FlexLogic アプリケーションの不正な表示や変更が防止される。これは、設定テンプレート機能を使用して FlexLogic 式に含まれる個々のエントリーをロックすることによって実現される。

保護した FlexLogic 式は、どの UR シリーズ装置との間でファイルを送受信しても保護されたままになる。

ロックはシリアル番号にも関連付けることができる。

4.1.8.1 FlexLogic 式のロック

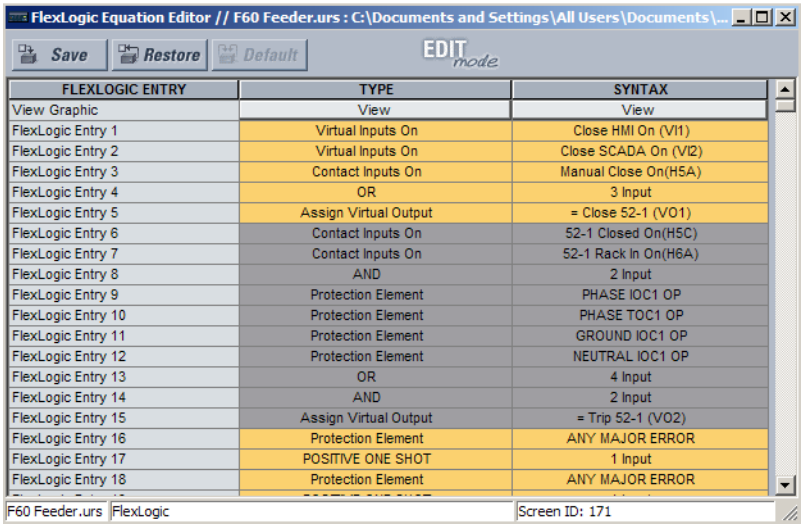
FlexLogic 式の個々のエントリーをロックするには：

1. 設定ファイルまたはオンライン装置を右クリックし、**「テンプレート・モード」**>**「テンプレートの作成」**項目を選択して設定テンプレート機能を有効にする。
2. プロンプトが出たら、パスワードを入力する。
3. **「FlexLogic」**>**「FlexLogic 式エディター」**設定メニュー項目を選択する。

   デフォルトではすべての FlexLogic エントリーが表示可能として指定されており、黄色の背景色で表示される。ウィンドウの右上のアイコンも、「EnerVista UR セットアップ」が**編集モード**であることを示す。
4. ロックするエントリーをクリックして指定する。

   ロックしたエントリーは例に示すように灰色の背景色で表示される。

図 4-9：編集モードでの FlexLogic 式エントリーのロック



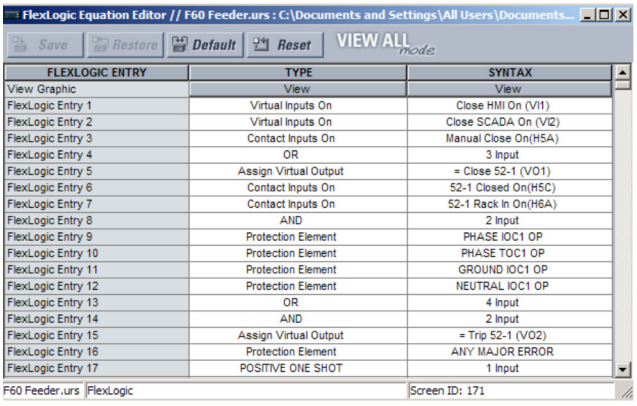
FLEXLOGIC ENTRY	TYPE	SYNTAX
View Graphic	View	View
FlexLogic Entry 1	Virtual Inputs On	Close HMI On (VI1)
FlexLogic Entry 2	Virtual Inputs On	Close SCADA On (VI2)
FlexLogic Entry 3	Contact Inputs On	Manual Close On(H5A)
FlexLogic Entry 4	OR	3 Input
FlexLogic Entry 5	Assign Virtual Output	= Close 52-1 (VO1)
FlexLogic Entry 6	Contact Inputs On	52-1 Closed On(H5C)
FlexLogic Entry 7	Contact Inputs On	52-1 Rack In On(H6A)
FlexLogic Entry 8	AND	2 Input
FlexLogic Entry 9	Protection Element	PHASE IOC1 OP
FlexLogic Entry 10	Protection Element	PHASE TOC1 OP
FlexLogic Entry 11	Protection Element	GROUND IOC1 OP
FlexLogic Entry 12	Protection Element	NEUTRAL IOC1 OP
FlexLogic Entry 13	OR	4 Input
FlexLogic Entry 14	AND	2 Input
FlexLogic Entry 15	Assign Virtual Output	= Trip 52-1 (VO2)
FlexLogic Entry 16	Protection Element	ANY MAJOR ERROR
FlexLogic Entry 17	POSITIVE ONE SHOT	1 Input
FlexLogic Entry 18	Protection Element	ANY MAJOR ERROR

5. **「保存」**ボタンをクリックして設定テンプレートへの変更を保存および適用する。

6. **「テンプレート・モード」> 「テンプレート・モードでの表示」**オプションを選択してテンプレートを表示する。
7. テンプレートにパスワードを適用し、「**OK**」をクリックして FlexLogic 式を保護する。

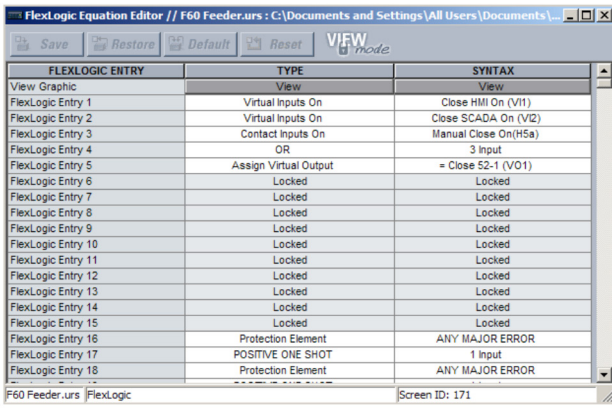
テンプレートを適用すると、ユーザーはテンプレートでロックしていない FlexLogic エントリーのみ表示および編集できる。テンプレートを FlexLogic エントリーに適用する結果を以下に示す。

図 4-10：設定テンプレートによる FlexLogic エントリーのロック



FLEXLOGIC ENTRY	TYPE	SYNTAX
View Graphic	View	View
FlexLogic Entry 1	Virtual Inputs On	Close HMI On (VI1)
FlexLogic Entry 2	Virtual Inputs On	Close SCADA On (VI2)
FlexLogic Entry 3	Contact Inputs On	Manual Close On(H5A)
FlexLogic Entry 4	OR	3 Input
FlexLogic Entry 5	Assign Virtual Output	= Close 52-1 (VO1)
FlexLogic Entry 6	Contact Inputs On	52-1 Closed On(H5C)
FlexLogic Entry 7	Contact Inputs On	52-1 Rack In On(H6A)
FlexLogic Entry 8	AND	2 Input
FlexLogic Entry 9	Protection Element	PHASE IOC1 OP
FlexLogic Entry 10	Protection Element	PHASE TOC1 OP
FlexLogic Entry 11	Protection Element	GROUND IOC1 OP
FlexLogic Entry 12	Protection Element	NEUTRAL IOC1 OP
FlexLogic Entry 13	OR	4 Input
FlexLogic Entry 14	AND	2 Input
FlexLogic Entry 15	Assign Virtual Output	= Trip 52-1 (VO2)
FlexLogic Entry 16	Protection Element	ANY MAJOR ERROR
FlexLogic Entry 17	POSITIVE ONE SHOT	1 Input

テンプレートを適用していない代表的なFlexLogic™エントリー。



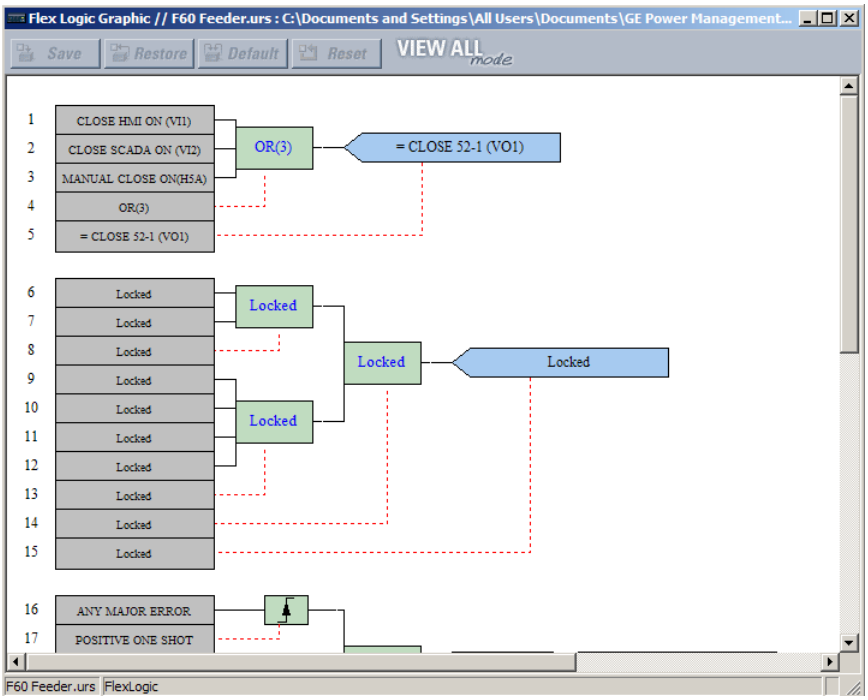
FLEXLOGIC ENTRY	TYPE	SYNTAX
View Graphic	View	View
FlexLogic Entry 1	Virtual Inputs On	Close HMI On (VI1)
FlexLogic Entry 2	Virtual Inputs On	Close SCADA On (VI2)
FlexLogic Entry 3	Contact Inputs On	Manual Close On(H5a)
FlexLogic Entry 4	OR	3 Input
FlexLogic Entry 5	Assign Virtual Output	= Close 52-1 (VO1)
FlexLogic Entry 6	Locked	Locked
FlexLogic Entry 7	Locked	Locked
FlexLogic Entry 8	Locked	Locked
FlexLogic Entry 9	Locked	Locked
FlexLogic Entry 10	Locked	Locked
FlexLogic Entry 11	Locked	Locked
FlexLogic Entry 12	Locked	Locked
FlexLogic Entry 13	Locked	Locked
FlexLogic Entry 14	Locked	Locked
FlexLogic Entry 15	Locked	Locked
FlexLogic Entry 16	Protection Element	ANY MAJOR ERROR
FlexLogic Entry 17	POSITIVE ONE SHOT	1 Input
FlexLogic Entry 18	Protection Element	ANY MAJOR ERROR

テンプレート・モード>バージョン コマンドでテンプレートをロックした代表的なFlexLogic™エントリー。

842861A1.CDR

FlexLogic エントリーは、グラフィック・ビューとフロント・パネル・ディスプレイにもロック状態として表示される。

図 4-11：保護した FlexLogic のグラフィック・ビュー

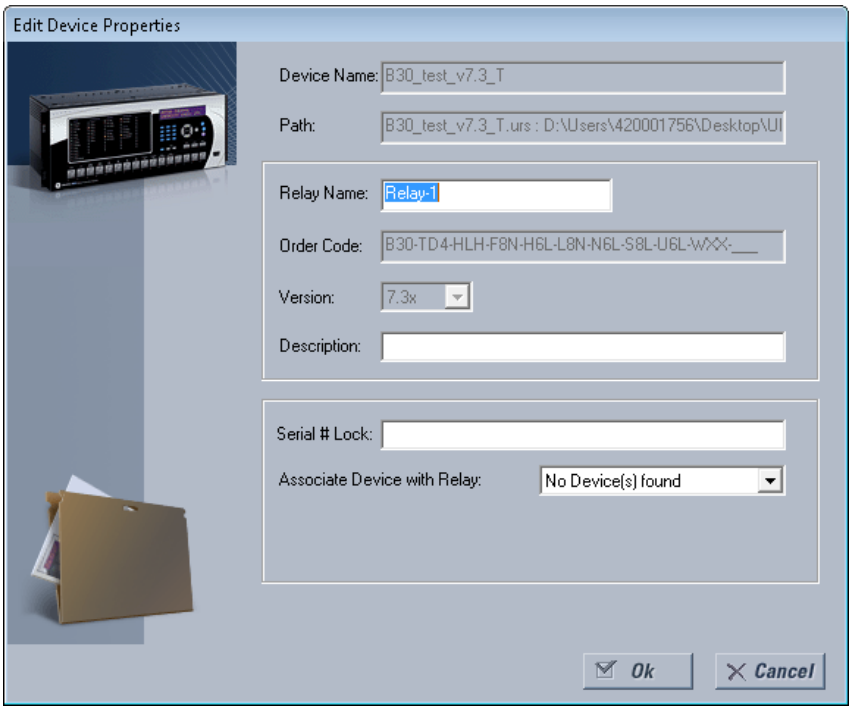


4.1.8.2 シリアル番号に対する FlexLogic 式のロック

設定ファイルおよび関連する FlexLogic 式は、UR シリアル番号に対してロックすることもできる。設定ファイル内の FlexLogic エントリーを保護したら、以下の手順によって設定ファイルをシリアル番号に対してロックする。

1. オフライン・ウィンドウ領域で設定ファイルを右クリックして「**デバイス・プロパティの編集**」項目を選択する。ウィンドウが開く。

図 4-12：設定ファイル・プロパティー・ウィンドウ



2. ロックする C30 装置のシリアル番号を「**シリアル・ロック**」フィールドの設定ファイルに入力する。
3. 「**OK**」ボタンをクリックして変更を適用する。

これで、設定ファイルおよび対応する保護された FlexLogic 式が、シリアル番号で指定した C30 装置に対してロックされた。

4.1.9 設定ファイル・トレーサビリティー

設定ファイルのトレーサビリティー機能により、ユーザーは C30 装置の設定が設定ファイルからインストールした後で変更されたかどうかを簡単に知ることができる。設定ファイルを C30 装置に転送すると、日付、時刻、および C30 のシリアル番号が「EnerVista UR セットアップ」に送り返されてローカル・コンピューター上の設定ファイルに追加される。後でこの情報を C30 の実際の値と比較すると、セキュリティーが侵害されたかどうかを知ることができる。

完全な設定ファイルを C30 装置に転送したか、または C30 装置から取得した場合のみ、トレーサビリティー情報が設定ファイルに含まれる。ドラッグ・アンド・ドロップで設定の一部を転送しただけでは、設定ファイルに追加されない。

図 4-13：設定ファイル・トレーサビリティー

この図に関して、トレーサビリティー機能は以下のように使用される。

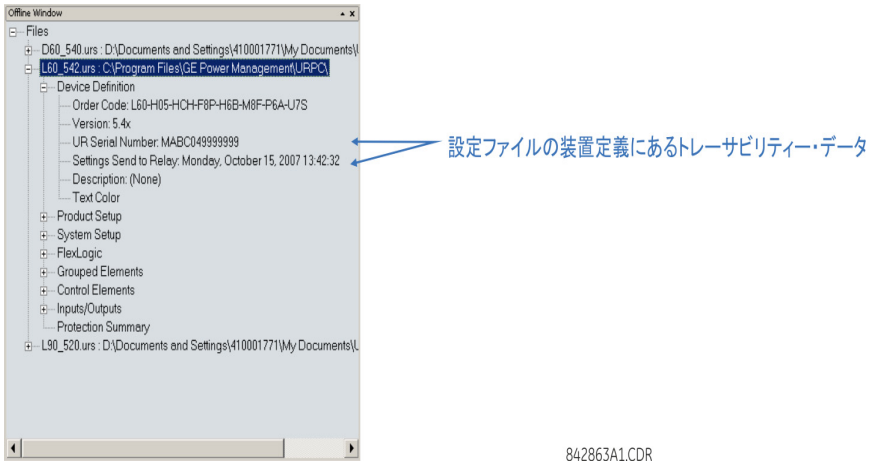
1. C30 に書き込まれる設定ファイルの転送日付がリレーに記録され、EnerVista ソフトウェアまたはフロント・パネル・ディスプレイに表示できる。同様に、ローカル・コンピューターに保存された設定ファイルの転送日付が EnerVista ソフトウェアに記録される。
2. リレーに保存された日付と設定ファイル上の日付を後で比較すると、設定ファイルが保存されてからリレーの構成に何らかの変更が加えられたかどうかが示される。

4.1.9.1 設定ファイルのトレーサビリティー情報

シリアル番号とファイル転送日付は、C30 装置に送信されたときに設定ファイルに保存される。

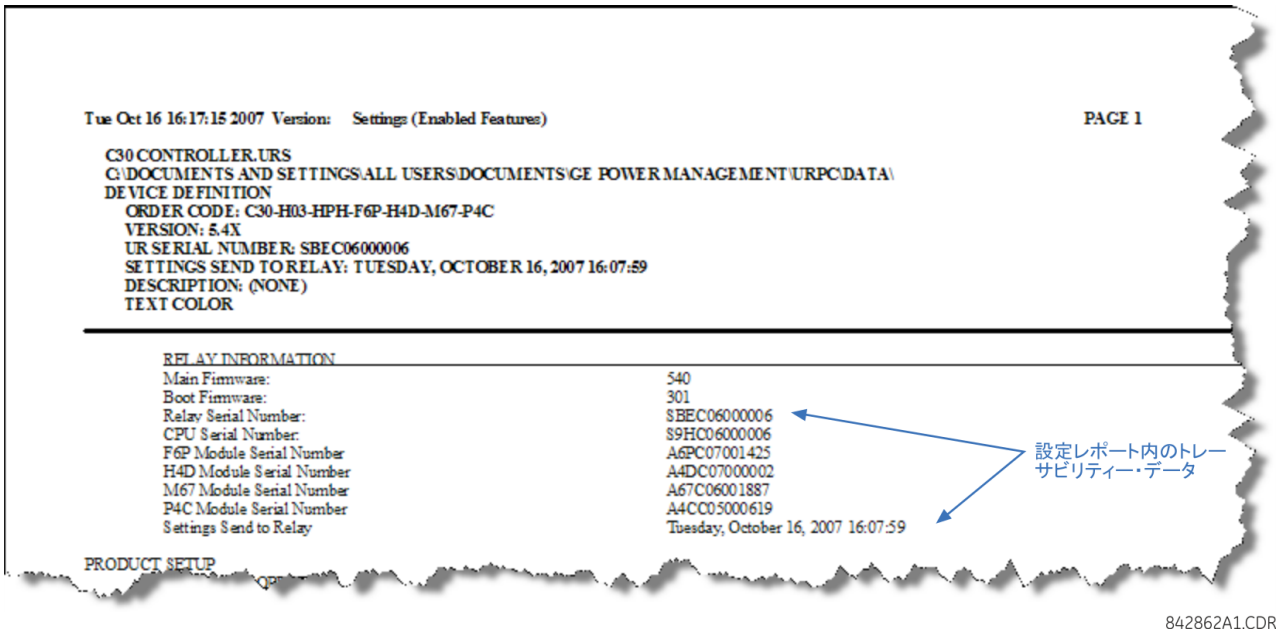
例に示すように、C30 のシリアル番号とファイル転送日付は、「EnerVista UR セットアップ」のオフライン・ウィンドウ内にある設定ファイルのデバイス定義に含まれる。

図 4-14：トレーサビリティー・データを示す装置定義



この情報は、例に示すように印刷された設定ファイル・レポートから取得することもできる。

図 4-15：トレーサビリティー・データを示す設定ファイル・レポート

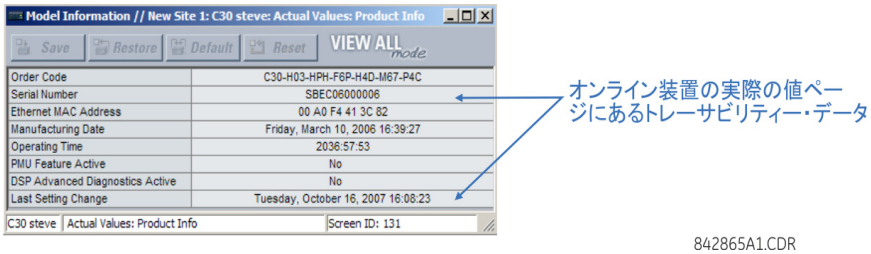


842862A1.CDR

4.1.9.2 オンライン装置のトレーサビリティー情報

C30 のシリアル番号とファイル転送日付は、実際の値ページからオンライン・デバイスに使用可能である。例に示すように、EnerVista のオンライン・ウィンドウ内でメニュー項目「**実際の値**」>「**製品情報**」>「**モデル情報**」を選択する。

図 4-16：「実際の値」ウィンドウにあるトレーサビリティー・データ



842865A1.CDR

この情報は、以下の実際の値でフロントパネルのディスプレイから知ることもできる。

「**実際の値**」⇨⇩「**製品情報**」⇨「**モデル情報**」⇨⇩「**シリアル番号**」

「**実際の値**」⇨⇩「**製品情報**」⇨「**モデル情報**」⇨⇩「**最終設定変更**」

4.1.9.3 トレーサビリティー規則の追加

追加された以下の規則もトレーサビリティー機能に適用される。

- ユーザーが設定ファイルのいずれかの設定をオフライン・ウィンドウで変更すると、設定ファイルからトレーサビリティー情報が削除される。
- ユーザーが新しい設定ファイルを作成すると、それにはトレーサビリティー情報が含まれない。
- 既存の設定ファイルを別のリビジョンに変換すると、既存のトレーサビリティー情報はすべて設定ファイルから削除される。
- ユーザーが既存の設定ファイルを複製したときにトレーサビリティー情報があれば、複製した設定ファイルに転送される。

4.2 フロント・パネル・インターフェイス

このセクションでは、エンハンスド、ベーシック、およびグラフィカル・フロント・パネルの使用方法について説明する。

4.2.1 フロント・パネル

4.2.1.1 エンハンスド・フロント・パネルへ

エンハンスド・フロント・パネル・インターフェイスは、LED パネル、RS232 ポート、キーパッド、LCD ディスプレイ、制御用プッシュボタン、およびオプションのユーザー・プログラマブル・プッシュボタンで構成される。

フロント・パネルは蝶番で取り付けられているため、シャーシ内の着脱可能モジュールにアクセスできる。

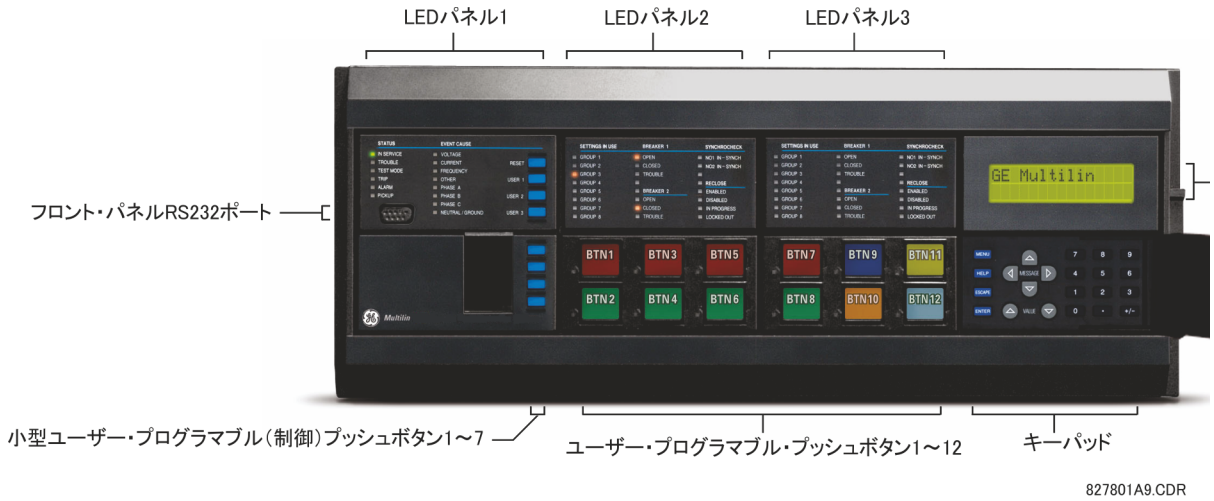
図 4-17：エンハンスド・フロント・パネルへ

4.2.1.2 ベーシック・フロント・パネル

ベーシック・フロント・パネル・インターフェイスは、LED パネル、RS232 ポート、キーパッド、LCD ディスプレイ、制御用プッシュボタン、およびオプションのユーザー・プログラマブル・プッシュボタンで構成される。

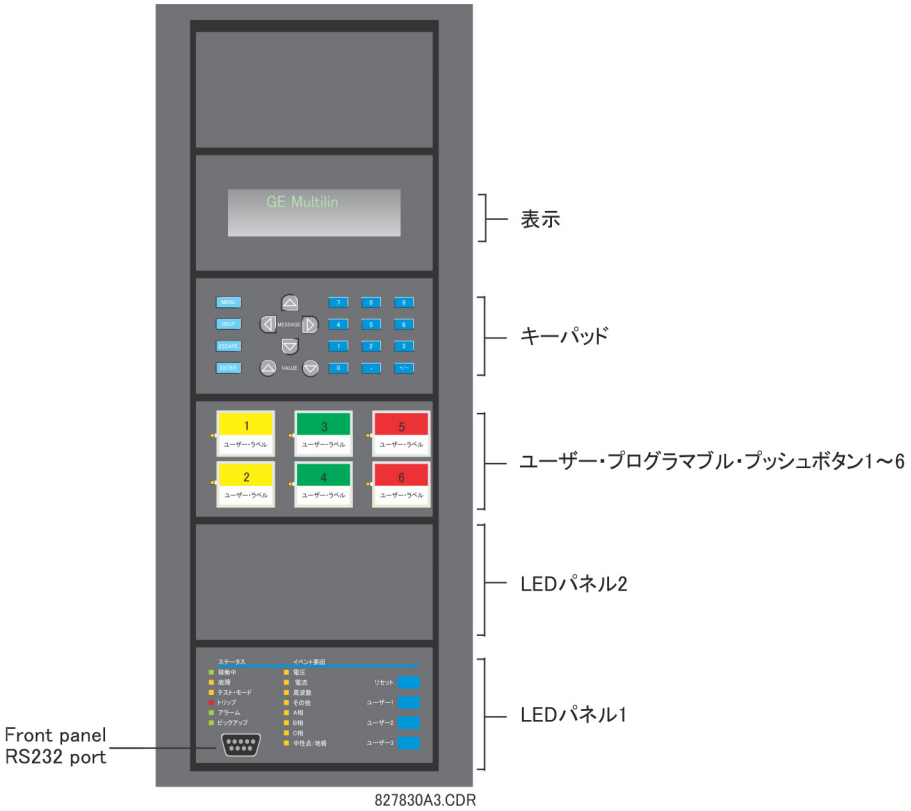
フロント・パネルは蝶番で取り付けられているため、シャーシ内の着脱可能モジュールへのアクセスが容易である。取り外し可能なダスト・カバーもあり、キーパッドにアクセスするときに取り外す必要がある。ベーシック・フロント・パネルは、横型または縦型の配置が可能である。下図は、横型フロント・パネルを示す。

図 4-18：ベーシック横型フロント・パネル



下図は、縦型オプションで発注したリレー用フロント・パネルの縦型配置を示す。

図 4-19：ベーシック縦型フロント・パネル

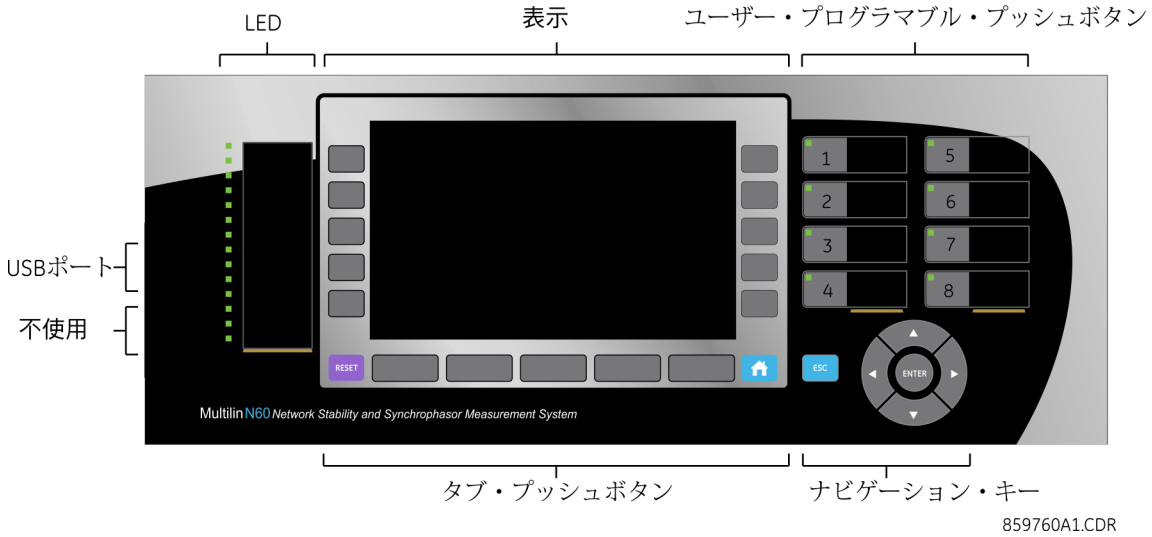


4.2.1.3 グラフィカル・フロント・パネル

グラフィカル・フロント・パネル・インターフェイスは、USB ポート、LED パネル、カラー・画面ディスプレイ、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン、およびナビゲーション・キーで構成される。この画面は、実際の値、アラーム、セルフ・テスト・メッセージ、イベント・レコードの測定、単線結線図の表示などのデータの読み取りに使用される。すべての設定は、グラフィカル・フロントパネル自体と IEC 61850 用を除いて、フロント・パネルでグラフィカル・フロント・パネルと IEC 61850 の設定を変更できる。USB ポートは EnerVista ソフトウェアを使用してコンピューターに接続し、リレーのアップグレードやファイルと設定の転送に使用できる。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 9-16 は、アナンシエーター・ディスプレイの左右にある 10 個のプッシュボタンでプログラムすることができる。

図 4-20：グラフィカル・フロント・パネル



4.2.2 フロント・パネル・ディスプレイ

4.2.2.1 エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

メッセージはバックライト付き液晶ディスプレイ（LCD）に表示されるため、照明が不十分な状況でも視認できる。キーパッドやディスプレイを操作せずに一定時間が経過すると、ディスプレイの表示がユーザーが定義したメッセージに切り替わる。優先度が高いイベントメッセージは、デフォルト・メッセージに優先してディスプレイに表示される。

以前のファームウェア・バージョンからの設定ファイルの変換がサポートされている。

最大 20 文字を使用してソフトウェア内の設定名を設定できるが、フロント・パネルには最大 12 文字が表示される。名前が 12 文字の制限を超えている場合、フロントパネルの 12 番目の文字にチルダ（~）シンボルが使用される。仮想入力の例を以下に示す。

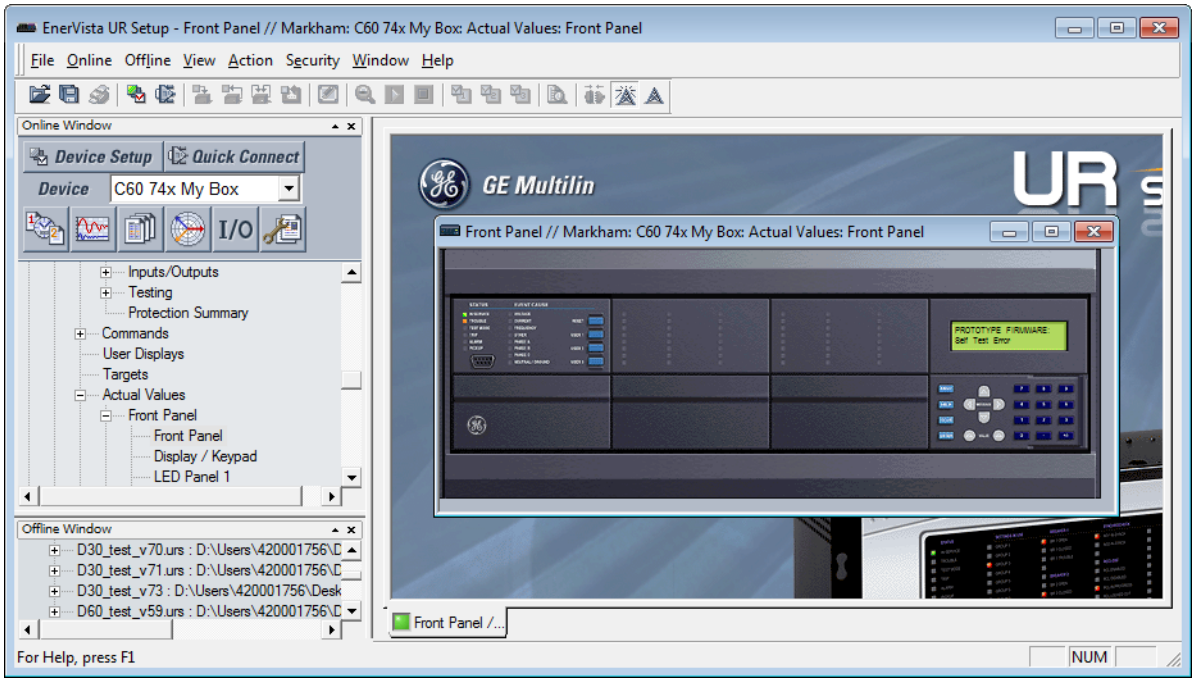
図 4-21：チルダ・シンボルは 12 文字以上の名前で表示される。

フロント・パネルは EnerVista ソフトウェアで表示したり使用したりできる。たとえばエラー・メッセージがフロント・パネルまたは LED に表示される。

EnerVista ソフトウェアでフロント・パネルをインストールするには：

1. **「実際の値」**>**「フロント・パネル」**、いずれかのオプションをクリックする。

図 4-22：ソフトウェアにおけるフロント・パネルの使用（C60 を表示）



4.2.2.2 グラフィカル・フロント・パネル

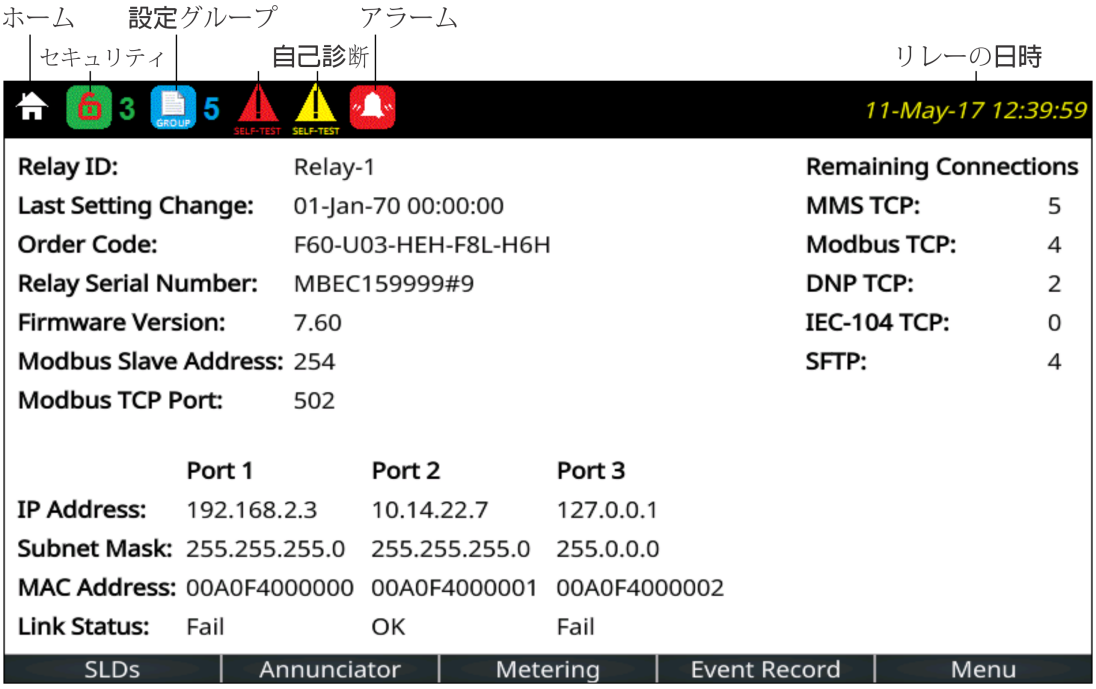
グラフィカル・フロントパネルには、17.8 cm（7 インチ）のカラー液晶ディスプレイ（LCD）が搭載されている。ディスプレイは、リレーによって生成される操作データへの便利なアクセスを提供し、パワー・システム装置のローカル制御を可能にし、設定の表示 / 編集を可能にする。

ヘッダーのコンテンツはページによって異なる。ホーム・ページには、ホーム・アイコンと、セキュリティー状況、有効な設定グループ、メジャーおよびマイナー・セルフ・テスト・ステータス、未承認アラームのアイコンが表示される。リレーの日時が表示される。リレーが、PTP、IRIG-B、SNTP などを経由して外部のタイム・ソースと同期している場合、日付 / 時刻は白色で表示され、それ以外の場合は黄色で表示される。ホーム・ページ以外のページでは、ヘッダーにページの名前が表示される。

フッターは、タブまたは制御用プッシュボタンのすぐ下に動的にラベルを付ける。

ヘッダーとフッターの間にページのコンテンツが表示される。ページは、エンハンスド・フロント・パネルおよびベーシック・フロント・パネルで使用されているのと同様の階層構造でナビゲーション用に配置される。

図 4-23：デフォルトのコンテンツ（製品情報）が含まれるホーム・ページの例



859850A1.cdr

プッシュボタンとメニュー階層を使用してページを移動する方法が複数ある。メニュー階層は他のフロント・パネルと同様で、上矢印ボタンと下矢印押しボタンを使用してサブメニューを選択し、ENTER またはプッシュボタンを押す。メニュー階層は他のフロント・パネルと同様で、上矢印ボタンと下矢印押しボタンを使用してサブメニューを選択し、ENTER またはプッシュボタンを押す。

ホーム・ページ

ホームプッシュボタンを押すと、状態に関係なくルート・ページが表示される。編集セッション、制御セッション、またはパスワード入力セッションはすべてキャンセルされる。ホーム・ページが表示されると、一番下の行にあるタブ・プッシュボタンがそれぞれのページに移動する。ホーム・ページのアイコンといくつかのリレー / システム・ステータス・アイコンが表示される。ホーム・ページのデフォルトのコンテンツは製品情報ページであり、たとえば、単線結線図ページ、アナンシエーター・ページ、計測ページ、またはイベント・レコード・ページの内容を表示するように、ユーザーが設定できる。このページは、ユーザーが設定した時間帯に表示され、ユーザー設定のページをスクロールする。

ホームプッシュボタンを 1 秒間押し続けると、製品情報ページが表示される。ホーム・ページには、ソフトウェアを使用してアナンシエーターのアラーム設定を保存するなど、設定が保存されたときにも表示することができる。

ホーム・ページ・インジケーター。ホーム・ページにはデフォルトで製品情報が表示され、構成可能である。

ローカルおよびリモート・ユーザーを含む、ログインしているユーザーの数を示すセキュリティー・インジケーター。1 人以上のユーザーがログインしている場合はロックが赤に、その他の場合は白になる。ログインが必要ないなど、ユーザーがログインしていない場合、アイコンは表示されない。

有効な設定グループを識別する（この例では設定グループ 5）。

メジャー自己診断アラームまたは有効なターゲット・メッセージが有効なときに表示される。詳細は、アナンシエーターまたはターゲットを参照すること。このようなアラームやメッセージがない場合、アイコンは表示されない。

マイナー自己診断アラームまたは有効なターゲット・メッセージが有効なときに表示される。詳細は、アナンシエーターを参照すること。このようなアラームがない場合、アイコンは表示されない。

未承認のアナンシエーター・アラームが存在する場合に表示される。詳細は、アナンシエーターを参照すること。このようなアラームがない場合、アイコンは表示されない。
アラームを承認 / リセットしても、状態が維持されている間はアイコンが表示される。たとえば、遮断器のトラブル・アラームが表示され、それを承認したとしても、遮断器のトラブルが残っているためアイコンは残る。

有効なターゲット・シンボル

「設定」>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「ホーム・ページ」**にあるソフトウェアのホーム・ページで設定する。グラフィカル・フロント・パネルがない場合、メニューは表示されない。

4

循環モード

ユーザーが定義した無操作状態の時間が経過すると、グラフィカル・フロント・ディスプレイが表示されたページとユーザーが選択したページ間を移行する。ロール・ページは、EnerVista ソフトウェアで選択する。また、ディスプレイのバックライト輝度が、設定可能な期間の後にユーザー定義レベル（0 、10 、20、または 30%）に下げられる。輝度が低いほどディスプレイの寿命が延びる。

以下のように動作する。

- **ホーム**プッシュボタンを押してローリングをキャンセルし、フル・バックライト輝度を復元し、ホーム・ページを表示する。
- ENTER または**エスケープ**プッシュボタンを押してローリングをキャンセルし、フル・バックライト輝度を復元し、現在のページにとどまる。

ローリングは遅延を 0 に設定することで無効にできる。

ソフトウェアの**「設定」**>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「ローリング・モード」**でローリング・モードを設定する。

以下のボタンがウィンドウの上部に表示される。

- **保存** – オンラインの場合は接続されたデバイスを更新し、オフラインの場合は開いている設定ファイルを更新し、編集セッションで変更を加える。
- **復元** – 編集セッションで未保存のページの変更を元に戻す。
- **「デフォルト** – すべてのローリング・モードの設定を工場出荷時のデフォルト値に変更する。
- **リセット** – ウィンドウをすべて工場出荷時のデフォルト値に戻す。以前の設定は、リセット・ウィンドウを保存しない限り失われない。

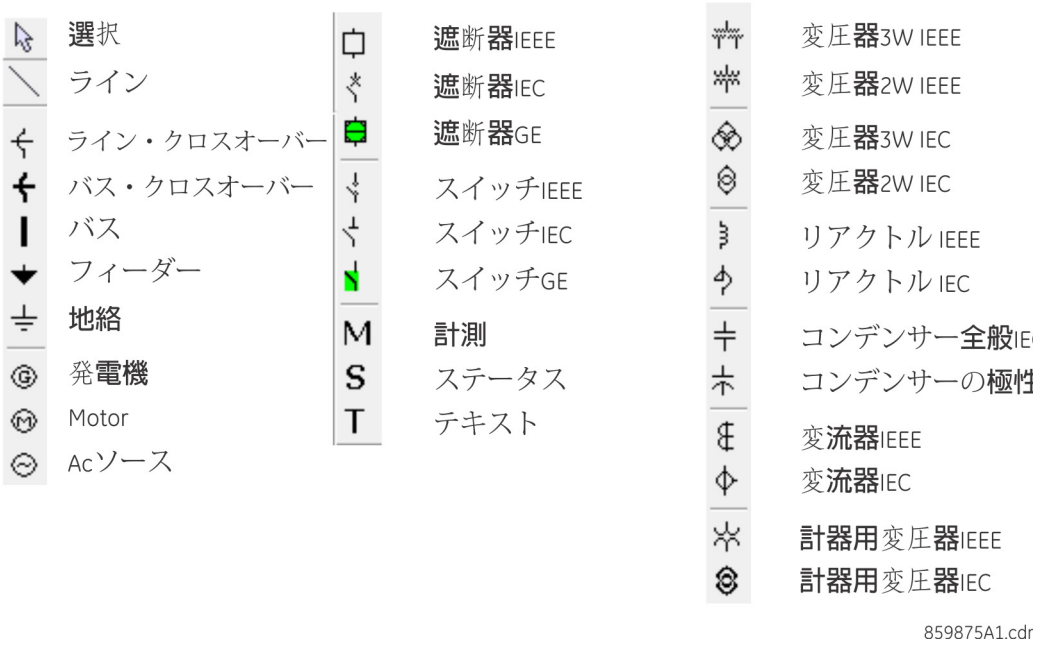
単線結線図

単線結線図、または模倣図は、電気システム内の要素のライン図である。グラフィカル・フロント・パネルには、最大 5 つの単線結線図が表示される。それぞれは、パワー・システムの一部の配置、回路遮断器のステータス、地絡および切断スイッチのステータス、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン、計測値およびステータス値を表示するように構成できる。それぞれは、表示されるパワー・システム装置の制御も可能である。

工場出荷時の単線結線図は空のページとなっている。

各単線結線図ページには、ヘッダーとフッター・タブ・プッシュボタン・ラベルに表示される、ユーザーが設定可能な名前がある。工場出荷時のデフォルト名は、SLD 1、SLD 2 などである。コンテンツが設定されていないページには、空のグレーのタブ・プッシュボタン・ラベルがあり、タブ・プッシュボタンは何もしない。現在のページに対応するラベルは、シャドウを表す暗い背景で押されたボタンのように見える。

図 4-24：単線結線図のツールバー・オプション



次の図は、3 つのスタイルのシンボルとそのバリエーションを使用できることを示している。

図 4-25：単線結線図シンボル

	IEEE style (IEEE 315)	IEC Style (IEC 60617)	GE Style
Disconnect Switch (Open)			(1)
Disconnect Switch (Intermediate)			
Disconnect Switch (Closed)			(1)
Disconnect Switch (Bad Status/Disabled)	?	?	?
Breaker (Open)			(1)
Breaker (Closed)			(1)
Breaker (Bad Status/Disabled)	?	?	?
Breaker racked-out (Open)			(1)
Breaker racked-out (Closed)			(1)
Breaker racked-out (Bad Status)	?	?	?
Breaker racked-in (Open)			(1)
Breaker racked-in (Closed)			(1)
Breaker racked-in (Bad Status)	?	?	?

(1) Red/Green color scheme for closed/open is configurable by the user.
(2) 3-position disconnect switches can be represented by grouping two 2-position disconnects switches.

要素の隣の文字 T、S、B、R、および X は、次の意味を持つ。

- T — 要素は「タグ付け」されている。デバイスのローカルおよびリモート制御は、開と閉の両方で禁止されている。トリッピングは、追加のロジックが設定されていない限り影響を受けない。
- S — デバイスの位置表示は、手動で入力された値で置き換えらる。
- B — デバイスの制御インターロックがバイパスされる。
- R — 自動再投入が有効でブロックされていない。
- X — デバイスは稼働しておらず、制御は利用できない。

単線結線図の例

次の例では、回路遮断器図を作成する方法、回路遮断器の 1 つを閉じる方法について説明する。

EnerVista ソフトウェアで、**「設定」**>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「単線結線図エディター」**にあるエディターを起動する。

ツールバーのライン・シンボルをクリックし、キャンバスをクリックしてドラッグして線を描画し、4 本の線を描く。

ツールバーのライン・シンボルをクリックし、キャンバスをクリックしてドラッグして線を描画し、4 本の線を描く。

ツールバーのシンボルをクリックして地絡シンボルを追加し、線の終わりをクリックする。

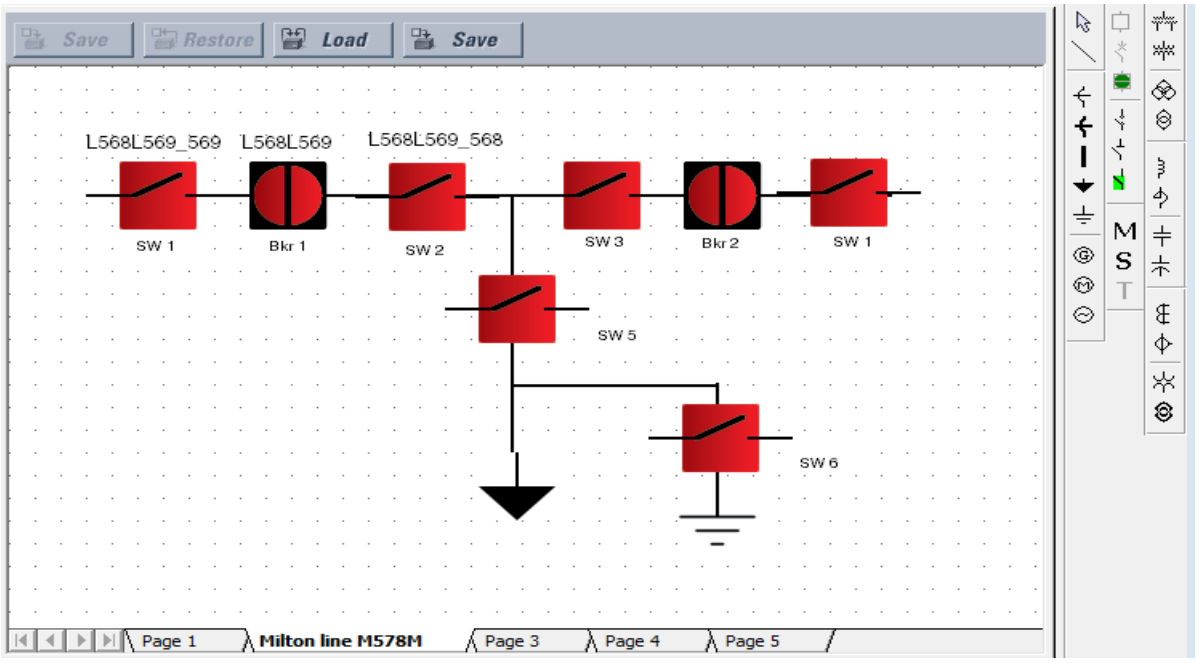
ツールバーの T シンボルをクリックしてテキストを追加し、図の位置をクリックする。ダブルクリックして編集する。

ツールバーの M シンボルをクリックして計測された実際の値を追加し、図の位置をクリックする。ダブルクリックして編集する。

下のタブを右クリックして、ページに名前を付ける。ここでは、ページ 2 は Milton ライン M578M と名前が変更された。

ツールバーの表示内の有効なシンボルと無効なシンボルはグレー表示されている。

図 4-26：開回路遮断器の単線結線図



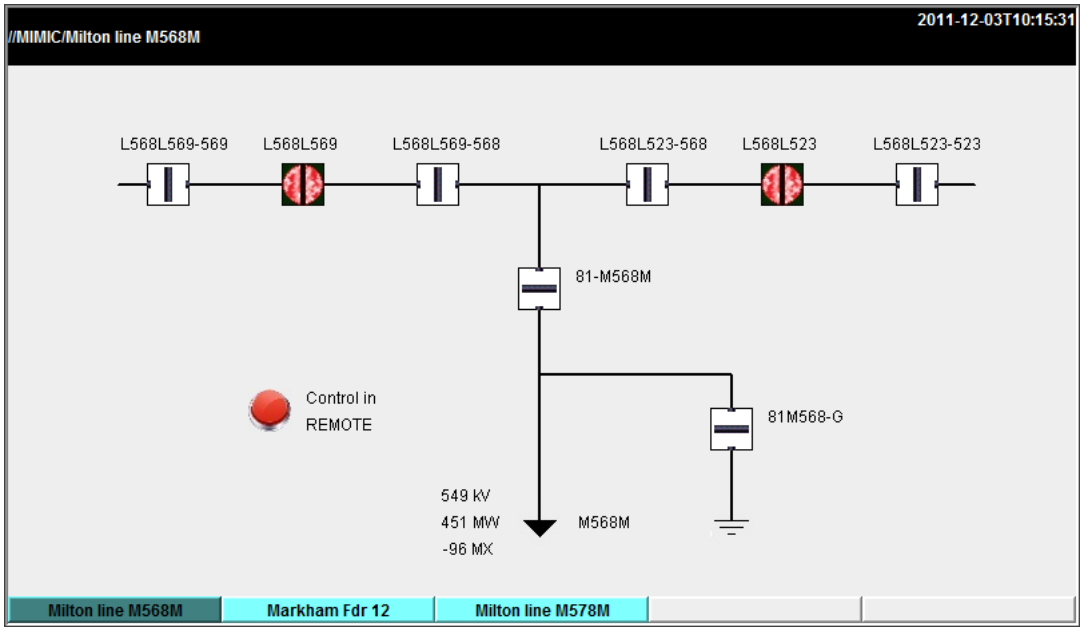
図が作成された。**保存**ボタンをクリックして保存する。ファイルは .mif 形式で保存され、事前設定された単線結線図になる。これは UR デバイスには適用されていない。

左の**保存**ボタンをクリックして、図をデバイスに適用する。

次に、回路ブレーカ L568L523 を閉じる。この回路遮断器は、図の右上に赤で示されている。縦線は開いていることを意味し、色は赤または緑に設定できる。

グラフィカル・フロント・パネルで、**ホーム**プッシュボタンを押して **SLDs** タブ・プッシュボタンを呼び出し、最初のす単線結線図ページを有効にする。ここで必要なページは 2 ページ目である。

図 4-27：閉回路遮断器の単線結線図



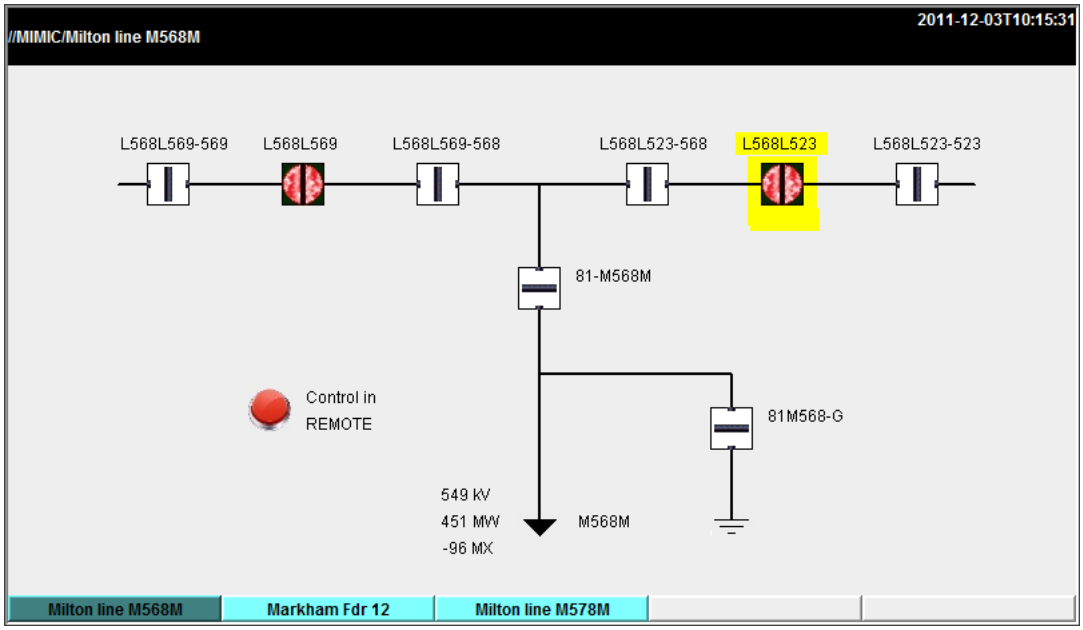
この例には、丸いプッシュボタン・シンボル、隣接する静的テキスト「Control in」、および動的テキスト「REMOTE」になるように構成された、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが含まれている。他のシンボルを構成することができる。たとえば、コンデンサーのシンボルは、コンデンサーの自動スイッチングの有効 / 無効モードを選択するユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのインターフェイスとなる。単線結線図上のユーザー・プログラマブル・プッシュボタンは、ここで遮断器制御を実証するのと同じ方法で選択して制御することができる。

この単線結線図は、kV、MW、MX の動的実際の値を表示するように構成されていることに注意すること。ステータス値も表示できる。

5 つのタブ・プッシュボタンは、それぞれ 5 つの単線結線図ページの 1 つをア有効にする。タブ・プッシュボタン・ラベルは、ユーザーが設定できる単一行のダイアグラム・ページ名である。現在有効なページのタブ・プッシュボタン・ラベルが強調表示される。この例では、利用可能な単線結線図のうちの 3 つが構成されており、他の 2 つのタブ・プッシュボタンには空白のラベルが付いている。

回路遮断器 L568L523 を閉じるには、まず**制御の有効化**プッシュボタンを押し、次に**遮断器 2** プッシュボタンを押す。

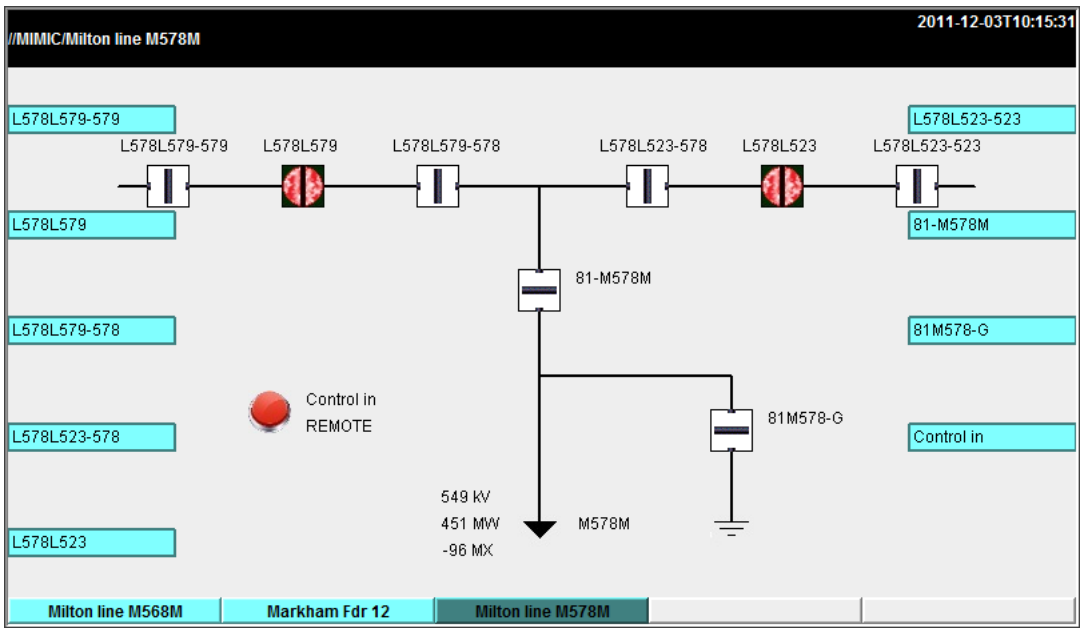
図 4-28：選択した開回路遮断器の単線結線図



制御する要素が選択されたら、**閉**プッシュボタンを押してからもう一度押して、動作を確認する。制御にアクセスするためにログインを要求するようにリレーが構成されていて、ユーザーが必要な特権を持つ役割でまだログインしていない場合、ログイン・シーケンスが開始される。このシーケンスの最初のページはロールを選択し、デフォルトのパスワード・セキュリティを備えたリレーで設定が**「設定」**>**「製品設定」**>**「セキュリティー」**>**「アクセス・レベル」**、またはオプションの CyberSentry セキュリティを備えたリレーで設定が**「設定」**>**「製品設定」**>**「セキュリティー」**>**「ログイン」**以外の列挙設定編集ページと似ている。2 番目のページは、設定が**コマンド・パスワードの入力**であることを除いて、英数字設定編集ページと似ている。

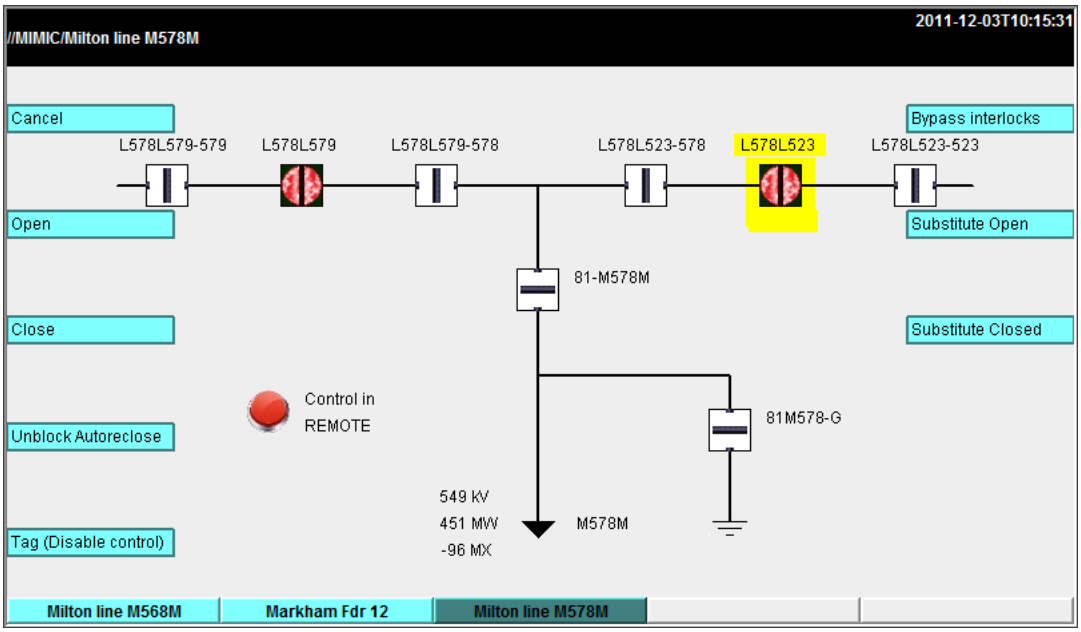
ページの制御可能な要素を選択して制御するために、サイド・プッシュボタンを使用するように単線結線図を構成することができる。ここでは、9 つのサイド・ボタンを使用するように構成された例を示す。

図 4-29：9 つのサイドプッシュボタンが設定された単線結線図



「制御の有効化」ラベルが右下のボタンに割り当てられている。これを押すことによって、制御可能な要素は、制御する要素のラベルを備えたサイド・プッシュボタンを見つけて押すことによって選択できるようになる。L578L523 と表示されているサイド・プッシュボタンを押すと、その要素が強調表示される。次に示すように、サイド・プッシュボタンは、現在利用可能な L578L523 の制御オプションで再度ラベル付けされる。

図 4-30：選択した回路遮断器の単線結線図のプッシュボタン

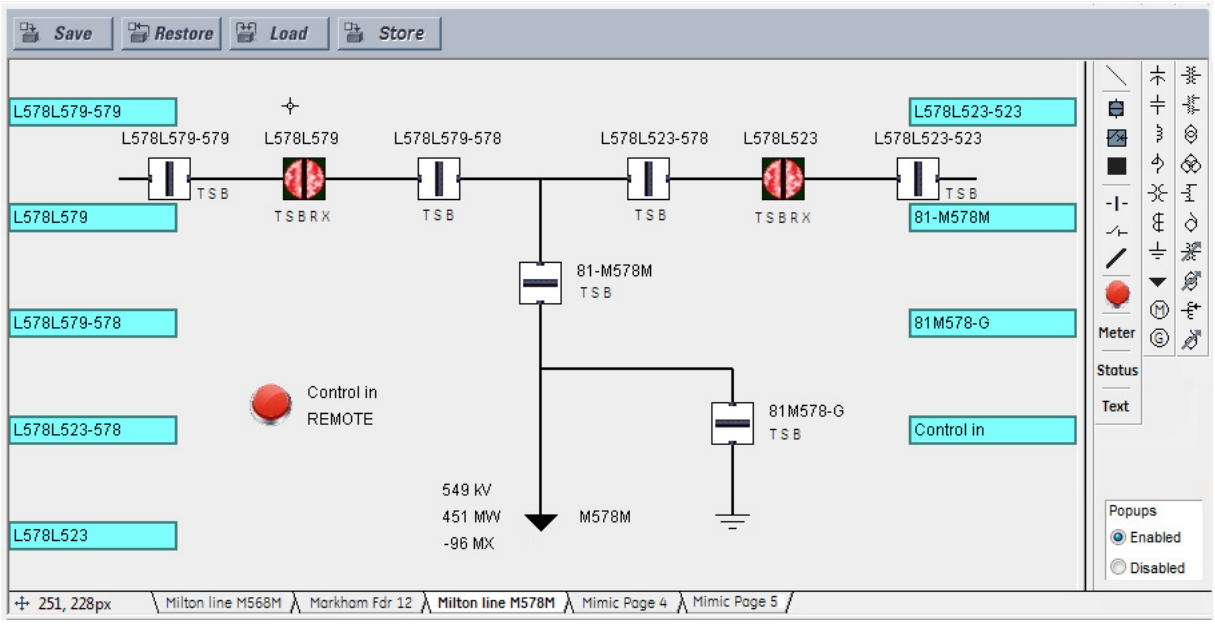


サイド・プッシュボタンの 1 つを押すと、指示されたコマンドが生成される。**「キャンセル」**とラベル付けされたサイド・プッシュボタンを押すか、**エスケープ**プッシュボタンを押して、サイド・ボタンを要素選択機能に戻す。

単線結線図エディターの使用

「設定」>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「単線結線図エディター」**で EnerVista ソフトウェアのアプリケーションを起動する。

図 4-31：単線結線図エディター



図面編集ウィンドウの背景を右クリックして、背景色を設定する 24 ビットの色チューザーを開く。

以下のボタンがウィンドウの上部に表示される。

- **保存** – オンラインの場合は接続されたデバイスを更新し、オフラインの場合は開いている設定ファイルを更新し、ページの変更を行う。
- **復元** – 保存されていないページの変更を元に戻す。
- **ロード** – このウィンドウを開き、事前設定された単線結線図ファイルを選択する。事前設定された単線結線図ファイルの 1 つを選択すると、図面編集ウィンドウのコンテンツがファイル内のコンテンツに置き換えられる。事前設定されたページはカスタマイズ可能である。
- **保存** – 名前を付けて保存ウィンドウを開いて、現在のコンテンツを事前設定された単線結線図ファイルとして保存する。このファイルは、現在のセッションの他の単線結線図ページ、または他のデバイスの単線結線図ページにロードできる。

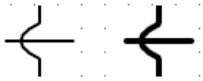
ウィンドウの右側には、図面編集ウィンドウに追加できるコンポーネントを含むツール・ボックスがある。これらには、ライン、遮断器、切断、計測値、ステータス値、テキスト、およびその他のパワー・システム要素シンボルが含まれる。単線結線図を作成するには、必要なコンポーネントをウィンドウにドラッグする。ウィンドウ内に入ると、コンポーネントを配置し、そのプロパティを必要に応じて変更できる。ポインティング・デバイスを使用してコンポーネントを配置する場合、コンポーネントは最も近いスナップ・ポイントにスナップしてコンポーネントの位置合わせを容易にする。スナップ・ポイントは 4 x 4 の長方形のグリッドにある。キーボードの矢印キーは、スナップ位置が不十分な稀なケースで、選択したコンポーネントを 1 ピクセル単位で移動する。グループとして複数のコンポーネントを選択したり移動したり削除したり、別の場所にコピーして貼り付けることができる。コンポーネントを右クリックすると、コンポーネントのプロパティ・ウィンドウが開く。

ライン

ライン・コンポーネント要素は、パワー・システム母線またはパワー・システム要素間の電気的接続を表す。ビジュアル・デバイダーや下線としても使用できる。

ライン・コンポーネントを追加するには、ツール・ボックスでコンポーネントをクリックし、ウィンドウ内をクリックする。ラインを右クリックしてプロパティ・ウィンドウを開き、向きを設定する。

図 4-32：ラインと母線の交差シンボル



シンボル

パワー・システム要素を示す静的なシンボル・コンポーネントが多数用意されている。これらのシンボルの詳細については、ANSI/IEEE 315A および IEC 60617 規格を参照すること。

シンボルを追加するには、ツール・ボックスでシンボルをクリックし、ウィンドウ内をクリックする。シンボルを右クリックしてプロパティ・ウィンドウを開き、向きを設定する。

図 4-33：静的シンボル

	IEEE style (IEEE 315)	IEC Style (IEC 60617)
3W Transformer		
2W Transformer		
Rotating machines	G M ~	N/A
Reactor		
Ground		N/A
Connector, Bus, Feeder, Crossover		N/A
CT		
VT / PT		
Capacitor		

遮断器および切断コンポーネント

遮断器のコンポーネントと切断コンポーネントは、UR 遮断器制御要素と切断スイッチ要素とのインターフェイスである。UR デバイスは、要素によって計算される遮断器または切断ステータスを動的に表示し、要素の開く、閉じる、タグ付け、バイパス・インターロック、および代替（強制的なステータス）を提供する。遮断器のコンポーネントは、遮断器の自動閉鎖を有効 / 無効にする手段を提供する。

以下の図に示すように、各遮断器と各切断部は、UR 形式のシンボル、IEC シンボル、または単純な正方形 / スラッシュの記号を使用するように構成できる。シンボルは、水平方向のシンボル方向、赤 - 閉じた色、および緑 - 開方式を想定している。垂直方向では、それらは 90 度回転する。

図 4-34：単線結線図シンボル

	IEEE style (IEEE 315)	IEC Style (IEC 60617)	GE Style
Disconnect Switch (Open)			(1)
Disconnect Switch (Intermediate)			
Disconnect Switch (Closed)			(1)
Disconnect Switch (Bad Status/Disabled)	?	?	?
Breaker (Open)			(1)
Breaker (Closed)			(1)
Breaker (Bad Status/Disabled)	?	?	?
Breaker racked-out (Open)			(1)
Breaker racked-out (Closed)			(1)
Breaker racked-out (Bad Status)	?	?	?
Breaker racked-in (Open)			(1)
Breaker racked-in (Closed)			(1)
Breaker racked-in (Bad Status)	?	?	?

(1) Red/Green color scheme for closed/open is configurable by the user.
(2) 3-position disconnect switches can be represented by grouping two 2-position disconnects switches.

遮断器または切断コンポーネントを追加するには、ツール・ボックスでクリックし、ウィンドウ内をクリックする。各単線結線図に最大 10 個の動的コンポーネントを追加できる。

遮断器および切断コンポーネントには、ラベル、シンボル、およびフラグの 3 つのパーツがある。その各部分を最終的な位置にドラッグする。ウィンドウ内のこれらのパーツのいずれかを右クリックすると、プロパティ・ウィンドウが開く。編集可能なプロパティには、ラベル・テキスト、遮断器制御要素または切断スイッチ要素番号、シンボルの向き（水平または垂直）、色スキーム（赤 - 赤色 - 開く）、および割り当てられたサイドボタン（存在する場合）がある。選択された遮断器または切断要素がターゲット・リレーに存在しないか、または有効化されていない

場合、コンポーネントはグラフィカル・フロント・パネルおよび図面編集ウィンドウにグレーで表示される。IEC スタイルのシンボルは色を使用しないため、IEC スタイルのシンボルが使用されている場合、色スキームの選択は無効となる。

シンボルの向き

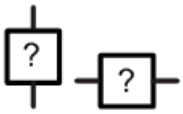
図は、遮断器と切断スイッチで使用可能な方向を示している（開ステータスを例として）。デフォルト位置は 0 度である。

図 4-35：単線結線図シンボルの向き

		0 degree	90 degrees	180 degrees	270 degrees
IEEE Style	Disconnect Switch (Open)				
	Breaker (Open)				
IEC Style	Disconnect Switch (Open)				
	Breaker (Open)				
GE Style	Disconnect Switch (Open)				
	Breaker (Open)				

ステータスが不良な場合には、疑問符がシンボルに表示される。疑問符は方向を変えて回転することはない。

図 4-36：ステータスが不良の場合のシンボル



以下の図は、静的コンポーネントで使用できる方向を示している。デフォルト位置は 0 度である。

図 4-37：単線結線図 IEEE 静的シンボルの向き

	0 degree	90 degrees	180 degrees	270 degrees
3W Transformer				
2W Transformer			0 degree	90 degrees
Rotating machines	G M ~	0 degree	0 degree	0 degree
Reactor			0 degree	90 degrees
Capacitor				
Ground				
Connector			0 degree	90 degrees
Bus			0 degree	90 degrees
Feeder				
Crossover			0 degree	90 degrees
CT				
VT / PT			0 degree	90 degrees

図 4-38：単線結線図 IEC 静的シンボルの向き

	0 degree	90 degrees	180 degrees	270 degrees
3W Transformer				
2W Transformer			0 degree	90 degrees
Rotating machines	N/A			
Reactor				
Capacitor			0 degree	90 degrees
Ground	N/A			
Connector, Bus, Feeder, Crossover	N/A			
CT				
VT / PT			0 degree	90 degrees

ユーザープログラマブルプッシュボタン

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1-8 は、グラフィカル・フロント・パネルの右側にある 2 つの列の番号を示す物理プッシュボタンである。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 9-16 は、ディスプレイの左右にある 10 個のプッシュボタンでプログラムすることができる。これらはプッシュボタンのステータスを動的に表示し、ハードウェアのユーザー・プログラマブル・プッシュボタンと同じ制御を実行する手段を提供する。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンをインターフェイスに追加するには、ツールボックスからユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・シンボルをドラッグして図面編集ウィンドウにドロップする。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのコンポーネントには、シンボル、ID テキスト、およびオン / オフのテキストがある。その各部分を最終的な位置にドラッグする。図面ウィンドウでこれらのパーツのいずれかを右クリックして、プロパティ・ウィンドウを開く。編集可能なプロパティには、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンの番号、シンボル、シンボルの向き（0 、90 、180 、または 270 度）、オンカラー（24 ビット）、オフカラー（24

ビット）、および割り当てられたサイドボタン（存在する場合）がある。選択されたユーザー・プログラマブル・プッシュボタン要素がターゲット・リレーに存在しないか、または有効化されていない場合、コンポーネントは UR グラフィカル・フロント・パネルおよび図面編集ウィンドウにグレーの背景で表示される。ID、オン、およびオフのテキストは、プッシュボタンの設定で選択されている。

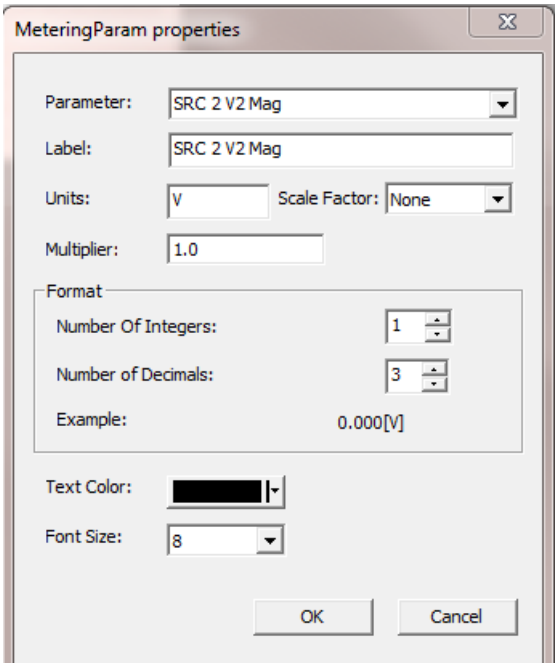
ツールボックス内の静的シンボルまたはツールボックス内のデフォルトのユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・シンボルは、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・シンボルとして選択できる。これにより、たとえば、コンデンサーの自動スイッチングの有効 / 無効モードを選択するユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのインターフェイスとなる単線結線図コンデンサー・シンボルを使用できる。デフォルトのユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・シンボルが選択されている場合、グラフィカル・フロント・パネルで、プッシュボタンのステータスがオンのときにオンの色が選択され、プッシュボタンのステータスがオフのときにオフの色が選択される。オンとオフのテキストの色は、オンとオフの色の選択によっても動的に制御される。ID テキストは常に黒となる。

計測コンポーネント

計測コンポーネントは、FlexAnalog オペランドまたは実際の値を動的に表示する。各単線結線図に最大 10 個の計測コンポーネントを追加できる。

計測コンポーネントを追加するには、ツール・ボックスで M シンボルをクリックし、ウィンドウ内をクリックする。それを最終的な場所にドラッグする。シンボルを右クリックしてプロパティ・ウィンドウを開く。図は、編集可能なプロパティを示している。

図 4-39：計測プロパティ



ステータス・コンポーネント

ステータス・コンポーネントは、FlexAnalog オペランドの値を動的に表示する。図では最大 16 個、すべての単線結線図では 30 個まで使用できる。

ステータス・コンポーネントを追加するには、ツール・ボックスで S シンボルをクリックし、ウィンドウ内をクリックする。それを最終的な場所にドラッグする。シンボルを右クリックしてプロパティ・ウィンドウを開く。編集可能なプロパティには、パラメーター（任意の FlexLogic オペランド）、テキストの色の背景色、およびオン / オフのテキストが含まれる。

テキスト

テキスト・コンポーネントは、ユーザーが設定したテキストの 1 行を表示する。

テキスト・コンポーネントを追加するには、ツール・ボックスで T シンボルをクリックし、ウィンドウ内をクリックする。それを最終的な場所にドラッグする。シンボルを右クリックしてプロパティ・ウィンドウを開く。編集可能なプロパティは、テキスト、サイズ（彩度 16,18、または 20 ピクセル）、および色（24 ビット）である。

プッシュボタン

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 9-16 は、単線結線図のサイドボタンに割り当てることができる。PB アイコンをクリックしてウィンドウを開き、ドロップ・ダウン・リストからプッシュボタンを選択し、単線結線図ページの利用可能なサイド・ボタンにリンクする。これらのプッシュボタンは、必要に応じて、グラフィカル・フロント・パネルの画面表示の左右に表示される。

制御モード

オン / オフなどの制御可能なコンポーネントは、ポップアップ・メニューまたは画面の左右のボタンを使用して作成することができる。

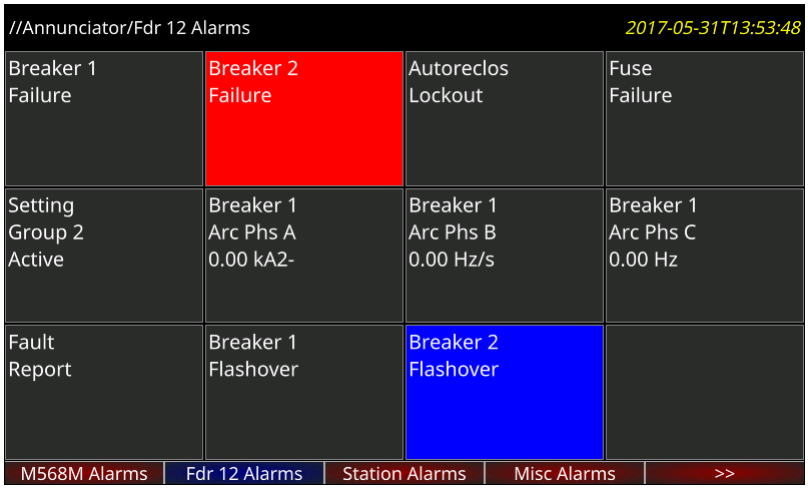
アナンシエーター

アナンシエーター・ディスプレイは、アラーム、実際の値、セルフ・テスト・メッセージ、および製品情報のための小さなウィンドウのグリッドである。

グラフィカル・フロント・パネルは、従来のアナンシエーター・パネルをエミュレートする。アナンシエーターには 96 個のウインドウがあり、それぞれにウインドウを点灯させるアラーム条件の説明がある。ウィンドウは、3 x 4,4 x 6、または 6 x 8 の行と列のページに配置されている。各ウィンドウには最大 3 行の設定可能なテキストがあり、1 行のテキストは代わりに計測値になる。通常、ウィンドウの背景は暗く、設定された FlexLogic オペランドがオンになると、ウィンドウが点灯する。

図は、2 つのアラームが有効であることを示している。1 つのアラームは赤色に設定され、もう 1 つのアラームは青色に設定されている。赤のアラーム・タイプはセルフ・リセットであるため、アラームは単色で表示される。青のアラーム・タイプは承認可能なので、矢印キーで移動して **ENTER** ボタンを押すなど、アラームが承認されるまでアラームが点滅する。トリガー条件がなくなるまでアラームは青色のままとなる。

図 4-40：アクティブなウィンドウが 2 つある 3x4 アナンシエーター・ページ



アナンシエーターを表示するには、**ホーム**プッシュボタンを押してから、**アナンシエーター**タブ・プッシュボタンを押す。アラームまたはリセットが必要なウィンドウが 1 つ以上ある場合、最初のものを示すアナンシエーター・ページが開く。それ以外の場合は、最初のアナンシエーター・ページが開く。アナンシエーター・ページが表示されると、タブ・プッシュボタンのラベルには他のアナンシエーター・ページが表示される。各アナンシエーター・ページのタブ・ラベル・テキストは設定可能である。有効なウィンドウを持つアナンシエーター・ページの他のタブ・ラベル（オン、ラッチ、または未承認）は、赤い背景を持つ。

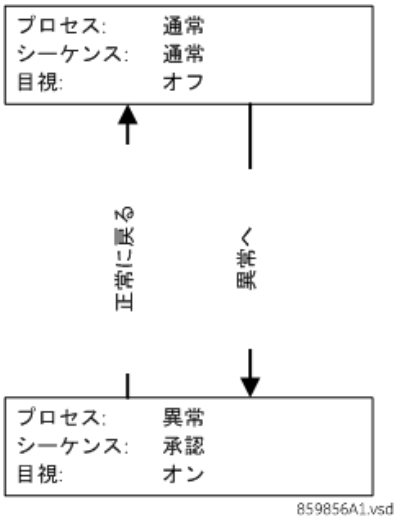
各アナンシエーター・ページには、表示ヘッダーとタブ・プッシュボタン・ラベルに表示される、ユーザーが設定可能な名前がある。選択されたページのタブ・ラベルが青で強調表示される。設定されたウィンドウがないページには、タブ・プッシュボタンがなく、表示できない。

上矢印、下矢印、左矢印、右矢印プッシュボタンを押すと、選択した方向に 1 つのウィンドウが移動する。行内の最後のウィンドウを過ぎて右矢印プッシュボタンを押すと、次の行ではなく、次の任意のページに表示がスクロールされる。その動作は他のプッシュボタンと同様で、たとえば、一番上の行のウィンドウが選択されているときに上矢印プッシュボタンを押すと、前のページが表示される。前のページが存在しない場合、アクションは発生しない。

すべてのアナンシエーター・ウィンドウは、その状態に関係なくすべてのウィンドウが表示されるように、静的に配置される。

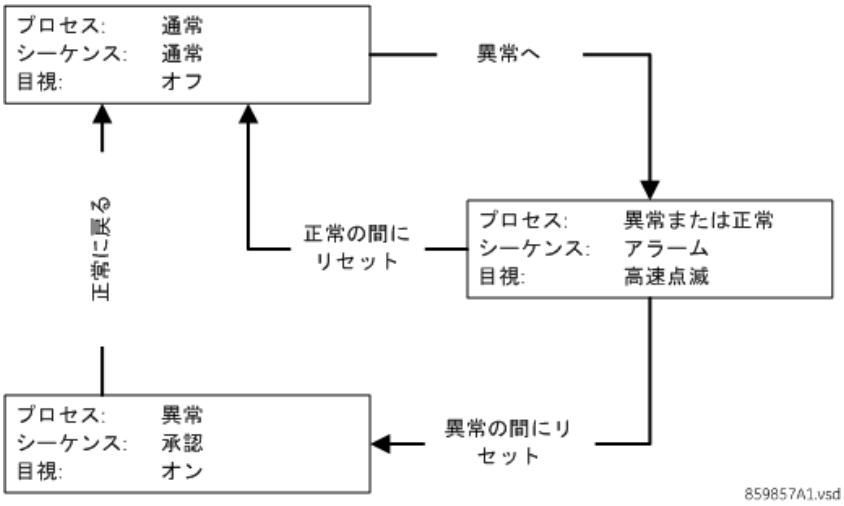
各ウィンドウのアラーム・タイプは、セルフ・リセット、ラッチ、または承認可能として設定できる。セルフ・リセット・モードでは、設定された FlexLogic オペランドの状態にウィンドウの照明が従う。セルフ・リセット・モードのアラーム・シーケンスは、ISA-18.1-1979（R2004）標準タイプ A 4 5 6 に準拠している。

図 4-41：セルフ・リセット・モードのアナンシエーター・アラーム・シーケンス



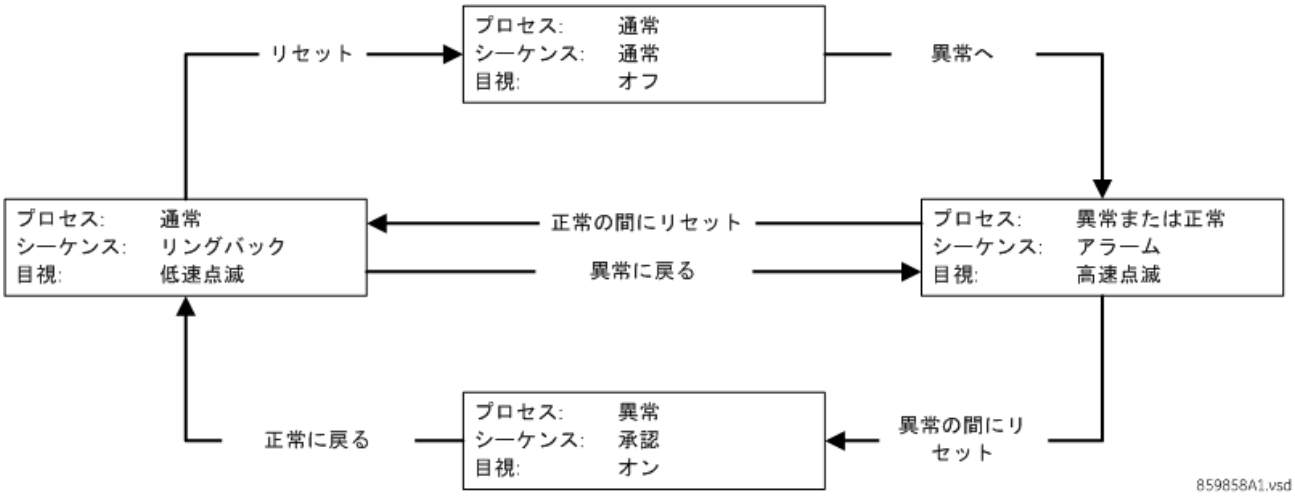
ラッチ・モードはトリップなどの過渡信号用で、ISA-18.1-1979（R2004）標準タイプ M6 に準拠している。

図 4-42：ラッチ・モードのアナンシエーター・アラーム・シーケンス



承認モードでは、設定されたオペランドのオフからオンおよびオフからオフの両方の状態が変化し、背景が点滅する。点滅をキャンセルするには、ウィンドウを承認 / リセットする必要がある。このモードは、ISA-18.1-1979（R2004）標準タイプ R-6 に準拠している。

図 4-43：承認モードのアナンシエーター・アラーム・シーケンス



ページのすべてのアナンシエーター・ウィンドウを承認 / リセットするには：

1. グラフィカル・フロント・パネルで、選択されたアナンシエーター・ウインドウのない**リセット**プッシュボタンを押す。点滅が停止する。

特定のアナンシエーター・ウィンドウを承認 / リセットするには：

1. グラフィカル・フロント・パネルで、上矢印、下矢印、左矢印、右矢印プッシュボタンを押してウィンドウを選択すると、黄色の輪郭が表示される。**「リセット」**または **ENTER** プッシュボタンを押す。ウィンドウが選択されているときに、そのウィンドウが最後に再起動されてから有効になっている場合、そのウィンドウの最後の有効化の日付 / 時刻がヘッダーに表示される。

   アラームは、その状態が残っているときはアラーム状態（たとえば、赤を表示）のままとなる。つまり、アラームを承認してもアラームが有効な場合、背景色は赤のままとなる。

「設定」>**「入力 / 出力」**>**「リセット」**設定を使用して、起動時に表示または非表示のすべてのウィンドウを承認 / リセットする FlexLogic オペランドを選択できる。Modbus ファンクション 05h オペレーション・コード 1 コマンドは、すべてのウィンドウを承認 / リセットするためにも使用できる。

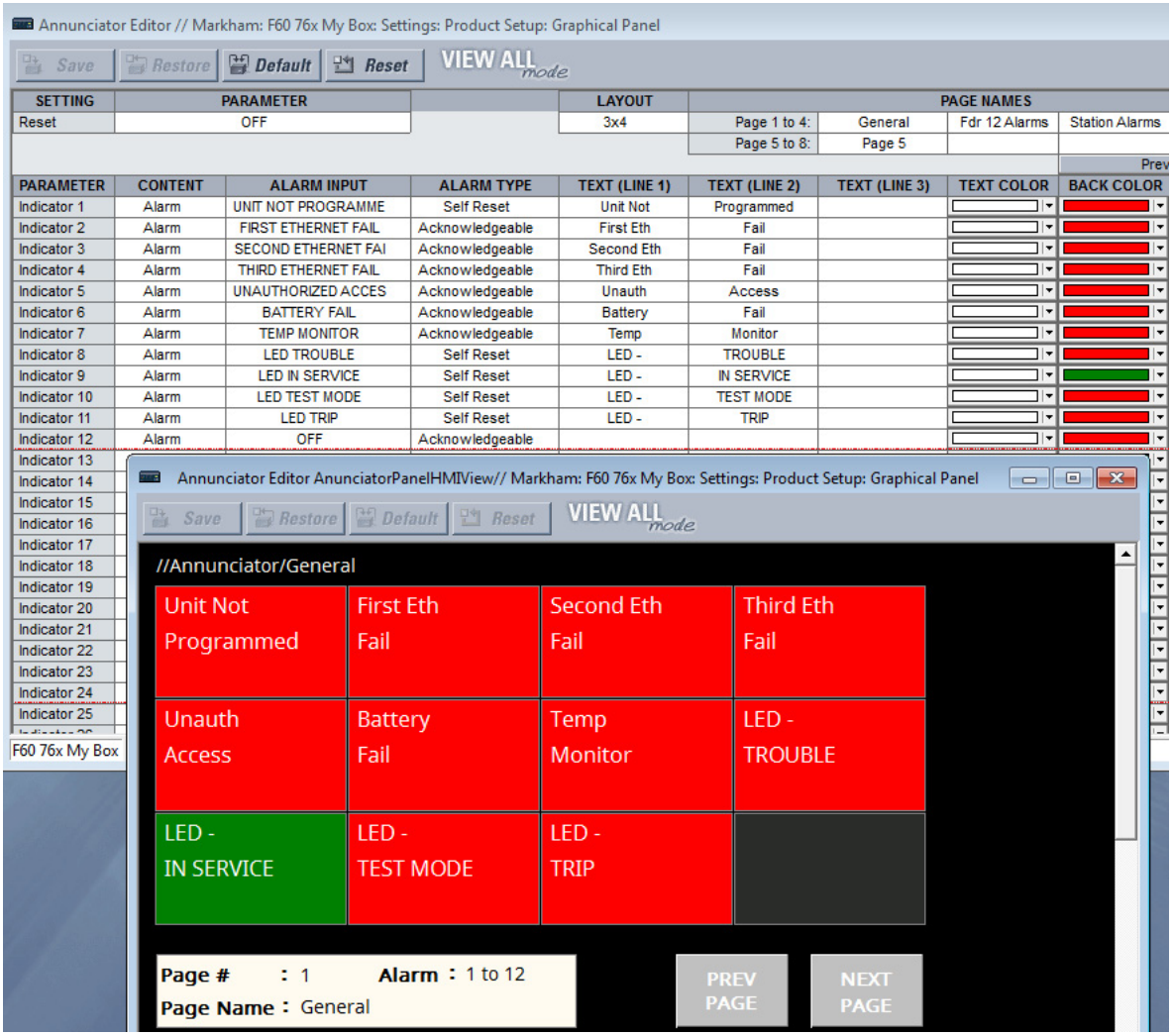
アナンシエーター・エディター

アナンシエーター・エディターは、グラフィカル・フロント・パネルのアラームと実際の値表示を設定するために使用される。

EnerVista ソフトウェアでのパスは**「設定」**>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「アナンシエーター・エディター」**である。

図は、アナンシエーター・エディターとそのプレビュー・ウィンドウを示している。ページ名は、右上に全般として入力される。承認および自己リセットのアラームは、オンライン / オフライン、イーサネット・ポート、未承認アクセス / ログイン失敗、バッテリ障害などの基本機能に設定されている。アナンシエーター・ウィンドウに表示するテキストが入力される。稼働中 LED は、デバイスがオンのときに緑色に点灯するため、緑色に設定されている。プレビューには、すべてのアラームがトリガーされた場合のアナンシエーターの外観が表示される。最後のウィンドウは設定されず、空白 / グレーで表示される。フロントパネルで LED を表示することはできるが、LED をアナンシエーターに追加すると、**「実際の値」**>**「フロント・パネル」**でリモート表示できる。

図 4-44：アナンシエーター・エディターとプレビュー・ウィンドウ



3 つのページ・レイアウト（3×4,4×6 および 6×8）は、ページに表示されるアナンシエーター・ウィンドウの行 ×× 列の数を選択する。アナンシエーター・ウィンドウのサイズとテキスト・サイズは、ページ内のアナンシエーター・ウィンドウの数が増えるにつれて小さくなる。

編集可能なプロパティには、アラーム・タイプ（承認可能、ラッチ、セルフ・リセット）、アラーム入力（任意の FlexLogic オペランド）、テキストの色、およびアラームの背景色が含まれる。

以下のボタンがウィンドウの上部に表示される。

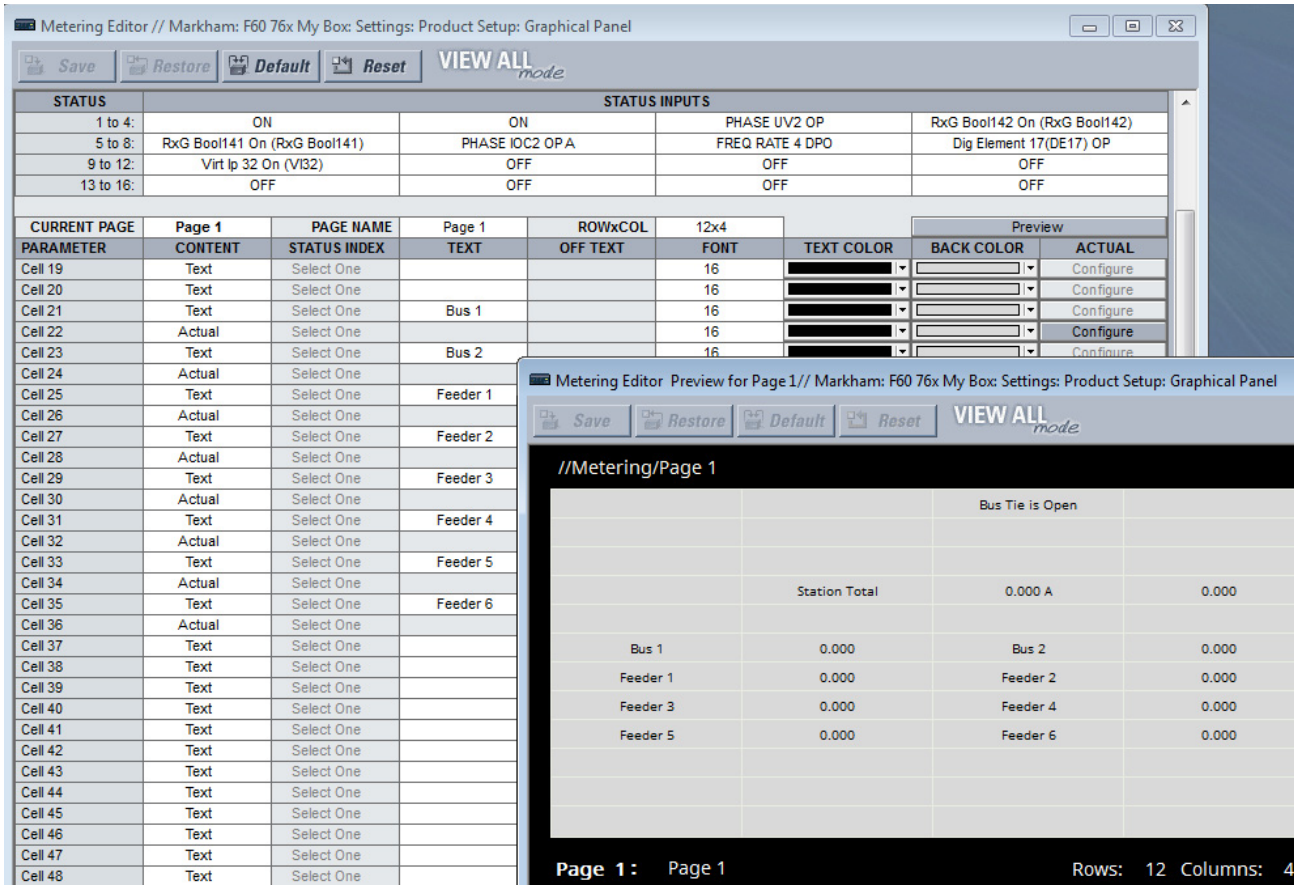
- **保存** – オンラインの場合は接続されたデバイスを更新し、オフラインの場合は開いている設定ファイルを更新し、任意のページの編集セッションで変更を加える。
- **復元** – 編集セッションで保存されていないページの変更を元に戻す。
- **デフォルト** – すべてのページのすべてのアナンシエーター設定を出荷時のデフォルト値に変更する。
- **リセット** – ウィンドウの設定をすべて工場出荷時のデフォルト値に戻す。以前の設定は、リセット・ウィンドウを保存しない限り失われない。

計測エディター

計測エディターは実際の値のエディターである。グラフィカル・フロント・パネルに実際の計測値のページを作成する。エディターには、表とフェーザー図の 2 つのタイプがある。表形式の実際の値ページには設定があり、フェーザーの実際の値ページには設定がない。5 つの表形式計測ページを設定できるが、設定された各 AC ソースのフェーザー・ページもある。

パスは「**設定**」>「**製品設定**」>「**グラフィカル・パネル**」>「**計測エディター**」である。

図 4-45：プレビュー・ウィンドウ付きの計測エディター



入力は最上部で選択される。

ページ、ページ名、および行と列は入力の下に設定される。

表示するコンテンツは、セル・ラインで構成される。コンテンツは、実際の値、ステータス・インジケーター、またはテキストのいずれかとなる。

- 実際の値 – C30 に適用される FlexAnalog から選択する。ここで、FlexAnalog はアナログ・パラメーターである。
- ステータス – ウィンドウの上部にあるステータス入力で特定された FlexLogic オペランドから選択する。
- テキスト – 表に表示するテキストを入力する。

計測入力設定がオフ以外の場合は、選択した計測入力の値が、サイズ、文字色、単位、乗数、小数の設定に従って表示される。それ以外の場合は、ステータス入力 / インデックスの設定で選択されたオペランドの値に応じて、テキストまたはオフテキストのいずれかが表示され、テキストの色とサイズに従って書式が設定される。

計測ページごとに最大 8 個（すべての計測ページで 16 個）のステータス入力 / インデックスを使用できる。

以下のボタンがウィンドウの上部に表示される。

- **保存** – オンラインの場合は接続されたデバイスを更新し、オフラインの場合は開いている設定ファイルを更新し、任意のページの編集セッションで変更を加える。

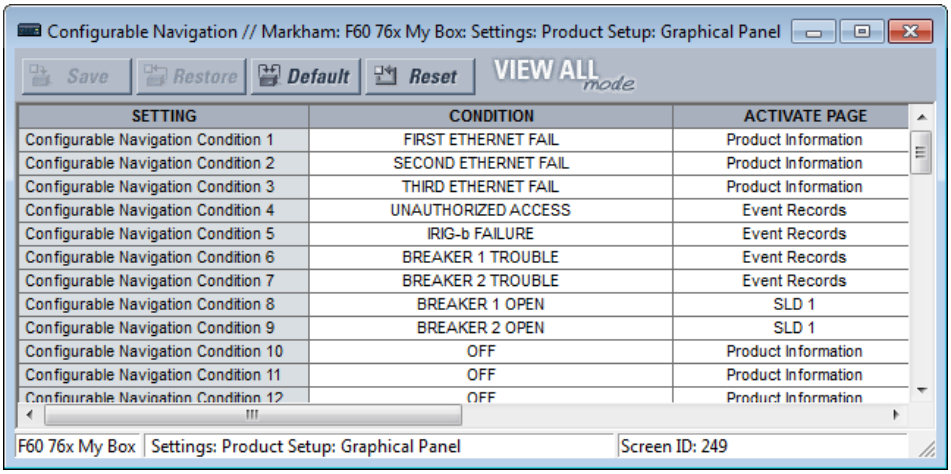
- **復元** – 編集セッションで保存されていないページの変更を元に戻す。
- **デフォルト** – すべてのページのすべての実際の値設定を出荷時のデフォルト値に変更する。
- **リセット** – ウィンドウの設定をすべて工場出荷時のデフォルト値に戻す。以前の設定は、リセット・ウィンドウを保存しない限り失われない。

構成可能なナビゲーション・エディター

設定可能なナビゲーションは、特定の FlexLogic オペランドが有効になったときに特定のページを開く機能である。この機能は、異常状態になったアナンシエーター・ウィンドウを含むアナンシエーター・ページを開くのに便利である。

示された例では、3 つのイーサネット・ポートのいずれかに障害が発生すると、製品情報ページが表示される。未承認アクセス（間違ったパスワードなど）、IRIG-B クロックの障害、または遮断器の障害により、イベント・レコードが表示される。遮断器が開くと、単線結線図が表示される。

図 4-46：ナビゲーション・エディター



SETTING	CONDITION	ACTIVATE PAGE
Configurable Navigation Condition 1	FIRST ETHERNET FAIL	Product Information
Configurable Navigation Condition 2	SECOND ETHERNET FAIL	Product Information
Configurable Navigation Condition 3	THIRD ETHERNET FAIL	Product Information
Configurable Navigation Condition 4	UNAUTHORIZED ACCESS	Event Records
Configurable Navigation Condition 5	IRIG-b FAILURE	Event Records
Configurable Navigation Condition 6	BREAKER 1 TROUBLE	Event Records
Configurable Navigation Condition 7	BREAKER 2 TROUBLE	Event Records
Configurable Navigation Condition 8	BREAKER 1 OPEN	SLD 1
Configurable Navigation Condition 9	BREAKER 2 OPEN	SLD 1
Configurable Navigation Condition 10	OFF	Product Information
Configurable Navigation Condition 11	OFF	Product Information
Configurable Navigation Condition 12	OFF	Product Information

パスは「**設定**」>「**製品設定**」>「**グラフィカル・パネル**」>「**構成可能なナビゲーション**」である。

この設定は 64 個のフィールドのペアにより構成されており、それぞれに条件と有効化ページが含まれる。条件は、任意の FlexLogic オペランドを選択する。

機能を使用するには、「**条件**」を選択し、その「**ページを有効化**」オプションを選択し、保存する。

オペランドを選択するときは、ドロップ・ダウン・リストを開き、フィールドに入力を開始して自動入力する。例えば、「F」と入力すると「第 1 イーサネット異常」が表示され、「B」と入力すると、B で始まる最初のエントリが表示され、残りのエントリは表示されない。

以下のボタンがウィンドウの上部に表示される。

- **保存** – オンラインの場合は接続されたデバイスを更新し、オフラインの場合は開いている設定ファイルを更新し、そのページの編集セッションで変更を加える。
- **復元** – ページの編集セッションで未保存のページの変更を元に戻す。
- 「**デフォルト** – IEC 61850 ウィンドウの設定をすべて工場出荷時のデフォルト値に戻す。
- **リセット** – ウィンドウをすべて工場出荷時のデフォルト値に戻す。以前の設定は、リセット・ウィンドウを保存しない限り失われない。

4.2.3 フロント・パネル・ナビゲーション・キー

4.2.3.1 エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

ディスプレイ・メッセージは、実際の値、設定、コマンド、およびターゲットという見出しを持つページにまとめられている。MENU キーでこれらのページの間を移動する。それぞれの見出しページはさらにサブメニューに細分化されている。

サブメニューの間は MESSAGE キーで移動する。プログラミング・モードでは、VALUE キーで数値設定を増減する。テキスト編集モードでは、これらのキーで英数字の値もスクロールする。数値キーパッドから値を入力することもできる。

小数点キーは、テキスト編集モードの開始、テキスト編集モードでの次の文字への移動、または小数点の入力に使用する。

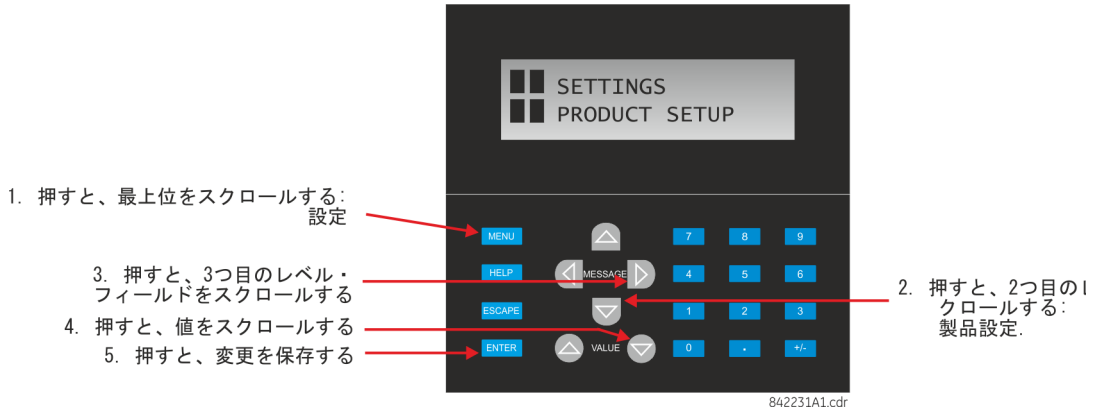
いつ HELP キーを押しても、コンテキストに応じたヘルプ・メッセージが表示される。

ENTER キーは設定値を保存する。

フロント・パネルで IP アドレスを入力するときは、連続する数を入力してから小数点位置で • キーを押す。たとえば 127.0.0.1 の場合、127 と入力し、次に •、次に 0、次に •、次に 0、次に •、次に 1 を押す。アドレスを保存するには、ENTER キーを押す。

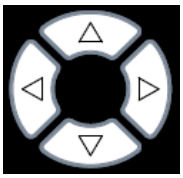
図は、設定の入力時にシーケンスを示す。以降のセクションではさらに詳しい説明を示す。

図 4-47：フロント・パネル・キーパッドの使用（ベーシック・フロント・パネルが表示されている）



4.2.3.2 グラフィカル・フロント・パネル

これらのキーとプッシュボタンで項目を移動し選択する。



上矢印 / 下矢印 / 左矢印 / 右矢印 – これらのプッシュボタンは、セレクターをページ上のオプションに移動する。選択は、黄色の背景または黄色の境界線で示される。メニュー・ページでは、右プッシュボタンがメニュー階層をドリルダウンする選択されたサブメニューをアクティブにし、左プッシュボタンがメニュー階層をバックアップする。これらのプッシュボタンは、いくつかのページで連続作動機能を備えている。短い休止の後、押されている限りプッシュボタンが繰り返される。

ENTER – サブメニュー、コントロール、キーパッド・キー、または設定など、ディスプレイ上の選択を有効にする。更新された設定も保存する。

エスケープ – 編集用に設定が開いている場合、このプッシュボタンは設定を保存せずに閉じる。ポップアップ・メニューが開いている場合、このプッシュボタンはそれを閉じる。ポップアップ・メニューが開いている場合、このプッシュボタンはそれを閉じる。それ以外の場合、このプッシュボタンはページ階層内の前のページを有効にする。

リセット – すべてのラッチ LED 表示をクリアーする。承認可能 / リセット可能な項目を含むページが表示されると、代わりにそのページのすべての項目がリセット / 承認されるか、またはそのページの項目が選択された場合、その項目がリセット / 承認される。
アラームをリセット / 承認応答すると、点滅は停止するが、その状態が維持されている間はアラーム状態のままとなる。つまり、アラームを承認しただけで赤いアラームはオフにはならない。

ホーム – ルート・ページであるホーム・ページを有効にする。このページにはデフォルトで製品情報が表示され、構成可能である。

サイド・プッシュボタン – ディスプレイの左側に 5 つのプッシュボタンと、ディスプレイの右側に 5 つのプッシュボタンがあり、スイッチギヤの制御など、表示されるページに応じてさまざまな機能を実行する。プッシュボタンに割り当てられた機能がある場合、各サイド・プッシュボタンの横にラベルが動的に表示される。
これらのプッシュボタンは、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 9-16 として機能するようにプログラムすることもできる。

タブ・プッシュボタン – ディスプレイの下に 5 つのプッシュボタンがあり、ページ階層を移動し、一部のページでは他のアクションを有効にする。表示フッターは、タブ・プッシュボタンによって有効化されたページまたはアクションに動的にラベルを付ける。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン – 8 つの物理プッシュボタンが、最初の 8 つのユーザー・プログラマブル・プッシュボタン要素に関連付けられている。ナンバリングは、左の列が 1 から 4、右の列が 5 から 8 へとダウンする。
これらの要素は、出力の開始やモードの選択に使用できる一連の FlexLogic オペランドを制御する。各物理プッシュボタンには、適切なステータスを表示するようにユーザ設定できる内蔵 LED インジケーターがある。
これらのプッシュボタンには透明なカバーがあり、その背面にカスタム・ラベルを取り付けることができる。ソフトウェアの「**ファイル**」>「**フロント・パネル・レポート**」の下で、ラベルを印刷するユーティリティーを使用できる。

4.2.4 LED インジケーター

4.2.4.1 エンハンスド・フロント・パネルへ

拡張フロント・パネル・ディスプレイには 5 列の LED インジケーターがある。最初の列には 14 個のステータスとイベント要因の LED が含まれる。次の 4 列には 48 個のユーザー・プログラマブル LED が含まれる。

「**リセット**」キーは、条件がクリアーされたときに、ラッチした LED インジケーターまたはターゲット・メッセージをリセットするために使用する（これらのラッチ条件は、「**設定**」⇨⇩「**入力 / 出力**」⇨⇩「**リセット**」メニューでもリセットできる）。

「**ユーザー**」キーは遮断器制御機能で使用される。

図 4-48：エンハンスド・フロント・パネルの代表的な LED パネル

842811A1.CDR

以下は、ステータス・インジケーターの最初の列の説明である。

- **稼働中** - 制御電源が印加され、モニターするすべての入力 / 出力および内部システムが正常で、リレーが（オンライン）プログラム・モード（**「設定」**>**「製品設定」**>**「設置」**）であることを示す。
- **故障** - リレーが内部異常を検出したことを示す。「コマンドとターゲット」の最後に記載されているセルフ・テスト・メッセージを確認し、**「実際の値」**>**「レコード」**のイベント・レコードを確認のこと。ベータ / プレリリース版の場合、この LED は常に点灯している。
- **テスト・モード** - リレーがテスト・モードであることを示す。詳細については「設定」の章の「テスト・モード」セクションを参照すること。
- **トリップ** - トリップ・スイッチとして機能する、FlexLogic オペランドが動作したことを示す。このインジケーターは常にラッチされるため、リセット・コマンドを起動してラッチをリセットする。
- **アラーム** - アラーム・スイッチとして機能する FlexLogic オペランドが動作したことを示す。このインジケーターはラッチされない。
- **ピックアップ** - 要素がピックアップされたことを示す。このインジケーターはラッチされない。

以下は、イベント要因インジケーターの最初の列の説明である。

イベント要因 LED は、ステータス LED の下にある。それぞれのターゲット設定を「有効」または「ラッチ」のいずれかとして選択した保護要素により点灯または消灯される。保護要素のターゲット設定が「有効」であれば、その要素に関連付けられた動作オペランドがアサートされている間、対応するイベント要因 LED が点灯したままになる。保護要素のターゲット設定が「ラッチ」であれば、その要素に関連付けられた動作オペランドがアサートされると対応するイベント要因 LED が点灯し、オペランドをリセットした後でフロント・パネルの**「リセット」**ボタンを押すまで点灯したままになる。

障害がある相を区別できる要素は、いずれも A、B、または C 相の LED を別々に消灯または点灯できる。そのような要素には三相過電流（瞬時）、三相不足電圧などがある。そのような要素には三相過電流（瞬時）、三相不足電圧などがある。これは、個別の保護要素用の A、B、および C 相の動作オペランドの論理和で A、B、または C 相の LED が点灯または消灯することを意味する。

- **電圧** - この LED は電圧が関係していたことを示す。
- **電流** - この LED は電流が関係していたことを示す。
- **周波数** - この LED は周波数が関係していたことを示す。
- **その他** - この LED は複合した機能が関係していたことを示す。この LED は複合した機能が関係していたことを示す。
- **A 相** - この LED は A 相が関係していたことを示す。
- **B 相** - この LED は B 相が関係していたことを示す。
- **C 相** - この LED は C 相が関係していたことを示す。
- **中性点 / 地絡** - この LED は中性点または地絡が関係していたことを示す。

注 C30 では「その他」インジケーターのみ適用できる。このインジケーターはデジタル要素が関係していたことを示す。

ユーザー・プログラマブル LED は、4 列 48 個のアンバー LED インジケーターからなる。これらの LED の動作はユーザーが定義する。カスタマイズしたラベルをそれぞれの LED の横に貼付できる。デフォルトのラベルが、カスタム・テンプレートとともに C30 のラベル・パッケージに含まれて出荷される。デフォルトのラベルはユーザーが印刷したラベルで置き換えることができる。

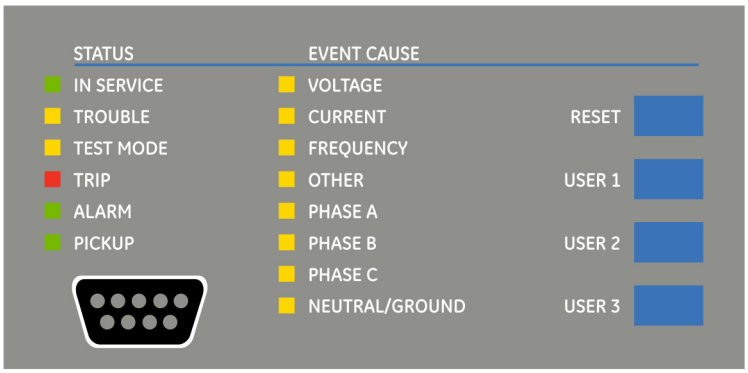
LED 動作をユーザーがカスタマイズすることは、英語以外の言語でオペレーターが対応する設置環境に最大の利点をもたらす。これらのパネルの LED の動作をプログラムするために使用する設定については、第 5 章の「ユーザー・プログラマブル LED」セクションを参照すること。

4.2.4.2 ベーシック・フロント・パネル

ベーシック・フロント・パネルは、LED インジケーター、キー、および通信ポートを持つ 3 つのパネルで構成される。**「リセット」**キーは、条件がクリアーされたときに、ラッチした LED インジケーターまたはターゲット・メッセージをリセットするために使用する（これらのラッチ条件は、**「設定」**⇨⇩**「入力 / 出力」**⇨⇩**「リセット」**メニューでもリセットできる）。RS232 ポートはコンピューターに接続するためのものである。

「**ユーザー**」キーは遮断器制御機能で使用される。

図 4-49：LED パネル 1



842781A1.CDR

ステータス・インジケーター

- **稼働中** - 制御電源が印加され、モニターするすべての入力 / 出力および内部システムが正常で、リレーが（オンライン）プログラム・モード（**「設定」**>**「製品設定」**>**「設置」**）であることを示す。
- **故障** - リレーが内部異常を検出したことを示す。「コマンドとターゲット」の最後に記載されているセルフ・テスト・メッセージを確認し、**「実際の値」**>**「レコード」**のイベント・レコードを確認のこと。ベータ / プレリリース版の場合、この LED は常に点灯している。
- **テスト・モード** - リレーがテスト・モードであることを示す。詳細については「設定」の章の「テスト・モード」セクションを参照すること。
- **トリップ** - トリップ・スイッチとして機能する、選択した FlexLogic オペランドが動作したことを示す。このインジケーターは常にラッチされるため、リセット・コマンドを起動してラッチをリセットする。
- **アラーム** - アラーム・スイッチとして機能する、選択した FlexLogic オペランドが動作したことを示す。このインジケーターはラッチされない。
- **ピックアップ** - 要素がピックアップされたことを示す。このインジケーターはラッチされない。

イベント要因インジケーター

イベント要因 LED は、それぞれのターゲット設定を「有効」または「ラッチ」のいずれかとして選択した保護要素により点灯または消灯される。保護要素のターゲット設定が「有効」であれば、その要素に関連付けられた動作オペランドがアサートされている間、対応するイベント要因 LED が点灯したままになる。保護要素のターゲット設定が「ラッチ」であれば、その要素に関連付けられた動作オペランドがアサートされると対応するイベント要因 LED が点灯し、オペランドをリセットした後でフロント・パネルの**「リセット」**ボタンを押すまで点灯したままになる。

障害がある相を区別できる要素は、いずれも A、B、または C 相の LED を別々に消灯または点灯できる。そのような要素には三相過電流（瞬時）、三相不足電圧などがある。そのような要素には三相過電流（瞬時）、三相不足電圧などがある。これは、個別の保護要素用の A、B、および C 相の動作オペランドの論理和で A、B、または C 相の LED が点灯または消灯することを意味する。

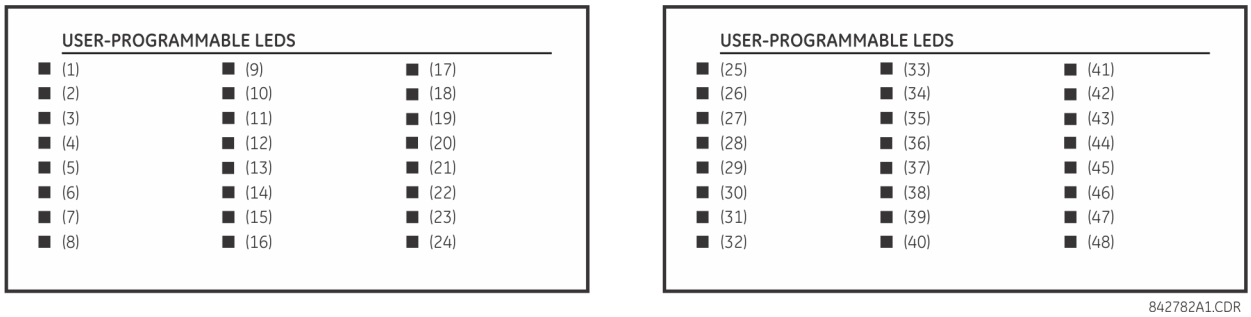
- **電圧** - 不使用
- **電圧** - 不使用
- **周波数** - 不使用
- **その他** - デジタル要素が関係していたことを示す。
- **A 相** - 不使用
- **B 相** - 不使用
- **C 相** - 不使用
- **中性点 / 地絡** - 不使用

ユーザー・プログラマブル・インジケーター

2 番目と 3 番目のパネルにはユーザーが動作を制御する 48 個のアンバー LED インジケーターがある。カスタム・ラベリングを行うことができる。

LED 動作をユーザーがカスタマイズすることは、英語以外の言語でオペレーターが対応する設置環境に最大の利点をもたらす。これらのパネルの LED の動作をプログラムするために使用する設定については、第 5 章の「ユーザー・プログラマブル LED」セクションを参照すること。

図 4-50：LED パネル 2 および 3（インデックス・テンプレート）



4

LED パネル 2 のデフォルト・ラベル

デフォルト・ラベルは以下を表すためのものである。

- **グループ 1...6** - 点灯しているグループは有効な設定グループである。

注　リビジョン 2.9x 以前のファームウェアは 8 個のユーザー設定グループをサポートする。リビジョン 3.0x 以降は 6 個の設定グループをサポートする。以前のファームウェア・リビジョンを使用するユーザーのために、リレーのパネルには 8 個の設定グループが表示される。LED にはデフォルト・ラベルが付けられているが、ユーザーが完全にプログラムすることができる。

リレーは、LED パネル 2 用のデフォルト・ラベルとともに出荷される。ただし、LED はあらかじめプログラムされていない。あらかじめ印刷されたラベルと一致させるには、第 5 章の「ユーザー・プログラマブル LED」セクションに示すように LED 設定を入力しなければならない。LED は完全にユーザーがプログラム可能である。次のセクションで説明するように、両パネルのデフォルトのラベルはユーザーが印刷したラベルで置き換えることができる。

4.2.4.3 グラフィカル・フロント・パネル

グラフィカル・フロント・パネルには 14 個の LED がある。LED1-5 は固定ステータス LED で、LED6-14 はプログラマブルである。プログラマブル LED は、選択した FlexLogic オペランドのステータスを表示するように設定できる。それぞれがそのステータスを示す出力オペランドをアサートすることができる。

ステータス・インジケーター

- **稼働中** - 制御電源が印加され、モニターするすべての入力 / 出力および内部システムが正常で、テスト・モードが無効になっており、リレーが（オンライン）プログラム・モード（**「設定」**>**「製品設定」**>**「設置」**）であることを示す。
- **故障** - リレーが内部異常を検出したことを示す。「コマンドとターゲット」の最後に記載されているセルフ・テスト・メッセージを確認し、**「実際の値」**>**「レコード」**のイベント・レコードを確認のこと。ベータ / プレリリース版の場合、この LED は常に点灯している。
- **テスト・モード** – リレーが個別（点灯）または強制（点滅）テスト・モードにあることを示す。詳細については「設定」の章の「テスト・モード」セクションを参照すること。
- **トリップ** - トリップ出力として機能する、選択した FlexLogic オペランドが動作したことを示す。このインジケーターはラッチされるため、リセット・コマンドを起動してラッチをリセットする。
- **アラーム** - アラーム出力として機能する、選択した FlexLogic オペランドが動作したことを示す。

図 4-51：グラフィカル・フロント・パネルの LED の例

4.2.5 LED ラベル

4.2.5.1 エンハンスドおよびグラフィカル・フロント・パネル

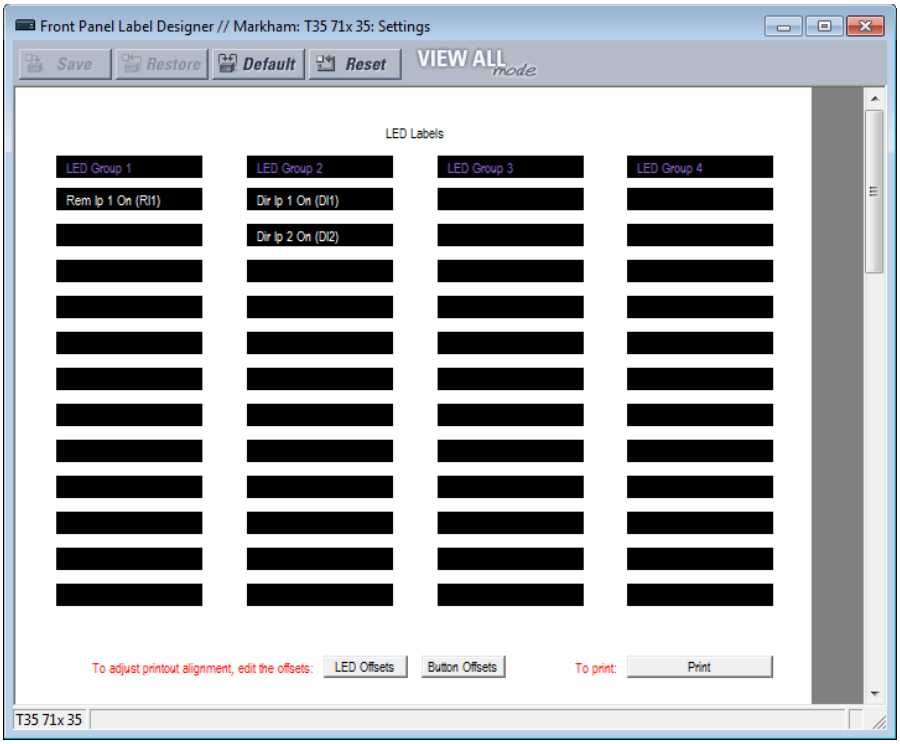
以下の手順を実行するには、次の条件を満たす必要がある。

- UR フロント・パネル用ラベル・カット・シート（GE 部品番号 1006-0047）を http://www.gegridsolutions.com/products/support/ur/URLEDenhanced.doc からダウンロードして印刷した
- 細い刃のナイフ

フロント・パネル・ディスプレイ用カスタム LED ラベルを作成するには：

1. EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを起動する。
2. まだオフライン・ウィンドウ領域にコピーされていない場合は、オンライン・デバイスを右クリックして、「**オフライン・ウィンドウにデバイスを追加**」オプションを選択する。表示されたウィンドウで「**Receive**」ボタンをクリックすると、設定ファイルがオフライン・ウィンドウ領域に保存される。
3. LED のタイプ・ラベルは以下のとおりである。「**ファイル**」>「**フロント・パネル・レポート**」を選択する。ウィンドウが開く。

図 4-52：エンハンスド・フロント・パネル・ラベル・デザイナー



4. 各 LED の横とユーザー・プログラマブル・プッシュボタンの上に表示するテキストをフィールドに入力する。「**LED オフセット**」ボタンと「**ボタン・オフセット**」ボタンを使用して、ページの上下左右にすべてのラベルを動かす（両方とも同じ動作になるため、いずれかのボタンを使用する）。カスタマイズできるプッシュボタンがない場合、「**ボタン・オフセット**」ボタンは表示されない。
5. UR フロント・パネル用ラベル・カット・シートをプリンターに挿入し、「フロント・パネル・レポート」ウィンドウの「**印刷**」ボタンを押す。
6. 印刷が完了したら、ミシン目に沿ってシートを折り曲げてラベルを切り抜く。
7. UR ラベル挿入ツールをパッケージから取り外して、以下の手順で説明するようにタブを折り曲げる。これらのタブを使用してデフォルト LED ラベルおよびカスタム LED ラベルを取り外す。

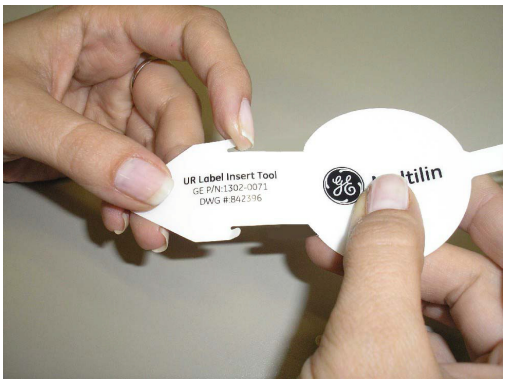
注 ツールは、GE 部品番号が印刷されている側を使用者に向けて、下記の説明を順守して使用する。

C30 とともに出荷されるラベル・パッケージには、3 枚のデフォルト・ラベル、カスタム・ラベル・テンプレート・シート、およびラベル取り外しツールが含まれる。

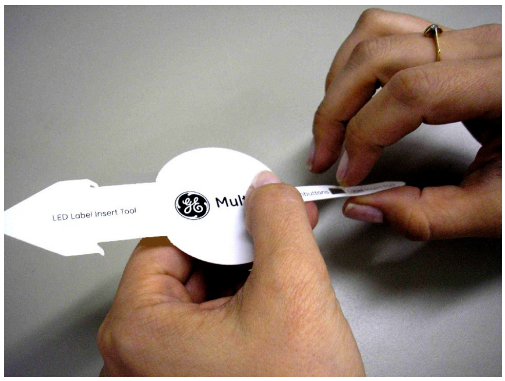
デフォルトのラベルがアプリケーションに適していれば、これを対応するスロットに挿入し、これに適合するように LED をプログラムする。カスタム・ラベルを必要とする場合は、以下の手順で元のラベルを取り外して新しいラベルを挿入する。

ラベル取り外しツールを設定および使用するには：

1. 以下に示すように、ツール左端のタブを上方に折り曲げる。



以下に示すように、ツール尾部中央のタブを折り曲げる。



C30 フロント・パネルから LED ラベルを取り外し、カスタム・ラベルを挿入するには：

1. ナイフで LED ラベルを持ち上げ、ラベル・ツールをその下に滑らせて挿入する。折り曲げたタブがリレーとは反対の方を向いていることを確認する。

2. 以下に示すように、タブが飛び出すまでラベル・ツールを LED ラベルの下側に滑らせる。これで、ラベル・ツールが LED ラベルに取り付けられた。

3. 以下に示すように、ツールと取り付けられた LED ラベルを取り外す。

4. 以下に示すように、テキストが LED と正しく整列するまで新しい LED ラベルをポケットの内側に滑らせて挿入する。

C30 フロント・パネルからユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・ラベルを取り外し、カスタム・ラベルを挿入するには：

1. ナイフでプッシュボタン・ラベルを持ち上げ、ラベル・ツールの尾部を下側に滑らせて挿入する。折り曲げたタブがリレーとは反対の方を向いていることを確認する。

2. 以下に示すように、タブが飛び出すまでラベル・ツールをユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・ラベルの下側に滑らせる。これで、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・ラベルにラベル・ツールが取り付けられた。

3. ツールと取り付けられたユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・ラベルを取り外す。

4. テキストがボタンと正しく整列するまで新しいユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・ラベルをポケットの内側に滑らせて挿入する。

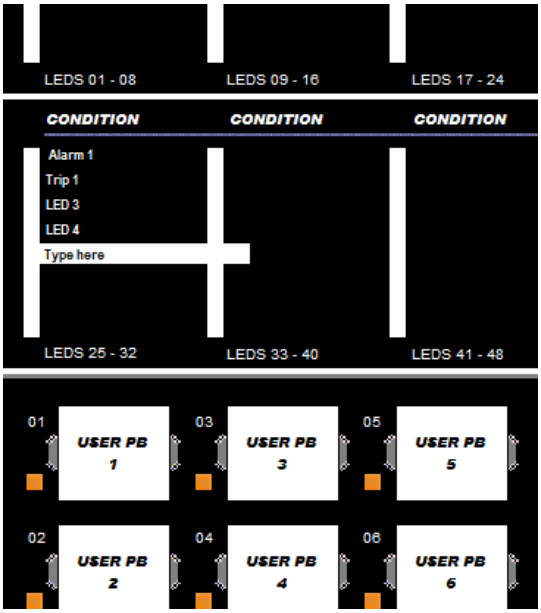
4.2.5.2 ベーシック・フロント・パネル

「設定」>**「製品設定」**>**「ユーザー・プログラマブル LED」**と**ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン**のプログラマブル LED とプッシュボタンで、フロントパネルのラベルを作成することができる。

ベーシック・フロント・パネル・ディスプレイ用 LED ラベルを作成するには：

1. EnerVista ソフトウェアで、まだ C30 がオフライン・ウィンドウ領域に表示されていない場合は、それを右クリックして追加し、**「オフライン・ウィンドウにデバイスを追加」**オプションを選択する。
2. **「ファイル」**>**「フロント・パネル・レポート」**メニュー項目をクリックして、デバイスを選択する。
3. 「フロント・パネル・レポート」ウィンドウで、LED またはプッシュボタン・スロットをダブルクリックして、ラベルを入力する。既存のフロント・パネルをリモートで見る必要がある場合は、オンライン・デバイスの**「実際の値」**>**「フロント・パネル」**にアクセスする。図を見る必要がある場合は、図では 2 番目の LED パネルが工場でラベル付けされているため、3 番目の LED セットのラベル付けが完了していることに注意すること。

図 4-53：ベーシック・フロント・パネル・ラベル・デザイナー（LED を表示）



4. 必要に応じて、ツールバーの「**保存**」アイコンをクリックして変更を保存しする。
5. ツールバーにある「**印刷**」アイコンをクリックする。PDF 形式で印刷し、適切なラベル・サイズのズームを調整してから物理プリンターで印刷することを検討すること。
6. はさみや Exacto ナイフなどで、ラベルをブロックとしてまたは個別にカットする。
7. 前面パネルにプラスチック製のカバーがある場合は、右側を静かに押し込み、カバーを持ち上げて取り外す。
8. スクリュー・ドライバーを使用して、LED またはプッシュボタンの上にあるプラスチックカバーを取り外す。
9. ラベルを挿入する。
10. プラスチックカバーを再度取り付ける。

4.2.6 メニューのナビゲーション

MENU キーを押して、選択内容またはホーム・ページを表示する。キーを押すたびに以下の主要見出しに移動する。

- 実際の値
- 設定
- コマンド
- ターゲット
- 工場サービス
- ユーザー表示（有効な場合）

4.2.6.1 エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

設定値と実際の値のページは階層構造になっている。ヘッダー表示ページは 2 つのスクロール・バー（■■）で示され、サブヘッダー・ページは、1 つのスクロール・バー（■）で示される。ヘッダー表示ページは階層の最上位を表し、サブヘッダー表示ページはそのレベルより下である。下矢印、右矢印、左矢印、上矢印を使用してメニューを移動する。ヘッダー、サブヘッダー、設定値、または実際の値のグループ内での移動は、**メッセージ上矢印キーおよびメッセージ下矢印キーで行う。ヘッダー表示からメッセージ**右矢印キーを押し続けると、ヘッダー・カテゴリー固有の情報が表示される。逆に、設定値または実際の値から**メッセージ**左矢印キーを押し続けるとヘッダー表示に戻る。

この取扱説明書では、デフォルト値は大小文字混在で示されている。ここに示した例では、デフォルトのアクセス・レベルは制限付きである。

最上位レベル　　**最下位レベル（設定値）**

■■ 設定 ■■ 製品設定	⇔	■ セキュリティー ■	⇔	アクセス・レベル： 制限付き
⇕				
■■ 設定 ■■ FLEXLOGIC				

4

例

■■ 実際の値 ■■ ステータス	最初の実際の値ヘッダーページが表示されるまで、MENU キーを押す。このページにはシステムおよびリレー・ステータス情報が含まれる。
⇩	
■■ 設定 ■■ 製品設定	最初の設定のヘッダーページが表示されるまで、MENU キーを押す。このカテゴリーには、リレーを構成するための設定がある。
⇩	
■ セキュリティー ■	MESSAGE 右矢印をもう一度押すと、パスワード・セキュリティの最初のサブヘッダー（セキュリティー）設定が表示される。
⇩	
アクセス・レベル： 制限付き	MESSAGE 右矢印をもう一度押すと、パスワード・セキュリティの最初の設定が表示される。
⇩	
■ セキュリティー ■	セキュリティー・ヘッダーが表示されるまで、MESSAGE 左矢印を押す。
⇩	
■ ディスプレイ n プロパティ	MESSAGE 下矢印を押すと、製品セットアップ・ヘッダーに関連付けられた 2 番目の設定サブヘッダーが表示される。
⇩	
言語： 英語	MESSAGE 右矢印をもう一度押すと、ディスプレイ・プロパティの最初の設定が表示される。
⇩	
■■ 設定 ■■ FLEXLOGIC	MESSAGE 左矢印を押すとディスプレイプロパティ・ページが表示され、もう一度押すと製品設定ページが表示される。MESSAGE 下矢印を押して新しい設定ページに移動する。このページには、FlexLogic の設定がある。

4.2.6.2 グラフィカル・フロント・パネル

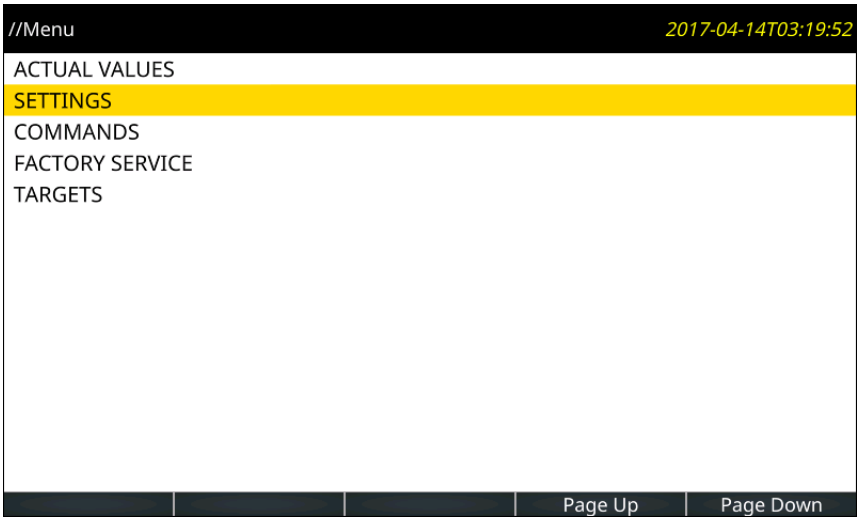
メイン・メニューにアクセスするには、**ホーム**プッシュボタンを押してから、**メニュー**タブ・プッシュボタンを押す。

上矢印および下矢印プッシュボタンを使用してサブメニューを選択し、右矢印または ENTER プッシュボタンを押して、そのサブメニューにドリルダウンする。左矢印および ESCAPE プッシュボタンはメニュー階層をバックアップする。

ページ上およびページ下タブ・プッシュボタンもリストを移動する。オプションのページが 1 つだけの場合は、最初と最後のエントリーにジャンプする。

発注コードに応じてオプションが表示される。

図 4-54：グラフィカル・フロント・パネルのメイン・メニュー



4.2.7 設定変更

4.2.7.1 エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

数値データの入力

各数値設定には、それぞれに関連付けられた固有の最小、最大、増分値がある。これらのパラメーターは、設定で受け入れ可能な値を定義する。

点滅メッセージ **タイマー：** 10.0 **秒**	たとえば、**「設定」**⇨**「製品設定」**⇨⇩**「ディスプレイ・プロパティ」**⇨⇩**「点滅メッセージ時間」**設定を選択する。
⇩	
最小： 0.5 **最大：** 10.0	HELP キーを押して、最小値と最大値を表示する。HELP キーをもう一度押すと、次のコンテキストに応じたヘルプ・メッセージが表示される。

数値設定値の編集と保存には、2 つの方法が使用できる。

- **0 ～ 9 および小数点** – リレーの数値キーパッドは、電卓と同様に機能する。数字は一度に 1 桁入力する。左端の桁が最初に入力され、右端の桁が最後に入力される。**メッセージ**左矢印または ESCAPE キーを押すと、元の値が表示される。
- **VALUE キー** – VALUE 上矢印を押すと、表示されている値が許容最大値まで 1 ステップ大きくなる。最大値で VALUE 上矢印をもう一度押すと、設定の選択で最小値から上方に続けることができるようになる。VALUE 下矢印を押すと、表示されている値が最小値まで 1 ステップ小さくなる。最小値で VALUE 下矢印をもう一度押すと、設定の選択で最大値から下方に続けることができるようになる。

点滅メッセージ **タイマー： 2.5 秒**	例として、点滅メッセージ時間を 2.5 秒に設定する。シーケンス番号「2.5」で適切な数値キーを押す。桁が入力されるにつれて、表示メッセージが変化する。
⇩	
新規設定 **保存済み**	ENTER を押すまで、変更内容を編集してもリレーには登録されない。ENTER を押してメモリに新しい値を保存する。この点滅メッセージは、保存プロセスの確認として一瞬の間表示される。小数点を含む数値は、ステップ値で指定されている小数点以下の桁が入力された場合は切り捨てられる。

データの列挙

列挙設定には、セットの一部であるデータ値がある。数字は名前によって明示的に定義される。セットには複数のメンバーがある。

アクセス・レベル： **制限付き**	たとえば、**アクセス・レベル**では、「制限付き」、「コマンド」、「設定」、「工場サービス」を選択できる。

4

列挙タイプ値は、VALUE キーを使用して変更する。VALUE 上矢印は次の選択を表示し、VALUE 下矢印は前の選択を表示する。

アクセス・レベル： Setting	**アクセス・レベル**を「設定」にする必要がある場合は、適切な選択が表示されるまで VALUE キーを押す。いつ HELP キーを押しても、コンテキストに応じたヘルプ・メッセージが表示
⇩	
新規設定 **保存済み**	ENTER キーを押すまで、変更内容はリレーに登録されない。ENTER を押すと、メモリに新しい値が保存される。この点滅メッセージは、確認として一瞬の間表示される。

英数字テキスト

テキスト設定にはデータ長が固定されたデータがあるが、文字はユーザー定義である。大文字、小文字、数値、特殊文字を使用できる。

テキスト・メッセージをプログラムできる場所があり、リレーを特殊なアプリケーション用にカスタマイズできる。例の 1 つにメッセージ・スクラッチパッドがある。以下の手順を使用して、英数字テキスト・メッセージを入力する。

たとえば、テキスト「Breaker #1」を入力する。

1. 小数点を押して文字列編集モードに入る。
2. 「B」が表示されるまで VALUE キーを押す。小数点キーを押してカーソルを次の位置に進める。
3. 以下の残りの文字で手順 2 を繰り返す。r、e、a、k、e、、、#、1。
4. ENTER を押して、テキストを保存する。
5. 問題がある場合は、HELP キーを押すと、コンテキストに応じたヘルプ・メッセージが表示される。それぞれのメッセージが、点滅メッセージが順番に数秒間表示される。テキスト設定メッセージの場合は、HELP を押すと新しい値の編集と保存の方法が表示される。

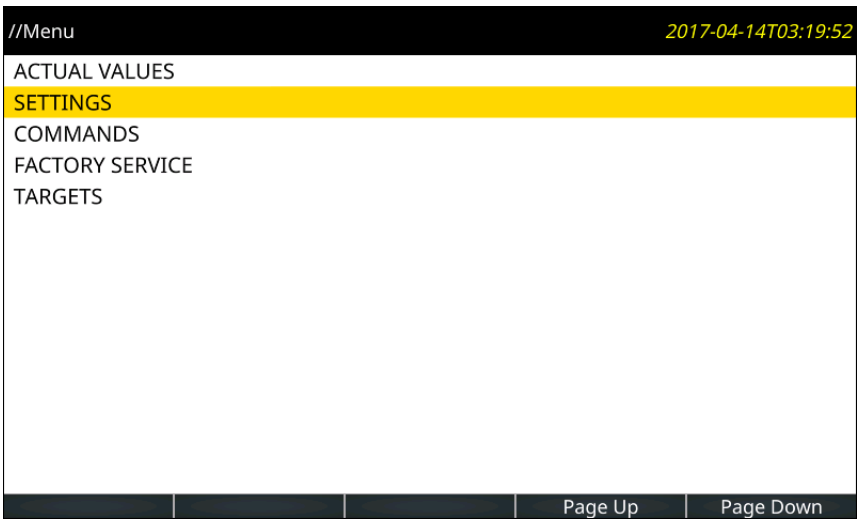
グラフィカル・フロント・パネル

数値データの入力

この例では、点滅メッセージ時間の設定を変更する方法の概要を示している。点滅メッセージは、設定プログラミング中に特定のキーを押すと表示されるステータス、警告、エラー、または情報メッセージである。例として、設定の保存時の「確認」メッセージがある。この設定では、メッセージを表示する時間を指定する。

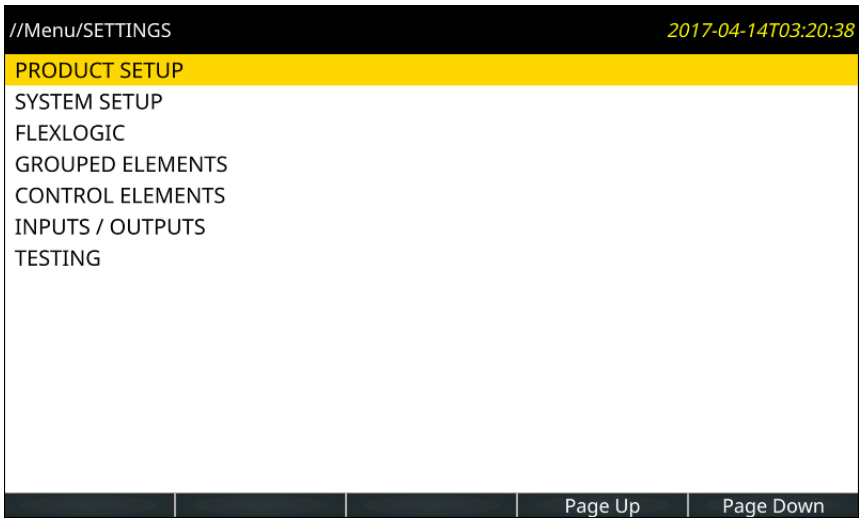
「メニュー」プッシュボタンを押して、メイン・メニューを表示する。

図 4-55：メイン・メニュー



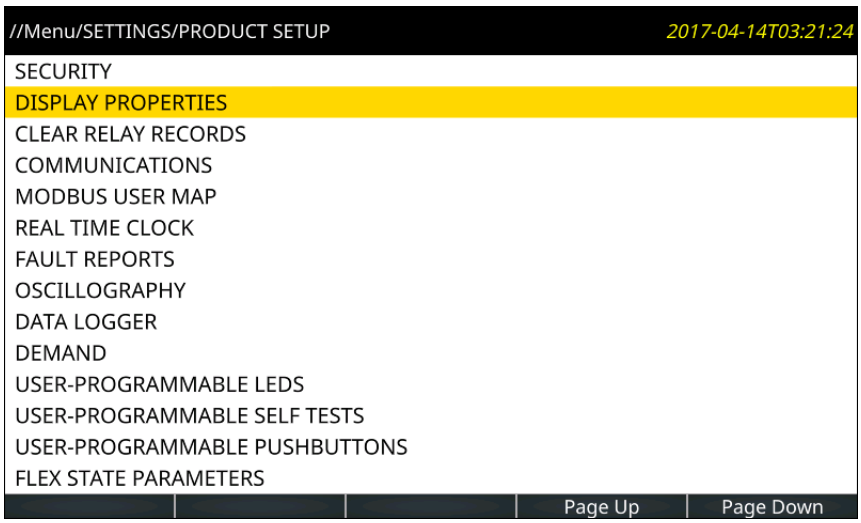
上矢印および下矢印プッシュボタンを使用して**「設定」**を選択し、右矢印または **ENTER**ッシュボタンを押す。

図 4-56：設定メニュー



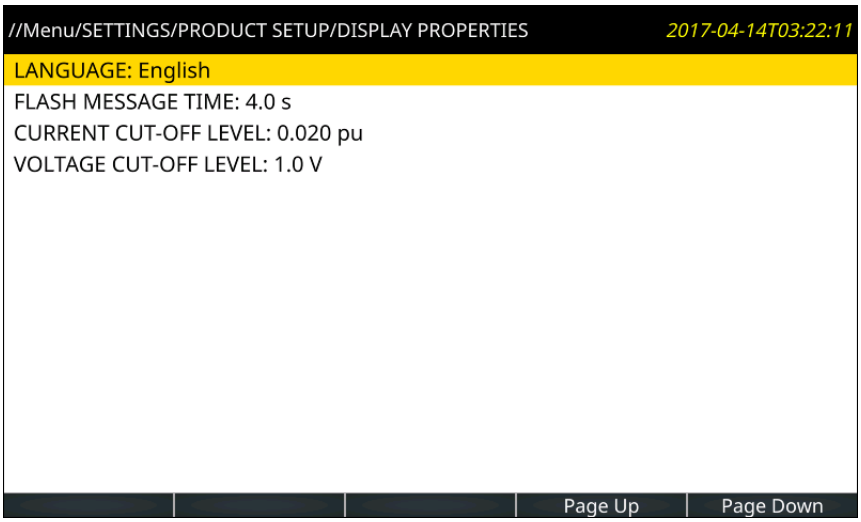
上矢印および下矢印プッシュボタンを使用して**「設定」**を選択し、右矢印または **ENTER** プッシュボタンを押す。

図 4-57：製品設定メニュー



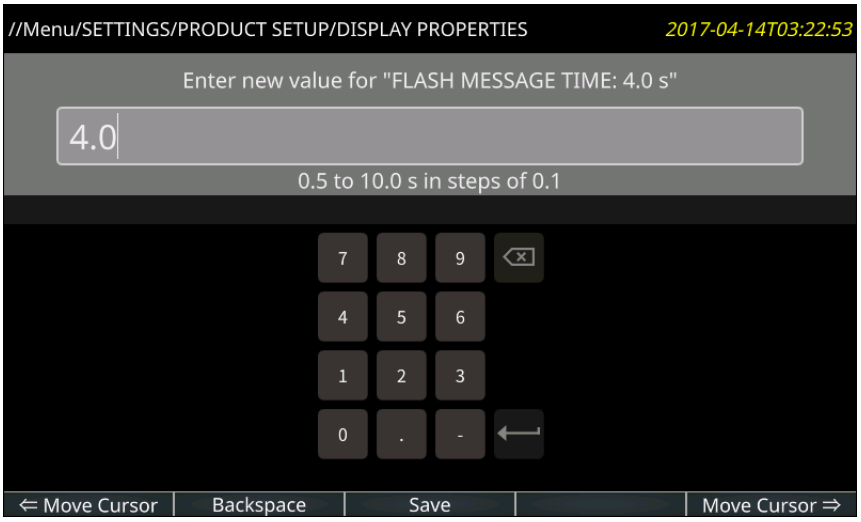
上矢印および下矢印プッシュボタンを使用して**「ディスプレイプロパティ」**を選択し、右矢印または **ENTER** プッシュボタンを押す。

図 4-58：ディスプレイ・プロパティ・メニュー



上矢印および下矢印プッシュボタンを使用して**「点滅メッセージ時間」**を選択し、右矢印または **ENTER** プッシュボタンを押す。リレーが設定を編集するためにログインを要求するように設定されていて、ユーザーがまだログインしていない場合は、ログイン・ページが表示される。ユーザーが正常にログインすると、設定が編集用に開かれる。**点滅メッセージ 時間**設定が数値を受け入れると、キーパッドが表示される。デフォルトは 1.0 秒で、4.0 秒まで変更できる。

図 4-59：テンキーパッドによる設定ページ



現在の設定が表示される。点滅するカーソル・ラインは、最初は設定の最後の文字の後に配置される挿入ポイントをマークする。テキストの下に設定範囲が表示される。

<-- カーソルを移動と**カーソルを移動 -->** タブ・プッシュボタンを押して、挿入ポイントを移動する。それを 1 の後に置く。

Backspace タブ・プッシュボタンを押して、カーソルの左側にある文字を削除する（この場合は 1）。

矢印キーを使用して別の時間を入力する（たとえば、4 秒）。これらの上矢印、下矢印、左矢印、右矢印プッシュボタンで、キーパッドのキー・セレクターを移動する。- キーが選択された **ENTER** プッシュボタンを押すと、記号が反転する。小数点を選択した **ENTER** プッシュボタンを押すと、記号が反転する。ここで **ENTER** を押して 4 を受け入れる。

保存タブ・プッシュボタンを押す。これは値の範囲チェックを行い、有効なときに設定を保存し、ページを閉じ、前のページを表示する。

無効な値のために設定が保存されないと、範囲外などのメッセージが点滅する。設定を有効にするためにリレーを再起動する必要がある場合は、点滅メッセージが表示される。

エスケープまたは**ホーム**プッシュボタンを押すと、元の値に影響を与えずに設定値をキャンセルできる。

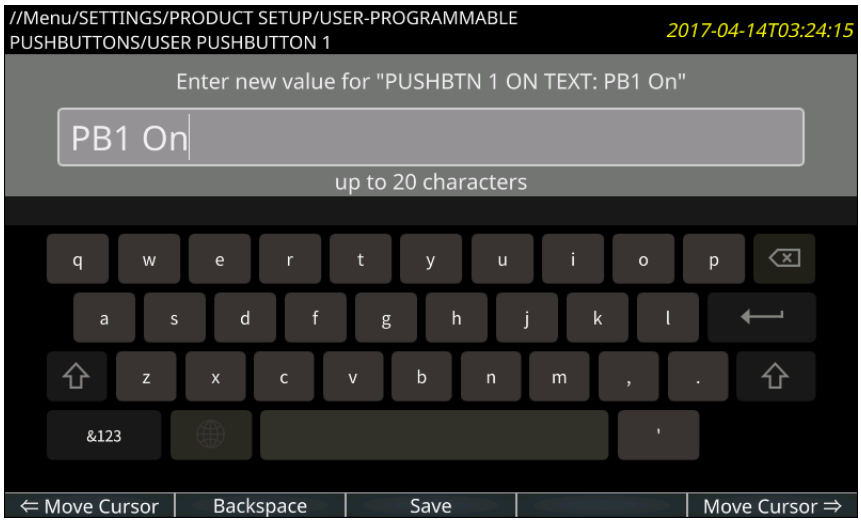
英数字テキスト

英数字の値を受け入れる設定では、キーボードが表示される。

&123 キーでテキストと数字を切り替える。

グローブ・キー（図示せず）は、英語と、たとえば英語とフランス語との間で選択された別の表示言語との間でキーボード言語を切り替える。

図 4-60：キーパッドによる設定ページ



4

4.2.8 実際の値の表示

4.2.8.1 グラフィカル・フロント・パネル

フェーザー図と測定データを表示することができる。

計測値の更新レートは 500 ミリ秒である。

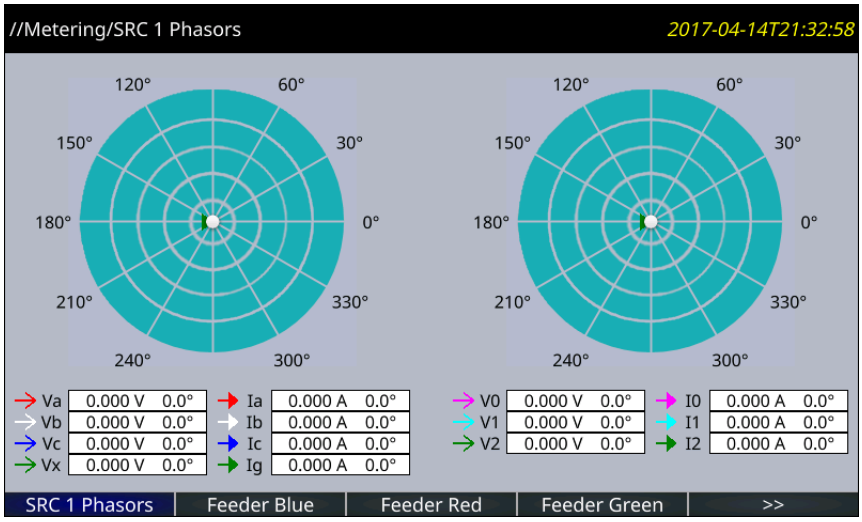
設定された各 AC ソースのフェーザー・ページと、最大 4 つのユーザーが構成できる計測ページを表示できる。フェーザー・ページは構成できない。各フェーザー・ページには、1 つの AC 電源のすべての電流、電圧、対称成分のフェーザー・プロットと数値が表示される。

アナンシエーターおよび計測ページは、データを表示するように構成できる。それぞれに、ユーザーが構成した数の行と列がある。各セルには、構成可能な静的テキストまたは選択した FlexLogic オペランド、FlexAnalog オペランド、または実際の値のいずれかを含めることができる。フォント・サイズ、背景と前景色、および実際の値の書式設定は、各ページの行数と列数と同様に、各セルで個別に設定できる。

計測ページを表示するには、**ホーム**プッシュボタンを押してから、**計測**タブ・プッシュボタンを押す。最初の計測ページが開く。タブプッシュボタンは他の計測ページを表示し、上矢印、下矢印、左矢印、右矢印プッシュボタンも表示する。フェーザー・ページは表ページの前にリストされる。

各フェーザー・ページには名前があり、SOURCE # NAME 設定の値に「Phasors」が付加されている。選択されたページのタブ・プッシュボタン・ラベルが強調表示される。構成された CT または VT を持たないフェーザー・ページにはタブ・プッシュボタンがなく、構成されたセルがないフェーザー・ページは表示できない。

図 4-61：フェーザー表示



設定可能な名前は、ヘッダーとタブ・プッシュボタン・ラベルに表示される。工場出荷時のデフォルト名は、表形式ページ 1、表形式ページ 2 などである。

図 4-62：実際の値計測

ページは、**「設定」**>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「計測エディター」**のソフトウェアで設定する。

4.2.9 遮断器制御

C30 は、回路遮断器とインターフェイスできる。多くの場合、アプリケーションは遮断器の状態を監視する。この状態は、遮断器トラブルの表示と共にフロント・パネルの LED に示される。遮断器の動作は、フロント・パネル・キーパッドから手動で、または FlexLogic オペランドから自動的に開始することができる。設定では、各遮断器に名前を割り当てる機能が用意されている。このユーザーが割り当てた名前は、関連する点滅メッセージの表示に使用される。これらの機能は 2 つの遮断器に対して用意される。ユーザーは、1 つの遮断器（遮断器 1 でなければならない）に関連する設計部分のみ使用できる。

以下の議論では、各遮断器の「設定」⇨⇩「システム・セットアップ」⇨⇩「遮断器」⇨「遮断器 1(2)」⇨「遮断器機能」設定が「有効」になっていることを前提としている。

4.2.9.1 制御モードの選択と監視

設置では、設定の選択により、遮断器を 3 極モード（3 極）のみで動作させるようにしたり、単極モードと 3 極モード（1 極）で動作させるようにすることができる。モードに 3 極を選択すると、1 つの入力が遮断器開位置または遮断器閉位置を追跡する。モードに 1 極を選択した場合は、3 つすべての遮断器の極の状態をリレーに入力する必要がある。これらの入力は、一致して遮断器の位置を示していなければならない。

以下の議論では、各遮断器の「設定」⇨⇩「システム・セットアップ」⇨⇩「遮断器」⇨「遮断器 1(2)」⇨⇩「遮断器 1(2) プッシュ・ボタン制御」設定が「有効」になっていることが前提となっている。

4.2.9.2 フロント・パネル（ユーザー・キー）の制御

正しいコマンド・パスワードの後でコマンド機能が許可されてから 30 分の間隔が経過すると、ユーザーはキーパッドを使用して遮断器開いたり閉じたりできなくなる。以下の議論は、許可されていない状態から開始する。

4.2.9.3 2 つの遮断器の制御

以下の設定例では、（**名前**）フィールドはユーザーがプログラムした変数名を表す。

この例では、リレーは遮断器 1 と遮断器 2 の両方に接続され、プログラムされている。USER 1 キーは USER 2 キーと USER 3 キーによって操作される遮断器を選択する。USER 2 キーは、遮断器を手動で閉じるのに使用し、USER 3 キーは遮断器を手動で開くのに使用する。

4

コマンド・パスワードの 入力	このメッセージは、USER 1、USER 2、または USER 3 キーが押されていて、**コマンド・パスワード**が必要な場合に表示される。すなわち、**コマンド・パスワード**が有効で、この 30 分以内にコマンドが発行されていない場合である。
USER 1 を押して 遮断器を選択する	このメッセージは、正しいパスワードが入力された場合、または何も必要がない場合に表示される。このメッセージは、30 秒間、または USER 1 キーがもう一度押されるまで表示され
BKR1-(名前) SELECTED USER 2=CLS/USER 3=OP	このメッセージは、USER 1 キーが 2 度目に押された後に表示される。下記の（1）、（2）、および（3）の項目について、30 秒以内にこの状態から 3 つのアクションを実行できる。
(1) **「USER 2」オフ / オン 遮断器 1 閉 -(名前)**	USER 2 キーが押された場合、このメッセージは 20 秒間表示される。その時間内に USER 2 キーがもう一度押された場合、出力リレーを操作して遮断器 1 を閉じるようプログラムできる信号が生成される。
(2) **「USER 3」オフ / オン BKR1-(名前) を開く**	USER 3 キーが押された場合、このメッセージは 20 秒間表示される。その時間内に USER 3 キーがもう一度押された場合、出力リレーを操作して遮断器 1 を開くようプログラムできる信号が生成される。
(3) **BKR2-(名前) SELECTED USER 2=CLS/USER 3=OP**	このステップで USER 1 キーが押されると、このメッセージが表示され、異なる遮断器が選択されたことを示す。下記の（1）、（2）、および（3）について、この状態から 3 つのアクションを実行できる。USER 1 キーを繰り返し押すと、使用可能な遮断器が交互に切り替わる。USER 1、2、または 3 以外のキーを押すと、いつでも遮断器制御機能がキャンセルされる。

4.2.9.4 1 つの遮断器の制御

このアプリケーションでは、リレーは遮断器 1 に対してのみ接続されプログラムされる。このアプリケーションの動作は、前のセクションの 2 つの遮断器と同じである。

4.2.10 パスワードの変更

このセクションの情報は、パスワードのセキュリティに関するものである。CyberSentry パスワードを初めて設定するまたは変更する方法の詳細については、前の章または次の章の「製品」>「製品設定」>「セキュリティ」>「CyberSentry」セクションを参照すること。

C30 はローカルまたはリモート接続でのパスワード入力をサポートしている。

ローカル・アクセスは、「フロント・パネルを経由して設定やコマンドにアクセスすること」と定義する。これには、キーパッド入力と RS232 ポートの両方が含まれる。リモート・アクセスは、「背面にある通信ポートを経由して設定やコマンドにアクセスすること」と定義する。これには、イーサネットと RS485 接続の両方が含まれる。ローカルまたはリモートのパスワードを変更するとこの機能が有効になる。

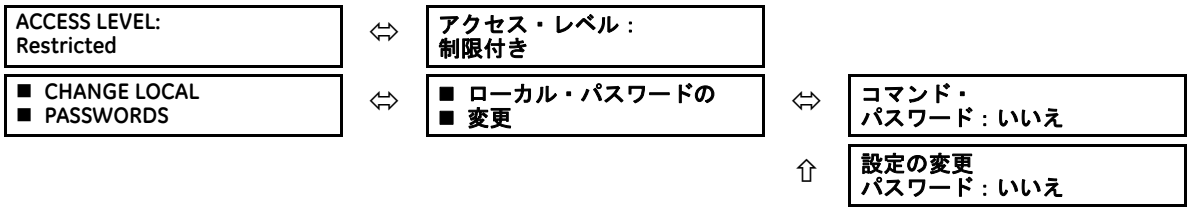
ユーザーが EnerVista やいずれかのシリアル・インターフェイス経由で設定またはコマンド・パスワードを入力するには、対応する接続パスワードを入力しなければならない。C30 の背面に接続する場合は、リモート・パスワードを使用しなければならない。フロント・パネルの RS232 ポートに接続する場合は、ローカル・パスワードを使用しなければならない。

ユーザー・セキュリティには「設定」と「コマンド」という 2 つのアクセス・レベルがあり、それぞれにパスワードを設定できる。各レベルのパスワードを使用して、ユーザーがコマンドを入力または設定を変更できるかどうかを制御する。もう 1 つのオプションは、個別のユーザー・アカウントの設定および / またはコマンド・アクセスを指定する。

- **設定** – ユーザーがあらゆる設定値を変更できるようにする。
  - 設定の変更
  - テスト・モード動作
- **コマンド** – ユーザーによるあらゆる設定の変更を禁止する一方、以下の操作の実行は許可する。
  - 仮想入力の状態の変更
  - イベント・レコードのクリアー
  - オシログラフ・レコードのクリアー
  - 日付と時刻の変更
  - データ・ロガーのクリアー
  - ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン状態のクリアー

初期設定またはコマンド・パスワードを入力するには：

1. **設定**ヘッダーが瞬時点滅するまで MENU キーを押すと、**「製品設定」**メッセージがディスプレイに表示される。
2. **アクセス・レベル・**メッセージがディスプレイに表示されるまで、**メッセージ**右矢印を押す。
3. **「ローカル・パスワードの変更」**メッセージがディスプレイに表示されるまで、**メッセージ**下矢印を押す。
4. **「設定パスワードの変更」**または**「コマンド・パスワードの変更」**メッセージがディスプレイに表示されるまで、**メッセージ**右矢印を押す。



5. 「**パスワードの変更**」メッセージがディスプレイに表示されたら、VALUE 上矢印または下矢印を押して「はい」を選択する。
6. ENTER キーを押すと、ディスプレイに**「新しいパスワードの入力」**が表示される。
7. パスワードを入力して、ENTER キーを押す。

8. **「新しいパスワードの確認」**が表示されたら、パスワードをもう一度入力して ENTER を押す。

```
設定の変更
パスワード：いいえ
```

```
設定の変更
パスワード：はい
```

```
新規入力
パスワード：##########
```

```
新規の確認
パスワード：##########
```

```
新しいパスワード
保存済み
```

9. **「新しいパスワードが保存されました」**メッセージが表示されたら、新しい設定（またはコマンド）パスワードが有効になる。

4.2.11 無効パスワードの入力

デフォルトでは、フロント・パネルから誤ったコマンドまたは設定パスワードを 5 分以内に 3 回入力すると、ローカル・アクセス拒否 FlexLogic オペランドが「オン」に設定され、C30 はその後 5 分間にわたって、フロント・パネルからの設定やコマンド・レベルのアクセスを許可しない。

デフォルトでは、外部通信インターフェイスから誤ったコマンドまたは設定パスワードを 5 分以内に 3 回入力すると、リモート・アクセス拒否 FlexLogic オペランドが「オン」に設定され、C30 はその後 5 分間にわたって、外部通信インターフェイスからの設定やコマンド・アクセスを許可しない。リモート・アクセス拒否 FlexLogic オペランドは、コマンド・パスワードの場合は 5 分後、設定パスワードの場合は 30 分後に「オフ」に設定される。

これらのデフォルト設定は EnerVista で、**「設定」**>**「製品設定」**>**「セキュリティー」**から変更できる。

4.3 論理図

この取扱説明書の論理図では、関数および設定の概要を示す。論理図は以下のものに基づいている。

- 左側入力、これらは設定とオペランドである
- 論理ゲート、これは、新しい論理状態を取得するために AND、OR、NOT、およびその他のゲートを使用して論理線を結合するブール代数である
- 論理演算子、これらはタイマー、ワンショット動作、ラッチなどである
- 右側出力、これらは入力、論理ゲート、論理演算子による操作の結果で、新しいオペランドを生成し、要素の出力状態を定義する

真および偽の値はそれぞれ 1 および 0 で表わされる。1 の場合、関数は通常、高 / オン / 有効である。

次の図を右から左に読むと、右側のトリップバス 1 OP およびトリップバス 1 PKP FlexLogic オペランドがトリガーされるのは、図の中央の設定またはリセット・ラッチがトリガーされた場合である。これが作動すると、トリップバス 1 OP オペランドは「**トリップバス 1 ピックアップ遅延**」または「**トリップバス 1 リセット遅延**」設定により設定される遅延の後にトリガーされるが、トリップバス 1 PKP オペランドは即座に開始される。図の中央の設定またはリセット・ラッチは次のようにトリガーされる。

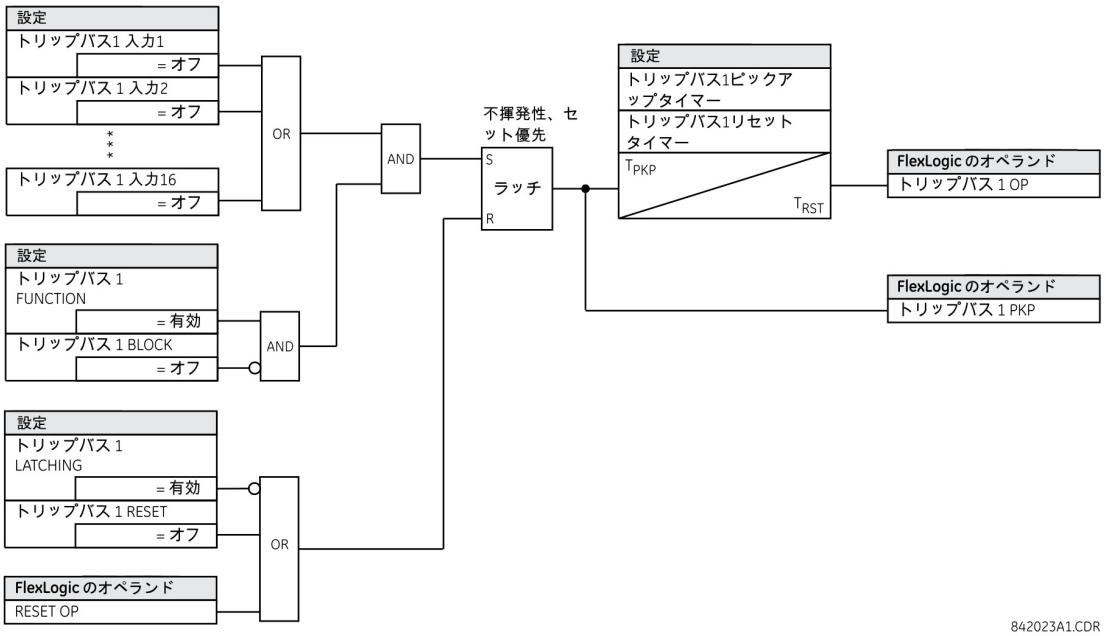
- リセットの場合、OR 必要条件を満たすには、左下に示した 3 つの条件のいずれかを満たす必要がある。つまり、「**トリップバス 1 ラッチ**」設定が 0= 無効（これは NOT 関数によりネゲートされて 1= 有効になる）、トリップバス 1 リセット FlexLogic オペランドからの出力が 1、またはリセット OP FlexLogic オペランドからの出力が 1 でなければならない。
- 設定の場合は、左上の 16 の入力条件のいずれかが OR を満たし、「**トリップバス 1 機能**」が有効で、トリップバス 1 ブロック出力が 0 として出力（これは NOT によりネゲート / 反転されて 1 になる）されなければならない。

表 4-2：論理図の記号

記号	説明
= オフ	FlexLogic オペランドからの出力のため、ユーザー定義
= 有効	1= 有効および 0= 無効

記号	説明
OR	左側のいずれかの関数入力が条件を満たす
AND	左側のすべての関数入力が条件を満たす必要がある
O	NOT。0 が 1 になるなど、出力をネゲート / 反転する
●	接続
S、R	設定、リセット
T_{PKP}	タイマー・ピックアップ。図では設定ラッチによりトリガー済み
T_{RST}	タイマー・リセット。図ではリセット・ラッチによりトリガー済み

図 4-63：論理図



4.4 Engineer を使用した FlexLogic の設計

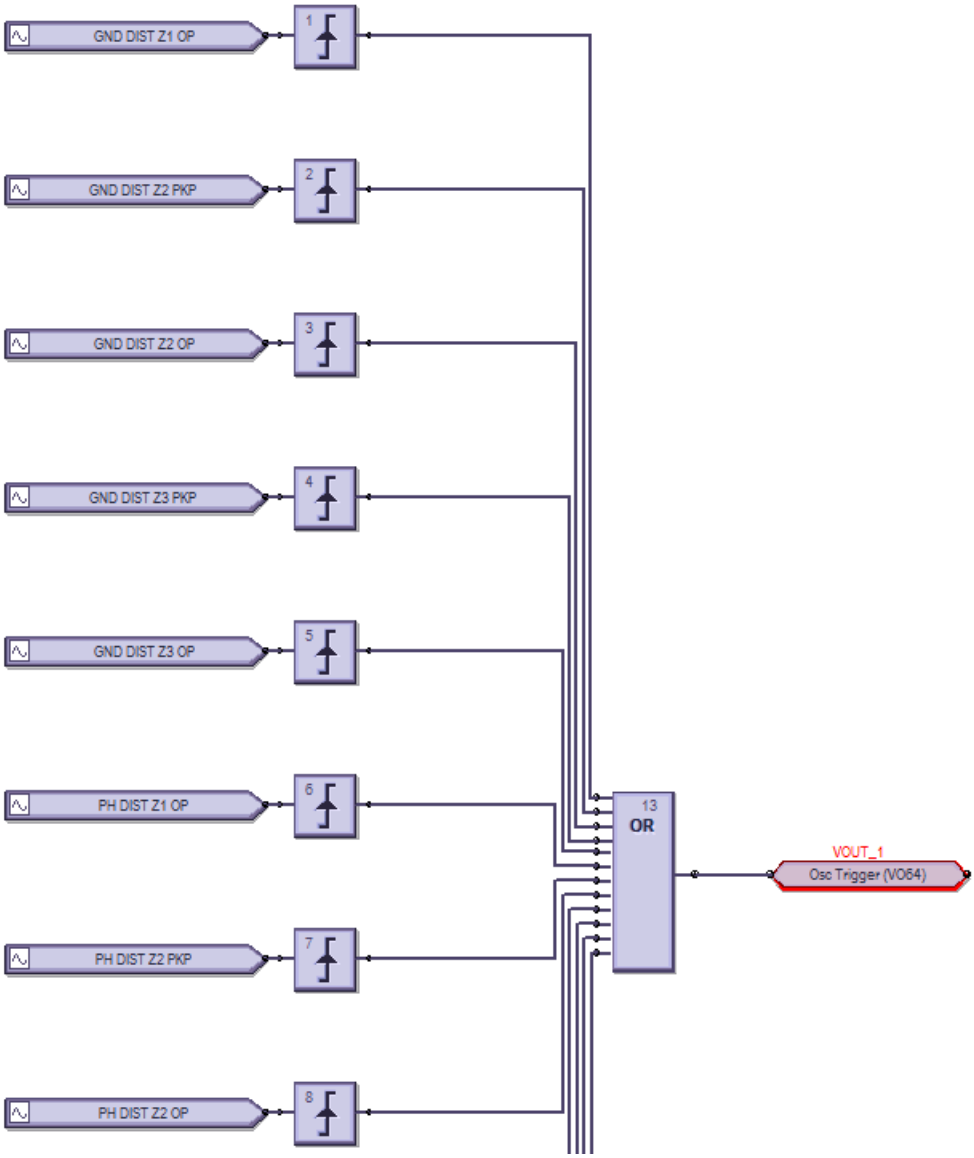
EnerVista Viewpoint エンジニア・ソフトウェアの一部が EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアに組み込まれる。エンジニアは、出力の監視、トリガーの監視、自己診断の作成などの、デバイスで使用される FlexLogic を作成および変更するために使用できる。

機能には以下が含まれる

- 既存の FlexLogic の自動表示
- ドラッグ・アンド・ドロップによるインターフェイス
- 複数のタブを同時に開いて編集
- シンボルを IEC、ISO、UR 形式で表示
- 図を BMP ファイルとしてエクスポートまたはクリップボードにコピーして、他のアプリケーションにインポート
- ファイルを拡大縮小してさまざまな用紙サイズに印刷
- すべての UR ファームウェア・バージョンで使用可能

出力をトリガーするために複数の入力が使用されている例を図に示す。OR 機能を使用して、あらゆる入力が出力をトリガーできる。

図 4-64：エンジニアで出力をトリガーする入力



プロセスは以下のとおりである。

- EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアのオフライン・ウィンドウ領域で論理図を変更または作成する
- それをコンパイルしてエラーのトラブルシューティングを行う
- ロジックが FlexLogic エディターに自動的に入力される
- ファイルをライブ・デバイスにアップロードする
- 出力を監視する

このセクションでは、エンジニアの使用方法を説明する。次のトピックついて概説する。

- ロジックの設計
- デバイスにファイルを送信およびデバイスからファイルを送信
- ロジックの監視
- フロント・パネルの表示
- 接続レポートの生成
- 基本設定
- ツールバー

4.4.1 ロジックの設計

FlexLogic はブロック図で作成できる。作業はソフトウェアのオフライン・ウィンドウ領域で完了するが、監視中モードへの切替時などにオンライン・デバイスとの通信が発生することに注意する。

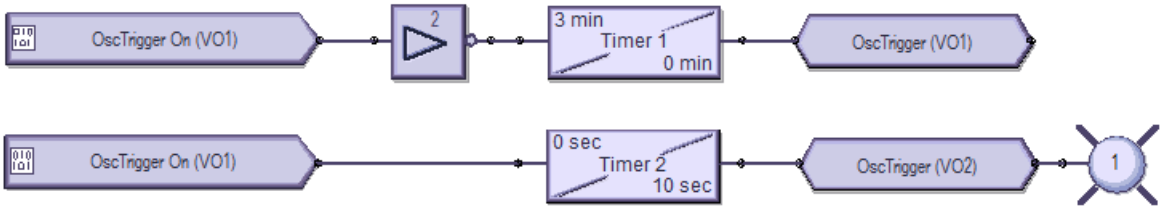
以下に手順を示す。

- 例
- 既存の FlexLogic 式の追加
- 論理図およびシートの作成
- ロジック・ブロックを連続ですばやく追加
- 2 つの論理図およびシートを接続
- ロジックの最適化
- ロジック順の変更
- ロジックの検索
- コンパイルからシートを除外

4.4.1.1 例

3 分ごとにオシログラフ・トリガーを作成する

図 4-65：3 分タイマーにより、LED が 10 秒間点灯する



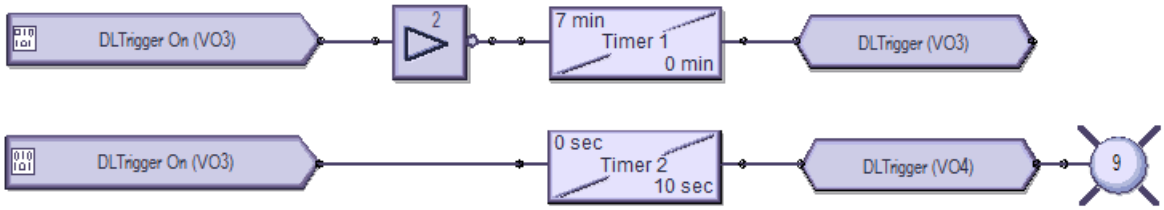
準備 — **「設定」**>**「入力 / 出力」**>**「仮想出力」**で、1 つ目と 2 つ目の仮想出力の名前が OscTrigger となる

トップ・ロジック — 3 分タイマーのトリガー

ボトム・ロジック — トリガーが開始すると、LED 1 が 10 秒間点灯する

7 分ごとにデータ・ロガー・トリガーを作成する

図 4-66：7 分タイマーにより、LED が 10 秒間点灯する



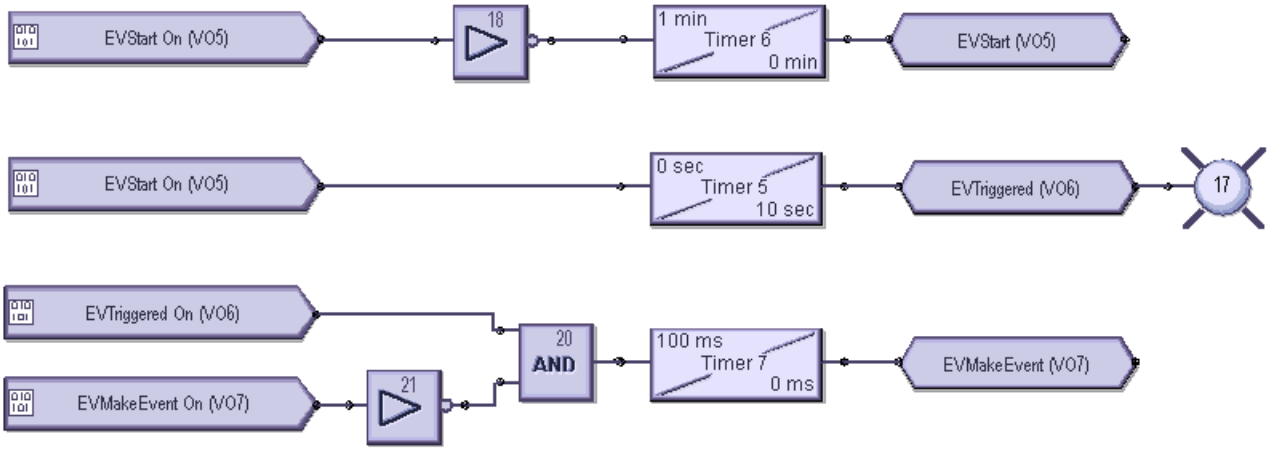
準備 — **「設定」**>**「入力 / 出力」**>**「仮想出力」**で、仮想出力 3 と 4 の名前が DLTrigger となる

トップ・ロジック — 7 分タイマーのトリガー

ボトム・ロジック — トリガーが開始すると、LED 9 が 10 秒間点灯する

1 分ごと、その後 100 ミリ秒ごとにイベントを作成する

図 4-67：1 分タイマーにより LED が点灯し、100 ミリ秒ごとにイベントを作成する



4

準備 — **「設定」**>**「入力 / 出力」**>**「仮想出力」**で、仮想出力 5 の名前が EVStart に、6 の名前が EVTriggered に、7 の名前が EVMakeEvent となる

トップ・ロジック — 1 分タイマーのトリガー

ミドル・ロジック — トリガーが開始すると、LED 17 が 10 秒間点灯する

ボトム・ロジック — 同じ 10 秒の間に 100 ミリ秒の間隔でイベントを作成する

4.4.1.2 既存の FlexLogic 式の追加

既存の FlexLogic 式（このセクション）を使用するか、新しい FlexLogic 式（次のセクション）を作成することで、論理図を作成できる。

既存の式を使用する場合は、オフライン・ウィンドウ領域の「FlexLogic 式エディター」で変更して適用する。

注 ロジック・デザイナーが開かれている場合、FlexLogic 式エディターのウィンドウは読み取り専用モードである。FlexLogic 式エディターで作業するには、ロジック・デザイナーのウィンドウを閉じて、FlexLogic 式エディターを再び開く。

既存の FlexLogic 式を使用して論理図を作成するには：

1. オフライン・ウィンドウ領域で、**「FlexLogic」**>**「FlexLogic 式エディター」**でデバイス用の FlexLogic を変更する。デバイスがリストに表示されていない場合は、オンライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックして、**「オフライン・ウィンドウにデバイスを追加」**オプションを選択する。

   変更した FlexLogic を保存する際は、オフライン・ウィンドウ領域内のデバイスに黄色いアイコンが表示され、ロジックがオンライン・デバイスではないことを示す。
2. オフライン・ウィンドウ領域で、デバイスの**「エンジニア」**、**「ロジック・デザイナー」**の順にアクセスする。ロジックが開く。
3. **「編集」**>**「ワークブックの自動入力」**メニュー・アイテムをクリックする。既存のシートをそのままにするか破棄するかのプロンプトがソフトウェアによって表示された場合は、どちらを選択しても構わない。古い除外されたシートが < シート 1> のように括弧で示される。ロジックはさまざまなタブに表示される。式エディターで作成された FlexLogic は、例えばシート 1 に表示される。

4.4.1.3 論理図の作成

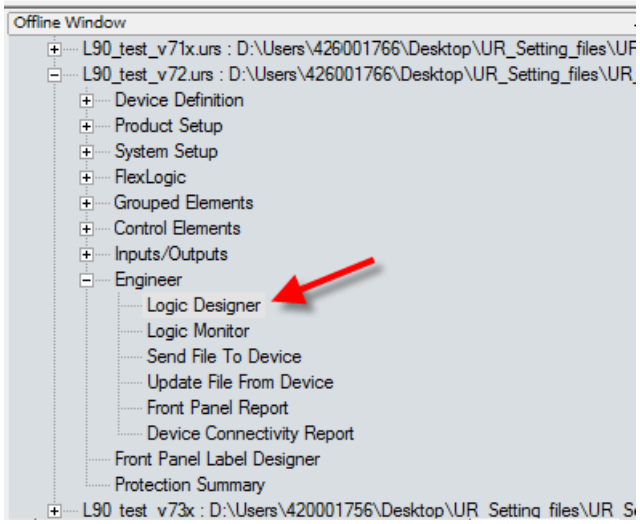
ロジック・デザイナーにアクセスすると、デバイスの FlexLogic 式が表示される。新規シートに新規ロジックを作成することも、表示されたロジックを変更することもできる。

この手順では、入力および出力ロジックを例として使用する。

論理図を作成するには：

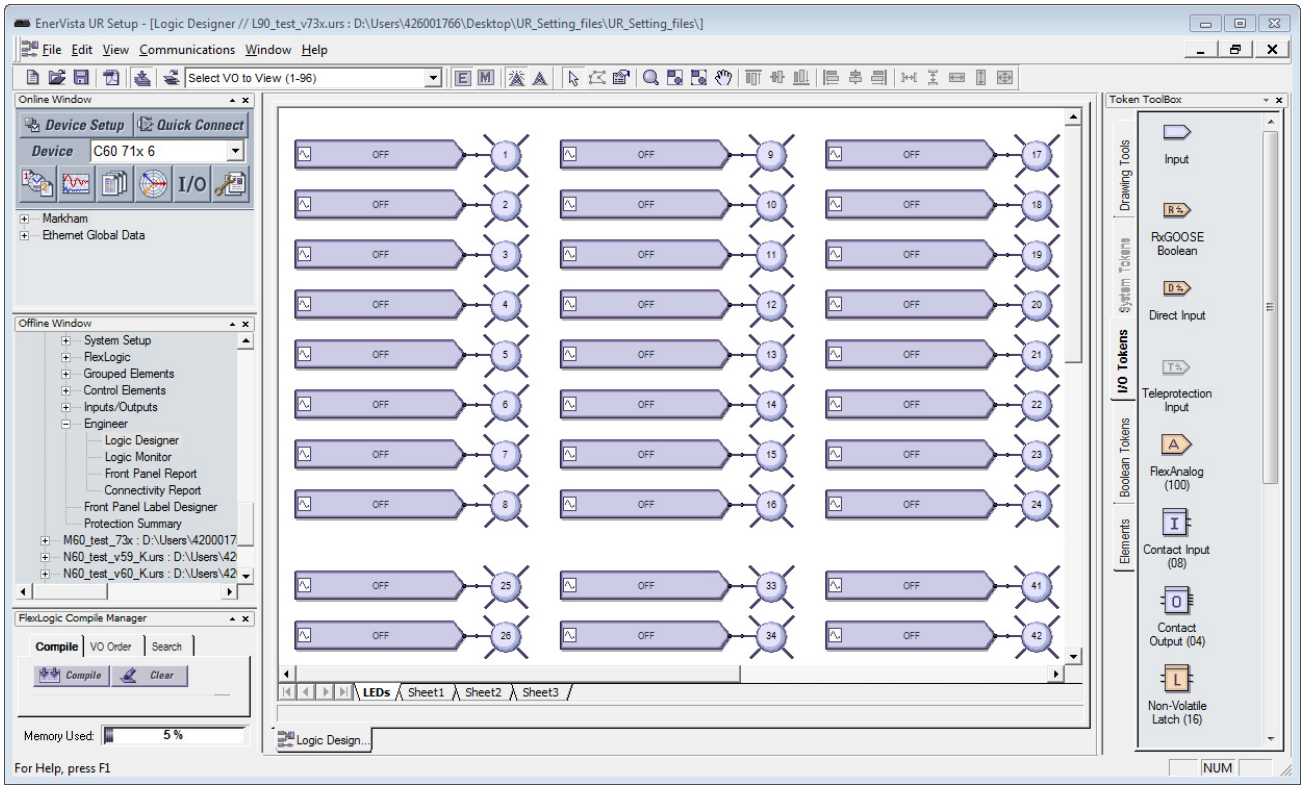
1. オフライン・ウィンドウ領域で、デバイスの「**エンジニア**」、「**ロジック・デザイナー**」の順にアクセスする。デバイスがリストに表示されていない場合は、オンライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックして、「**オフライン・ウィンドウにデバイスを追加**」オプションを選択する。

図 4-68：オフライン・ウィンドウ領域で「Engineer」にアクセスする



デフォルトのブロック図（48 の入力（ボックス）と 48 のユーザー・プログラマブル LED（円）を示す）が開く。

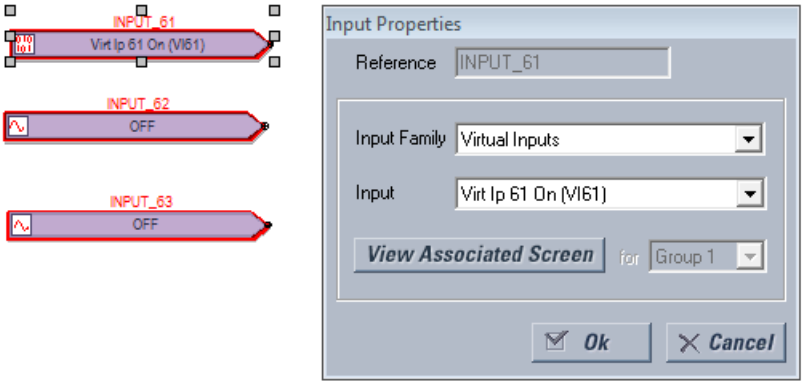
図 4-69：FlexLogic デザイナーのデフォルト・ビュー



2. 任意で、ウィンドウの下部でデフォルトの論理図のタブを右クリックして、「**削除**」を選択して、この論理図を削除する。

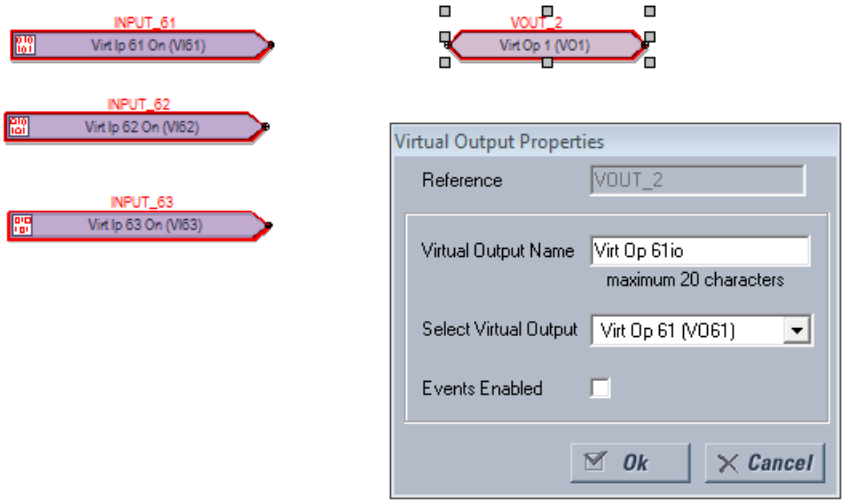
3. 空白のシートを追加するには、**「編集」**>**「シートの追加」**をクリックする。新しいタブが表示される。または、空白のシートである、最後に表示されたタブを使用する。
4. 任意で、新しいタブを右クリックして「**名前の変更**」をする。
5. 論理図に入力ブロックを追加する。例えば、右側の「**I/O トークン**」タブをクリックして、**入力**要素をクリックしてから、ロジック・シートをクリックして追加する。または、入力要素をドラッグ・アンド・ドロップする。
6. シートでブロックをダブルクリックして、2 つのドロップダウン・リストから選択してブロックを構成する。図は仮想入力 61 を追加していることを示している。「**関連する画面の表示**」ボタンによって、設定ウィンドウが開く。

図 4-70：入力ブロックの構成



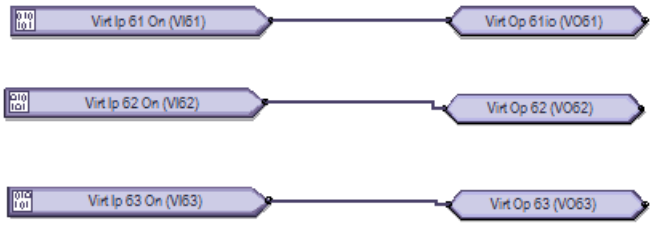
7. 論理図に出力ブロックを追加する。例えば、「**I/O トークン**」タブをクリックして、**仮想出力**要素をクリックしてから、ロジック・シートをクリックして追加する。シートでブロックをダブルクリックして構成する。名前は一意にすること。図は、仮想出力 61 を追加して、名前が一意になるように接尾辞「io」を付加していることを示している。設定前のブロックのアウトラインの色は赤で、このプロパティ・ウィンドウはブロックと発注コードにより選択可能なオプションによって変動することに注意すること。

図 4-71：出力ブロックの構成



8. 以下のように線を描画して入力ブロックを出力ブロックに接続する。「**図面ツール**」タブをクリックし、「**ライン**」オプションを選択する。ラインを完成させるためには、カーソルはブロック上の他の場所ではなく、接続ポイントにある必要がある。ブロック上でアウトラインの色は赤ではなくなることに注意する。

図 4-72：完成した入力および出力

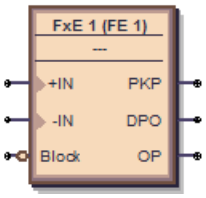


9. 残りのブロックまたは情報を追加する。ブロックを右クリックしてコピー・アンド・ペーストする。注記は以下のとおりである。

   テキスト・ボックスを追加 — 「図面ツール」>「テキスト」

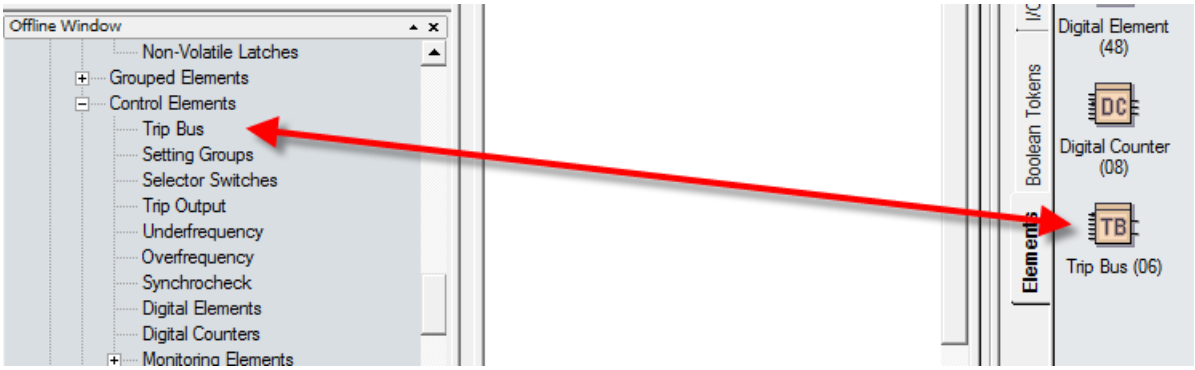
   FlexElement を追加 — 「要素」>「FlexElement」ボックス内の小さい矢印は、アナログ入力を想定している。

図 4-73：「FlexElement」は、左側の矢印が表示されている場所でアナログ入力を受け入れる



   要素を追加 — 「**要素**」タブ使用可能な要素は、製品（例：**制御要素**カテゴリー）を反映している。

図 4-74：「制御要素」を反映する「要素」



10. 赤色のアウトラインを持つブロックがあるかどうかを確認する。それらは無効である。続行する前に、設定するなどして、それらを修正する。

11. エラーをチェックするため、左下にある「**コンパイル**」ボタンをクリックするか、F7 キーを押して論理図をコンパイルする。

    ソートに関するメッセージのプロンプトが表示された場合、（この例では）「**はい**」をクリックしてデフォルトを適用する。これは、最も高速な実行時間を適用するアルゴリズムに基づく自動ソートとなる。

    コンパイルが成功すると、ファイルが保存され、FlexLogic 式が自動的に入力される。コンパイル・メッセージを上にスクロールする。赤いエラーは、続行する前に修正を要する唯一のメッセージである。

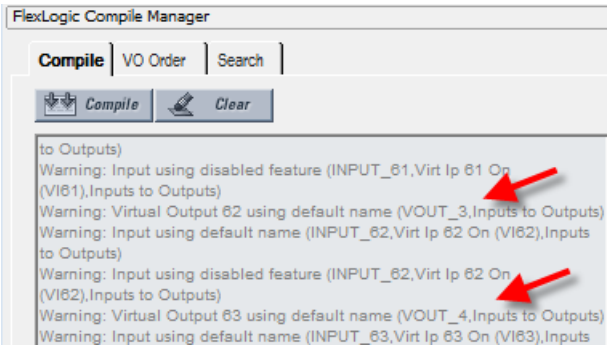
    図は、仮想出力 62 と 63 の名前に「Io」接尾辞を付加し忘れたため、「警告：仮想出力 xx がデフォルト名を使用している」と示していることを表す。この警告は軽微な警告である。

    警告「入力が無効な機能を使用しています」は、入力を有効にする必要があることを意味する。ブロックをダブルクリックして、「**関連する画面の表示**」ボタンをクリックして、設定を有効化し、保存して再コンパイルする。

    出力とメッセージについては次のセクションで説明する。

デバイスの接続が切断された後のメッセージなどの、コンパイル・メッセージに表示される一部の情報は自動で更新される。

図 4-75：ロジックをコンパイルしてチェックする



12. オフライン・ウィンドウ領域で「**FlexLogic**」>「**FlexLogic エディター**」に移動して、FlexLogic 式を表示する。次のタブにエントリーが表示されたウィンドウが開く。

図 4-76：FlexLogic エディターに表示されたロジック

FLEXLOGIC ENTRY	TYPE	SYNTAX
View Graphic	View	View
FlexLogic Entry 1	Virtual Inputs On	Virt Ip 61 On (VI61)
FlexLogic Entry 2	Assign Virtual Output	= Virt Op 61io (VO61)
FlexLogic Entry 3	Virtual Inputs On	Virt Ip 62 On (VI62)
FlexLogic Entry 4	Assign Virtual Output	= Virt Op 62io (VO62)
FlexLogic Entry 5	Virtual Inputs On	Virt Ip 63 On (VI63)
FlexLogic Entry 6	Assign Virtual Output	= Virt Op 63io (VO63)

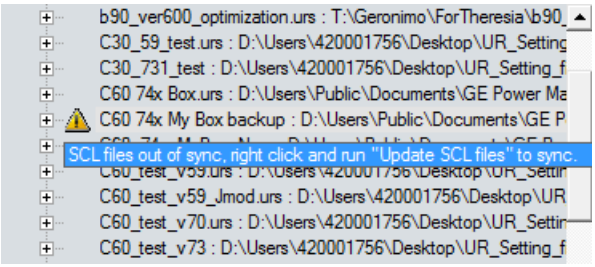
13. 作業を保存する。

論理図が作成され、FlexLogic 式が自動入力される。次の手順は、ファイルをデバイスにアップロードして、デバイスを監視する。

4.4.1.4 コンパイル結果と警告メッセージ

黄色の注意アイコンがオフライン・ウィンドウ領域に表示された場合、設定ファイルがオンライン・デバイスと同期されていないことを意味する。オフライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックして「**SCL ファイルを更新**」オプションを選択する。SCL は変電所構成言語を表す。インスタンス化 IED 機能記述（IID）ファイルは SCL ファイルの例であり、UR デバイス上の実際の設定を含んでいる。

図 4-77：設定ファイルがオフライン・ファイルとオンライン・ファイル間で同期されていない

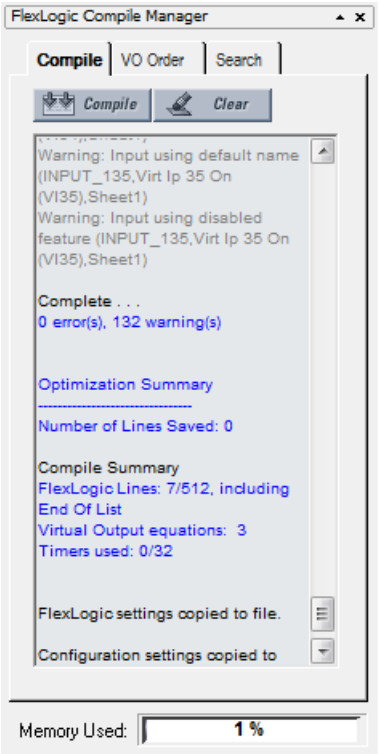


「**SCL ファイルを更新**」オプションを選択すると、デバイス・フォルダ内の CID と IID ファイルが IEC 61850 パネルのユーザー設定によって更新され、同期された状態になる。CID ファイルと IID ファイル（「SCL ファイルの更新時は、IID ファイルを更新しないでください。」の設定による）が更新される。CID ファイルが存在しない場合、生成される。これらのファイルの場所は、例えば、C:\ProgramData\GE Power Management\urpc の、オフラインとオン

ライン・フォルダになる。オフライン・ウィンドウに入力された FlexLogic 式はすべて削除される。オフライン・ウィンドウ領域内のエンジニアのロジック・デザイナー・ウィンドウで描画されたロジックは保持される。更新後に警告アイコンが表示される。

コンパイル・ウィンドウには以下の情報が含まれる。

図 4-78：コンパイル結果



保存された行数 — 設定の「**コンパイル出力の最適化**」オプションで設定された通りに、最適化アルゴリズムを使用してコンパイルされたロジック・ラインの数。示された例では、最適化が無効になっているために保存されたラインはない。

FlexLogic ライン — 例えば、512 のうち 7 行を使用可能など、コンパイルされたロジックが使用する行数。

バーチャル・アウトプットの式 — ロジック・デザイナー・ウィンドウで使用された FlexLogic 式の数。

使用されたタイマー — ロジック・デザイナー・ウィンドウで使用されたタイマーの数。

使用されたメモリー — ロジック・デザイナー・ウィンドウで使用されたメモリーの割合。

エラー

表 4-3：コンパイルでのエラー

カテゴリー	影響を受けたブロックまたはゲート	メッセージ	説明
エラー	すべて	行数（nnn）が最大制限の 512 を超過	コンパイル結果が制限の 512 を超過した。式の数を 512 以下に減らす。
エラー	タグ・イン	タグ・インが設定されていません（TAG_ID、SheetReference）	タグ・インは回路に接続されているが、タグ・インが既存のタグ・アウトを参照していない。
エラー	ワンショット	ワンショットが制限を超過しています（SYMBOL_ID、SheetReference）	すべての VO ブロック内に含まれるワンショットの数が、ファームウェア・バージョンで許可されている最大数を超過した。この値は 0 または 32 のいずれかとなる。
エラー	=VO	VO に入力がない（VO_ID、SheetReference）	バーチャル・アウトプット・ブロックが FlexLogic 図内にあり、入力として接続されたブロックがない。入力を接続して識別する。

カテゴリー	影響を受けたブロックまたはゲート	メッセージ	説明
エラー	タイマー	タイマーが複数回使用されている（TIMER_ID、SheetReference）	エディター内で同じタイマーが複数の箇所で使用さている。これは、タイマーがある回路が分岐しているか、タイマーが複製していることを意味する。
エラー	入力	未認識のパラメーター（SYMBOL_ID、名前、SheetReference）	現在の発注コードとバージョンによって認識されていない項目に対して、入力シンボルが設定されている。考えられる原因：設定ファイルの発注コードやバージョンが変換されたため、入力パラメーターが使用不可になっている。

警告

「Reset OP」オペランドを使用している場合、これが無効な機能であることを示す警告が表示されることがある。これは、リセット設定の FlexLogic オペランドがオフに設定されていることを意味する。リレーのリセットは、リレーのフロント・パネルにあるリセット・ボタンを押すか、通信経由でリセット・コマンドを送信することで行える。

表 4-4：コンパイルからの警告メッセージ

カテゴリー	影響を受けたブロックまたはゲート	メッセージ	説明
軽微な警告	入力	入力が未使用の VO に設定されている（SYMBOL_ID,Name,Sheet）	入力シンボルが未割当のバーチャル・アウトプットを使用している
重大な警告	タグ・アウト	タグ・アウトが接続されていない（TAG_ID,Sheet）	タグ・アウト・シンボルに入力がない
重大な警告	すべて	シンボルが接続されていない（SYMBOL_ID,Name,Sheet）	シンボルの入力や出力が接続されておらず、VO ブロックの一部ではない。ブロックへの入力や出力を描画する
軽微な警告	=VO	仮想出力 n がデフォルト名を使用している（VO_ID,Sheet）	割り当てられた仮想出力がデフォルト名を使用している。名前を変更する
軽微な警告	入力	デフォルト名を使用した入力（SYMBOL_ID,Name,Sheet）	入力シンボルが、デフォルト名に設定された接点入力、接点出力、デジタル要素、FlexElement、またはデジテル・カウンターを使用している。一意になるように名前を変更する
設定の警告	入力	無効な機能を使用した入力（SYMBOL_ID,Name,Sheet）	入力シンボルが、無効の仮想入力、接点入力、デジタル要素、FlexElement、デジタル・カウンター、制御用プッシュボタン、プログラマブル・プッシュボタン、接点出力、または保護 / 監視要素を使用している。有効化して再試行する
重大な警告	入力	入力がオフに設定されている（SYMBOL_ID,Sheet）	入力シンボルがオフに設定されている
重大な警告	入力	入力がオンに設定されている（SYMBOL_ID,Sheet）	入力シンボルがオンに設定されている
設定の警告	入力	接点出力動作がオフ（SYMBOL_ID, Contacts）	シンボル・ブロックがデフォルト設定であるオフを使用している
設定の警告	入力	接点出力シールインがオフ（SYMBOL_ID, Contacts）	シンボル・ブロックがデフォルト設定であるオフを使用している

4.4.1.5 ロジック・ブロックを連続ですばやく追加

要素をクリックしてから図面領域をクリックするか、要素をキャンバスにドラッグ・アンド・ドロップすると、ブロックが追加される。例えば、入力 1 ～ 10 がある場合に、要素を毎回選択しなくても、ブロックを連続ですばやく追加できる。

ロジック・ブロックをすばやく追加するには：

1. エンジニアで、**「ファイル」**>**「基本設定」**をクリックする。ウィンドウが開く。
2. **「エディター」**エントリーをクリックする。
3. **「シンボルの繰り返し」**チェック・ボックスを有効にする。

4. 「**Ok**」ボタンをクリックして保存し、ウィンドウを終了する。
5. 論理図で要素を選択し、図面領域をクリックして要素を追加し、再度クリックして 2 番目以降のボックスを追加していく。

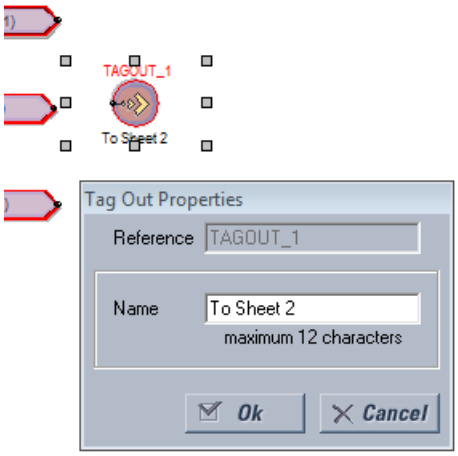
4.4.1.6 2 つの論理図を接続

たとえば、ロジックが複雑で 2 つのシートが必要な場合、これら 2 つのシートを接続できる。接続することで、ロジックがあるシートから次のシートへと継続する。

2 つの論理図を接続するには：

1. 1 番目のシートで「**I/O トークン**」タブをクリックする。
2. 下にスクロールして、「**タグ・アウト**」要素をクリックして次のシートが接続されるシートにドラッグする。
3. 要素をダブルクリックして開いたウィンドウで、要素に名前（「To Sheet 2」または「To IO Sheet 2」など）を付ける。

図 4-79：シート 1 をシート 2 に接続



4. 2 番目のシートで、「**タグ・イン**」要素をクリックして 1 番目のシートが接続されるシートにドラッグする。
5. 要素をダブルクリックして開いたウィンドウで、ドロップダウン・リストから 1 番目のシートを選択して 2 つのシートを接続する。
6. 作業を保存する。

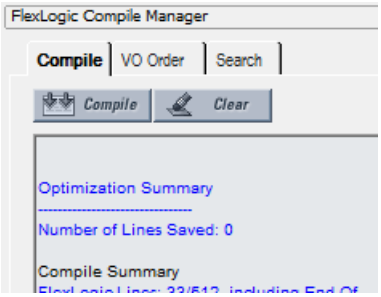
4.4.1.7 ロジックの最適化

例えば 515 または 1024 ラインなどの、使用可能な FlexLogic エントリーの数は、ファームウェアに依存する。ソフトウェアは論理図を自動的に最適化して、スペースを削減してエントリーを解放する。

ロジックを最適化するには：

1. エンジニアで、「**ファイル**」>「**基本設定**」の下で、「**コンパイラー**」オプションを選択する。「**コンパイル出力の最適化**」オプションが有効になっていることを確認する。
2. ソフトウェアの左下にある「**コンパイル**」ボタンをクリックするなどして、再度コンパイラーを実行する。「最適化の概要」に結果が表示される。FlexLogic エディターにアクセスすると、変更も表示される。論理図は変更されない。示された例では、スペースの削減のために保存されたラインはない。

図 4-80：コード最適化の結果



4.4.1.8 ロジック順の変更

FlexLogic が FlexLogic エディター・ウィンドウに入力される順番は、設定によって異なる。

第 1 に、自動ソートが有効になっていない場合、ブロックが描画された順番に従う。

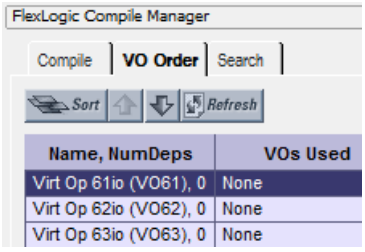
第 2 に、式が実行される順番はここで説明しているとおり、手動で変更できる。

第 3 に、自動ソートはここで説明しているとおり、基本設定で設定できる。これはデフォルトで有効になっており、最善の結果と最速のパフォーマンスを提供するためにアルゴリズムが実装されていることを意味する。たとえば、最速の実行時間を持つブロックが FlexLogic に最初に入力される。同じ実行時間を持つブロック機能が 2 つある場合、最初に描画されたブロックが FlexLogic で最初に表示される。たとえば、入力 61 から出力 61 を描画した後、入力 62 から出力 62 を描画すると、入力および出力 61 が最初に FlexLogic に入力される。自動ソートは手動ソートより優先される。このオプションが有効になっている場合、手動ソートは実装されない。

ロジックの順序を手動で変更するには：

1. コンパイル領域で、「**VO 発注**」タブをクリックする。
2. ウィンドウが空白の場合は、「**更新**」ボタンをクリックする。
3. エントリーを選択して、上矢印または下矢印をクリックする。手動変更をキャンセルするには、「**ソート**」または「**更新**」ボタンをクリックする。
4. 再コンパイルする。自動ソートが有効の場合、変更は実行されたり保存されたりしない。

図 4-81：FlexLogic エントリーの順序付け



自動ソートを設定するには：

1. エンジニアで、「**ファイル**」>「**基本設定**」の下で、「**コンパイラー**」オプションを選択する。「**自動的に VO をソート**」オプションは、最速の実行時間を持つブロックが FlexLogic に最初に入力されることを意味する。同じ実行時間を持つブロック機能が 2 つある場合、最初に描画されたブロックが FlexLogic で最初に表示される。たとえば、入力 61 から出力 61 を描画した後、入力 62 から出力 62 を描画すると、入力および出力 61 が最初に FlexLogic に入力される。

4.4.1.9 ロジックの検索

論理図で検索できる項目には、ゲート、入力、接点入力、接点出力、タイマー、仮想出力、タグ・イン、タグ・アウト、ユーザー・プログラマブル LED が含まれる。検索は設計中または監視中に実行できる。

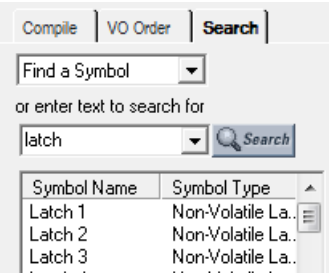
検索するには：

1. エンジニアのコンパイラー領域で、「**検索**」タブをクリックする。

2. 次の方法のいずれかを使用して、検索条件を設定する：
   - 最初のドロップダウン・リストから要素を選択する。結果が自動で表示される。
   - 2 番目のテキスト文字列ボックスに入力するか、ドロップダウン・リストで 32 の検索履歴から選択する。「**検索**」ボタンをクリックする。結果が表示される。

   検索は、アクティブなタブだけではなくすべてのタブに適用される。
3. 項目を表示するには、検索結果をダブルクリックする。

図 4-82：検索機能



注　ツールバー上のドロップダウン・リストから要素を選択することもできる。論理図内で強調表示される。

4.4.1.10 コンパイルからシートを除外

FlexLogic 式の設計中は、シート全体をコンパイルのロジックから削除できる。これにより、方式を個別のシートに配置し、コンパイル時にいずれかのシートを含めることにより、ユーザーがさまざまな方式をテストできるようになる。

シートを除外するには：

1. ロジック・デザイナー・ウィンドウで、タブを右クリックして「**コンパイルから除外**」オプションを選択し、チェック・マークが表示されるようにする。シートが除外されると、コンパイル毎に「除外されたシートは RPN には反映されません。」というメッセージが表示される除外されたシートは、< シート 1> のように閉じ括弧で示される。

図 4-83：コンパイルからタブを除外

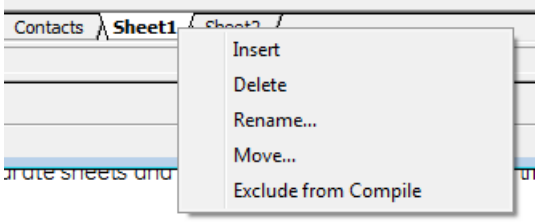
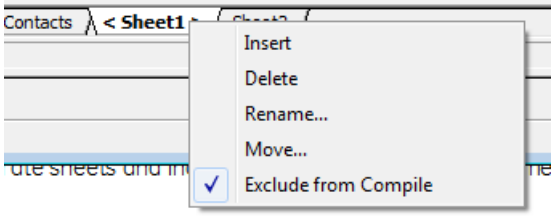


図 4-84：コンパイルから除外されたタブ



4.4.2 デバイスにファイルを送信およびデバイスからファイルを送信

論理図を作成し、コンパイルし、エラーを除去すると、FlexLogic をライブ・デバイスに送信できる。また、逆に、ライブ・デバイスからのファイルは、オフライン・ウィンドウ領域に追加して追加の作業をすることができる。

デバイスにファイルを送信するには：

1. ソフトウェアのオフライン・ウィンドウ領域でデバイス名を右クリックして「**設定をデバイスに書き込み**」オプションを選択する。URS ファイルが修復されたことを示すプロンプトが表示されることがある。メッセージを承認する。
2. ウィンドウが開いたら、ファイルを送信したいデバイスを選択し、「**送信**」ボタンをクリックして確認する。発注コードを一致させる必要がある。ファイルがライブ・デバイスに送信される。エラーはプロンプト時にログ・ファイルで表示できる。

デバイスからファイルをインポートするには：

1. デバイスと関連付けられているエンジニア内の開いているファイルをすべて閉じないと、たとえば、ファイルと関連付けられている FlexLogic ビューを閉じる、といったようなその影響を示すメッセージが表示される。ファイルがライブ・デバイスと関連付けられていない場合、その影響を示すメッセージが表示される。ファイルの送信先のデバイスを特定する必要がある。発注コードを一致させる必要がある。
2. オンライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックして、「**オフライン・ウィンドウにデバイスを追加**」オプションを選択する。ファイルの名前を入力すると、オフライン・ウィンドウ領域に書き込まれる。

4

4.4.3 ロジックの監視

論理図を作成し、それを検証し、FlexLogic をデバイスにアップロードしたら、デバイスからの結果を表示できる。

設計から監視への切替時に以下のチェックが自動で行われ、必要に応じてプロンプトが表示される。

- リンクされたリレーの発注コードが設定ファイルと一致することを確認する
- リンクされたリレーのバージョンが設定ファイルと一致することを確認する
- リンクされたリレーの FlexLogic 式エディターが設定ファイルと一致することを確認する。解決方法：FlexLogic 論理図をコンパイルして、設定ファイルをリレーに送信する。
- リンクされたリレーの FlexLogic タイマーが設定ファイルと一致することを確認する。解決方法：FlexLogic 論理図をコンパイルして、設定ファイルをリレーに送信する。
- 設定ファイルにシリアル番号のロックが含まれる場合、リンクされたリレーのシリアル番号が設定ファイルと一致することを確認する

結果を表示するには：

1. ソフトウェアのオフライン・ウィンドウ領域で、デバイスの「**エンジニア**」エントリーを展開する。
2. 「**ロジック・デザイナー**」エントリーをダブルクリックし、ロジックを**コンパイル**する。
3. 「**ロジック・モニター**」エントリーをダブルクリックするか、ウィンドウの上部のツールバーにある「M」ボタンをクリックする。正常に起動すると、ロジックが表示され、緑のインジケーターがタブの下に表示される。

   ファイルがライブ・デバイスと関連付けられていない場合、その影響を示すメッセージが表示される。ファイルの送信先のデバイスを特定する必要がある。オフライン・ウィンドウとオンライン・ウィンドウの間で発注コードを一致させる必要がある。

   デバイスがオフラインの場合、デバイスとの通信に問題があることを示すメッセージが表示される。

   デバイスが同期されていない場合、FlexLogic が設定ファイルと一致しないことを示すメッセージが表示される。オフライン・ファイルをデバイスに送信するには、デバイス名を右クリックして「**設定をデバイスに書き込み**」オプションを選択する。

   シンボルの状態がオフである場合、シンボルはデフォルトの色または色なしで表示される。

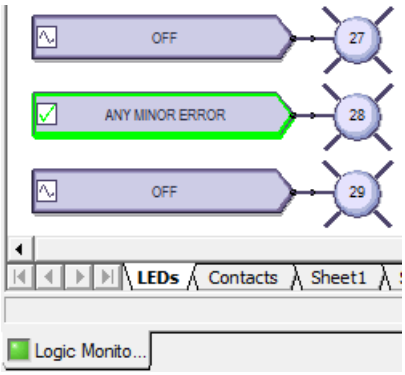
   シンボルの状態がオンに変わると、シンボルと接続ラインは緑になる。

   一部のシンボルの状態は、不明であるか、状態の遷移が更新間隔よりも高速である。これら 2 つの場合では、シンボルの状態は「不明」であると見なされ、シンボルは赤色で示される。

オン状態と不明状態の色は基本設定でカスタマイズできる。

図は、ソフトウェアがデバイスと通信しており（四角い緑色のインジケーター）、マイナー・エラーが存在すること（緑のボックス）を示している。この場合、バッテリーが弱っており交換が必要である。これは、デバイスのフロント・パネル、および EnerVista ソフトウェアの**「実際の値」**>**「フロント・パネル」**>**「フロント・パネル」**または**「表示 / キーパッド」**で、バッテリーの交換メッセージとして確認できる。

図 4-85：バッテリーが弱っていることによるマイナー・エラーがあるデバイスの監視中



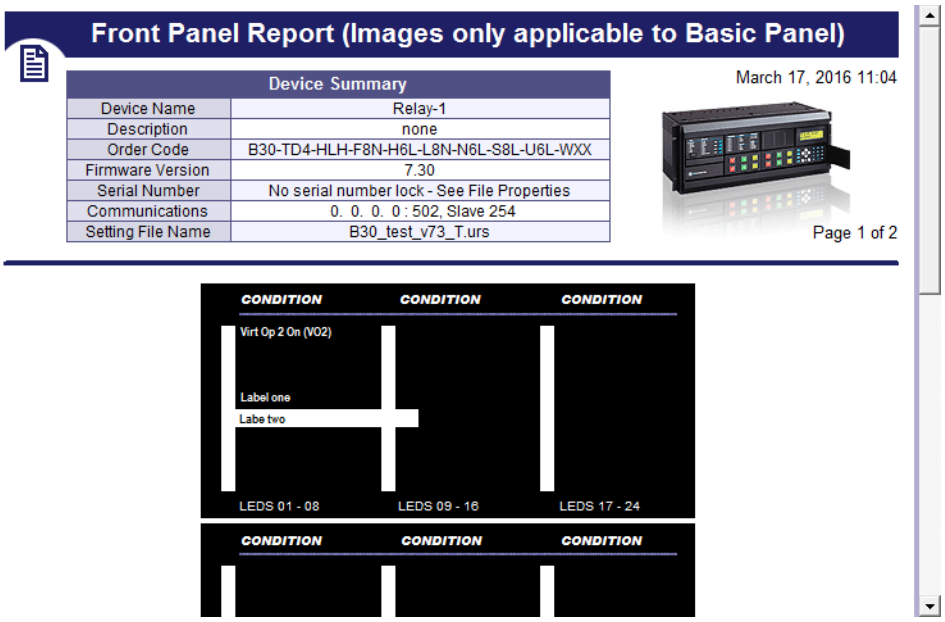
4.4.4 フロント・パネルの表示とラベルの印刷

このウィンドウは、フロント・パネル上にある LED を表示する。ラベルを作成してデバイス用に印刷できる。テキスト・ラベルを追加したりそれらをデバイスにアップロードしたりするためにウィンドウを使用しない。カスタム・ラベルもこの章の前半で説明されている。「LED のカスタム・ラベルの作成」セクションを参照。

フロント・パネルの表示方法：

1. ソフトウェアのオフライン・ウィンドウ領域で、デバイスの「**エンジニア**」エントリーを展開する。
2. 「**フロント・パネル・レポート**」エントリーをダブルクリックする。レポートが表示される。デバイスの要約は、設定ファイルから読み取られ、変更できない。LED とプッシュボタンが要約の下に表示される。
3. レポートを保存するには、**「ファイル」**>**「名前を付けて保存」**を選択し、ファイル名を入力して、フロント・パネル・レポート（FPR）、JPG、または PDF 形式を選択する。

図 4-86：エンジニアでのフロント・パネル・ディスプレイ



ラベルの印刷方法：

1. 「**フロント・パネル・レポート**」ウィンドウで、LED またはプッシュボタンをダブルクリックして、テキストを入力する。
2. ラベルを印刷するには、ツールバーにある「**印刷**」アイコンをクリックする。
3. レポートとラベルを保存するには、「**ファイル**」>「**名前を付けて保存**」を選択し、ファイル名を入力して、FPR、JPG、または PDF 形式を選択する。
4. ウィンドウの 2 番目のタブの指示を使用して、ラベルを物理デバイスに追加する。

4.4.5 接続レポートの生成

このレポートは、発注コード、ポート番号、入力および出力といった、デバイスに関する基本的な情報を表示する。これを使用して基本情報の PDF ファイルを作成することができる。レポートは、システムやフル SCD ではなく、CID や IID ファイルに基いている。リモート入力、リモート出力、およびアナログ入力 / 出力を含む、すべてのデバイスの使用済みの量と使用可能な量などの詳細が示される。

デバイス・レポートを表示するには：

1. ソフトウェアのオフライン・ウィンドウ領域で、デバイスの「**エンジニア**」エントリーを展開する。
2. 「**デバイス接続レポート**」エントリーをダブルクリックする。レポートが表示される。
3. PDF ファイルとして保存するには、「**ファイル**」>「**名前を付けて保存**」をクリックする。

図 4-87：デバイス接続レポート

Device Information

Filename / Device Name	Order Code / Revision / Serial Nr.	File Details
D30_test_v73.urs Relay-1	D30-U03-HLH-F8L-H6L 7.3x No serial number lock - See File Properties	Size: 2683 KB Last Modified Date: 15.11.2016 23:29:41 Path: D:\Users\ \Desktop\UR_Setting les\UR_Setting_files\D30_test_v73\

Device Details

Physical Ports Available	Port Settings	Services / Protocols
RS232	RS232 Baud Rate: 115200	DNP 3.0
RS485	RS485 Baud Rate: 115200	IEC 60870-5-104
2 * 100BaseFX Eth, Multimode, SFP with LC	Port1 IP: 3. 94.244.210	IEC 61850
1 * 100BaseT Eth, Multimode, SFP with RJ-45	Port2 IP: 127. 0. 0. 1	EGD

4.4.6 基本設定

基本設定によって機能が決まる。そのため、基本設定を確認することを推奨する。このセクションでは、メニューと基本設定パネルで使用可能ないくつかのオプションについて要約する。

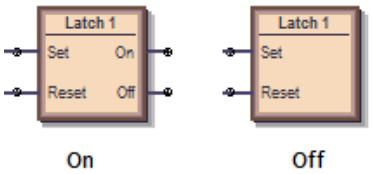
これらは、「**ファイル**」>「**基本設定**」や「**表示**」メニューの**ロジック・デザイナー**からアクセスする。ここでは、デバイスのすべての基本設定ではなく、ロジック・デザイナーとロジック・モニターの基本設定を要約する。

4.4.6.1 「表示」メニュー

「表示」>**「ツールバー」**>**「高度なアクション」**– ロジック・デザイナー内で有効。微調整、回転、反転、または要素の順番を変更するツールバーを切り替える。

「表示」>**「未使用ピンの表示」**– 有効にすると未接続のピンが表示される。無効にすると、印刷時などに接続されていないピンが表示から除去される。

図 4-88：未使用ピンのオンとオフ



4.4.6.2 ロジック・デザイナー

パスは**「ファイル」**>**「基本設定」**>**「ロジック・デザイナー」**である。

ワークブック設定

サイズと単位

「**サイズと単位**」– エンジニアに表示される図領域のサイズを変更する。既存の論理図よりも小さいサイズに設定すると、コンテンツが切り取られる。

ワークブック

「**印刷スケール**」– 印刷時に論理図をスケールする。たとえば、大きい図を 200 パーセントにスケールすると、図が切り取られる。

「**孤立保護**」– 有効にすると、印刷出力は仮想出力回路が複数ページに広がることを防止する。最大の仮想出力回路は単一ページにフィットするようにスケールされ、残りのすべての仮想出力回路は、すべての回路が同じスケールを使用して印刷されるようにスケールされる。

「**タイトル・ブロックの表示**」– 有効にすると、印刷時に情報ボックスが図の右下に配置される。「**ファイル情報**」パネルに情報を入力する。

「**シート名の表示**」– 有効にすると、シート 1、シート 2、またはその他の名前が印刷時に論理図の上部に表示される。

「**新しいページでのシートの開始**」– 印刷時に次ページにシートを配置する。

「**表示するメモの選択**」– 「なし」以外の場合に、(「**図面ツール**」タブ >「**メモ**」の下で) ドキュメントに追加された任意の情報メモのテキストを印刷する。テキストは論理図の後に印刷される。

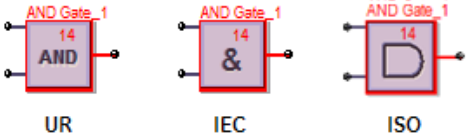
ファイル情報

ここに入力されたテキストは、印刷時に図の右下に表示される (「**タイトル・ブロックの表示**」オプションが有効になっている場合)。ロゴを GE ロゴからユーザーの会社のロゴに変更するオプションをメモする。

表示

このパネルは要素ボックスの表示方法を設定する。図に、UR デフォルト、IEC、または ISO シンボル・タイプが選択されているときに、AND ゲートがどのように表示されるかを示す。

図 4-89：AND ゲートは選択した標準により変わる



「**シンボルのスタイル**」— 「**IEC、ISO、UR 設定**」— 論理図でのゲートの表示方法を設定する。

「**シンボルの色**」— 「黒と白」に設定すると、問題のある論理図だけが赤で引き続き表示される。

「**ズーム操作**」— **「表示」>「ズーム」**機能を使用したときに発生することを決定する。「シートのみ」に設定し、ズームを変更すると、1 つのタブが変更される。「ワークブック」に設定すると、すべてのタブが変更される。

エディター

シンボルの繰り返し — この機能を有効にすると、例えば、入力 1 ～ 10 がある場合に、要素を毎回選択しなくても、要素やブロックを連続ですばやく追加できる。ツールボックスから要素ブロックを選択し、図をクリックし、再度クリックして続行し追加のブロックを追加する。

「**1 番目に使用可能な VO/ タイマーを使用**」— 有効にして仮想出力またはタイマー要素をコピーや貼り付けすると、連続した番号付けが行われる。たとえば、タイマー 5 をコピーして貼り付けすると、タイマー 6 になる。。無効にして仮想出力またはタイマー要素をコピーして貼り付けすると、同じ番号が使用される。たとえば、タイマー 5 をコピーして貼り付けすると、タイマー 5 になる。

「**x 分ごとにロジック・デザイナーを自動保存**」— 変更された論理図は、この間隔に従って自動保存される。範囲は 5 分（デフォルト）から 30 分である。自動保存で保存されたファイルの拡張子は .auto になる。このファイルは、ファイルを手動で保存するまで保持される。

4

自動入力

これらのオプションは、**「編集」>「ワークブックの自動入力」**機能で機能する。

「**ワークシートごとの仮想出力数**」— ロジック・デザイナーで既存の設定ファイルを開くと、ロジック・デザイナーはキャンパスを自動入力し、仮想出力回路を複数のシートに均一に分散しようとする。この設定で値を 100 にすると、すべての FlexLogic 式が 100 個になるまで単一のシートに配置され、それ以降は別のシートに配置される。値を 1 にすると、各仮想出力回路が個別のシート上に配置される。

「**表示**」/「**FlexLogic マージ**」/「**未使用を表示**」— 「接点出力の表示」と「LED の表示」が選択されている場合、例えばこの機能によって接点出力とユーザー・プログラマブル LED のシンボルが設定対象の設定に配置される。LED チェック・ボックスを無効にした場合、次回ロジック・デザイナー・ウィンドウを開いた際に LED タブ / シートは表示されない。設定は次回開いた際にアクティブなウィンドウに適用されるだけでなく、すべての製品に適用される。設定を適用するには、ロジック・デザイナー ・ウィンドウを閉じて再度開く。

コンパイラー

「**警告の表示**」— ロジックのコンパイル時に表示されるメッセージをフィルターするためのオプション。

「**マイナー**」— 有効にするとマイナーなエラーが表示される。例では、図に追加された要素のデフォルト値（要素の名前など）を使用している。「警告：仮想出力 xx がデフォルト名を使用している」の例では、要素をクリックして名前を変更すればよい。

「**メジャー**」— 有効にするとメジャーなエラーが表示される。例は、対応する出力のない入力、無効化された機能の使用、およびシンボルの接続の失敗である。これらのエラーを修正する。

「**設定**」— 有効にすると、オンやオフの使用などの不適切に構成された設定など、設定に関するエラー・メッセージが表示される。

「**自動的に VO をソート**」— 有効にすると、ロジックがアルゴリズムでコンパイルされ、最速のロジックを 1 番にするなど、最良の結果と最速のパフォーマンスを実現する。最速のロジックが FlexLogic エディターの出力にテーブル内の最初のエントリーとして表示される。仮想出力が他の仮想出力と依存関係を持っている場合は、ソートを使用する。この設定は、コンパイラーの「**VO 発注**」タブで手動で設定された発注より優先される。
無効にすると、ブロックが描画された順番に従う。

「**コンパイル出力の最適化**」— このオプションを有効にすると、ソフトウェアは論理図を自動的に最適化して、スペースを削減して FlexLogic のエントリーを解放する。ソフトウェアの左下にある「**コンパイル**」ボタンをクリックするなどして、再度コンパイラーを実行する。「最適化の概要」に保存された行数が表示される。FlexLogic エディターにアクセスすると、変更も表示される。論理図は変更されない。

4.4.6.3 ロジック・モニター

表示

要素がオンになっていると、ソフトウェアは指定された色を表示する。要素がオフになっていると、色は表示されない。

ステータスが決定できず不明な場合、ソフトウェアは別の色を表示する。

タイミング

タイミング情報は監視ウィンドウに表示できる。このタイミング情報は、エンジニアから見た移行の状況を近似した表現にしただけである。正確なタイミング情報を表示するには、デバイスのイベントレコードを使用する。

タイミング情報はコンマ区切りの値（CSV）のスプレッドシートにもストリームできる。

表示および記録されるタイミング情報は、6 つのカテゴリーに基づいてフィルターできる。カテゴリーが選択されていない場合、そのカテゴリーに関連するタイミング情報はいずれも表示されず、CSV ファイルにも記録されない。

「**出力ウィンドウにタイミング情報を表示**」– 有効にすると、監視ウィンドウにタイミング情報が表示される。

ロジック監視の更新率により、タイミング情報はリレー内で発生するイベントの正確な表現としては使用できない。代わりにデバイスのイベント・レコードを使用する。タイミング情報は 30 秒遅延する場合がある。

「**CSV ファイルにタイミング情報を保存**」– 有効にすると、タイミング情報がスプレッドシートに書き込まれる。タイミング情報は、各フィールドの区切りにカンマを使用するテキスト・ファイルに記録される。このファイルは、どのスプレッドシート・アプリケーションでもサポートされている拡張子 CSV を使用する。

CSV ファイルに書き込まれる変更にはそれぞれタイムスタンプが必要である。

出力ウィンドウ内のタイミング情報のフォーマットは以下のとおりである。

yyyy/mm/dd hh:dd:ss

デバイス名 オフライン

yyyy/mm/dd hh:dd:ss

デバイス名 オンライン

yyyy/mm/dd hh:dd:ss

VO1: 仮想出力 1- 0

VI4: 仮想入力 4- 1

DI3: ダイレクト インプット 3- 0

RI2: リモート入力 2- 1

H5a: 接点入力 1- 1

H1: 接点出力 1- 0

データは CSV ファイルにだけ追加される。データのフォーマットは以下のとおりである。

yyyy/mm/dd hh:dd:ss, デバイス名 , オフライン

yyyy/mm/dd hh:dd:ss, デバイス名 , オンライン

yyyy/mm/dd hh:dd:ss, VO1: 仮想出力 1, 0

yyyy/mm/dd hh:dd:ss, VI4: 仮想入力 4, 1

yyyy/mm/dd hh:dd:ss, DI3: ダイレクト インプット 3, 0

yyyy/mm/dd hh:dd:ss, RI2: リモート入力 , 1

yyyy/mm/dd hh:dd:ss, H5a: 接点入力 1, 1

yyyy/mm/dd hh:dd:ss, H1: 接点出力 1, 0

オプションは、仮想入力と出力の記録のタイミングなどのフィルタリングに表示されるが、通信ステータスには表示されない。

4.4.6.4 COMTRADE 波形

波形ファイルは EnerVista ソフトウェアのみで表示可能である。基本設定はエンジニアには関係がなく、UR ファミリーの通信ガイドで概説されている。

4.4.7 ツールバー

これらは「**表示**」>「**ツールバー**」メニューで切り替える。

ツールボックスのアイコンに UR シンボルが表示される。デフォルト設定を IEC や ISO シンボルに変更すると、これらも変化する。ツールボックスに表示されるシンボルはファームウェア・バージョンによっても変化し、各リリースでのサポート対象を反映している。

4.4.7.1 FlexLogic エディター・ツールバー

	新しいデバイス	設定ファイルの新規作成。
	ファイルを開く	URS、CID、または IID フォーマットの既存の設定ファイルを開く。
	FlexLogic の保存	ロジック・デザイナー図の保存。
	PDF レポート	ロジック・デザイナー図から PDF ドキュメントを作成する。設定は「**ファイル**」>「**基本設定**」>「**ワークブック設定**」で変更できる。
	コンパイル・ウィンドウの切り替え	コンパイル・ウィンドウ領域の表示 / 非表示
	ソート順	アイコンの右にある仮想出力リストのソート順を選択して変更する。仮想出力は、数と名前に基づいて、数値で昇順および降順にソートできる。
Select VO to View (1-96)	VO を選択して表示（x ～ x）	配置する仮想出力を選択して、ワークブック内で選択する。リストされている各仮想出力には、仮想出力が配置されているシートの名前も含まれる。
	編集モード ロジック・デザイナー	ロジック・デザイナー・モードへの切り替え。
	モニター・モード ロジック・モニター	ロジック・モニター・モードへの切り替え。
	すべての通信のオン	監視中モードにあるすべてのロジック・デザイナー図へのすべての通信をオンにする。エンジニアの起動の度にデフォルトにする。
	すべての通信のオフ	監視中モードにあるすべてのロジック・デザイナー図へのすべての通信をオフにする。これは、シリアル通信がデバイスへの通信をオフにするための、従来の機能である。通信のオフは、現在のセッションのみに適用される。EnerVista ソフトウェアを再起動すると、デフォルトで通信がオンになる。

4.4.7.2 トークン・ツールボックス

図面ツール

Line	線を描画する。クリックし、ドラッグして描画する。
Polyline	複数の連結された線を描画する。線をそれぞれクリックしてドラッグする。ダブルクリックして完了する。
Polygon	多角形のオブジェクトを描画する。線をそれぞれクリックする。ダブルクリックして完了する。
Rectangle	四角形のオブジェクトを描画する。クリックし、ドラッグして描画する。
Polycurve	複数の曲線を描画する。線をそれぞれクリックする。ダブルクリックして完了する。
Closed Curve	複数の閉じた曲線を描画する。線をそれぞれクリックする。ダブルクリックして完了する。
Ellipse	楕円または円を描画する。クリックし、ドラッグして描画する。
Text	長方形のテキストボックスを追加する。クリックして追加する。テキストを変更するにはダブルクリックする。
Image	図を追加する。開いたウィンドウでファイルを選択し、図のキャンバスをクリックして図を追加する。
Note	メモ・アイコンとテキストを追加する。クリックして追加する。タイトルおよびテキストを編集するにはダブルクリックする。

I/O トークン

これらは FlexLogic 式で使用される。これらは仮想出力式の入力と出力である。表示はここで示されたものと異なる場合がある。

Input	あらゆる FlexLogic オペランド値へと構成できる入力シンボルである。
RxGOOSE Boolean	その他のデバイスからのリモート入力。
Direct Input	もう 1 つの UR デバイスから入力する。テレプロテクション入力 / 出力とダイレクト・インプット / アウトプットは互いに排他的であるため、同時には使用できない。
Teleprotection Input	テレプロテクション入力 / 出力とダイレクト・インプット / アウトプットは互いに排他的であるため、同時には使用できない。
FlexAnalog (100)	FlexAnalog シンボルは、FlexElement への入力として使用できる。または、ロジック監視モード時に実際値を監視するために使用できる。
Contact Input (24)	接点入力ゲートは入力シンボルに似ているが、接点入力に関連付けられたオペランドに制限されている。
Contact Output (00)	接点出力ゲートは入力シンボルに似ているが、接点出力に関連付けられたオペランドに制限されている。操作およびシールイン設定はグラフィカルに構成できる。
Non-Volatile Latch (00)	不揮発性ラッチは入力シンボルに似ているが、不揮発性ラッチに関連付けられたオペランドに制限されている。設定およびリセット設定はグラフィカルに構成できる。
Virtual Output (96)	式の最終出力は、仮想出力と呼ばれる番号付きレジスターである。仮想出力は、シールインやその他のタイプのフィードバックとして、あらゆる式（出力を生成する式など）の入力オペランドとして使用できる。
Remote Output (00)	リモート出力を配置および構成する。UR の発注コードとファームウェア・バージョンにより、リモート出力の可用性が決まる。
Direct Output (00)	ダイレクト・アウトプットを配置および構成する。UR の発注コードとファームウェア・バージョンにより、もう 1 つの UR デバイスへのダイレクト・アウトプットの可用性が決まる。
Teleprotection Output (00)	テレプロテクション出力を配置および構成する。UR の発注コードとファームウェア・バージョンにより、テレプロテクション出力の可用性が決まる。
LED (00)	ユーザー・プログラマブル LED をロジック・デザイナー図内に配置する。
Tag Out	タグ・アウトは 2 つの方法のいずれかで使用できる。タグ・アウトの 1 つ目の使用方法は、複数のシートにわたる必要があるロジックを分散することである。タグ・アウトの 2 つ目の使い方は、頻繁に使用されるコードのブロックをタグ・アウトに関連付け、タグ・インを使用して同じコードのブロックを繰り返し使用することである。タグ・アウトが 2 度以上参照されると、タグ・アウトはコンパイルの段階で仮想出力に置き換えられる。

Tag In	タグ・インは既存のタグ・アウトの参照に使用される。もう 1 つの図を前の図に結合する。

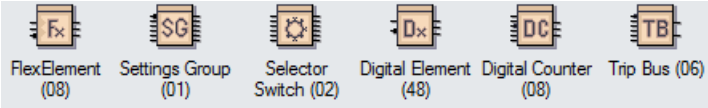
ブール値トークン

これらのシンボルは FlexLogic 式の作成に使用される。仮想出力式の中間ロジックとして使用する。表示はここで示されたものと異なる場合がある。

OR Gate	OR ゲートをロジック・デザイナー図内に配置する。発生する必要があるのは 1 つのアクションのみである。左側のいずれかの関数入力が条件を満たす。 入力の数は 2 ～ 16 の間で構成可能である。
AND Gate	AND ゲートをロジック・デザイナー図内に配置する。複数のアクションが発生する必要がある。左側のすべての関数入力が条件を満たす必要がある。 入力の数は 2 ～ 16 の間で構成可能である。
NOR Gate	NOR ゲートをロジック・デザイナー図内に配置する。すべてのオペランドの値が 0 の場合は値を 1 にし、それ以外の場合は値を 0 にする。入力信号がない場合に、出力信号を提供する。論理状態を反転するインバーターである。 入力の数は 2 ～ 16 の間で構成可能である。
NAND Gate	NAND ゲートをロジック・デザイナー図内に配置する。すべてのオペランドの値が 1 の場合は値を 0 にし、それ以外の場合は値を 1 にする。すべての信号が入力上に揃うまで、出力信号を提供する。論理状態を反転するインバーターである。 入力の数は 2 ～ 16 の間で構成可能である。
XOR Gate	XOR を、2 つの専用の OR ゲートであるロジック・デザイナー図内に配置する。発生する必要があるのは 1 つのアクションのみである。入力が 2 つあるかまったくない場合、出力はない。
NOT Gate	NOT ゲートをロジック・デザイナー図内に配置する。入力オペランドの値が 0 の場合は値を 1 にし、それ以外の場合は値を 0 にする。入力信号がない場合に、出力信号を提供する。論理状態を反転するインバーターである。
Latch	ラッチをロジック・デザイナー図内に配置する。ラッチには 2 つの入力と 1 つの出力がある。1 つの入力はセット入力であり、もう 1 つの入力はリセット入力である。
Positive One Shot	ロジック・デザイナー図に、正に向かうエッジに応答するポジティブ・ワンショット・シンボルを配置する「ワンショット」は、入力のエッジに応答してパルスを生成する単一の入力ゲートである。
Negative One Shot	ロジック・デザイナー図に、負に向かうエッジに応答するネガティブ・ワンショット・シンボルを配置する。
Dual One Shot	ロジック・デザイナー図に、ポジティブ・ワンショットおよびネガティブ・ワンショット・シンボルを配置する。
Timer (32)	タイマーをロジック・デザイナー図内に配置する。

要素

これらのブロックは要素のプロパティを構成するか、要素のオペランドを FlexLogic 式への入力として使用する。



FlexElement (08)	FlexElement を配置および構成する。FlexElement は、リレーが計算した実際のアナログ値、または同じタイプの実際のアナログ値 2 つの絶対値の差をモニターするのに使用される汎用コンパレーターである。
Settings Group (01)	設定グループの設定を配置および構成する。
Selector Switch (02)	セレクター・スイッチ要素を配置および構成する。ファームウェア・バージョンにより将来の可用性が決まる。セレクター・スイッチ要素は、機械式セレクター・スイッチを置き換えるためのものである。代表的なアプリケーションには、設定グループの。 制御やユーザー・プログラム可能なロジックにおける複数のロジック・サブ回路の制御などがある。要素は 2 つの制御入力を提供する。
Digital Element (48)	デジタル要素を配置および構成する。デジタル要素では、任意の FlexLogic オペランドをモニターしたり、ターゲット・メッセージを表示したり、出力オペランドの状態に応じてイベント・レコードを有効にしたりできる。
Digital Counter (08)	デジタル・カウンター要素を配置および構成する。デジタル・カウンターは、 ロジック 0 からロジック 1 に状態が遷移した数を数える。カウンターは、要素のピックアップなどの動作を数えるために使用する。

4.4.7.3 基本アクション・ツールバー

	選択	コンポーネントを選択する。コンポーネントを 1 つクリックして、CTRL キーを押しながら他のコンポーネントを選択する。または複数のコンポーネントを含む領域をクリックし、ドラッグして選択する。
	頂点の編集	選択したコンポーネントの頂点を表示する（コンポーネントが頂点の操作をサポートしている場合）。
	プロパティ	選択したコンポーネントのプロパティを表示する。
	通常ズーム	拡大して選択したスポットを画面の中心にする。
	サイズに合わせてズーム	スキーマ・レイアウト全体を画面全体にフィットするようにズームして拡大する。
	ズームのカスタム	選択したコンポーネントで拡大する。
	パン	スキーマの周囲で画面の表示可能な領域を移動する。有効にするには、このツールを選択して手のアイコンをスキーマの一部に置く。スキーマの周囲を動かす方向に手をクリックしてドラッグする。
	上揃え、中央揃え、下揃え	選択したコンポーネントを、参照コンポーネントの上、中央、または下に位置揃えする。

	左揃え、中央揃え、右揃え	選択したコンポーネントを、参照コンポーネントの左、中央、または右に位置揃えする。
	スペース（横）	左端のコンポーネントから右端のコンポーネントまで、選択したコンポーネント間のスペースを横軸で均一にする。
	スペース（縦）	一番上のコンポーネントから一番下のコンポーネントまで、選択したコンポーネント間のスペースを縦軸で均一にする。
	同じ幅	選択したコンポーネントの幅を、参照コンポーネントと同じ幅に設定する。
	同じ高さ	選択したコンポーネントの高さを、参照コンポーネントと同じ高さに設定する。
	同じサイズ	選択したコンポーネントの幅と高さを、参照コンポーネントと同じ幅と高さに設定する。

4.4.7.4 高度なアクション・ツールバー

基本オブジェクト（線、長方形、楕円）だけが回転および反転できる。

図面ツールバーのオブジェクトだけが構造化できる（グループ、グループ解除、順方向、逆方向）。

	上、下、左、右に微調整	選択したコンポーネントを上、下、左、右に 1 ピクセル移動する。
	回転	選択したコンポーネントを自由に回転する。選択したら、マウスのカーソルをコンポーネントの上に置き、そのコンポーネントを必要に応じて時計回りまたは反時計回りに移動する。
	左回転、右回転	選択したコンポーネントを 90 度反時計回りまたは時計回りに回転する。
	縦に反転	選択したコンポーネントを縦軸で反転する。
	横に反転	選択したコンポーネントを横軸で反転する。
	グループ、グループ解除	選択したすべてのコンポーネントを 1 つの結合したエンティティに結合する。それらをグループ解除して個別のコンポーネントにする。
	前面、背面	現在のコンポーネントをすべての表示可能なレイヤーの一番前または一番後ろに移動する。
	順方向、逆方向	現在のコンポーネントを元の階層よりも上位または下位に移動する。

C30 コントローラー・システム

第 5 章：設定

本章では、フロント・パネルやソフトウェア設定の概要を説明する。リレーは設定の保存時に停止しない。リレーは設定ファイルの書込み時に停止する。設定は、リレーの IP アドレスを入力し、「**デバイス情報のメニュー**」オプション、そして「**フロント・パネル・ディスプレイ・レポート**」オプションにアクセスすることによって、Web ブラウザーでリモートで表示できる。

設定変更を有効にするために再起動を求められた場合、ソフトウェアの「**保守**」>「**リレー再起動コマンド**」を使用する。

5.1 設定メニュー

■■ 設定 ■■ 製品設定	⇔	■ セキュリティー ■	5-4 ページを参照
⇩	⇕	■ ディスプレイ ■ プロパティ	5-23 ページを参照
	⇕	グラフィカル・フロント・パネル	EnerVista のアクセス 5-24 ページを参照
	⇕	■ リレー・レコードの ■ クリアー	5-36 ページを参照
	⇕	■ 通信 ■	5-37 ページを参照
	⇕	■ MODBUS ユーザー・マップ ■	5-107 ページを参照
	⇕	■ リアル・タイム・ ■ クロック	5-107 ページを参照
	⇕	■ オシログラフ ■	5-112 ページを参照
	⇕	■ データ・ロガー ■	5-114 ページを参照
	⇕	■ ユーザー・プログラマブル ■ LED	5-116 ページを参照

	⇕	■ ユーザー・プログラマブル ■ 自己診断	5-121 ページを参照
	⇕	■ 制御 ■ プッシュボタン	5-121 ページを参照
	⇕	■ ユーザー・プログラマブル ■ プッシュボタン	5-123 ページを参照
	⇕	■ FLEX 状態 ■ パラメーター	5-128 ページを参照
	⇕	■ ユーザーが定義した ■ ディスプレイ	5-129 ページを参照
	⇕	■ ダイレクト I/O ■	5-131 ページを参照
	⇕	■ テレプロテクション ■	5-138 ページを参照
⇧	⇧	■ 設置 ■	5-139 ページを参照
■■ リモート・リソース ■■	⇔	■ ■	EnerVista のアクセス 5-139 ページを参照
■■ 設定 ■■ システム・セットアップ	⇔	■ 遮断器 ■	5-140 ページを参照
⇧	⇧	■ スイッチ ■	5-145 ページを参照
■■ 設定 ■■ FLEXLOGIC	⇔	■ FlexLogic ■ 式エディター	5-150 ページを参照
⇩	⇕	■ FlexLogic ■ タイマー	5-166 ページを参照
	⇕	■ FLEXELEMENTS ■	5-167 ページを参照
⇧	⇧	■ 不揮発性 ■ ラッチ	5-171 ページを参照
■■ 設定 ■■ 制御要素	⇔	■ トリップ母線 ■	5-172 ページを参照
⇩	⇕	■ セレクター・スイッチ ■	5-172 ページを参照
	⇕	■ デジタル要素 ■	5-180 ページを参照
	⇕	■ デジタル・カウンター ■	5-184 ページを参照
	⇕	■ 8 ビット・スイッチ ■	5-185 ページを参照
⇧	⇧	■ PID レギュレーター ■	5-187 ページを参照
■■ 設定 ■■ 入力 / 出力	⇔	■ 接点入力 ■	5-190 ページを参照
⇩	⇕	■ 仮想入力 ■	5-192 ページを参照
	⇕	■ 接点出力 ■	5-193 ページを参照

	⇕	■ 仮想出力 ■	5-197 ページを参照
	⇕	■ リセット ■	5-197 ページを参照
	⇕	■ ダイレクト・インプット ■	5-198 ページを参照
	⇕	■ ダイレクト・アウトプット ■	5-199 ページを参照
⇧	⇧	■ テレプロテクション ■	5-202 ページを参照
■■ 設定 ■■ トランスデューサー I/O	⇔	■ DCMA 入力 ■	5-204 ページを参照
⇩	⇕	■ RTD 入力 ■	5-205 ページを参照
⇧	⇧	■ DCMA 出力 ■	5-206 ページを参照
■■ 設定 ■■ テスト	⇔	テスト・モード 機能 : 無効	範囲： 無効、個別、強制 5-208 ページを参照
⇩	⇕	テスト・モードの強制 : オン	範囲： FlexLogic オペランド 5-209 ページを参照
	⇕	■ 接点強制 ■ 入力	5-209 ページを参照
⇧	⇧	■ 接点強制 ■ 出力	5-210 ページを参照

5.2 概要

5.2.1 要素の概要

要素の主要特性を論理図に示す。これには、入力、設定、固定ロジック、および生成される出力オペランドが含まれる。論理図の読み方は前章で説明している。図に使用されている略語の定義は「略語」の章にある。

FUNCTION 設定 — この設定で「有効」を選択すると、要素が動作するようにプログラムされる。工場出荷時のデフォルトは「無効」である。「有効」になると、この機能に関連するすべての要素が有効になり、すべてのオプションが利用可能になる。

NAME 設定 — この設定を使用して要素を一意的に識別する。

PICKUP DELAY 設定 — この設定では、ピックアップ状態と動作出力状態の間の間隔に対するピックアップ時間遅延（オンディレー）を設定する。

RESET DELAY 設定 — この設定を使用して、動作出力状態と入力が定義済みピックアップ範囲外を遷移後にロジック 0 に戻るまでの間隔に関してドロップアウト時間遅延（オフディレー）を設定する。

BLOCK 設定 — どのコンパレーターも、デフォルトの出力オペランド状態はロジック 0（「フラグがセットされていない」）である。コンパレーターは、RUN 入力でロジック 1 がアサートされてテストの実行が許可されるまで、このデフォルト状態のままである。RUN 入力がロジック 0 に変化すると、コンパレーターはいつでもデフォルト状態に戻る。RUN 入力を使用してコンパレーターを監視する。BLOCK 入力は RUN 制御への入力の 1 つとして使用する。

TARGET 設定 — この設定を使用して要素のターゲット・メッセージの動作を定義する。「無効」を設定すると、要素が動作してもターゲット・メッセージが出たりフロント・パネルの LED インジケーターが点灯したりすることはない。「自己リセット」を設定すると、ターゲット・メッセージと LED 表示は要素の動作

状態を反映し、動作要素条件がクリアーされると自己リセットする。「ラッチ」を設定すると、要素の出力がロジック 0 に戻っても、リレーがリセット・コマンドを受信するまでターゲット・メッセージと LED 表示は表示されたままになる。

EVENTS 設定 – この設定を使用して、ピックアップ、ドロップアウト、または動作の状態をイベント・レコーダーで記録するかどうかを制御する。「無効」を設定すると、要素のピックアップ、ドロップアウト、または動作はイベントとして記録されない。「有効」を設定すると以下に対してイベントが生成される。

<Element> PKP（ピックアップ）
<Element> DPO（ドロップアウト）
<Element> OP（動作）

DPO イベントは、計測と決定コンパレーターの出力がピックアップ状態（ロジック 1）からドロップアウト状態（ロジック 0）に通過した場合に生成される。これは、リセット遅延時間が 0 でない場合に要素が動作状態であれば発生する可能性がある。

UR リレー内の特定の要素のあらゆるオペランドがイベントを生成するわけではなく、主要な出力オペランドのみである。相単位で出力をアサートする要素は、共通の三相オペランド・イベントをアサートせずに、動作中の相出力のみをログに記録する。

製品設定

5.3 セキュリティ

5.3.1 セキュリティーの概要

以下のセキュリティー機能を使用できる：

- パスワードのセキュリティー – デフォルトで提供される基本的なセキュリティー
- EnerVista セキュリティー – さまざまな EnerVista ソフトウェア画面および構成要素へのロール・ベースのアクセス。この機能は、EnerVista ソフトウェアにデフォルトで組み込まれている。
- CyberSentry セキュリティー – ソフトウェア・オプションを使用して実現できる高度なセキュリティー。購入時、このオプションは自動的に有効になっており、デフォルトのパスワード・セキュリティーおよび EnerVista セキュリティーは無効になっている。

5.3.1.1 パスワードの紛失

すべてのパスワードをなくした場合、ユニットをデフォルト値にリセットして回復できる。パスワードだけでなくリレーもデフォルト値にリセットされることに注意する。

パスワードをなくした後にユニットをリセットするには：

1. 認識可能な企業の電子メール・アカウントを使用し、シリアル番号を添えて GE カスタマー・サービス（multilin.tech@ge.com）にメールする。カスタマー・サービスから、リレーを工場出荷時のデフォルトにリセットするコードが提供される。
2. フロント・パネルの**「コマンド」**⇨⇩**「リレー保守」**⇨**「サービス・コマンド」**でリセット・コードを入力する。
3. 「設置」の章の終わりにある「CyberSentry の設定およびデフォルト・パスワードの変更」セクションの説明に従って、デフォルト・パスワードの ChangeMe1# を変更する。

パスワードの要件

ユーザー・アカウントには、以下の要件を満たす英数字パスワードが必要である。

- パスワードでは大文字と小文字が区別される。
- パスワードには、ユーザー・アカウント名や、連続する 2 文字を超えるユーザー・アカウントの一部を含めることはできない。
- パスワードは、6 ～ 20 文字の長さでなければならない。
- パスワードには、以下のすべてのカテゴリーの文字が含まれている必要がある。
  - 英語の大文字（A ～ Z）

- 英語の小文字（a ～ z）
- 10 進数（0 ～ 9）
- アルファベット以外の文字（~、!、@、#、$、%、& など）

5.3.1.2 パスワードのセキュリティー

設定 ⇨ 製品設定 ⇨ セキュリティー

ACCESS LEVEL: Restricted	⇔	**アクセス・レベル：制限付き**	範囲： 制限付き、コマンド、設定、工場サービス（工場での使用のみ）
■ CHANGE LOCAL ■ PASSWORDS	⇕	**■ ローカル・パスワードの ■ 変更**	5-6 ページを参照
■ CHANGE REMOTE ■ PASSWORDS	⇕	**■ リモート・パスワードの ■ 変更**	5-7 ページを参照
■ AC CESS ■ SUPERVISION	⇕	**■ アクセス ■ 監視**	5-7 ページを参照
■ DUAL PERMISSION ■ SECURITY ACCESS	⇕	**■ 二重許可 ■ セキュリティー・アクセス**	5-8 ページを参照
PASSWORD ACCESS EVENTS: Disabled	⇧	**パスワード・アクセス・イベント：無効**	範囲： 無効、有効

C30 はローカルまたはリモート接続でのパスワード入力をサポートしている。

ローカル・アクセスは、「フロント・パネルを経由して設定やコマンドにアクセスすること」と定義する。これには、キーパッド入力と RS232 ポートの両方が含まれる。リモート・アクセスは、「背面にある通信ポートを経由して設定やコマンドにアクセスすること」と定義する。これには、イーサネットと RS485 接続の両方が含まれる。ローカルまたはリモートのパスワードを変更するとこの機能が有効になる。

アクセス・レベル — 「制限付き」オプションは、設定およびコマンドにはアクセスできるが、工場出荷時の構成にはアクセスできないことを意味する。アクセスは、アクセス・レベル・タイムアウト設定の値に従って自動的に制限付きレベルに戻る。制御電源をオフ・オンすると、アクセス・レベルが制限付きに設定される。

「工場サービス」レベルは工場のみで使用するためのものであり、使用できない。

ユーザー・セキュリティーには「設定」と「コマンド」という 2 つのアクセス・レベルがあり、それぞれにパスワードを設定できる。各レベルのパスワードを使用して、ユーザーがコマンドを入力または設定を変更できるかどうかを制御する。もう 1 つのオプションは、個別のユーザー・アカウントの設定および / またはコマンド・アクセスを指定する。

- **設定** — ユーザーがあらゆる設定値を変更できるようにする。
  - 設定の変更
  - テスト・モード動作
- **コマンド** — ユーザーによるあらゆる設定の変更を禁止する一方、以下の操作の実行は許可する。
  - 仮想入力の状態の変更
  - イベント・レコードのクリアー
  - オシログラフ・レコードのクリアー
  - 日付と時刻の変更
  - データ・ロガーのクリアー
  - ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン状態のクリアー

ユーザーが EnerVista やいずれかのシリアル・インターフェイス経由で設定またはコマンド・パスワードを入力するには、対応する接続パスワードを入力しなければならない。C30 の背面に接続する場合は、リモート・パスワードを使用しなければならない。フロント・パネルの RS232 ポートに接続する場合は、ローカル・パスワードを使用しなければならない。

ローカルの設定およびコマンド・セッションはユーザーがフロント・パネル・ディスプレイから開始し、ユーザーまたはタイムアウト（設定およびコマンド・レベル・アクセス・タイムアウトを設定した場合）によって無効になる。リモートの設定およびコマンド・セッションはユーザーが EnerVista ソフトウェアで開始し、ユーザーまたはタイムアウトによって無効になる。

セッション（ローカルまたはリモート、設定またはコマンド）の状態によって以下の FlexLogic オペランドの状態が決まる。

- ローカル設定アクセス・オフ — ローカル設定アクセスが無効な場合にアサートされる
- ローカル設定アクセス・オン — ローカル設定アクセスが有効な場合にアサートされる
- ローカル・コマンド・アクセス・オフ — ローカル・コマンド・アクセスが無効な場合にアサートされる
- ローカル・コマンド・アクセス・オン — ローカル・コマンド・アクセスが有効な場合にアサートされる
- リモート設定アクセス・オフ — リモート設定アクセスが無効な場合にアサートされる
- リモート設定アクセス・オン — リモート設定アクセスが有効な場合にアサートされる
- リモート・コマンド・アクセス・オフ — リモート・コマンド・アクセスが無効な場合にアサートされる
- リモート・コマンド・アクセス・オン — リモート・コマンド・アクセスが有効な場合にアサートされる

注　上記のリモートおよびローカル・セキュリティー・オペランドの状態を更新するには、コマンドまたは設定の書き込み操作が必要となる。

パスワード・アクセス・イベント — この設定により、パスワード・アクセス・イベントをイベント・レコーダーに記録できる。

5

ローカル・パスワードの変更

「設定」⇨「製品設定」⇨「セキュリティー」⇨⇩「ローカル・パスワードの変更」

CHANGE SETTING PASSWORD: No	⇔	**設定の変更 パスワード：いいえ**	範囲：　いいえ、はい
CHANGE COMMAND PASSWORD: No	⇧	**コマンド・ パスワード：いいえ**	範囲：　いいえ、はい

前のセクションで説明したとおり、ユーザー・セキュリティーには、「設定」と「コマンド」という 2 つのアクセス・レベルがある。各レベルのパスワードを使用して、ユーザーがコマンドを入力または設定を変更できるかどうかを制御する。

各アクセス・レベルを有効にするには正しいパスワード・コードが必要である。フロント・パネル・インターフェイスから「**コマンド・パスワードの変更**」または「**設定パスワードの変更**」設定に「はい」をプログラムすると、以下のメッセージ・シーケンスが呼び出される。

1. 新しいパスワードの入力：_____.
2. 新しいパスワードの確認：_____.
3. 新しいパスワードが保存されました。

「制限付き」設定に対する書き込みアクセス権を取得するには、メイン・セキュリティー・メニューの「**アクセス・レベル**」設定を「設定」にプログラムして設定を変更するか、または設定の変更を試行して、プログラムしたパスワードをプロンプトに従って入力する。パスワードを正しく入力すると、アクセスが許可される。アクセスは、アクセス・レベル・タイムアウト設定の値に従って、また電源をオフ・オンしたときに、自動的に「制限付き」レベルに戻る。

注　設定パスワードとコマンド・パスワードが同じであれば、この 1 つのパスワードでコマンドと設定の両方にアクセスできる。

リモート接続が確立されている場合、ローカル・パスコードは表示されない。

リモート・パスワードの変更

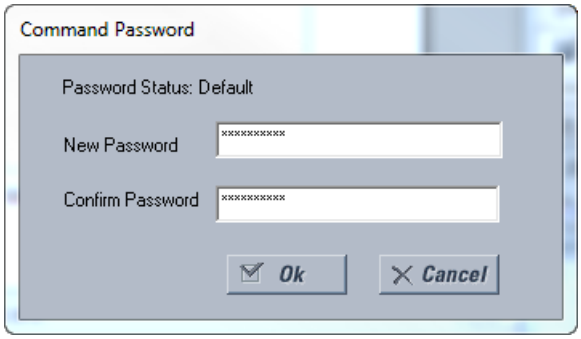
各コマンドまたは設定レベルのアクセスを有効にするには、正しいパスワードが必要である。これについては前のセクションで説明した。

「設定」⇨「製品設定」⇨「セキュリティー」⇨⇩「リモート・パスワードの変更」

CHANGE SETTING PASSWORD: No	⇔	**設定の変更 パスワード：いいえ**	範囲： いいえ、はい
CHANGE COMMAND PASSWORD: No	⇧	**コマンド・ パスワード：いいえ**	範囲： いいえ、はい

EnerVista でコマンド・パスワードまたは設定パスワードを設定するには：

1. EnerVista ソフトウェアまたはフロント・パネルで「**設定**」>「**製品設定**」>「**セキュリティー**」メニュー項目に移動し、リモート・パスワード設定ウィンドウを開く。
2. コマンド・パスワードまたは設定パスワードの「**変更**」ボタンをクリックする。
3. 新しいパスワードを「**新しいパスワード**」フィールドに入力する。要件については、本章の前半にある「パスワードの要件」セクションに概説されている。元のパスワードがすでに使用されている場合は、それを「**パスワードの入力**」フィールドに入力して「**デバイスにパスワードを送信します**」ボタンをクリックする。
4. パスワードを「**パスワードの確認**」フィールドに再入力する。
5. 「**OK**」ボタンをクリックする。パスワードが要件を満たしているかどうか確認される。



注 リレーへのローカル（シリアル）接続を確立する場合、リモート・パスコードは表示できない。

アクセス監視

「設定」⇨「製品設定」⇨「セキュリティー」⇨⇩「アクセス監視」

■ ACCESS LEVEL ■ TIMEOUTS	⇔	**■ アクセス・レベル ■ タイムアウト**	以下を参照
INVALID ATTEMPTS BEFORE LOCKOUT: 3	⇩	**無効な試行 ロックアウト前：3**	範囲： 2 ～ 5（1 刻み）
PASSWORD LOCKOUT DURATION: 5 min	⇧	**パスワード・ロックアウト 時間：5 分**	範囲： 5 ～ 60 分（1 分刻み）

以下のアクセス監視設定を使用できる。

無効な試行ロックアウト前 — この設定では、ロックアウトされる前の 3 分間に誤ったパスワードを入力できる回数を指定する。ロックアウトされると、ローカル・アクセス拒否またはリモート・アクセス拒否 FlexLogic オペランドが「オン」に設定される。これらのオペランドは、ロックアウト期限が切れると「オフ」状態に戻る。

パスワード・ロックアウト時間 — この設定では、「**無効な試行ロックアウト前**」設定で指定した無効なパスワード入力回数に達した後で C30 がパスワード・アクセスをロックアウトする時間を指定する。

C30 は、パスワード入力に失敗したときにアラームを出すための手段を提供する。パスワードで保護されたリレーのレベル（設定またはコマンド）にアクセスするときにパスワードの照合に失敗すると、未承認アクセス FlexLogic オペランドがアサートされる。接点出力または通信によってアラームが出るようにオペランドをプログラムできる。この機能を使用することで、不正なアクセスの試行と偶発的なアクセスの試行の両方から保護できる。

未承認アクセス・オペランドは、**「コマンド」**⇨⇩**「レコードのクリアー」**⇨⇩**「未承認アクセスのリセット」**コマンドでリセットする。したがって、セキュリティー付きでこの機能を適用するには、コマンド・レベルをパスワードで保護する必要がある。オペランドはイベントやターゲットを生成しない。

イベントやターゲットが必要な場合は、イベント・ログまたはターゲットを有効にしてプログラムしたデジタル要素に未承認アクセス・オペランドを割り当てることができる。

次の表にアクセス・レベル・タイムアウトの設定を示す。

「設定」⇨「製品設定」⇨「セキュリティー」⇨⇩「アクセス監視」⇨⇩「アクセス・レベル・タイムアウト」

COMMAND LEVEL ACCESS TIMEOUT: 5 min	⇔	**コマンド・レベル・アクセス タイムアウト：5 分**	範囲： 5 ～ 480 分（1 分刻み）
SETTING LEVEL ACCESS TIMEOUT: 30 min	⇧	**設定レベル・アクセス タイムアウト：30 分**	範囲： 5 ～ 480 分（1 分刻み）

これらの設定により、制限付きアクセス・レベルに戻るために必要な無操作時間の長さを指定できる。制御電源をオフ・オンすると、アクセス・レベルが制限付きとして設定されることに注意すること。

コマンド・レベル・アクセス・タイムアウト — この設定は、コマンド・パスワード・レベルから抑制付きアクセスに戻るために必要な無操作（ローカルまたはリモート・アクセスを行わない）時間の長さを指定する。

設定レベル・アクセス・タイムアウト — この設定は、コマンド・パスワード・レベルから抑制付きアクセスに戻るために必要な無操作（ローカルまたはリモート・アクセスを行わない）時間の長さを指定する。

5

二重許可セキュリティー・アクセス

「設定」⇨「製品設定」⇨「セキュリティー」⇨⇩「二重許可セキュリティー・アクセス」

LOCAL SETTING AUTH: On	⇔	**承認されたローカル設定： オン**	範囲： 選択した FlexLogic オペランド（下記参照）
REMOTE SETTING AUTH: On	⇧	**承認されたリモート設定： オン**	範囲： FlexLogic オペランド
ACCESS AUTH TIMEOUT: 30 min	⇧	**アクセスの承認 タイムアウト：30 分**	範囲： 5 ～ 480 分（1 分刻み）

この機能は、ローカルまたはリモート・インターフェイスを使用して設定を不正に、または意図せずにリレーにアップロードするのを防ぐためのメカニズムを提供する。

以下の設定はローカル（フロント・パネル）インターフェイスのみで使用可能である。

- **承認されたローカル設定** — この設定を使用して、ローカル（フロントパネルまたは RS232 インターフェイス）設定アクセスを監視する。FlexLogic オペランドに有効な値は、「オン」（デフォルト）または物理的な「接点入力 ~~ オン」値である。

  この設定が「オン」の場合、ローカル設定アクセスは正常に機能する（ローカル設定パスワードが必要になる）。この設定が FlexLogic オペランドの接点入力である場合は、ローカル設定パスワードを入力して設定のためのアクセス権を得る前に、オペランドをアサート（オンに設定）する必要がある。

  ローカル操作（フロント・パネルまたは RS232 インターフェイス）に対して設定アクセスが許可されて*いない*ときにユーザーが設定アクセス権を得ようとすると、「未承認アクセス」メッセージがフロント・パネルに表示される。

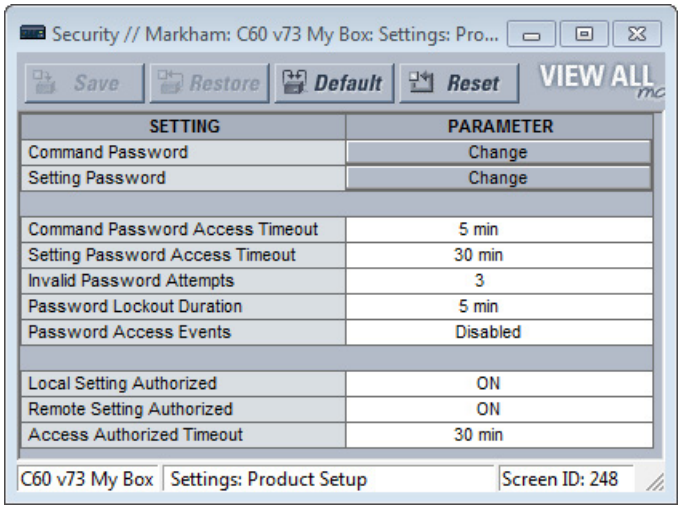
  この設定が「オフ」の場合、ファームウェア・アップグレードはブロックされる。この設定が「オン」の場合、ファームウェア・アップグレードは許可される。
- **承認されたリモート設定** — この設定を使用して、リモート（イーサネットまたは RS485 インターフェイス）設定アクセスを監視する。

この設定が「オン」（デフォルト設定）の場合、リモート設定アクセスが通常どおりに機能するため、リモート・パスワードが必要になる。この設定が「オフ」の場合、正しいリモート設定パスワードを入力してもリモート設定アクセスはブロックされる。この設定がその他の FlexLogic オペランドである場合は、リモート設定パスワードを入力して設定のためのアクセス権を得る前に、オペランドをアサート（オンに設定）する必要がある。

この設定が「オフ」の場合、ファームウェア・アップグレードはブロックされる。この設定が「オン」の場合、ファームウェア・アップグレードは許可される。

- **アクセスの承認タイムアウト** — この設定はローカル設定アクセスのタイムアウト遅延を表す。この設定は、**「承認されたローカル設定」**設定に「オン」以外のオペランドをプログラムした場合に適用される。FlexLogic オペランドの状態がオフからオンに移行するのを継続的にモニターする。移行が発生すると、ローカル・アクセスが許可され、**「アクセスの承認タイムアウト」**設定値でプログラムしたタイマーが始動する。このタイマーがタイムアウトすると、ローカル設定アクセスは直ちに拒否される。アクセスが許可されて FlexLogic オペランドがオフからオンに移行したことが検出されると、タイムアウトが再始動する。このタイマーのステータスは 5 秒ごとに更新される。

以下の設定はリモート（EnerVista UR セットアップ）インターフェイスのみで使用可能である。**「設定」**>**「製品設定」**>**「セキュリティー」**メニュー項目を選択し、セキュリティー設定ウィンドウを表示する。



SETTING	PARAMETER
Command Password	Change
Setting Password	Change
Command Password Access Timeout	5 min
Setting Password Access Timeout	30 min
Invalid Password Attempts	3
Password Lockout Duration	5 min
Password Access Events	Disabled
Local Setting Authorized	ON
Remote Setting Authorized	ON
Access Authorized Timeout	30 min

「承認されたリモート設定」設定を使用して、リモート（イーサネットまたは RS485 インターフェイス）設定アクセスを監視する。この設定が「オン」（デフォルト設定）の場合、リモート設定アクセスが通常どおりに機能するため、リモート・パスワードが必要になる。この設定が「オフ」の場合、正しいリモート設定パスワードを入力してもリモート設定アクセスはブロックされる。この設定がその他の FlexLogic オペランドである場合は、リモート設定パスワードを入力して設定のためのアクセス権を得る前に、オペランドをアサート（オンに設定）する必要がある。

「アクセスの承認タイムアウト」設定はリモート設定アクセスのタイムアウト遅延を表す。この設定は、**「承認されたリモート設定」**設定に「オン」または「オフ」以外のオペランドをプログラムした場合に適用される。FlexLogic オペランドの状態がオフからオンに移行するのを継続的にモニターする。移行が発生すると、リモート設定が許可され、**「アクセスの承認タイムアウト」**設定値でプログラムしたタイマーが始動する。このタイマーがタイムアウトすると、リモート設定アクセスは直ちに拒否される。アクセスが許可されて FlexLogic オペランドがオフからオンに移行したことが検出されると、タイムアウトが再始動する。このタイマーのステータスは 5 秒ごとに更新される。

5.3.1.3 EnerVista セキュリティー

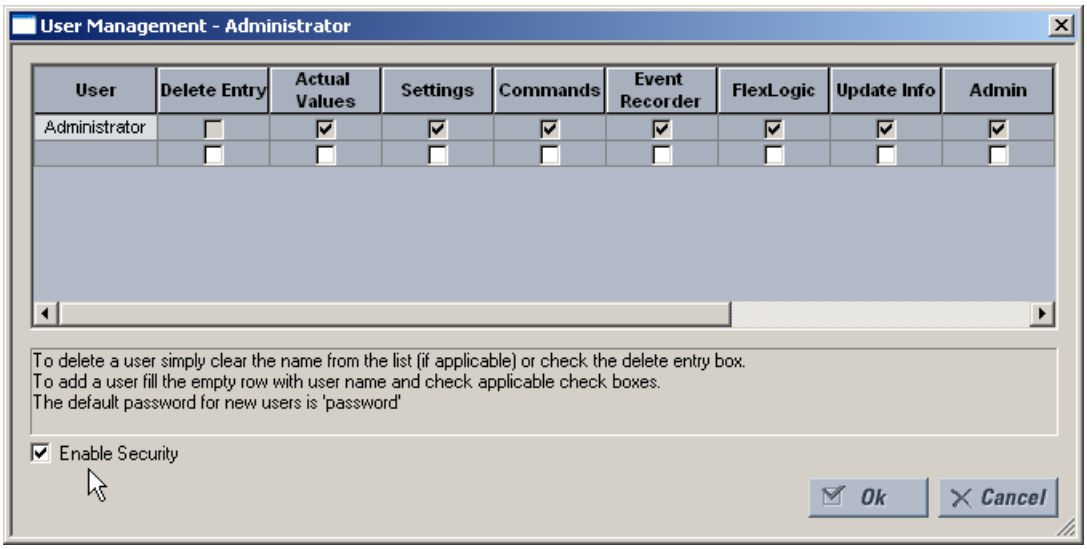
セキュリティー管理システムの有効化

EnerVista セキュリティー・システムを使用することで、管理者は EnerVista に対する複数のユーザーのアクセス権を管理できる。

インストール後にすぐにデバイスにアクセスできるように、EnerVista セキュリティー・システムはデフォルトでは無効になっている。セキュリティーが無効になっている場合、すべてのユーザーが管理者アクセス権を持つ。装置を稼働させる前に EnerVista セキュリティーを有効にすることを推奨する。

セキュリティー・システムを有効にしてパスワードの使用を要求するには：

1. **「セキュリティ」**>**「ユーザー管理」**メニューを選択して、「ユーザー管理」ウィンドウを開く。



2. 左下隅の「**セキュリティーの有効化**」チェック・ボックスをオンにして、セキュリティー管理システムを有効にする。
3. 「**OK**」ボタンをクリックする。

注 この機能を使用してパスワード入力を強制する場合、管理者パスワードを知っていることを確認する。パスワードを知らずにソフトウェアからロックアウトされた場合、GE Grid Solutions に連絡して UR デバイスのデフォルト・パスワードを問い合わせる。CyberSentry を使用する場合、デフォルト・パスワードは「ChangeMe1#」である。

これで、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアに対するセキュリティーが有効になる。ソフトウェアを起動したらユーザー名とパスワードを入力する必要がある。

新しいユーザーの追加

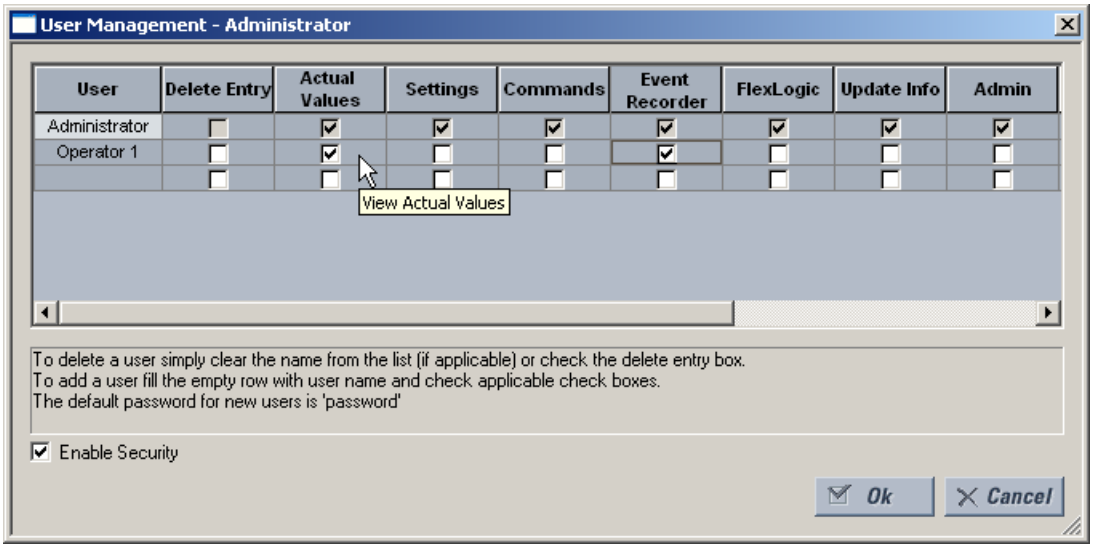
EnerVista セキュリティー管理システムにユーザー・アカウントを追加するには、以下の前提条件が必要である。

- アカウントを追加するユーザーは管理者権限を持っていなければならない
- EnerVista セキュリティー管理システムを有効にしなければならない（前節）

ユーザー・アカウントを追加するには：

1. トップ・メニューから**「セキュリティー」**>**「ユーザー管理」**項目を選択して、ユーザー管理ウィンドウを開く。
2. 「**ユーザー**」フィールドにユーザー名を入力する。ユーザー名は 4 ～ 20 文字の長さでなければならない。

3. 1 つ以上のフィールドのチェック・ボックスを有効にしてユーザー・アクセス権限を選択する。



以下の表はアクセス権限の要約を示す。

表 5-1: アクセス権限の要約

界磁	説明
エントリーの削除	ユーザー管理ウィンドウを終了するときにユーザー・アカウントを削除する
実際の値	ユーザーが**実際の値**を読み取ることができる
設定	ユーザーが**設定**値を読み取ることができる
コマンド	ユーザーが**コマンド**コマンドを実行できる
イベント・レコーダー	ユーザーが**イベント・レコーダー**を使用できる
FlexLogic	ユーザーが FlexLogic 値を読み取ることができる
更新情報	ユーザーが読み取り特権を持つ機能に書き込むことができる。「**設定**」、「**イベント・レコーダー**」、および「**FlexLogic**」チェック・ボックスのいずれかを有効にすると、ユーザーに読み取りアクセスが許可される。「**更新情報**」ボックスとともにこれらのボックスのいずれかを有効にすると、それらの読み取りおよび書き込みアクセスが許可される。「**更新情報**」フィールドを有効にしていても、有効になっていない機能に対する書き込みアクセスは許可されない。
管理者	このチェック・ボックスを有効にすると、ユーザーは EnerVista UR セットアップ管理者になってすべての管理権限を獲得する。管理者権限を許可するときは注意が必要である。

4. 「**OK**」をクリックしてユーザー・アカウントをシステムに追加する。

ユーザー特権の変更

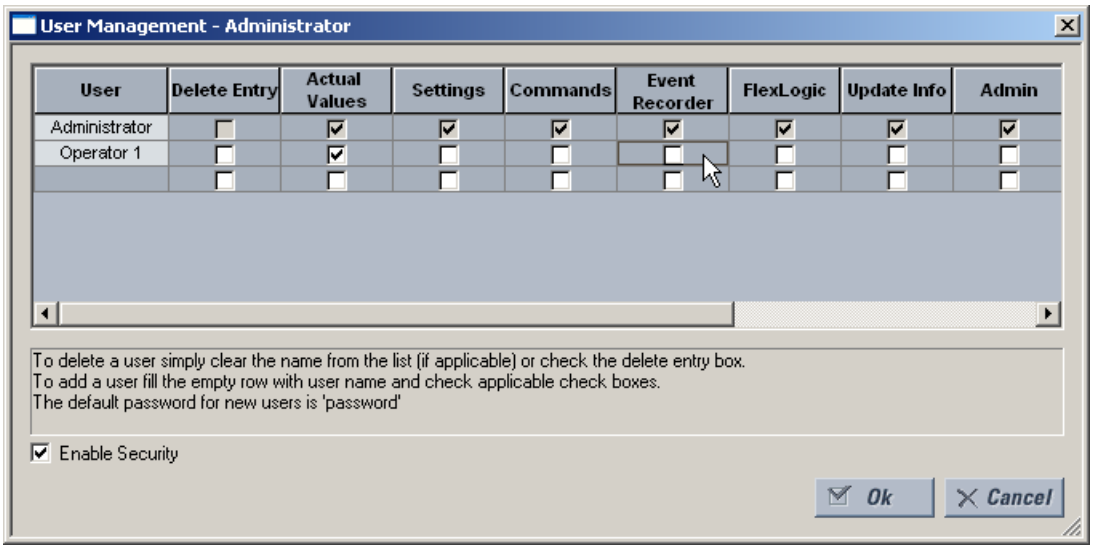
EnerVista セキュリティー管理システムでユーザー特権を変更するには、以下の前提条件が必要である。

- 特権を変更するユーザーは管理者権限を持っていなければならない
- EnerVista セキュリティー管理システムが有効になっていなければならない（「**セキュリティーの有効化**」チェック・ボックスがオン）

ユーザー特権を変更するには：

1. トップ・メニューから「**セキュリティー**」>「**ユーザー管理**」項目を選択して、ユーザー管理ウィンドウを開く。
2. 「**ユーザー**」フィールドでユーザー名を確認する。

3. 1 つ以上のチェック・ボックスを有効または無効にしてユーザー・アクセス権限を変更する。



以下の表はアクセス権限の要約を示す。

表 5-2: アクセス権限の要約

界磁	説明
エントリーの削除	ユーザー管理ウィンドウを終了するときにユーザー・アカウントを削除する
実際の値	ユーザーが実際の値を読み取ることができる
設定	ユーザーが設定値を読み取ることができる
コマンド	ユーザーがコマンドを実行できる
イベント・レコーダー	ユーザーがデジタル・フォールト・レコーダーを使用できる
FlexLogic	ユーザーが FlexLogic 値を読み取ることができる
更新情報	ユーザーが読み取り特権を持つ機能に書き込むことができる。「**設定**」、「**イベント・レコーダー**」、および「**FlexLogic**」チェック・ボックスのいずれかを有効にすると、ユーザーに読み取りアクセスが許可される。「**更新情報**」ボックスとともにこれらのボックスのいずれかを有効にすると、それらの読み取りおよび書き込みアクセスが許可される。「**更新情報**」フィールドを有効にしていても、有効になっていない機能に対する書き込みアクセスは許可されない。
管理者	このチェック・ボックスを有効にすると、ユーザーは EnerVista UR セットアップ管理者になってすべての管理権限を獲得する。管理者権限を許可するときは注意が必要である。

4. 「**OK**」をクリックして変更を保存する。

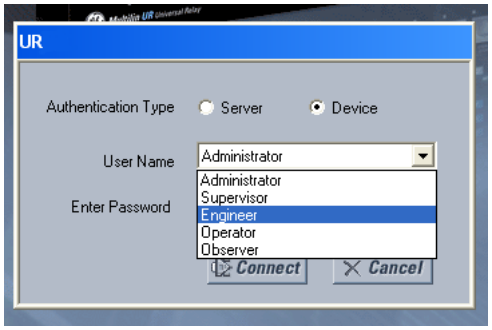
5.3.1.4 CyberSentry セキュリティー

この機能には、CyberSentry ソフトウェア・オプションが必要となる。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

EnerVista ソフトウェアには、サーバーまたはデバイスを使用して C30 アクセスを設定および認証する手段が提供されている。機能へのアクセスはユーザー・ロールに依存する。

EnerVista のログイン画面には、C30 にアクセスするために、サーバー認証とデバイス認証の 2 つのオプションがある。

図 5-1：Cybersentry のログイン画面



「サーバー」**認証タイプ**が選択されると、C30 は RADIUS サーバーを使用し、そのローカル認証データベースを使用せずにユーザーを認証する。

「デバイス」ボタンが選択されると、C30 はそのローカル認証データベースを使用し、RADIUS サーバーを使用せずにユーザーを認証する。この場合、ログイン・アカウントと関連付けられたパスワードは C30 デバイスに保存されているため、組み込みのロール（管理者、エンジニア、スーパーバイザー、オペレーター、オブザーバー、またはデバイス認証が無効の場合は管理者とスーパーバイザー）を使用する。この場合、アクセスはユーザーに帰属しない。コンプライアンス上の理由から、特に監査可能なプロセスのために、ユーザー帰属アクセスが必要な場合は、サーバー認証（RADIUS）のみを使用すること。

EnerVista ソフトウェアまたは UR デバイスでは、パスワードまたはセキュリティー情報はプレーン・テキストで表示されず、暗号化保護を行わずに送信することもしない。

注 デバイス設定とユーザーが有効にする機能に必要なポート（TCP/UDP）ポートとサービスのみが開かれる。その他のすべてのポートは閉じられる。たとえば、Modbus はデフォルトでオンになるため、TCP ポート 502 が開かれる。しかし、Modbus を無効にすると、ポート 502 は閉じられる。この機能はテストされており、未使用のポートが開かれることはない。

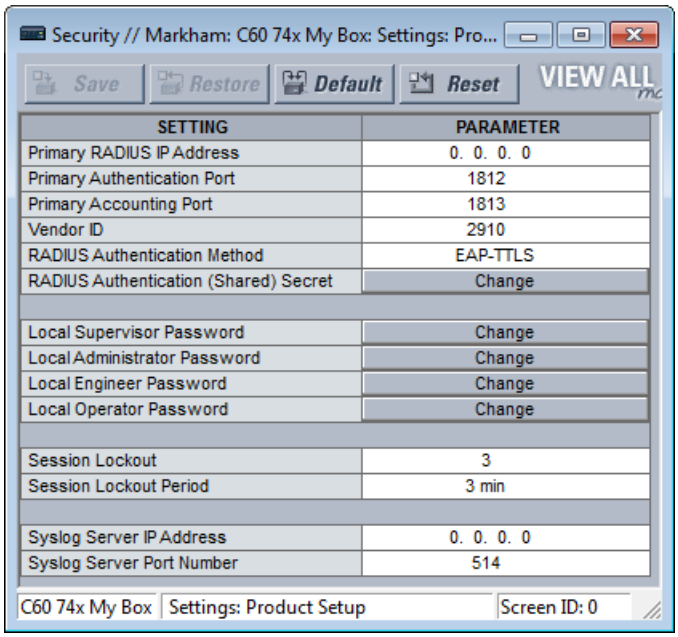
CyberSentry を有効にすると、イーサネットを介した Modbus 通信が暗号化されるが、これは SCADA システムで常に許容されるとは限らない。UR には、そのような場合のためのバイパス・アクセス機能がある。これは、Modbus でイーサネットを介した非暗号化通信を可能にする。**バイパス・アクセス**設定は、**設定** ⇨ **製品設定** ⇨ **セキュリティ** ⇨⇩ **監視**画面で行う。その他のプロトコル（DNP、101、103、104、EGD）は暗号化されず、CyberSentry を有効にした場合の SCADA システムに適した通信オプションとなる。

5

EnerVista からの CyberSentry 設定

CyberSentry セキュリティ設定は、**デバイス > 設定 > 製品設定 > セキュリティ**の下で設定する。

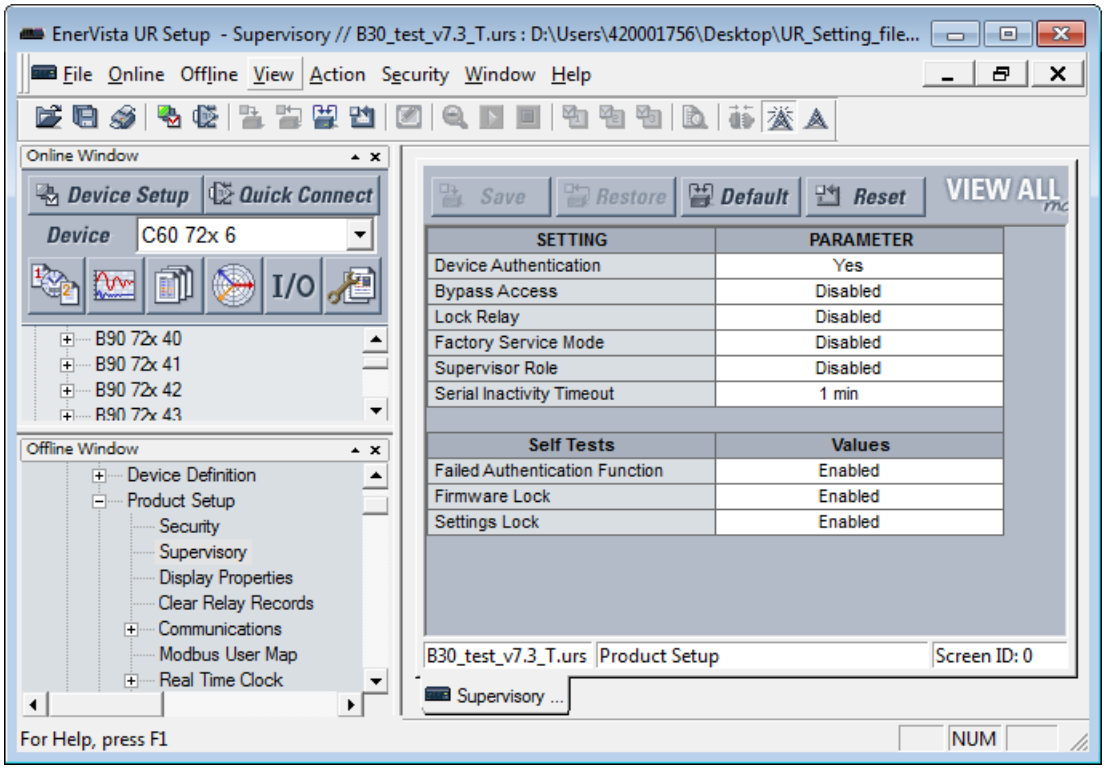
図 5-2：CyberSentry インストール時のセキュリティー・パネル



5

デバイス > 設定 > 製品設定 > 監視オプションでは、以下のようなパネルが表示される。

図 5-3：監視パネル



セキュリティー・パネルには以下の設定がある。

表 5-3：RADIUS サーバー設定

設定名	説明	最小	最大	デフォルト	単位	最小許可
プライマリ RADIUS IP アドレス	メイン RADIUS サーバーの IP アドレス。デフォルト値は、プライマリ RADIUS サーバーが設定されていないことを示し、RADIUS は無効となる。変更はリレーを再起動すると有効になる。	0.0.0.0	223.255.255.254	0.0.0.0	-	管理者
プライマリ認証ポート	RADIUS 認証ポート	1	65535	1812	-	管理者
プライマリ・アカウンティング・ポート	RADIUS アカウンティング・ポート	1	65535	1813	-	管理者
ベンダー ID	プロトコルで使用する RADIUS ベンダー固有属性を指定する ID			General Electric を表す値		管理者
RADIUS 認証方式	RADIUS サーバーで使用される認証方式。EAP-TTLS、PEAP-GTC、または PAP を使用できる。PEAP-GTC オプションを選択すると、RADIUS 認証が無効になる。	EAP-TTLS	PAP	EAP-TTLS	-	管理者
RADIUS 認証（共有）シークレット	認証で使用される共有秘密。アスタリスクとして表示される。この設定は、CyberSentry パスワード要件を満たしている必要がある。	本章の前半にある「パスワードの要件」セクションを参照すること。	要件については、以下のパスワード・セクションを参照	N/A	-	管理者
タイムアウト	再送信要求の間のタイムアウト（秒単位）。	0	9999	10	秒	管理者
リトライ	あきらめる前の再試行回数	0	9999	3	-	管理者
RADIUS 認証（共有）シークレットの確認	共有秘密の確認。入力内容はアスタリスクとして表示される。	「パスワードの要件」セクションを参照すること。	245 文字	N/A	-	管理者

表 5-4：一般セキュリティー設定

設定名	説明	最小	最大	デフォルト	単位	最小許可
セッション・ロックアウト	デバイスが以降の認証をロックアウト期間の間ブロックする前に失敗した認証の数	0（ロックアウト無効）	99	3	-	管理者
セッション・ロックアウトタイマー	ユーザーがロックアウトされた後ログインできなくなる期間（分単位）	0（期間なし）	9999	3	分	管理者
Syslog サーバー IP アドレス	すべてのセキュリティー・イベントの送信先となる Syslog サーバーの IP アドレス	0.0.0.0	223.255.255.254	0.0.0.0	-	管理者
Syslog サーバー・ポート番号	すべてのセキュリティー・イベントの送信先となる syslog サーバーの UDP ポート番号	1	65535	514	-	管理者
デバイス認証	有効な場合、ロールを使用したローカル・デバイス認証が許可される。無効にすると、UR は AAA サーバー（RADIUS）のみを使用して認証する。 **注意**：管理者およびスーパーバイザー（有効な場合）は、デバイス認証を無効にした後でもアクティブなままとなる。ローカル管理者の唯一の許可は、デバイス認証が無効な場合にデバイス認証を再度有効にすることである。デバイス認証を再度有効にするには、スーパーバイザーがデバイスの設定変更をロック解除することで、管理者がデバイス認証を再度有効にできる。	無効	有効	有効	-	管理者

設定名	説明	最小	最大	デフォルト	単位	最小許可
ファームウェア・ロック（リレーロックを介して）	デバイスがファームウェア・アップグレードを受信するかどうかを示す。「有効」の場合、ファームウェア・アップグレードが試みられると、デバイスはアップグレードを拒否し、ロックが設定されていることを示すエラー・メッセージを表示する。各ファームウェア・アップグレード時に、この設定はデフォルトに戻る。 リレーロック設定は、設定とファームウェアの更新をブロックする。	無効	有効	有効	-	管理者
工場サービス・モード	有効にした場合、デバイスを工場サービス・モードにすることができる。有効にするには、スーパーバイザー認証が必要である。	無効	有効	無効	-	スーパーバイザー（スーパーバイザーが無効になっている場合は管理者）
デフォルト値の復元	デバイスを工場出荷時のデフォルト値に設定する	いいえ	はい	いいえ	-	管理者
スーパーバイザー・ロール	有効にした場合、スーパーバイザー権限がアクティブになる。有効にするには、管理者認証が必要である。無効にした場合、スーパーバイザー権限が非アクティブになる。無効にするには、スーパーバイザー認証が必要である。	無効	有効	有効	-	有効にするには管理者、無効にするにはスーパーバイザー
RADIUS ユーザー名	RADIUS ユーザー名がローカル / デバイス・ロール名と同じでないことを確認する	RADIUS サーバーのドキュメントを参照	RADIUS サーバーのドキュメントを参照		-	管理者
パスワード	オブザーバー以外のローカル / デバイス・ロールはパスワード保護されている。すべての RADIUS ユーザーはパスワード保護されている。	本章の前半にある「パスワードの要件」セクションを参照すること。	要件については、以下のパスワード・セクションを参照	変更 Me1#	テキスト	スーパーバイザーを除く指定されたロールと管理者（自身のみを設定可能）

5

表 5-5：セキュリティー・アラーム設定

設定名	説明 / 詳細	最小	最大	デフォルト	単位	最小許可
認証失敗	認証失敗が多すぎることを示すためにアラームを発行するタイミングを示すしきい値。	0（無効）	99	3	-	管理者
ファームウェア・ロック	デバイスがファームウェア・アップグレードを受信できるかどうかを示す値。「有効」の場合、ファームウェア・アップグレードが試みられると、デバイス・アラームが有効になる。「無効」の場合、デバイス・アラームは有効にならない。各ファームウェア・アップグレード時に、この設定はデフォルトに戻る。	無効	有効	有効	-	管理者
設定ロック	デバイスが設定変更を受け入れることができるかどうかを示す値。「有効」の場合、設定変更が試みられると、デバイス・アラームが有効になる。「無効」の場合、デバイス・アラームは有効にならない。	無効	有効	有効	-	スーパーバイザー（スーパーバイザーが無効になっている場合は管理者）

フロント・パネルからの CyberSentry 設定

設定 ⇨ 製品設定 ⇨ セキュリティー

LOGIN: None	⇔	**ログイン： なし**	範囲： 管理者、エンジニア、スーパーバイザー、オペレーター、工場（工場での使用のみ）、なし
■ CHANGE LOCAL ■ PASSWORDS	⇕	**■ ローカル・パスワードの ■ 変更**	5-18 ページを参照
■ SESSION ■ SETTINGS	⇕	**■ セッション ■ 設定**	5-18 ページを参照
■ RESTORE DEFAULTS ■	⇕	**■ デフォルト値の復元 ■**	5-18 ページを参照
■ SUPERVISORY ■	⇕	**■ 監視 ■**	5-19 ページを参照
SYSLOG IP ADDRESS: 0.0.0.0	⇕	**SYSLOG IP アドレス： 0.0.0.0**	範囲： 0.0.0.0 ～ 255.255.255.255
SYSLOG PORT NUMBER: 514	⇧	**SYSLOG ポート番号： 514**	範囲： 1 ～ 65535

ログイン — この設定は、デバイス認証のみに適用される。この設定を使用すると、ここで説明するように、ユーザーは特定のロールでログインすることができる。スーパーバイザー権限では、「スーパーバイザー権限」設定を有効にする。EnerVista で、デバイスを右クリックして「**切断**」オプションを選択し、ログアウトする。

新しいロールがログインするたびに、ユーザーにパスワードの入力が求められる。パスワードは、この章の初めの「パスワードの要件」で指定された要件に従う必要がある。UR デバイスは 5 つのロールをサポートしている。すべてのロールには対応するパスワードがあるが、オブザーバー・ロールはパスワードが不要な唯一のロールである。

ロールは以下のように定義される。

- 管理者 r — すべての設定とコマンドに対する完全な読み書きアクセスが可能である。このロールでは、同時アクセスができない。このロールには、ログインしていることを示すオペランドがある。
- エンジニア — セキュリティ設定とファームウェア・アップグレードの設定を除く、すべての設定とコマンドに対する完全な読み書きアクセスが可能である。このロールでは、同時アクセスができない。
- オペレーター — オペレーターは、コマンド・メニュー / セクションの下のすべての設定に対する読み書きアクセスが可能である。このロールはオフラインでは存在しない。
- スーパーバイザー — これは承認のみを行うロールである。このロールの認証は、管理者またはエンジニアによって送信された設定変更をコミットする。スーパーバイザー権限は、設定変更のための UR リレーのロック解除を認証し、事後の変更を認証しない。スーパーバイザーのみがセキュリティ設定の設定ロックとファームウェア・ロックを設定できる。このロールは、他のすべてのロールを強制的にログオフし、セキュリティー・イベント・ログをクリアーすることもできる。このロールを無効にすることもできるが、必ずスーパーバイザー認証を通じて行う必要である。このロールを無効にすると、その権限は管理者ロールに割り当てられる。
- オブザーバー r — このロールは、すべての C30 設定に対し読み取り専用のアクセスが可能である。このロールでは、無制限の同時アクセスが可能であるが、デバイス上のファイルへのダウンロード・アクセスは不可能である。オブザーバーは、デバイスに対して認証が行われていない場合のデフォルトのロールである。このロールは、フロント・パネルに「なし」と表示される。ローカル認証を使用する場合は、このロールにパスワードは不要である。RADIUS サーバー認証を使用する場合は、このロールにパスワードは不要である。

注

工場サービス・ロールは使用できない。工場での使用のみに限られる。

フロント・パネルに表示されるローカル・アクセス拒否メッセージは、アクションを完了するために UR にログインする必要があることを意味する。

ローカル・パスワードの変更

「設定」⇨「製品設定」⇨「セキュリティー」⇨⇩「ローカル・パスワードの変更」

LOGIN: None	⇔	**ログイン： なし**	範囲： 20 文字の英数字
NEW PASSWORD:	⇩	**新しいパスワード：**	範囲： 20 文字の英数字
CONFIRM PASSWORD:	⇧	**パスワードの確認：**	範囲： 20 文字の英数字

メニューは、管理者ロールで正常にログインすると、フロント・パネルに表示される。

このメニューの**ログイン設定**は、**設定 > 製品設定 > セキュリティ**で説明したログイン設定と同じであるが、工場ロールのみ異なる。

パスワードはテキスト・フォーマットで保存される。暗号化は行われない。

注

デバイス認証モードでは、オブザーバー・ロールにはパスワードが関連付けられていない。サーバー認証モードでは、オブザーバー・ロールにパスワードが必要である。

ソフトウェアからロックアウトされた場合、GE Grid Solutions に連絡してデフォルト・パスワードを問い合わせる。CyberSentry を使用する場合、デフォルト・パスワードは「ChangeMe1#」である。

パスワードが設定されると、スーパーバイザーの承認を受けた管理者がロールに関連付けられているパスワードを変更できる。

CyberSentry では、パスワードの暗号化はサポートされていない。

5

セッション設定

「設定」⇨「製品設定」⇨「セキュリティー」⇨⇩「セッション設定」

SESSION LOCKOUT: 3	⇔	**セッション・ロックアウト： 3**	範囲： 0 ～ 99
SESSION LOCKOUT PERIOD: 3 min	⇧	**セッション・ロックアウト 時間：3 分**	範囲： 0 ～ 9999 分

セッション・ロックアウト — この設定は、デバイスが以降の認証をロックアウト期間の間ブロックする前に失敗した認証の数を示す。値 0 は、ロックアウトが無効になっていることを意味する。

セッション・ロックアウト時間 — この設定は、ロックアウト期間（分単位）を指定する。値 0 は、ロックアウト期間がないことを意味する。

デフォルト値の復元

設定 ⇨ 製品設定 ⇨ セキュリティ ⇨⇩ デフォルト値の復元

LOAD FACTORY DEFAULTS: No	⇔	**工場出荷時のデフォルト値を デフォルト：いいえ**	範囲： はい、いいえ

工場出荷時のデフォルト値をロードしますか？ — この設定は、すべての設定、通信、セキュリティ・パスワードをリセットするために使用する。この設定を変更するには管理者ロールを使用し、スーパーバイザー権限（無効になっていない場合）がそれを承認する。

監視

設定 ⇨ 製品設定 ⇨ セキュリティ ⇨⇩ 監視

DEVICE AUTHENTICATION: Yes	⇔	デバイス 認証：はい	範囲： はい、いいえ
BYPASS ACCESS: Disabled	⇩	バイパス・アクセス： 無効	範囲： ローカル、リモート、ローカルおよびリモート、無効、プッシュボタン
LOCK RELAY: Disabled	⇩	ロック・リレー： 無効	範囲： 有効、無効
FACTORY SERVICE MODE: Disabled	⇩	工場サービス モード：無効	範囲： 有効、無効
■ SELF TESTS ■	⇩	■ 自己診断 ■	以下を参照
SUPERVISOR ROLE: Disabled	⇩	スーパーバイザー・ロール： 無効	範囲： 有効、無効
SERIAL INACTIVITY TIMEOUT: 1 min	⇩	シリアル無操作状態 タイムアウト：1 分	範囲： 1 ～ 9999 分

監視メニューの設定は、スーパーバイザー権限のみが使用できる。スーパーバイザー権限が無効になっている場合は、管理者ロールのみが使用できる。

デバイス認証 – この設定はデフォルトで有効になっており、「はい」が選択されていることを意味する。有効な場合、ロールを使用したデバイス認証が有効になる。この設定を無効にすると、UR は AAA サーバー（Radius）のみを使用して認証する。ただし、管理者およびスーパーバイザー（有効な場合）は、デバイス認証を無効にした後でもアクティブなままとなり、その唯一の許可は、デバイス認証を再度有効にすることである。デバイス認証を再度有効にするには、スーパーバイザーがデバイスの設定変更をロック解除し、管理者がデバイス認証を再度有効にする。

バイパスアクセス – バイパス・セキュリティ機能は、より簡単なアクセスを提供し、これが安全と思われる特殊なケースにおいて認証と暗号化を行わない。スーパーバイザーまたは管理者（スーパーバイザー権限が無効になっている場合）のみがこの機能を有効にできる。

モード	フロント・パネルまたはシリアル（RS232、RS485）	イーサネット
通常モード	認証 – ロール・ベースのアクセス・コントロール（RBAC） および平文パスワード	認証 – RBAC およびパスワード暗号化 SSH トンネリング
バイパス・アクセス・モード	許可された RBAC レベルに対してパスワードなし	許可された RBAC レベルに対してパスワードなし SSH トンネリングなし

バイパス・オプションは以下のとおりである。

- ローカル – プッシュ・ボタン、キーパッド、RS232、RS485 の認証をバイパスする。
- リモート – イーサネットの認証をバイパスする
- ローカルおよびリモート – プッシュ・ボタン、キーパッド、RS232、RS485、イーサネットの認証をバイパスする。
- プッシュ・ボタン – フロント・パネルのプッシュ・ボタンの認証のみをバイパスする。グラフィカル・フロント・パネルでは、遮断器および切断を制御するためのサイド・プッシュ・ボタンの認証もバイパスする。

リレーロック – この設定は、ブール値（有効 / 無効）を使用して、デバイスが設定変更を受け入れるかどうかと、デバイスがファームウェア・アップグレードを受信するかどうかを示す。この設定は、スーパーバイザー権限（有効になっている場合）または管理者（スーパーバイザーが無効になっている場合）のみが変更できる。スーパーバイザー権限は、設定変更やコマンド変更またはファーウェア・アップグレードの受け入れを開始するためにリレーのこの設定を無効にする。すべての設定変更が適用されるかコマンドが実行された後、スーパーバイザーはこの設定を有効にして設定変更をロックする。

例：この設定が有効で、設定を変更しようとするか、ファームウェアをアップグレードしようとすると、UR デバイスは設定変更を拒否するか、またはファームウェアのアップグレードを拒否する。設定が無効の場合、UR デバイスは設定変更とファームウェア・アップグレードを受け入れる。

このロールはデフォルトでは無効になっている。

工場サービス・モード – 有効にした場合（チェックボックスを選択）、デバイスを工場サービス・モードにすることができる。この設定を有効にするには、スーパーバイザー認証が必要である。デフォルト値は無効である。

スーパーバイザー・ロール – 有効にした場合、スーパーバイザー権限がアクティブになる。この設定を無効にするには、スーパーバイザー認証が必要である。無効になっている場合、スーパーバイザー権限はログオンできない。この場合、管理者が監視メニューで設定を変更できる。

有効になっている場合、監視メニューで設定を変更するには、スーパーバイザー認証が必要である。スーパーバイザーが認証後に自身のロールを無効にした場合、スーパーバイザー・セッションは、MMI を使用して別のロールに切り替えるか、現在のスーパーバイザー・セッションを終了するまで（通信を使用している場合）有効なままとなる。

このロールはデフォルトでは無効になっている。

シリアル無操作状態タイムアウト – シリアルポートを通じてログインしたロールは、シリアル無操作状態タイマーがタイムアウトすると、自動的にログオフされる。RS232 接続と RS485 接続では、個別のタイマーが保持される。デフォルト値は 1 分である。

自己診断

設定 ⇨ 製品設定 ⇨ セキュリティ ⇨⇩ 監視 ⇨ 自己診断

■ FAILED ■ AUTHENTICATE	⇔	■ 失敗 ■ 認証	以下を参照
FIRMWARE LOCK: Enabled	⇩	ファームウェア・ロック： 有効	範囲： 有効、無効
SETTINGS LOCK: Enabled	⇩	設定ロック： 有効	範囲： 有効、無効

認証失敗 – この設定が有効な場合、失敗した認証の数がセッション・ロックアウトしきい値と比較される。セッション・ロックアウトしきい値を超えると、このマイナー・アラームが発生する。

ファームウェア・ロック – この設定が有効な場合、「ロック・リレー」設定が「有効」の場合にファームウェア・アップグレード操作を行おうとすると、この自己診断アラームが発生する。

設定ロック – この設定が有効な場合、指定されたロールの設定に対して許可されていな書き込みを行おうとすると、この自己診断が有効になる。

設定 ⇨ 製品設定 ⇨ セキュリティ ⇨⇩ 監視 ⇨ 自己診断 ⇨ 認証失敗

FAILED AUTHENTICATE: Enabled	⇔	認証失敗： 有効	範囲： 有効、無効

CyberSentry 設定

最初に CyberSentry セキュリティーを使用する場合、以下の手順を使用して設定を行う。

1. フロント・パネルの**値**キーを使用してデフォルトのパスワード「ChangeMe1#」を入力し、管理者としてリレーにログインする。**「セキュリティー」**>**「監視」**メニューの「リレーロック」設定を無効にする必要があることに注意する。この設定を無効にすると、設定とファームウェアの更新ができるようになる。デフォルトでは、この設定は無効になっている。
2. 必要な場合には、スーパーバイザー権限を有効にする。
3. イーサネットを介した通信用の有効な IP アドレスの設定など、必要な設定の変更を行う。
4. 「なし」を選択して管理者アカウントからログアウトする。
5. 次に、ログイン画面で装置またはサーバー認証が選択できるが、この選択は EnerVista でのみ利用できる。5 つの事前設定されたロール（管理者、スーパーバイザー、エンジニア、オペレーター、オブザーバー）を使用し、デバイス認証を使用してログインする。シリアル接続を使用する場合は、デバイス認証のみがサポートされる。サーバー認証が必要な場合には、RADIUS サーバーとの通信の特性を設定する必要がある。これは、EnerVista ソフトウェアのみで可能である。RADIUS サーバー自体も設定する必要がある。この取扱説明書の最後にある RADIUS サーバーという付録に、単純な RADIUS サーバーの設定方法の例が示されている。RADIUS

サーバーと UR をサーバーに接続するためのパラメーターを設定すると、EnerVista のログイン画面でサーバー認証が選択できるようになる。

通知 イーサネットと RS485 の間のゲートウェイを通じて通信するデバイスでの CyberSentry の使用はサポートされていない。これらのゲートウェイはそのようなデバイスと通信するために必要なセキュア・プロトコルをサポートしておらず、接続を確立できないためである。デバイスは非 CyberSentry デバイスとして使用すること。

フロント・パネルを通じてログインしたユーザーはタイムアウトせず、スーパーバイザーが強制的にログアウトすることはできない。フロント・パネルを通じてログインしたロールのうち、複数のインスタンスが許可されないロール（管理者、スーパーバイザー、エンジニア、オペレーター）は、作業が終了したら、ログアウトするために、「なし」に切り替える（ログアウトと同等）必要がある。

オブザーバー以外のすべてのユーザー・ロールでは、フロント・パネルとソフトウェアの両方のログインについて、一度に 1 つのインスタンスのみがログインできる。

サーバー認証を設定するには、以下のようにする。

1. EnerVista ソフトウェアで、デバイス認証を選択し、管理者としてログインする。
2. 以下の RADIUS サーバー・パラメーターを設定する。IP アドレス、認証ポート、共有秘密、ベンダー ID。
3. RADIUS サーバーで、ユーザー・アカウントを設定する。RADIUS サーバーでは、5 つの定義済みロールをユーザー名（Administrator、Supervisor、Engineer、Operator、Observer）として使用してはならない。使用すると、UR リレーは自動的にデバイスからの認証を行う。
4. EnerVista ソフトウェアでサーバー認証を選択し、サーバー認証ログイン用に RADIUS サーバーで設定したユーザー名とパスワードを使用してログインする。
5. 必要な変更を行った後、ログアウトする。

通知 設定をオフラインで変更する場合、設定ダウンロードを実行するロールによって許可されている設定のみを変更すること。これは、それらの変更のみが適用されるためである。

フロント・パネルにあるプッシュボタン（ユーザー制御ボタンとユーザー・プログラマブル・ボタンの両方）は、管理者またはエンジニア・ロールが押すことができる。これは、ターゲットをリセットする**リセット**ボタンにも適用される。この場合のターゲットは、フロント・パネルか EnerVista ソフトウェアのターゲット・パネルに表示されるエラーである。**リセット**ボタンには、特別な動作がある。これら 2 つのロールでは、フロント・パネルではなく、RS232 ポートを通じてログインした場合でも、ボタンを押すことができる。

セキュリティー・イベント・ログと自己診断オペランドをリセットするには、以下のようにする。

1. スーパーバイザー（権限が有効な場合）または管理者（スーパーバイザー権限が無効な場合）としてログインし、**コマンド > セキュリティー > Clear Security** でクリアー・セキュリティ・コマンドを実行する。

セキュリテティー・イベント

CyberSentry オプションの購入時に生成されるセキュリティー・イベントは、システム・ログ（syslog）メッセージとして syslog サーバーに送信される（サーバーが構成されている場合）。フォーマットは以下のとおりである。

	セキュリティー・ログ	イベント番号	日付およびタイムスタンプ	ユーザー名	IP アドレス	ロール	動作値

イベント番号 — イベントの識別番号（インデックス）

日付およびタイムスタンプ — UTC の日付および時刻

ユーザー名 — 最大長は 255 文字だが、セキュリティー・ログでは 20 文字までに切り詰められる

IP アドレス — デバイスの IP アドレス

ロール — 符号なしの 16 ビット値であり、型フォーマットは F617

列挙	ロール
0	なし
1	管理者
2	スーパーバイザー
3	エンジニア
4	オペレーター
5	工場

動作値 — 符号なしの 16 ビット値

列挙	説明
1	認証失敗
2	ユーザー・ロックアウト
3	ファームウェア・アップグレード
4	ファームウェア・ロック
5	設定ロック
6	設定変更。このイベントがイベント・ログ全体を占める可能性があるため、既存の Settings_Change.log ファイルによってサポートされる。このイベントは必須ではない。
7	オシログラフのクリアー・コマンド
8	データ・ロガーのクリアー・コマンド（一部の UR 製品には該当しない）
9	デマンドレコードのクリアー・コマンド（一部の UR 製品には該当しない）
10	電力量のクリアー・コマンド（一部の UR 製品には該当しない）
11	未承認アクセスのクリアー・コマンド
12	テレプロテクション・カウンターのクリアー・コマンド（一部の UR 製品には該当しない）
13	すべてのリレー・レコードのクリアー・コマンド
14	ロール・ログイン
15	ロール・ログオフ

CyberSentry を搭載した C30 は、syslog をサポートするだけでなく、SECURITY_EVENTS.CSV と SETTING_CHANGES.LOG の 2 つのローカル・セキュリティー・ファイルにもイベントを保存する。これらのファイルとその取得方法の詳細は、EnerVista ソフトウェアの**「保守」> 「ファイルの取得」**で参照できる。重大さのレベルに応じて、syslog サーバーまたは syslog サーバーから情報を収集するレポート・ツールを使用してレポートやチャートなどを作成できる。すべての重大度は RFC 5424 に基づく。

表 5-6：記録される CyberSentry システム・イベント

イベント	重大度	説明
FAILED_AUTH、ORIGIN、TIMESTAMP	警告（4）	発信元情報（ユーザー名および IP:MAC アドレス）での認証失敗、発生時のタイムスタンプ（UTC 時間）
AUTH_LOCKOUT、ORIGIN、TIMESTAMP	エラー（3）	認証失敗が多すぎるために認証ロックアウトが発生した。
FIRMWARE_UPGD、ORIGIN、TIMESTAMP	警告（4）	ファームウェアの変更が発生したことを示す。
FIRMWARE_LOCK、ORIGIN、TIMESTAMP	危機的（1）	ファームウェア・ロックが有効であるときにファームウェアを変更しようとした。
SETTING_CHG、ORIGIN、TIMESTAMP	通知（5）	設定の変更を示す。
SETTING_LOCK、ORIGIN、TIMESTAMP	危機的（1）	設定ロックが有効であるときに設定を変更しようとした。
LOGIN、ORIGIN、TIMESTAMP	警告（4）	特定のロールがログインした日時を示す。
LOGOUT、ORIGIN、TIMESTAMP	通知（5）	特定のロールがログアウトまたはタイムアウトした日時を示す。
CLEAR_OSCILLOGRAPHY	通知（5）	オシログラフのクリアー・コマンドが発行された。

イベント	重大度	説明
CLEAR_DATA_LOGGER	通知（5）	データ・ロガーのクリアー・コマンドが発行された。
CLEAR_DEMAND_RECS	通知（5）	デマンドレコードのクリアー・コマンドが発行された。
CLEAR_ENERGY	通知（5）	電力量のクリアー・コマンドが発行された。
RESET_UNAUTH_ACCESS	警告（4）	未承認アクセスのリセット・コマンドが発行された。
CLEAR_TELEPROTECTION_CNT	通知（5）	テレプロテクション・カウンターのクリアー・コマンドが発行された。
CLEAR_ALL_RECS	警告（4）	すべてのレコードのクリアー・コマンドが発行された。

5.3.2 ディスプレイ・プロパティ

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ディスプレイプロパティ」

LANGUAGE: English	⇔	**言語： 英語**	範囲：　英語、英語、フランス語、英語、ロシア語、英語、中国語、英語、ドイツ語（これは例であり、実際は発注コードによって異なる）
FLASH MESSAGE TIME: 1.0 s	⇩	**点滅メッセージ タイマー：1.0 秒**	範囲：　0.5 ～ 10.0 秒（0.1 秒刻み）
DEFAULT MESSAGE TIMEOUT: 300 s	⇩	**デフォルト・メッセージ タイムアウト：300 秒**	範囲：　10 ～ 900 秒（1 秒刻み）
DEFAULT MESSAGE INTENSITY: 25 %	⇩	**デフォルト・メッセージ 輝度：25 %**	範囲：　25%、50%、75%、100% VFD をインストールしている場合に表示される
SCREEN SAVER FEATURE: Disabled	⇩	**スクリーン・セーバー 機能：無効**	範囲：　無効、有効 LCD をインストールしている場合に表示される
SCREEN SAVER WAIT TIME: 30 min	⇩	**スクリーン・セーバー待機 タイマー：30 分**	範囲：　1 ～ 65535 分（1 分刻み） LCD をインストールしている場合に表示される
CURRENT CUT-OFF LEVEL: 0.020 pu	⇩	**電流カットオフ・ レベル：0.020 pu**	範囲：　0.002 ～ 0.020 pu（0.001 pu 刻み）
VOLTAGE CUT-OFF LEVEL: 1.0 V	⇩	**電圧カットオフ・ レベル：1.0 V**	範囲：　0.1 ～ 1.0 V 二次（0.1 刻み）

リレー・メッセージング特性には、ディスプレイ・プロパティ設定を使用してさまざまな状況に適するように変更できるものがある。

言語 — この設定では、設定、実際の値、およびターゲットの表示に使用する言語を選択する。この設定は、英語以外の言語オプションを購入した場合に表示される。範囲は発注コードによって異なる。

日本語の場合、エンハンスド・フロント・パネル設定がパネルに英語で表示される。日本語の場合、エンハンスド・フロント・パネル設定がパネルに英語で表示される。

グラフィカル・フロント・パネルでは、購入した言語に関わらず言語を変更できる。つまり、すべての言語を使用できる。例えば見慣れない言語を選択してしまい、英語に戻したい場合でも、メニューの順番は常に同じである。「設定」は常に 2 番目で、「製品設定」は常に 1 番目で、「ディスプレイ・プロパティ」は常に 2 番目で、「言語」は常に 1 番目である。

フロント・パネルの言語も EnerVista の**「保守」> 「フロント・パネルの変更」**で選択できる。

EnerVista ソフトウェアの言語は、**「表示」> 「言語」**で変更できる。

点滅メッセージ時間 — 点滅メッセージは、設定プログラミング中に特定のキーを押すと表示されるステータス、警告、エラー、または情報メッセージである。これらのメッセージは通常のメッセージより優先される。この設定を使用して、ディスプレイに表示する点滅メッセージの表示時間を変更できる。

デフォルト・メッセージ タイムアウト — 一定時間キーパッドを操作しないと、リレーは自動的にデフォルト・メッセージに戻る。この設定でその時間を変更し、プログラミング中または実際の値の読み取り中に十分長い時間にわたって画面に残るようにできる。この設定は、グラフィカル・フロント・パネルではサポートされていない。

デフォルト・メッセージ輝度 — 真空蛍光表示管の蛍光物質の寿命を延ばすために、デフォルト・メッセージ表示中の輝度を下げることができる。キーパッド操作中の表示は常に全輝度で動作する。この設定は、グラフィカル・フロント・パネルではサポートされていない。

スクリーン・セーバー 機能および**スクリーン・セーバー待機時間** — これらの設定は、C30 に液晶ディスプレイ（LCD）とそのバックライト制御がある場合のみ表示される。**「スクリーン・セーバー機能」**が「有効」の場合、どのキーも押されず、アクティブなターゲット・メッセージがなければ、**「デフォルト・メッセージ タイムアウト」**とその後の**「スクリーン・セーバー待機時間」**が経過すると、LCD バックライトが消灯する。キーが押されるか、またはターゲットがアクティブになると LCD バックライトが点灯する。これらの設定は、グラフィカル・フロント・パネルではサポートされていない。

電流カットオフ・レベル — この設定では電流カットオフしきい値を変更する。極小電流（定格値の 1 ～ 2%）はノイズの影響を受けやすい。一部のユーザーは、極小電流をゼロと表示したり、値が実際の信号ではなくノイズによるものであっても電流を表示したりすることを望んでいる。C30 は、実測した電流の振幅と角度にカット・オフ値を適用する。振幅がカット・オフ・レベルを下回るとゼロで置き換えられる。これは、三相および地絡電流のフェーザー、真の RMS 値、ならびに対称コンポーネントに適用される。カット・オフ動作は、計測、保護、および制御に使用する量と通信プロトコルが使用する量に適用される。高感度地絡電流入力のカット・オフ・レベルは、**電流カット・オフ・レベル**設定値の 1/10 であることに注意すること。オシログラフで得られるロー電流サンプルはカット・オフの対象ではない。

電圧カットオフ・レベル — この設定では電圧カットオフしきい値を変更する。非常に低い二次電圧の計測（1 V 未満の電圧レベル）はノイズの影響を受けやすい。一部のユーザーは、低電圧をゼロと表示したり、値が実際の信号ではなくノイズによるものであっても電圧を表示したりすることを望んでいる。C30 は、実測した電圧の振幅と角度にカット・オフ値を適用する。振幅がカット・オフ・レベルを下回るとゼロで置き換えられる。この操作は、三相電圧、単相電圧、および対称コンポーネントに適用される。カット・オフ動作は、計測、保護、および制御に使用する量と通信プロトコルが使用する量に適用される。オシログラフで得られる電圧のロー・サンプルはカットオフの対象ではない。

5

注

「電圧カットオフ・レベル」と**「電流カットオフ・レベル」**を下げると、リレーが低い信号を有効な計測値として受け入れるので注意する必要がある。個々のアプリケーションで特に指定がない限り、**「電流カットオフ・レベル」**にはデフォルト設定の「0.02 pu」、**「電圧カットオフ・レベル」**にはデフォルト設定の「1.0 V」を推奨する。

5.3.3 グラフィカル・フロント・パネル

ソフトウェア・オプション

グラフィカル・フロント・パネルはハードウェア・オプションである。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

EnerVista ソフトウェアを使用して、グラフィカル・フロント・パネルを設定する。設定は、グラフィカル・フロント・パネルからアクセスすることはできない。

以下の画面を使用できる。

- ホーム・ページ
- 循環モード
- 計測エディター
- 単線結線図エディター
- アナンシエーター・エディター
- 構成可能なナビゲーション

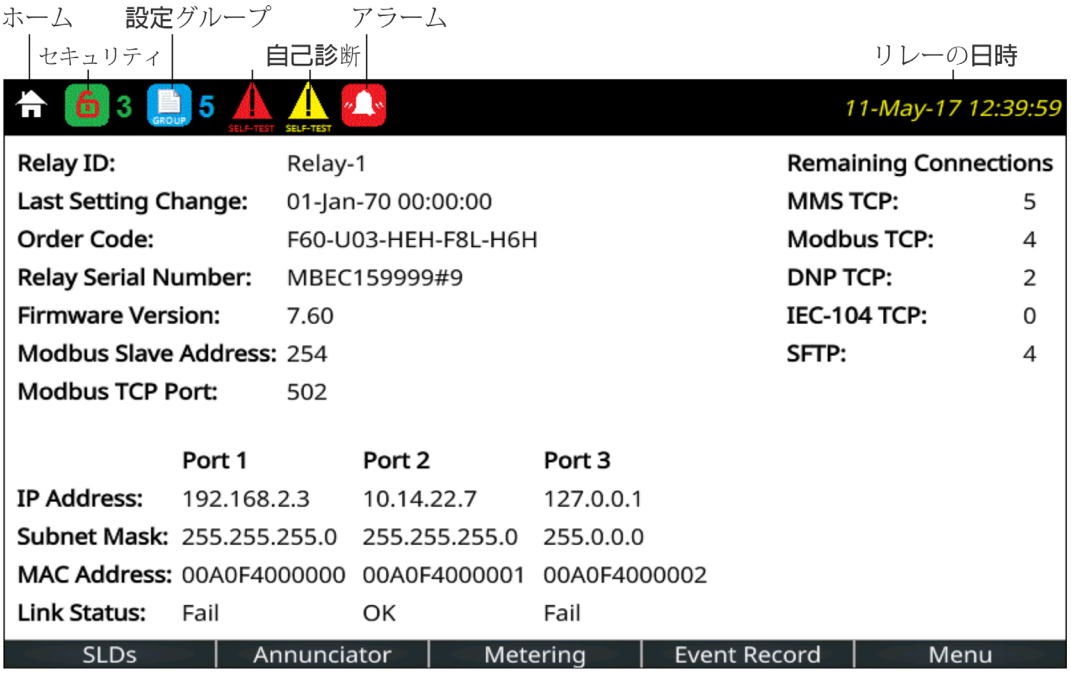
設定メニューとイベント・レコードのページは設定できない。

5.3.3.1 ホーム・ページ

このページでは、ホーム・ページ上の表示と、すべてのページの日時のフォーマットを設定する。オプションには、製品情報、アラーム、実際の値、およびイベント・レコードの表示が含まれる。

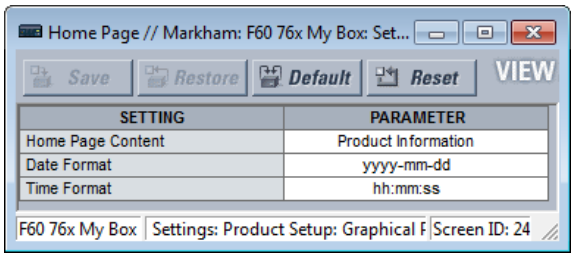
パスは「**設定**」>「**製品設定**」>「**グラフィカル・パネル**」>「**ホーム・ページ**」である。グラフィカル・フロント・パネルがない場合、メニューは表示されない。

図 5-4：製品情報が含まれるホーム・ページ



859850A1.cdr

図 5-5：ホーム・ページ設定



ホーム・ページのコンテンツ

範囲：製品情報、SLD 1 ～5、アナンシエーター、アナンシエーター1 ～8、フェーザー1 ～6、表1 ～5、イベント・レコード、ターゲット

デフォルト：製品情報

この設定では、ホーム・ページのヘッダーとフッターの間に表示するページを指定する。「**ホーム**」ボタンを押すと、このページと製品情報ページが切り替わる。ホーム・ページは、指定した循環モードの遅延で表示され、その後循環モードのページに移動する。循環モードのページは、ホーム・ページまたは循環モードの指定した遅延に関わらず表示されたままになる。

ページ番号なしの「アナンシエーター」オプションでは、以下の手順で最初のアナンシエーター・ページを指定する。

- アラーム内のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ

- リングバック内のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ。リングバックは「返されたアラート」である。状態が通常に戻ると、視覚および音声による信号が発せられ、その後「**リセット**」ボタンを押すとシーケンスが通常に戻る。
- 異常状態のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ
- アナンシエーター・ページ 1

アナンシエーター・ウィンドウの状態が変化すると必ず、このリストが再評価され、結果としてホーム・ページに他のアナンシエーター・ページが表示されることがある。

フェーザーと表のオプションは実際の値を表示する。

日付フォーマット

範囲：yyyy-mm-dd、dd-mmm-yy、yyyy/mm/dd、m/d/yyyy、m/d/yy、mm/dd/yy、mm/dd/yyyy、yy/mm/dd
デフォルト：yyyy-mm-dd

この設定は、グラフィカル・フロント・パネルの日付のフォーマットを指定する。選択したフォーマットは、ページ・ヘッダー、イベント・レコード、アナンシエーター、および日付が表示されるその他すべての箇所に適用される。リレーが、現在 PTP、IRIG-B、SNTP などを経由して外部のタイム・ソースと同期している場合、日付 / 時刻は白色で表示され、それ以外の場合は黄色で表示される。日付と時刻を設定するには、ソフトウェアの「**デバイスの同期**」か、「**設定**」>「**製品設定**」>「**リアル・タイム・クロック**」にアクセスする。

yyyy — 4 桁の西暦（例：2017）

yy — 2 桁の西暦（例：2017 年の場合、17）

mmm — 月の略称（例：January の場合、Jan）

mm — 2 桁の月（例：1 月の場合は 01、10 月の場合は 10）

m — 1 桁または 2 桁の月（例：1 月の場合は 1、10 月の場合は 10）

dd — 2 桁の日付（例：08、28）

d — 1 桁または 2 桁の日付（例：8、28）

時間フォーマット

範囲：hh:mm:ss、h:mm:ss tt
デフォルト：hh:mm:ss

この設定は、グラフィカル・フロント・パネルの時間のフォーマットを指定する。ページ・ヘッダーおよび日付が表示されるその他すべての箇所に適用される。日付フォーマットと時間フォーマットにデフォルトを使用する場合、日付と時間は ISO 変換ごとに文字「T」によって区切られる。その他の場合はスペースによって区切られる。リレーが、現在 PTP、IRIG-B、SNTP などを経由して外部のタイム・ソースと同期している場合、日付 / 時刻は白色で表示され、それ以外の場合は黄色で表示される。日付と時刻を設定するには、ソフトウェアの「**デバイスの同期**」か、「**設定**」>「**製品設定**」>「**リアル・タイム・クロック**」にアクセスする。

hh — 2 桁の時刻（例：2 時の場合、02）

h — 1 桁または 2 桁の時刻（例：2 時の場合、2）

mm — 2 桁の分（例：51 分）

ss — 2 桁の秒（小数点以下の桁が付与されることもある）（例：16 秒）

tt — 12 時間表記での AM または PM

イベント・レコードなどでマイクロ秒を表示する必要がある場合、24 時間表記が使用される。累積期間の表記（例：hh:mm）は、選択した時間フォーマットの影響を受けない。

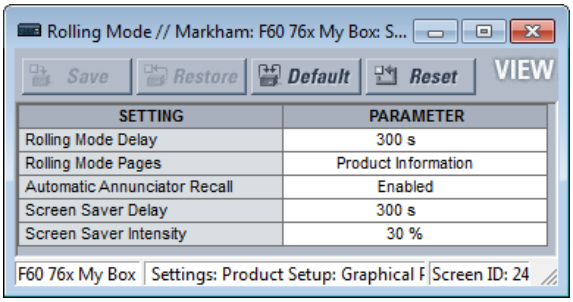
5.3.3.2 循環モード

ユーザーが定義した無操作状態の時間が経過すると、グラフィカル・フロント・パネルがユーザーが選択したページに変更されるか移行する。同様に、ディスプレイのバックライト輝度が指定されたレベルに下がる。輝度を下げるとディスプレイの寿命が延びる。

ディスプレイが移行すると、循環モードのページは、指定したホーム・ページまたは循環モードの遅延に関わらず表示されたままになる。

パスは「**設定**」>「**製品設定**」>「**グラフィカル・パネル**」>「**循環モード**」である。

図 5-6：循環モード設定



循環モードの遅延

範囲：0 ～ 900 秒（1 秒単位）

デフォルト：300 秒

遅延をゼロに設定して、循環モードの機能を無効にする。それ以外の場合は、この設定で指定した時間が経過するまでプッシュボタンが一切押されないと、ディスプレイは自動で循環モードに入る。循環モード中は、循環モード・ページが表示される。いずれかのプッシュボタンを押すと循環モードが終了する。自動アナンシエーター・リコールが有効である場合は、状態が変化しているアナンシエーター・ウィンドウがあると循環モードが終了する。

循環モード・ページ

範囲：製品情報、SLD 1 ～ 5、アナンシエーター、アナンシエーター 1 ～ 8、フェーザー 1 ～ 6、表 1 ～ 5、イベント・レコード、ターゲット

デフォルト：製品情報

この設定は循環モード中に表示するページを受け入れる。

ページ番号なしの「アナンシエーター」セクションでは、以下の手順で最初のアナンシエーター・ページを指定する。

- アラーム内のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ
- リングバック内のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ。リングバックは「返されたアラート」である。状態が通常に戻ると、視覚および音声による信号が発せられ、その後「**リセット**」ボタンを押すとシーケンスが通常に戻る。
- 異常状態のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ
- アナンシエーター・ページ 1

アナンシエーター・ウィンドウの状態が変化すると必ず、リストが再評価され、結果として循環シーケンスに他のアナンシエーター・ページが表示されることがある。

「表」オプションは、構成された実際の値 / 計測ページを意味する。

自動アナンシエーター・リコール

範囲：有効、無効

デフォルト：有効

アナンシエーター・ウィンドウの状態が変化し、表示が循環モードである場合、これを有効に設定して、循環モードを終了して変化した状態を含むアナンシエーター・ページを表示させるようにする。

スクリーン・セーバー遅延

範囲：0 ～ 900 秒（1 秒単位）

デフォルト：300 秒

スクリーン・セーバー・モードによりディスプレイの寿命が延びる。この設定が 0 の場合、スクリーン・セーバー機能は無効である。それ以外の場合は、循環モードが設定された時間実行された後に、スクリーン・セーバーが起動する。スクリーン・セーバーが有効な間、循環は続行する。有効な場合、ディスプレイのバックライト輝度は「**スクリーン・セーバー輝度**」で設定されたレベルに下がる。循環モードが終了すると、スクリーン・セーバーは終了する。

スクリーン・セーバー輝度

範囲：0、10、20、または 30 %

デフォルト：30 %

スクリーン・セーバー・モードによりディスプレイの寿命が延びる。この設定では、スクリーン・セーバー実行中のディスプレイのバックライト輝度を設定する。例えば、0% の場合は画面は暗く何も表示されない。例の通り、いずれかのプッシュボタンを押すか、ソフトウェアで設定を変更すると、画面が再び表示される。

5.3.3.3 計測エディター

この機能は、グラフィカル・フロント・パネルに実際の計測値の表を作成する。計測タブのプッシュボタンに表示されるコンテンツを構成する。実際値、テキスト、またはステータスを表示できる。5 つの表形式の計測ページを構成できる。構成済みの各 AC ソースにフェーザー・ページも作成できる。これらのページは構成できない。

パスは**「設定」**>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「計測エディター」**である。

レイアウト、電流ページ、ページ名を設定し、上部の入力、次にセルを構成する。ページ上部の 16 個の入力は、「**ステータス・インデックス**」フィールドの入力として使用される。「**プレビュー**」ボタンをクリックしてページを表示する。

グラフィカル・フロント・パネルで表の実際値をモニターするためのセットアップ例と結果を図に示す。

図 5-7：計測エディター・ウィンドウ

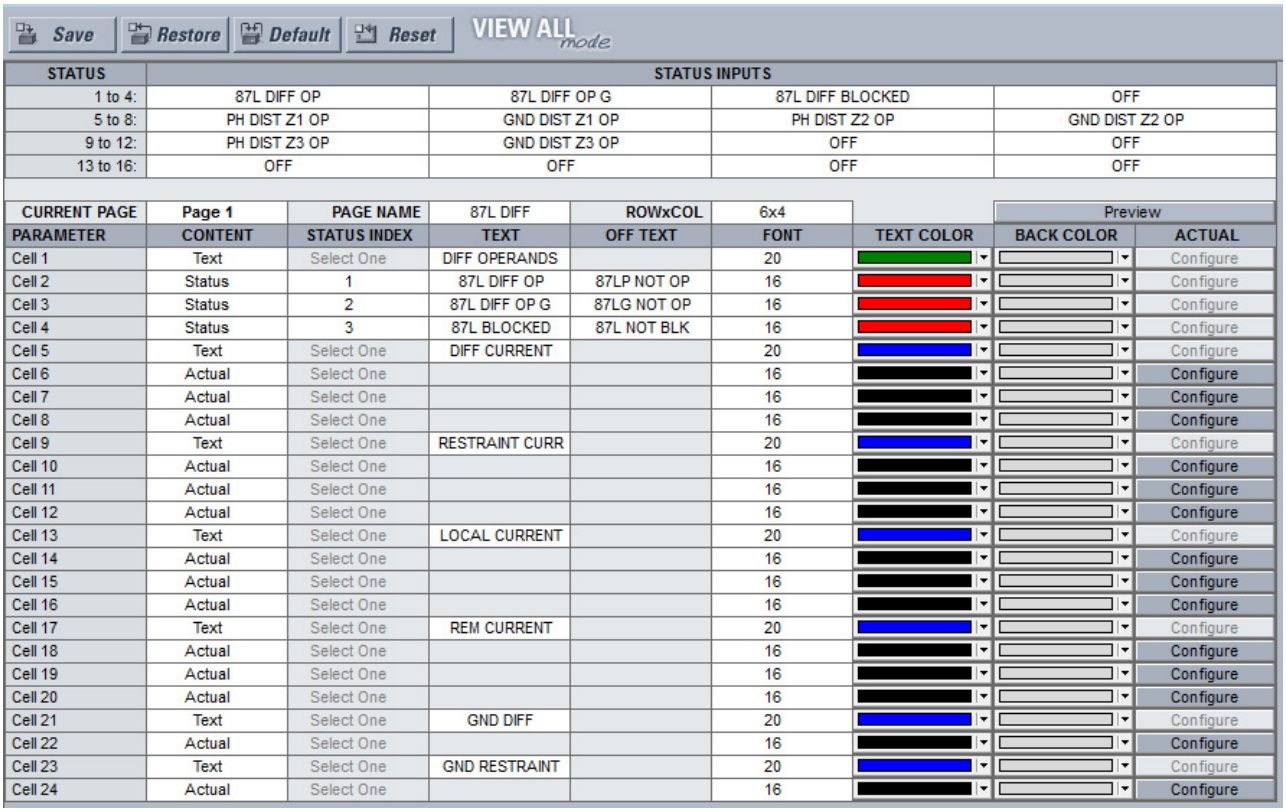


図 5-8：グラフィカル・フロント・パネルの結果

//Metering/87L DIFF

DIFF OPERANDS	87L DIFF OP	87L DIFF OP G	87L BLOCKED
DIFF CURRENT	000000.000 A	000000.000 A	000000.000 A
RESTRAINT CURR	000000.000 A	000000.000	000000.000 A
LOCAL CURRENT	000000.000 A	000000.000 A	000000.000 A
REM CURRENT	000000.000 A	000000.000 A	000000.000 A
GND DIFF	000000.000 A	GND RESTRAINT	000000.000 A

Page 1： 87L DIFF Rows: 6 Columns: 4

ステータス入力 1 ～ 16

範囲：オフ、オン、あらゆる FlexLogic オペランド

デフォルト：オフ

この設定は、実際の計測値の表示のため、「ステータス・インデックス」フィールドで使用可能な入力を識別する。

計測ページごとに最大 8 個（すべての計測ページで 16 個）のステータス入力を使用できる。

ドロップダウン・リストから計測入力を選択する。オプションは、C30 に該当する FlexLogic オペランドを反映する。これらは電流ページだけでなく、5 つすべての計測ページの入力として表示される。

電流ページ

範囲：ページ1 ～ページ5

デフォルト：ページ1

ドロップダウン・リストから構成する計測ページを選択する。グラフィカル・フロント・パネル上のタブ・プッシュボタンに 5 ページが可能で、選択可能である。

ページ名

範囲：ページ1 ～ページ5

デフォルト：ページ1

各計測ページの名前として最大 20 文字をここに入力できる。名前はグラフィカル・フロント・パネル上のタブ・プッシュボタンに表示される。

レイアウト

範囲：3x4、4x6、6x8、6x4、8x6、12x8、12x4、16x6、18x8

デフォルト：12x4

この設定は、グラフィカル・フロント・パネルに計測情報を表示する行および列の数を決定する。設定ウィンドウの構成可能な行は、この設定に基づいて動的に変更される。

コンテンツ

範囲：実際値、ステータス、テキスト

デフォルト：テキスト

表示するコンテンツのタイプを選択する。実際値は、実際の値またはデータを指す。ステータスは、ステータス入力フィールドから選択したオペランドの 1 つを指す。テキストは、計測値の代わりにテキストを表示する。

ステータス・インデックス

範囲：1...16

デフォルト：

このフィールドは、「**コンテンツ**」フィールドが「ステータス」に設定されると有効になる。ステータス入力の入力が選択され、選択したオペランドのオン / オフのステータスが表示される。

5

テキスト

範囲：20 文字以内の英数字

デフォルト：

グラフィカル・フロント・パネルに表示するテキストを入力する。このフィールドは、「**コンテンツ**」フィールドが「テキスト」または「ステータス」に設定されると有効になる。ステータスを選択すると、ステータス入力が「オン」状態のときにテキストが表示される。

オフ・テキスト

範囲：20 文字以内の英数字

デフォルト：

モニタリングされている要素がオフまたは閉状態のときにグラフィカル・フロント・パネルに表示するテキストを入力する。このフィールドは、「**コンテンツ**」フィールドが「ステータス」に設定されると有効になる。ステータス入力が「オフ」状態のときにテキストが表示される。

フォント

範囲：16, 18, 20

デフォルト：16

グラフィカル・フロント・パネルに表示するフォントのサイズを設定する。フォント・サイズはピクセルやポイント単位ではなく、次の例のように相対的なものである。

テキストの色

範囲：24 ビット・カラー・セレクター

デフォルト：黒

指定されたセルで表示するテキストの色。

背景色

範囲：24 ビット・カラー・セレクター

デフォルト：灰色

指定されたセルで表示する背景の色。

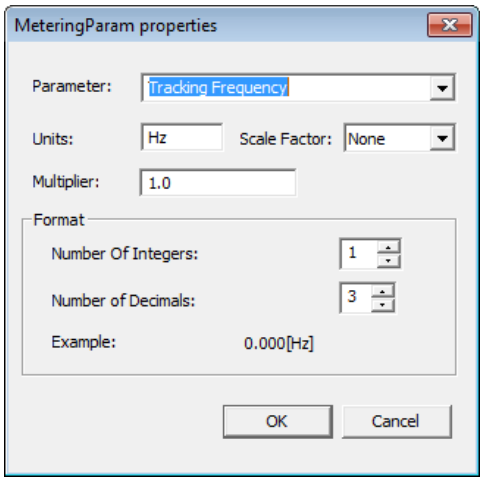
構成

範囲：構成

デフォルト：構成

「**構成**」ボタンは、**コンテンツ**フィールドが「実際値」に設定された場合に有効になる。ウィンドウが計測値を構成する。

図 5-9：計測値プロパティ・ウィンドウ



パラメーター

範囲：あらゆる FlexAnalog パラメーター

デフォルト：

この設定では、計測ウィンドウで表示する計測値を指定する FlexAnalog パラメーターを選択する。FlexAnalog はアナログ・パラメーターである。

単位

範囲：最長 4 文字の英数字

デフォルト：

この設定では、対応する計測値に使用される英数字文字列を指定する。RxGOOSE アナログなど、計測の単位が適用されない場合は、フィールドは空白のままで構わない。kA2-cyc などの 4 文字を超える単位の場合は、エラー・メッセージが生成され、ウィンドウの終了時に切り詰められる。

スケール・ファクター

範囲：なし、k キロ、M メガ、G ギガ

デフォルト：なし

この設定により、ユーザーは計測単位値のスケール・ファクターを指定できる。オプションはパラメーターに依存する。

乗数

範囲：-1000000 ～ 1000000

デフォルト：1.0

この設定により、ユーザーは計測パラメーター値の乗数を指定できる。乗数は、IEEE 754 あたり 32 ビットの浮動小数点フォーマットに準拠する必要がある。それ以外の場合は、入力値は IEEE 標準の通りに表示される。例えば、1234.56789 は 1234.567871094 として表示され、9876.54321 は 9876.54296875 として表示される。

整数の数

範囲：1 ～ 12（1 単位）

デフォルト：1

この設定では、表示される計測値の整数の桁数を指定する。表示される値の先頭文字の間隔を提供するために使用できる。

小数点以下の桁数

範囲：0 ～ 10（1 単位）

デフォルト：3

この設定では、表示される計測値の小数点以下の桁数を指定する。

5.3.3.4 単線結線図エディター

パスは**「設定」**>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「単線結線図エディター」**である。使用方法は、「インターフェイス」の章で説明されている。

5.3.3.5 アナンシエーター・エディター

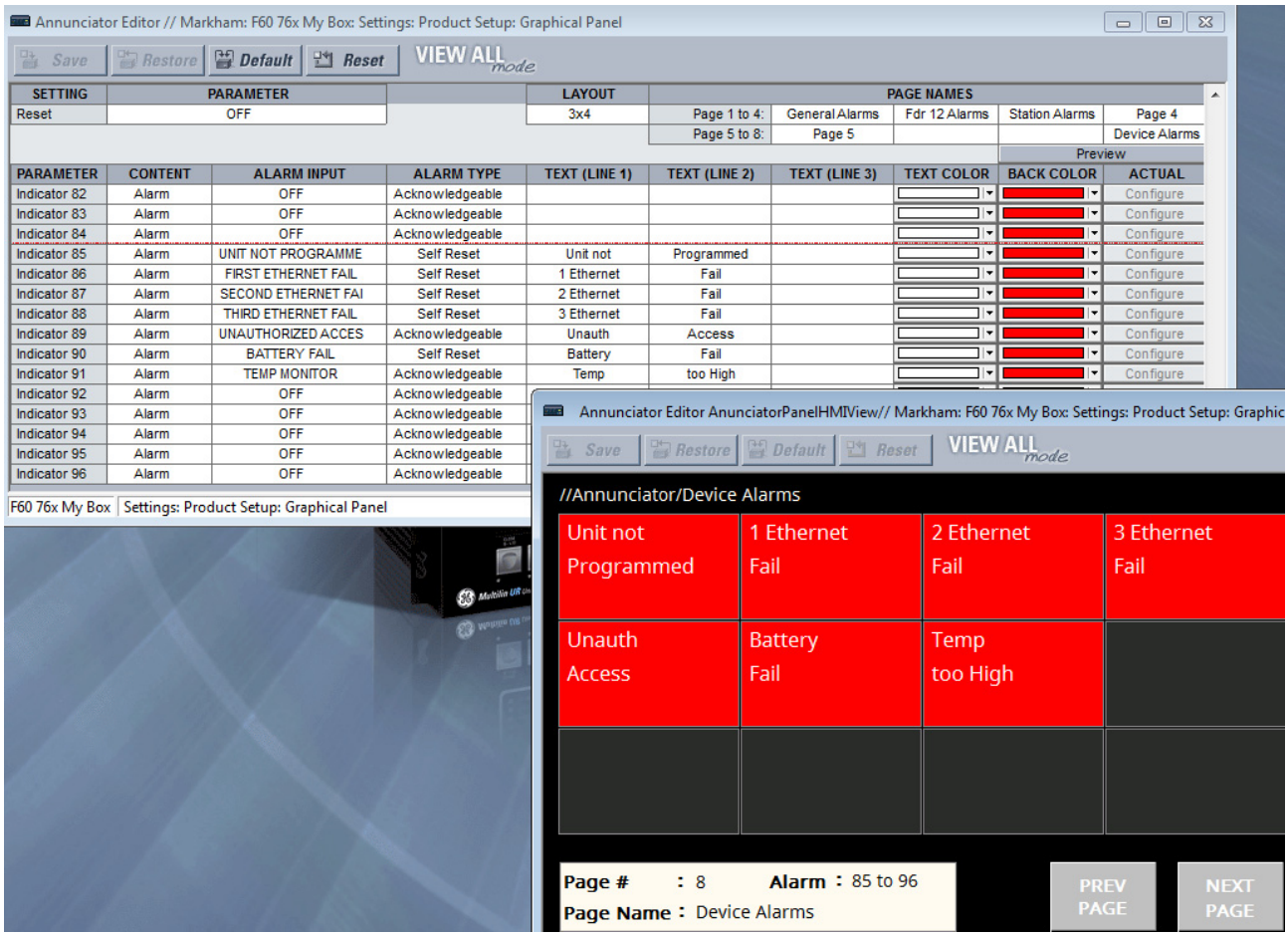
アナンシエーター・エディターは、アラームや実際の値などの、グラフィカル・フロント・パネル用のアナンシエーターのコンテンツを作成するために使用される。使用方法は、「インターフェイス」の章で説明されている。

パスは**「設定」**>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「アナンシエーター・エディター」**である。

下図に基本機能のアラームを示す。最後のアナンシエーター・ページの名前はデバイス・アラームである。アラームは、オフラインのデバイス、イーサネットの問題、未承認アクセス、バッテリー故障、および高い周囲温度に対して設定される。状態が通常に戻った際にアラームは自己をリセットできるが、未承認アクセスと温度の監視については、アラームを確認する必要がある。アラームがトリガーされると、赤い背景で表示される。グラフィカル・フロント・パネル上の矢印キーを使用して、**「実行」**ボタンを押すとアラームを確認できる。

グラフィカル・フロント・パネルに表示する最初のページ以外については、先行するページを構成する必要がある。例えば、最後のアナンシエーター・ページは、すべての先行するページに少なくとも 1 つの項目が構成されない限り表示されない。

図 5-10：プレビュー付きのアナンシエーター・エディターが示される



リセット

範囲：オン、オフ、あらゆる FlexLogic オペランド
デフォルト：オフ

この設定で、起動時にグラフィカル・フロント・パネルですべてのアナンシエーター・ウィンドウを承認 / リセットする FlexLogic オペランドを選択する。この設定は、**「設定」**>**「入力 / 出力」**>**「リセット」**>**「アナンシエーターのリセット」**で定義したものと同じである。この章の「リセット」セクションを参照。

「オフ」に設定すると、ラッチは確認の有無を問わずクリアーされない。「オン」に設定すると、ラッチはアラームまたはメッセージを確認することでクリアーされる。「プッシュボタン 1 オン」などのその他のオプションに設定しても、ラッチをクリアーできる。

レイアウト

範囲：3x4、4x6、6x8
デフォルト：3x4

アナンシエーター・ページで表示する行と列の数を選択する。例えば、3x4 は、ページあたり 12 個のウィンドウが 8 ページにわたって表示されることを意味する。

レイアウトを確認するには、「**プレビュー**」ボタンをクリックする。

ページ名

範囲：20 文字以内の英数字
デフォルト：ページ1 ～ページ8

各アナンシエーター・ページの名前として最大 20 文字を入力できる。

パラメーター

範囲：インジケーター1 ～インジケーター96

デフォルト：インジケーター1 ～インジケーター96

読み取り専用フィールド。最大 96 個のウィンドウが可能。

コンテンツ

範囲：実際値、アラーム、混合

デフォルト：アラーム

セルをアラーム、実際値、またはこれらの混合にするかを選択する。例えば、単一の計測値で構成（「実際値」に設定）、単一のアラーム表示を含む（「アラーム」に設定）、または計測値とアラーム表示両方を含む（「混合」に設定）。

アラーム入力

範囲：オフ、オン、あらゆる FlexLogic オペランド

デフォルト：オフ

アラームのトリガー、またはアラームに接続された入力信号を選択する。例えば、「第 1 イーサネット以上」に設定し、ポート 1 のイーサネット接続がダウンした場合、アラームがトリガーされる。フィールドは実際の値用で、読み取り専用である。

選択用に表示されるオプションは、製品固有の FlexLogic オペランドである。

アラーム・タイプ

範囲：確認可能、自己リセット、ラッチ

デフォルト：認識可能

アラーム・タイプを設定する。フィールドは実際の値用で、読み取り専用である。

確認可能 – 「インターフェイス」の章の「アナンシエーター」セクションで概説されている通りに、状態の変化に従う。

自己リセット – 入力オペランドの状態を追跡する。トリガーが有効化されるとアラームがオンになり、トリガーがクリアーされるとオフになる。

ラッチ – アラームがラッチの状態のままになり、「**リセット**」ボタンを使用してリセットできる。

アラームを確認 / リセット / ラッチ解除するには、グラフィカル・フロント・パネル上の矢印ボタンを使用して、「**実行**」ボタンを押す。または、ソフトウェアで、**「実際の値」**>**「フロント・パネル」**にアクセスする。

テキスト

範囲：10 文字以内の英数字

デフォルト：

3 行にわたり、アナンシエーターのセルに表示されるテキスト。3 行を表示できる。指定された計測値は、選択された行のテキストを置き換えることに注意する。つまり、行にはテキストが表示可能で、実際の計測値を表示するようにも設定できる。

テキストの色

範囲：24 ビット・カラー・セレクター

デフォルト：白

指定された 3 行のテキスト行のいずれかで表示する色。

背景色

範囲：24 ビット・カラー・セレクター

デフォルト：赤

例えばアラームがトリガーされた場合など、いずれかのトリガーされたセルで表示する背景色。

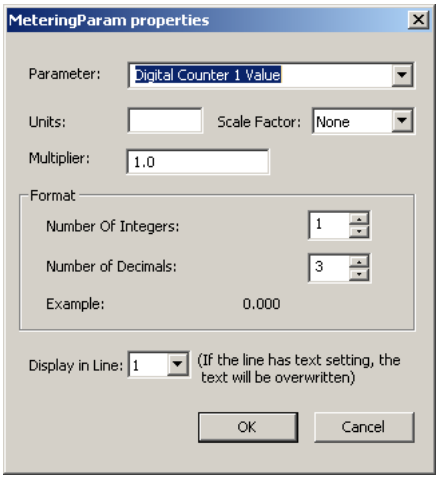
構成

範囲：構成

デフォルト：構成

「**構成**」ボタンは、**コンテンツ**フィールドが「実際値」に設定された場合に有効になる。ウィンドウが計測値を構成する。

図 5-11：計測値プロパティ・ウィンドウ



パラメーター

範囲：あらゆる FlexAnalog パラメーター

デフォルト：

この設定では、アナンシエーター・アラームで表示する計測値を指定する FlexAnalog パラメーターを選択する。

単位

範囲：最長 4 文字の英数字

デフォルト：

この設定では、対応する計測値のアナンシエーターを表示するために使用される 4 文字の英数字文字列を指定する。RxGOOSE アナログなど、計測の単位が適用されない場合は、フィールドは空白のままで構わない。kA2-cyc などの 4 文字を超える単位の場合は、エラー・メッセージが生成され、ウィンドウの終了時に切り詰められる。

スケール・ファクター

範囲：なし、k（キロ）、M（メガ）、G（ギガ）

デフォルト：なし

この設定により、ユーザーは計測単位値のスケール・ファクターを指定できる。オプションはパラメーターに依存する。

乗数

範囲：-1000000 ～ 1000000

デフォルト：1.0

この設定により、ユーザーは計測パラメーター値の乗数を指定できる。乗数は、IEEE 754 あたり 32 ビットの浮動小数点フォーマットに準拠する必要がある。それ以外の場合は、入力値は IEEE 標準の通りに表示される。例えば、1234.56789 は 1234.567871094 として表示され、9876.54321 は 9876.54296875 として表示される。

整数の数

範囲：1 ～ 12（1 単位）

デフォルト：1

この設定では、表示されるアナログ値の整数の桁数を指定する。表示される値の先頭文字の間隔を提供するために使用できる。

小数点以下の桁数

範囲：0 ～ 10（1 単位）

デフォルト：3

この設定では、表示されるアナログ値の小数点以下の桁数を指定する。

行の表示

範囲：1, 2, 3

デフォルト：1

この設定では、計測値を表示するためのアナンシエーター・アラーム・ページ内の行を指定する。指定された実際値は、選択された行のテキストを置き換える。例えば、「2」はテキストの 2 行目に表示された値を意味する。その行に表示されるように設定されたテキストは表示されない。

5.3.3.6 構成可能なナビゲーション

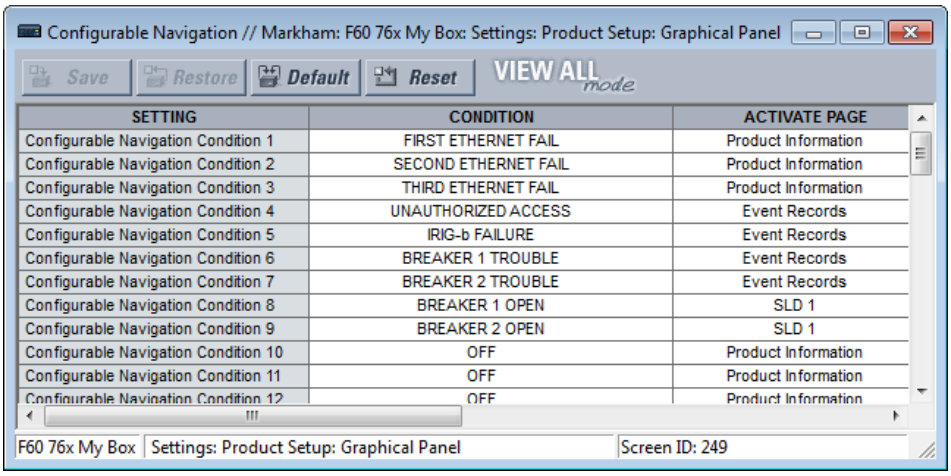
パスは「**設定**」>「**製品設定**」>「**グラフィカル・パネル**」>「**構成可能なナビゲーション**」である。

この機能により、FlexLogic オペランドがグラフィカル・フロント・パネル上のページ表示をトリガーできる。この機能は 64 個の設定ペアにより構成されており、それぞれに条件と有効化ページが含まれる。条件は、任意の FlexLogic オペランドを選択する。有効化ページでは、グラフィカル・フロント・パネルで使用可能ないずれかのページを選択する。選択されたオペランドがオフからオンに移行すると常にページが開く。ページは、循環モードが開始するまで、もう 1 つのトリガーが構成可能なナビゲーションから開始するまで、または「**ホーム**」ボタンが押されるまで開いたままである。

同時に開けるページは 1 ページのみであるため、同時に動作するが、異なるページを有効化すると思われる条件オペランドを選択することは避ける。例えば、遮断器ステータス「開」用の単線結線図ページを選択し、トリップ・アラーム用のアナンシエーター・ページを選択することは避ける。

示された例では、3 つのイーサネット・ポートのいずれかに障害が発生すると、製品情報ページが表示される。未承認アクセス（間違ったパスワードなど）、IRIG-B クロックの障害、または遮断器の障害により、イベント・レコードが表示される。遮断器が開くと、単線結線図が表示される。

図 5-12：構成可能なナビゲーション・エディター



SETTING	CONDITION	ACTIVATE PAGE
Configurable Navigation Condition 1	FIRST ETHERNET FAIL	Product Information
Configurable Navigation Condition 2	SECOND ETHERNET FAIL	Product Information
Configurable Navigation Condition 3	THIRD ETHERNET FAIL	Product Information
Configurable Navigation Condition 4	UNAUTHORIZED ACCESS	Event Records
Configurable Navigation Condition 5	IRIG-b FAILURE	Event Records
Configurable Navigation Condition 6	BREAKER 1 TROUBLE	Event Records
Configurable Navigation Condition 7	BREAKER 2 TROUBLE	Event Records
Configurable Navigation Condition 8	BREAKER 1 OPEN	SLD 1
Configurable Navigation Condition 9	BREAKER 2 OPEN	SLD 1
Configurable Navigation Condition 10	OFF	Product Information
Configurable Navigation Condition 11	OFF	Product Information
Configurable Navigation Condition 12	OFF	Product Information

機能を使用するには、「**条件**」を選択し、「**ページを有効化**」オプションを選択し、保存する。

条件

範囲：オフ、オン、あらゆる FlexLogic オペランド

デフォルト：オフ

トリガー用の FlexLogic オペランドを選択する。オフからオンに移行すると、「**ページを有効化**」設定で指定されたページが開く。選択可能な FlexLogic オペランドは製品による。ドロップダウン・リストから選択する。または、フィールドをクリックまたは選択し、入力を開始してオートフィルさせる。例えば、「F」と入力すると「第 1 イーサネット異常」が表示され、「BR」と入力すると最初の遮断器のオプションが表示される。

ページを有効化

範囲：製品情報、SLD 1 ～5、アナンシエーター、アナンシエーター1 ～8、実際の値のフェーザー1 ～6、表 1 ～5、イベント・レコード、ターゲット

デフォルト：製品情報

この設定では、「**条件**」設定で選択した FlexLogic オペランドがオフからオンに移行した際に、グラフィカル・フロント・パネル上に表示されるページを指定する。

ページ番号なしの「アナンシエーター」オプションでは、以下の手順で最初のアナンシエーター・ページを指定する。

- アラーム内のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ
- リングバック内のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ。リングバックは「返されたアラート」である。状態が通常に戻ると、視覚および音声による信号が発せられ、その後「**リセット**」ボタンを押すとシーケンスが通常に戻る。
- 異常状態のアナンシエーター・ウィンドウを含む最初のアナンシエーター・ページ
- アナンシエーター・ページ 1

「表」オプションは、構成された実際の値 / 計測ページを意味する。

5.3.4 リレー・レコードのクリアー

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「リレー・レコードのクリアー」

CLEAR EVENT RECORDS: Off	⇔	**イベント・レコードのクリアー：オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
CLEAR OSCILLOGRAPHY: Off	⇩	**オシログラフのクリアー：オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
CLEAR DATA LOGGER: Off	⇩	**データ・ロガーのクリアー：オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
RESET UNAUTH ACCESS: Off	⇩	**未承認アクセスのリセット：オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
CLEAR DIR I/O STATS: Off	⇩	**ダイレクト I/O ステータスのクリアー：**	範囲：　FlexLogic オペランド ダイレクト I/O モジュールを持つユニットでのみ表

未承認アクセスのリセット - アクセス制限カウンターのリセット。

選択したレコードは、FlexLogic オペランドでユーザー・プログラム可能な条件からクリアーできる。これらのコマンドの代表的な用途は、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンを特定レコードのクリアーに割り当てることである。C30 は構成した FlexLogic オペランドの立ち上がりエッジに応答するため、これらを有効にするには少なくとも 50 ミリ秒にわたってアサートしなければならない。

ユーザー・プログラム可能なオペランドによるレコードのクリアーはコマンド・パスワードで保護されない。一方、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンはコマンド・パスワードで保護される。したがって、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンでレコードをクリアーすれば、必要に応じてセキュリティーを上げることができる。

たとえば、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 をデマンドレコードのクリアーに割り当てるには、以下のように設定する。

1. **「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「リレー・レコードのクリアー」**メニューで以下を変更して、デマンドのクリアー機能をプッシュボタン 1 に割り当てる。

   デマンドのクリアー：「プッシュボタン 1 オン」

2. **「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン」⇨「ユーザー・プッシュボタン 1」**メニューで以下を変更して、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 のプロパティを設定する。

   プッシュボタン 1 機能：「自己リセット」
   プッシュボタン 1 ドロップアウト時間：「0.20 秒」

5.3.5 通信

5.3.5.1 メニュー

設定 ⇨ 製品設定 ⇨⇩ 通信

■ SERIAL PORTS ■	⇔	■ シリアル・ポート ■	以下を参照
■ NETWORK ■	⇩	■ ネットワーク ■	5-40 ページを参照
■ IPv4 ROUTE TABLE ■	⇩	■ IPv4 ルート・テーブル ■	5-43 ページを参照
■ MODBUS PROTOCOL ■	⇩	■ MODBUS プロトコル ■	5-46 ページを参照
■ PROTOCOL ■	⇩	■ プロトコル ■	5-47 ページを参照
■ DNP PROTOCOL ■	⇩	■ DNP プロトコル ■	5-48 ページを参照
■ DNP / IEC104 ■ POINT LISTS	⇩	■ DNP/IEC104 ■ ポイント・リスト	5-52 ページを参照
■ IEC 61850 PROTOCOL ■	⇩	■ IEC 61850 プロトコル ■	EnerVista のアクセス 5-53 ページを参照
■ WEB SERVER ■ HTTP PROTOCOL	⇩	■ WEB サーバー ■ HTTP プロトコル	5-97 ページを参照
■ TFTP PROTOCOL ■	⇩	■ TFTP プロトコル ■	5-98 ページを参照
■ IEC 60870-5-104 ■ PROTOCOL	⇩	■ IEC 60870-5-104 ■ プロトコル	5-99 ページを参照
■ EGD PROTOCOL ■	⇩	■ EGD プロトコル ■	5-100 ページを参照
■ IEC103 ■ PROTOCOL	⇩	■ IEC103 ■ プロトコル	5-101 ページを参照
■ USB 2.0 PORT ■	⇧	■ USB 2.0 ポート ■	5-106 ページを参照

5.3.5.2 シリアル・ポート

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨「シリアルポート」

RS232 BAUD RATE: 115200	⇔	RS232 ボー レート：115200	範囲： 19200、115200
RS485 COM2 BAUD RATE: 19200	⇩	RS485 COM2 ボー レート：19200	範囲： 300、1200、2400、48009600、14400、19200、28800、33600、38400、57600、115200
RS485 COM2 PARITY: Even	⇩	RS485 COM2 パリティー：偶数	範囲： なし、奇数、偶数
RS485 COM2 RESPONSE MIN TIME: 0 ms	⇧	RS485 COM2 応答 最小時間：0 ミリ秒	範囲： 0 ～ 1000 ミリ秒（10 ミリ秒刻み）

フロント RS232 ポートはエンハンスドおよびベーシック・フロント・パネルに適用される。

RS232 ボー・レート、RS485 COM2 ボー・レート、パリティー — C30 には、独立したシリアル通信ポートが 2 個ある。フロント・パネル RS232 ポート（グラフィカル・フロント・パネル付き USB ポート）は、ローカルでの使用を目的としている。背面の COM2 ポートは RS485 で、ボー・レートとパリティーを設定できる。ボー・レートとパリ

ティーの設定が、これらのポートに接続するコンピューターまたはその他の装置が使用する設定と一致していることが重要である。これらのポートはすべて、例えば、設定ファイルのダウンロード / アップロード、実測したパラメーターの表示、およびリレー・ファームウェアのアップグレードを目的として、EnerVista ソフトウェアを実行中のコンピューターに接続できる。32 台までのリレーをデイジー・チェーン接続し、RS485 ポートを使用して DCS、PLC、ま たはコンピューターに接続できる。プロトコルとして IEC 60870-103 を選択した場合、有効なボー・レートは 9600、および 19200 ビット / 秒で、有効なパリティーは偶数となる。

RS485 COM2 最小応答時間 — この設定により、ホストからのデータを受信してから背面の RS485 ポートが送信を開始するまでの最小時間を指定する。この機能により、送信後に毎回、RS485 送信機を一定時間、アクティブ状態に保持するホストとの連動が可能になる。

5.3.5.3 イーサネット・ネットワーク・トポロジー

C30 は 3 つのイーサネット・ポートを備えている。各イーサネット・ポートがそれぞれ異なるネットワークまたはサブネットワークに属している必要がある。各ポートがこの要件を満たすように IP アドレスを設定する。2 つのサブネットがあり、それぞれの IP アドレスとマスクの間で実行されるビット単位の AND 演算の結果が異なる場合、それらは異なるサブネットとなる。通信は、複数のポートが同一のサブネットに設定されている場合に予測不能となる。

例 1

IP1/ マスク 1：10.1.1.2/255.255.255.0（LAN 1 は 10.1.1.x/255.255.255.0）

IP2/ マスク 2：10.2.1.2/255.255.255.0（LAN2 は 10.2.1.x/255.255.255.0）

IP3/ マスク 3：10.3.1.2/255.255.255.0（LAN3 は 10.3.1.x/255.255.255.0）

5

例 2

IP1/ マスク 1：10.1.1.2/255.0.0.0（LAN1 は 10.x.x.x/255.0.0.0）

IP2/ マスク 2：11.1.1.2/255.0.0.0（LAN2 は 11.x.x.x/255.0.0.0）

IP3/ マスク 3：12.1.1.2/255.0.0.0（LAN3 は 12.x.x.x/255.0.0.0）

例 3 - 不適切

IP1/ マスク 1：10.1.1.2/255.0.0.0

IP2/ マスク 2：10.2.1.2/255.0.0.0

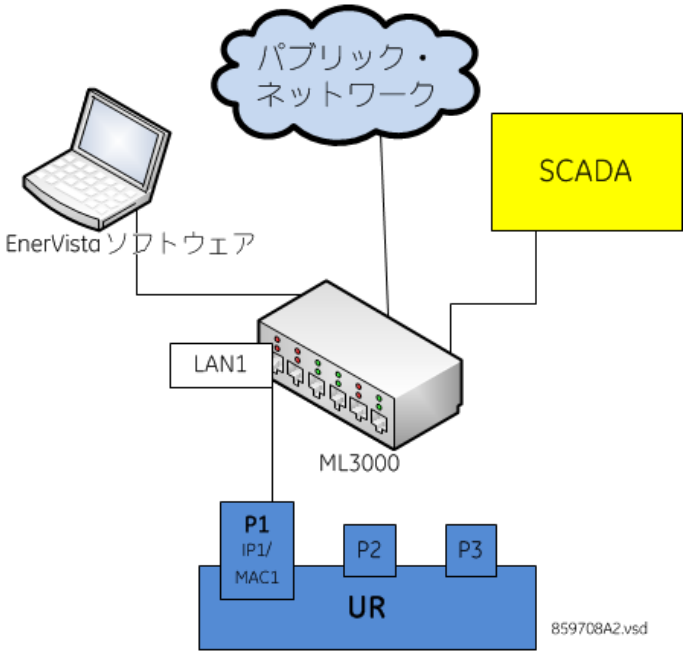
IP3/ マスク 3：10.3.1.2/255.0.0.0

マスク 255.0.0.0 が 3 つの IP アドレスに使用されており、これらの IP アドレスが同じネットワーク 10.x.x.x に属することになるため、この例は不適切である。

単一 LAN、冗長性なし

下図に示すトポロジでは、SCADA への通信、EnerVista によるローカル構成 / 監視、および同一 LAN 上で共有されているパブリック・ネットワークへのアクセスが可能である。冗長性は提供されない。

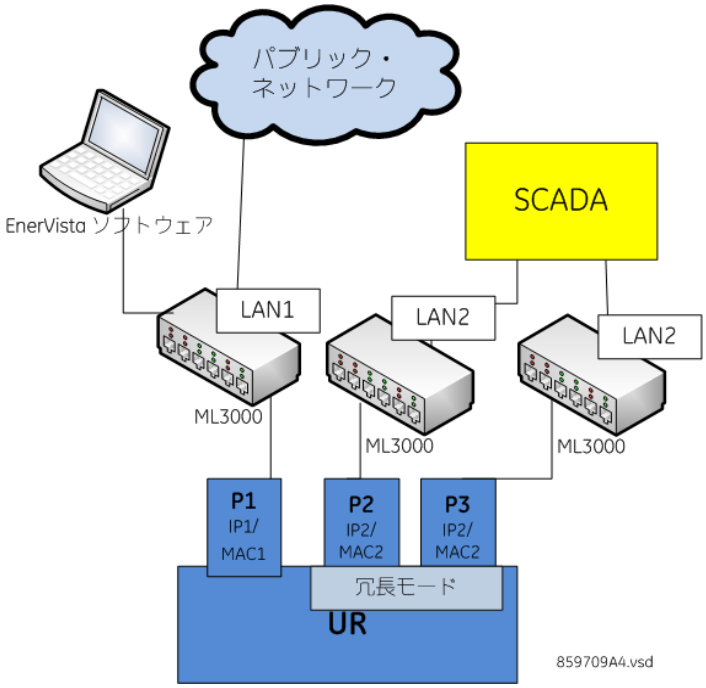
図 5-13：単一 LAN 向けのネットワーク構成



複数 LAN、冗長性あり

下図に示すトポロジでは、EnerVista ソフトウェアによるローカル構成 / 監視、およびポート 1（P1）の接続先である LAN1 上で共有されているパブリック・ネットワークへのアクセスが可能である。LAN1 では冗長性は提供されない。SCADA への通信は LAN2 を介して提供される。LAN2 には P2 と P3 が接続される。P2 が一次チャネルであり、P3 は冗長チャネルとなる。この構成では、P3 は P2 の IP アドレスおよび MAC アドレスを使用する。

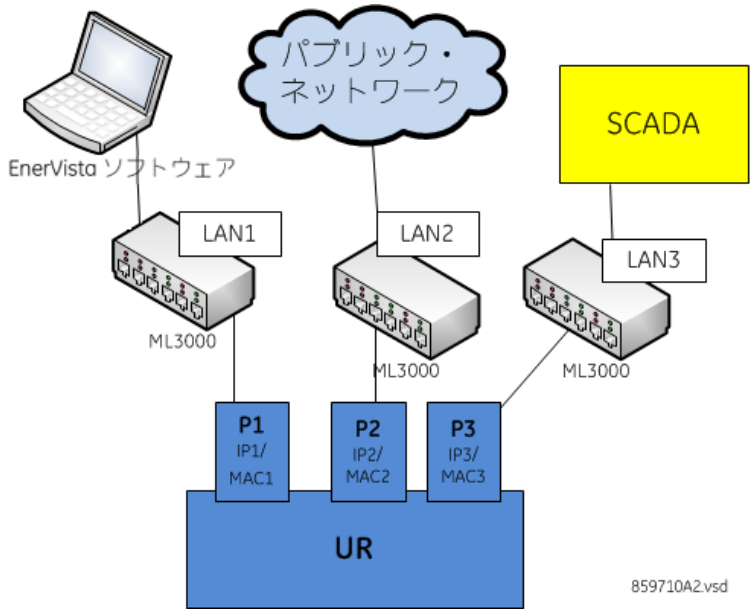
図 5-14：複数 LAN、冗長性あり



複数 LAN、冗長性なし

次のトポロジでは、ポート 1（P1）の接続先である LAN1 で EnerVista ソフトウェアによるローカル構成 / 監視、ポート 2（P2）の接続先である LAN2 でパブリック・ネットワークへのアクセス、およびポート 3（P3）の接続先である LAN3 で SCADA との通信を提供する。冗長性はない。

図 5-15：複数 LAN、冗長性なし



5.3.5.4 ネットワーク

前のセクションで説明したとおり、イーサネット・ポートを 1 つ以上使用している場合は、IP アドレスとマスクを使用して個々のポートがそれ別のネットワークまたはサブネットに属するように構成する必要がある。ネットワーク IP とサブネットの設定は、ルーティングを設定する前に行う。

監査などの目的で、すべてのポート番号のリストを取得するためには、デバイスのシリアル番号や発注コードなどの重要な情報と共に、GE のテクニカル・サポートに連絡する。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「ネットワーク 1（3）」

PRT1 IP ADDRESS: 127.0.0.1	⇔	PRT1 IP アドレス： 127.0.0.1	範囲： 標準 IPV4 アドレス・フォーマット
PRT1 SUBNET IP MASK: 255.0.0.0	⇩	PRT1 サブネット IP マスク： 255.0.0.0	範囲： 標準 IPV4 アドレス・フォーマット
PRT1 FUNCTION: Enabled	⇩	PRT1 機能： 有効	範囲： 有効、無効

PRT2 IP ADDRESS: 127.0.0.1	⇔	PRT2 IP アドレス： 127.0.0.1	範囲： 標準 IPV4 アドレス・フォーマット
PRT2 SUBNET IP MASK: 255.0.0.0	⇩	PRT2 サブネット IP マスク： 255.0.0.0	範囲： 標準 IPV4 アドレス・フォーマット
PRT2 REDUNDANCY: None	⇩	PRT2 冗長： なし	範囲： なし、フェイルオーバー、PRP 範囲（PRP ライセンスがない場合）：なし、フェイ
PRP MCST ADDR: 01154E000100	⇩	PRP MCST アドレス： 01154E000100	範囲： 01-15-4E-00-01-00 ～ 01-15-4E-00-01-FF

PRT2 FUNCTION: Enabled	⇧	PRT2 機能： 有効	範囲： 有効、無効

PRT3 IP ADDRESS: 127.0.0.1	⇔	PRT3 IP アドレス： 127.0.0.1	範囲： 標準 IPV4 アドレス・フォーマット
PRT3 SUBNET IP MASK: 255.0.0.0	⇧	PRT3 サブネット IP マスク： 255.0.0.0	範囲： 標準 IPV4 アドレス・フォーマット
PRT3 FUNCTION: Enabled	⇧	PRT3 機能： 有効	範囲： 有効、無効

IP アドレスは、DNP、Modbus/TCP、IEC 61580、IEC 60870-5-104、TFTP、HTTP、および PRP プロトコルで使用される。PRP の詳細は、PRP についてのセクションで後述する。

フロント・パネルを使用してこれらの設定を変更する。オンライン時に、EnerVista ソフトウェアを使用して各ポートのみを有効化 / 無効化できる。オフライン・ウィンドウ領域で、ポート 2 の冗長性を除くすべての設定を変更できる（ファームウェア・バージョンによる）。

GOOSE の使用時、フェイルオーバーまたは PRP モードでは、CID ファイルのポート 3 の設定は無視される。ポート 2 および 3 が、ポート 2 の MAC アドレス、IP アドレス、およびマスクを使用するため、ポート 3 の ConnectedAP 要素に意味はない。

PRT1（2 または 3）IP アドレス - この設定によりポートの IPv4 のアドレスが標準 IPv4 フォーマットで設定される。この設定は、ポート 2 の **REDUNDANCY** が None に設定されている場合にポート 3 で有効になる。

PRT1（2 または 3）サブネット・マスク - この設定によりポートの IPv4 のサブネット・マスクが標準 IPv4 フォーマットで設定される。この設定は、ポート 2 の **REDUNDANCY** が None に設定されている場合にポート 3 で有効になる。

PRT1（2 または 3）機能 — この設定で、各ポートのネットワーク通信を有効化 / 無効化できる。ポート機能が無効である場合、このポートのネットワーク・トラフィックは無効になる。PRT2 の冗長性設定は、この機能に影響しない。変更はリレーを再起動すると有効になる。

PRT2 冗長 - ポート 2 および 3 が冗長モードまたは独立モードのいずれで動作しているかを判断する。PRP のライセンスを購入してある場合は、None、Failover、および PRP のオプションを選択できる。PRP のライセンスを購入していない場合、オプションが「なし」および「フェイルオーバー」になる。非冗長モード（**REDUNDANCY** が None に設定されている場合）では、ポート 2 と 3 は、それぞれ独自の MAC、IP、マスク・アドレスにより独立して動作する。**REDUNDANCY** が Failover に設定されていると、ポート 2 と 3 の動作は次のようになる。

- ポート 2 および 3 はポート 2 の MAC アドレス、IP アドレス、およびマスクを使用する。
- ポート 3 の IP アドレスおよびマスクの構成フィールドは非表示になる。
- ポート 3 はスタンバイ・モードに置かれるため、イーサネット・ネットワーク上でのアクティブな通信は行わず、マルチリンク・スイッチへのリンクをモニターする。ポート 2 がリンク上の問題を検出すると、通信がポート 3 に切り替えられる。ポート 3 は、実際にはポート 2 に代わって、ネットワークへの冗長リンク、またはバックアップ・リンクとして動作する。ポート 2 とスイッチの間のリンクが良好で、通信が 5 分間にわたって正常であることがポート 2 により検出されると、ポート 2 への切り替えが実行される。C30 へ接続するスイッチング装置は、完全に機能するようになる前にポートへ有効であることを通知するため、切り替えの遅延によって初期化を完了し有効になるまでの再起動時間を確保する。ポート 2 が再度有効になると、ポート 3 はスタンバイ・モードに戻る。

REDUNDANCY が PRP に設定されていると、ポート 2 と 3 の動作は次のようになる。

- ポート 2 および 3 はポート 2 の MAC アドレス、IP アドレス、およびマスクを使用する。
- ポート 3 の IP アドレスとマスクの構成フィールドは、ポート 2 のもので上書きされる。これはフロント・パネル上では確認できるが、EnerVista ソフトウェアには表示されない。
- ポート 2 の **MCST アドレス**フィールドは表示される。
- ポート 2 の PTP 機能は引き続きポート 2 のみ、一方ポート 3 の PTP 機能はポート 3 のみをそれぞれ使用する。リレーは、引き続き最善のマスターがあるポートに同期する。PRP ネットワークの場合によく見られるように、ポート 2 と 3 が同じマスターを認識すると、接続状態の良好なポートが使用される。

GOOSE メッセージの動作は以下のとおりである。

- ポート 2 上の GOOSE メッセージを送信するために **REDUNDANCY** がフェイルオーバーまたは PRP に設定されている場合、ConnectedAP S2 および S3 の両方が対応する GSE 要素を持つように、CID ファイルを設定する必要がある。EnerVista ソフトウェアでは、**TxGOOSE PORT ASSIGNMENT** が、ポート 1 と 2 の両方に GOOSE を送信するために「ポート 1、2、3」になっているか、またはフェイルオーバー /PRP と共にポート 2 のみに GOOSE を送信するために「ポート 2、3」になっている必要がある。
- 「**冗長**」が PRP に設定されている場合、ポート 2 の構成された GOOSE メッセージは同時にポート 2 および 3 に送信される
- 「**冗長**」がフェイルオーバーに設定されており、ポート 2 のリンクが故障している場合、ポート 2 の構成された GOOSE メッセージのみがポート 3 に送信される

注 2 つのポートは、シングルポイント障害（たとえば両方の LAN にスイッチを供給する共通の電源など）がない完全に独立した LAN に接続されていなければならない。

この設定の変更はユニットを再起動すると有効になる。

PRT2 PRP MCST アドレス - この設定によりユーザーは、PRP 監視フレームが使用するマルチキャスト・アドレスを変更できるようになる。この設定は、「**冗長**」が PRP に設定されている場合に利用できる。同じ PRP ネットワークのすべてのデバイスは、同じマルチキャスト・アドレスを使用しなければならない。他のマルチキャスト・プロトコルと競合しないアドレスを選択すること。

5.3.5.5 Far-End Fault Indication (FEFI)

100BASE-FX はオートネゴシエーションをサポートしていないため、UR 7 以降にはリンクの異常検出を可能にする Far-End Fault Indication（FEFI）機能が導入されている。

Far-End Fault 機能は、ファイバー・ペアの両端のステーションが一方のファイバーで問題が発生したときに通知を受信できるようにすることを目的とする。Far-End Fault 機能がなければ、ファイバー・インターフェイスは送信側ファイバーにのみ影響する問題を検出できない。

Far-End Fault 機能がサポートされている場合、受信信号（リンク）の喪失が発生すると、送信機が Far-End Fault パターンを生成し、ファイバー・ペアのもう一方の端部のデバイスに異常が発生したことを通知する。

ローカル受信機が再び信号を検出すると、ローカル送信機は自動的に通常動作に戻る。

Far-End Fault 機能をサポートし、この機能が有効になっているファイバー・インターフェイスは、Far-End Fault パターンを受信すると、信号なしの場合と同じようにリンクを切断する。

受信側のインターフェイスが Far-End Fault 機能をサポートしていないか、この機能が無効になっている場合、受信された Far-End Fault パターンは無視される。

特に冗長として UR 7 のフェイルオーバーを選択している場合は、Far-End Fault 機能をサポートする変電所自動化用スイッチの使用を強く推奨する。

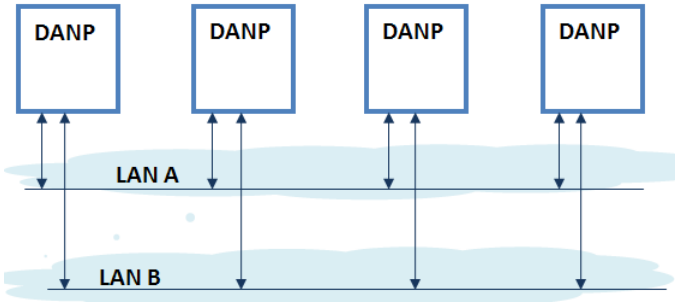
5.3.5.6 パラレル冗長化プロトコル（PRP）

ソフトウェア・オプション C30 は PRP 機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

パラレル冗長化プロトコル（PRP）は、変電所自動ネットワークで高可用性を実現するための冗長化プロトコルを定義する。イーサネット技術（ISO/IEC 8802-3）に基づいてネットワークに適用され、IEC 62439-3 第 2 版（2012 年 7 月）の第 4 項に基づいている。

PRP は、LAN 複製とフレーム複製を組み合わせて使用することで、ネットワークで単一の障害が発生した場合にシームレスに回復できるように設計されている。ソースと宛先を接続する完全に独立した 2 つのネットワークで、同じフレームが送信される。通常の状況では、両方のフレームが宛先に到達し、そのうちの 1 つが OSI スタックから宛先アプリケーションに送信され、もう 1 つは廃棄される。いずれかのネットワークでエラーが発生し、トラフィックがそのパスを流れない場合、もう 1 つのネットワークを介して接続が提供されるため、通信は継続される。2 つの LAN を設計するときは、シングルポイント障害（共通の電源など）がないように注意を払うこと。シングルポイント障害があると、両方の LAN が同時にダウンする可能性があるためである。

図 5-16：パラレル冗長ネットワークの例



PRP では、複製したフレームの処理に二重接続ノード（DANP）という専用のノードを使用する。DANP デバイスには、リンク冗長エンティティ（LRE）という追加のモジュールがある。LRE は、フレームを LAN で送信する際にフレームを複製して特定の PRP トレーラーを追加するほか、受信したフレームのうちどれを OSI スタックからアプリケーション・レイヤーに送信し、どれを廃棄するかを決定する。LRE は、PRP をスタックの上位層に対して透過的にする。

さらに、PRP ネットワークで使用されるもう 1 つの専用デバイスとして、単一接続ノード（SAN）を冗長ネットワークに接続する役割を持つ RedBox がある。

UR リレーでは DANP 機能が実装されている。RedBox 機能は実装されていない。

元の標準 IEC 62439-3（2010）は、PRP を高可用シームレス冗長性（HSR）プロトコルに合わせるように修正された。これを実現するために、元の PRP は変更され、その代償として PRP 2010 バージョンとの互換性が失われた。変更された標準 IEC 62439-3（2012）は一般に PRP-1 と呼ばれ、元の標準は PRP-0 と呼ばれている。UR リレーでは PRP-1 がサポートされる。

リレーでは、PRP を 2 つのイーサネット・ポート（CPU モジュールのポート 2 とポート 3）に実装している。前のセクション（ネットワーク・ポートの構成）を使用して PRP を構成する。

PRP は別売りのオプションとして購入する。購入すれば（有効な発注コード）、フェイルオーバー冗長を有効にする機能がすでに用意されている、ネットワーク構成メニューで利用できる設定「冗長」によって、PRP を構成で有効にできる。この設定のオプションを、フェイルオーバーと PRP の 2 つのタイプの冗長に合わせて変更する必要がある。「冗長」がフェイルオーバーまたは PRP に設定されている場合、PRP 専用ポート（ポート 2 と 3）は冗長モードで動作する。このモードでは、ポート 3 はポート 2 の MAC、IP アドレス、およびマスクを使用する。

5.3.5.7 IPv4 ルート・テーブル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩**「IPv4 ルート・テーブル 1（6）」**

■ DEFAULT IPv4 ROUTE ■	⇔	■ デフォルト IPv4 ルート ■
■ IPv4 NETWORK ■ ROUTE 1	⇕	■ IPv4 ネットワーク ■ ルート 1
⇩		⇩
■ IPv4 NETWORK ■ ROUTE 6	⇧	■ IPv4 ネットワーク ■ ルート 6

1 つのデフォルト・ルートと最大 6 つの静的ルートを構成できる。

デフォルト・ルートは、ある宛先へのルートが他に見つからない場合に、最後の選択肢として使用される。

GATEWAY ADDRESS: 127.0.0.1	⇔	ゲートウェイ・アドレス： 127.0.0.1	範囲： 標準 IPV4 ユニキャスト・アドレス・フォーマット
RT1 DESTINATION: 127.0.0.1	⇔	ルートテーブル 1 宛先： 127.0.0.1	範囲： 標準 IPV4 アドレス・フォーマット

RT1 NET MASK: 255.0.0.0	⇕	**ルートテーブル 1 ネット・マスク：255.0.0.0**	範囲： 標準 IPV4 サブネット・マスク・フォーマット
RT1 GATEWAY: 127.0.0.1	⇧	**ルートテーブル 1 ゲートウェイ：127.0.0.1**	範囲： 標準 IPV4 ユニキャスト・アドレス・フォーマット

ネットワーク IP とサブネットの設定は、ルーティングを設定する前に行う。

静的ルートの追加と削除

現在、ホスト・ルートはサポートされていない。

ルーティング・テーブルの構成はシリアルポートとフロント・パネルで利用できる。これは、C30 をリモートで構成する際に接続が失われないようにするための、慎重な判断である。

デフォルトでは、宛先フィールドの値はすべての静的ルート（1 ～ 6）で 127.0.0.1 になっている。これは、静的ルートが構成されていないのと同じ状態である。宛先アドレスが 127.0.0.1 の場合、マスクとゲートウェイもデフォルト値のままにしておく必要がある。

デフォルトでは、ルート・ゲートウェイ・アドレスの値は 127.0.0.1 である。これは、デフォルト・ルートが構成されていないことを意味する。

ルートを追加するには：

1. 1 ～ 6 の番号が付けられている任意の静的ネットワーク・ルート・エントリを使用して、静的ネットワーク・ルートを構成する。エントリ 1 ～ 6 のいずれかについてルートの宛先を構成すると、そのエントリが静的ルートになり、次のセクション「静的ルートが満たすべき一般的な条件」に示されているすべてのルールを満たす必要がある。
2. デフォルト・ルートを構成するには、デフォルト・ゲートウェイ・アドレスを入力する。デフォルト・ゲートウェイ・アドレスを構成したら、「静的ルートが満たすべき一般的な条件」の条件 2 に照らして確認する必要がある。ルート・ゲートウェイは接続されたネットワーク上になければならない。

ルートを削除するには：

1. ルートの宛先をデフォルト・ループバック・アドレス 127.0.0.1 に置き換える。ルートを削除したら、マスクとゲートウェイもデフォルト値に戻す必要がある。
2. デフォルト・ゲートウェイをデフォルト値の 127.0.0.1 に置き換えて、デフォルト・ルートを削除する。

静的ルートが満たすべき一般的な条件

以下の規則への適合が内部的に検証される。

- ルート・マスクが IP マスク・フォーマットであること。バイナリーでは、これは左から右に連続する 1 のビットの後に 1 つ以上の連続する 0 のビットが続くフォーマットである必要がある。
- ルートの宛先はマスクと一致する必要がある。これは以下の点をチェックすることにより確認できる。
  RtDestination と RtMask の「and」演算の結果が RtDestination
  適切な構成の例：RtDestination = 10.1.1.0; Rt Mask = 255.255.255.0
  不適切な構成の例：RtDestination = 10.1.1.1; Rt Mask = 255.255.255.0

静的ルートを構成するときには次のルールを遵守する必要がある。

- ルートの宛先は接続されたネットワークでないこと。
- ルート・ゲートウェイは接続されたネットワーク上にあること。このルールは、デフォルト・ルートのゲートウェイ・アドレスにも当てはまる。これは以下の点をチェックすることにより確認できる。
  (RtGwy & Prt1Mask) == (Prt1IP & Prt1Mask) || (RtGwy & Prt2Mask) == (Prt2IP & Prt2Mask) || (RtGwy & Prt3Mask) == (Prt3IP & Prt3Mask)

  ここで

  & はビット単位の AND 演算子

  == は等価演算子

  || は OR 論理演算子

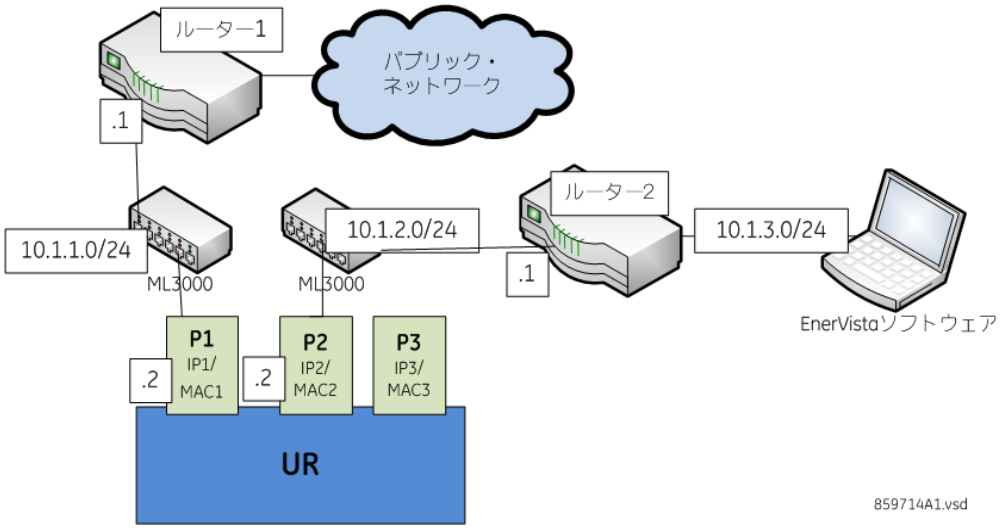
前のリリースとのルーティング動作の比較

7.10 より前のリリースでは、UR デバイスにルートを構成する明確な方法はなかった。使用可能なルートは、ネットワーク設定（ポート・ゲートウェイ IP アドレス）の一部として構成されているデフォルト・ルートのみであった。このため、特定の宛先、特にデフォルト・ゲートウェイがあるインターフェイス以外のインターフェイスを介して到達できる宛先にルーティングする能力が制限されていた。

UR 7.10 以降、デフォルト・ルートのほかに、最大 6 つの静的ネットワーク・ルートを構成できるようになった。デフォルト・ルートの構成も、ネットワーク設定からルーティング・セクションに移動した。

次の図は、静的ルートが追加されたことでメリットが生じるトポロジの例を示している。

図 5-17：静的ルートの使用



この図では、UR は次の 2 つのイーサネット・ポートを介して接続している。

- ポート 1（IP アドレス 10.1.1.2）によって UR は LAN 10.1.1.0/24 に接続され、ルーター 1 を介してインターネットに接続されている。ルーター 1 は 10.1.1.0/24 上にインターフェイスがあり、このインターフェイスの IP アドレスは 10.1.1.1 である。
- ポート 2（IP アドレス 10.1.2.2）によって UR は LAN 10.1.2.0/24 に接続され、ルーター 2 を介して EnerVista ソフトウェアに接続されている。ルーター 2 は 10.1.2.0/24 上にインターフェイスがあり、このインターフェイスの IP アドレスは 10.1.2.1 である。

リリース 7.10 より前の構成は以下のとおりである。

- PRT1 IP アドレス = 10.1.1.2
  PRT1 サブネット IP マスク = 255.255.255.0
  PRT1 GWY IP アドレス = 10.1.1.1
  PRT2 IP アドレス = 10.1.2.2
  PRT2 サブネット IP マスク = 255.255.255.0

リリース 7.10 より前の動作は以下のとおりである。パケットを EnerVista に送信する際、UR は接続されているネットワーク上に宛先がないことを検出し、宛先へのルートを探そうとした。デフォルト・ルートが唯一の認識しているルートがであったため、これを使用した。EnerVista はまだプライベート・ネットワーク上にあったため、ルーター 1 からは到達できなかった。そのため、ルーターから宛先到達不能メッセージを受信した。

リリース 7.10 以降の構成は以下のとおりである。

- PRT1 IP アドレス = 10.1.1.2
  PRT1 サブネット IP マスク = 255.255.255.0
  PRT2 IP アドレス = 10.1.2.2
  PRT2 サブネット IP マスク = 255.255.255.0
  IPv4 デフォルト・ルート：ゲートウェイ・アドレス = 10.1.1.1
  静的ネットワーク・ルート 1：RT1 宛先 = 10.1.3.0/24; RT1 ネット・マスク = 255.255.255.0; RT1 ゲートウェイ = 10.1.2.1

リリース 7.10 以降の動作は以下のとおりである。EnerVista を実行しているコンピューターが存在する宛先 10.1.3.0/24 への静的ネットワーク・ルートが 1 つ追加されている。この静的ルートでは、デフォルト・ルートとは異なるゲートウェイ（10.1.2.1）が使用される。このゲートウェイはルーター 2 のアドレスであり、10.1.3.0 を認識しているため、UR からのパケットを EnerVista にルーティングできる。

ルートおよび ARP テーブルを表示する

この機能は、メイン・メニューに追加の通信メニューと次の 2 つのサブメニューのある Web インターフェイスで使用できる。

- ルーティング・テーブル
- ARP テーブル

テーブルに、2 つのサブメニューが選択されたときに表示される情報を示す。

表 5-7：ルーティング・テーブル情報

界磁	説明
宛先	このルートがポイントするリモート・ネットワークの IP アドレス
マスク	宛先のネットワーク・マスク
ゲートウェイ	リモート・ネットワークへの次のルーターの IP アドレス
インターフェイス	指定されたネットワークへの到達に使用するインターフェイス

表 5-8：IP ARP 情報

界磁	説明
IP アドレス	ハードウェア・アドレスに対応するネットワーク・アドレス
期間（分）	キャッシュ・エントリの期間（分単位）。ハイフン（-）はアドレスがローカルであることを示す
ハードウェア・アドレス	LAN ハードウェア・アドレス。ネットワーク・アドレスに対応する MAC アドレス
タイプ	動的または静的
インターフェイス	このアドレス・マッピングが割り当てられているインターフェイス

5

5.3.5.8 Modbus プロトコル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「MODBUS プロトコル」

MODBUS SLAVE ADDRESS: 254	⇔	MODBUS スレーブ・アドレス：254	範囲： 1 ～ 254（1 刻み）
MODBUS TCP PORT NUMBER(502): 502	⇧	MODBUS TCP ポート番号（502）： 502	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）

シリアル通信ポートは、DNP または IEC 60870-5-103 動作向けに構成しない限り Modbus プロトコルを使用する。これにより、シリアル通信ポートで EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアが利用可能になる。UR デバイスは、Modbus スレーブ・デバイスとしてのみ動作する。

メモリー・マップ表などのプトロコルの詳細については、UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。

Modbus スレーブ・アドレス - RS232 ポートで Modbus プロトコルを使用すると、C30 はプログラムした **MODBUS スレーブ・アドレス**に関係なく応答する。RS485 ポートの場合、シリアル・バスに接続されたそれぞれのデバイスに 1 ～ 254 の範囲の一意のスレーブ・アドレスが割り当てられていなければならない。アドレス 0 とアドレス 248 以降は Modbus プロトコルの仕様によって予約されているため、接続されたデバイスにこれらのアドレスを使用することは推奨されない。アドレス 0 は、すべての Modbus スレーブ・デバイスが受信するブロードキャスト・アドレスである。アドレスが連続している必要はないが、2 つのデバイスのアドレスが同じであってはならない。同じ場合は、エラーにつながる競合が発生する。一般に、リンクに追加する各デバイスは、1 から順番に 1 つ大きなアドレスを使用する。Modbus TCP/IP を使用するとき、クライアントではユニット識別子フィールドのプログラムされた **MODBUS スレーブ・アドレス**の値を使用しなければならない。

Modbus TCP ポート番号 - Modbus over TCP/IP も任意のイーサネット・ポートで使用できる。TCP ポート 502 の受信は Modbus の通信のために予約されている。**MODBUS TCP ポート番号**が他のポートに設定されている場合は、これに該当しない。**MODBUS TCP ポート番号**の設定によって、イーサネットで Modbus が使用する TCP ポートが設定される。

MODBUS TCP ポート番号が 0 の場合、Modbus over TCP/IP が無効となる。つまり Modbus TCP ポートが閉じる。ポート番号を 0 に変更した場合、C30 を再起動すると変更が有効になる。Modbus ポートを 0 に設定した場合は、フロント・パネルまたはシリアル・ポートを使用してリレーと通信する。

注 同じ TCP/UDP ポート番号に 2 つ以上のプロトコルを設定してはならない。設定すると、それらのプロトコルの動作は信頼できなくなる。

5.3.5.9 プロトコル選択

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「プロトコル」

SCADA PROTOCOL: DNP 3.0	⇔	**SCADA プロトコル：** **DNP 3.0**	範囲： DNP 3.0、IEC 60870-5-104、IEC 60870-5-103
MMS CONNECTION TIMEOUT: 120 s	⇧	**MMS 接続** **タイムアウト： 120 秒**	範囲： 10 ～ 7200（10 刻み）

「**プロトコル**」メニューでは、DNP 3.0、IEC60870-104、IEC60870-103 の 3 つのプロトコルからいずれか 1 つを選択できる。

SCADA プロトコル — この設定では、ユニットが通信する SCADA プロトコルを、DNP3.0、IEC 60870-104、および IEC 60870-103 から選択する。デフォルトは DNP。オプションは発注コードに依存する。変更はユニットを再起動すると有効になる。

MMS 接続タイムアウト — この設定では、ネットワークで TCP 接続が失われたことを検出するまでの遅延時間を指定する。この設定で指定した時間を超えても TCP 接続上にデータ・トラフィックがなければ、接続を中断する。そのため、接続が開放されてクライアントが再使用できるようになる。変更はユニットを再起動すると有効になる。

RS232 ポート、RS485 ポート、およびイーサネット・ポートで DNP 3.0、IEC 60870-5-104、IEC 60870-5-103、IEC 61850 のうちどのプロトコルが動作するかを次の表に示す。この表には、**「プロトコル」**設定と**「DNP チャネル 1（2）ポート」**設定のすべての組み合わせが示されている。

5

表 5-9：ポートとプロトコルの組み合わせ

プロトコル設定	DNP チャネル 1（2）ポート設定	RS232	RS485	イーサネット
DNP	チャネル 1：Eth TCP チャネル 2：Eth TCP	Modbus	Modbus	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：Eth TCP チャネル 2：なし	Modbus	Modbus	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：なし チャネル 2：Eth TCP	Modbus	Modbus	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：Eth UDP チャネル 2：なし	Modbus	Modbus	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：Eth TCP チャネル 2：RS485	Modbus	DNP	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：Eth TCP チャネル 2：RS232	DNP	Modbus	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：Eth UDP チャネル 2：RS485	Modbus	DNP	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：Eth UDP チャネル 2：RS232	DNP	Modbus	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：RS485 チャネル 2：Eth TCP	Modbus	DNP	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：RS232 チャネル 2：Eth TCP	DNP	Modbus	DNP、Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：RS485 チャネル 2：RS232	DNP	DNP	Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：RS232 チャネル 2：RS485	DNP	DNP	Modbus、IEC 61850
	チャネル 1：RS485 チャネル 2：なし	Modbus	DNP	Modbus、IEC 61850
IEC 104		Modbus	Modbus	IEC 104、Modbus、IEC 61850
IEC 103		Modbus	IEC 103	Modbus、IEC 61850

5

5.3.5.10 DNP プロトコル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「DNP プロトコル」

■ DNP CHANNELS ■	⇔	■ DNP チャネル ■	以下を参照
DNP ADDRESS: 1	⇕	DNP アドレス： 1	範囲：　0 ～ 65535（1 刻み）
■ DNP NETWORK ■ CLIENT ADDRESSES	⇕	■ DNP ネットワーク ■ クライアント・アドレス	以下を参照
DNP TCP/UDP PORT NUMBER(20000):　20000	⇕	DNP TCP/UDP ポート 番号（20000）：　20000	範囲：　0 ～ 65535（1 刻み）
DNP UNSOL RESPONSE FUNCTION:　Disabled	⇕	DNP 任意応答 機能：　無効	範囲：　有効、無効
DNP UNSOL RESPONSE TIMEOUT:　5 s	⇕	DNP 任意応答 タイムアウト：　5 秒	範囲：　0 ～ 60 秒（1 単位）
DNP UNSOL RESPONSE MAX RETRIES:　10	⇕	DNP 任意応答 最大リトライ：　10	範囲：　1 ～ 255（1 単位）
DNP UNSOL RESPONSE DEST ADDRESS:　1	⇕	DNP 任意応答 送信先アドレス：　1	範囲：　0 ～ 65519（1 単位）
DNP CURRENT SCALE FACTOR:　1	⇕	DNP 電圧スケール ファクター：　1	範囲：　0.001、0.010.1, 1, 10, 100, 1000, 10000, 100000

DNP VOLTAGE SCALE FACTOR: 1	⇕	DNP 電圧スケール ファクター： 1	範囲： 0.001、0.010.1, 1, 10, 100, 1000, 10000, 100000
DNP POWER SCALE FACTOR: 1	⇕	DNP 電力スケール ファクター： 1	範囲： 0.001、0.010.1, 1, 10, 100, 1000, 10000, 100000
DNP ENERGY SCALE FACTOR: 1	⇕	DNP エネルギー・スケール ファクター： 1	範囲： 0.001、0.010.1, 1, 10, 100, 1000, 10000, 100000
DNP PF SCALE FACTOR: 1	⇕	DNP PF スケール ファクター： 1	範囲： 0.001、0.010.1, 1, 10, 100, 1000, 10000, 100000
DNP OTHER SCALE FACTOR: 1	⇕	DNP その他のスケール ファクター： 1	範囲： 0 ～ 100000000（1 単位）
DNP CURRENT DEFAULT DEADBAND: 30000	⇕	DNP 電流デフォルト 不感帯： 30000	範囲： 0 ～ 100000000（1 単位）
DNP VOLTAGE DEFAULT DEADBAND: 30000	⇕	DNP 電圧デフォルト 不感帯： 30000	範囲： 0 ～ 100000000（1 単位）
DNP POWER DEFAULT DEADBAND: 30000	⇕	DNP 電力デフォルト 不感帯： 30000	範囲： 0 ～ 100000000（1 単位）
DNP ENERGY DEFAULT DEADBAND: 30000	⇕	DNP エネルギー・デフォルト 不感帯： 30000	範囲： 0 ～ 100000000（1 単位）
DNP PF DEFAULT DEADBAND: 30000	⇕	DNP PF デフォルト 不感帯： 30000	範囲： 0 ～ 100000000（1 単位）
DNP OTHER DEFAULT DEADBAND: 30000	⇕	DNP その他のデフォルト 不感帯： 30000	範囲： 0 ～ 100000000（1 単位）
DNP TIME SYNC IIN PERIOD: 1440 min	⇕	DNP 時間同期 IIN 期間： 1440 分	範囲： 1 ～ 10080 分（1 単位）
DNP MESSAGE FRAGMENT SIZE: 240	⇕	DNP メッセージ分割 サイズ： 240	範囲： 30 ～ 2048（1 単位）
DNP OBJECT 1 DEFAULT VARIATION: 2	⇕	DNP オブジェクト 1 デフォルトの変動： 2	範囲： 1、2
DNP OBJECT 2 DEFAULT VARIATION: 2	⇕	DNP オブジェクト 2 デフォルトの変動： 2	範囲： 1、2、3
DNP OBJECT 20 DEFAULT VARIATION: 1	⇕	DNP オブジェクト 20 デフォルトの変動： 1	範囲： 1、2、5、6
DNP OBJECT 21 DEFAULT VARIATION: 1	⇕	DNP オブジェクト 21 デフォルトの変動： 1	範囲： 1、2、9、10
DNP OBJECT 22 DEFAULT VARIATION: 1	⇕	DNP オブジェクト 22 デフォルトの変動： 1	範囲： 1、2、5、6
DNP OBJECT 23 DEFAULT VARIATION: 1	⇕	DNP オブジェクト 23 デフォルトの変動： 1	範囲： 1、2、5、6
DNP OBJECT 30 DEFAULT VARIATION: 1	⇕	DNP オブジェクト 30 デフォルトの変動： 1	範囲： 1、2、3、4、5
DNP OBJECT 32 DEFAULT VARIATION: 1	⇕	DNP オブジェクト 32 デフォルトの変動： 1	範囲： 1、2、3、4、5、7
DNP NUMBER OF PAIRED CONTROL POINTS: 0	⇕	DNP ペア制御ポイント 制御ポイント： 0	範囲： 0 ～ 32（1 単位）
DNP TCP CONNECTION TIMEOUT: 120 s	⇕	DNP TCP 接続 タイムアウト： 120 秒	範囲： 10 ～ 7200 秒（1 単位）
DNP EVENT TIME BASE: LOCAL	⇧	DNP イベント・タイム・ベース ローカル	範囲： UTC、ローカル

5

Distributed Network Protocol（DNP）によって、変電所の装置と中央制御センター間での制御やデータ取得を最適化できる。このプロトコルには拡張性があり、低速のシリアル・リンクに実装されている状態で、最新の高速 LAN に対応できるように設計されている。

DNP は、全般的な通信性能の要件を向上することで多くのマスター・スレーブ・プロトコルを改善し、さらにミリ秒精度のタイムスタンプ機能を提供する。

C30 は Distributed Network Protocol（DNP）バージョン 3.0 をサポートしている。DNP を有効にするには、**「設定」**⇨**「製品設定」**⇨⇩**「通信」**⇨**「プロトコル」**の設定を DNP 3.0 にする。C30 は、複数の DNP マスター（通常は RTU または SCADA マスター・ステーション）に接続される DNP スレーブ・デバイスとして使用できる。C30 は 2 組の DNP データ変更バッファーと接続情報を保持するため、2 台の DNP マスターが同時に C30 とアクティブに通信できる。

グラフィカル・フロント・パネル上の USB ポートを使用した DNP は使用不可。

DNP の詳細については UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。

DNP チャネルのサブメニューを以下に示す。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「DNP プロトコル」⇨「DNP チャネル」

DNP CHANNEL 1 PORT: NONE	⇔	**DNP チャネル 1 ポート：** **なし**	範囲：　なし、COM1 - RS485、COM2 - RS485、フロント・パネル - RS232、ネットワーク - TCP、ネット
DNP CHANNEL 2 PORT: NONE	⇧	**DNP チャネル 2 ポート：** **なし**	範囲：　なし、COM1 - RS485、COM2 - RS485、フロント・パネル - RS232、ネットワーク - TCP

「**DNP チャネル 1 ポート**」および「**DNP チャネル 2 ポート**」設定では、各チャネルの DNP プロトコルに割り当てる通信ポートを選択する。DNP をシリアルポートに割り当てると、DNP はそのポートで動作する唯一のプロトコルになる。Modbus または IEC 60870-5-103 は無効になる。DNP を RS485 に割り当てた場合、変更を有効にするには、シリアルポート構成でもプロトコルを DNP に設定する必要がある。**DNP チャネル 1(2) ポート**設定に「ネットワーク - TCP」を設定すると、チャネル 1(2) の DNP プロトコルをイーサネット・ポートの TCP/IP 上で使用できる。この値に「ネットワーク - UDP」を設定すると、チャネル 1 の UDP/IP 上のみで DNP プロトコルを使用できる。選択した DNP クライアントが USB ポート上で接続を確立できない場合、「フロント・パネル - RS232」設定はグラフィカル・フロント・パネルに適用されない。

変更はリレーを再起動すると有効になる。

注　同じ TCP/UDP ポート番号に 2 つ以上のプロトコルを設定してはならない。設定すると、それらのプロトコルの動作は信頼できなくなる。

「**DNP アドレス**」設定は DNP スレーブ・アドレスである。この番号は DNP 通信リンク上の C30 を識別する。DNP スレーブごとに一意のアドレスを割り当てる。

C30 では、DNP 接続に最大 5 つのクライアントを指定できる。それらが、C30 が接続できるコントローラーの IP アドレスである。設定は以下のとおりである。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「DNP プロトコル」⇨「DNP ネットワーク・クライアント・アドレス」

CLIENT ADDRESS 1: 0.0.0.0	⇔	**クライアント・アドレス 1：** 0.0.0.0	範囲：　標準 IP アドレス
⇩		⇩	
CLIENT ADDRESS 5: 0.0.0.0	⇧	**クライアント・アドレス 5：** 0.0.0.0	範囲：　標準 IP アドレス

DNP TCP/UDP ポート番号設定は、通常の DNP 操作用である。ポートを閉じるには、ポート番号に 0 を設定する。C30 を再起動すると変更が有効になる。

衝突回避メカニズムがないため、RS485 アプリケーション向けの「**DNP 任意応答機能**」は「無効」に設定する。「**DNP 任意応答タイムアウト**」では、DNP マスターが任意応答を確認するまで C30 が待つ時間を設定する。「**DNP 任意応答最大リトライ**」設定では、C30 がマスターからの確認を待たずに任意応答を再送信する回数を決める。「255」と

いう値は無限回リトライできるようにする。「**DNP 任意応答送信先アドレス**」は、すべての任意応答の送信先である DNP アドレスである。勧誘型応答の送信先である IP アドレスは、C30 によって現在の TCP 接続または直近の UDP メッセージから決定される。

DNP スケール・ファクター設定は、アナログ・インプット・ポイントの値のスケーリングに使用する数である。これらの設定は、C30 のアナログ・インプット・データを電流、電圧、電力、エネルギー、力率、およびその他のタイプにグループ化する。それぞれの設定は、そのタイプのすべてのアナログ・インプット・ポイントに対するスケール・ファクターを表す。たとえば、「**DNP 電圧スケール・ファクター**」設定に「1000」を設定すると、どの電圧 DNP アナログ・インプット・ポイントにも 1000 分の 1 の値が返される（たとえば、C30 上の 72000 V という値には 72 が返される）。これらの設定は、アナログ・インプット値を調整して DNP マスターのある範囲に適合させなければならない場合に役立つ。0.1 というスケール・ファクター値は 10 という乗数と等価である（値が 10 倍になる）ことに注意すること。

「**DNP デフォルト不感帯**」設定では、アナログ・インプット・データを含む任意応答をいつトリガーするかを指定する。これらの設定は、C30 のアナログ・インプット・データを電流、電圧、電力、エネルギー、力率、およびその他のタイプにグループ化する。それぞれの設定は、そのタイプのすべてのアナログ・インプット・ポイントに対するデフォルトの不感帯値を表す。たとえば、いずれかの電流値が 15 A 変化したときに C30 からの任意応答をトリガーするには、「**DNP 電圧デフォルト不感帯**」設定に「15」を設定する。これらの設定は不感帯のデフォルト値であることに注意すること。DNP オブジェクトの 34 個のポイントを使用して、個別の DNP アナログ・インプット・ポインごとに不感帯値をデフォルトから変更できる。変更はリレーを再起動すると有効になる。C30 の電源をいつオフ・オンしてもデフォルトの不感帯が有効になる。

注 C30 リレーは、電力計測をサポートしていない。このため、「**DNP 電力スケール・ファクター**」および「**DNP 電力デフォルト不感帯**」設定は適用されない。

注 C30 リレーは、エネルギー計測をサポートしていない。このため、「**DNP 電力量スケール・ファクター**」および「**DNP 電力量デフォルト不感帯**」設定は適用されない。

「**DNP 時間同期 IIN 時間**」設定では、C30 が Need Time Internal Indication（IIN）ビットをセットする頻度を決める。必要に応じてこの時間を変更することにより、DNP マスターが時間同期コマンドを送る頻度を増減できる。

「**DNP メッセージ分割サイズ**」設定では、メッセージを分割するサイズをバイト単位で指定する。分割サイズが大きいほどスループット効率が上がる。分割サイズを小さくするとアプリケーション層で頻繁に確認する必要があるが、その結果としてノイズの多い通信チャネルでのデータ転送の信頼性が向上する。

注 C30 Web ページの「DNP ポイント・リスト」でアナログ・インプットおよび / またはバイナリー・インプットのポイント・リストを確認すること。このページは、Web ブラウザーに C30 の選択したイーサネット・ポートの IP アドレスを入力して C30 の「メイン・メニュー」にアクセスし、「**デバイス情報メニュー**」、「**DNP ポイント・リスト**」メニュー項目の順にクリックすれば表示できる。

「**DNP オブジェクト 1 デフォルトの変動**」～「**DNP オブジェクト 32 デフォルトの変動**」設定では、オブジェクト・タイプ 1、2、20、21、22、23、30、および 32 の DNP のデフォルトの変動番号を選択できる。デフォルトの変動は、変動 0 が要求されたときおよび / またはクラス 0、1、2、または 3 のスキャンへの応答の変動を指す。UR ファミリーの通信ガイドで DNP の実装に関するセクションを参照すること。

一般に、DNP のバイナリー・アウトプットは IED データ・ポイントに 1 対 1 でマッピングされる。つまり、DNP の各バイナリー・アウトプットは、IED 内の 1 つの物理または仮想制御ポイントを制御する。C30 リレーでは DNP バイナリー・アウトプットが仮想入力にマッピングされる。一方、従来の DNP 実装には、1 つの DNP バイナリー・アウトプットを 2 つの物理または仮想制御ポイントにマッピングして、単一の制御ポイントでトリップ / 閉（回路遮断器の場合）または上昇 / 下降（タップ切替器の場合）の概念をサポートするものがある。つまり、DNP マスターは、1 つのポイントを操作してトリップ / 閉または上昇 / 下降の両方の動作を行うことができる。C30 は、ペアの制御ポイントのそれぞれが 2 つの仮想入力の動作をサポートするように構成できる。「**DNP ペア制御ポイント**」設定は、0 ～ 32 個のバイナリー・アウトプット・ペア制御を構成できるようにする。ペアとして構成しないポイントは 1 対 1 ベースで動作する。

「**DNP TCP 接続タイムアウト**」設定では、ネットワークで TCP 接続が機能していないことを検出するまでの遅延時間を指定する。この設定で指定した時間を超えても DNP TCP 接続上にデータ・トラフィックがなければ、C30 は接続を中断する。そのため、接続が開放されてクライアントが再使用できるようになる。変更はリレーを再起動すると有効になる。

5.3.5.11 DNP/IEC 60870-5-104 ポイント・リスト

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「DNP/IEC104 ポイント・リスト」

■ BINARY INPUT / MSP ■ POINTS	⇔	■ バイナリ入力 /MSP ■ ポイント	以下を参照
■ ANALOG INPUT / MME ■ POINTS	⇧	■ アナログ入力 /MME ■ ポイント	以下を参照

DNP プロトコルには最大 256 個のバイナリー・インプット・ポイントと最大 256 個のアナログ入力ポイントを構成でき、IEC60870-5-104 プロトコルには MSP および MME ポイントを構成できる。各ポイントの値はユーザー・プログラム可能で、バイナリー・インプット /MSP ポイント用 FlexLogic オペランドまたはアナログ入力 /MME ポイント用 FlexAnalog パラメーターを割り当てて構成できる。

バイナリー・インプット・ポイント（DNP の場合）または MSP ポイント（IEC60870-5-104 の場合）用のメニューを以下に示す。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「DNP/IEC104 ポイント・リスト」⇨「バイナリ入力 /MSP ポイント」

Point: 0 Off	⇔	ポイント： 0 オフ	範囲： FlexLogic オペランド
Point: 1 Off	⇧	ポイント： 1 オフ	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
Point: 255 Off	⇧	ポイント： 255 オフ	範囲： FlexLogic オペランド

DNP または IEC60870-5-104 プロトコル用に最大 256 個のバイナリー・インプット・ポイントを構成できる。ポイントは、該当する FlexLogic オペランドを割り当てて構成する。割り当てることができるオペランドの範囲については、この章の「FlexLogic の概要」セクションを参照すること。

DNP/IEC 60870-5-104 ポイント・リストに加えた変更は、C30 を再起動するまで有効にならない。

アナログ入力ポイント（DNP の場合）または MSP ポイント（IEC60870-5-104 の場合）用のメニューを以下に示す。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「DNP/IEC104 ポイント・リスト」⇨「アナログ入力 /MME ポイント」

Point: 0 Off	⇔	ポイント： 0 オフ	範囲： あらゆる FlexAnalog パラメーター
Point: 1 Off	⇧	ポイント： 1 オフ	範囲： あらゆる FlexAnalog パラメーター
⇩		⇩	
Point: 255 Off	⇧	ポイント： 255 オフ	範囲： あらゆる FlexAnalog パラメーター

DNP または IEC60870-5-104 プロトコル用に最大 256 個のアナログ入力ポイントを構成できる。アナログ・ポイント・リストは、該当する FlexAnalog パラメーターを各ポイントに割り当てて構成する。割り当てることができるパラメーターの全範囲については付録 A の「FlexAnalog パラメーター」セクションを参照すること。

DNP/IEC 60870-5-104 ポイント・リストに加えた変更は、C30 を再起動するまで有効にならない。

注　DNP/IEC 60870-5-104 ポイント・リストは常にポイント 0 で始まり、最初の「Off」値で終わる。DNP/IEC 60870-5-104 ポイント・リストは 1 つの連続ブロックになければならないため、最初の「Off」ポイント以降に割り当てられたポイントはすべて無視される。

5.3.5.12 IEC61850 プロトコル

C30 は IEC 61850 通信をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

IEC 61850 設定には、EnerVista ソフトウェア、または変電所構成言語（SCL）生成ツールでアクセスできる。パスは**「設定」**>**「製品設定」**>**「通信」**>**「IEC 61850」**または**「設定」**>**「IEC 61850」**である。設定は、デバイスのフロント・パネルからアクセスすることはできない。

注 IEC 61850 メッセージングは保護方式の一部として使用できる。IEC 61850 設定は、保護要素設定と同じ重大さをもって扱う。IEC 61850 メッセージングを使用した保護方式の信頼できる性能を確保するには、IEC 61850 トラフィックを SCADA 通信から独立した個別のポートにルーティングするか、独立した冗長ポートと、PRP のようなネットワークの高速回復方式を使用する。

概要

IEC 61850 は、電力ユーティリティ自動化システムに適用できる一連の国際標準および技術レポートで構成される。これには、意味、抽象的な通信サービス、特定通信サービス、性能仕様、ネットワーク・エンジニアリング・ガイドライン、構成記述方法論、およびエンジニアリング・プロセスが含まれる。標準化によって、サプライヤー各社から提供されるインテリジェント・エレクトロニック・デバイス（IED）やソフトウェア構成ツールの間での相互運用性が保証されるようになる。この場合の相互運用性とは、IED が情報やコマンドを共有する同一のネットワーク、または通信パス動作できる能力、および各構成ツールが相互の構成ファイルを認識できる能力のことを言う。

UR ファミリーでは、IEC 61850 機能の大規模なサブセットがサポートされる。これらの機能については、UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。具体的には、情報モデル、GOOSE パブリッシャー、GOOSE サブスクライバー、バッファー付きレポート・サーバー、バッファーなしレポート・サーバー、製造メッセージ仕様（MMS）の照会、読み取り、書き込み、および制御の各サービスについて説明してある。また UR およびその EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアでは、IEC 61850 変電所構成言語（SCL）ファイルのインポートとエクスポートと結合がサポートされる。

UR の旧リリースでは IEC 61850 Edition 1.0 が使用されていたが、このリリースでは、IEC/TR 61850-90-5 に従って変更を加えた Edition 2.0 が使用されている。UR 7.3x リリースなど Edition 2.0 デバイスとの相互運用が可能になるのは、Edition 2.0 61850 の構成ツールのみである。本 UR リリースでは、Edition 2.0 SCL を使用する。これは、Edition 1.0 SCL とは異なる。旧リリースの GSSE、Fixed GOOSE、固定レポート・サービスはサポートされていない。したがって、これらの機能を使用した旧リリースの UR デバイスは、構成可能な GOOSE に変換して、7.3x 以降のデバイスと通信できるようにする必要がある。

UR の保護要素、制御要素、および監視要素、すなわち IEC 61850 プロトコルとは関係のない要素の設定は多くの場合、IEC 61850 からのアクセスが維持される。これらの設定については、本書「設定」の章を参照すること。「設定」のセクションは、IEC 61850 プロトコルを構成する設定についてのみ扱う。

UR ファミリーで同時にサポートされる最大クライアント数は 5 である。

IEC 61850 に対する EnerVista のセットアップ

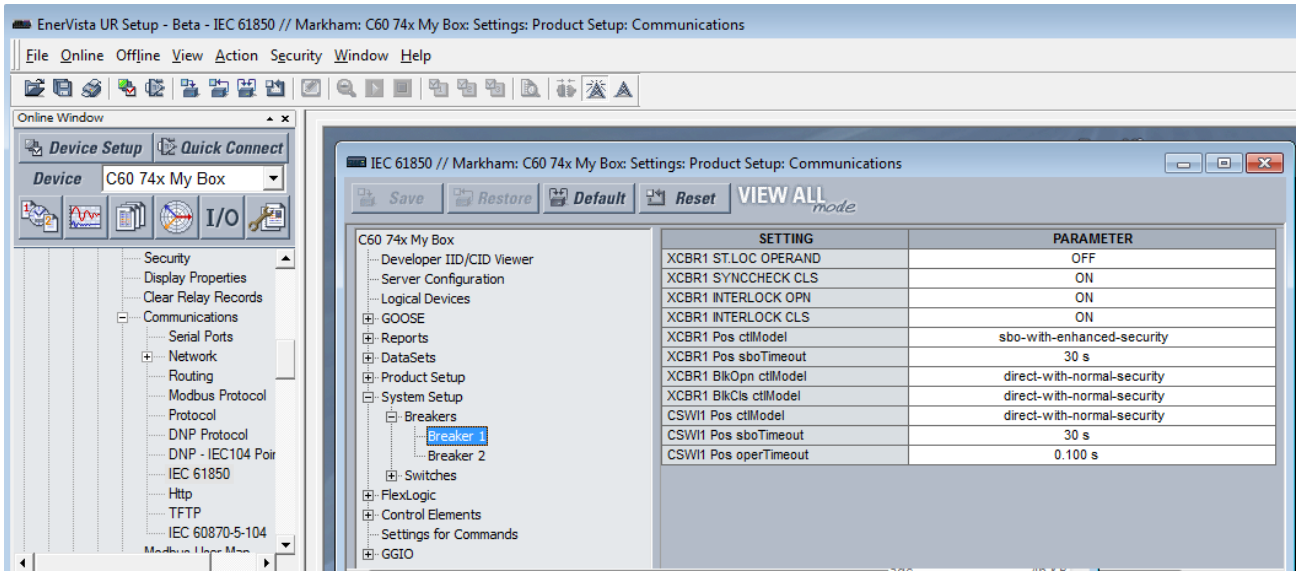
EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアにより、IEC 61850 プロトコルに対する C30 の設定を構成するインターフェイスが提供される。本セクションでは、このインターフェイスについて説明する。ソフトウェアでは、IEC 61850 変電所構成言語（SCL）ファイルのインポート / エクスポートおよび結合もサポートされる。詳細は、UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。

IEC 61850 プロトコルの構成設定には、UR フロント・パネルからアクセスすることはできない。代わりに、MMS の照会、読み取り、および書き込みの各サービス、または IEC 61850 SCL のファイル転送を介して、EnerVista ソフトウェアからアクセスすることができる。したがって本書では、IEC 61850 の設定についてはソフトウェア上で表示される順序、その他の設定についてはフロント・パネルに表示される順序にそれぞれ従って説明する。MMS および SCL のアクセスについて UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。なお、EnerVista ソフトウェアで対応する IEC 61850 パネルを開いた状態で、MMS を使用して IEC 61850 設定の書き換えを行ってソフトウェア中のこの設定を更新する場合は、いったん IEC 61850 パネルを閉じ、EnerVista でパネルを開き、正しく読み取って表示する必要がある。

IEC 61850 プロトコルの構成設定に、EnerVista ソフトウェアの**オンライン・ウィンドウ**領域（図を参照）または**オフライン・ウィンドウ**領域のいずれかで選択するソフトウェア・パネルを介してアクセスする。

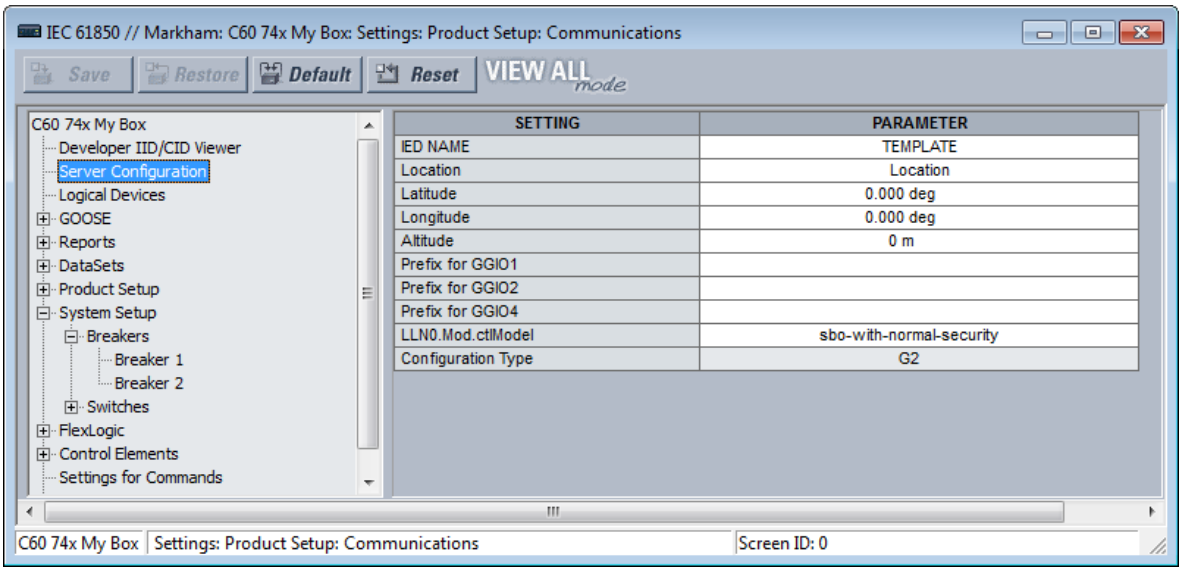
EnerVista ソフトウェアには、サブスクライバーを構成するためのファームウェア・バージョン 5.0 ～ 7.2 と互換性があるインターフェイスも含まれる。オフライン・ウィンドウ領域内の簡易 GOOSE コンフィギュレーターを使用する。

図 5-18：EnerVista ソフトウェアの IEC 61850 プロトコル・パネル



IEC 61850 ウィンドウは、左側のナビゲーション・ペイン、および右側の設定パネルに分割される。左側のオプションを展開して、いずれかのオプションをクリックすると、右側にパネルが表示される。下図はサーバー構成の例を示す。「**SETTING**」列には設定の名前が記載され、「**PARAMETER**」列は設定の入力に使用する。設定名の上にマウスをホバーさせると、ツールチップが現れ、SCL ファイルに記述された設定の 61850 情報モデル名、またはその場所を表示する。

図 5-19：IEC 61850 パネル



オンラインの状態で IEC 61850 ウィンドウを開くと、UR セットアップ・ソフトウェアが C30 から SCL ファイルを取得、インポートするようになる。システム構成記述（SCD）ファイルには、ファイルの要求時における UR のすべての設定、すなわち IEC 61850 情報モデルにマッピングされる設定（「パブリック」セクション）とモデルにない設定（「プライベート」セクション）が両方含まれる。UR EnerVista セットアップ・ソフトウェアでは、これらの設定がすべて、IEC 61850 ウィンドウだけでなく、現在のセッションにインポートされる。現在のセッションの間に、他のパネルで変更された設定がまだ保存されていない場合、この変更が失われることがないように、IEC 61850 パネルを開くまでに、C30 のその他のパネルはすべて閉じておく必要がある。この状況が該当する場合は、ソフトウェアによりパネルを閉じるように要求される。他のデバイスのパネルは、同時に開くことにより、パラメーターの調整を促すことができる。

CyberSentry セキュリティーが有効になっている場合、編集可能な設定は、ログインされたユーザー・ロールによって異なる。たとえば、管理者、またはエンジニアのロールであれば、設定を変更できる。「設定パスワード」の入力が求められた場合、これは管理者またはエンジニアのパスワードを意味する。

「**復元**」ボタンを使用すると、ウィンドウの設定が最後に保存された値に戻される。「**デフォルト**」ボタンを使用すると、ウィンドウの設定が、工場出荷時のデフォルト値またはオシログラフ、データ・ロガー、または FlexLogic エディターの事前設定された値に戻される。「**リセット**」ボタンを使用すると、現在のウィンドウだけでなく、すべて IEC 61850 設定が工場出荷時のデフォルト値に戻される。（その他の設定ウィンドウでボタンを使用すると、ウィンドウの設定がすべて工場出荷時のデフォルト値に戻される。）

ある設定を有効にすると、そのパネルは、再起動されるまで無効になる。IEC 61860 の読み取り値を自動的に更新するポーリング機能がないため、正しいステータスを表示するには、パネルをいったん閉じ、再度開く必要がある。パネルを再起動すると、別のユーザーが加えた変更も反映されるため、使用していないパネルはすべて閉じるのが安全な方法である。

IEC 61850 設定の一部は浮動小数点データを使用している。これは、実際の数値の最大 7 桁までの正確な表示を保証する。7 桁以上の数値は、特定の精度内で近似される。この結果として、入力された値と保存された値の間に差異が生じることがある。例えば、設定比較レポートに差異が示される。

CID ファイルと設定ファイルの作成

オンライン IEC 61850 ウィンドウの「**保存**」ボタンをクリックすると、UR セットアップ・ソフトウェアにより UR のあらゆる設定を含む構成済み IED 記述（CID）ファイルが作成され、この CID ファイルが C30 に送信される。CID ファイルを受け取ると、C30 はそれが妥当かどうかをチェックする。機能を停止し、CID ファイルが受け入れられると機能を再開する。C30 で新しい設定が実行されている場合、ソフトウェアにより転送の成功を確認するメッセージが表示される。このプロセスの実行には、ソフトウェアおよび C30 で必要とされる処理の量が理由で、1 分ほどかかることがある。

オフライン IEC 61850 ウィンドウの「**保存**」ボタンをクリックすると、UR セットアップ・ソフトウェアにより UR のすべての設定を含む .urs ファイルがハードディスクなどのローカル・ストレージに保存される。

IID/CID ファイルの表示

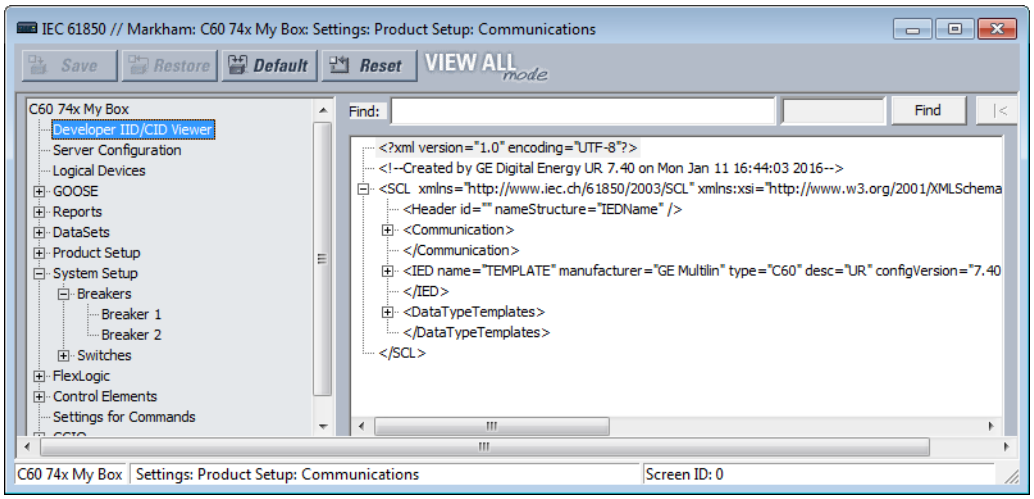
ファイル・タイプについて以下に説明する。

- IID - インスタンス化された IED 機能記述ファイル - UR での実際の設定
- CID - 構成済み IED 記述ファイル - UR に送信された設定（現在の設定が含まれる場合と含まれない場合がある）

IID および CID ファイルは表示可能である。たとえば、IEC 61850 パネルで設定を変更した後、ソフトウェアで「**Developer IID/CID Viewer**」をクリックすると、CID ファイルが生成され、SCL ビューアーには更新された CID ファイルの内容が表示される。編集や保存の機能はないため、ファイルを保存する場合は、本書で後述する「設定のバックアップと復元」の説明に従うこと。

検索の際に大文字と小文字は区別されない。

図 5-20：CID 設定ファイルの表示



サーバー構成

「サーバー構成」パネルには、IED 実装のサーバー機能に関連する IEC 61850 設定が表示される。

パスは**設定 > 製品設定 > 通信 > IEC 61850 > サーバー構成**。

次の設定が利用できる。なお <iedName> は、IED NAME 設定の現在の値を表す構文変数。

5

IED 名

範囲：1 ～ 58 VisibleString 文字

デフォルト：TEMPLATE

入力した値により C30 で IEC 61850 が使用する IED 名が設定される。正しく動作させるには、ネットワーク内で一意の IED 名を入力する必要がある。有効な文字は英大文字、英小文字、数字、およびアンダースコア（_）である。先頭の文字は英字でなければならない。

IED 名および **Product LD inst name** は、製品の <LDName> によって構成される。最も長い LD inst は 6 文字の「マスター」および「システム」であり、マスターは固定され、その他は構成可能な論理デバイス機能により構成可能である。IED 名は、64 文字の制限を満たすために 58 文字に制限する必要がある。

場所

範囲：0 ～ 255 ASCII 文字

デフォルト：場所

入力した値によりデータ属性 <LDName>/LPHD1.PhyNam.location の値が設定される。このデータ属性は、プロトコルにより提供され、これによってユーザーは装置がどこにインストールされているかを宣言できる。

緯度

範囲：-90.000 ～ 90.000 度（0.001 単位）

デフォルト：0.000 度

入力した値によりデータ属性 <LDName>/LPHD1.PhyNam.latitude の値が設定される。このデータ属性は、プロトコルにより提供され、これにより、WGS84 座標におけるデバイスの地理的位置（緯度）を宣言する。負の値は南緯を表す。WGS とは、World Geodetic System（世界測地系）の頭字語であり、全地球測位システム（GPS）で使用する。84 は標準の現バージョンを表す。

経度

範囲：-180.000 ～ 180.000 度（0.001 単位）

デフォルト：0.000 度

入力した値によりデータ属性 <LDName>/LPHD1.PhyNam.longitude の値が設定される。このデータ属性は、プロトコルにより提供され、これにより、WGS84 座標におけるデバイスの地理的位置（経度）を宣言する。負の値は西経を表す。

高度

範囲：0 ～ 10,0000 m（1 m 単位）

デフォルト：0 m

入力した値によりデータ属性 <LDName>/LPHD1.PhyNam.altitude の値が設定される。このデータ属性は、プロトコルにより提供され、これにより、WGS84 座標におけるデバイスの地理的位置（高度）を宣言する。

GGIO1 のプレフィックス

範囲：0 ～ 11 VisibleString 文字

デフォルト：

この値により、FlexLogic オペランド・インターフェイス論理ノード GGIO1 の LN プレフィックスが設定される。これについては、GGIO1 のセクションで後述する。有効な文字は英大文字、英小文字、数字、およびアンダースコア（_）である。先頭の文字は英字でなければならない。UR 設定ソフトウェアでは、製品で使用されている他の GGIO1 プレフィックス（ConIn や ConOut など）と重複するプレフィックスの入力は許可されない。

GGIO2 のプレフィックス

範囲：0 ～ 11 VisibleString 文字

デフォルト：

この値により、仮想入力インターフェイス論理ノード GGIO2 の LN プレフィックスが設定される。これについては、GGIO2 のセクションで後述する。有効な文字は英大文字、英小文字、数字、およびアンダースコア（_）である。先頭の文字は英字でなければならない。UR 設定ソフトウェアでは、製品で使用されている他の GGIO2 プレフィックスと重複するプレフィックスの入力は許可されない。

GGIO4 のプレフィックス

範囲：0 ～ 11 VisibleString 文字

デフォルト：

この値により、FlexAnalog オペランド・インターフェイス論理ノード GGIO4 の LN プレフィックスが設定される。これについては、GGIO4 のセクションで後述する。有効な文字は英大文字、英小文字、数字、およびアンダースコア（_）である。先頭の文字は英字でなければならない。UR 設定ソフトウェアでは、製品で使用されている他の GGIO4 プレフィックスと重複するプレフィックスの入力は許可されない。

LLN0.Mod.ctlModel

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが C30 のテスト・モード機能を正常に制御する際に必要な制御サービスを指定する。<LDName>/LLN0.Mod に「on」制御を設定するとテスト・モード機能が無効になる。「on-blocked」制御を設定すると、テスト・モード機能が強制モードになり、「test/blocked」を設定すると、個別モードになる。

構成タイプ

範囲：G2、E3-2.0

デフォルト：G2

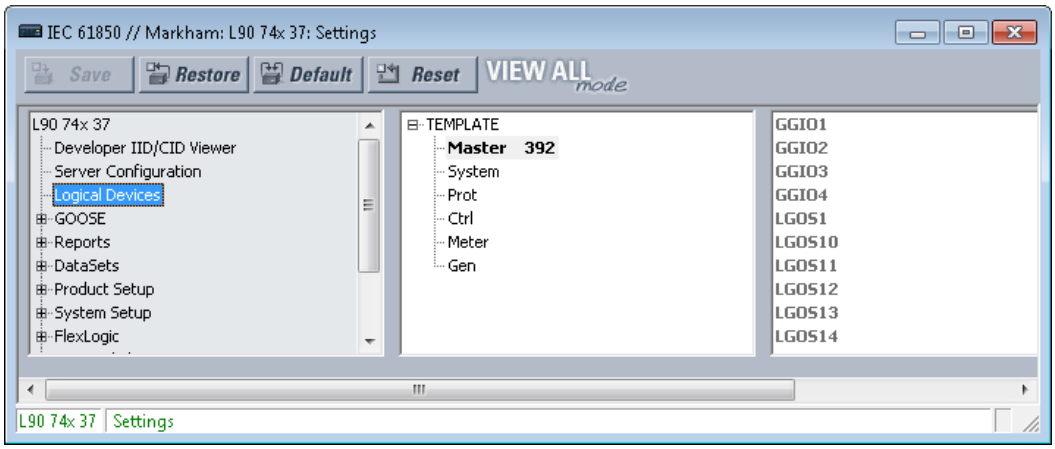
この設定は読み取り専用である。SCL で GOOSE サブスクリプションの構成を記述するときに使用する方法を指定する。詳細については、UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。G2 モードの場合は、CID ファイルの中に、GOOSE サブスクリプション情報を含むこの IED によってサブスクライブされる IED に対する IED 要素が含まれる。E3 2.0 モードの場合、CID ファイルには IED 要素が 1 つだけ含まれる。GOOSE サブスクリプション情報は、サブスクライブされる GOOSE の受信を監視する際に使用する標準 LGOS 論理ノード中のデータ・オブジェクトにコード化される。UR 7.30 以降のバージョンではいずれのモードも許容される。設定値は EnerVista 設置環境全体に適用され、セッションが変わっても保持される。このグローバル・フィールドを変更するには、**「ファイル」**>**「基本設定」**をクリックして IEC 61850 パネルにアクセスする。デバイスへの接続は必要ない。

論理デバイス

「論理デバイス」パネルには、構成可能な論理デバイス機能に関連する IEC 61850 設定が表示される。この中で、論理デバイスの名前を再構成したり、論理ノードの割り当てを変更したりできる。

パスは**設定 > 製品設定 > 通信 > IEC 61850 > 論理デバイス**。

図 5-21：デフォルトの IEC 61850「論理デバイス」パネル（中央にデバイス、右にノードを示す）



論理デバイスとノードを構成するには：

1. エントリーを右クリックして、既存のデバイスの編集や新規デバイスの追加、または論理ノードの移動を行う。本セクションでは以降、ウィンドウ、およびこれらのアクションを実行する方法について説明する。

デフォルトの論理デバイス・カテゴリーは次のとおりである。

- **Master** - GOOSE、レポート、リモート I/O、仮想入力、Modbus、DNP、および設定グループ制御を含む通信
- **System** - パワー・システム・デバイス：遮断器、スイッチ、CT、VT ほか、これらへのインターフェイス（AC 入力、接点 I/O、トランスデューサー I/O、HardFiber I/O など）
- **Prot** - 保護および保護関連の機能
- **Ctrl** - 制御と監視の機能
- **Meter** - 計測と測定の機能
- **Gen** - FlexLogic、仮想出力、不揮発性ラッチ、FlexElements、記録（たとえばオシログラフ）、セキュリティー、フロント・パネル、クロック

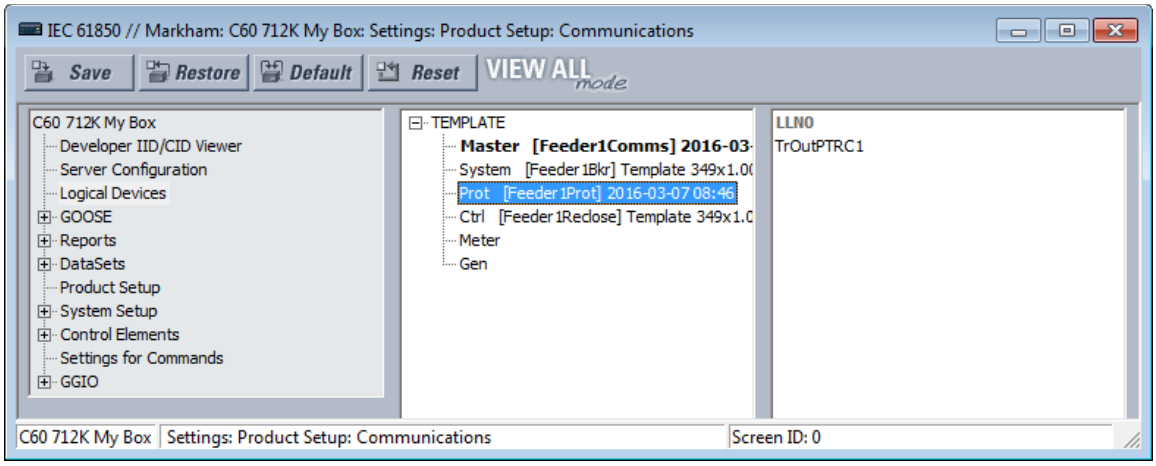
Master 論理デバイスの場合、次の論理ノードに割り当てが固定されている。

- Master 論理デバイスの LLN0（設定グループ、GOOSE 制御ブロック、レポート制御ブロック、およびデータセットを含む）
- LPHD1 - 物理装置のモデルに共通する問題
- GGIO1 - マッピングしていない FlexLogic オペランド
- GGIO2 - 仮想入力制御
- GGIO3 - RxGOOSE 入力
- GGIO4 - マッピングしていない FlexAnalog オペランド
- LGOS 論理ノード - GOOSE サブスクリプション

「論理デバイス」パネルには中央および右のペインがある。中央ペインには、SCL に現れる順序でインスタンス化された論理デバイスのリストがデバイスを 1 つ選択した状態で表示される。右ペインには、選択した論理デバイスに現在割り当てられている論理ノードのリストが辞書式順序に従い論理ノード名別に表示される。

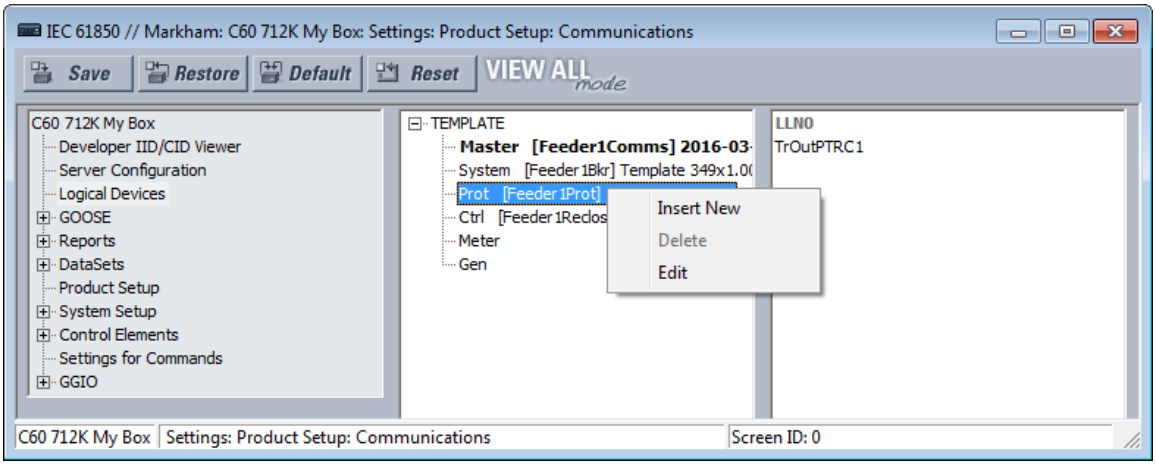
中央ペインには、論理デバイスが表示される。まず、製品関連の名前、その後角かっこ内に示す関数関連の ldName が続き、最後に対応する confRev の値が続く形式で示される。次の例では、右クリックして編集することにより、保護論理デバイスが「Prot」というインスタンス名に設定され、その後「Feeder1Prot」という関数関連の名前、「2016-03-07 08:46」という構成リビジョンが表示されている。テキストの行が表示幅より長い場合は、右側が切り捨てられる。次に、このセットアップ方法について説明する。

図 5-22：保護論理ノード（選択された状態）



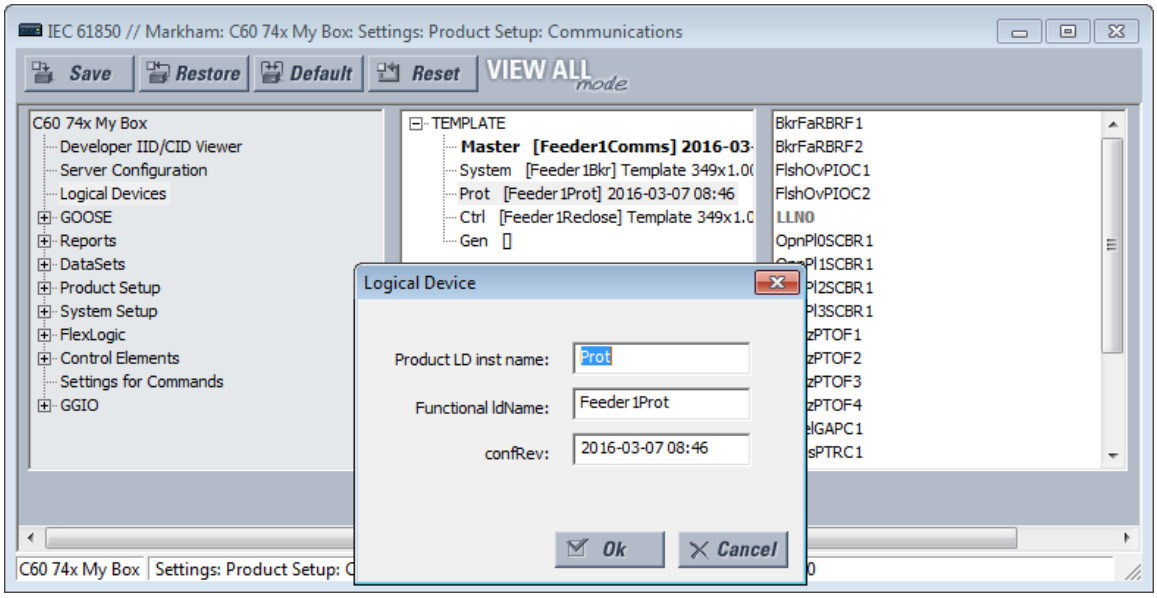
論理デバイスを右クリックするとメニューが表示される。このメニューから、現在選択している論理デバイスの直下に新たな論理デバイスを挿入したり、選択されている論理デバイスを削除したり、選択されている論理デバイスのパラメーターを編集したりできる。インスタンス化された論理デバイスがすでに 16 ある場合、挿入オプションは無効になり、灰色で表示される。選択された論理デバイスが Master であるか、LLN0 以外の論理ノードを含んでいる場合、削除オプションは無効になり、灰色で表示される。

図 5-23：論理ノードのメニュー



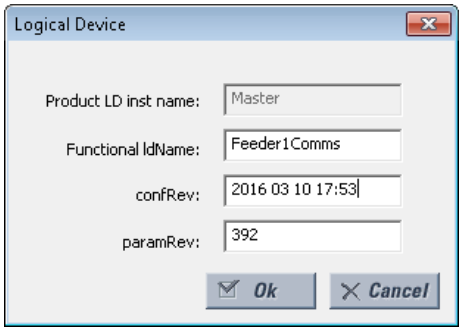
挿入オプションが選択されている場合、または編集オプションが Master 論理デバイス以外に選択されている場合は、論理デバイス・パラメーターの編集ダイアログが開く。

図 5-24：新規の論理ノードの挿入



Master 論理デバイスに編集オプションが選択されている場合、「**Product LD inst name**」の設定は編集不可になる。

図 5-25：論理ノードの編集



「**Ok**」ボタンをクリックすると、「**Product LD inst name**」と「**関数関連の ldName**」に入力された値が、UR 内で一意になっているかどうかチェックされ、ペインの値が更新される。

設定について以下で説明する。なお <iedName> は、IED NAME 設定の現在の値を表す構文変数である。論理デバイスのエントリーを追加、または編集する場合、この 2 つのフィールドには、記入が必須となる。

注 カスタマイズされた論理ノードは URS ファイルには保存されない。

Product LD inst name

範囲：1 ～ 64 VisibleString 文字

デフォルト：下表に準じる

各論理デバイスにこの設定がある。最初の論理デバイスについては値が「Master」に固定され、これ以外はいずれも構成を変更できる。有効な文字は英大文字、英小文字、数字、およびアンダースコア（_）である。入力された値により、論理デバイスのインスタンス名が設定される。いずれの論理デバイスのインスタンス名もデバイス内で一意でなければならない。空白のままにすることはできない。また、対応する機能の ldName 設定が空白

の場合、IED 名と論理デバイスのインスタンス名を連結して形成される LDName がネットワーク内で一意になっていないと、正しく動作しない。IED 名とこの設定の加算した長さが、IEC 61850 7 2:2010 22.2 の LDName に関する要件に従って、64 を超えないようにすることを推奨する。

工場出荷時の構成は、下表のとおり、「Product LD inst name」の設定と論理ノードの割り当てを含む 6 つの論理デバイスに適用される。

表 5-10: 工場出荷時のデフォルト論理ノード

デフォルト論理デバイス・インスタンス名	論理ノード・モデリングを含む ...
Master（ルート論理デバイス、名前は固定）	GOOSE、レポート、リモート I/O、仮想入力、Modbus、DNP などを含む通信。 設定グループ制御。 これはルート論理デバイス。 IEC 61850 7 1 Ed2 の 6.4.5.1 項に準拠するために、LLN0 を除き、この IED に属するグループ L の論理ノード（名前が「L」から始まるクラス名を含む論理ノード）はすべてこの論理デバイスに分類される。
保護（Prot）	保護機能。
制御（Ctrl）	制御および監視機能。
システム	パワー・システム装置：遮断器、スイッチ、CT、VT ほか、これらへのインターフェイス（AC 入力、接点 I/O、トランスデューサー I/O、HardFiber I/O など）。
計測（Meter）	計測と測定、信号ソースを含む
全般（Gen）	FlexLogic、仮想出力、不揮発性ラッチ、FlexElements、FlexMath、記録（たとえばオシログラフ）、セキュリティー、フロント・パネル、クロック。

関数関連の ldName

範囲：0 ～ 64 VisibleString 文字

デフォルト：空の文字列

各論理デバイスにこの設定がある。値はすべての論理デバイスで構成可能である。有効な文字は英大文字、英小文字、数字、およびアンダースコア（_）である。入力する文字数がゼロより多い場合、設定により、通信で使用する関数関連名の値が設定される。ldName を入力する場合、形成される LDName がネットワーク内で一意になっていないと、正しく動作しない。標準では、IEC 81346-1 に従ってこの名前を選択することを推奨している。入力する文字数がゼロの場合、関数関連の名前は定義されない。

注 IEC 61850 に関する本セクションでは、以降、<LDName> は、マスター論理デバイスの現在の LDName を表す構文変数を指すものとする。別の文脈では、LDName が別の論理デバイスを表すこともある。文脈しだいで、<LDName> は、製品関連の名前や関数関連の名前を表すこともある。

configRev

範囲：0 ～ 255 ASCII 文字

デフォルト：

このデータ属性は、プロトコルにより提供され、これによって UR のデータ・モデルの意味に対する変更を宣言する。これは、意味やデータ・モデルに変更があるたびにユーザーが Master configRev を変更して、クライアントが変更を容易に検出できるようにすることを意図したものである。意味上の変更とは、ある論理ノードで新たな意味を持つ使用を取得することをいう。たとえば、論理ノード CSWI のインスタンスで現在、別の物理スイッチに対応させている場合、または論理ノード PDIS のインスタンスが現在、別のゾーンのために使用されている場合などのことである。データ・モデルの変更とは、論理ノード、データ・オブジェクト、データ属性、またはインスタンス名の存在における変更のことを指す。

Master configRev の範囲は、マスター論理デバイスがルート論理デバイスであるため、リレー構成の全体が対象となる。同様の設定が、別の論理ノードにも提供されているが、他の configRev 設定の範囲は、対応する論理デバイスの構成に限定される。

paramRev

範囲：-2,147,483,648 ～ 2,147,483,647

デフォルト：0

構成可能なデータ属性 paramRev の範囲には該当のデバイス全体が含まれるので、デバイスの何らかの設定に変更があると、この属性が必ず変更される。UR では、SCL ファイルのダウンロード以外のどのような手段（フロント・パネルでの操作、Modbus、または MMS）であっても、1 回の Modbus 書き込み要求で 1 件以上の設定変

更が発生すると paramRev の値が 1 だけ増分される。この増分は、該当の設定が情報モデルで表現されているかどうかに関係なく発生する。UR デバイスまたは EnerVista UR セットアップで SCL ファイルを受け入れると、paramRev はその SCL ファイルに記述された値に設定される。EnerVista UR セットアップで 1 つ以上の設定が変更されて SCL ファイルが作成されると、paramRev は 10,000 の最も近い倍数のうち、大きい方の値まで増分される。

注

個々の論理デバイスに LDName という名前がある（LD は大文字で記述する）。LDName には、IEC 61850 6:2009 8.5.3 に基づき、製品関連のフォームと関数関連のフォームの両方がある。

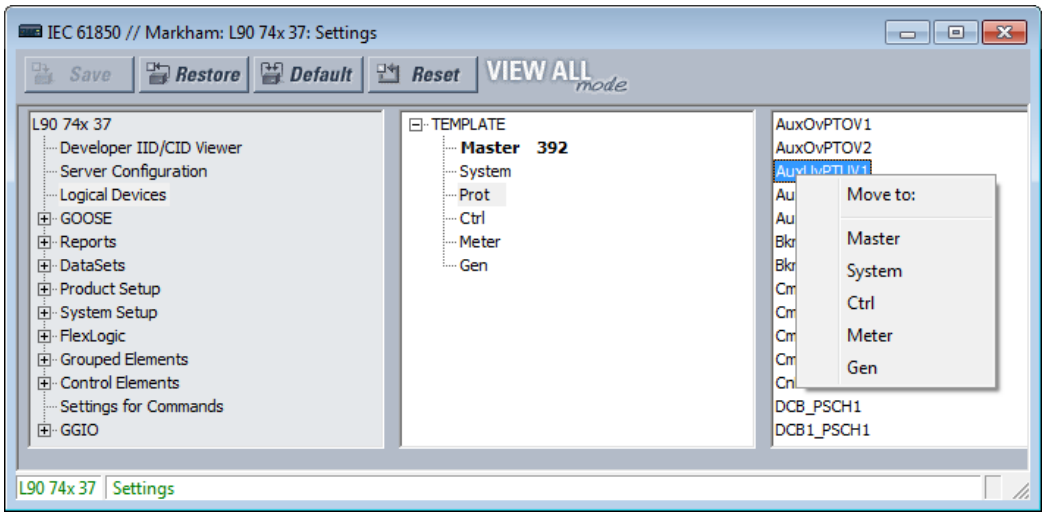
SCL ファイルは常に LDName の製品関連フォームを使用する。製品関連のフォームは、デバイスの IED 名と個別の論理デバイスのインスタンス名を連結したものである。IED 名は、「サーバー構成」パネル上の「IED NAME」設定の値である。論理デバイスのインスタンス名は、ここで対応する「Product LD inst name」設定のそれぞれの値を表す。最初の論理デバイスの「Product LD inst name」は、「Master」に固定されている。

関数関連の名前が定義されている場合、通信では LDName の関数関連フォームを使用する。これ以外の場合、通信では製品関連の名前を使用する。この設定が空でない場合、関数関連の名前は対応する「関数関連の ldName」設定の値となる。空の場合は、関数関連の名前は定義されない。

SCL では、関数関連の名前を LDevice 要素属性 ldName（ld は小文字）によって指定する。この属性がない場合は、関数関連の名前が未定義であることを示す。SCL では、製品関連の名前を IED 要素名の属性と LDevice 要素のインスタンス属性によって指定する。

右ペインでは、Master 論理デバイスに永続的に割り当てられた論理ノードと、すべての論理デバイスの LLN0 が前述のとおり、灰色で表示される。これらは移動できない。これ以外の論理ノードは、中央ペイン中の任意の論理デバイスにドラッグできる。これにより、その論理デバイスが同じ論理デバイスに再度割り当てられる。論理ノード・デバイスを右クリックすると、この論理ノードを移動できる論理デバイスをリストしたメニューが表示される。いずれかのノードをクリックすると、論理ノードが再び割り当てられる。これ以外の共通するキーボード / マウス操作を使用して、1 つ以上の論理ノードを選択したり、選択済みの複数のノードを一度に移動したりできる。

図 5-26：論理ノードの移動



GOOSE

パスは次のとおりである。**「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「GOOSE」**

ルート可能 GOOSE のサポート

ルート可能 GOOSE（R-GOOSE）は、ファームウェア・リリース 7.4 以降でサポートされる。ルート可能 GOOSE により、UR やその他のデバイスを別個のネットワーク上に配置できるようになる。メッセージの暗号化 / 復号化は、別のゲートウェイ・デバイスによって実行される。メッセージは、IP アドレスにより別のルータを使用してルーティングされる。

以下の動作を確認する。

- v7.4 デバイス同士では、両デバイスで R-GOOSE がアクティブになっていれば、R-GOOSE メッセージを送信することができる
- v7.4 デバイス同士では、両デバイスで GOOSE がアクティブになっていれば、GOOSE メッセージを送信することができる
- v7.4 デバイスは、v7.3 や v5.9 UR デバイスなどの非 R-GOOSE デバイスに R-GOOSE メッセージを送信することができない
- ファームウェア v7.3 以前の UR デバイスは、GOOSE がアクティブなプロトコルになっている v7.4 デバイスに GOOSE メッセージを送信することができる

注 R-GOOSE は、IEC 61850 ソフトウェア・オプションを通じて使用できる。R-GOOSE セキュリティーが必要な場合は、CyberSentry ソフトウェア・オプションも購入する必要がある。

TxGOOSE

IEC 61850 GOOSE は、単一のパブリッシング・デバイスから複数のサブスクライビング・デバイスに対して、汎用的な変電所イベント情報を同時に高速配信するための効率的な方法である。TxGOOSE は、単一の IEC 61850 GOOSE メッセージ・パブリッシング・サービスを実装する UR 要素である。UR のサブスクライビング機能は、次のセクションで説明するとおり、RxGOOSE 要素によって実行される。発注コード・オプション IEC 61850 を指定した各 UR には 16 の TxGOOSE 要素が含まれる。各 TxGOOSE では、IEC 61850 8 1:2011 で指定された元のフォーマット、または IEC TR 61850-90-5:2012 で指定されたルート可能 GOOSE フォーマットのいずれかを使用できる。各 TxGOOSE 要素は、UR にある IEC 61850 ノードの最大 64 の属性値を送信できる。

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアの構成に基づいて送信された TxGOOSE メッセージは、別の UR デバイスで受信したり、送信されたオペランド値を別のデバイスで認識したりできる。さらに、IEC 61850 Edition 1.0 または 2.0 GOOSE サブスクリプション・メカニズムが実装されていればメーカーを問わずいずれのデバイスでも受信や認識が可能になる。メッセージは、ネットワークからすべてのデバイスに向けてマルチキャスト・アドレスで送信される。すなわち受信を希望するどのデバイスでも受信できる。

広域を対象とした保護、制御、および監視の方式として、R-GOOSE では実証済みの元のフォーマットの GOOSE を IP/UDP にラップしてから、広域ネットワーク（WAN）に対してデータをマルチキャスト（またはユニキャスト）する。サンプル・アプリケーションとして、Wide area Remedial Action Scheme（RAS）と Under Voltage/Frequency Load Shedding Schemes（UVLS/UFLS）が用意されている。R GOOSE では IGMPv3（Internet Group Management Protocol version-3、RFC 3376）を使用してマルチキャストを行う。

GOOSE メッセージによって値が送信されたエンティティーはメンバーとして認識される。各メンバーは、データセットという特定の順序で並べられたリストの項目として格納される。各 TxGOOSE は、構成されたデータセットのうちのいずれかを使用できる（詳細については、後述の「データセット」のセクションを参照すること）。TxGOOSE のパフォーマンスはそのデータセットによって決定される。ファスト GOOSE データセットのブール値は転送時間クラス TT6（3 ミリ秒）に対応するよう設計され、通常のデータセットのブール値はクラス TT3（100 ミリ秒）に対応するよう設計されている。1 つの TT6 TxGOOSE メッセージを構成するのに多大な CPU 時間を要すること、また TT6 クラスが対応できる時間が制限されることが理由で、特定の UR に構成できるデータセットは 4 つに制限される。このため、構成できるファスト GOOSE は 4 つだけであり、UR ソフトウェアは GOOSE での 4 つを超えるファスト・データセットの使用を許可しないよう確認する。6 つのファスト・データセットが UR ソフトウェアの外部で構成され、ファイルがリレーに直接送信された場合、リレーはファイルを拒否する。設計では 6 つのファスト・データセットをレポート制御ブロックで使用でき、レポート・データの高速スキャンが可能になる。

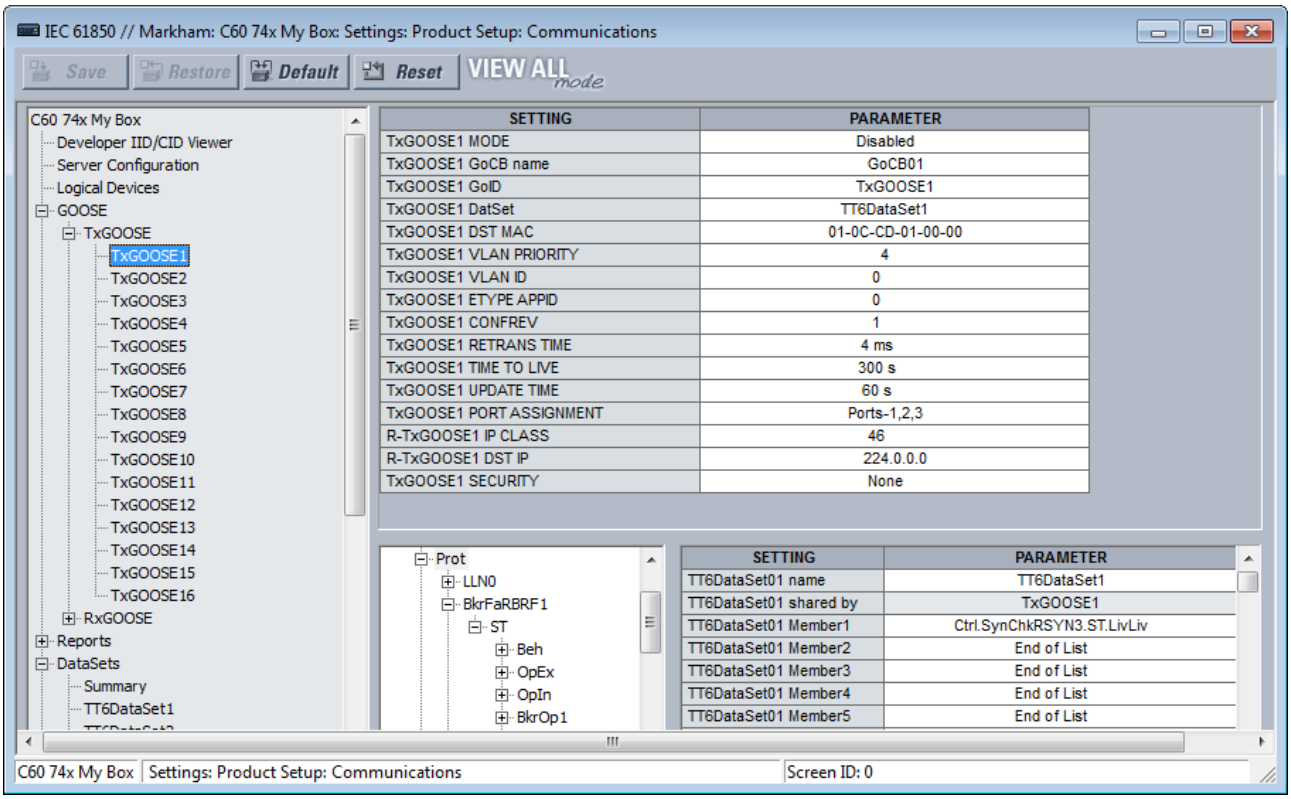
有効になっている各 TxGOOSE からは、1 つ以上のメンバーで値の変更が検出されるたびに、このメッセージが送信される。変更された値がファスト・データセットのブール値である場合、3 ミリ秒以下の TT6 検出時間で変更検出が発生する。メンバーがファスト・データセットのアナログ値である場合、100 ミリ秒の TT3 時間で変更検出が発生する。通常の GOOSE データセットでは、100 ミリ秒の TT3 時間ですべてのデータセット・メンバーの変更検出が発生する。このようなメッセージがすべてのサブスクライバーに到達する前にネットワーク上で喪失することがないように、メッセージは即座に何度か再転送される。サブスクライバーがパブリッシャーに対するリンクとパブリッシャー自体が正常に動作していることを確認できるように、値が変更されていない場合でも、個々のメッセージが定期的に再転送される。前者のメッセージをイベント・メッセージ、後者のメッセージをハートビート・メッセージと呼ぶ。ハートビート・メッセージでは、イベントが検出されない間に、新たにオンラインになったサブスクライバーが、発信済みの値を受け取るための手段も提供される。

TxGOOSE メッセージ構造の詳細については、UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。GOOSE を構成する際に、こうした詳細の知識は必要ない。

UR では、IEC 61850-8-1:2011 の A.3 項で指定された固定長符号化 GOOSE メッセージ・オプションは実装されていない。UR は常に、IEC 61850 Edition 1.0 の規定、および IEC 61850 Edition 2.0 のオプションとして、ASN.1 基本符号化規則（ISO/IEC 8825-1 の規定に従う）を使用する。

最初の TxGOOSE の値の設定にアクセスするには、**「設定」**>**「製品設定」**>**「通信」**>**「IEC 61850」**>**「GOOSE」**>**「TxGOOSE」**>**「TxGOOSE1」**設定に移動する。その他の設定と機能はいずれも同様である。

図 5-27：IEC 61850 TxGOOSE パネル



TxGOOSEx データセット・フィールドでデータセットを設定および選択して、すべての内容が表示されるようにする。

「データセットのメンバーが空です」メッセージが表示されているときに、変更を保存する場合は、ウィンドウ右下でメンバーを設定する必要がある。

TxGOOSE1 MODE

範囲：無効、GOOSE、R-GOOSE

デフォルト：無効

無効に設定すると、TxGOOSE1 メッセージは送信されない。GOOSE に設定すると、TxGOOSE1 メッセージが IEC 61850 8 1:2011 GOOSE フォーマットで送信される。R-GOOSE に設定すると、TxGOOSE1 メッセージが IEC 61850 90-5 に従い、ルート可能 GOOSE フォーマットで送信される。**TxGOOSE1 DST MAC** アドレスは 00 00 00 00 00 00 に設定され、変更できない。

TxGOOSE1 GoCB 名

範囲：0 ～ 32 表示文字列

デフォルト：GoCB01

入力した値は、TxGOOSE1 の GOOSE 制御ブロック（GoCB）名の値に設定される。

文字列「<LDName>/LLN0.」と制御ブロック名を連結した制御ブロックに対するオブジェクト参照は、TxGOOSE1 メッセージの gocbRef フィールドで送信され、サブスクライバー側で TxGOOSE1 メッセージとその他の GOOSE メッセージを区別するために使用される。<LDName> は、Master functional ldName 設定に 1 つ以上の文字が入力された場合にこの設定値にセットされる構文変数。それ以外の場合は、IED NAME 設定に「マスター」というサフィックスを付けた値になる。

TxGOOSE1 GoID

範囲：0 ～ 129 VisibleString 文字

デフォルト：TxGOOSE1

入力した値により、TxGOOSE1 メッセージで送信された goID 値が設定される。この値は、サブスクライバー側で TxGOOSE1 メッセージとその他の GOOSE メッセージを区別するために使用できる。

TxGOOSE1 データセット

範囲：なし、TT6 データセット 1、TT6 データセット 2、...TT3 データセット 01、TT3 データセット 02、...

デフォルト：なし

この設定は、UR 設定ソフトウェアのデータセットの指定機能を使用して、送信済みのデータセットを選択する。「なし」を選択すると、TxGOOSE1 メッセージは送信されない。

データセットの IEC 61850 名は、後述するとおり、「データセット」パネルで構成する。

データセットは、転送時間クラス TT6（3 ミリ秒）に対応して設計されたものと、クラス TT3（100 ミリ秒）に対応して設計されたものがある。TxGOOSE のパフォーマンスはそのデータセットによって決定される。TT6 データセットは、トリップおよびブロックの用途に使用する。また TT3 データセットは低速で行う自動的なやり取りに使用する。データセットの 61850 名は、「データセット」パネルで構成する。

文字列「<LDName>/LLN0.」とデータセット名を連結したデータセットに対するオブジェクト参照は、TxGOOSE1 メッセージの datSet フィールドで送信され、サブスクライバー側で TxGOOSE1 メッセージとその他の GOOSE メッセージを区別するために使用できる。<LDName> は、Master functional ldName 設定に 1 つ以上の文字が入力された場合にこの設定値にセットされる構文変数。それ以外の場合は、IED NAME 設定に「マスター」というサフィックスを付けた値になる。

データセットを構成するには、ウィンドウ上部に表示されるドロップダウン・リストからデータセットを選択する。ウィンドウの下方で構成項目を右側にドラッグ・アンド・ドロップする。ここで構成するデータセット・メンバーは、同じデータセットを使用する他の Report や TxGOOSE 制御ブロックに影響する。

TxGOOSE のパフォーマンスは、選択したデータセットのパフォーマンスによって決定される。選択が TT3 データセット 01、TT3 データセット 02... の場合、過渡的なイベントは欠落する可能性がある。

TxGOOSE1 DST MAC

範囲：いずれかの 12 桁の 16 進数

デフォルト：01-0C-CD-01-00-00

TxGOOSE1 MODE 設定が R-GOOSE である場合、**TxGOOSE1 DST MAC** アドレスは 00 00 00 00 00 00 に設定され、変更できない。これ以外の場合、ここに設定された値により、送信済みの TxGOOSE1 メッセージでイーサネットの宛先メディア・アクセス制御（MAC）アドレスが設定される。標準では、アドレスがマルチキャスト・ビットを TRUE に設定していること、すなわち第 2 ビットが奇数に設定されていることが条件付けられるため、送信したメッセージでは、その設定中の値とは無関係に、マルチキャスト・ビットが TRUE に設定される。

宛先 MAC アドレスは、メッセージを受信する必要のある特定のデバイスだけに限定して、ネットワークの負荷を軽減する場合に利用できる。またこのアドレスは、ハードウェアが、デバイスには関係のないメッセージをフィルターで除外して、プロセッサーの負荷を軽減する場合にも利用できる。個々のデバイスでそれぞれ異なるフィルター・アルゴリズムが実装されている。標準では、宛先マルチキャスト・アドレスを割り当てる際に、受信するハードウェアが使用するアルゴリズムを考慮することが推奨されている。

サブスクライバーはこのアドレスを使用して、TxGOOSE1 メッセージとその他の GOOSE メッセージを区別することができる。

TxGOOSE1 VLAN 優先度

範囲：0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 5-4, 6-4, 6-5, 7-4, 7-5, 7-6

デフォルト：4

入力された値が、0、1、2、3、4、5、6、または 7 の場合、IEEE 802.1Q VLAN タグ中のユーザー優先度の値は、その値に設定される。2 桁の値のいずれか一方が入力されると、動的優先度の機能が選択される。すなわち最初のイベント・メッセージには第 1 桁のユーザー優先度の値が与えられ、次のメッセージに移るごとにユーザー優

先度の値が 1 ずつ減っていく。これが、第 2 桁の値に到達するまで繰り返される。たとえば、選択した値が 7-5 の場合、特定のイベントでトリガーされるメッセージから開始する連続的なメッセージのユーザー優先度の値は、7、6、5、5、5、5、5 などとなる。標準の動作が必要な場合は、動的優先度の機能を選択しないこと。

ネットワーク・デバイスでは、優先値の低いメッセージより前に、優先値の高いメッセージを転送することができる。これにより、ネットワーク負荷が重い場合でも、優先度の高いメッセージが高速に配送されるようになる。標準では、GOOSE などの優先度の高いメッセージには、4 ～ 7 の範囲の優先値を割り当てるように推奨されている。

TxGOOSE1 VLAN ID

範囲：0 ～ 4095（1 単位）

デフォルト：0

入力した値により送信済みの TxGOOSE1 メッセージで IEEE 802.1Q VLAN タグが設定される。VID は、選択したデバイスだけを対象としてネットワークがメッセージを送信する場合に利用できる。これによりネットワークの負荷が軽減される。0 と 1 の VID 値は、IEEE 802.1Q により別の機能に割り当てられているため、GOOSE には使用しない。

TxGOOSE1 ETYPE アプリケーション ID

範囲：0 ～ 65535（1 単位）

デフォルト：0

入力した値により送信済みの GOOSE メッセージで APPID 値が設定され、サブスクライバー側で TxGOOSE1 メッセージとその他の GOOSE メッセージを区別するために使用できる。

標準では、GOOSE タイプ 1（高速メッセージ）のために 0 ～ 16383 の範囲の値、またタイプ 1A（トリップ・メッセージ）のために 32768 ～ 41151 の範囲の値がそれぞれ予約されている。サブスクライバーによっては、タイプ 1 の範囲のメッセージよりタイプ 1A の範囲のメッセージを高速に処理できる場合がある。標準では、構成の不足を意味するデフォルト値（0）が予約されている。標準では、特定のシステム内ではソース指向の一意の APPID を使用することが強く推奨されている。

5

TxGOOSE1 構成リビジョン

範囲：0 ～ 4294967295（1 単位）

デフォルト：1

入力した値により送信済みの GOOSE メッセージで confRev 値が設定され、サブスクライバー側で想定される構成リビジョンの TxGOOSE メッセージとその他のメッセージを区別するために使用できる。標準の要件では、メンバーやメンバーの順番に変更があるたびに CONFREV の値を増やすことが条件付けられる。標準では、0 の値が予約されている。

TxGOOSE1 RETRANS TIME

範囲：0 ～ 100 ミリ秒（1 ミリ秒単位）

デフォルト：4 ms

メンバー値の変更が検出されたときに入力された時間がゼロ以外の場合、イベント送信が 4 回行われ、ハートビートの送信が再開する。最初のイベント転送と 2 回目のイベント転送、および 2 回目と 3 回目のイベント転送の間の間隔をここで設定する。3 回目と 4 回目のイベント転送の間の間隔は、設定された時間の 2 倍になる。入力された時間がゼロの場合は、イベント送信が 1 回だけ行われ、ハートビートの送信が再開する。

TxGOOSE1 TIME TO LIVE

範囲：1 ～ 300 秒（1 秒単位）

デフォルト：300 秒

入力した値により送信済みの TxGOOSE1 メッセージで timeAllowedtoLive 値が設定される。標準の要件では、送信された timeAllowedtoLive の時間内でもう 1 つの TxGOOSE1 メッセージが受信できないときに故障が生じたことをサブスクライバーが前提とすることが求められる。

この設定は、**TxGOOSE UPDATE TIME** とメッセージ配信が連続して欠落した場合に許容される限界の基準となる。たとえば、ハートビートの間隔が 10 秒で、メッセージの連続欠落数を最大 3 回とする場合は、次のように設定する。

10 * 3 + 1 = 31 秒。1 秒余分に取ってあるのは、3 回目のハートビート転送の到着が timeAllowedtoLive タイマーに合うようにするためである。

TxGOOSE1 UPDATE TIME

範囲：1 ～ 60 秒（1 秒単位）
デフォルト：60 秒

この設定は、ハートビート・メッセージ（すなわち、イベントが何も検出されない間に定期的に送信されるメッセージ）の間に置く時間間隔を指定する。

TxGOOSE1 PORT ASSIGNMENT

範囲：無効、ポート 1、ポート 2、ポート 3、ポート 1、2、ポート 2、3、ポート 1、3、ポート 1、2、3
デフォルト：ポート 1、2、3

この設定は、TxGOOSE1 の転送に使用するイーサネット・ポートを指定する。無効に設定すると、TxGOOSE1 メッセージは、GoEna の状態とは無関係にいずれのポートにも転送されない。ポート 1 に設定すると、TxGOOSE1 はイーサネット・ポート 1 でのみ送信される。ポート 1、3 オプションを選択すると、同じ TxGOOSE1 はポート 1 とポート 3 の両方に送信される。同様に、ポート 1、2、3 に設定すると、すべてのポートで TxGOOSE1 が送信される。

注

PRT2 冗長がフェイルオーバーまたは PRP に設定されている場合、TxGOOSE 1 ポートはポート 2 および 3 に割り当てる必要がある（ポート 2、3）。

また、CID ファイルのポート 3 の構成は無視される。ポート 2 および 3 が、ポート 2 の MAC アドレス、IP アドレス、およびマスクを使用するため、ポート 3 の ConnectedAP 要素に意味はない。

R-TxGOOSE1 IP クラス

範囲：0 ～ 256（1 単位）
デフォルト：46

TxGOOSE1 MODE 設定が R-GOOSE 以外の場合、この設定の値は使用されない。これ以外の場合は、IPv4 Differentiated Services Code Point-DSCP（以前の名称は TypeOfService-TOS）が選択される。この値は、ルータでサポートされている場合に優先ルーティングを提供する。デフォルト値は、優先転送（101110B、46、または 2EH）用に設定される。

R-TxGOOSE1 DST IP

範囲：0.0.0.0 ～ 255.255.255（1 単位）
デフォルト：224.0.0.0

TxGOOSE1 MODE 設定が R-GOOSE 以外の場合、この設定の値は使用されない。これ以外の場合は、標準 IPV4 アドレス・フォーマットで入力した R-TXGOOSE1 の宛先 IP アドレスが指定される。宛先 IP アドレスは有効なマルチキャストまたはユニキャスト IP アドレスである必要がある。この設定で指定された値は、R-GOOSE1 をパブリッシュする間に宛先 IP アドレスの IPv4 ヘッダー 32 ビット・フィールドにマップされる。

デフォルトの IP アドレス「224.0.0.0」は未使用のため、有効なマルチキャスト IP アドレスではない。

ソース IP アドレスは、R-GOOSE メッセージの送信元の UR ポートの IP アドレスである。

R-TxGOOSE1 セキュリティー

範囲：なし、署名、署名と暗号化
デフォルト：なし

この設定は、TxGOOSE1 に使用するセキュリティーのレベル（認証 / 暗号化）を指定する。「なし」は、セキュリティー・メカニズムを使用しないことを指定する。「署名」は、署名のみ（暗号化なし）を使用することを指定する。「署名と暗号化」は、署名と暗号化の両方を使用することを指定する。

RxGOOSE

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「GOOSE」>「RxGOOSE」>「RxGOOSE メッセージ」に移動する。

IEC 61850 GOOSE は、単一のパブリッシング・デバイスから複数のサブスクライビング・デバイスに対して、同様の汎用的な変電所イベント情報を同時に高速配信するための効率的な方法である。RxGOOSE は、単一の IEC 61850 GOOSE メッセージ・サブスクライビング・サービスを実装する UR 要素である。UR のパブリッシング機能は、前のセクションで説明したとおり、TxGOOSE 要素によって実行される。

発注コード・オプション IEC 61850 を指定した各 UR には 64 の RxGOOSE 要素が含まれる。各 RxGOOSE 要素では、指定したパブリッシャーからの GOOSE メッセージを受信することができる。各 RxGOOSE では、IEC 61850 8 1:2011 で指定された元のフォーマット、または IEC TR 61850-90-5:2012 で指定されたルート可能 GOOSE フォーマットのいずれかを使用できる。サブスクライブするメッセージのメンバーは、データ・オブジェクト、サブデータ・オブジェクト、データ属性、またはサブ属性のいずれでもかまわない。E2-2.0 モードでは、メンバーは BOOLEAN、FLOAT32、INT32、Dbpos、TimeStamp、または Quality の基本的なタイプに限定される。サブスクライブする各メッセージは最大 64 の値を含むことができる。メンバーには複数の値を含む構造がなることができる。64 に制限されるのはメンバー数ではなく、値の数である。

IEC 61850 Edition 1.0 または 2.0 GOOSE パブリッシング・サービス、または 61850-90-5 R GOOSE サービスが実装されていれば、メーカーやデバイスの種類を問わず GOOSE メッセージを受信できる。UR では、IEC 61850-8-1:2011 の A.3 項に従い、IEC 61850 8 1:2004 で指定された可変長符号化 GOOSE メッセージ、および固定長符号化 GOOSE メッセージの両方が許容される。

有効になった各 RxGOOSE では、最後に受信したメッセージの timeAllowedtoLive フィールドにある値に基づいて、受信する GOOSE メッセージが中断されていないかを監視する。この時間間隔内に新たなメッセージが受信されない場合、RxGOOSE は接続が失われたと判断する。FlexLogic オペランド（たとえば、RxGOOSE1 オン、RxGOOSE1 オフ）には、各 RxGOOSE 接続のステータスが反映される。メッセージが受信される前に、UR が再起動を終了した後も、RxGOOSE 接続が失われたものとみなされる。RxGOOSE 接続が失われている間、共通の RxGOOSE Fail 自己診断が起動される。

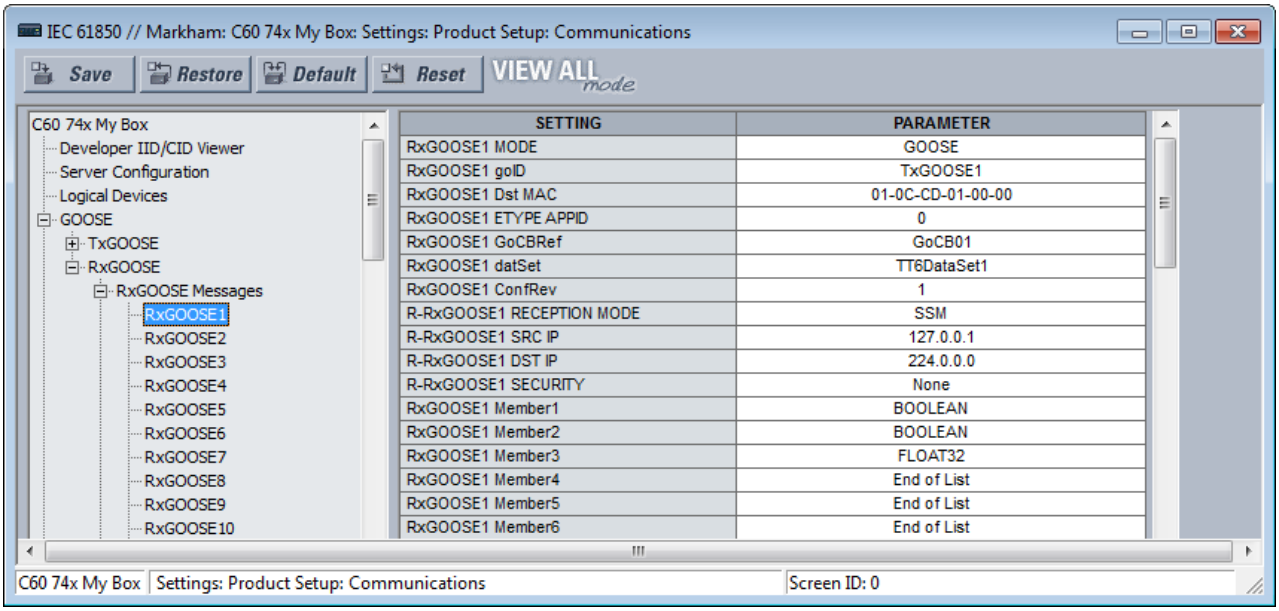
ndsCom フィールドに True の値がないメッセージは受け付けられない。シミュレーション・フィールド（Edition 1.0 のメッセージでテスト・フィールド）に True の値があるメッセージは、UR の**テスト・モード機能**が「強制」または「個別」に設定されている場合に限り受け入れられる。

RxGOOSE メッセージは、いずれの UR イーサネット・ポートでも受信できる。

5

最初の RxGOOSE 要素で受け入れるメッセージを指定する設定にアクセスするには、**「設定」**>**「製品設定」**>**「通信」**>**「IEC 61850」**>**「GOOSE」**>**「RxGOOSE」**>**「RxGOOSE メッセージ」**>**「RxGOOSE1」**に移動する。その他の RxGOOSE の設定と機能はいずれも同様である。以下の設定を使用できる。これにより、RxGOOSE1 が、受信される GOOSE メッセージを認識できるようになる。これらの設定のほとんどが、この後のセクションで説明するとおり、RxGOOSE ブール入力、RxGOOSE DPS 入力、および / または RxGOOSE アナログ入力への関連付けが行われると、UR セットアップ・ソフトウェアにより自動的に構成される。**R-RxGOOSE1 受信モード**、**R-RxGOOSE1 セキュリティー**、および **R-RxGOOSE SRC IP** の設定だけは、パブリッシャー SCL に含まれていないため、手動で行う必要がある。

図 5-28：「IEC 61850 RxGOOSE メッセージ」パネル



SETTING	PARAMETER
RxGOOSE1 MODE	GOOSE
RxGOOSE1 goID	TxGOOSE1
RxGOOSE1 Dst MAC	01-0C-CD-01-00-00
RxGOOSE1 ETYPE APPID	0
RxGOOSE1 GoCBRef	GoCB01
RxGOOSE1 datSet	TT6DataSet1
RxGOOSE1 ConfRev	1
R-RxGOOSE1 RECEPTION MODE	SSM
R-RxGOOSE1 SRC IP	127.0.0.1
R-RxGOOSE1 DST IP	224.0.0.0
R-RxGOOSE1 SECURITY	None
RxGOOSE1 Member1	BOOLEAN
RxGOOSE1 Member2	BOOLEAN
RxGOOSE1 Member3	FLOAT32
RxGOOSE1 Member4	End of List
RxGOOSE1 Member5	End of List
RxGOOSE1 Member6	End of List

RxGOOSE1 MODE

範囲：GOOSE、R-GOOSE
デフォルト：GOOSE

GOOSE に設定すると、TxGOOSE1 メッセージが IEC 61850 8 1:2011 GOOSE フォーマットで送信される。R-GOOSE に設定すると、TxGOOSE1 メッセージが IEC 61850 90-5 に従い、ルート可能 GOOSE フォーマットで送信される。R-GOOSE に設定すると、**R-RxGOOSE DST IP** は有効なマルチキャストまたはユニキャスト IP アドレスである必要がある。

RxGOOSE1 goID

範囲：0 ～ 129 表示文字列
デフォルト：空の文字列

入力された値が 1 文字以上の場合、受信する GOOSE メッセージの goID フィールドは、そのメッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるためには、この値と完全に一致していなければならない。入力された値が空の文字列の場合、RxGOOSE1 では goID フィールドで受信した値がチェックされない。

パブリッシャーが UR 7.3x シリーズ・デバイスの場合、この設定はパブリッシャーの **TxGOOSE GoID** 設定の値と一致していなければならない。

RxGOOSE1 Dst MAC

範囲：いずれかの 12 桁の 16 進数
デフォルト：01-0C-CD-01-00-00

「RxGOOSE1 モード」設定が R-GOOSE の場合、この設定の値は使用されない。RxGOOSE1 メッセージの宛先の MAC（Media Access Control）アドレスは **RxGOOSE DST IP** アドレスに基づいて計算される。それ以外の場合、この設定はパブリッシャーの MAC アドレスに設定する。受信した GOOSE メッセージがこの値と同じ MAC アドレスを持つ場合にのみ、有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられる。アドレスにゼロが入力されると、RxGOOSE1 は無効となる。

パブリッシャーが UR シリーズ 7.3x デバイスの場合、この設定はパブリッシャーの **TxGOOSE DST MAC** 設定の値と一致している必要がある。

RxGOOSE1 ETYPE アプリケーション ID

範囲：0 ～ 65535（1 単位）
デフォルト：0

入力された値がゼロではない場合、受信 GOOSE メッセージのアプリケーション ID フィールドは、そのメッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるためには、この値と完全に一致していなければならない。値がゼロの場合、RxGOOSE1 ではアプリケーション ID フィールドで受信された値はチェックされない。

パブリッシャーが UR シリーズ 7.3x デバイスの場合、この設定はパブリッシャーの **TxGOOSE ETYPE アプリケーション ID** 設定の値と一致している必要がある。

RxGOOSE1 GoCBRef

範囲：0 ～ 129 の英数字、アンダースコア、スラッシュ、およびピリオド記号（先頭は英文字）
デフォルト：空の文字列

受信 GOOSE メッセージの GoCBRef フィールドは、そのメッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるためには、この値と完全に一致していなければならない。入力された値が空の文字列の場合は、RxGOOSE1 が無効となる。空の文字列ではない場合、入力はパブリッシュする制御ブロックへの ACSI オブジェクト参照となり、次の形式でなければならない。

<LDName>/LLN0.<GoCBName>

<LDName> は、送信される制御ブロックを含む論理デバイスに「ldName」が構成されている場合、機能に関係する名前となり、それ以外の場合は、論理デバイスの製品に関係する名前となる。さらに、<GoCBName> は、送信される制御ブロックの名前である。

C30 はこの設定に必要な ACSI フォーマットを GOOSE メッセージで使用される MMS フォーマットに変換する。

<LDName>/LLN0GO<GoCBName>

パブリッシャーが UR 7.3x または 7.40 シリーズのデバイスの場合、この設定が空でなければ <LDName> はパブリッシャーのマスター機能の ldName の設定となり、それ以外の場合は、パブリッシャーの IED 名にサフィックス「マスター」が付けられたものになる。パブリッシャーが UR 7.3x シリーズのデバイスである場合、

<GoCBName> は、「GoCB01」のように、「GoCB」に 2 桁の TxGOOSE インスタンス番号のサフィックスが付けられたものになる。パブリッシャーが UR 7.40 シリーズのデバイスの場合、<GoCBName> は、この章の前の「TxGOOSE」セクションで指定されたものになる。

RxGOOSE1 データセット

範囲：0 ～ 32 の英数字とアンダースコア記号（先頭は英文字）

デフォルト：空の文字列

入力された値に 1 文字以上の文字が含まれている場合、受信 GOOSE メッセージのデータセット・フィールドは、そのメッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるためには、この値にプレフィックス <LDName>/LLN0$ が付けられた文字列と完全に一致していなければならない。<LDName> は、前述の RxGOOSE GoCBRef 設定の指定に従う。入力された値が空の文字列の場合、RxGOOSE1 ではデータセット・フィールドで受信した値がチェックされない。

パブリッシャーが UR シリーズ 7.3x デバイスの場合、この設定にパブリッシャーの DataSetxx 名の設定値を指定する。xx は、パブリッシャーの **TxGOOSE データセット**設定で選択されたインスタンス番号である。パブリッシャーが UR 7.40 シリーズのデバイスの場合、データセットは、この章の「データセット」セクションの指定に従う。

RxGOOSE1 構成リビジョン

範囲：0 ～ 4294967295（1 単位）

デフォルト：1

入力された値がゼロではない場合、受信 GOOSE メッセージの構成リビジョン・フィールドは、そのメッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるためには、この値と完全に一致していなければならない。入力された値がゼロの場合、RxGOOSE1 では構成リビジョン・フィールドで受信された値がチェックされない。

パブリッシャーが UR 7.3x シリーズ・デバイスの場合、パブリッシャーの **TxGOOSE 構成リビジョン**設定の値と一致するようにこの設定を指定する。

5

R-RxGOOSE1 受信モード

範囲：SSM、ASM、ユニキャスト

デフォルト：SSM

「RxGOOSE1 モード」設定が R-GOOSE 以外の場合、この設定の値は使用されない。R-GOOSE の場合、R-GOOSE 受信モードが選択される。

R-RxGOOSE 受信モードは、**R-RxGOOSE DST IP** の範囲を指定する。SSM に設定すると、**R-RxGOOSE DST IP** は 232.0.0.1 ～ 232.255.255.255 の範囲にする必要がある。ASM に設定すると、**R-RxGOOSE DST IP** は、SSM の範囲を除く 224.0.0.1 ～ 239.255.255.255 の範囲にする必要がある。SSM の範囲は ASM の範囲内にあるため、ASM の使用には SSM の範囲を除外することに注意する。デフォルトの宛先 IP アドレス「224.0.0.0」は未使用のため、有効なマルチキャスト IP アドレスではない。

受信モードは、ルーター /WAN からの Layer-3 R-GOOSE 受信に関連付けられる。IGMP PIM（Protocol Independent Multicast）の使用により、R-GOOSE のマルチキャストのサブスクリプションがサポートされる。SSM（Source Specific Multicast）と ASM（Any Source Multicast）のいずれかを使用できる。さらに、ユニキャスト（UDP 経由）モードを使用することもできる。マルチキャスティング（IGMPv3 ベースの SSM または ASM）を行う場合、R-GOOSE サブスクライバ — ・デバイスが、特定のマルチキャスティング・グループをサブスクライブするためにラスト・ホップ・ルーター（LHR）を要求する。

パブリッシャーが、この R-GOOSE にユニキャストの宛先 IP アドレスを使用している場合、**「R-RxGOOSE1 受信モード」**を「ユニキャスト」に設定する。それ以外の場合は、**「R-RxGOOSE1 受信モード」**をローカル・ルーター / ファイアウォールが使用する「SSM」または「ASM」モードに設定する。

R-RxGOOSE1 SRC IP

範囲：0.0.0.0 ～ 255.255.255（1 単位）

デフォルト：127.0.0.1

「RxGOOSE1 モード」設定が R-GOOSE 以外の場合、この設定の値は使用されない。**「RxGOOSE1 モード」**設定が R-GOOSE で、**「R-RxGOOSE 受信モード」**設定が「ASM」の場合、この設定の値は使用されない。それ以外の場合、受信 R-GOOSE メッセージのソース IP アドレス・フィールドは、メッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるためには、この値と完全に一致していなければならない。この設定をパブリッシャーが使用するソース IP アドレスの値に設定する。UR パブリッシャーの場合、この値は PRT# IP アドレス設定にある。

UR は入力されたアドレスを有効にしない。デフォルトの IP アドレス「127.0.0.1」は未使用のため、有効な IP アドレスではない。有効な IP ソース・アドレスを入力する。

R-RxGOOSE1 DST IP

範囲：0.0.0.0 ～ 255.255.255 （1 単位）

デフォルト：224.0.0.0

「RxGOOSE1 モード」設定が R-GOOSE 以外の場合、この設定の値は使用されない。それ以外の場合、受信 R-GOOSE メッセージの宛先 IP アドレス・フィールドは、メッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるためには、この値と完全に一致していなければならない。この設定を R-GOOSE パブリッシャーの宛先 IP アドレスと同じ値に設定する。UR パブリッシャーの場合、この値は R-TxGOOSE# DST IP 設定にある。

宛先 IP アドレスは有効なマルチキャストまたはユニキャスト IP アドレスである必要がある。UR は入力されたアドレスを有効にしない。デフォルトの IP アドレス「224.0.0.0」は未使用のため、有効なマルチキャスト IP アドレスではない。

R-RxGOOSE1 セキュリティ –

範囲：なし、署名、署名と暗号化

デフォルト：なし

この設定は、RxGOOSE1 に使用するセキュリティ – のレベル（認証 / 暗号化）を指定する。「なし」は、セキュリティ –・メカニズムを使用していないことを示す。「署名」は、署名のみ（暗号化なし）が使用されていることを示す。「署名と暗号化」は、署名と暗号化の両方が使用されていることを示す。通常この設定は、GOOSE パブリッシャーのセキュリティ – 手法と一致するように設定する。

RxGOOSE1 メンバー 1

範囲：リスト終了、ブール、浮動小数点 32、整数 32、不感帯位置（DPS）、品質、タイムスタンプ、構造

デフォルト：リスト末尾

この設定は、受信 GOOSE メッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるために必要な、メッセージの最初のメンバーのタイプを指定する。UR では、渡された GOOSE メッセージ内で最大 64 のメンバーをサブスクライブ可能で、メンバーのそれぞれには同様の設定がある。「リスト終了」に設定された最初のメンバー設定よりも前のメンバーは、そのメッセージが有効な RxGOOSE1 メッセージとして受け入れられるために、メッセージの最後のメンバーにならなければならない。

パブリッシャーが UR 7.3x または 7.40 シリーズ・デバイスの場合、パブリッシャーの**「TxGOOSE データセット」**設定で選択されたパブリッシャーのデータセットの基本タイプと一致するようにこれらの設定を指定する。

パブリッシャーのデータセットに含まれるメンバーが、構造化データ、すなわちデータ属性、サブデータ・オブジェクト、および / またはサブデータ属性を持つデータ属性の場合、設定で新しい 7.40 UR の「RxGOOSE 入力のセットアップ」ページの 1 つが使用されていなければならない。この場合、メンバーの設定は、パブリッシュするデータ・オブジェクトまたはデータ属性の IED に使用される製品に関連する名前として表示され、標準の SCSM 形式となる（例、Publisher1LD1/LLN0STOff$stVal）。

なお、データセットでは最大で 64 の基本データ属性の値を保持でき、さらに、1 つの構造化データのオブジェクトまたは属性では複数の基本データ属性の値を保持できる。UR セットアップ・ソフトウェアでは、64 を超える基本データ属性の値を入力できないため、最後に残ったいくつかのメンバーの設定は「リスト終了」から変更できない。

パブリッシャーの名前だけで、サブスクリプションに必要なすべての情報が提供されるわけでないため、他の場所に追加のパブリッシャー情報のモデル情報を格納する。このため、名前の手動入力はサポートされない。

RxGOOSE の入力

RxGOOSE 要素によって受信される値は、FlexLogic または FlexAnalog オペランドに変換して、他の UR 要素で使用できるようにしなければならない。この変換は、RxGOOSE ブール、RxGOOSE DPS、および RxGOOSE アナログ要素で実行される。各 RxGOOSE ブールでは、指定した RxGOOSE で受信された指定したブール値の値を FlexLogic オペランドに変換できる。各 RxGOOSE DPS は、指定したダブル・ビット位置（Dbpos）の値を 4 つの FlexLogic オペランドに変換し、それぞれが 4 つの有効なダブル・ビット位置の状態の 1 つになる。各 RxGOOSE アナログでは、指定した浮動小数点 32 のメンバーの値を FlexAnalog オペランドに変換できる。これらのオペランドはそれぞれ、RxGOOSE の接続が失われた場合、デフォルト状態に戻る。その他の値のタイプがサブスクライブする GOOSE メッセージに存在することは可能だが、オペランドに変換することはできない。GOOSE メッセージ内の値にマッピン

グされた RxGOOSE 入力は、データ・オブジェクトの子であり、データ・オブジェクトの品質値が無効の場合や、品質値がテストで、さらにそのリレーの「**テスト・モード機能**が「強制」または「個別」以外の場合には、設定されているデフォルト値に戻る。

RxGOOSE ブール、RxGOOSE DPS、および RxGOOSE アナログ要素は、<iedName> マスター /GGIO3 内のさまざまなデータ・オブジェクトにマッピングされている。これにより、それらの値を MMS 経由で読み取ったり、それらを SCL ファイル内から参照したりできる。UR 設定ソフトウェア内には、GGIO3 の設定はなく表示もされない。GGIO3 の詳細については UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。

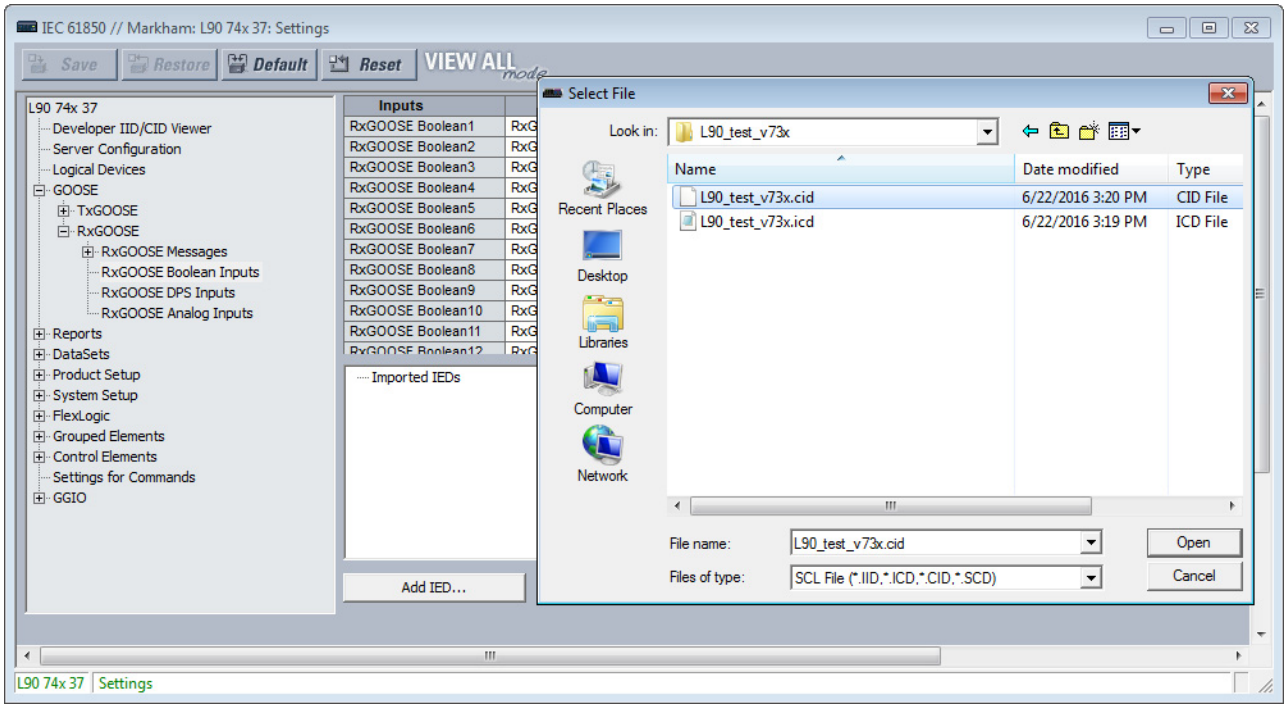
RxGOOSE ブール入力

「設定」>**「製品設定」**>**「通信」**>**「IEC 61850」**>**「GOOSE」**>**「RxGOOSE」**>**「RxGOOSE ブール入力」**に移動する。

RxGOOSE ブール（リモート入力）の数は 256 である。

「IED の追加」と**「IED の削除」**ボタンがある。**「IED の追加」**ボタンによって、ICD、CID、SCD（バージョン 7.40 以降でサポート）などの SCL ファイルを使用できる。ファイル・フォーマットが SCD の場合、システムによって SCD ファイル内のすべての IED がリスト表示され、ユーザーが追加する IED を選択できる。図は、**「IED の追加」**機能を使用して CID ファイルをインポートすることにより行われる選択を示す。

図 5-29：RxGOOSE ブール・パネル



ほとんどの設定はドラッグ・アンド・ドロップで設定する。ただし、「ID」、「デフォルト状態」、および「イベント」設定は、工場出荷時のデフォルト値を使用しない場合には、個別に入力しなければならない。

RxGOOSE ブール 1 ID

範囲：0 ～ 20 文字

デフォルト：RxG ブール 1

この設定により、ユーザーは RxGOOSE ブール 1 FlexLogic オペランドの名前に説明テキストを割り当てることができる。完全なオペランド名は、この設定の値に「On」を加えたものになる。標準および拡張フロント・パネルでは、20 文字の表示に合わせるために、この設定の最初の 17 文字に「On」を加えた文字列が表示される。

RxGOOSE ブール 1 RxGOOSE

範囲：なし、RxGOOSE1、RxGOOSE2、および後続の RxGOOSEx

デフォルト：なし

この設定では、RxGOOSE ブール 1 FlexLogic オペランドを駆動する値を含んだ RxGOOSE を選択する。「なし」を設定すると RxGOOSE ブール 1 FlexLogic オペランドはデフォルト状態を仮定する。

RxGOOSE ブール 1 メンバー

範囲：1 ～ 64（1 単位）

デフォルト：1

この設定では、RxGOOSE ブール 1 FlexLogic オペランドを駆動する GOOSE メッセージのメンバーを選択する。1 を設定すると最初のメンバーを選択し、2 を選択すると 2 番目のメンバーを選択し、以降同様に選択する。メッセージのメンバー数よりも大きい番号を入力した場合や、ブールに含まれてないメンバーの番号を入力した場合には、RxGOOSE ブール 1 FlexLogic オペランドがデフォルト状態を仮定する。「サブスクライブ先」列は、サブスクライブ先の特定のブール値を識別する。これはメンバーが複数のブール値を含む構造の場合でも同様である。

RxGOOSE ブール 1 デフォルト状態

範囲：オン、オフ、最新 / オン、最新 / オフ

デフォルト：オフ

この設定は、UR が起動を完了した直後のため、選択した RxGOOSE でメッセージが受信されていないときや、RxGOOSE とパブリッシャーとの接続が失われたときの RxGOOSE ブール 1 FlexLogic オペランドの論理状態を選択する。以下の選択を使用できる。

- 「オン」値の場合、入力のデフォルトはロジック 1
- 「オフ」値の場合、入力のデフォルトはロジック 0
- 「最新 / オン」の場合、通信を喪失すると入力がフリーズする。UR の電源を投入した後で最初の通信を交換する前など、最新の状態が不明であれば、入力はデフォルトであるロジック 1 になる。通信が再開すると、入力は完全な動作状態になる。
- 「最新 / オフ」の場合、通信を喪失すると入力がフリーズする。UR の電源を投入した後で最初の通信を交換する前など、最新の状態が不明であれば、入力はデフォルトであるロジック 0 になる。通信が再開すると、入力は完全な動作状態になる。

RxGOOSE ブール 1 イベント

範囲：無効、有効

デフォルト：無効

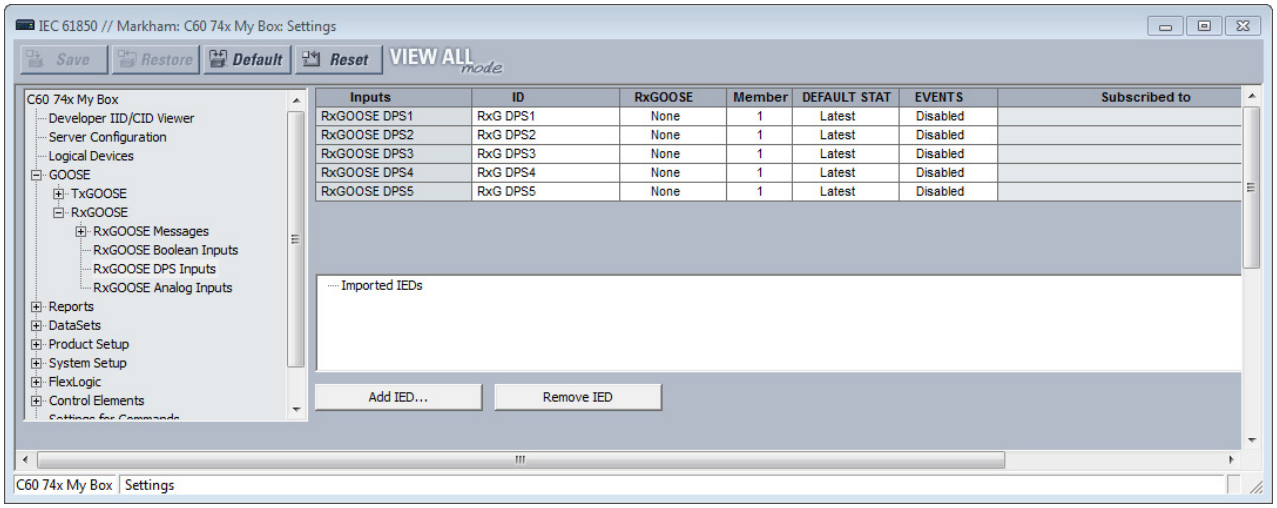
この設定は、RxGOOSE ブール 1 FlexLogic オペランドのオフからオンへの遷移をイベント・レコーダーによって記録するかどうかを選択する。有効に設定すると、オフからオンへの遷移が記録される。イベントを有効にしても、オンからオフへの遷移は記録されない。

RxGOOSE DPS 入力

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 618560」>「GOOSE」>「RxGOOSE」>「RxGOOSE DPS 入力」に移動する

「IED の追加」と**「IED の削除」**ボタンがある。**「IED の追加」**ボタンによって、ICD、CID、SCD（バージョン 7.40 以降でサポート）などの SCL ファイルを使用できる。ファイル・フォーマットが SCD の場合、システムによって SCD ファイル内のすべての IED がリスト表示され、ユーザーが追加する IED を選択できる。

図 5-30：RxGOOSE DPS 入力パネル



RxGOOSE DPS1 ID

範囲：0 ～ 20 文字

デフォルト：RxG DPS1

この設定により、ユーザーは 4 つの RxGOOSE DPS1 FlexLogic オペランドの名前に説明テキストを割り当てることができる。完全なオペランド名は、この設定の値に「Interm」、「On」、「Off」、または「Bad」を加えたものになる。標準および拡張フロント・パネルでは、20 文字の表示に合わせるために、この設定の最初の 13 文字に状態サフィックスを加えた文字列が表示される。

RxGOOSE DPS1 RxGOOSE

範囲：なし、RxGOOSE1、RxGOOSE2、および後続の RxGOOSEx

デフォルト：なし

この設定では、RxGOOSE DPS1 FlexLogic オペランドを駆動する値を含んだ GOOSE メッセージを選択する。「なし」を設定すると RxGOOSE DPS1 FlexLogic オペランドはデフォルト状態を仮定する。

RxGOOSE DPS1 メンバー

範囲：1 ～ 64（1 単位）

デフォルト：1

この設定では、RxGOOSE DPS1 FlexLogic オペランドを駆動する GOOSE メッセージのメンバーを選択する。1 を設定すると最初のメンバーを選択し、2 を選択すると 2 番目のメンバーを選択し、以降同様に選択する。メッセージのメンバー数よりも大きい番号を入力した場合や、ダブル・ビット位置でないメンバーの番号を入力した場合には、RxGOOSE DPS1 FlexLogic オペランドがデフォルト状態を仮定する。メンバーが複数のダブル・ビット位置を含む構造の場合、「サブスクライブ先」列は、特定のダブル・ビット位置のサブスクライブ先を識別する。

RxGOOSE DSP1 デフォルト状態

範囲：中間状態、オフ、オン、不良状態、最新

デフォルト：最新

この設定は、UR が起動を完了した直後で選択した RxGOOSE がメッセージを受信していない場合と、RxGOOSE とパブリッシャーとの接続が失われた場合のマスター /GGIO3.IndPos01.stVal のデータ属性の論理状態および DPS FlexLogic オペランドを選択する。この設定で「最新」を選択した場合、マスター /GGIO3.IndPosψψ.stVal の値は、UR が起動を完了した直後で選択した RxGOOSE がメッセージを受信していないときには中間状態となり、RxGOOSE とパブリッシャーとの接続が失われたときは最後に受信した値となる。

RxGOOSE DPS1 イベント

範囲：無効、有効

デフォルト：無効

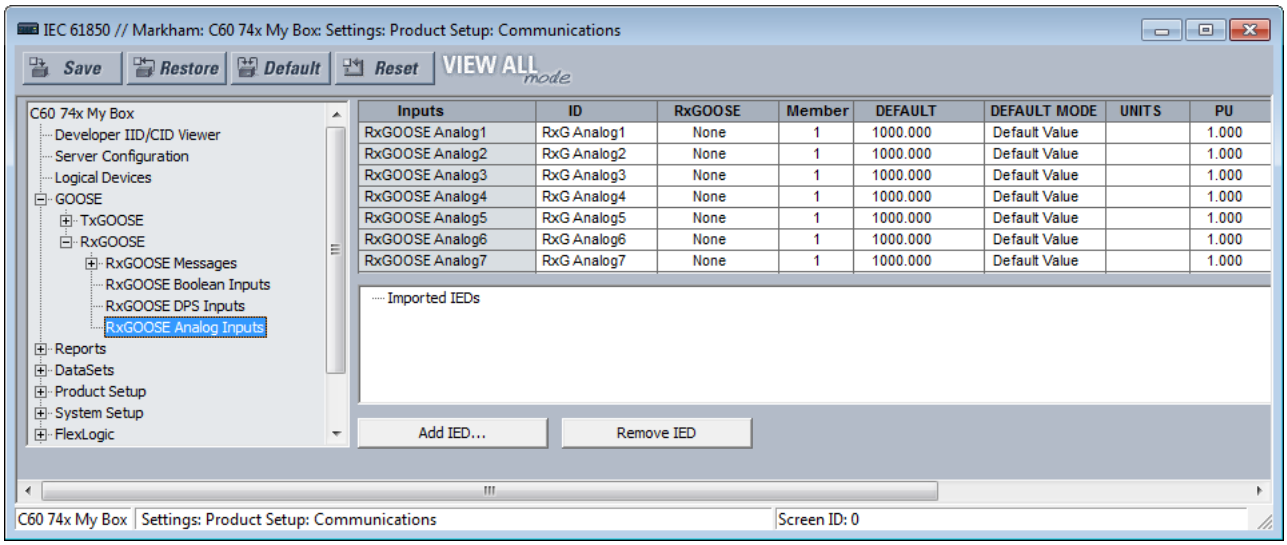
この設定は、RxGOOSE DPS1 FlexLogic オペランドのオフからオンへの遷移をイベント・レコーダーによって記録するかどうかを選択する。有効に設定すると、オフからオンへの遷移が記録される。イベントを有効にしても、オンからオフへの遷移は記録されない。

RxGOOSE アナログ入力

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「GOOSE」>「RxGOOSE」>「RxGOOSE アナログ入力」に移動する

「IED の追加」と**「IED の削除」**ボタンがある。**「IED の追加」**ボタンによって、ICD、CID、SCD（バージョン 7.40 以降でサポート）などの SCL ファイルを使用できる。ファイル・フォーマットが SCD の場合、システムによって SCD ファイル内のすべての IED がリスト表示され、ユーザーが追加する IED を選択できる。

図 5-31：RxGOOSE アナログ入力パネル



RxGOOSE アナログ入力は 32 個ある。

RxGOOSE アナログ 1 ID

範囲：0 ～ 20 文字

デフォルト：RxG アナログ 1

ユーザーは、この設定によって説明テキストを RxGOOSE アナログ 1 に割り当てることができる。RxGOOSE ブールや RxGOOSE DPS と違い、RxGOOSE アナログ・オペランドは、たとえば「RxGOOSE アナログ 1」のように名前が固定されている。

RxGOOSE アナログ 1 RxGOOSE

範囲：なし、RxGOOSE1、RxGOOSE2、および後続の RxGOOSEx

デフォルト：なし

この設定では、RxGOOSE アナログ 1 FlexAnalog オペランドを駆動する GOOSE メッセージを選択する。「なし」を設定すると RxGOOSE アナログ 1 FlexAnalog オペランドはデフォルト状態を仮定する。

RxGOOSE アナログ 1 メンバー

範囲：1 ～ 64（1 単位）

デフォルト：1

この設定では、RxGOOSE アナログ 1 FlexAnalog オペランドを駆動する GOOSE メッセージのメンバーを選択する。1 を設定すると最初のメンバーを選択し、2 を選択すると 2 番目のメンバーを選択し、以降同様に選択する。メッセージのメンバー数よりも大きい番号を入力した場合や、浮動小数点 32 を含まないメンバーの番号を入力した場合には、RxGOOSE アナログ 1 FlexAnalog オペランドがデフォルト状態を仮定する。「サブスクライブ先」列は、サブスクライブ先の特定の浮動小数点 32 値を識別する。これはメンバーが複数の浮動小数点 32 値を含む構造の場合でも同様である。

RxGOOSE アナログ 1 デフォルト

範囲：-1000000.000 ～ 1000000.000（0.001 単位）

デフォルト：1000.000

この設定は、選択した RxGOOSE とパブリッシャーの接続が失われ、RxGOOSE アナログ 1 デフォルト・モードが「デフォルト値」に設定されている場合の GOOSE アナログ入力の値を指定する。この設定は、それ以外の場合には影響しない。この設定は、IEEE 754/IEC 60559 浮動小数点数として保存される。この設定は広範囲にわたるため、すべての可能な値を保存できるわけではない。いくつかの値は最も近い浮動小数点数に丸められる場合がある。

RxGOOSE アナログ 1 デフォルト・モード

範囲：デフォルト値、最後の既知

デフォルト：デフォルト値

選択した RxGOOSE とパブリッシャーの接続が失われ、この設定が「最後の既知」の場合、RxGOOSE アナログ 1 FlexLogic オペランドの値では最後に受信した値が維持される。選択した RxGOOSE とパブリッシャーの接続が失われ、この設定値が「デフォルト値」に設定されている場合、RxGOOSE アナログ 1 FlexLogic のオペランドは RxGOOSE アナログ 1 の「デフォルト」設定によって定義される。再起動後、メッセージを受信するまで、オペランドの値はデフォルト値になる。

5

RxGOOSE アナログ 1 単位

範囲：最大 4 文字

デフォルト：空の文字列

この設定では、RxGOOSE アナログ 1 の実際の値の表示で使用される 4 文字の文字列を指定する。

RxGOOSE アナログは、単位のない浮動小数点値である。RxGOOSE 単位および PU ベース設定によって、ユーザーは RxGOOSE アナログを設定できるようになり、FlexElement での使用が可能になる。

RxGOOSE アナログは、FlexElement で使用できる電流、電圧、電力、周波数、角度、力率などを表す。「単位」設定では、アナログのタイプを表すために、A、V、W、var、VA、Hz、deg などのテキストを使用する必要があり、力率には空白（空の設定）を使用する必要がある。

RxGOOSE アナログは、他の RxGOOSE アナログと任意の文字列を使用して、または文字列なしで比較できる。

RxGOOSE アナログ 1 PU ベース（キロ）

範囲：0.000 ～ 1000000000.000（0.001 単位）

デフォルト：1.000

この設定では、他の C30 の機能を RxGOOSE アナログ 1 オペランドで使用するための単位当たりのベース値を指定する。たとえば、FlexElement では、2 つの数量の値を整数に変換し、共通のベース値でスケーリングした後に、それらの差を計算する。共通のベース値とは、2 つの数量の最大のベース値である。数量の 1 つが RxGOOSE アナログ 1 で、その単位当たりのベース値が適切ではない場合、スケーリング処理によって整数の結果に必要以上の精度の損失やオーバーフローが発生する可能性がある。後出の「設定」>「FlexLogic」>「FlexElement」セクションの FlexElement ベース・ユニットの表では、ピックアップ設定によって使用される単位当たりのベース値を一覧表示している。またこれにより、他の FlexAnalogs で使用される単位当たりのベース値が、**RxGOOSE アナログ 1 PU** 設定の値を選択するために利用できることがわかる。

一部の UR 要素には、電流タイプや電圧タイプなど、入力オペランドに関する要件がある。これらの要素では、RxGOOSE アナログ・オペランドが、その要件を満たすために必要ないずれかのタイプであると仮定されている。

単位当たりのベース設定は、1 単位ではなく 1000 を表す。たとえば、PU ベースが 1.000 の場合の実際の値は 1000 であり、PU ベースの 0.001 は 1 である。

FlexElement で RxGOOSE アナログおよび PU ベースを使用している場合、FlexElement の実際値で表示可能な最大値は 2,140,000.000 である。

レポート

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「レポート」に移動する。

レポート設定

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「レポート」>「レポート設定」に移動する。

レポート設定 rptID

範囲：動的、構成

デフォルト：動的

「動的」に設定した場合、制御ブロックの RptEna 属性が偽の間、バッファー付きおよびバッファーなしレポート制御ブロックの RptID 属性を MMS クライアントによって変更できる。RptID はレポートの名前である。

レポート設定オプション・フィールド

範囲：動的、構成

デフォルト：動的

「動的」に設定した場合、制御ブロックの RptEna 属性が偽の間、バッファー付きおよびバッファーなしレポート制御ブロックのオプション・フィールド属性を MMS クライアントによって変更できる。

レポート設定バッファー時間

範囲：動的、構成

デフォルト：動的

「動的」に設定した場合、制御ブロックの RptEna 属性が偽の間、バッファー付きおよびバッファーなしレポート制御ブロックのバッファー時間属性を MMS クライアントによって変更できる。

レポート設定トリガー・オプション

範囲：動的、構成

デフォルト：動的

「動的」に設定した場合、制御ブロックの RptEna 属性が偽の間、バッファー付きおよびバッファーなしレポート制御ブロックのトリガー・オプション属性を MMS クライアントによって変更できる。

レポート設定 IntgPd

範囲：動的、構成

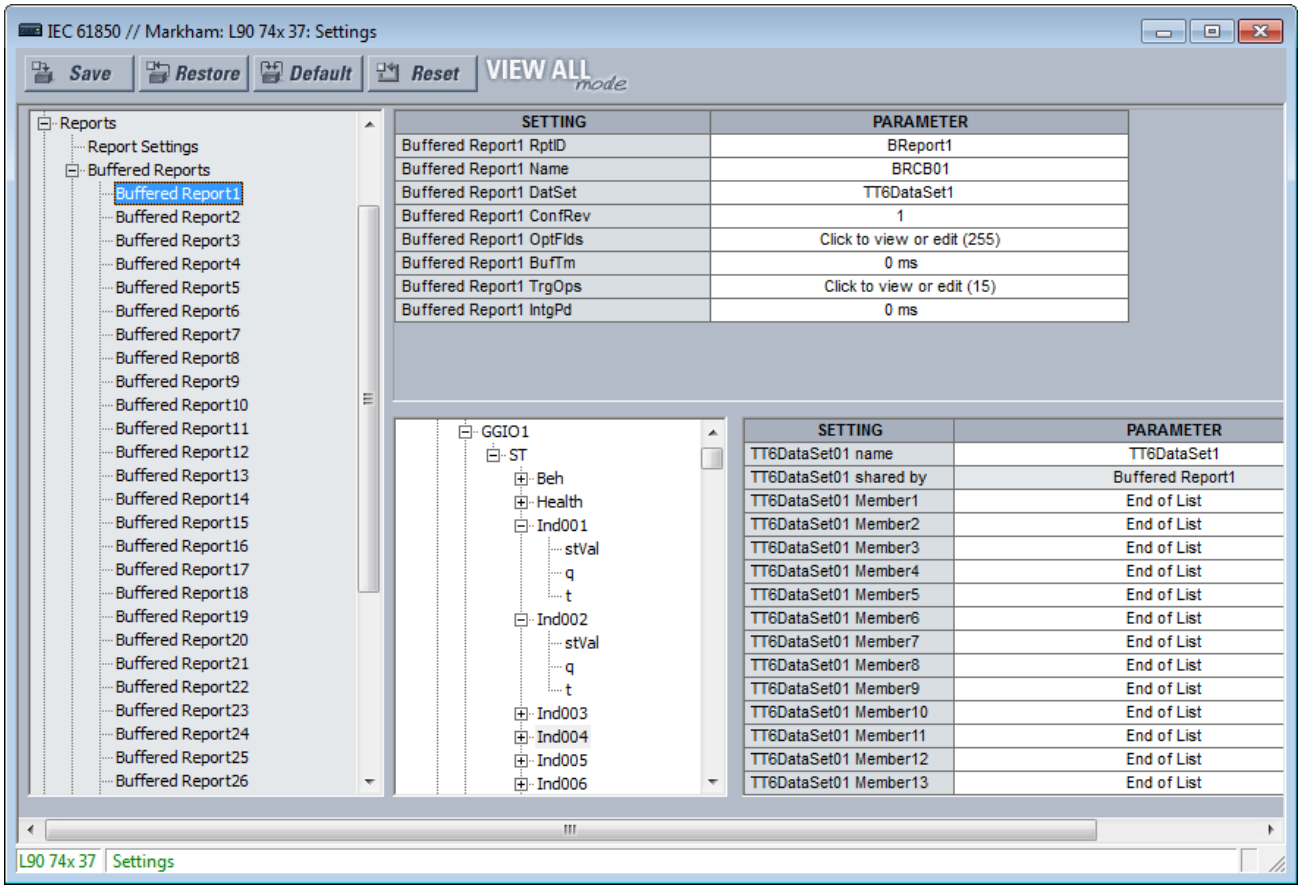
デフォルト：動的

「動的」に設定した場合、制御ブロックの RptEna 属性が偽の間、バッファー付きおよびバッファーなしレポート制御ブロックの IntgPd 属性を MMS クライアントによって変更できる。

バッファー付きおよびバッファーなしレポート

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「レポート」>「バッファー付きレポート」または**「バッファーなしレポート」**に移動する。

図 5-32：IEC 61850 バッファー付きレポート・パネル



IEC 61850 レポート・サーバーは、汎用的な変電所イベント情報を単一のサーバーから監視制御 IED などの単一のクライアントに配信するときに効率の高い方法である。構成レポートは、IEC 61850 レポート・サーバーを実装する UR 要素であり、バッファー付きとバッファーなしの種類がある。下表は、構成レポート要素の数を示している。各構成レポート要素は、最大 64 の FlexLogic または FlexAnalog オペランドの値をレポートできる。バッファー付きレポート要素は、クライアントがオフラインの間に発生し、再接続したときに送信された値の変更をキューに格納する。最大 512 のイベントをキューに格納できる。バッファーなし制御ブロックは、クライアントへの接続が失われたときの値の変更イベントを破棄する。クライアントが接続されていないときに発生したイベントはすべて消失する。

表 5-11：レポート要素数

	数
バッファー付きレポート	30
バッファーなしレポート	18

構成レポートは、IEC 61850 Edition 1.0 または 2.0 レポート・クライアントの要件に適合するあらゆるメーカーのクライアント・デバイスと相互運用が可能である。

構成レポートによって値が通知されるエンティティーは、メンバーとして認識される。各メンバーは、データセットという特定の順序で並べられたリストの項目として格納される。各構成レポートは、任意のデータセットの 1 つを使用できる。ただし、レポートに使用できるデータセットは最高で 4 つである。この制限は、レポートに割り当てることができる処理能力量を制限するためである。

それぞれの有効な構成レポートは、1 つ以上のメンバーで値の変更が検出されるたびに、クライアントへ更新を送信する。また制御ブロックは、すべてのメンバーの現在の値を含む完全性レポートをクライアントからの要求時または定期的に送信するように構成できる。TCP ハンドシェーキングのメカニズムは、クライアントによって読み取りや承認が行われていないメッセージを再送信する。

構成レポートを動作させるには、メンバーを選択（すなわちデータセットを設定）しなければならず、さらにクライアントでは、クライアントのレポート制御ブロックへの接続を開き、設定し、有効化しなければならない。制御ブロックとデータセットは、C30 に CID ファイルを送信することで事前に構成できる。詳細については、UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。また、EnerVista UR セットアップを使用して、データセットのメンバーの選択や、制御ブロックの事前の構成を行うこともできる。

各バッファー付きレポートには以下の設定がある。

バッファー付きレポート 1 RptID

範囲：0 ～ 129 VisibleString 文字

デフォルト：空の文字列

レポートの名前。入力した値は、バッファー付きレポート 1 メッセージの RptID 値に設定され、クライアントがバッファー付きレポート 1 メッセージを他のメッセージと区別するために使用できる。入力された文字数がゼロの場合、メッセージで RptID に使用される値はレポートの制御ブロックへのオブジェクト参照であり、「<LDName>/LLN0BR"BRCB01」となる。

バッファー付きレポート 1 名前

範囲：0 ～ 32 VisibleString 文字

デフォルト：BRCB01

入力した値は、バッファー付きレポート 1 のレポート制御ブロック名の値に設定される。

バッファー付きレポート 1 データセット

範囲：なし、TT6 データセット 1、TT6 データセット 2、...、TT3 データセット 01、TT3 データセット 02、...

デフォルト：なし

この設定は、UR 設定ソフトウェアのデータセットの指定機能を使用して、データセットのメンバーのステータスをバッファー付きレポート 1 メッセージで通知するデータセットを選択する。データセットの IEC 61850 名は、後述するとおり、「データセット」パネルで構成する。

文字列「<LDName>/LLN0$」とデータセット名を連結したデータセットに対するオブジェクト参照。レポート・メッセージのデータセット・フィールドで使用され、クライアントでバッファー付きレポート 1 メッセージを他のメッセージと区別するために使用できる。

レポートのパフォーマンスは、選択したデータセットのパフォーマンスによって決定される。選択が TT3 データセット 01、TT3 データセット 02... の場合、過渡的なイベントは欠落する可能性がある。

データセットを構成するには、ウィンドウ上部のドロップダウン・リストでそのデータセットを選択する。前出の図では「データセット 02」が表示されている。ウィンドウの下方で構成項目を右側にドラッグ・アンド・ドロップする。たとえば、「**ST Ind001 stVal**」の項目を選択し、「データセット・メンバー 1」にドラッグする。ここで構成したデータセットのメンバーは、同じデータセットを使用するその他のレポートまたは TxGOOSE の制御ブロックに影響する。

バッファー付きレポート 1 構成リビジョン

範囲：0 ～ 4294967295（1 単位）

デフォルト：1

入力した値は、バッファー付きレポート 1 メッセージの構成リビジョン値に設定され、クライアントで予想される構成リビジョンのレポート・メッセージを別のリビジョンのメッセージと区別するために使用できる。標準の要件では、メンバーやメンバーの順番が変更されるたびに、またデータセットの名前が変更されるたびに構成リビジョンの値を増やさなければならない。標準では、0 の値が予約されている。

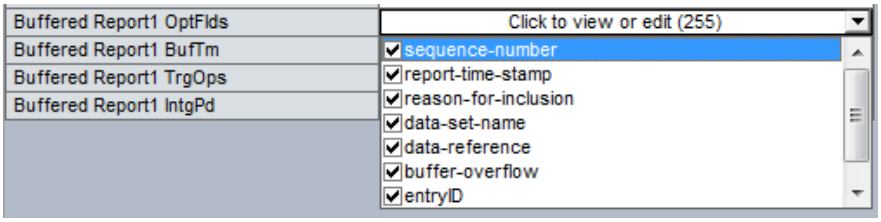
バッファー付きレポート 1 オプション・フィールド

範囲：個々のビットのチェック・ボックスで有効化または無効化できる（図を参照）

デフォルト：全ビットを有効化 / 真

オプション・フィールド設定は、どのオプション・フィールドをレポート・メッセージに含めるかを制御するビット列である。下図に、使用可能なオプション・ビットを示す。メッセージのサイズを減らすために、不要なフィールドは選択を解除する。

図 5-33：バッファー付きレポート・メッセージのオプション



バッファー付きレポート 1 バッファー時間

範囲：0 ～ 4294967295（1 単位）

デフォルト：0 ミリ秒

入力した値は、単一レポートにイベントを含めるときのバッファリングの時間間隔をミリ秒単位で設定する。

バッファー付きレポート 1 トリガー・オプション

範囲：個々のビットのチェック・ボックスで有効化または無効化できる

デフォルト：全ビットを有効化 / 真

トリガー・オプション設定は、どのトリガー条件を当レポートで監視するかを制御するビット列である。オプションは以下のとおりである。不要なトリガー条件は選択を解除すること。

- データ変更
- quality-change（品質変更）
- 完全性
- 一般的な問い合わせ

バッファー付きレポート 1 IntgPd

範囲：0 ～ 4294967295（1 単位）

デフォルト：0 ミリ秒

入力した値は、バッファー付きレポート 1 完全性レポートの生成時間をミリ秒単位で設定する。完全性レポートには、参照するデータセットのすべてのメンバーについて、変更が発生したかどうかの値が含まれている。

各バッファーなしレポートには以下の設定がある。

バッファーなしレポート 1 RptID

範囲：0 ～ 129 VisibleString 文字

デフォルト：空の文字列

レポートの名前。入力した値は、バッファーなしレポート 1 メッセージの RptID 値に設定され、クライアントでバッファーなしレポート 1 メッセージを他のメッセージと区別するために使用できる。入力された文字数がゼロの場合は、メッセージで RptID に使用される値はレポートの制御ブロックへのオブジェクト参照であり、「<LDName>/LLN0RP"URCB01」となる。

バッファーなしレポート 1 名前

範囲：0 ～ 32 表示文字列

デフォルト：URCB01

入力した値は、バッファーなしレポート 1 のレポート制御ブロック名の値に設定される。

バッファーなしレポート 1 データセット

範囲：なし、TT6 データセット 1、TT6 データセット 2、...、TT3 データセット 01、TT3 データセット 02、...

デフォルト：なし

この設定は、UR 設定ソフトウェアのデータセットの指定機能を使用して、データセットのメンバーのステータスをバッファーなしレポート 1 メッセージで通知するデータセットを選択する。データセットの IEC 61850 名は、後述するとおり、「データセット」パネルで構成する。

文字列「<LDName>/LLN0$」とデータセット名を連結したデータセットに対するオブジェクト参照。レポート・メッセージのデータセット・フィールドで使用され、クライアントでバッファーなしレポート 1 メッセージを他のメッセージと区別するために使用できる。

レポートのパフォーマンスは、選択したデータセットのパフォーマンスによって決定される。選択が TT3 データセット 01、TT3 データセット 02... の場合、過渡的なイベントは欠落する可能性がある。

バッファーなしレポート 1 構成リビジョン

範囲：0 ～ 4294967295（1 単位）

デフォルト：1

入力した値は、バッファーなしレポート 1 メッセージの構成リビジョン値に設定され、クライアントで予想される構成リビジョンのレポート・メッセージを別のリビジョンのメッセージと区別するために使用できる。標準の要件では、メンバーやメンバーの順番が変更されるたびに、またデータセットの名前が変更されるたびに構成リビジョンの値を増やさなければならない。標準では、0 の値が予約されている。

バッファーなしレポート 1 オプション・フィールド

範囲：個々のビットのチェック・ボックスで有効化または無効化できる

デフォルト：全ビットを有効化 / 真

オプション・フィールド設定は、どのオプション・フィールドをレポート・メッセージに含めるかを制御するビット列である。オプションは以下のとおりである。メッセージのサイズを減らすために、不要なフィールドは選択を解除する。

- sequence-number（シーケンス番号）
- report-time-stamp（レポートのタイムスタンプ）
- reason-for-inclusion（包含する理由）
- data-set-name（データセット名）
- data-reference（データ基準）
- conf-revision（構成リビジョン）

オプション・フィールドのビットには buffer-overflow（バッファー・オーバーフロー）と entryID（エントリー ID）も表示され、プロトコルにもこれらのビットが存在するが、バッファーなしレポートには適用されない。これらは、デフォルトで選択が解除されている。

バッファーなしレポート 1 バッファー時間

範囲：0 ～ 4294967295（1 単位）

デフォルト：0 ミリ秒

入力した値は、単一レポートにイベントを含めるときのバッファリングの時間間隔をミリ秒単位で設定する。

バッファーなしレポート 1 トリガー・オプション

範囲：個々のビットのチェック・ボックスで有効化または無効化できる

デフォルト：全ビットを有効化 / 真

トリガー・オプション設定は、どのトリガー条件を当レポートで監視するかを制御するビット列である。オプションは以下のとおりである。不要なトリガー条件は選択を解除すること。

- データ変更
- quality-change（品質変更）
- 完全性
- 一般的な問い合わせ

バッファーなしレポート 1 IntgPd

範囲：0 ～ 4294967295（1 単位）

デフォルト：0 ミリ秒

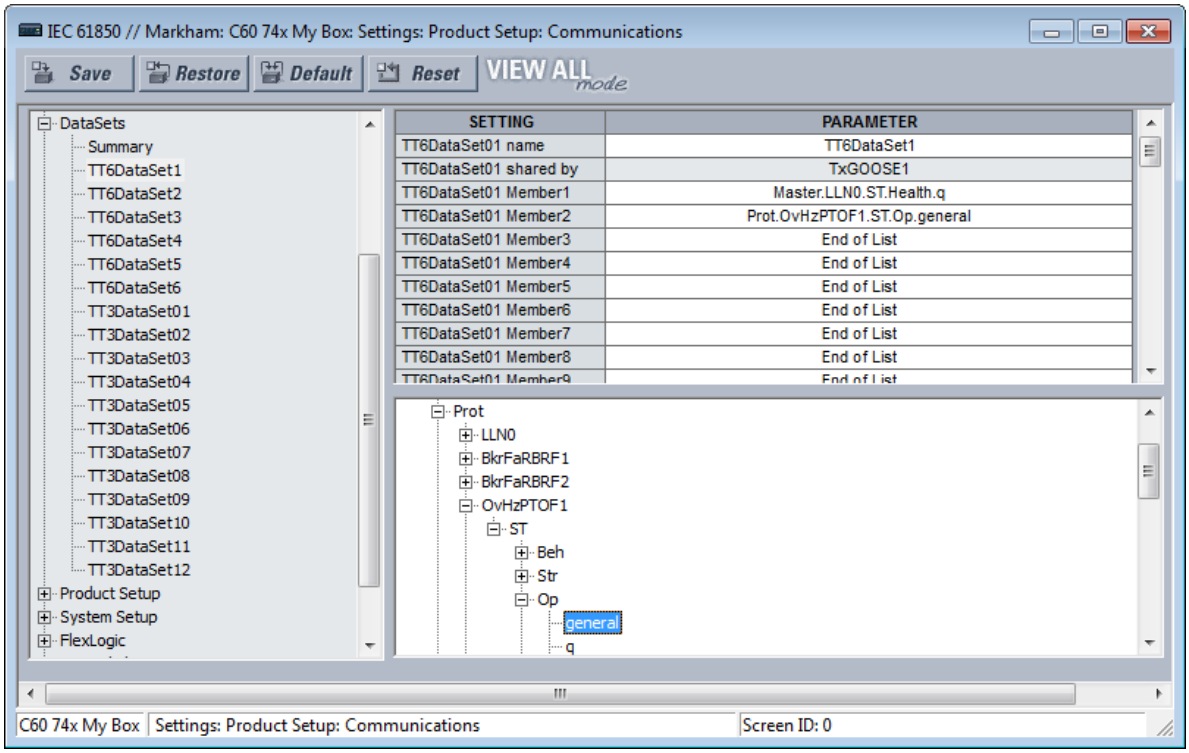
入力した値は、バッファーなしレポート 1 完全性レポートの生成時間をミリ秒単位で設定する。完全性レポートには、参照するデータセットのすべてのメンバーについて、変更が発生したかどうかの値が含まれている。

データセット

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「データセット」に移動する。

前述の「GOOSE」および「レポート」のセクションの説明のとおり、その値がこれらのサービスでやり取りされるメンバーは、データセットと呼ばれる順番に並べられたリストに個別の項目として格納される。IEC 61850 オプションを使用する UR にはそれぞれ 18 個のデータセットがある（ファスト 6 個、スロー 12 個）。各データセットには 64 のメンバーを含めることができる。すべてのデータセットは、任意の数の TxGOOSE 要素および / または任意の数の構成レポート要素で同時に使用することができる。UR 設定ソフトウェアは、任意の FlexLogic オペランドや FlexAnalog オペランドをメンバーとして構成できる。

図 5-34：IEC 61850 データセット



UR 設定ソフトウェアでは、データセットのメンバーは、IEC 61850 データ・オブジェクトか、機能抑制 ST または MX をもつデータ属性でなければならない。特定の FlexLogic および FlexAnalog オペランドには、工場出荷時に割り当てられたデータ属性がある。それらのデータ属性については UR ファミリーの通信ガイドの表を参照。すべての FlexLogic および FlexAnalog オペランドは、ユーザーが GGIO1 または GGIO4 データ属性に割り当てることができ、このため工場出荷時にデータ属性が割り当てられていないオペランドの値をパブリッシュできる。詳細は、後述の「GGIO1」と「GGIO4」のセクションを参照すること。

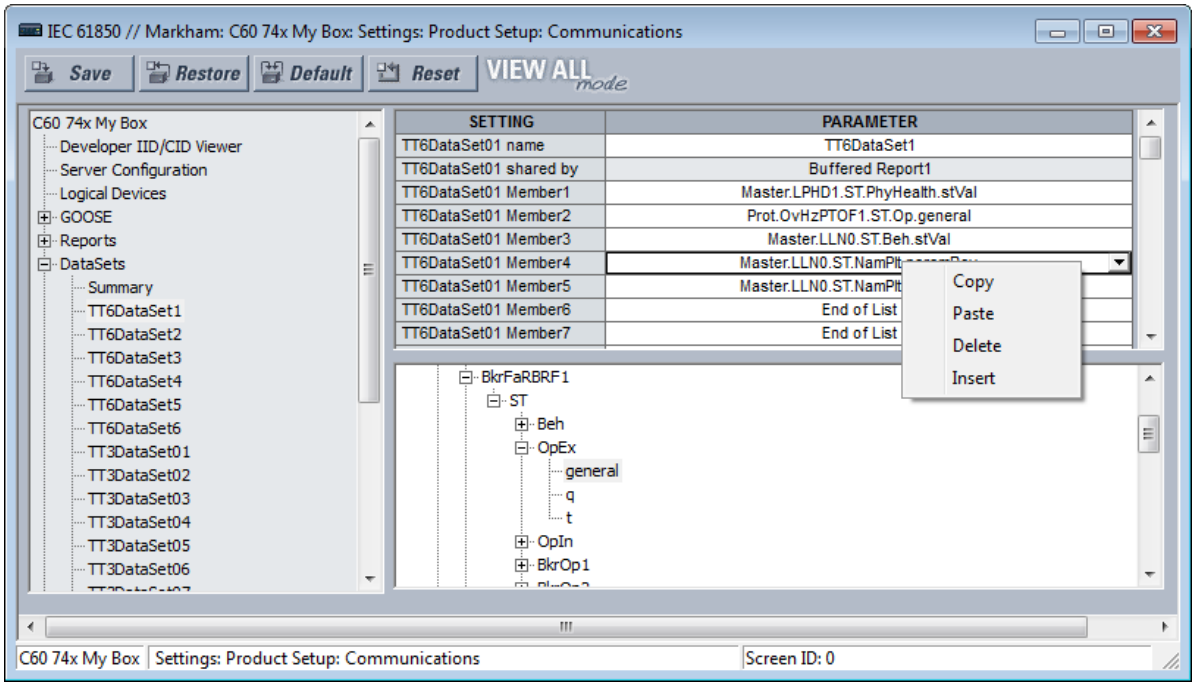
TxGOOSE1、TxGOOSE2、および / またはレポートによって使用されるデータセットも、それらのブール値のメンバーに対して、チャタリング保護サービスを提供できる。値の振動はチャタリングとも呼ばれ、ロジック・プログラムのエラー、しきい値に対する不適切なヒステリシス（不感帯）、またはステーション・コンポーネントの故障などによって発生することがある。チャタリングによって通信ネットワークに大量の GOOSE メッセージが発生する場合があり、これによりすべてのユーザーに対して応答時間の劣化が生じる。チャタリングがブール値のメンバーで検出された場合、TxGOOSE は、その状態が存在する限り、最低 1 秒間、そのメンバーからの GOOSE イベント・メッセージのトリガーとレポート・メッセージのトリガーを保留する。送信が保留されている間も、特定のデータ項目が振動していることを検知する自己診断メッセージは有効である。

データセットを使用するパネルの概要へのパスは、**「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「データセット」>「概要」**である。

設定については、最初のデータセットの**「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「データセット」>「TT6 データセット 1」**に移動する。

データセットを右クリックすると、コピーや貼り付け機能を使用できる。これにより、ターゲット・データセットをその発注コードに基づいて構成できる。一部のデータセット項目がサポートされていない場合、それらの貼り付けは行われず、サポートや貼り付けの対象ではないデータセット項目のリストを示す警告メッセージが表示される。**データセット名**のコピーや貼り付けは行われない。つまり、この機能を使用することで、**データセット・メンバー**の設定をコピーし、他のメンバーの設定、テキスト・ファイル、Word などに張り付けることができる。

図 5-35：メンバーの右クリック



データセット 01 名前

範囲：0 ～ 32 VisibleString 文字

デフォルト：データセット 01

入力した値は、データセットの名前に設定される。この名前は、適切な処理のために UR 内で一意でなければならない。入力した値は、データセットの名前に設定される。この名前は、適切な処理のために UR 内で一意でなければならない。ファスト・データセットは TT6 で始まり、スロー・データセットは TT3 で始まる。最大 6 個のファスト・データセットが許可される。最大 4 個のファスト GOOSE データセットが許可される。

データセットへのオブジェクト参照は、「<LDName>/LLN0$」と「データセット 01 名前」の設定値を連結した文字列で構成される。データセットへのオブジェクト参照は、TxGOOSE メッセージのデータセット・フィールドでパブリッシュされ、サブスクライバー側で TxGOOSE からのメッセージとその他の GOOSE メッセージを区別するために使用できる。データセットへのオブジェクト参照は、オプションでレポート・メッセージのデータセット・フィールドからパブリッシュされる。有効な文字は英大文字、英小文字、数字、およびアンダースコア（_）である。先頭の文字は英字でなければならない。

データセット 01 共有

範囲：0 ～ 32 VisibleString 文字

デフォルト：

このデータセットを使用するすべての制御ブロックの名前。読み取り専用フィールド。

データセット 01 メンバー 1

範囲：リスト終了、インスタンス化された 61850 データ・オブジェクト、あるいは機能抑制 ST または MX をもつデータ属性

デフォルト：リスト末尾

この設定は TxGOOSE1 メッセージの最初のメンバーを指定する。UR では、データセットで最大 64 メンバーを使用可能で、それぞれのメンバーに同様の設定がある。「リスト終了」に設定された最初のメンバーよりも前のメンバーの値のみがパブリッシュされる。

ドロップダウン・リストからメンバーを選択する。また、エントリーを右クリックすると、コピー、貼り付け、削除、または挿入できる。

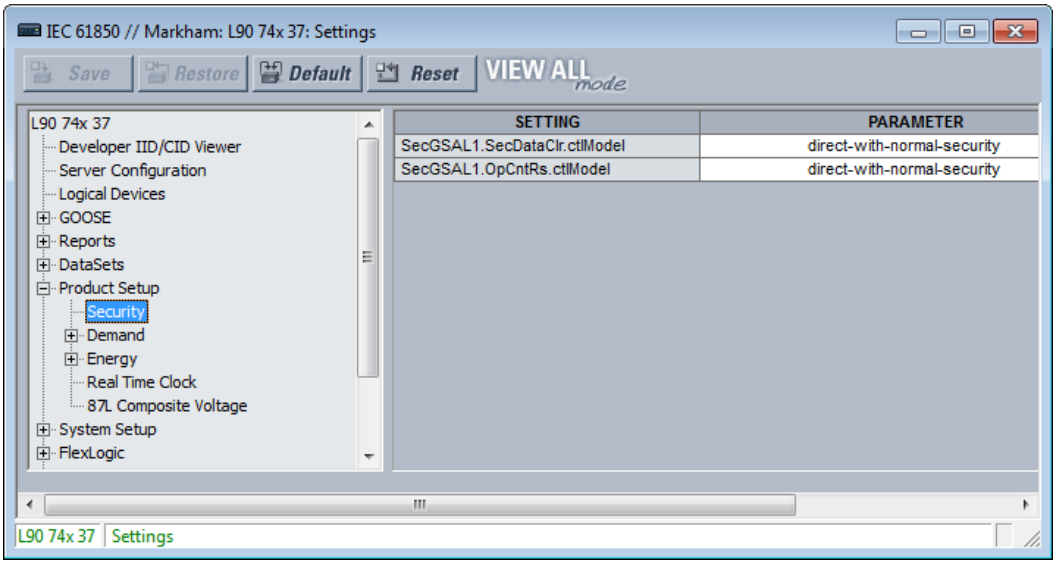
製品設定

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「製品設定」に移動する。

セキュリティ

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「製品設定」>「セキュリティー」に移動する。

図 5-36：IEC 61850「セキュリティー」



SecGSAL1.SecDataClr.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定では、クライアントが SecGSAL1.SecDataClr へのコマンドによるセキュリティー・データのクリアーに使用しなければならない制御モデルを選択する。ここで「sbo」は select-before-operate（操作前選択）である。

SecGSAL1.OpCntRs ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定では、クライアントが SecGSAL1.OpCntRs へのコマンドによるセキュリティー・データのクリアーに使用しなければならない制御モデルを選択する。ここで「sbo」は select-before-operate（操作前選択）である。

デマンド

デマンド計測に関連する実測値の不感帯パラメーターはここで構成される。

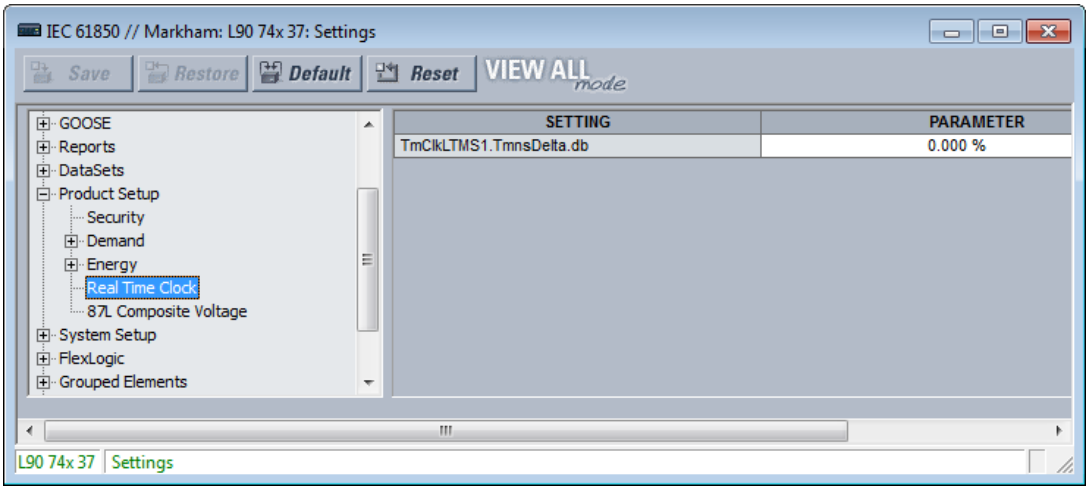
エネルギー

エネルギー計測に関連する実測値の不感帯パラメーターはここで構成される。

リアル・タイム・クロック

「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「製品設定」>「リアル・タイム・クロック」に移動する。

図 5-37：IEC 61850 リアル・タイム・クロック



TmClkLTMS1.TmnsDelta.db

範囲：0.000 ～100.000%
デフォルト：0.000 %

この設定は不感帯設定であり、関連する「instMag」と「instCVal」の値から「mag」と「cVal」の値をいつ更新するかを決めるためにリレーによって使用される。値は「最大値と最小値の差の割合を 0.001% 単位で表すこと」になっている。TmnsDelta データ・オブジェクトの最小値および最大値は以下のとおりである。
それぞれ -500000000 ns および 500000000 ns。たとえば、0.002% の設定値では、(500000000 - (-500000000)) * 0.002 / 100 = 20000 ns の不感帯値になる。デフォルト設定値の 0.000% では「mag」と「cVal」の値を更新しない。

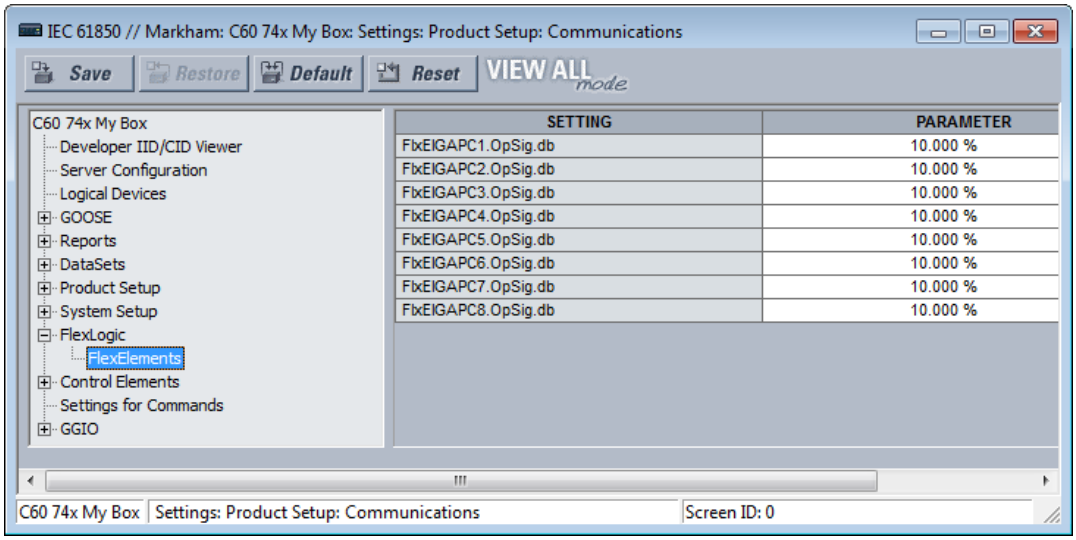
不感帯設定

不感帯は、動作が発生しない範囲であり、通常はパーセンテージで表される。

IEC 61850 のパネルには、数百の不感帯設定が含まれており、それらは、「製品設定」>「リアル・タイム・クロック」、「FlexLogic」、「制御要素」、「GGIO4」などのパネルに表示される。各パネルの説明はここでは省略する。

不感帯設定の名前には、すべて末尾に「DB」または「.db」が付けられている。それらの設定は、それぞれが異なるアナログ値に対応するが、すべて同じように機能するため、ここでの 1 つの設定に対する説明がすべての不感帯の設定に適用できるものとする。それぞれの不感帯の設定が適用されるアナログ値は、多くの場合、その設定の名前から容易に判断できる。ただし、UR ファミリーの通信ガイドにあるアナログ値と関連する不感帯設定の表でも確認できる。

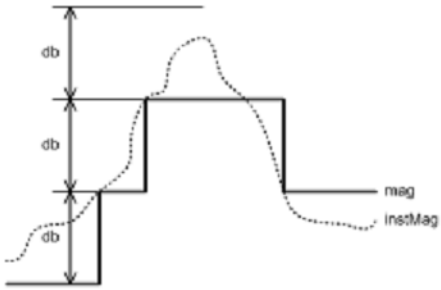
図 5-38：不感帯設定と .db サフィックス



GOOSE、バッファー付きレポート、およびバッファーなしレポートのメッセージは、ほとんどの場合、それらの 1 つ以上のメンバーで値の変更があった場合にのみ送信される。ほとんどのアナログ値は、絶えず有意義ではない量の範囲で振動している。有意義ではないアナログ値の変化が発生するたびにレポートが送信された場合、通信ネットワークが GOOSE やレポート・メッセージで氾濫し、すべてのユーザーへの応答時間が劣化する。

これを制御するために、各アナログ値に不感帯設定が提供されている。さらに、各アナログの現在の実際の値（下図の「instMag」）に加えて、不感帯が適用された値（下図の「mag」）も存在し、この値は、2 つの値の差が不感帯設定（図の db）を超えた場合にのみ現在の値に更新される。この不感帯が適用された値の変化が GOOSE やレポート・データセットに取り込まれると、送信がトリガーされる。

図 5-39：不感帯設定



不感帯設定は、UR 設定ソフトウェアで、関連するアナログ値の「最大」と「最小」の比率としてパーセント単位で入力する。不感帯設定がゼロの場合、送信のトリガーが抑制される。不感帯設定の範囲は、0.000 ～ 100.000%（0.001 単位）である。デフォルト値は 0.000% である。

GGIO4 要素には、「最小」と「最大」の設定が個別にある。FlxEIGAPC#.OpSig.db（FLEXELEMENT # OpSig）の最小と最大はそれぞれ -50 pu と +50 pu である。その他の数量の最小値はいずれの量でも 0 である。最大値は次のとおり。

- 三相電流 - 46 x 三相 CT 一次側設定
- 中性点電流 - 46 x 地絡 CT 一次側設定
- 三相電圧と相間電圧 - 275 x VT 比率設定
- 電力（有効、無効、皮相、三相、および 1 相）- 46 x 三相 CT 一次側設定 x 275 x VT 比率設定
- エネルギー（実および虚）- 46 x 三相 CT 一次側設定 x 275 x VT 比率設定 x 1 時間
- 周波数 - 90 Hz
- 周波数変化率 - 90 Hz/s

- 力率 - 2
- 角度 - 360 度

不感帯設定は、パワー・システムで計測された量の特性や、GOOSE やレポートにより計測値を受信するアプリケーションの要件を考慮して選択する。アプリケーションには、GOOSE やレポートによって有意義な変化が即座に通知されるが、ネットワークにイベント・メッセージによる過剰な負荷がかからないようにする。

信号ソース

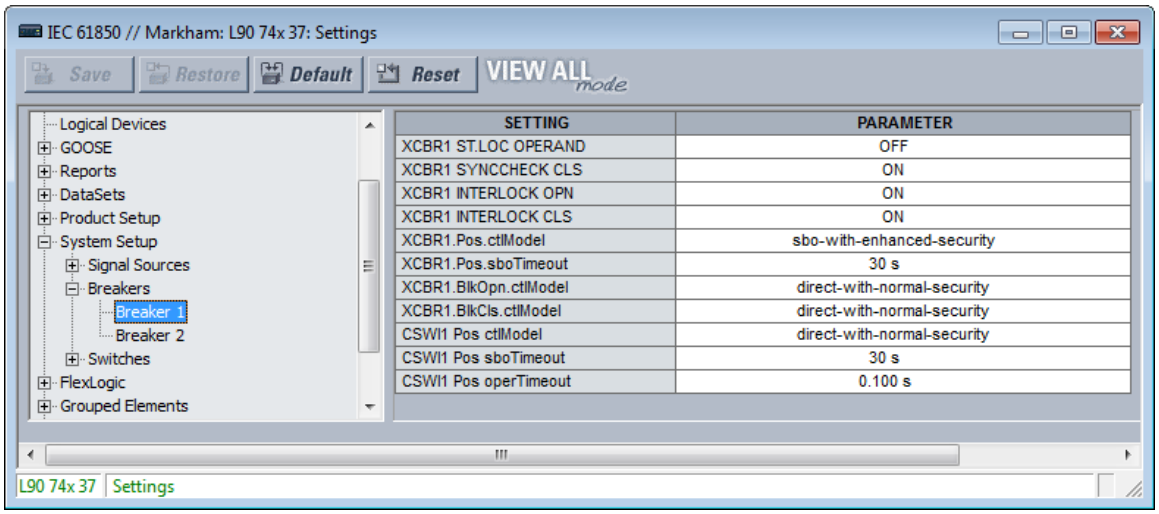
信号ソースに関連する実測値の不感帯パラメーターはここで構成される。

遮断器

UR 遮断器の制御と状態モニター要素には、IEC 61850 プロトコルとそれらの要素の交信方法を設定するいくつかの設定がある。このセクションでは、これらの設定について説明する。遮断器制御要素の操作方法の詳細については、この章の「システム・セットアップ」セクションにある「遮断器」のセクションを参照すること。

IEC 61850 プロトコル・インターフェイスと、最初の遮断器の制御および状態に関するモニター要素の設定にアクセスするには、**「設定」**>**「通信」**>**「IEC 61850」**>**「システム・セットアップ」**>**「遮断器」**>**「遮断器 1」**に移動する。その他の設定と機能はいずれも同様である。

図 5-40：IEC 61850 遮断器パネル



XCBR1 ST.LOC オペランド

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド
デフォルト：オフ

この設定を使用して、遮断器 1 がローカル制御に選択されていることを IEC 61850 サービスに宣言する FlexLogic オペランドを選択する。選択したオペランドがアサートされている間、Bkr0XCBR1.Loc.stVal が真で、BkrCSWI1.Pos および Bkr0XCBR1.Pos への IEC 61850 コマンドは受け入れられない場合、Blocked-by-switching-hierarchy（スイッチ階層によるブロック）の理由コードとともに負の応答（-Rsp）が発行される。

XCBR1 同期検出投入

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド
デフォルト：オン

この設定を使用して、遮断器 1 の切断に対して同期検出条件が受け入れ可能であることを IEC 61850 サービスに宣言する FlexLogic オペランドを選択する。BkrCSWI1.Pos または Bkr0XCBR1.Pos について、ctlVal が真および Check.SynchroCheck が真で SelectWithValue または操作サービスが要求され、選択したオペランドがアサートされていない場合、Blocked-by-synchrocheck（同期検出によるブロック）の理由コードとともに負の応答（-Rsp）が発行される。

XCBR1 インターロック・オープン

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド

デフォルト：オン

この設定を使用して、遮断器 1 を開くことについてインターロック条件が受け入れられないことを IEC 61850 サービスに宣言する FlexLogic オペランドを選択する。選択したオペランドがアサートされている間、BkrCILO.EnaOpn.stVal の値は偽となる。BkrCSWI1.Pos または Bkr0XCBR1.Pos について、ctlVal が偽および Check.Interlock チェックが真で SelectWithValue または操作サービスが要求され、選択したオペランドが有効ではない場合、Blocked-by-interlocking（インターロックによるブロック）の理由コードとともに負の応答（-Rsp）が発行される。

XCBR1 インターロック・クローズ

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド

デフォルト：オン

この設定を使用して、遮断器 1 の切断に対してインターロック条件が受け入れられないことを IEC 61850 サービスに宣言する FlexLogic オペランドを選択する。選択したオペランドがアサートされている間、BkrCILO.EnaCls.stVal の値は False となる。BkrCSWI1.Pos または Bkr0XCBR1.Pos について、ctlVal が真および Check.Interlock チェックが真である SelectWithValue または操作サービスが要求され、選択したオペランドが有効ではない場合、Blocked-by-interlocking（インターロックによるブロック）の理由コードとともに負の応答（-Rsp）が発行される。

XCBR1 位置制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティ ー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）、direct-with-enhanced-security（直接 / セキュリティー強化）、sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）

デフォルト：sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）

この設定は、クライアントが遮断器 1 信号（Bkr0XCBR1.PosOpn.ctlVal および Bkr0XCBR1.PosCls.ctlVal）を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する（これらの信号については、後出の「設定」>「システム・セットアップ」のセクションにある遮断器制御動作ロジック（1/2）の図を参照）。これらの信号は、XCBR1 ST.LOC OPERAND 設定で選択されているオペランドが有効でない間、遮断器 1 に三相強制トリップ制御または閉制御を強制する。

ここで「sbo」は select-before-operate（操作前選択）である。セキュリティ ー 強化とは、UR がコマンド・シーケンスの最後にクライアントへ遮断器 1 の位置について通知することを指す。

XCBR1 位置 SBO タイムアウト

範囲：2.000 ～ 60.000 秒（1 秒刻み）

デフォルト：30.000 秒

この設定は、オペランドが成功するために要求される、選択および操作コマンドから遮断器 1 信号（Bkr0XCBR1.PosOpn.ctlVal および Bkr0XCBR1.PosCls.ctlVal）までの最大時間を指定する。この設定は、XCBR1 位置制御モデルが、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）または sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）の場合のみ関係する。

XCBR1 BlkOpn 制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティ ー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが遮断器 1 信号（Bkr0XCBR1.BlkOpn.ctlVal）を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する（Bkr0XCBR1.BlkOpn.ctlVal 信号については、後出の「設定」>「システム・セットアップ」のセクションにある遮断器制御動作ロジック（1/2）の図を参照）。この信号が真の場合、XCBR1 ST.LOC OPERAND 設定で選択されているオペランドが有効でない間、遮断器 1 のトリップ制御をブロックする。

XCBR1 BlkCls 制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが遮断器 1 信号（Bkr0XCBR1.BlkCls.ctlVal）を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する（Bkr0XCBR1.BlkCls.ctlVal 信号については、後出の「設定」>「システム・セットアップ」のセクションにある遮断器制御動作ロジック（1/2）の図を参照）。この信号が真の場合、XCBR1 ST.LOC OPERAND 設定で選択されているオペランドが有効でない間、遮断器 1 の閉制御をブロックする。

CSWI1 位置制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）、direct-with-enhanced-security（直接 / セキュリティー強化）、sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが遮断器 1 信号（BkrCSWI1.PosOpn.ctlVal および BkrCSWI1.PosCls.ctlVal）を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する（これらの信号については、前出の「設定」>「システム・セットアップ」のセクションにある遮断器制御動作ロジック（1/2）の図を参照）。これらの信号は、XCBR1 ST.LOC OPERAND 設定で選択されているオペランドが有効でない間、遮断器 1 に三相強制トリップ制御または閉制御を強制する。

CSWI1 位置 SBO タイムアウト

範囲：2 ～ 60 秒（1 秒単位）

デフォルト：30 秒

この設定は、オペランドが成功するために要求される、選択および操作コマンドから遮断器 1 信号までの BkrCSWI1.Pos 経由の最大時間を指定する。この設定は、CSWI1 位置制御モデルが、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）または sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）の場合のみ関係する。

CSWI1 位置動作タイムアウト

範囲：0.000 ～ 2.000 秒（0.001 秒単位）

デフォルト：0.100 秒

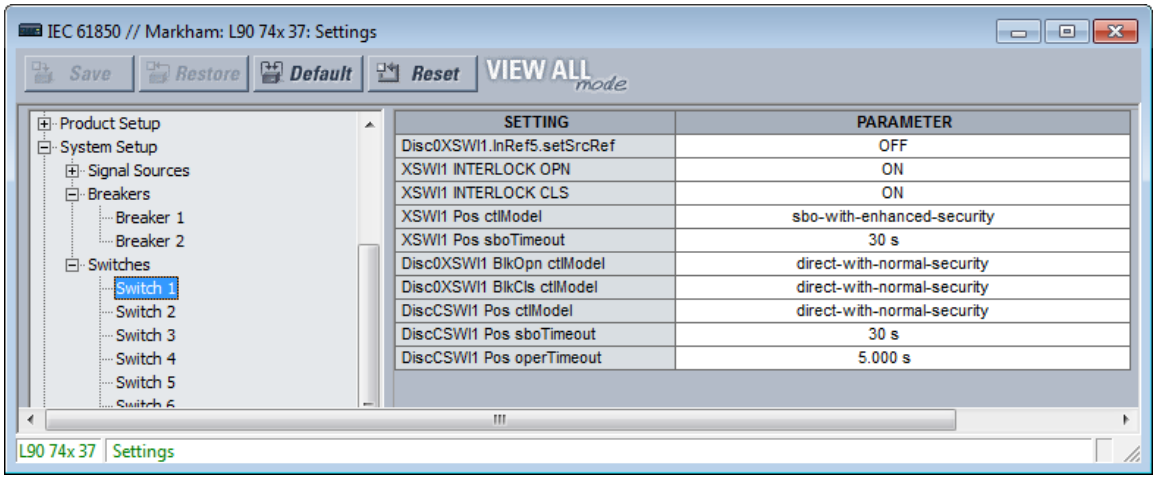
この設定は、操作コマンドから BkrCSWI1.Pos を経由して遮断器 1 に到達し、BkrCSWI1.Pos.stVal がコマンドで指定された状態になるまでの最大時間を指定する。設定された時間までにコマンドで指定された状態にならない場合、このコマンドは中止される。

スイッチ

UR ディスコネクト・スイッチの制御と状態モニター要素には、IEC 61850 プロトコルとそれらの要素の交信方法を設定するいくつかの設定がある。このセクションでは、これらの設定について説明する。ディスコネクト・スイッチ制御要素の操作方法の詳細については、後出の「設定」>「システム・セットアップ」>「ディスコネクト・スイッチ」のセクションを参照すること。

IEC 61850 プロトコル・インターフェイスと、最初のディスコネクト・スイッチの制御および状態に関するモニター要素の設定にアクセスするには、**「設定」>「製品設定」>「通信」>「IEC 61850」>「システム・セットアップ」>「スイッチ」>「スイッチ 1」**に移動する。その他の設定と機能はいずれも同様である。

図 5-41：スイッチ・パネル



Disc0XSWI1.InRef5.setSrcRef OPERAND

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド

デフォルト：オフ

この設定を使用して、ディスコネクト・スイッチ 1 がローカル制御に対して選択されていることを IEC 61850 サービスに宣言する FlexLogic オペランドを選択する。選択したオペランドがアサートされている間、Disc0XSWI1.Loc.stVal が真で、DiscCSWI1.Pos および Disc0XSWI1.Pos への IEC 61850 コマンドが受け入れられない場合、Blocked-by-switching-hierarchy（スイッチ階層によるブロック）の理由コードとともに負の応答（-Rsp）が発行される。

XSWI1 インターロック・オープン

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド

デフォルト：オン

この設定を使用して、ディスコネクト・スイッチ 1 を開く場合にインターロック条件が受け入れられないことを IEC 61850 サービスに宣言する FlexLogic オペランドを選択する。選択したオペランドがアサートされている間、DiscCILO.EnaOpn.stVal の値は偽となる。DiscCSWI1.Pos または Disc0XSWI1.Pos について、ctlVal が偽および Check.Interlock-check が真で SelectWithValue または操作サービスが要求され、選択したオペランドが有効ではない場合、Blocked-by-interlocking（インターロックによるブロック）の理由コードとともに負の応答（-Rsp）が発行される。

XSWI1 インターロック・クローズ

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド

デフォルト：オン

この設定を使用して、ディスコネクト・スイッチ 1 を閉じる場合にインターロック条件が受け入れられないことを IEC 61850 サービスに宣言する FlexLogic オペランドを選択する。選択したオペランドがアサートされている間、DiscCILO.EnaCls.stVal の値は偽となる。DiscCSWI1.Pos または Disc0XSWI1.Pos について、ctlVal が真および Check.Interlock チェックが真で SelectWithValue または操作サービスが要求され、選択したオペランドが有効ではない場合、Blocked-by-interlocking（インターロックによるブロック）の理由コードとともに負の応答（-Rsp）が発行される。

XSWI1 位置制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）、direct-with-enhanced-security（直接 / セキュリティー強化）、sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）

デフォルト：sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）

この設定は、クライアントがディスコネクト・スイッチ 1 信号（Disc0XCBR1.PosOpn.ctlVal および Disc0XCBR1.PosCls.ctlVal）を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する（これらの信号については、後出の「設定」>「システム・セットアップ」のセクションにあるディスコネクト・スイッチ論理図を参照）。これらの信号は、XSWI1 ST.LOC OPERAND 設定で選択されているオペランドが有効でない間、ディスコネクト・スイッチにトリップ制御または閉制御を強制する。

ここで「sbo」は select-before-operate（操作前選択）である。セキュリティ – 強化とは、C30 がコマンド・シーケンスの最後にクライアントへディスコネクト・スイッチ 1 の位置について通知することを指す。

XSWI1 位置 SBO タイムアウト

範囲：2 ～ 60 秒（1 秒単位）

デフォルト：30 秒

この設定は、オペランドが成功するために要求される、選択および操作コマンドからディスコネクト・スイッチ 1 信号（Disc0XCBR1.PosOpn.ctlVal および Disc0XCBR1.PosCls.ctlVal）までの最大時間を指定する。この設定は、XSWI1 位置制御モデルが、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）または sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）の場合のみ関係する。

Disc0XSWI1 BlkOpn 制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントがディスコネクト・スイッチ 1 信号（DiscCSWI1.BlkOpn.ctlVal）を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する（DiscCSWI1.BlkOpn.ctlVal 信号については、後出の「設定」>「システム・セットアップ」のセクションにあるディスコネクト・スイッチ論理図を参照）。この信号が真の場合、XSWI1 ST.LOC OPERAND 設定で選択されているオペランドが有効でない間、ディスコネクト・スイッチ 1 のトリップ制御をブロックする。

Disc0XSWI1 BlkCls 制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントがディスコネクト・スイッチ 1 信号（DiscCSWI1.BlkCls.ctlVal）を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する（DiscCSWI1.BlkCls.ctlVal 信号については、後出の「設定」>「システム・セットアップ」のセクションにあるディスコネクト・スイッチ論理図を参照）。この信号が真の場合、XSWI1 ST.LOC OPERAND 設定で選択されているオペランドが有効でない間、ディスコネクト・スイッチ 1 の閉制御をブロックする。

Disc0CSWI1 位置制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）、direct-with-enhanced-security（直接 / セキュリティー強化）、sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントがディスコネクト・スイッチ 1 信号（DiscCSWI1.PosOpn.ctlVal および DiscCSWI1.PosCls.ctlVal）を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する（これらの信号については、後出の「設定」>「システム・セットアップ」のセクションにあるディスコネクト・スイッチ論理図を参照）。これらの信号は、XSWI1 ST.LOC OPERAND 設定で選択されているオペランドが有効でない間、ディスコネクト・スイッチにトリップ制御または閉制御を強制する。

Disc0CSWI1 位置 SBO タイムアウト

範囲：2 ～ 60 秒（1 秒単位）

デフォルト：30 秒

この設定は、オペランドが成功するために要求される、選択および操作コマンドからディスコネクト・スイッチ 1 信号までの BkrCSWI1.Pos 経由の最大時間を指定する。この設定は、CSWI1 位置制御モデルが、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）または sbo-with-enhanced-security（SBO/ セキュリティー強化）の場合のみ関係する。

Disc0CSWI1 位置動作タイムアウト

範囲：0.000 ～ 65.535 秒（0.001 秒単位）

デフォルト：5.000 秒

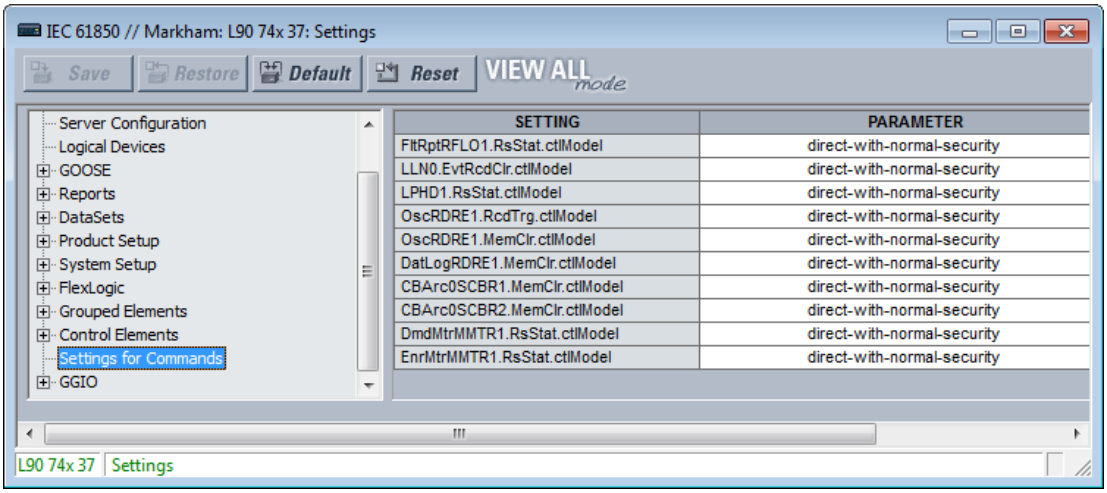
この設定は、操作コマンドから BkrCSWI1.Pos を経由してディスコネクト・スイッチ 1 に到達し、BkrCSWI1.Pos.stVal がコマンドで指定された状態になるまでのまでの最大時間を指定する。設定された時間までにコマンドで指定された状態にならない場合、このコマンドは中止される。

コマンド

UR は、本書の「コマンドおよびターゲット」の章で説明されている、多数のレコードのクリアー・コマンドを実装する。これらのコマンドのいくつかは、IEC 61850 からも発行できる。これらの IEC 61850 コマンドに関係する設定について以下に説明する。

レコードのクリアー・コマンドの IEC 61850 プロトコル・インターフェイスの設定にアクセスするには、**「設定」**＞**「製品設定」**＞**「通信」**＞**「IEC 61850」**＞**「コマンドの設定」**に移動する。

図 5-42：コマンド・パネル



FltRptRFLO1.RsStat.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、「クライアントがフォールト・レポートのクリアー」コマンドを正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する。ここで「sbo」は select-before-operate（操作前選択）である。セキュリティ – 強化とは、C30 がコマンド・シーケンスの最後にクライアントへ遮断器 1 の位置について通知することを指す。

LLN0.EvtRcdClr.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが「イベント・レコードのクリアー」コマンドを正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する。

LPHD1.RsStat.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが「すべてのリレー・レコードのクリアー」コマンドを正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する。

OscRDRE1.RcdTrg.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが「トリガー強制」コマンドを正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する。

OscRDRE1.MemClr.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが「オシログラフのクリアー」コマンドを正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する。

DatLogRDRE1.MemClr.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが「データ・ロガーのクリアー」コマンドを正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する。

CBArc0SCBR1.MemClr.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

DmdMtrMMTR1.RsStat.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

EnrMtrMMTR1.RsStat.ctlModel

範囲：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

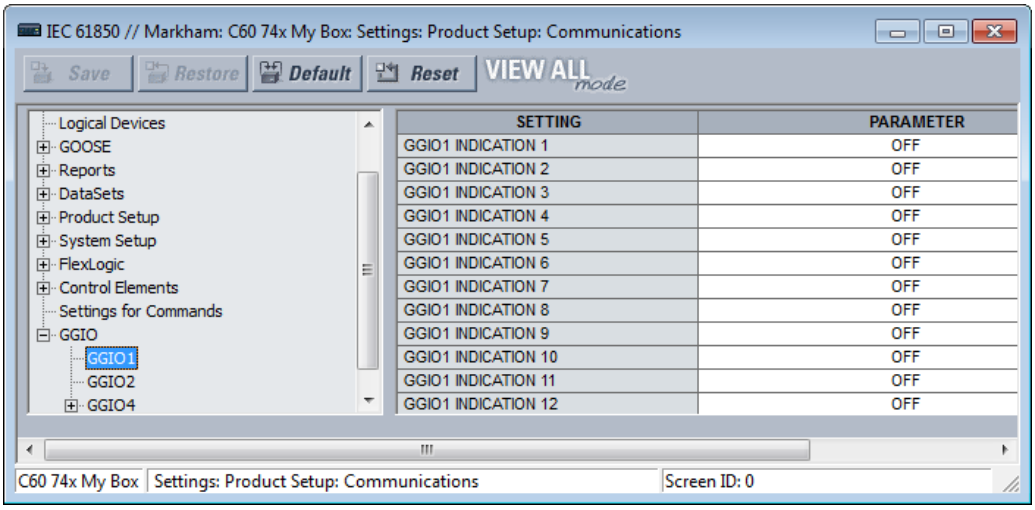
GGIO1

GGIO1 は、ユーザーが最大 128 の UR FlexLogic オペランドを IEC 61850 情報モデル・データ属性にマッピングできる UR の機能である。

TxGOOSE メッセージやバッファー付き / バッファーなしレポートに含まれる FlexLogic オペランドの値を MMS で読み取る場合、その値は、データ属性に割り当てられなければならない。GGIO1 によって、このような工場出荷時にデータ属性に割り当てられていない FlexLogic オペランドをユーザーが基本データ属性に割り当てることができ、それらの値を IEC 61850 通信に含めることができる。

GGIO1 の設定にアクセスするには、**「設定」** > **「製品設定」** > **「通信」** > **「IEC 61850」** > **「GGIO」** > **「GGIO1」** 設定に移動する。

図 5-43：IEC 61850 GGIO1 パネル



GGIO1 表示 1

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド
デフォルト：オフ

この設定では、FlexLogic オペランドを選択してその値を IEC 61850 データ属性 <LDName>/GGIO1.Ind001.stVal. にマッピングする。FlexLogic オペランドのリストについては、この章の「FlexLogic」セクションを参照すること。

GGIO1 表示 2

範囲：あらゆる FlexLogic オペランド
デフォルト：オフ

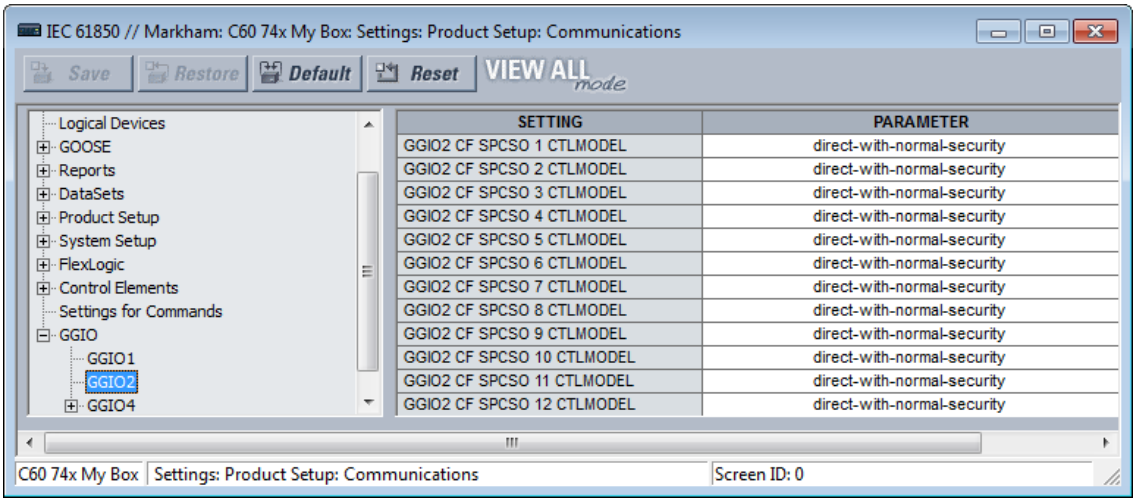
<LDName>/GGIO1.Ind002.stVal などにマップする FlexLogic オペランドを選択する。

GGIO2

仮想入力は、制御可能な FlexLogic オペランドであり、DNP、Modbus、UR フロント・パネルを使用して、IEC 61850 コマンドによって GGIO2 への制御を行うことができる。これらの IEC 61850 コマンドに関係する設定について以下に説明する。

仮想入力コマンドの IEC 61850 プロトコル・インターフェイスの設定にアクセスするには、**「設定」**>**「製品設定」**>**「通信」**>**「IEC 61850」**>**「GGIO」**>**「GGIO2」**に移動する。

図 5-44：GGIO2 パネル



GGIO2 CF SPCSO 1 制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

この設定は、クライアントが仮想入力 1 を正常に制御するために使用しなければならない制御モデルを選択する。ここで「sbo」には select-before-operate（操作前選択）が選択されていること。

GGIO2 CF SPCSO 2 制御モデル

範囲：status-only（ステータスのみ）、direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）、sbo-with-normal-security（SBO/ 通常セキュリティー）

デフォルト：direct-with-normal-security（直接 / 通常セキュリティー）

仮想入力 2 などの制御モデルを選択する。

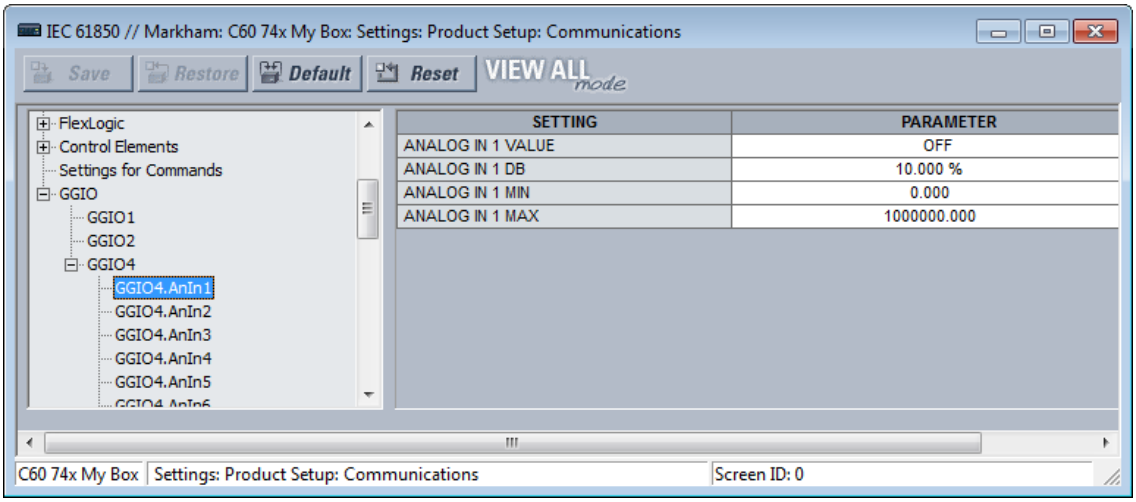
GGIO4

GGIO4 は、ユーザーが最大 32 の UR FlexAnalog オペランドを IEC 61850 情報モデル・データ属性にマッピングできる UR の機能である。

TxGOOSE メッセージやバッファー付き / バッファーなしレポートに含まれる FlexAnalog オペランドの値を MMS で読み取る場合、その値は、データ属性に割り当てられていなければならない。GGIO4 によって、このような工場出荷時にデータ属性に割り当てられていない FlexAnalog オペランドをユーザーが基本データ属性に割り当てることができ、それらの値を IEC 61850 通信に含めることができる。

最初の GGIO4 の値の設定にアクセスするには、**「設定」**>**「製品設定」**>**「通信」**>**「IEC 61850」**>**「GGIO」**>**「GGIO4」**>**「GGIO4.AnIn1」**設定に移動する。その他の設定と機能はいずれも同様である。

図 5-45：GGIO4 パネル



アナログ入力 1 値

範囲：あらゆる FlexAnalog オペランド

デフォルト：オフ

この設定では、FlexAnalog オペランドを選択してその値を IEC 61850 データ属性 <LDName>/GGIO4.AnIn01.instMag.f にマッピングする。FlexAnalog オペランドの値は、標準で要求されているフォーマットおよびスケーリング、すなわち一次アンペアや一次電圧などに自動的に変換される。付録 A の FlexAnalog パラメーターのオペランドのリストを参照。

アナログ入力 1 DB

範囲：0.000 ～ 100.000%　(0.001 単位)

デフォルト：0.000%

この設定では「**アナログ入力 1 値**」の不感帯を指定する。不感帯を使用して、瞬時振幅から不感帯の振幅をいつ更新するかを決定する。不感帯は「最大」と「最小」の比率のパーセンテージである。「最大」と「最小」は「**アナログ入力 1 最大**」と「**アナログ入力 1 最小**」で指定する。

不感帯の値については、前述の「不感帯設定」セクションを参照すること。

アナログ入力 1 最小

範囲：-1000000000.000 ～ 1000000000.000　(0.001 単位)

デフォルト：0.000

この設定では、不感帯の計算で使用する「最小」値を指定する。この設定のスケーリングは、<LDName>/GGIO4.AnIn01.instMag.f によって使用されるスケーリングと同じである。この設定は、IEEE 754/IEC 60559 浮動小数点数として保存される。この設定は広範囲にわたるため、すべての可能な値を保存できるわけではない。一部の値は最も近い浮動小数点数に丸められる。

アナログ入力 1 最大

範囲：-1000000000.000 ～ 1000000000.000　(0.001 単位)

デフォルト：1000000.000

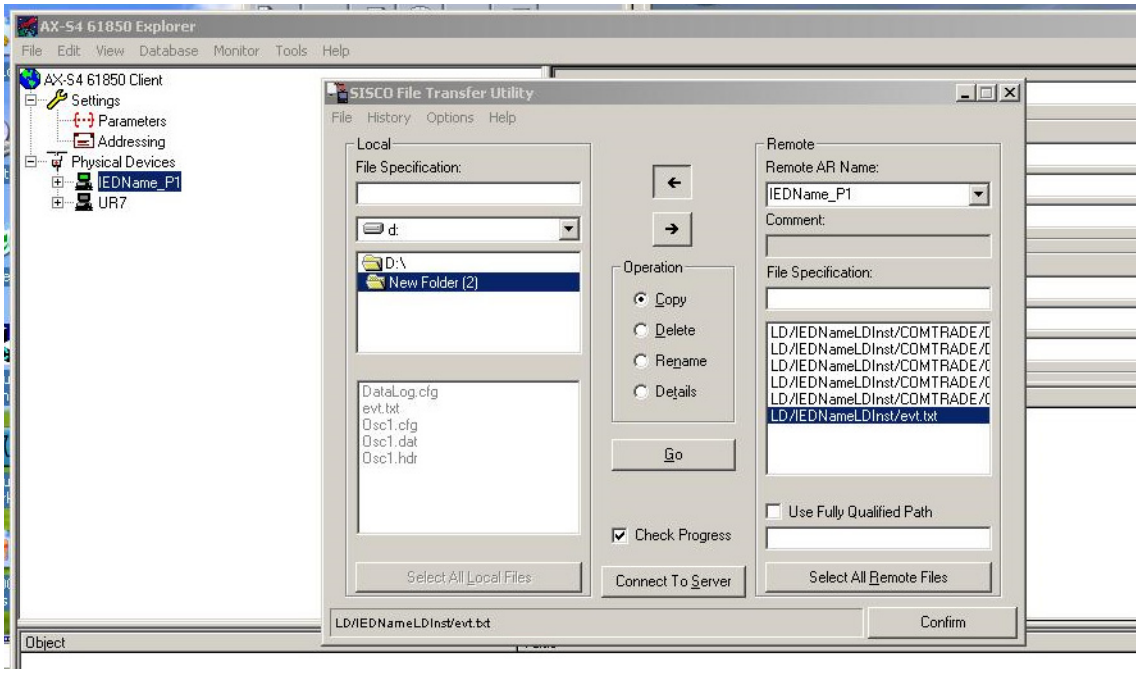
この設定では、不感帯の計算で使用する「最大」値を指定する。この設定のスケーリングは、<LDName>/GGIO4.AnIn01.instMag.f によって使用されるスケーリングと同じである。この設定は、IEEE 754/IEC 60559 浮動小数点数として保存される。この設定は広範囲にわたるため、すべての可能な値を保存できるわけではない。一部の値は最も近い浮動小数点数に丸められる。

IEC 61850 によるファイル転送

C30 は IEC 61850 によるファイル転送をサポートする。例として SISCO AX-S4 61850 クライアント・ソフトウェアを使用するアプローチを以下に示す。

1. 「AX-S4 61850 エクスプローラ」ウィンドウで、「**ツール**」メニューをクリックし、「SISCO ファイル転送ユーティリティ」にアクセスする。
2. ドロップダウン・リストから「**リモート AR 名**」を選択する。使用できるファイルが、右側のウィンドウの「**ファイル仕様**」領域に表示される。
3. 「**コピー**」オプションを有効にして、転送するファイルを選択し、「**Go**」ボタンをクリックする。ファイルがコピーされ、左側のウィンドウにある「**ローカル**」リストに表示される。
4. その他のファイルを転送するには、同じ手順を繰り返す。

図 5-46：IEC 61850 によるファイル転送



5.3.5.13 Web サーバー HTTP プロトコル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「WEB SERVER HTTP プロトコル」

HTTP TCP PORT NUMBER(80): 80	⇔	HTTP TCP ポート番号（80）：80	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）

C30 には、Web サーバーが組み込まれており、これによりページを Web ブラウザーで表示できる。Web ページは、C30 の「メイン・メニュー」から始めてアクセスできる一連のメニューで構成されている。Web ページは読み取り専用で、DNP、IEC60870-5-104 ポイント・リスト、Modbus レジスター、イベント・レコード、フォールト・レポートなどが表示される。まず、C30 とコンピューターをイーサネット・ネットワークに接続し、次に C30 イーサネット・ポートの IP アドレスを Web ブラウザーに入力する。

ポートを閉じるには、ポート番号を 0 に設定する。

変更は C30 を再起動すると有効になる。

図 5-47：イベント・レコードを表示する UR Web ページの例

GE Multilin

C60 Breaker Relay
Revision 7.31

Relay Name: **Relay-1**
IP Address: **10.14.22.72**

UR

Event Recorder: Last 10 Events

Click Here For The Main Menu

Event Number	Time and Date	Event Cause
214	Nov 04 2014 14:02:56.062087	PROTOTYPE FIRMWARE
213	Nov 04 2014 14:02:56.062087	POWER ON
212	Nov 03 2014 14:00:20.364906	POWER OFF
211	Nov 03 2014 13:55:15.061866	PROTOTYPE FIRMWARE
210	Nov 03 2014 13:55:15.061866	POWER ON
209	Nov 03 2014 13:10:59.733179	POWER OFF
208	Nov 03 2014 13:06:11.062104	PROTOTYPE FIRMWARE
207	Nov 03 2014 13:06:11.062104	POWER ON
206	Oct 31 2014 10:07:25.078203	POWER OFF
205	Oct 31 2014 10:00:44.062027	PROTOTYPE FIRMWARE

注 同じ TCP/UDP ポート番号に 2 つ以上のプロトコルを設定してはならない。設定すると、それらのプロトコルの動作は信頼できなくなる。

5

5.3.5.14 TFTP プロトコル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「TFTP プロトコル」

TFTP MAIN UDP PORT NUMBER(69): 69	⇔	TFTP メイン UDP ポート番号（69）：69	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
TFTP DATA UDP PORT 1 NUMBER: 0	⇩	TFTP DATA UDP ポート 1 番号：0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
TFTP DATA UDP PORT 2 NUMBER: 0	⇧	TFTP DATA UDP ポート 2 番号：0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）

トリビアル・ファイル転送プロトコル（TFTP）を使用して、C30 からネットワークを介してファイルを転送できる。C30 は TFTP サーバーとして動作する。TFTP クライアント・ソフトウェアは、Microsoft Windows NT などのさまざまなソースから入手できる。C30 から得られる dir.txt ファイルには、利用可能なすべてのファイル（イベント・レコード、オシログラフなど）のリストと説明が記述されている。

「put」機能は、セキュリティー上の理由から使用できない。「get」コマンドは入力できるが、「put」は使用できない。

TFTP メイン UDP ポート番号 — ポートを閉じるには、ポート番号に 0 を設定する。C30 を再起動すると変更が有効になる。

注 同じ TCP/UDP ポート番号に 2 つ以上のプロトコルを設定してはならない。設定すると、それらのプロトコルの動作は信頼できなくなる。

5.3.5.15 IEC 60870-5-104 プロトコル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「IEC 60870-5-104 プロトコル」

IEC TCP PORT NUMBER: 2404	⇔	IEC TCP ポート 番号： 2404	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
■ IEC NETWORK ■ CLIENT ADDRESSES	⇩	■ IEC ネットワーク ■ クライアント・アドレス	以下を参照
IEC COMMON ADDRESS OF ASDU: 0	⇩	ASDU の IEC 共通 アドレス： 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
IEC CYCLIC DATA PERIOD: 60 s	⇩	IEC 周期データ 時間： 60 秒	範囲： 1 ～ 65535 秒（1 秒刻み）
IEC CURRENT DEFAULT THRESHOLD: 30000	⇩	IEC 電流デフォルト しきい値： 30000	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
IEC VOLTAGE DEFAULT THRESHOLD: 30000	⇩	IEC 電圧デフォルト しきい値： 30000	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
IEC POWER DEFAULT THRESHOLD: 30000	⇩	IEC 電力デフォルト しきい値： 30000	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
IEC ENERGY DEFAULT THRESHOLD: 30000	⇩	IEC エネルギー・デフォルト しきい値： 30000	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
IEC PF DEFAULT THRESHOLD: 1.00	⇩	IEC PF デフォルト しきい値：1.00	範囲： 0.00 ～ 1.00
IEC OTHER DEFAULT THRESHOLD: 30000	⇩	IEC その他のデフォルト しきい値： 30000	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
IEC REDUNDANCY ENABLED: No	⇧	IEC 冗長 有効：いいえ	範囲： いいえ、はい

IEC 60870-5-104 は、TCP/IP ネットワークを介して制御ステーションと変電所の間を結ぶ通信に特化したネットワーク・アクセスの送信プロトコルである。

C30 は IEC 60870-5-104 プロトコルをサポートしている。このプロトコルを有効にするには、**「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨「プロトコル」**の設定を IEC 60870-5-104 にする。C30 は、最大 2 台のマスター（通常は RTU または SCADA マスター・ステーション）に接続される IEC 60870-5-104 スレーブ・デバイスとして使用できる。C30 は 2 組の IEC 60870-5-104 データ変更バッファーを保持するため、最大 2 台のマスターが同時に C30 とアクティブに通信できる。

IEC------- デフォルトしきい値の各設定を使用して、M_ME_NC_1 アナログ・データを含む自発応答をいつトリガーするかを指定する。これらの設定は、C30 のアナログ・データを電流、電圧、電力、エネルギー、およびその他のタイプにグループ化する。それぞれの設定は、そのタイプのすべての M_ME_NC_1 アナログ・ポイントに対するデフォルトのしきい値を表す。たとえば、いずれかの電流値が 15 A 変化したときに C30 からの自発応答をトリガーするには、「**IEC 電流デフォルトしきい値**」設定に「15」を設定する。これらの設定は不感帯のデフォルト値であることに注意すること。P_ME_NC_1（実測値のパラメーター、短精度浮動小数点値）ポイントを使用して、個別の M_ME_NC_1 アナログ・ポイントごとにしきい値をデフォルトから変更できる。C30 の電源をいつオフ・オンしてもデフォルトのしきい値が有効になる。

IEC 冗長設定では、複数クライアント接続が許容されるかどうかを決定する。冗長が「はい」に設定されている場合、任意の時点において 2 つの同時接続を有効にできる。

IEC TCP ポート番号 — ポートを閉じるには、ポート番号に 0 を設定する。C30 を再起動すると変更が有効になる。

ASDU の IEC 共通アドレス — C30 を再起動すると変更が有効になる。

IEC 周期データ時間 — C30 を再起動すると変更が有効になる。

注 C30 リレーは、電力計測をサポートしていない。このため、「**IEC 電力デフォルトしきい値**」設定は適用されない。

注 C30 リレーは、エネルギー計測をサポートしていない。このため、「**IEC 電力量デフォルトしきい値**」設定は適用されない。

注 同じ TCP/UDP ポート番号に 2 つ以上のプロトコルを設定してはならない。設定すると、それらのプロトコルの動作は信頼できなくなる。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「IEC 60870-5-104 プロトコル」⇨⇩「IEC ネットワーク・クライアント・アドレス」

CLIENT ADDRESS 1: 0.0.0.0	⇔	**クライアント・アドレス 1：** 0.0.0.0	範囲：　標準 IPV4 アドレス・フォーマット
⇩		⇩	
CLIENT ADDRESS 5: 0.0.0.0	⇧	**クライアント・アドレス 5：** 0.0.0.0	範囲：　標準 IPV4 アドレス・フォーマット

C30 では、IEC 104 接続に最大 5 つのクライアントを指定できる。それらが、C30 が接続できるコントローラーの IP アドレスである。任意の時点において、最大 2 つの同時接続がサポートされる。

5.3.5.16 EGD プロトコル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「EGD プロトコル」

■ FAST PROD EXCH 1 ■ CONFIGURATION	⇔	■ **高速** PROD EXCH 1 ■ **設定**	以下を参照
■ SLOW PROD EXCH 1 ■ CONFIGURATION	⇧	■ **低速** PROD EXCH 1 ■ **設定**	以下を参照
■ SLOW PROD EXCH 2 ■ CONFIGURATION	⇧	■ **低速** PROD EXCH 2 ■ **設定**	以下を参照

ソフトウェア・オプション

C30 はイーサネット・グローバル・データ（EGD）通信機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

イーサネット・グローバル・データ（EGD）は、表示および制御用にデータをリアルタイム転送するために使用するプロトコル・スイートである。リレーで EGD データ交換を「生成」し、その他のデバイスで EGD データ交換を「利用」するようにそれぞれのデバイスを構成することができる。生成する交換の数（最大 3）、各交換内のデータ項目数（最大 50）、および交換生成速度を構成できる。

このリレーは、1 つの高速 EGD 交換と 2 つの低速 EGD 交換をサポートしている。高速生成 EGD 交換には 20 個のデータ項目、低速生成交換にはそれぞれ 50 個のデータ項目がある。

EGD を使用して UR シリーズ・リレー間でデータを転送することはできない。リレーは EGD 製品のみサポートする。宛先アドレスがゼロ以外で、少なくとも最初のデータ項目アドレスが有効な Modbus レジスター・アドレスに設定されていない限り、EGD 交換は送信されない。デフォルト設定値である「0」は無効とみなされる。

一般に、高速交換（50 ～ 1000 ミリ秒）は制御方式に使用される。C30 には、1 つの高速交換（交換 1）と 2 つの低速交換（交換 2 および 3）がある。

高速 EGD 交換の設定メニューを以下に示す。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「EGD プロトコル」⇨「高速 PROD EXCH 1 設定」

EXCH 1 FUNCTION: Disable	⇔	**EXCH 1 機能：** **無効**	範囲：　無効、有効
EXCH 1 DESTINATION: 0.0.0.0	⇧	**EXCH 1 宛先：** 0.0.0.0	範囲：　標準 IP アドレス
EXCH 1 DATA RATE: 1000 ms	⇧	**EXCH 1 データ速度：** 1000 ms	範囲：　50 ～ 1000 ミリ秒（1 ミリ秒刻み）

EXCH 1 DATA ITEM 1: 0	⇕	EXCH 1 データ項目 1： 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）（Modbus レジスター・アドレス範囲）
⇩		⇩	
EXCH 1 DATA ITEM 20: 0	⇧	EXCH 1 データ項目 20： 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）（Modbus レジスター・アドレス範囲）

低速 EGD 交換の設定メニューを以下に示す。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「EGD プロトコル」⇨「低速 PROD EXCH 1（2）設定」

EXCH 1 FUNCTION: Disable	⇔	EXCH 1 機能： 無効	範囲： 無効、有効
EXCH 1 DESTINATION: 0.0.0.0	⇕	EXCH 1 宛先： 0.0.0.0	範囲： 標準 IP アドレス
EXCH 1 DATA RATE: 1000 ms	⇕	EXCH 1 データ速度： 1000 ms	範囲： 50 ～ 1000 ミリ秒（1 ミリ秒刻み）
EXCH 1 DATA ITEM 1: 0	⇕	EXCH 1 データ項目 1： 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）（Modbus レジスター・アドレス範囲）
⇩		⇩	
EXCH 1 DATA ITEM 50: 0	⇧	EXCH 1 データ項目 50： 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）（Modbus レジスター・アドレス範囲）

一般に、低速 EGD 交換（500 ～ 1000 ミリ秒）はデータ項目の転送と表示に使用される。高速交換および低速交換の設定を以下に示す。

EXCH 1 宛先 — この設定では、生成された EGD 交換の宛先 IP アドレスを指定する。これは通常、ユニキャストまたはブロードキャストである。

EXCH 1 データ速度 — この設定では EGD 交換の転送速度を指定する。50 ミリ秒に設定すると、交換データは 50 ミリ秒ごとに更新され、送信される。1000 ミリ秒に設定すると、交換データは 1 秒ごとに更新され、送信される。EGD 交換 1 の設定範囲は 50 ～ 1000 ミリ秒である。交換 2 と 3 の設定範囲は 500 ～ 1000 ミリ秒である。

EXCH 1 データ項目 1 ～ 20/50 — これらの設定では、この EGD 交換の一部であるデータ項目を指定する。C30 メモリー・マップにあるほとんどすべてのデータを EGD 交換の対象となるように構成できる。設定は、データ項目の Modbus レジスター開始アドレスを 10 進数で表したものである。詳細は UR シリーズの通信ガイドの Modbus メモリー・マップを参照すること。Modbus メモリー・マップにはアドレスが 16 進形式で示されている。それらの値を設定値として入力するには、16 進形式から 10 進形式に変換する必要がある。

データ項目を交換の一部として選択するには、その項目の開始 Modbus アドレスを選択するだけでよい。つまり、複数の Modbus レジスターを占有する項目（32 ビットの整数や浮動小数点値など）でも、最初の Modbus アドレスだけあればよい。これらの設定で構成した EGD 交換は、データを持たない Modbus アドレス（0）を含む最初の設定までのデータ項目を対象とする。つまり、最初の 3 つの設定に有効な Modbus アドレスが含まれ、4 番目の設定が 0 の場合、生成される EGD 交換には 3 つのデータ項目が含まれることになる。

5.3.5.17 IEC 60870-5-103 プロトコル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「IEC 60870-5-103」

IEC103 COMMON ADDRESS OF ASDU: 0	⇔	IEC103 ASDU の 共通アドレス：0	範囲： 0 ～ 254（1 単位）
IEC103 SYNC TIMEOUT: 1	⇕	IEC103 同期タイムアウト： 1	範囲： 1 ～ 1440 分（1 分刻み）
■ IEC103 INPUTS ■ BINARY	⇕	■ IEC103 入力 ■ バイナリ	以下を参照
■ IEC103 INPUTS ■ MEASURANDS	⇕	■ IEC103 入力 ■ 計測量	以下を参照
■ IEC103 COMMANDS ■	⇧	■ IEC103 コマンド ■	以下を参照

C30 は IEC 60870-5-103 通信機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

IEC 60870-5-103 は、送信プロトコルのための IEC 60870-5 標準スイートの対になる標準である。これは、変電所内の制御システムの保護装置とデバイスの間でシリアル・ラインで通信するための、相互運用性のためのメッセージと手順を定義する。

IEC 60870-5-103 プロトコルを有効にするには、**「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨「「プロトコル」**を IEC 60870-5-103 に設定する。

IEC 60870-5-103 は、制御システムと情報を交換する符号化ビット・シリアル通信のための、不平衡（マスター・スレーブ）プロトコルである。このプロトコルのコンテキストでは、保護装置はスレーブであり、制御システムがマスターである。通信は、ポイント・ツー・ポイントの原理に基づいて行われる。マスターは、IEC 60870-5-103 通信メッセージを解釈できる必要がある。

UR による IEC 60870-5-103 の実装は、以下の機能で構成される。

- バイナリー入力のレポート
- アナログ値（測定量）のレポート
- コマンド
- 時間同期

RS485 ポートは IEC 60870-5-103 をサポートしている。

プロトコルの詳細については UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。

IEC103 ASDU 共通アドレス — この設定では、シリアル・ライン上でこの C30 を一意に定義する。0 ～ 254 の ID を選択する。コントローラーと通信するすべてのステーションの ID が連続している必要はないが、連続していることが推奨される。RS485 では通信ライン上に最大 32 のスレーブ・ステーションしか許可されないため、254 のアドレス範囲全体が使い尽くされることはない。

IEC103 同期タイムアウト — この設定では、C30 が同期メッセージを待機する時間を定義する。C30 は使用可能なすべてのソースを使用してクロックを同期し、より高い頻度で同期するソースによって他のソースの時間が上書きされる。IEC 60870-5-103 マスターから送信される同期メッセージは IRIG-B、PTP、SNTP よりも頻度が低いため、これらのいずれかがアクティブな場合、これら 3 つのソースによって時間が上書きされる。同期タイムアウトが発生し、IRIG-B、PTP、SNTP のいずれもアクティブでない場合、C30 は時間タグ付きメッセージのタイム・スタンプに無効なビットを設定する。

残りのメニューの設定について、以下に概説する。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「IEC 60870-5-103」⇨⇩「IEC103 入力バイナリ」

■ POINT 0 ■	⇔	■ ポイント 0 ■	以下を参照
■ POINT 1 ■	⇕	■ ポイント 1 ■	以下を参照
⇩		⇩	
■ POINT 95 ■	⇧	■ ポイント 95 ■	以下を参照

POINT 0 FUN 0	⇔	ポイント 0 FUN 0	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
POINT 0 INF 0	⇕	ポイント 0 INF 0	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
POINT 0 Input Off	⇧	ポイント 0 入力 オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
⇩		⇩	

POINT 95 FUN 0	⇔	ポイント 95 FUN 0	範囲： 0 ～ 255（1 刻み）
POINT 95 INF 0	⇕	ポイント 95 INF 0	範囲： 0 ～ 255（1 刻み）
POINT 95 Input Off	⇧	ポイント 95 入力 オフ	範囲： FlexLogic オペランド

バイナリー・インプット・ポイントは、FlexLogic オペランドのリストの要素を使用してマップされる。この方法で、最大 96 のバイナリー・インプット（ポイント）をマッピングできる。

IEC 60870-5-103 ポイント・リストは常にポイント 0 で始まり、最初の「オフ」値で終わる。IEC 60870-5-103 ポイント・リストは 1 つの連続ブロックになければならないため、最初の「オフ」ポイント以降に割り当てられたポイントはすべて無視される。

定義されたポイントごとに、IEC 60870-5-103 で定義されているように、ASDU の情報オブジェクト識別子フィールドを形成する機能タイプ（FUN）と情報番号（INF）に適切な値を設定する。

バイナリー・インプット・ポイントはクラス 1 のデータとして送信される。コントローラーから受信した、または自発的にレポートされた一般的な問い合わせへの応答として送信される。自発的な送信は、周期的なクラス 2 の要求に対する応答として発生する。C30 がそのときにクラス 1 のデータを送信する場合、クラス 1 のデータ送信用のアクセスが必要になる（応答の制御フィールドでは ACD = 1）。

変更はリレーを再起動すると有効になる。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「IEC 60870-5-103」⇨⇩「IEC103 入力計測量」

■ ASDU 1 ■	⇔	■ ASDU 1 ■	以下を参照
⇩		⇩	
■ ASDU 4 ■	⇧	■ ASDU 4 ■	

ASDU 1 TYP: 9	⇔	ASDU 1 タイプ： 9	範囲： 3 または 9
ASDU 1 FUN: 0	⇕	ASDU 1 FUN： 0	範囲： 0 ～ 255（1 刻み）
ASDU 1 INF: 0	⇕	ASDU 1 INF： 0	範囲： 0 ～ 255（1 刻み）
ASDU 1 SCAN TOUT: 0	⇕	ASDU 1 スキャンタイムアウト： 0	範囲： 0 ～ 1000 秒（1 秒刻み）
ASDU 1 ANALOG 1 Off	⇕	ASDU 1 アナログ 1 オフ	範囲： FlexAnalog パラメーター
ASDU 1 ANALOG 1 FACTOR: 1.000	⇕	ASDU 1 アナログ 1 ファクター：1.000	範囲： 0.000 ～ 65.535（0.001 刻み）
ASDU 1 ANALOG 1 OFFSET: 0	⇕	ASDU 1 アナログ 1 オフセット：0	範囲： -32768 ～ 32767（1 刻み）
⇩		⇩	
ASDU 1 ANALOG 9 Off	⇕	ASDU 1 アナログ 9 オフ	範囲： FlexAnalog パラメーター
ASDU 1 ANALOG 9 FACTOR: 1.000	⇕	ASDU 1 アナログ 9 ファクター：1.000	範囲： 0.000 ～ 65.535（0.001 刻み）

ASDU 1 ANALOG 9 OFFSET: 0	⇕	ASDU 1 アナログ 9 オフセット：0	範囲：　-32768 ～ 32767（1 刻み）
⇩		⇩	
ASDU 4 TYP: 9	⇕	ASDU 4 タイプ： 9	範囲：　3 または 9
ASDU 4 FUN: 0	⇕	ASDU 4 FUN： 0	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
ASDU 4 INF: 0	⇕	ASDU 4 INF： 0	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
ASDU 4 SCAN TOUT: 0	⇕	ASDU 4 スキャンタイムアウト： 0	範囲：　0 ～ 1000 秒（1 秒刻み）
ASDU 4 ANALOG 1 Off	⇕	ASDU 4 アナログ 1 オフ	範囲：　FlexAnalog パラメーター
ASDU 4 ANALOG 1 FACTOR: 1.000	⇕	ASDU 4 アナログ 1 ファクター：1.000	範囲：　0.000 ～ 65.535（0.001 刻み）
ASDU 4 ANALOG 1 OFFSET: 0	⇕	ASDU 4 アナログ 1 オフセット：0	範囲：　-32768 ～ 32767（1 刻み）
⇩		⇩	
ASDU 4 ANALOG 9 Off	⇕	ASDU 4 アナログ 9 オフ	範囲：　FlexAnalog パラメーター
ASDU 4 ANALOG 9 FACTOR: 1.000	⇕	ASDU 4 アナログ 9 ファクター：1.000	範囲：　0.000 ～ 65.535（0.001 刻み）
ASDU 4 ANALOG 9 OFFSET: 0	⇧	ASDU 4 アナログ 9 オフセット：0	範囲：　-32768 ～ 32767（1 刻み）

構成メニューでは、測定量を含む最大 4 つの ASDU が許可される。

測定量はクラス 2 の要求への応答として送信される。これは、マスターからの周期的な要求である。

型識別子（タイプ） — 構成フィールド「タイプ」は、対応する ASDU にある測定量の大きさを示す。各 ASDU には、最大 4 または 9 の測定量を、型識別子（それぞれ 3 または 9）に応じて含めることができる。変更はリレーを再起動すると有効になる。

機能タイプ（FUN）および**情報番号（INF）** — この 2 つのフィールドによって、IEC 60870-103 に定義されている ASDU の情報オブジェクト識別子を指定する。変更はリレーを再起動すると有効になる。

スキャン・タイムアウト（SCAN TOUT） — これは、測定量 ASDU をいつ応答に含めるかを決定するために C30 が使用する周期期間である。測定量は、対応するタイムアウトの経過時に、クラス 2 の要求への応答として送信される。デフォルト値の 0 は 500 ミリ秒を示す。

アナログ # — このフィールドには、マスターへの応答として送信される実際の測定量が含まれる。測定量は、FlexAnalog オペランドのリストの要素を使用してマッピングできる。送信される測定量は、電圧、電流、電力、力率、周波数である。他の FlexAnalog を選択すると、C30 は値の替わりに 0 を送信する。電力は W ではなく kW で送信される。測定量は ASDU 3 または ASDU 9 として送信される（型識別子の値はそれぞれ測定量 I 、測定量 II に設定される）。

各 IEC 60870-5-103 計測量リストは、最初の未構成（「オフ」）値で終わる。最初の「オフ」値の後に割り当てられた測定量はすべて無視される。

次の ASDU を構成するには、ASDU ごとに少なくとも 1 つの測定量を構成する必要がある。たとえば、ASDU ごとに 1 つの測定量のみ構成できるが、ASDU 2 をスキップして ASDU 3 で測定量を構成することはできない。

変更はリレーを再起動すると有効になる。

アナログ # 要素および**オフセット** — ASDU に含める測定量ごとに、要素とオフセットも構成できる。要素とオフセットにより、測定量に対してスケーリングを実行できる。IEC 60870-103 マスターに送信する最終測定量は「a*x + b」である。X は測定量、a は乗算係数、b はオフセットを表す。このようなスケーリングが実行された場合、実際の

値を取得するために、マスターは逆操作を実行する必要がある。デフォルトでは a = 1 および b = 0 であるため、これらの値がデフォルト値のままの場合、スケーリングは実行されない。スケーリングが妥当である場合の例を以下に示す：

- 実測値に小数が含まれ、分解能を保持することが重要である場合。測定量を送信するフォーマットでは小数を使用できないため、送信する前に要素 a>1 を適用できる。たとえば、周波数 F = 59.9 Hz は Ft = 10 * F = 10 * 59.9 = 599 として送信できる。この場合、a = 10、b = 0 である。マスターは 599 を受け取り、実際の値 59.9 を取得するには 10 で除算する必要がある。
- 実測値が IEC103 で定義されたフォーマットに適合する値より大きい場合。標準で定義されたフォーマットでは、最大 4095 の符号付き整数が許可される。オフセットすることで、最大 4096 + 4095 = 8191 の符号なし整数がサポートされる。このような場合、要素 <1 を使用するスケーリングが必要である。計算については、UR ファミリーの通信ガイドの IEC 60870-5-103 の章で概説されている。次の 2 つの例では、要素 a と b を決定する。

  例 1：公称力率 Pn = 100 MW = 100000 KW（電力は KW で送信される）

  P には正および負のどちらも指定できるため：

  送信された電力 Pt = （4095 / （Pn*2.4））* P = （4095 / （100000 * 2.4））* P

  = 0.017 * P

  a = 0.017

  b = 0

  Pt = 0.017 * P

  最大電力 100000 KW * 2.4 = 240000 KW の場合、以下を送信する

  Pt = 0.017 * 240000 = 4080

  240 MW を超える値はオーバーフローで示される。

  例 2：公称電圧 Vn = 500000 V

  RMS 電圧 V は正のみ指定できるため：

  送信された電圧 Vt = （8191 / （Vn*2.4））* V - 4096 =

  = （8191 / （500000 * 2.4））* V - 4096 = 0.0068 * V - 4096

  a = 0.0068

  このステップは 0.001 刻みで増加するため、次で丸める。

  a = 0.006

  b = -4096

  Vt = 0.006 * V - 4096

  最大電圧 500000 V * 2.4 = 1200000 V の場合、以下を送信する

  Vt = 0.006 * 1200000 - 4096 = 7200 - 4096 = 3104

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「IEC 60870-5-103」⇨⇩「IEC103 コマンド」

■ COMMAND 0 ■	⇔	■ コマンド 0 ■	以下を参照
■ COMMAND 1 ■	⇕	■ コマンド 1 ■	
⇩		⇩	
■ COMMAND 31 ■	⇧	■ コマンド 31 ■	
COMMAND 0 FUN: 0	⇔	コマンド 0 FUN： 0	範囲： 0 ～ 255（1 刻み）

COMMAND 0 INF: 0	⇕	コマンド 0 INF： 0	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
COMMAND 0 ON: Off	⇕	コマンド 0 オン： オフ	範囲：　仮想入力
COMMAND 0 OFF: Off	⇧	コマンド 0 オフ： オフ	範囲：　仮想入力
⇩		⇩	
COMMAND 31 FUN: 0	⇔	コマンド 31 FUN： 0	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
COMMAND 31 INF: 0	⇕	コマンド 31 INF： 0	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
COMMAND 31 ON: Off	⇕	コマンド 31 オン： オフ	範囲：　仮想入力
COMMAND 31 OFF: Off	⇧	コマンド 31 オフ： オフ	範囲：　仮想入力

コマンドは一般的なコマンドとして受信される（型識別子 20）。ASDU コマンドの受信時に実行するアクションを構成できる。

C30 では使用可能なマッピングのリストが用意されている。これには、64 の仮想入力が含まれる（以下のテーブルを参照）。同じ ASDU コマンドのオンとオフを、別の仮想入力にマッピングできる。

各コマンドは、機能タイプ（FUN）と情報番号（INF）から成る一意の組み合わせによって識別される。マスターが構成済コマンドの FUN と INF を持たない ASDU コマンドを送信した場合、リレーはこれを拒否する。

5

表 5-12：コマンド・マッピング・テーブル

説明	値
オフ	0
仮想入力 1	1
仮想入力 2	2
...	...
仮想入力 64	64

変更はリレーを再起動すると有効になる。

5.3.5.18 USB ポート

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「通信」⇨⇩「USB 2.0」

USB DEVICE PORT FUNCTION: Enabled	⇔	USB デバイス・ポート 機能：有効	範囲：　無効、有効

この設定は、グラフィカル・フロント・パネルの USB ポートに適用される。

この設定は、グラフィカル・フロント・パネルの USB ポートを有効または無効にする。ポート機能を「有効」にすると、標準の USB シリアル・ケーブルを使用して、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを実行するコンピューターが、個別または集合の設定の取得、表示、および書き込みを行ったり、ステータスや実際の値を表示したり、制御を開始したり、イベント・レコード、オシログラフ・レコード、データ・ロガー・レコード、およびディスターバンス・レコードを取得して表示したりできる。EnerVista ソフトウェアをインストールすると、この USB ポートを使用するために必要なドライバーは自動的にインストールされる。

グラフィカル・フロント・パネル上の USB ポートを使用した DNP は使用不可。

5.3.6 Modbus ユーザーマップ

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「MODBUS ユーザー・マップ」

ADDRESS 1: 0 VALUE: 0	⇔	**アドレス 1：** 0 **値：** 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
⇩		⇩	
ADDRESS 256: 0 VALUE: 0	⇧	**アドレス 256：** 0 **値：** 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）

Modbus ユーザーマップは、最大 256 個のレジスターに読み取りアクセスを提供する。メモリー・マップ値を得るには、**「アドレス」**行にアドレスを入力する（16 進形式から 10 進形式に変換される）。対応する値（プログラムされている場合）が**「値」**行に表示される。後続のレジスター**「アドレス」**行に「0」を入力すると、「1」を加えた値が直前の**「アドレス」**行に自動的に返される。最初のレジスターのアドレス値「0」は「なし」を意味し、すべてのレジスターに「0」値が表示される。必要に応じて、異なる「**アドレス**」値をどのレジスター位置にも入力できる。

Modbus メモリー・マップの概要については、UR ファミリーの通信ガイドを参照すること。このマップは Web ブラウザーでも表示できる。表示するには、Web ブラウザーで C30 の IP アドレスを入力し、オプションをクリックする。

5.3.7 リアル・タイム・クロック

5.3.7.1 メニュー

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「リアル・タイム・クロック」

SYNCRONIZING SOURCE: None	⇔	**ソースの同期中：** **なし**	範囲： なし、PP/IRIG-B/PTP/ その他、IRIG-B/PP/PTP/ その他、PP/PTP/IRIG-B/ その他
REAL TIME CLOCK EVENTS: Disabled	⇧	**リアル・タイム・クロック** **イベント：無効**	範囲： 有効、無効
IRIG-B SIGNAL TYPE: None	⇧	**IRIG-B 信号タイプ：** **なし**	範囲： なし、DC シフト、振幅変調
■ PRECISION TIME ■ PROTOCOL (1588)	⇧	■ PRECISION TIME ■ PROTOCOL (1588)	以下を参照
■ SNTP PROTOCOL ■	⇧	■ SNTP PROTOCOL ■	以下を参照
■ LOCAL TIME ■	⇧	■ LOCAL TIME ■	以下を参照

リレーには、通信プロトコルおよびイベント・レコード、オシログラフなどの履歴データのタイム・スタンプを生成するためのリアル・タイム・クロック（RTC）が含まれている。リレーの再起動時、RTC は電子時計と同じ月差約 1 分の精度（~23 ppm）を持つオンボードのバッテリー・バックアップ・クロックにより初期化される。RTC が高精度時刻プロトコル（PTP）、IRIG-B、または SNTP と同期されると、リレーに送信される同期時間の精度は RTC の精度に近似される。RTC が PTP または IRIG-B によって同期されていない場合、またはリレーが国際標準時間との間に 10 マイクロ秒を超えるオフセットが生じている可能性があると判断した場合、時計非同期 FlexLogic オペランドが有効になる。

リレーが IEEE 1588 ソフトウェア・オプションを含む場合、**ソースの同期中**設定が表示される。この設定は時間同期ソースの優先順位を構成し、使用可能な外部のタイム・ソースのどれを時間同期に使用するかを決定する。「なし」に設定すると、RTC と同期フェーザー・クロックはフリー・ラン状態になり、クロックがフロント・パネルまたは通信プロトコルから変更される可能性がある。「PP/IRIG-B/PTP/ その他」、「IRIG-B/PP/PTP/ その他」または「PP/PTP/IRIG-B/ その他」に設定すると、リレーは有効で動作可能な最初に記載されたソースに追従する。使用可能なものがない場合はフリー・ランとなる。この場合、PP は PP に厳密に適合するタイム・ソースを意味し、PTP は PP に厳密に適合しないタイム・ソースを意味する。「その他」は精度が低いソース（SNTP、IEC 103、IEC 104、Modbus、または DNP）を意味する。タイム・ソースに故障が発生するかまたは回復した場合、この設定に応じて、リレーは自動的に同期を転送する。

リレーに IEEE 1588 ソフトウェア・オプションがなく、この設定が表示されない場合、有効で動作可能な際は IRIG-B を使用し、設定されて動作可能な際はその後その SNTP に失敗し、その他の場合は、フロント・パネルまたは通信プロトコルからクロックが変更されるまでフリー・ラン状態になる。

IRIG-B の設定については「設置」の章で説明する。

その他のプロトコルについては、C30 クロックは、アクティブなプロトコルのいずれかから時間同期メッセージを受信すると常に更新される。ただし、IEC 60870-5-103、IEC 60870-5-104、Modbus、および DNP は低精度の時間同期法であるため、これらのプロトコルは、IRIG-B や PTP など、より高精度のプロトコルがシステムで有効である場合は同期に使用しない。リレー・クロックを更新するために IRIG-B または PTP が使用されている場合、その他のプロトコル（SNTP など）は有効である場合でも更新できない。

RTC を手動で設定するには、本書の**「コマンド」⇨「日時の設定」**メニューのセクションを参照すること。

「**リアル・タイム・クロック・イベント**」設定により、イベント・レコードにキャプチャーする日付および / または時刻を変更できる。イベントは調整前の RTC 時刻を記録する。「日付 / 時刻が変更された」イベントは、次の場合に生成される。

- リアル・タイム・クロックが SNTP/PTP/IRIG-B から変更され、時間差が 1 秒以上である
- リアル・タイム・クロックが、フロント・パネルから、または Modbus レジスター経由で変更された。リレーは、時間差に関わらず常にこのイベントを生成する。
- 夏時間（DST）設定が有効になり、現在のリレーの時間は既に DST ゾーンにある。
- リアル・タイム・クロックが DST に入ったか、抜けた

IRIG-B 同期を有効にするには、「**IRIG-B 信号タイプ**」の入力を「DC シフト」または「振幅変調」に設定する。この設定を「なし」にすると IRIG-B 同期を無効にできる。

クロックは、コンピューター時間を使用して複数のリレー内でローカルで同期できる。IRIG-B などのタイム・ソースを使用する際は、時間はタイム・ソースによって最終的に上書きされる。UR デバイス間でクロックを同期するには：

1. EnerVista ソフトウェアで、オンライン・ウィンドウ領域のメイン・メニューを展開し、「**デバイスの同期**」エントリーを選択する。ウィンドウが開く。オフライン・デバイスを承認するようにソフトウェアにプロンプトが表示される。
2. ウィンドウの上部にある「**デバイスの同期**」ボタンをクリックし、プロンプトで動作を承認する。デバイスが使用中のコンピューターの時間を仮定する。

PTP および / または SNTP を構成するか、または現地時間パラメーター（タイム・ゾーンやサマータイムなど）を設定する場合は、次のセクションを参照すること。

5.3.7.2 高精度時刻プロトコル（1588）

設定 ⇨ 製品設定 ⇨⇩ リアル・タイム・クロック ⇨⇩ 高精度時刻プロトコル（1588）

STRICT POWER PROFILE: Disabled	⇔	**厳格電力 プロファイル：無効**	範囲：　有効、無効
PTP DOMAIN NUMBER: 0	⇩	**PTP ドメイン番号：** 0	範囲：　0 ～ 255
PTP VLAN PRIORITY: 4	⇩	**PTP VLAN 優先度：** 4	範囲：　0 ～ 7
PTP VLAN ID: 0	⇩	**PTP VLAN ID：** 0	範囲：　0 ～ 4095
■ PTP PORT 1 ■	⇩	■ **PTP ポート 1** ■	以下を参照

設定 ⇨ 製品設定 ⇨⇩ リアル・タイム・クロック ⇨⇩ 高精度時刻プロトコル（1588）⇨⇩ PTP ポート 1（3）

PORT 1 PTP FUNCTION: Disabled	⇩	**ポート 1 PTP 機能：無効**	範囲：　有効、無効
PORT 1 PATH DELAY ADDER:　0 ns	⇩	**ポート 1 パス遅延 アドレス：　0 ns**	範囲：　0 ～ 60000 ns（1 刻み）

PORT 1 PATH DELAY ASYMMETRY: 0 ns	⇧	**ポート 1 パス遅延** **非対称： 0 ns**	範囲： –1000 ～ +1000 ns（1 刻み）

C30 は高精度時刻プロトコルをオプションとして備えている。この機能は、発注時に IEEE 1588 ソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

C30 は、IEEE Std 1588 2008 で規定されている高精度時刻プロトコル（PTP）を、IEEE Std C37.238 2011 で規定されている電力プロファイル（PP）を使用してサポートする。これにより、リレーは、PP を実装するイーサネット・ネットワーク上で国際時間標準に同期できる。

リレーは、厳密に PP でない一部の PTP ネットワークで動作するように設定できる。時間精度は、PP ネットワークに規定されたものよりも低くなる可能性がある。厳密な PP からの許容偏差に含まれるのは、1) メッセージ中の PP への準拠の宣言の不足、2) PTP ピア遅延メカニズムをサポートしていないネットワーク・デバイスへの接続、3) 受信イベント・メッセージ中の 1 µs を大きく超えるジッター、4) 特定の非準拠アナウンスと同期メッセージ更新速度である。

リレーは、IEEE Std 1588 2008 および同等の IEC 61588:2009(E)（バージョン 2 PTP とも呼ばれる）に従って PTP を実装する。以前のバージョンの標準（バージョン 1）はサポートしていない。

PTP は、ネットワーク内の複数のクロックが互いに同期できるようにするためのプロトコルである。1 ns よりも高い精度での同期が可能であるが、そのためには、ネットワーク内のすべてのコンポーネントが非常に高いレベルの精度と非常に高いボー・レート（リレー通信で通常使用されるよりも高速なもの）を実現する必要がある。一般的なイーサネット・ネットワーク上で動作する場合、時間誤差が 1 ミリ秒以上になることがある。PP は PTP のプロファイルの 1 つであり、パワー・システム保護、制御、自動化、データ通信アプリケーションでの使用に適した、PTP の限定的なサブセットを指定する。これにより、異なるベンダーのクロックとスイッチの間での相互動作が促進される。PP は、最悪のケースの配送時間誤差として、16 ホップ・ネットワーク上で 1 µs を規定する。

PTP システムと PP システムでは、クロックは自動的に自身をマスター・スレーブ同期階層に編成し、使用可能な「最善の」クロックが自身を階層の最上位の「グランドマスター」とし、他のすべてのクロックは自身を「スレーブ」として、グランドマスターに追従する。一般に、グランドマスター・クロックは、その時刻を GPS 衛星などの国際時刻標準へのリンクから受信する。グランドマスターが障害になると、ドメインで使用可能な次の「最善の」クロックがグランドマスターの役割を引き受ける。あるクロックが起動し、それが現在のグランドマスターよりも「優れている」と判断した場合は、そのクロックがグランドマスターの役割を引き受け、以前のグランドマスターはスレーブになる。C30 認定メカニズムは、潜在的なマスター・クロックを新しいグランドマスターとして受け入れる。このとき、4 秒間隔で 3 つのアナウンス・メッセージをそのクロックから受信する。これは、現在のグランドマスター・クロックよりもはるかに優れ、この間隔のほかのどのアナウンスよりも優れている。

グランドマスターによって発行される時刻メッセージは、相互接続している光ファイバーや回線で信号の速度が有限であることにより、またイーサネット・スイッチの処理遅延により、ネットワークを通過するときに遅延する。PP を実装している各クロックとスイッチは、その各 PP ネイバーへの伝搬遅延を測定し、これらの遅延を受信時刻内で補正する。PP を実装している各ネットワーク・デバイスは、各時刻メッセージに自身が持ち込む処理遅延を測定し、これらの遅延を送信時刻内で補正する。その結果、UR などのエンドデバイスに提供される時刻は、最終的にグランドマスターの時刻と同じになる。階層内のいずれかのネットワーク・デバイスが完全に PP を実装していない場合、関連する伝搬遅延が補正されず、エンドデバイスで受信する時刻の誤差が 100 µs 以上になる可能性がある。

リレーのリアル・タイム・クロックを更新するタイミングで PTP を通じて受信した時刻を使用する場合は、「リアル・タイム・クロック」のセクションを参照すること。

リレーで PTP を設定するために、以下の設定を使用できる。PTP メニューは、オプションを購入している場合にのみ表示される。

厳格電力プロファイル — 電力プロファイル（IEEE Std C37.238 2011）では、リレーがグランドマスター電力プロファイル準拠のクロックとしてのみ選択することと、提供される時刻の最悪のケースの誤差が ±1 µs であること、ピア遅延メカニズムが実装されることが義務付けられている。厳格電力プロファイル設定を有効にすると、リレーは、IEEE_C37_238 ID コードを表示するマスター・クロックとしてのみ選択する。リレーは、ピア遅延メカニズムが動作可能な場合のみポートを使用する。厳格電力プロファイル設定が無効で、電力プロファイルクロックが存在しない場合、リレーは電力プロファイル識別なしでクロックを使用し、ピア遅延メカニズムが動作可能でない場合でもポートを使用する。この設定は、リレーのすべての PTP 対応ポートに適用される。

PTP ドメイン番号 — 同期先のグランドマスターになることができるクロックのドメイン番号を設定する。1 つのネットワークが複数の時刻配布ドメインをサポートでき、それぞれの固有のドメイン番号で区別される。より一般的には、デフォルト・ドメイン番号 0 を使用する単一のドメインがある。

この設定は、リレーのすべての PTP 対応ポートに適用される。

PTP VLAN 優先度 — この設定は、リレーのピア遅延メカニズムによって発行された要求メッセージ内の 802.1Q VLAN タグ内の、優先度フィールドの値を選択する。PP に準拠して、デフォルトの VLAN 優先度は 4 であるが、PTP に従って 7 に設定することが推奨される。リレーが直接リンクされているデバイスの特性に応じて、VLAN 優先度の効果がない可能性がある。

この設定は、リレーのすべての PTP 対応ポートに適用される。

PTP VLAN ID — この設定は、リレーのピア遅延メカニズムによって発行された要求メッセージ内の 802.1Q VLAN タグ内の、ID フィールドの値を選択する。これは PP に従って提供される。これらのメッセージの宛先アドレスは、ブリッジされるべきでないことを示すため、VLAN ID は機能を持たず、デフォルト値のままにしてかまわない。リレーが直接リンクされているデバイスの特性に応じて、VLAN ID の効果がない可能性がある。この設定は、リレーのすべての PTP 対応ポートに適用される。

ポート 1...3 機能 — このポート設定が無効として選択されている場合、PTP はこのポートで無効になる。リレーは、このポートで PTP メッセージを生成せず、受信待ちも行わない。

ポート 1...3 パス遅延アドレス — PTP によって提供された時刻は、この設定の値だけ進められてから、リレーのリアル・タイム・クロックを同期するために使用される。これは、ネットワークで補正されない時刻配信遅延を現実的な程度に補正するためのものである。完全に準拠した PP ネットワークでは、ピア遅延と処理遅延のメカニズムにより、グランドマスターとリレーの間のすべての遅延が補正される。そのようなネットワークでは、この設定は 0 にする。

これらの両方のメカニズムを実装していないスイッチまたはクロックが 1 つ以上含まれているネットワークでは、すべての遅延が補正されるわけではないため、リレーでのメッセージ到着時刻は、メッセージに示された時刻よりも後になる。この設定は、この遅延を概算で補正するために使用できる。しかし、リレーは補正されていない遅延の量を動的に変化させるネットワークの切り替えを認識しないため、補正されていない遅延に対する常に完全に正しい設定は存在しない。最悪のケースの誤差が、最小と最大の補正されていない遅延の範囲の半分になるような設定を選択できる（これらの値がわかっている場合）。

ポート 1...3 パス遅延非対称 — この設定は、PTP の「delayAsymmetry」に対応する。これは、ピア遅延メカニズムにより、リンクの 2 つの方向の間の伝搬遅延における差異を補正するために使用される。通常のケースでは、2 つの光ファイバーの長さと構成は基本的に同じであるため、この設定は 0 に設定する。

方向によってリンクの長さが違う通常でないケースでは、リレーに対するイーサネット伝搬遅延から、リレーとの間のパス伝搬遅延の平均を引いた数値を設定する。たとえば、光ファイバーの物理長と伝送速度などから、リレーからそれが接続されているイーサネット・スイッチへの遅延が 9000 ns であり、スイッチがリレーへの遅延が 11000 ns であることがわかっている場合、平均遅延は 10000 ns となり、パス遅延非対称は 11000 - 10000 = +1000 ns となる。

5.3.7.3 SNTP プロトコル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩ 「リアル・タイム・クロック」⇨⇩「SNTP プロトコル」

SNTP FUNCTION: Disabled	⇔	SNTP 機能： 無効	範囲： 有効、無効
SNTP SERVER IP ADDR: 0.0.0.0	⇩	SNTP サーバー IP アドレス： 0.0.0.0	範囲： 標準 IP アドレス・フォーマット
SNTP UDP PORT NUMBER: 123	⇩	SNTP UDP ポート 番号：123	範囲： 1 ～ 65535（1 単位）

C30 は、RFC-2030 で規定されるシンプル・ネットワーク・タイム・プロトコル（SNTP）をサポートしている。C30 は、SNTP によってイーサネット・ネットワークからクロック時刻を得ることができる。C30 は、SNTP/NTP サーバーから時刻値を受信する SNTP クライアントとして動作する。一般に、SNTP/NTP サーバーは、GPS 受信機を使用する専用の製品である。UR ファミリー・リレーは、ユニキャスト、ブロードキャスト、マルチキャストまたはエニーキャストの SNTP 機能をサポートする。

SNTP 機能の設定によって、C30 の SNTP 機能を有効または無効にする。

ユニキャスト・モードで SNTP を使用するには、「**SNTP サーバー IP アドレス**」に SNTP/NTP サーバーの IP アドレスを設定しなければならない。「**SNTP 機能**」が「有効」のときにこのアドレスを設定すると、C30 は SNTP/NTP サーバーから時刻値を取得しようとする。多くの時刻値を取得してそれらの平均値をとるため、C30 のクロックが SNTP/NTP サーバーと厳密に同期するまでに通常は 3 ～ 4 分を要する。サーバーがオフラインになると、C30 が SNTP 自己診断エラーを送信するには最大 2 分を要する。

ブロードキャスト・モードで SNTP を使用するには、**SNTP サーバー IP アドレス**を「0.0.0.0」に設定し、**SNTP 機能**を「有効」に設定する。これにより C30 はサブネットに「すべて 1」のブロードキャスト・アドレスで送信された SNTP メッセージを受信するようになる。C30 は、SNTP ブロードキャスト・メッセージを受信するまで最大 18 分（>1024 秒）待ってから SNTP 自己診断エラーを送信する。

通常の SNTP 操作では、**SNTP/UDP ポート番号**は 123 である。変更は C30 を再起動すると有効になる。

注 同じ TCP/UDP ポート番号に 2 つ以上のプロトコルを設定してはならない。設定すると、それらのプロトコルの動作は信頼できなくなる。

5.3.7.4 現地時間

設定 ⇨ 製品設定 ⇨⇩ リアル・タイム・クロック ⇨⇩ 現地時間

LOCAL TIME OFFSET FROM UTC: 0.0 hr	⇔	**現地時間のオフセット UTC から： 0.0 時間**	範囲： –24.0 ～ 24.0 時間（0.5 刻み）
DAYLIGHT SAVINGS TIME: Disabled	⇩	**夏タイマー： 無効**	範囲： 無効、有効
DST START MONTH: January	⇩	**DST 開始月： 1 月**	範囲： 1 月～ 12 月（すべての月）
DST START DAY: Sunday	⇩	**DST 開始日： 日**	範囲： 日曜日～土曜日（すべての曜日）
DST START DAY INSTANCE: First	⇩	**DST 開始日インスタンス： 第 1**	範囲： 第 1、第 2、第 3、第 4、最後
DST START HOUR: 2:00	⇩	**DST 開始時刻： 2:00**	範囲： 0:00 ～ 23:00（1 時間刻み）
DST STOP MONTH: January	⇩	**DST 終了月： 1 月**	範囲： 1 月～ 12 月（すべての月）
DST STOP DAY: Sunday	⇩	**DST 終了日： 日**	範囲： 日曜日～土曜日（すべての曜日）
DST STOP DAY INSTANCE: First	⇩	**DST 終了日インスタンス： 第 1**	範囲： 第 1、第 2、第 3、第 4、最後
DST STOP HOUR: 2:00	⇩	**DST 終了時刻： 2:00**	範囲： 0:00 ～ 23:00（1 時間刻み）

C30 は、現地時間と万国標準時（UTC）の 2 つの時刻を保持している。現地時間は IRIG-B 信号で提供される。UTC 時刻は SNTP サーバーによって提供される。

さらに、現地時間が正しく設定されていない場合、履歴レコードで報告されるリアル・タイム・クロック（RTC）と通信プロトコルで報告される時刻が正しくない可能性がある。

IEEE Std 1344-1995 に従って IRIG-B 制御ビットを設定する IRIG-B ソースを使用する場合は、「設置」の章の IRIG-B セクションを参照すること。

現地時間のオフセット UTC から — UTC（グリニッチ標準時）からの時差を設定するのに使用する。東半球のタイムゾーンの値は正となり、西半球のタイムゾーンの値は負となる。値が 0 の場合、リレーの現地時間に UTC が使用される。この設定には 2 種類の使用方法がある。システムの RTC が現地時間のみを提供する通信プロトコルと同期している場合や、何とも同期していない場合、オフセット設定を使用してこれらが提供する現地時間から UTC を計算する。RTC が UTC のみを提供する通信プロトコル（PTP、SNTP など）と同期している場合、時間オフセット設定を使用して、提供された UTC から現地時間が決定される。PTP ALTERNATE_TIME_OFFSET_INDICATOR TLV は、現地時間を計算するために使用されない。

夏時間および **DST** — 設定を使用して、リレーがローカル・タイム・ゾーンの DST 規則に追随できるようにすることができる。IRIG-B 時刻同期がアクティブな場合、IRIG-B 信号の現地時間には、夏時間オフセットが含まれているため、DST 設定は無視されることに注意すること。

5.3.8 オシログラフ

5.3.8.1 メニュー

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「オシログラフ」

NUMBER OF RECORDS: 15	⇔	**レコードの数：** 15	範囲：　1 ～ 64（1 刻み）
TRIGGER MODE: Automatic Overwrite	⇩	**トリガー・モード：** **自動上書き**	範囲：　自動上書き、保護
TRIGGER POSITION: 50%	⇩	**トリガー位置：** 50%	範囲：　0 ～ 100%（1% 刻み）
TRIGGER SOURCE: Off	⇩	**トリガー・ソース：** **オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
AC INPUT WAVEFORMS: 16 samples/cycle	⇩	**AC 入力波形：** **16 サンプル / サイクル**	範囲：　オフ、8、16、32、64 サンプル / サイクル
■ DIGITAL CHANNELS ■	⇩	■ **デジタル・チャネル** ■	以下を参照
■ ANALOG CHANNELS ■	⇧	■ **アナログ・チャネル** ■	以下を参照

5

オシログラフ・レコードには、サンプリング・レートでキャプチャーされた波形のほかにトリガー・ポイントにおけるその他のリレー・データが含まれる。オシログラフ・レコードはプログラム可能な FlexLogic オペランドでトリガーされる。複数のオシログラフ・レコードを同時にキャプチャーできる。

レコードの数を選択することはできるが、1 つのレコードにキャプチャーされるサイクル数は、サンプル・レートや動作モジュール数などの他の要因に基づいて大幅に変わる。オシログラフ・データの保存領域は大きさが固定であるため、キャプチャーしたデータが多くなるほど、1 レコード当たりのキャプチャー・サイクル数は少なくなる。キャプチャーされたサイクル数 / レコードは、**「実際の値」⇨⇩「レコード」⇨⇩「オシログラフ」**メニューで表示される。下表は、サンプルの構成とそれに対応するレコード当たりのサイクル数を示す。オシログラフ・レコードの最小数は 3 つである。

表 5-13：オシログラフのサイクル数 / レコードの例

レコード	CT/VT	サンプル・レート	デジタル・チャネル	アナログ・チャネル	サイクル / レコード
3	1	32	32	16	2399
3	1	64	32	16	1450
16	1	32	32	16	666
16	1	64	32	16	402
32	1	32	32	16	352
32	1	64	32	16	213
3	2	32	32	16	1516
3	2	64	32	16	851
16	2	32	32	16	421

トリガー・モード — **「トリガー・モード」**を「"Automatic Overwrite."」に設定すると、古いレコードが新しいレコードによって自動的に上書きされる。

トリガー位置 — 全バッファー・サイズに対する割合（10%、50%、75% など）を設定する。25% というトリガー位置は 25% のトリガー前と 75% のトリガー後のデータで構成される。

トリガー・ソース — 常にオシログラフでキャプチャーされ、どの FlexLogic パラメーター（要素状態、接点入力、仮想出力など）でもよい。リレーのサンプリング・レートは 64 サンプル / サイクルである。

AC 入力波形 — AC 入力信号（電流および電圧）を保存するときのサンプリング速度を決定する。サンプリング・レートを下げると保存できるレコードが長くなる。この設定は、常に 64 サンプル / サイクルであるリレーの内部サンプリング速度には影響しない。つまり、デバイスの基本計算には影響しない。

注 オシログラフ設定を変更すると、それまでのオシログラフ・レコードはすべてクリアーされる。

5.3.8.2 デジタル・チャネル

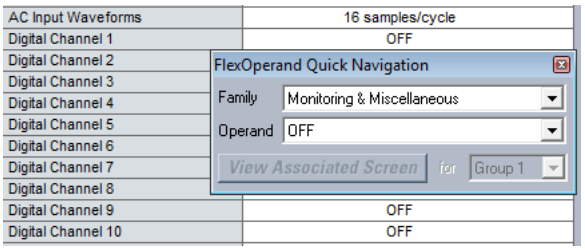
「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「オシログラフ」⇨⇩「デジタル・チャネル」

DIGITAL CHANNEL 1: Off	⇔	**デジタル・チャネル 1： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
DIGITAL CHANNEL 63: Off	⇧	**デジタル・チャネル 63： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド

デジタル 1（またはデジタル 63）チャネル — この設定では、オシログラフ・トレースに記録される FlexLogic オペランドの状態を選択する。各オシログラフ・トレースの長さは、ここで選択したパラメーターの数にある程度依存する。「オフ」を設定したパラメーターは無視される。

オフライン・ウィンドウで行を素早く自動入力するには、Ctrl+C/V を使用してコピー / ペーストするか、行をクリックしてダブルクリックすると、クイック選択ウィンドウが表示される。

図 5-48：クイック選択ウィンドウ



5.3.8.3 アナログ・チャネル

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「オシログラフ」⇨⇩「アナログ・チャネル」

ANALOG CHANNEL 1: Off	⇔	**アナログ・チャネル 1： オフ**	範囲： オフ、任意の FlexAnalog/ 実際値パラメーター
⇩		⇩	
ANALOG CHANNEL 16: Off	⇧	**アナログ・チャネル 16： オフ**	範囲： オフ、任意の FlexAnalog/ 実際値パラメーター

これらの設定では、オシログラフ・トレースに記録された計測の実際値を選択する。各オシログラフ・トレースの長さは、ここで選択したパラメーターの数にある程度依存する。「オフ」を設定したパラメーターは無視される。あるリレーに使用可能なパラメーターは以下によって決まる。

- リレーのタイプ
- 設置した CT/VT ハードウェア・モジュールのタイプと数
- 設置したアナログ入力ハードウェア・モジュールのタイプと数

考えられるすべてのアナログ計測値パラメーターのリストについては、付録 A「FlexAnalog パラメーター」を参照すること。いずれかの表にあるパラメーターのインデックス番号を使用して、リレーのディスプレイ上でパラメーターを素早く選択する。リレーのキーパッドまたはディスプレイでパラメーター・リストをスキャンすると、時間がかかることがある。この番号をリレーのキーパッドから入力すると、対応するパラメーターが表示される。

CT/VT モジュールの 8 チャネルがすべてオシログラフ・ファイルに保存される。CT/VT モジュールのチャネル名は以下のように付けられる。

<slot_letter><terminal_number>—<I または V><A 相、B 相、C 相、または 4 つ目の入力>

バンクの 4 番目の電流入力は IG、バンクの 4 番目の電圧入力は VX と呼ばれる。たとえば、F2-IB はスロット F にある CT/VT モジュールの端子 2 の IB 信号を指す。

CT/VT モジュールもアナログ入力モジュールもなければ、ファイルにアナログ・トレースは入らず、デジタル・トレースのみ入る。

5.3.9 データ・ロガー

「設定」⇨⇩「製品設定」⇨⇩「データ・ロガー」

DATA LOGGER MODE: Continuous	⇔	データ・ロガー・モード： 継続的	範囲：	連続、トリガー
DATA LOGGER TRIGGER: Off	⇩	データ・ロガー・トリガー： オフ	範囲：	FlexLogic オペランド
DATA LOGGER RATE: 60000 msec	⇩	データ・ロガー・レート： 60000 ミリ秒	範囲：	15 ～ 3600000 ミリ秒（1 刻み）
DATA LOGGER CHNL 1: Off	⇩	データ・ロガー・チャネル 1： オフ	範囲：	オフ、任意の FlexAnalog/ 実際値パラメーター
⇩		⇩		
DATA LOGGER CHNL 16: Off	⇩	データ・ロガー・チャネル 16： オフ	範囲：	オフ、任意の FlexAnalog/ 実際値パラメーター
DATA LOGGER CONFIG: 0 CHNL x 0.0 DAYS	⇧	データ・ロガー設定： 0 チャネル x 0.0 日	範囲：	非適用。計算値のみが表示される。

データ・ロガーは、最大 16 個のアナログ・パラメーターをユーザーが定義したサンプリング・レートでサンプルして記録する。記録されたデータは、EnerVista UR Setup にダウンロードしてパラメーターを縦軸、時間を横軸にして表示できる。どのデータも不揮発性メモリーに格納されるため、リレーへの通電がなくなっても情報は保持される。

データ・ロガーは固定サンプリング・レートのため、チャネルが少ない場合は長時間、多い場合は短時間に構成できる。リレーは、利用可能なメモリーを使用チャネルの間で自動的に分割する。システム周波数が 60 Hz であるときの保存容量の例を下表に示す。

表 5-14：データ・ロガーの保存容量例

サンプリング・レート	チャネル	日数	保存容量
15 ミリ秒	1	0.1	482 秒
	8	0.1	60 秒
	9	0.1	54 秒
	16	0.1	30 秒
1000 ミリ秒	1	0.3	32729 秒
	8	0.1	4091 秒
	9	0.1	3637 秒
	16	0.1	2046 秒
60000 ミリ秒	1	22.7	1963710 秒
	8	2.8	245460 秒
	9	2.5	218190 秒
	16	1.4	127230 秒
3600000 ミリ秒	1	1362.1	117822600 秒
	8	170.2	14727600 秒
	9	151.3	13091400 秒

注 データ・ロガーの動作に影響する設定を変更すると、ログにあるデータはすべてクリアーされる。

データ・ロガー・モード — この設定ではデータ・ロガーの動作モードを構成する。「継続的」を設定すると、データ・ロガーは、構成したチャネルを**「データ・ロガー・レート」**で定義した速度でアクティブに記録する。どのチャネルも構成していない場合、データ・ロガーはこのモードでアイドルになる。「トリガー」を設定すると、データ・ロガーは、構成したすべてのチャネルを**データ・ロガー・トリガー**・ソース FlexLogic オペランドの立ち上がりエッジで記録する。アクティブな記録が満杯になるまで、データ・ロガーは以降のトリガーをすべて無視して記録し続ける。データ・ロガーが満杯になると、データ・ロガーのクリアー・コマンドでデータ・ロガーのレコードをクリアーしなければ新しい記録を開始できない。データ・ロガーのクリアー・コマンドを実行すると、現在の記録も停止し、データ・ロガーをリセットして次のトリガーに備える。

データ・ロガー・トリガー — この設定では、新しいデータ・ロガー・レコードの開始をトリガーするために使用する信号を選択する。あらゆる FlexLogic オペランドをトリガー・ソースとして使用できる。この設定は、モードに「トリガー」を設定した場合のみ適用する。

データ・ロガー・レート — この設定では実際値データを記録する時間間隔を選択する。

データ・ロガー・チャネル 1（16） — この設定では、データ・ログのチャネル 1（16）に記録される計測値を選択する。あるリレーに使用可能なパラメーターは以下によって決まる。リレーのタイプ、設置している CT/VT ハードウェア・モジュールのタイプと数、および設置しているアナログ入力ハードウェア・モジュールのタイプと数。リレーは起動時にパラメーター・リストを自動的に作成する。考えられるすべてのアナログ計測値パラメーターのリストについては、付録 A：「FlexAnalog パラメーター」を参照すること。いずれかの表にあるパラメーターのインデックス番号を使用して、リレーのディスプレイ上でパラメーターを素早く選択する。リレーのキーパッドまたはディスプレイでパラメーター・リストをスキャンすると、時間がかかることがある。この番号をリレーのキーパッドから入力すると、対応するパラメーターが表示される。

データ・ロガー設定 — この表示は、データ・ロガーが「オフ」を選択していないチャネルを古いデータを上書きせずに記録できる合計時間を示す。

5.3.10 ユーザー・プログラマブル LED

5.3.10.1 メニュー - エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

設定 ⇨ 製品設定 ⇨⇩ ユーザー・プログラマブル LED

■ LED TEST ■	⇔	■ LED テスト ■	以下を参照
■ TRIP & ALARM LEDS ■	⇕	■ トリップ & アラーム LED ■	5-119 ページを参照
■ USER-PROGRAMMABLE ■ LED 1	⇕	■ ユーザー・プログラマブル ■ LED 1	5-119 ページを参照
⇩		⇩	
■ USER-PROGRAMMABLE ■ LED 48	⇧	■ ユーザー・プログラマブル ■ LED 48	

5.3.10.2 メニュー - グラフィカル・フロント・パネル

設定 ⇨ 製品設定 ⇨⇩ ユーザー・プログラマブル LED

■ LED TEST ■	⇔	■ LED テスト ■	以下を参照
■ TRIP & ALARM LEDS ■	⇕	■ トリップ & アラーム LED ■	5-119 ページを参照
■ EVENT CAUSE LED 1 ■	⇕	■ イベントの原因 LED 1 ■	5-120 ページを参照
⇩		⇩	
■ EVENT CAUSE LED 9 ■	⇧	■ イベントの原因 LED 9 ■	

LED をカスタマイズして、選択した FlexLogic オペランドがロジック 1 状態のときに点灯するようにできる。トリップおよびアラーム LED も同様の方法でカスタマイズできる。LED の適切な動作を保証するために、LED のテスト機能も用意されている。

5.3.10.3 LED テスト

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル LED」⇨「LED テスト」

LED TEST FUNCTION: Disabled	⇔	LED テスト機能： 無効	範囲： 無効、有効
LED TEST CONTROL: Off	⇧	LED テスト制御： オフ	範囲： FlexLogic オペランド

有効にすると、いずれかのデジタル入力、またはユーザー・プログラマブル・プッシュボタンなどのユーザー・プログラム可能な条件で LED テストを開始できる。制御オペランドは「**LED テスト制御**」設定で構成する。このテストの対象は、オプションのユーザー・プログラマブル・プッシュボタンを含むすべての LED である。

エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル用に、テストは以下の 3 つのステージで構成される。

1. リレー上の 62 個の LED がすべて点灯する。これは、いずれかの LED が「切れていないか」を確認するための簡単なテストである。このステージは、制御入力がオンである限り最大 1 分間にわたって継続する。1 分後にテストが終了する。
2. すべての LED が消灯し、続いて一度に 1 個ずつ 1 秒間点灯して消灯に戻る。テスト・ルーチンは、左上のパネルから始まって LED の各列を上から下に移動する。このテストでは、1 つのロジック・ポイントで 2 つ以上の LED が点灯するというハードウェア・フォールトをチェックする。このステージはいつでも中断できる。
3. すべての LED が点灯する。LED が一度に 1 個ずつ 1 秒間消灯して点灯に戻る。テスト・ルーチンは、左上のパネルから始まって LED の各列を上から下に移動する。このテストでは、1 つのロジック・ポイントで 2 つ以上の LED が消灯するというハードウェア・フォールトをチェックする。このステージはいつでも中断できる。

グラフィカル・フロント・パネル用に、テストは以下の 3 つのステージで構成される。

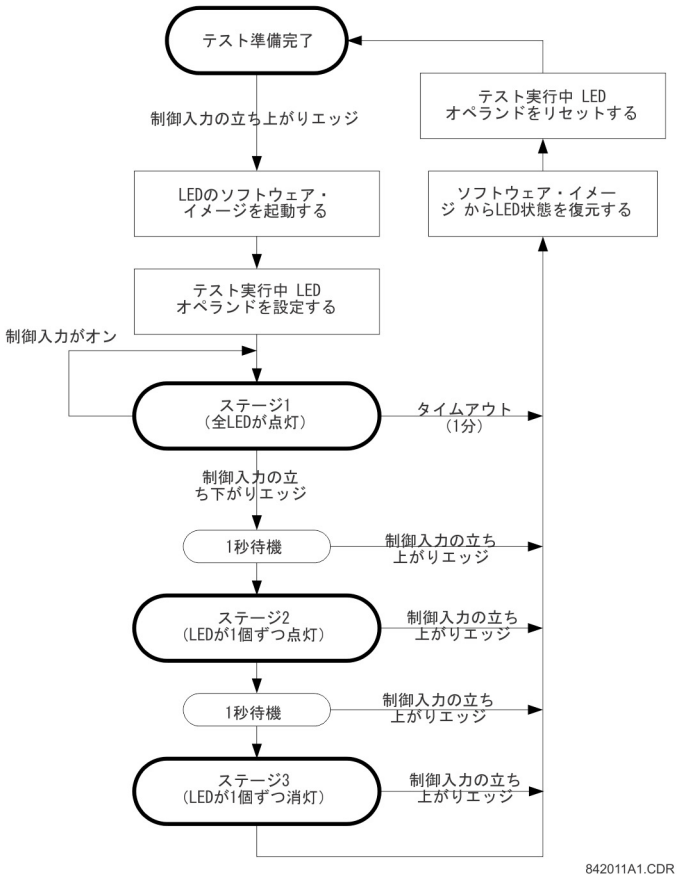
1. リレー上の 22 個の LED がすべて点灯する。これは、いずれかの LED が「切れていないか」を確認するための簡単なテストである。このステージは、制御入力がオンである限り最大 1 分間にわたって継続する。1 分後にテストが終了する。
2. すべての LED が消灯し、続いて一度に 1 個ずつ 1 秒間オレンジ色に点灯して消灯に戻る。テスト・ルーチンは、左上のパネルから始まって 14 個の LED すべてを上から下に移動する。その後、8 個のプッシュボタン LED が同様の方法でテストされる。このテストでは、1 つのロジック・ポイントで 2 つ以上の LED が点灯するというハードウェア・フォールトをチェックする。このステージはいつでも中断できる。
3. すべての LED がオレンジ色で点灯する。LED が一度に 1 個ずつ 1 秒間消灯して点灯に戻る。テスト・ルーチンは、左上のパネルから始まって 14 個の LED すべてを上から下に移動する。その後、8 個のプッシュボタン LED が同様の方法でテストされる。このテストでは、1 つのロジック・ポイントで 2 つ以上の LED が消灯するというハードウェア・フォールトをチェックする。このステージはいつでも中断できる。
4. 加えて、デバイスのステータス LED5 個とイベント要因 LED9 個について、ステージ 2 と 3 が 2 度繰り返される。1 度目は緑色で点灯し、2 度目は赤色で点灯する。

テスト中の LED は、保護、制御、および監視機能ではなくテスト・シーケンスで制御される。ただし、LED 制御メカニズムは、リレーが生成したすべての LED 状態の変化を受け入れて実際の LED 状態（オンまたはオフ）をメモリーに格納する。テストが終了すると、LED はテスト中のリレーの応答結果による実際の状態を反映する。LED のテスト中にリセット・プッシュボタンでターゲットがクリアーされることはない。

テスト中は、専用の FlexLogic オペランドである「テスト実行中 LED」が設定される。テスト・シーケンスが開始されると、「LED テストが開始された」イベントがイベント・レコーダーに格納される。

ユーザーがテスト手順全体を制御する。具体的には、ステージ 1 は必要なだけ継続でき、ステージ 2 と 3 は中断できる。このテストは、「**LED テスト制御**」設定で定義した制御入力のポジションと立ち上がりエッジに応答する。制御パルスを有効にするには、250 ミリ秒以上持続させなければならない。下図はテストの実行方法の説明である。

図 5-49：LED テスト・シーケンス



アプリケーション例 1

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 によって、いずれかの LED が「切れていないか」をチェックする必要があるものとする。以下の設定を適用する。

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン」⇨「ユーザー・プッシュボタン 1」メニューに以下のように入力して、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 を構成する（このオプションは、未購入の場合は表示されない）。

プッシュボタン 1 機能：「自己リセット」
プッシュボタン 1 ドロップアウト時間：「0.10 秒」

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル LED」⇨「LED テスト」メニューに以下のように入力して、LED テストがユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 を認識するように構成する。

LED テスト機能：「有効」
LED テスト制御：「プッシュボタン 1 オン」

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 を押すとテストが開始される。LED を目視検査している間はプッシュボタンを押したままにする。終了したらプッシュボタンを離す。リレーは自動的にステージ 2 を開始する。この時点で、プッシュボタンを押すとテストをキャンセルできる。

アプリケーション例 2

いずれかの LED が切れていないか、およびその他のフォールトがないかを一度に 1 個ずつチェックする必要があるものとする。これをユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 で実行する。

アプリケーション例 1 の設定を適用し、すべての LED をテストするために必要な時間だけプッシュボタンを押したままにする。終了したらプッシュボタンを離し、リレーが自動的にステージ 2 を開始できるようにする。ステージ 2 が終了すると、ステージ 3 が自動的に開始される。いつでもプッシュボタンを押してテストをキャンセルできる。

5.3.10.4 トリップおよびアラーム LED

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル LED」⇨⇩「トリップ & アラーム LED」

TRIP LED INPUT: Off	⇔	**トリップ LED 入力： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
ALARM LED INPUT: Off	⇩	**アラーム LED 入力： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド

トリップ LED とアラーム LED は、最初の LED 列（エンハンスドおよびグラフィカル・フロント・パネル）と LED パネル 1（ベーシック・フロント・パネル）にある。それぞれのインジケーターをプログラムして、選択した FlexLogic オペランドがロジック 1 状態のときに点灯するようにできる。

5.3.10.5 ユーザー・プログラマブル LED 1（48）

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル LED」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル LED 1（48）」

LED 1 OPERAND: Off	⇔	**LED 1 オペランド： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
LED 1 TYPE: Self-Reset	⇧	**LED 1 タイプ： 自己リセット**	範囲： 自己リセット、ラッチ

エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネルについては、リレーの LED パネル全体に 48 個のアンバー LED がある。これらのインジケーターをそれぞれプログラムして、選択した FlexLogic オペランドがロジック 1 状態のときに点灯するようにできる。

ベーシック・フロント・パネルの LED は以下のように配置されている。

- LED パネル 2 — ユーザー・プログラマブル LED 1 ～ 24
- LED パネル 3 — ユーザー・プログラマブル LED 25 ～ 48

エンハンスド・フロント・パネルの LED は以下のように配置されている。

- LED 列 2 — ユーザー・プログラマブル LED 1 ～ 12
- LED 列 3 — ユーザー・プログラマブル LED 13 ～ 24
- LED 列 4 — ユーザー・プログラマブル LED 25 ～ 36
- LED 列 5 — ユーザー・プログラマブル LED 37 ～ 48

これらのインデックス付き LED の配置の詳細については、第 4 章の「LED インジケーター」セクションを参照すること。

ユーザー・プログラマブル LED 設定では、LED を制御する FlexLogic オペランドを選択する。**「LED 1 タイプ」**設定が「自己リセット」（デフォルト設定）の場合、LED の点灯は選択した LED オペランドの状態に追従する。**「LED 1 タイプ」**設定が「ラッチ」の場合、一旦点灯した LED は、LED オペランド状態がデアサートしても、フロント・パネルの**「リセット」**ボタン、通信チャネルを経由したリモート・デバイス、またはプログラムしたいずれかのオペランドでリセットするまで点灯したままになる。

表 5-15：ユーザー・プログラマブル LED の推奨設定

設定	パラメーター
LED 1 オペランド	オフ
LED 2 オペランド	オフ
LED 3 オペランド	オフ
LED 4 オペランド	オフ
LED 5 オペランド	オフ
LED 6 オペランド	オフ
LED 7 オペランド	オフ
LED 8 オペランド	オフ
LED 9 オペランド	オフ
LED 10 オペランド	オフ
LED 11 オペランド	オフ
LED 12 オペランド	オフ

設定	パラメーター
LED 13 オペランド	オフ
LED 14 オペランド	オフ
LED 15 オペランド	オフ
LED 16 オペランド	オフ
LED 17 オペランド	オフ
LED 18 オペランド	オフ
LED 19 オペランド	オフ
LED 20 オペランド	オフ
LED 21 オペランド	オフ
LED 22 オペランド	オフ
LED 23 オペランド	オフ
LED 24 オペランド	オフ

5.3.10.6 イベントの原因 LED 1(9)

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル LED」⇨⇩「イベント要因 LED1(9)」

LED 1 OPERAND: LED PICKUP	⇔	LED 1 オペランド： ピックアップ LED	範囲： FlexLogic オペランド
LED 1 COLOR: Green	⇩	LED 1 の色： 緑	範囲： 赤、緑、オレンジ
LED 1 TYPE: Self-Reset	⇧	LED 1 タイプ： 自己リセット	範囲： 自己リセット、ラッチ

グラフィカル・フロント・パネルについては、イベント要因 LED 設定で、LED を制御する FlexLogic オペランドを選択する。

「LED 1 タイプ」— 「自己リセット」に設定した場合、LED の点灯は選択した LED オペランドの状態に追従する。「ラッチ」に設定した場合、一旦点灯した LED は、LED オペランド状態が既にデアサートしていても、フロント・パネルの「**リセット**」ボタン、通信チャネルを経由したリモート・デバイス、またはプログラムしたいずれかのオペランドでリセットするまで点灯したままになる。

この表は、各イベント要因 LED についての、デフォルトの入力オペランドと出力オペランドを概説している。

表 5-16：イベント要因 LED のデフォルトの入力と出力オペランド

LED	デフォルトの入力オペランド	出力オペランド	デフォルト色
イベント要因 LED 1	ピックアップ LED	イベント要因 LED1	緑
イベント要因 LED 2	電圧要素 LED	イベント要因 LED 2	オレンジ
イベント要因 LED 3	電流要素 LED	イベント要因 LED 3	オレンジ
イベント要因 LED 4	周波数要素 LED	イベント要因 LED 4	オレンジ
イベント要因 LED 5	その他 LED	イベント要因 LED 5	オレンジ
イベント要因 LED 6	A 相 LED	イベント要因 LED 6	オレンジ
イベント要因 LED 7	B 相 LED	イベント要因 LED 7	オレンジ
イベント要因 LED 8	C 相 LED	イベント要因 LED 8	オレンジ
イベント要因 LED 9	中性点 / 地絡 LED	イベント要因 LED 9	オレンジ

5.3.11 ユーザー・プログラマブル自己診断

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル自己診断」

DIRECT RING BREAK FUNCTION: Enabled	⇔	ダイレクト・リング断 機能：有効	範囲： 無効、有効。ダイレクト・インプット / アウトプット・モジュールを持つユニットで有効
DIRECT DEVICE OFF FUNCTION: Enabled	⇩	ダイレクト・デバイス・オフ 機能：有効	範囲： 無効、有効。ダイレクト・インプット / アウトプット・モジュールを持つユニットで有効
RxGOOSE OFF FUNCTION: Enabled	⇩	RxGOOSE オフ 機能：有効	範囲： 無効、有効
FIRST ETHERNET FAIL FUNCTION: Disabled	⇩	第 1 イーサネット異常 機能：無効	範囲： 無効、有効
SEC. ETHERNET FAIL FUNCTION: Disabled	⇩	第 2 イーサネット異常 機能：無効	範囲： 無効、有効
THIRD ETHERNET FAIL FUNCTION: Disabled	⇩	第 3 イーサネット異常 機能：無効	範囲： 無効、有効
SFP MODULE FAIL FUNCTION: Disabled	⇩	SFP モジュール異常 機能：無効	範囲： 無効、有効
BATTERY FAIL FUNCTION: Enabled	⇩	バッテリー異常 機能：有効	範囲： 無効、有効
SNTP FAIL FUNCTION: Enabled	⇩	SNTP 異常 機能：有効	範囲： 無効、有効
IRIG-B FAIL FUNCTION: Enabled	⇩	IRIG-B 異常 機能：有効	範囲： 無効、有効
PTP FAIL FUNCTION: Enabled	⇧	PTP 異常 機能：有効	範囲： 無効、有効

どの自己診断メジャー・アラームも、対応する FlexLogic オペランド、イベント、およびターゲットとともに自動的にレポートされる。ほとんどのマイナー・アラームは必要に応じて無効にできる。

マイナー・アラームは、「無効」モードでは FlexLogic オペランドのアサート、イベント・レコーダーへの 書き込み、またはターゲット・メッセージの表示を行わない。さらに、「いずれかのマイナー・アラーム」または「いずれかのセルフ・テスト」メッセージをトリガーしない。マイナー・アラームは、「有効」モードでは他のメジャーおよびマイナー・アラームとともに継続して機能する。自己診断のメジャーおよびマイナー・アラームの詳細については、第 7 章の「リレー自己診断」セクションを参照すること。

5.3.12 制御用プッシュボタン

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「制御用プッシュボタン」⇨「制御用プッシュボタン 1（7）」

CONTROL PUSHBUTTN 1 ID CTRL PB 1	⇔	制御用プッシュボタン 1 ID CTRL PB 1	範囲： 20 文字以内の英数字
CONTROL PUSHBUTTON 1 FUNCTION: Disabled	⇩	制御用プッシュボタン 1 機能：無効	範囲： 無効、有効
CONTROL PUSHBUTTON 1 EVENTS: Disabled	⇧	制御用プッシュボタン 1 イベント：無効	範囲： 無効、有効

この機能は、エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネルでサポートされている。

ベーシックおよびエンハンスド・フロント・パネルには、ユーザー 1、ユーザー 2、およびユーザー 3 というラベルが付いた 3 個の標準制御用プッシュボタンがある。これらはユーザーがプログラム可能であり、LED テストの実行、設定グループの切り替え、ユーザー・プログラマブル・ディスプレイの呼び出しとスクロールなど、さまざまなアプリケーションに使用できる。

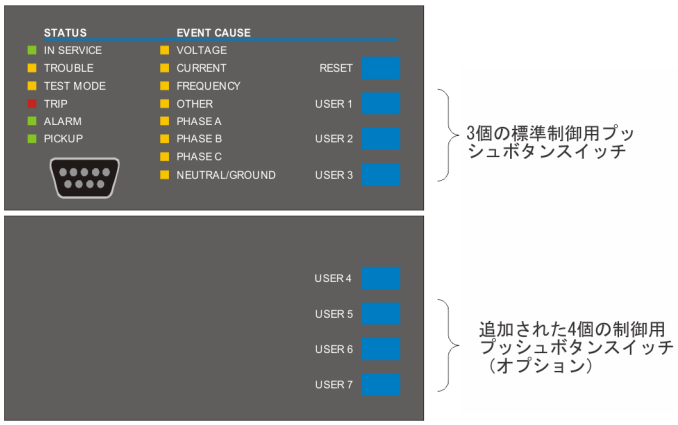
下図は制御用プッシュボタンの位置を示す。

図 5-50：制御用プッシュボタン（エンハンスド・フロント・パネル）

842813A1.CDR

12 個のユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのオプション付きで C30 を発注すると、4 個の制御用プッシュボタンがベーシック・フロント・パネルに追加される。

図 5-51：制御用プッシュボタン（ベーシック・フロント・パネル）



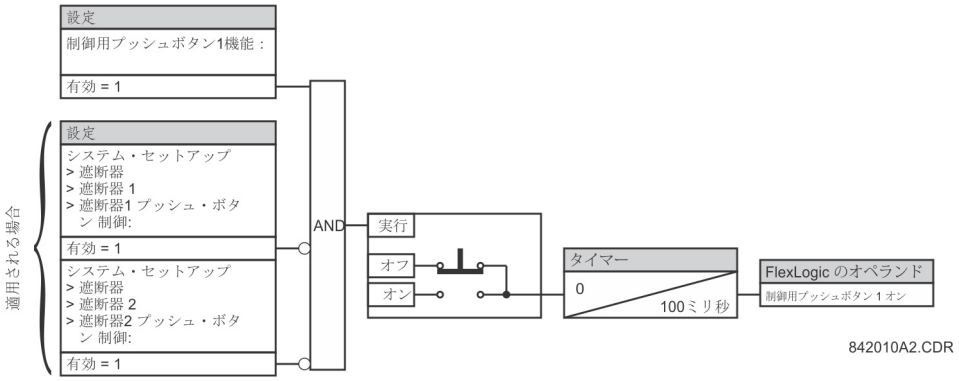
842733A2.CDR

一般に、制御用プッシュボタンは重要な動作には使用せず、制御パスワードで保護されない。ただし、セキュリティー上、それらの出力オペランドを監視して制御用プッシュボタンを動的に有効化 / 無効化できる。

それぞれの制御用プッシュボタンがそれ自体の FlexLogic オペランドをアサートする。各オペランドは、必要な機能を適切に実行するように構成する必要がある。プッシュボタンを押している間は各オペランドがアサートされたままになり、離すとリセットする。100 ミリ秒のドロップアウト遅延により、制御用プッシュボタンを入力として使用する可能性があるさまざまな機能がプッシュボタンの高速操作を認識できるようになっている。

制御用プッシュボタンを押すと、イベントがイベント・レコードに記録される（ユーザー設定による）。プッシュボタンを離したときは記録されない。フロント・パネルのキー（制御キーを含む）は同時に操作できない。あるキーを押すと、それを離すまで次のキーを押すことはできない。

図 5-52：制御用プッシュボタンのロジック



842010A2.CDR

5.3.13 ユーザープログラマブルプッシュボタン

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン」⇨「ユーザー・プッシュボタン 1 (16)」

PUSHBUTTON 1 FUNCTION: Disabled	⇔	**プッシュボタン 1 機能：無効**	範囲： 自己リセット、ラッチ、無効
PUSHBTN 1 ID TEXT: USER PB 1	⇩	**プッシュボタン 1 ID テキスト：** USER PB 1	範囲： 20 文字以内の英数字
PUSHBTN 1 ON TEXT:	⇩	**プッシュボタン 1 オン・テキスト：**	範囲： 20 文字以内の英数字
PUSHBTN 1 OFF TEXT:	⇩	**プッシュボタン 1 オフ・テキスト：**	範囲： 20 文字以内の英数字
PUSHBTN 1 HOLD: 0.0 s	⇩	**プッシュボタン 1 保持：** 0.0 秒	範囲： 0.0 ～ 10.0 秒（0.1 秒刻み）
PUSHBTN 1 SET: Off	⇩	**プッシュボタン 1 設定：** オフ	範囲： FlexLogic オペランド
PUSHBTN 1 RESET: Off	⇩	**プッシュボタン 1 リセット：** オフ	範囲： FlexLogic オペランド
PUSHBTN 1 AUTORST: Disabled	⇩	**プッシュボタン 1 自動リセット：無効**	範囲： 無効、有効
PUSHBTN 1 AUTORST DELAY: 1.0 s	⇩	**プッシュボタン 1 自動リセット：タイマー：1.0 秒**	範囲： 0.2 ～ 600.0 秒（0.1 秒刻み）
PUSHBTN 1 REMOTE: Off	⇩	**プッシュボタン 1 リモート：** オフ	範囲： FlexLogic オペランド
PUSHBTN 1 LOCAL: Off	⇩	**プッシュボタン 1 ローカル：** オフ	範囲： FlexLogic オペランド
PUSHBTN 1 DROP-OUT TIME: 0.00 s	⇩	**プッシュボタン 1 ドロップアウトタイマー：0.00 秒**	範囲： 0 ～ 60.00 秒（0.05 秒刻み）
PUSHBTN 1 LED CTL: Off	⇩	**プッシュボタン 1 LED 制御：** オフ	範囲： FlexLogic オペランド
PUSHBTN 1 MESSAGE: Disabled	⇩	**プッシュボタン 1 メッセージ：** 無効	範囲： 無効、通常、優先度高
PUSHBUTTON 1 EVENTS: Disabled	⇧	**プッシュボタン 1 イベント：無効**	範囲： 無効、有効

C30 には、発注時にオプションとして指定されるこのオプション機能が付属している。デバイスの発注コードの使用法については、第 2 章の発注コードを参照すること。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンによって、デジタル状態（オン、オフ）情報を容易に、かつ誤りなく入力できる。数は、発注したフロント・パネルによる。

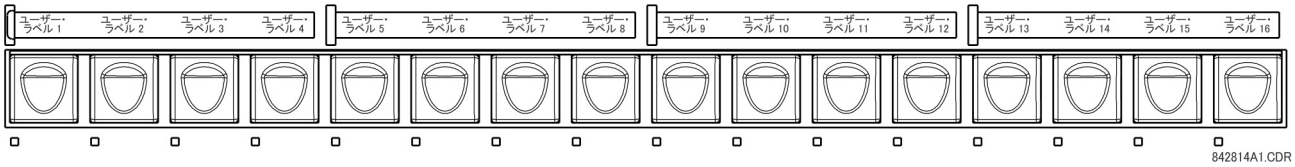
- 横型エンハンスド・フロント・パネル – 16 個のユーザー・プログラマブル・プッシュボタン
- 縦型エンハンスド・フロント・パネル – 6 個のユーザー・プログラマブル・プッシュボタン
- 横型ベーシック・フロント・パネル – 12 個のユーザー・プログラマブル・プッシュボタン
- グラフィカル・フロント・パネル – 16 個のユーザー・プログラマブル・プッシュボタン（8 個の物理プッシュボタン、8 個のグラフィカル・インターフェイス・プッシュボタン）

注 ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンには、そのオプション付きのフロント・パネルが必要。フロント・パネルを個別に発注した場合、**「保守」**>**「フロント・パネルの変更」**で、EnerVista ソフトウェアを更新する。

デジタル状態は、ローカル（フロント・パネルのプッシュボタンまたはオプションのグラフィカル・フロント・パネル・インターフェイスを直接押す）、またはリモート（FlexLogic オペランドを使用）のいずれかから FlexLogic、保護要素、および制御要素に入力できる。代表的な用途は、遮断器制御、自動再閉路のブロック、設定グループの変更である。ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンはパスワード保護の制御レベル下に置かれる。

エンハンスド・フロント・パネルでユーザーが構成できるプッシュボタンを下図に示す。

図 5-53：ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン（エンハンスド・フロント・パネル）



ベーシック・フロント・パネルでユーザーが構成できるプッシュボタンを下図に示す。

図 5-54：ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン（ベーシック・フロント・パネル）

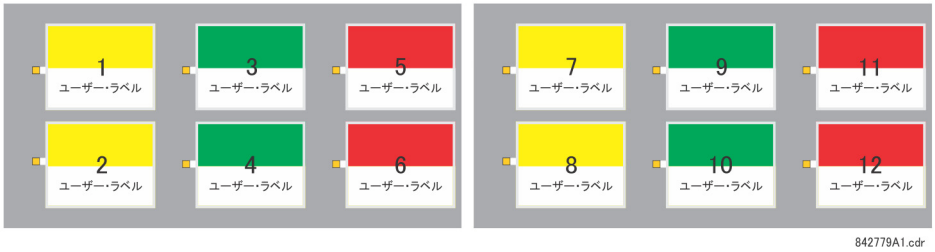


図 5-55：ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン（グラフィカル・フロント・パネル）

フロント・パネルのプッシュボタン・ラベルは、http://www.gegridsolutions.com/multilin からオンラインで提供される既製のテンプレートでカスタマイズできる。EnerVista ソフトウェアでエンハンスド・フロント・パネル用のラベルを作成することもできる。

各プッシュボタンは、それぞれ独自の「On」および「Off」FlexLogic オペランド（プッシュボタン 1 オン、プッシュボタン 1 オフなど）をアサートする。これらのオペランドはそれぞれのプッシュボタンで使用可能であり、特定の動作をプログラムするために使用する。いずれかのプッシュボタンが有効であれば、プッシュボタン・オン・オペランドがアサートされる。

各プッシュボタンには、それぞれ対応する LED インジケーターがある。デフォルトでは、そのインジケーターが、対応するプッシュボタンの現在の状態（オンまたはオフ）を表示する。一方、**プッシュボタン 1 LED 制御**設定により、各 LED インジケーターはいずれの FlexLogic オペランドにでも割り当てることができる。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンを有効にするか無効にするかは、ラッチ・モードまたは自己リセット・モードがプログラムされているかどうかによって決まる。

- **ラッチ・モード** – ラッチ·モードでは、**「プッシュボタン 1 設定」**設定に割り当てたオペランドをアサートするか、フロント・パネルの関連するプッシュボタンを直接押すか、またはグラフィカル・フロント・パネルのインターフェイスでプッシュボタンをセット（有効化）できる。それぞれのプッシュボタンの状態は不揮発性メモリーに格納されるため、制御電源が失われても保持される。

  ラッチ・モードでは、**プッシュボタン 1 リセット**設定に割り当てたオペランドをアサートするか、フロント・パネルの関連する有効なプッシュボタンを直接押すか、またはグラフィカル・フロント・パネルのインターフェイスでプッシュボタンをリセット（無効化）できる。

  プッシュボタン 1 自動リセットおよび**プッシュボタン 1 自動リセットタイマー**設定で自動的にリセットするようにプログラムすることもできる。これらの設定は自動リセット・タイマーを有効にし、関連する遅延時間を指定する。自動リセット・タイマーは、コマンド実行前にコマンド・タイプ（閉 / 開）または遮断器の位置（フィーダーの番号）を選択しなければならない操作前選択（SBO）式遮断器制御アプリケーションに使用できる。指定した時間内に制御が実行されなければ、選択は自動的にリセットしなければならない。

- **自己リセット・モード** – 自己リセット・モードでは、**「プッシュボタン 1 設定」**設定に割り当てたオペランドをアサートするか、フロント・パネルのプッシュボタンを押すか、またはグラフィカル・フロント・パネルのインターフェイスでユーザー・プログラマブル・プッシュボタンをセット（有効化）できる。プッシュボタンは、物理的に押下されている間と、グラフィカル・フロント・パネルのインターフェイスで押下されている間と、「**プッシュボタン 1 ドロップアウト時間**」設定で指定したドロップアウト時間にわたり、有効になる。FlexLogic プッシュボタンを有効にすると、パルス間隔は**プッシュボタン 1 ドロップアウト時間**のみで指定される。「**プッシュボタン 1 設定**」設定に割り当てられたオペランドがオンである時間は、パルス間隔に影響しない。

注 プッシュボタンを操作するリモート・セットまたはローカル・フロント・パネル・プッシュボタンのパルス間隔は 50 ミリ秒以上でなければならない。50 ミリ秒以上であれば、電源のオフ / オン・サイクル中や、動作信号の過渡的なアサートを引き起こす可能性があるさまざまなシステム擾乱の間でも、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが正しく動作するようになる。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンに対するローカルとリモートからの操作は、**プッシュボタン 1 ローカル**と**プッシュボタン 1 リモート**の設定で禁止できる。ローカルでの禁止を適用すると、プッシュボタンはフロント・パネルのプッシュボタンから実行されるセットおよびリセット・コマンドを無視する。リモートでの禁止を適用すると、プッシュボタンは FlexLogic オペランドから実行されるセットおよびリセット・コマンドを無視する。

禁止機能は自動リセット機能には適用されない。SBO の制御を設定するときに禁止機能を使用して、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが有効にならないように設定し、選択操作を「一度だけ」許可することができる。

禁止機能は、フロント・パネルのプッシュボタンが誤って押されてプッシュボタンが有効にならないようにするためにも使用できる。ローカルとリモートの操作を分けて禁止することにより、ローカル / リモート制御監視を容易に実装できるようになる。

プッシュボタンの状態をイベント・レコーダーに記録できる。ユーザー定義のメッセージは、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが有効な場合、およびユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが無効でラッチ・モードの場合に、各プッシュボタンに関連付けが可能で、ベーシックおよびエンハンスド・フロント・パネル上に表示できる。グラフィカル・フロント・パネルのインターフェイスでは、メッセージの代わりに、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのステータスが単線結線図上に表示できるほか、アナンシエーター・ページ・ウィンドウと実際の値のページのセルにも表示できる。

グラフィカル・フロント・パネルについては、プッシュボタン 1 ～ 8 が 8 個の物理プッシュボタンにリンクされ、プッシュボタン 9 ～ 16 がグラフィカル・インターフェイス・プッシュボタンにマッピングされる。プッシュボタン 9 ～ 16 のボタンを設定するには、**「設定」**>**「製品設定」**>**「グラフィカル・パネル」**>**「単線結線図エディター」**にアクセスして、ツールボックス内のユーザー・プログラマブル・プッシュボタン記号をクリックし、ウィンドウをクリックする。

プッシュボタン 1 機能 – この設定ではプッシュボタンのモード（自己リセット、ラッチ、無効）を選択する。「無効」に設定するとプッシュボタンは無効になり、対応する FlexLogic オペランド（「オン」と「オフ」の両方）がデアサートされる。「ラッチ」に設定された場合、リセットするまでプッシュボタンはオンのままになる。

プッシュボタン 1 ID テキスト — この設定では、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのメッセージの先頭の 20 文字の行を指定する。この設定はプッシュボタンスイッチの ID 情報を提供することを目的としている。キーパッドから英数字を入力する方法については、この章の「ユーザーが定義した表示」セクションを参照すること。グラフィカル・フロント・パネルで、この設定が代わりに単線結線図上のユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのコンポーネントのラベルを制御する。

プッシュボタン 1 オン・テキスト — この設定では、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのメッセージの最後の 20 文字の行を指定する。この設定はプッシュボタンが「オン」位置のときに表示される。キーパッドから英数字を入力する方法については、「ユーザーが定義した表示」セクションを参照すること。グラフィカル・フロント・パネルで、この設定が代わりに単線結線図上のユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのコンポーネントのオン状態のテキストを制御する。この設定は、グラフィカル・フロント・パネル上の物理プッシュボタンには適用されない。

プッシュボタン 1 オフ・テキスト — この設定では、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのメッセージの最後の 20 文字の行を指定する。この設定は、**「プッシュボタン 1 機能」**が「ラッチ」のときに、プッシュボタンが無効な場合に表示される。**「プッシュボタン 1 機能」**が「自己リセット」に設定されている場合、プッシュボタンを離した時点でオペランドの状態が「オフ」になるため、メッセージは表示されない。「オフ」メッセージの長さは、**「製品設定」**⇨⇩**「ディスプレイ・プロパティ」**⇨**「点滅メッセージ時間」**で設定する。グラフィカル・フロント・パネルで、この設定が代わりに単線結線図上のユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのコンポーネントのオフ状態のテキストを制御する。この設定は、グラフィカル・フロント・パネル上の物理プッシュボタンには適用されない。

プッシュボタン 1 保持 — この設定では、フロント・パネルのプッシュボタンを押してから有効とみなされるようになるまでの時間を指定する。このタイマーはプッシュボタンを離すとリセットされる。ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンの操作には、50 ミリ秒以上のフロント・パネルのプッシュボタン押下が必要になることに注意すること。この最小時間は、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのホールド・タイマーを有効にする前に必要になる。

5

プッシュボタン 1 設定 — この設定では、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン要素を有効にするために FlexLogic オペランドを割り当てる。受信するセット信号の間隔は少なくとも 50 ミリ秒でなければならない。

プッシュボタン 1 リセット — この設定では、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン要素を無効にするために FlexLogic オペランドを割り当てる。この設定は、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが「ラッチ」モードの場合にのみ適用される。

プッシュボタン 1 自動リセット — この設定により、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンの自動リセット機能が有効になる。この設定は、プッシュボタンが「ラッチ」モードの場合にのみ適用される。

プッシュボタン 1 自動リセット タイマー — この設定では、「ラッチ」モードでのプッシュボタンの自動リセット時間遅延を指定する。

プッシュボタン 1 リモート — この設定では、**「プッシュボタン 1 設定」**または**「プッシュボタン 1 リセット」**設定に割り当てたオペランドからのユーザー・プログラマブル・プッシュボタンの操作を禁止するための FlexLogic オペランドを割り当てる。

プッシュボタン 1 ローカル — この設定では、フロント・パネルのプッシュボタンからのユーザー・プログラマブル・プッシュボタンの操作を禁止するための FlexLogic オペランドを割り当てる。この禁止機能は、プッシュボタンの自動リセットには適用されない。

プッシュボタン 1 ドロップアウト時間 — この設定は「自己リセット」モードのみに適用され、フロント・パネルのプッシュボタンまたはグラフィカル・フロント・パネルのインターフェイスのプッシュボタンを離してもユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが有効ステータスのままである時間を指定する。リモートからこの設定を有効にする場合は、プッシュボタンで維持する全体の有効時間を指定する。**プッシュボタン 1 設定**で選択したオペランドがオンのままである時間の長さは、パルス間隔に影響しない。

プッシュボタン 1 LED 制御 — この設定では、フロント・パネルのプッシュボタン LED を駆動するための FlexLogic オペランドを割り当てる。この設定を「オフ」にすると、LED の動作はプッシュボタン 1 オン・オペランドに直接リンクされる。

プッシュボタン 1 メッセージ — この設定は、**プッシュボタン 1 ID** および**プッシュボタン 1 オン・テキスト**設定でプログラムされたユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのオン・メッセージの動作と、**プッシュボタン 1 ID** および**プッシュボタン 1 オフ・テキスト**設定でプログラムされたユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのオフ・メッセージの動作を制御する。この設定は、グラフィカル・フロント・パネルには影響しない。

「無効」に設定すると、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのメッセージは表示されない。それ以外の場合は、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが有効になるとオン・メッセージが表示され、「ラッチ」モードの場合に、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが無効になるとオフ・メッセージが表示される。

「通常」に設定すると、メッセージが表示される間隔は、「**点滅メッセージ時間**」設定で指定した通りになる。

「優先度高」に設定すると、オフ・メッセージの間隔は「**点滅メッセージ時間**」設定で指定した通りになるが、オン・メッセージはユーザー・プログラマブル・プッシュボタンが有効である限り表示される。有効な間は、ターゲットやその他のメッセージは抑制される。フロント・パネルのキーボード操作を許可するために、キーパッド・ボタンが押されるとメッセージが 10 秒間抑制される。

プッシュボタン 1 イベント – この設定を有効にすると、それぞれのユーザー・プログラマブル・プッシュボタンの状態変化がイベント・レコーダーにイベントとして記録される。

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのロジックを下図に示す。

図 5-56：ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのロジック（シート 1/2）

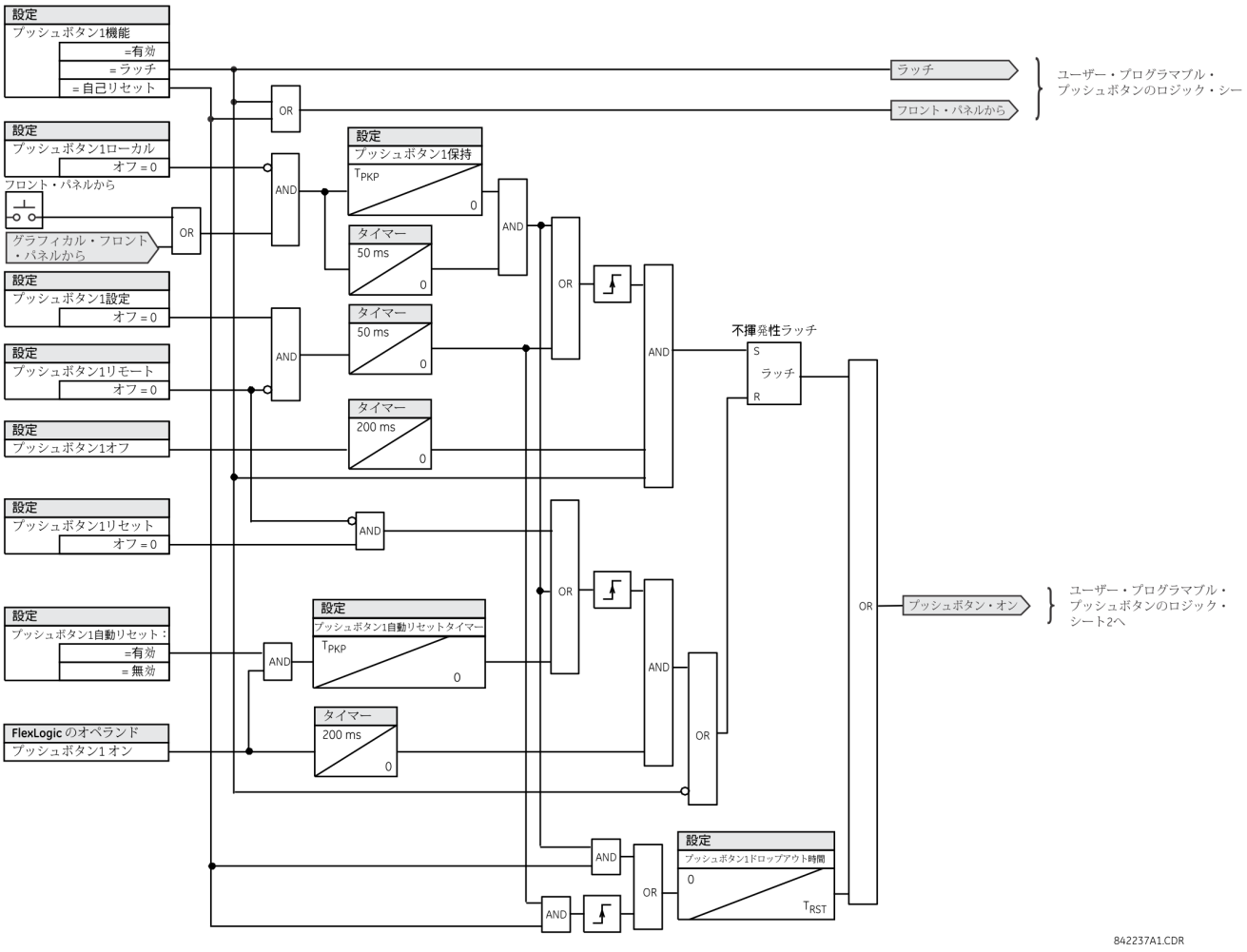
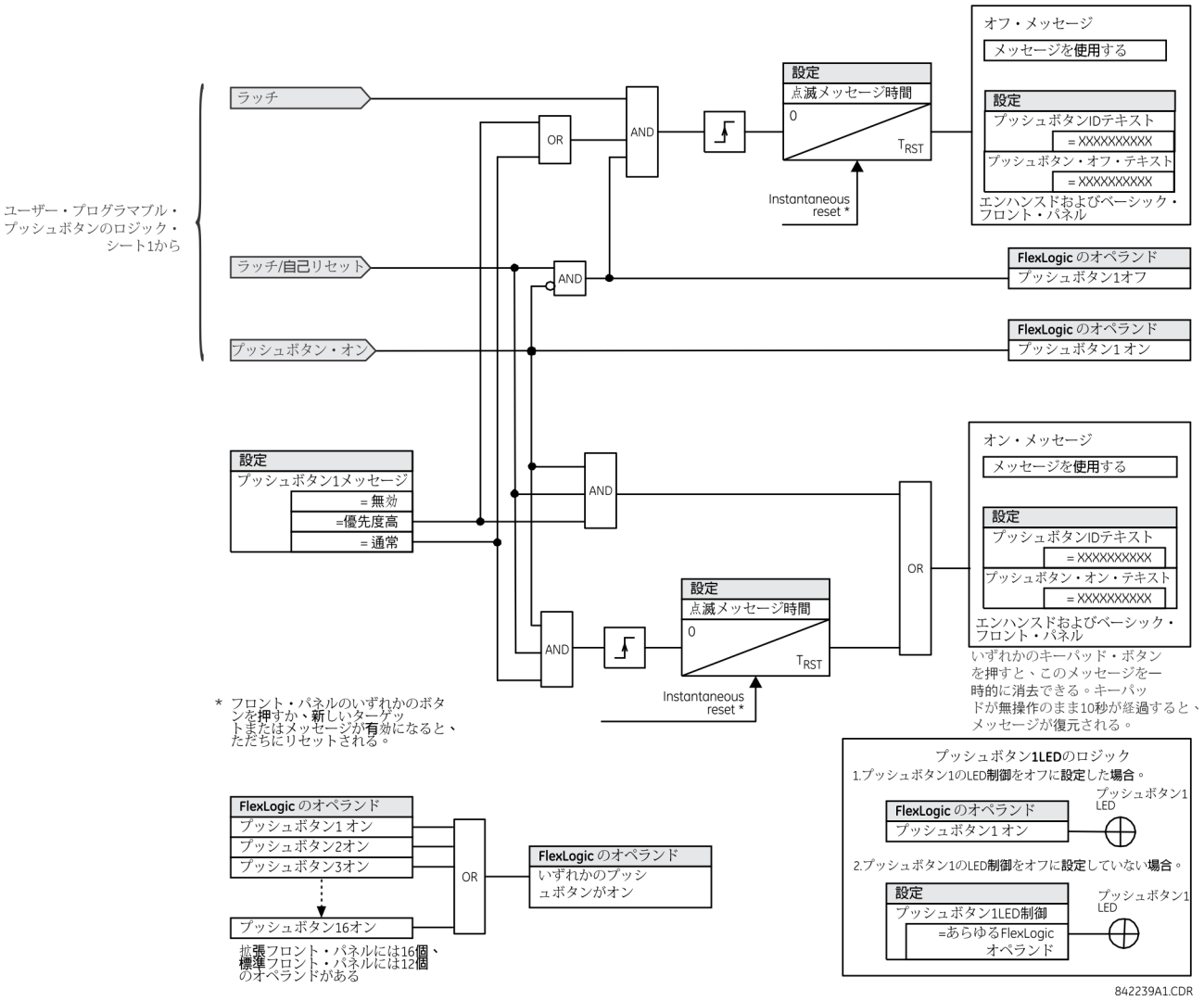


図 5-57：ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンのロジック（シート 2/2）



5.3.14 Flex 状態パラメーター

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「FLEX STATE パラメーター」

PARAMETER 1: Off	⇔	**パラメーター 1：オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
PARAMETER 256: Off	⇧	**パラメーター 256：オフ**	範囲： FlexLogic オペランド

この機能は、選択した 256 個の FlexLogic オペランド状態のいずれかを使用して効率的にモニターするためのメカニズムを提供する。この機能により、リレーの FlexLogic オペランドの状態に対してユーザーがカスタマイズした方法でアクセスできるようになる。16 個の状態を 1 つの Modbus レジスターで読み出せるように状態ビットがパックされる。状態ビットは、関心があるすべての状態を最小限の数の Modbus レジスターで取得できるように構成することができる。

状態ビットは、Modbus アドレス 0900h で始まる「Flex States」レジスター・アレイに読み出すことができる。最若番の状態を最下位ビットにして、16 個の状態がそれぞれのレジスターにパックされる。16 個のレジスターに 256 個の状態ビットが収容される。

5.3.15 ユーザーが定義した表示

5.3.15.1 メニュー

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザーが定義した表示」

INVOKE AND SCROLL: Off	⇔	**呼び出しおよびスクロール： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
■ USER DISPLAY 1 ■	⇩	■ **ユーザー表示 1** ■	以下を参照
⇩		⇩	
■ USER DISPLAY 16 ■	⇧	■ **ユーザー表示 16** ■	

この機能は、エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネルでサポートされている。

このメニューは、「**ユーザー表示**」メニュー（最上位メニューの「**ターゲット**」と「**実際の値**」の間）に見やすい表示順序で表示する最大 16 個のユーザーが定義した情報表示を手動で作成するメカニズムを提供する。サブメニューにより、テキストの入力と、ユーザー表示コンテンツを定義するための Modbus レジスター・データ・ポインター・オプションが容易になる。

この機能は、オプションのグラフィカル・フロント・パネルではサポートされていない。

プログラムが完了すると、ユーザーが定義した表示を 2 つの方法で表示できる。

- **キーパッド** – MENU キーを使用して「**ユーザー表示**」メニュー項目を選択し、最初のユーザーが定義した表示にアクセスする（プログラムされている画面しか表示されないことに注意すること）。画面は、上下矢印キーを使用してスクロールできる。表示は、**「製品設定」⇨⇩「ディスプレイプロパティ」⇨⇩「デフォルト・メッセージ・タイムアウト」**設定で指定したデフォルトのメッセージ・タイムアウト期間が経過すると消える。
- **ユーザー・プログラム可能な制御入力**：ユーザーが定義した表示は「**呼び出しおよびスクロール**」設定にも対応する。あらゆる FlexLogic オペランド（特に、一連のユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・オペランド）を使用して、プログラムされた表示をナビゲートできる。

  直前の動作中に表示されていた最後のユーザー定義可能なディスプレイを、構成したオペランドの立ち上がりエッジ（プッシュボタンスイッチを押したときなど）で表示してディスプレイが呼び出される。この時点以降、オペランドはダウン・キーとして動作し、構成した表示全体をスクロールできるようになる。最後の表示の後は最初の表示に戻る。「**呼び出しおよびスクロール**」入力と下矢印キーは同時に動作する。

  デフォルト・タイマー（「**デフォルト・メッセージ・タイムアウト**」で設定したもの）がタイムアウトになると、リレーはユーザー表示を循環し始める。「**呼び出しおよびスクロール**」入力の次の動作で、最初のユーザーが定義した表示ではなく現在表示されているユーザー表示で循環が停止する。「**呼び出しおよびスクロール**」パルスを有効にするには、250 ミリ秒以上持続させなければならない。

5.3.15.2 ユーザー表示 1（16）

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ユーザーが定義した表示」⇨⇩「ユーザー表示 1(16)」

DISP 1 TOP LINE:	⇔	**表示 1 上段：**	範囲： 20 文字以内の英数字
DISP 1 BOTTOM LINE:	⇕	**表示 1 下段：**	範囲： 20 文字以内の英数字
DISP 1 ITEM 1: 0	⇕	**表示 1 項目 1：** 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）
⇩		⇩	
DISP 1 ITEM 5: 0	⇧	**表示 1 項目 5：** 0	範囲： 0 ～ 65535（1 刻み）

既存のどのシステム表示も、その表示を選択して **ENTER** キーを押せば、使用可能なユーザー表示に自動的にコピーできる。ディスプレイに「ユーザー表示リストに追加しますか ?」と表示される。「はい」を選択すると、選択した表示がユーザー表示リストに加えられたことを示すメッセージが表示される。このタイプの入力が発生すると、その後で編集可能になる可能性がある正しい内容でサブメニューが自動的に構成される。

このメニューを使用して、ユーザー定義テキストとユーザーが選択した Modbus レジスターのデータ・フィールドを特定のユーザー表示に入力する。各ユーザー表示は 20 文字 ×2 行（先頭行と最終行）からなる。チルダ（~）文字はデータ・フィールドの開始を示す。データ・フィールドの長さを構成する必要がある。別々のデー タ・フィールドを 5 つまでユーザー表示に入れることができる。*n* 番目のチルダ（~）が *n* 番目の項目に対応する。

ユーザー表示は、フロント・パネルのキーパッドまたは EnerVista のインターフェイス（の都合のよい方）から入力できる。以下は、フロント・パネルのキーパッドから先頭行と最終行にテキストを入力する手順である。

1. 編集する行を選択する。
2. 小数点キーを押して文字列編集モードに入る。
3. いずれかの **VALUE** キーを使用して文字をスクロールする。スペースは文字と同様に選択する。
4. 小数点キーを押してカーソルを次の位置に進める。
5. 必要なテキストが表示されるまでステップ 3 を繰り返して文字を入力し続ける。
6. いつ **HELP** キーを押しても、コンテキストに応じたヘルプ情報が表示される。
7. **ENTER** キーを押して新しい設定を保存する。

フロント・パネルのキーパッドから 5 つの項目のいずれかに数値（選択した Modbus アドレスの *10 進表現*）を入力するには、数字キーパッドを使用する。使用しない項目には値「0」を使用する。Modbus アドレスを *16 進形式*で表示するには、Modbus アドレスを持つ、選択したシステム表示（設定、実際の値、またはコマンド）で **HELP** キーを使用する。次に、それを手動で 10 進形式に変換してから入力する（EnerVista を使用すると容易に変換できる）。

ユーザーが定義した内容を表示するには、**MENU** キーを使用してユーザー表示メニューに進む。現在のユーザー表示が 4 秒ごとに順番に表示される。ユーザー表示が表示されている間に **ENTER** キーを押して「はい」オプションを選択すると、その表示がユーザー表示リストから削除される。**MENU** キーを再び押すと、ユーザー表示メニューが終了する。

以下はユーザー表示のセットアップ例と結果を示す。

DISP 1 TOP LINE: Current X ~ A	⇔	**表示 1 上段：** **電流 X ～ A**	最初のチルダ・マーカーでユーザー定義テキストを表示。
DISP 1 BOTTOM LINE: Current Y ~ A	⇕	**表示 1 下段：** **電流 Y ～ A**	2 つ目のチルダ・マーカーでユーザー定義テキストを表示。
DISP 1 ITEM 1: 6016	⇕	**表示 1 項目 1：** 6016	最初のチルダ・マーカーに対応するユーザー選択 Modbus レジスター・アドレスの 10 進形式を表示。
DISP 1 ITEM 2: 6357	⇕	**表示 1 項目 2：** 6357	2 つ目のチルダ・マーカーに対応するユーザー選択 Modbus レジスター・アドレスの 10 進形式を表示。
DISP 1 ITEM 3: 0	⇕	**表示 1 項目 3：** 0	この項目は使用されていない。先頭行と最終行には対応するチルダ・マーカーがない。
DISP 1 ITEM 4: 0	⇕	**表示 1 項目 4：** 0	この項目は使用されていない。先頭行と最終行には対応するチルダ・マーカーがない。
DISP 1 ITEM 5: 0	⇧	**表示 1 項目 5：** 0	この項目は使用されていない。先頭行と最終行には対応するチルダ・マーカーがない。
Current X 0.850 Current Y 0.327 A	⇨	**電流 X 0.850** **電流 Y 0.327 A**	結果の表示内容を示す。

先頭行と最終行の項目のパラメーター単位が同じであれば、単位は最終行のみに表示される。先頭行と最終行の項目に指定された単位が異なる場合のみ、両方の行に単位が表示される。

5.3.16 ダイレクト・インプットおよびアウトプット

5.3.16.1 メニュー

設定 ⇨ 製品設定 ⇨⇩ ダイレクト I/O

DIRECT OUTPUTS DEVICE ID: 1	⇔	ダイレクト・アウトプット デバイス ID：1	範囲： 1 ～ 16（1 刻み）
DIRECT I/O CH1 RING CONFIGURATION: Yes	⇩	ダイレクト I/O CH1 リング 設定：はい	範囲： はい、いいえ
DIRECT I/O CH2 RING CONFIGURATION: Yes	⇩	ダイレクト I/O CH2 リング 設定：はい	範囲： はい、いいえ
DIRECT I/O DATA RATE: 64 kbps	⇩	ダイレクト I/O データ レート：64 kbps	範囲： 64 kbps、128 kbps
DIRECT I/O CHANNEL CROSSOVER: Disabled	⇩	ダイレクト I/O チャネル クロスオーバー：無効	範囲： 無効、有効
■ CRC ALARM CH1 ■	⇩	■ CRC アラーム CH1 ■	5-136 ページを参照
■ CRC ALARM CH2 ■	⇩	■ CRC アラーム CH2 ■	
■ UNRETURNED ■ MESSAGES ALARM CH1	⇩	■ 未応答 ■ メッセージ・アラーム CH1	5-137 ページを参照
■ UNRETURNED ■ MESSAGES ALARM CH2	⇩	■ 未応答 ■ メッセージ・アラーム CH2	

このオプションは発注時にリレー間通信カードを指定する場合に使用可能になる（発注コード表を参照）。このオプションによって、ダイレクト・インプット / アウトプットがデフォルトで表示される。テレプロテクション機能を有効にすると、ダイレクト・インプット / アウトプットは表示されない。

ダイレクト・インプットおよびアウトプットは、タイプ 7 デジタル通信カードで直接接続した UR シリーズ・リレー間でステータス情報を交換（入力および出力）する。このメカニズムは、切り替えできない独立ネットワーク上で通信が行われること、および速度に最適化されていることを除いて IEC 61850 GOOSE に極めて似ている。2 チャネルをサポートするタイプ 7 カードでは、ダイレクト・アウトプット・メッセージが両チャネルから同時に送信される。そのため、リング構成の両方向にダイレクト・アウトプット・メッセージが効率的に送信される。1 チャネルをサポートするタイプ 7 カードでは、ダイレクト・アウトプット・メッセージは 1 方向にのみ送信される。受信者が送信したものではないことが判明したメッセージは再送（転送）される。

注 テレプロテクション入力 / 出力とダイレクト・インプット / アウトプットは互いに排他的である。このため、同時には使用できない。テレプロテクション入力 / 出力を有効にすると、ダイレクト・インプット / アウトプットがブロックされる。逆の場合も同様である。

ダイレクト・アウトプット・メッセージのタイミングは GOOSE メッセージのタイミングに似ている。完全性メッセー ジ（状態変化なし）は、少なくとも 1000 ミリ秒ごとに送信される。状態変化を伴うメッセージは、通信チャネルの帯域幅を超えない限り、入力をスキャンし、出力をアサートしてメイン・パスの中で送信される。以下の FlexLogic オペランドによって 2 つの自己診断が実行され、信号が送信される。

- ダイレクト・リング断（ダイレクト・インプット / アウトプット・リング切断）。この FlexLogic オペランドは、UR シリーズのリレーから送信されたダイレクト・アウトプット・メッセージの戻りをそのリレーが受信していないことを表す。
- ダイレクト・デバイス 1 オフ～ダイレクト・デバイス 16 オフ（ダイレクト・デバイス・オフライン）。これらの FlexLogic オペランドは、少なくとも 1 つのダイレクト・デバイスからのダイレクト・アウトプット・メッセージが受信されていないことを表す。

ダイレクト・インプットおよびアウトプット設定はリモート入力および出力設定に似ている。ダイレクト・インプットおよびアウトプットでリモート・デバイス名の文字列に相当するものは**ダイレクト・アウトプット・デバイス ID** 設定である。この設定によりすべてのダイレクト・アウトプット・メッセージにあるリレーを識別する。リング中の UR シリーズ IED にはすべて一意の番号が割り当てられていなければならない。IED ID によりダイレクト・インプット / アウトプット・メッセージの送信元を特定する。

ダイレクト・インプットおよびアウトプット方式をリング形式で動作するように構成した場合（**ダイレクト I/O CH1 リング有効性**または**ダイレクト I/O CH2 リング有効性**が「はい」）は、いずれのダイレクト・アウトプット・メッセージも戻りが受信されなければならない。受信されない場合は、ダイレクト・インプット / アウトプット・リング切断という自己診断がトリガーされる。自己診断のエラーの信号は、ダイレクト・リング断という FlexLogic オペランドで送られる。

通信チャネルのデータ機能を整合させるには、**ダイレクト I/O データ速度**を選択する。ダイレクト・インプットおよびアウトプットで通信する IED は、すべてを同じデータ速度に設定しなければならない。デュアル・チャネル通信カードを搭載した UR シリーズ IED は、両チャネルに同じデータ速度を適用する。ダイレクト・インプットおよびアウトプット・メッセージのデリバリー時間は、「ブリッジ」ごとに 128 kbps の場合はパワー・システム・サイクルの約 0.2、64 kbps の場合はパワー・システム・サイクルの 0.4 である。

表 5-17：ダイレクト・インプットおよびアウトプットのデータ速度

モジュール	サポートするデータ速度
2A、2B	64 kbps
2E、2F	64 kbps
2G、2H	128 kbps
2I、2J	64 kbps、128 kbps
72, 73	64 kbps、128 kbps
74, 75	64 kbps
76, 77	64 kbps
7A、7B、7C、7D	64 kbps、128 kbps
7E、7F、7G	64 kbps
7H、7I、7J、7K	64 kbps、128 kbps
7L、7M、7N、7P、7Q	64 kbps
7R、7S	64 kbps
7T、7W	64 kbps

注 G703 モジュールは 64kbps に固定されている。**ダイレクト I/O データ速度**の設定はこれらのモジュールには適用されない。

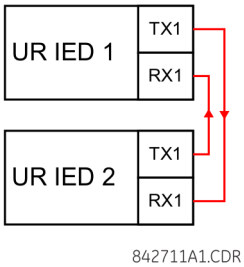
ダイレクト I/O チャネル・クロスオーバーの設定はデュアル・チャネル通信カードを搭載した C30 に適用され、チャネル 1 からチャネル 2 へのメッセージ・クロスオーバーを可能にする。そのため、2 つの通信チャネルの物理メディアに関係なく、すべての UR シリーズの IED が 1 つのダイレクト・インプット / アウトプット・ネットワーク上に置かれる。

以下のアプリケーション例は、ダイレクト・インプット / アウトプットの構成に関する基本的な概念を示す。交換する FlexLogic オペランド（フラグ、ビット）の構成については、この章の「入力および出力」セクションを参照すること。

例 1：UR シリーズ・リレーの入力 / 出力機能の拡張

1 つの UR シリーズ・シャーシの能力を超える接点入力や出力接点の数、またはプログラマブル・ロジックの行を追加する必要があるアプリケーションを考える。この問題は、UR シリーズの別の IED（C30 など）を追加して入力 / 出力とプログラマブル・ロジックの追加要件を満たすことによって解決できる。2 つの IED は、図に示すようにシングル・チャネル・デジタル通信カードで接続する。

図 5-58：ダイレクト・インプットおよびアウトプットによる入力と出力の拡張



このアプリケーションでは、以下の設定を適用する。UR シリーズ IED 1 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“1”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O データ速度：「128 kbps」

UR シリーズ IED 2 の場合：

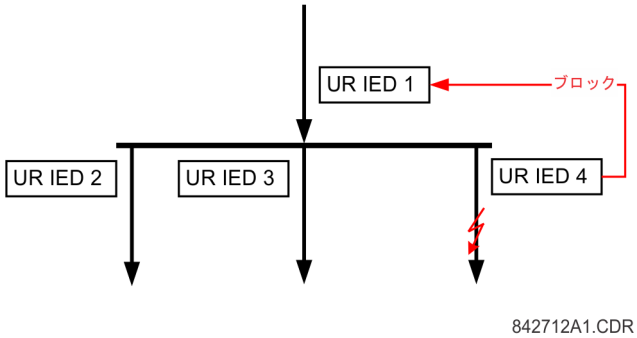
ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“2”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O データ速度：「128 kbps」

メッセージのデリバリー時間は、デバイス 1 からデバイス 2 およびデバイス 2 からデバイス 1 へのいずれの方向も、128 kbps の場合は電力サイクルの約 0.2 である。このバックツーバック接続には、別の通信カード（ファイバー、G703、RS422 など）を選択できる。

例 2：母線保護のインターロック

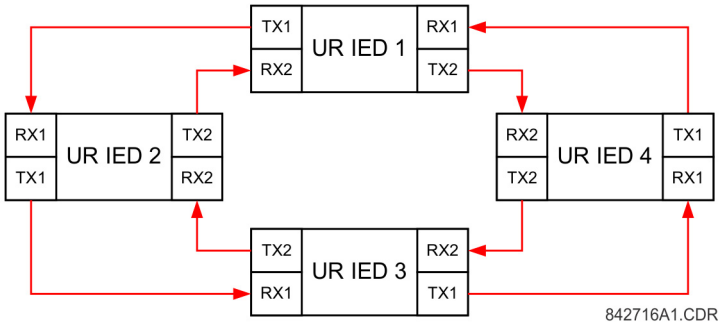
単純なインターロック母線保護機構は、以下に示すように下流にある装置 2、3、4 などから母線に接続される引込線の状態信号をモニターする上流装置にブロック信号を送信することにより実現できる。

図 5-59：母線保護のインターロック構成例



このアプリケーションの信頼性を高めるには、デュアル・リング構成（下記）を推奨する。

図 5-60：ダイレクト・インプット / アウトプットによるバス保護のインターロック方式



このアプリケーションでは、以下の設定を適用する。UR シリーズ IED 1 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“1”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

UR シリーズ IED 2 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“2”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

UR シリーズ IED 3 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“3”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

UR シリーズ IED 4 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“4”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

128 kbps の場合のメッセージ・デリバリー時間は、パワー・システム・サイクルの約 0.2 に、発信元から送信先までに存在する「ブリッジ」の数を乗じた積である。デュアル・リング構成により、最大「通信距離」が効果的に減少して 1/2 倍になる。

この構成で両リングとも正常であれば、128 kbps の場合のデリバリー時間は以下のようになる。

IED 1 ～ IED 2：パワー・システム・サイクルの 0.2
IED 1 ～ IED 3：パワー・システム・サイクルの 0.4
IED 1 ～ IED 4：パワー・システム・サイクルの 0.2
IED 2 ～ IED 3：パワー・システム・サイクルの 0.2
IED 2 ～ IED 4：パワー・システム・サイクルの 0.4
IED 3 ～ IED 4：パワー・システム・サイクルの 0.2

あるリング（たとえば、TX2-RX2 間）が故障したときのデリバリー時間は以下のようになる。

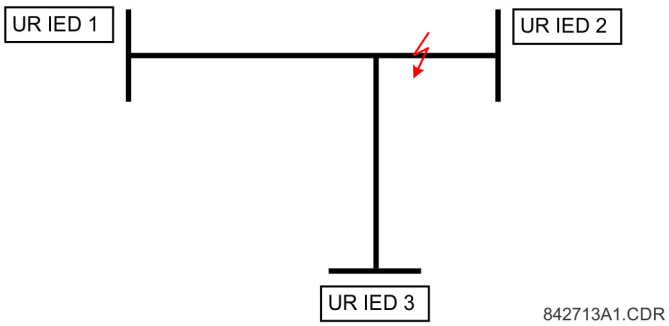
IED 1 ～ IED 2：パワー・システム・サイクルの 0.2
IED 1 ～ IED 3：パワー・システム・サイクルの 0.4
IED 1 ～ IED 4：パワー・システム・サイクルの 0.6
IED 2 ～ IED 3：パワー・システム・サイクルの 0.2
IED 2 ～ IED 4：パワー・システム・サイクルの 0.4
IED 3 ～ IED 4：パワー・システム・サイクルの 0.2

このバス保護方式の連動タイマーは、ワースト・ケース・シナリオ（パワー・システム・サイクルの 0.4）に対応するように選択できる。リングの故障が検出されたら、それに適応するように連動時間がパワー・システム・サイクルの 0.6 に増やされる。完全なアプリケーションでは、両通信リングの故障、いずれかのリレーにおける故障や稼働停止など、多くの問題に対処する必要がある。ダイレクト・インプットおよびアウトプット機能の自己モニター・フラグは、主としてこれらの懸念に対処する目的で使用するものである。

例 3：パイロット支援方式

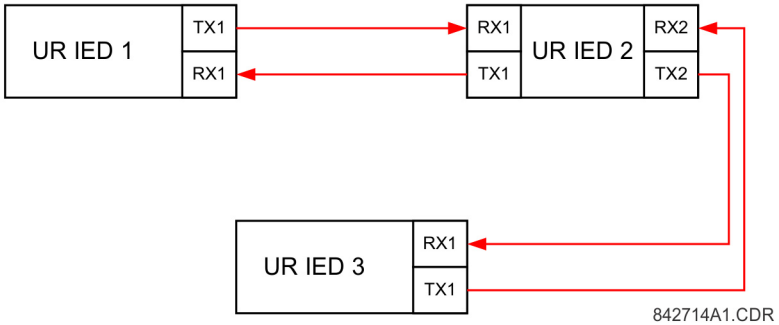
以下に示す 3 端子ライン保護アプリケーションを考える。

図 5-61：3 端子ライン・アプリケーション



条件付きのパイロット支援方式は、下図のように 2 リング構成（1 つ目のリングが IED 1 と 2、2 つ目のリンクが IED 2 と 3）で実装できる。

図 5-62：シングル・チャネル開ループ構成



このアプリケーションでは、以下の設定を適用する。UR シリーズ IED 1 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“1”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

UR シリーズ IED 2 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“2”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

UR シリーズ IED 3 の場合：

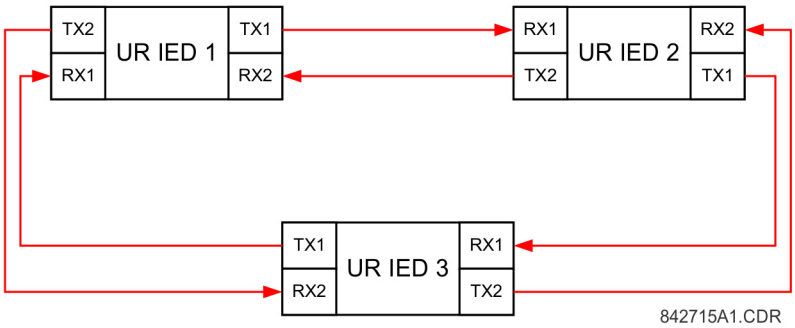
ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“3”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

この構成でのデリバリー時間は、128 kbps の場合以下のようになる。

IED 1 ～ IED 2：パワー・システム・サイクルの 0.2
IED 1 ～ IED 3：パワー・システム・サイクルの 0.5
IED 2 ～ IED 3：パワー・システム・サイクルの 0.2

上の方式の場合、IED 1 と 3 の間の直接通信はない。したがって、IED 2 を「入力および出力」セクションで説明するとおり、メッセージを転送するように構成する必要がある。ブロック・パイロット支援方式は、セキュリティーの強化、さらに可能であればメッセージ・デリバリー速度の向上を図れるように実装する。これは、以下のようなデュアル・リング構成で実現できる。

図 5-63：デュアル・チャネル閉ループ（デュアル・リング）構成



このアプリケーションでは、以下の設定を適用する。UR シリーズ IED 1 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“1”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

UR シリーズ IED 2 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“2”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

UR シリーズ IED 3 の場合：

ダイレクト・アウトプット・デバイス ID：“3”
ダイレクト I/O CH1 リング有効性：「はい」
ダイレクト I/O CH2 リング有効性：「はい」

この構成の場合、両方のリングがいずれも正常であれば、デリバリー時間は以下のようになる（128 kbps の場合）。

IED 1 ～ IED 2：パワー・システム・サイクルの 0.2
IED 1 ～ IED 3：パワー・システム・サイクルの 0.2
IED 2 ～ IED 3：パワー・システム・サイクルの 0.2

上の 2 つの通信構成は条件付き方式とブロック方式のいずれにも適用できる。速度、信頼性、およびコストを考慮に入れて必要なアーキテクチャーを選択する。

5.3.16.2 CRC アラーム CH1(2)

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ダイレクト I/O」⇨⇩「CRC アラーム CH1(2)」

CRC ALARM CH1 FUNCTION: Disabled	⇔	CRC アラーム CH1 機能：無効	範囲：　有効、無効
CRC ALARM CH1 MESSAGE COUNT: 600	⇩	CRC アラーム CH1 メッセージ・カウント：600	範囲：　100 ～ 10000（1 刻み）
CRC ALARM CH1 THRESHOLD: 10	⇩	CRC アラーム CH1 しきい値：10	範囲：　1 ～ 1000（1 刻み）
CRC ALARM CH1 EVENTS: Disabled	⇩	CRC アラーム CH1 イベント：無効	範囲：　有効、無効

C30 は、受信するダイレクト・インプットおよびアウトプット・メッセージの完全性を 32 ビット CRC でチェックす る。CRC アラーム機能は、CRC チェック不合格メッセージの比率を確認することによって通信メディアのノイズをモニターするために利用できる。このモニター機能は、CRC チェック不合格メッセージを含むすべての受信メッセージをカウントする。別のカウンターが CRC チェック不合格メッセージを集計する。ユーザーが定義したメッセージ・カウント（「**CRC アラーム 1 CH1 カウント**」）内の「**CRC アラーム CH1 しきい値**」設定で指定したユーザー定義レベルに CRC 不合格カウンターが達すると、「ダイレクト IO チャネル 1 CRC アラーム」という FlexLogic オペランドがセットされる。

総メッセージ・カウンターが「**CRC アラーム CH1 メッセージ・カウント**」設定で指定したユーザー定義最大値に達すると、両カウンターがリセットしてモニター・プロセスが再起動する。

オペランドは、出力接点、ユーザー・プログラマブル LED、または選択した通信ベースの出力を駆動するように構成する。状況に応じて、ラッチと確認の条件をプログラムする。

CRC アラーム機能はチャネルごとに利用できる。CRC チェックに不合格であったダイレクト・インプットおよびアウトプット・メッセージの総数は、**「実際の値」**⇨**「ステータス」**⇨⇩**「ダイレクト・インプット」**⇨⇩**「CRC 異常カウント CH1」**の実際の値で知ることができる。

- **モニター・ウィンドウのメッセージ・カウントおよび長さ** — リレーは、ダイレクト・アウトプットに変化がない場合でも 1 メッセージ / 秒（64 kbps の場合）または 2 メッセージ / 秒（128 kbps の場合）を送信して通信の完全性をモニターする。たとえば、**「CRC アラーム CH1 メッセージ・カウント」**に「10000」を設定すると、64 kbps では約 160 分、128 kbps では 80 分の時間ウィンドウに相当する。ダイレクト・アウトプット動作の結果としてメッセージ送信が速くなると、モニター時間間隔が短くなる。これは、**「CRC アラーム CH1 メッセージ・カウント」**設定を決めるときに考慮する。たとえば、64 kbps での最大モニター時間間隔を 10 分にするという要件であれば、**「CRC アラーム CH1 メッセージ・カウント」**に $10 \times 60 \times 1 = 600$ を設定する。
- **CRC 不合格とビット・エラー・レート（BER）の相関関係** — CRC チェックでパケット内の 1 ビット以上が破損していると不合格になる可能性がある。したがって、CRC の不合格率と BER の正確な相関関係を得ることは不可能である。以下のような想定の下では近似できる。20 バイトを含むダイレクト・インプットおよびアウトプット・パケットでは 160 ビットが送信されることになるため、63 パケットの送信は 1 万ビットに相当する。10^{-4} という BER は、送信または受信した 1 万ビットに対してエラーが 1 ビットであることを意味する。不合格パケット内のエラーは 1 ビットのみという最良の場合を想定すると、受信した 63 パケットごとに 1 パケットがエラーになるのは約 10^{-4} の BER にほぼ等しい。

5.3.16.3 未応答メッセージ・アラーム CH1(2)

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「ダイレクト I/O」⇨⇩「未応答メッセージ・アラーム CH1(2)」

UNRET MSGS ALARM CH1 FUNCTION: Disabled	⇔	**返されないメッセージ・アラーム CH1 機能：無効**	範囲： 有効、無効
UNRET MSGS ALARM CH1 MESSAGE COUNT: 600	⇩	**返されないメッセージ・アラーム CH1 メッセージ・カウント：**	範囲： 100 ～ 10000（1 刻み）
UNRET MSGS ALARM CH1 THRESHOLD: 10	⇩	**返されないメッセージ・アラーム CH1 しきい値：10**	範囲： 1 ～ 1000（1 刻み）
UNRET MSGS ALARM CH1 EVENTS: Disabled	⇩	**返されないメッセージ・アラーム CH1 イベント：無効**	範囲： 有効、無効

C30 は、未応答メッセージをカウントしてダイレクト・インプットおよびアウトプット通信リングの完全性をチェックする。リング構成では、あるデバイスから発信されたどのメッセージもあらかじめ規定された時間内に戻らなければならない。未応答メッセージ・アラーム機能は、返されていないメッセージの比率を追跡することにより、通信の完全製をモニターするときに利用できる。この機能は、送信されるすべてのメッセージをカウントし、別のカウンターが戻らなかったメッセージを集計する。未応答メッセージ・カウンターが、**返されないメッセージ・アラーム CH1 しきい値**の設定と、ユーザー定義メッセージ・カウント、**返されないメッセージ・アラーム CH1 カウント**の内部で指定されたユーザー定義レベルに達すると、ダイレクト IO チャネル 1 未応答アラームという FlexLogic オペランドがセットされる。

合計メッセージ・カウンターが**返されないメッセージ・アラーム CH1 メッセージ・カウント**設定で指定したユーザー定義の最大値に達すると、両方のカウンターがリセットされ、モニター・プロセスが再起動される。

オペランドは、出力接点、ユーザー・プログラマブル LED、または選択した通信ベースの出力を駆動するように構成する。状況に応じて、ラッチと確認の条件をプログラムする。

未応答メッセージ・アラーム機能はチャネルごとに利用でき、リング構成でのみ有効となる。未応答のインプットおよびアウトプット・メッセージの総数は、**「実際の値」**⇨**「ステータス」**⇨⇩**「ダイレクト・インプット」**⇨⇩**「返されないメッセージ・カウント 1」**の実際の値で知ることができる。

5.3.17 テレプロテクション

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「テレプロテクション」

TELEPROTECTION FUNCTION: Disabled	⇔	**テレプロテクション機能：無効**	範囲：　無効、有効
NUMBER OF TERMINALS: 2	⇩	**端子数：2**	範囲：　2、3
NUMBER OF COMM CHANNELS: 1	⇩	**通信チャネル数：1**	範囲：　1、2
LOCAL RELAY ID NUMBER: 0	⇩	**ローカル・リレー ID 番号：0**	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
TERMINAL 1 RELAY ID NUMBER: 0	⇩	**端子 1 リレー ID 番号：0**	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）
TERMINAL 2 RELAY ID NUMBER: 0	⇧	**端子 2 リレー ID 番号：0**	範囲：　0 ～ 255（1 刻み）

ソフトウェア・オプション

このオプションは発注時にリレー間通信カードを指定する場合に使用可能になる（発注コード表を参照）。このオプションによって、ダイレクト・インプット / アウトプットがデフォルトで表示される。テレプロテクション機能を有効にすると、ダイレクト・インプット / アウトプットは表示されない。

デジタル・テレプロテクション機能は、セキュア、高速、高信頼性、かつ決定論的な方法で保護コマンドを 2 台または 3 台のリレー間で転送する。考えられる用途は、許容またはブロック・パイロット方式とダイレクト転送トリップ（DTT）である。テレプロテクションは、あらゆるアナログまたはデジタル・チャネル、および直接ファイバー、銅線、光ネットワーク、マイクロ波無線リンクなどのあらゆる通信メディアに適用できる。通信メディアを混合することも可能である。

テレプロテクションを有効にしてテレプロテクション入力 / 出力を構成すると、データ・パケットが 1/4 サイクル（C37.94 モジュールを使用する場合は 3/8 サイクル）ごとに連続してピアツーピアで送信される。データ・パケットに CRC-32 を使用することで、通信チャネルのデータのセキュリティーを実現している。

注

テレプロテクション入力 / 出力とダイレクト・インプット / アウトプットは互いに排他的である。このため、同時には使用できない。テレプロテクション入力 / 出力を有効にすると、ダイレクト・インプット / アウトプットがブロックされる。逆の場合も同様である。

端子数 — テレプロテクションシステムが 2 ピア間または 3 ピア間のどちらで動作するかを指定する。

チャネル数 — 使用するチャネル数を指定する。「NUMBER OF TERMINALS」が「3」（3 端子システム）であれば、「NUMBER OF CHANNELS」に「2」を設定する。2 端子システムの場合は、「NUMBER OF CHANNELS」に「1」または「2」（冗長チャネル）を設定できる。

ローカル・リレー ID 番号、**端子 1 リレー ID 番号**、および**端子 2 リレー ID 番号** — マルチプレクサーやモデムを使用する設置環境では、あるラインを保護するリレーが使用するデータが正しいリレーから送信されたものであることを確認することが望ましい。テレプロテクション機能は、送信側リレーから送られるメッセージ ID を読み取り、受信側リレーにプログラムされた ID と比較してこれをチェックする。このチェックは、受信したチャネルの ID をチェックすることにより、誤ってループバック・モードに設定したり、誤ったリレーからデータを受信したりしたときに入力をブロックするためにも使用できる。通常動作中にチャネル上で誤った ID が検出されると、FlexLogic オペランドの「TELEPRO CH1 ID 失敗」または「TELEPRO CH2 ID 失敗」が設定され、同じ名前のイベントが発生してテレプロテクション入力がブロックされる。試運転のために、チャネル識別の結果は**「ステータス」⇨⇩「チャネル・テスト」⇨⇩「チャネル構成の有効性」**の実際の値にも表示される。「**ローカル・リレー ID 番号**」のデフォルト値である「0」は、リレー ID をチェックしないことを表す。2 端末 2 チャネル・システムでは、両チャネルに同じ「**ローカル・リレー ID 番号**」が送信されるため、受信端では「**端子 1 ID 番号**」のみプログラムすればよい。

5.3.18 設置

「設定」⇨「製品設定」⇨⇩「設置」

RELAY SETTINGS: Not Programmed	⇔	**リレー設定： プログラムされていません**	範囲： プログラムされていない、プログラムされている
RELAY NAME: Relay-1	⇧	**リレー名： リレー 1**	範囲： 20 文字以内の英数字

リレー設定 — 設定を入力しないままリレーを設置することがないように、「**リレー設定**」が「Programmed."」に設定されるまで、ユニットは出力リレーの信号送信を許可しない。この設定はデフォルトでは「Not Programmed"」になっている。リレーが「プログラムされている」状態になるまで、「未設定ユニット」という自己診断エラー・メッセージが表示される。

リレー名 — この設定により、ユーザーはリレーを一意に識別できる。この名前は、生成されたレポートに表示される。

5.4 リモート・リソース

5.4.1 リモート・リソースの構成

C30 と併せてプロセス・カード・モジュールを HardFiber システムの一部として発注すると、EnerVista ソフトウェアで別の**「リモート・リソース」**メニュー・ツリーを使用して HardFiber システムを構成できる。

図 5-64：「リモート・リソース」構成メニュー

リモート・リソース設定では、プロセス・バス・モジュールを搭載した C30 が HardFiber ブリックと呼ばれる装置と連携するように構成する。リモート・リソースの構成は EnerVista ソフトウェアでのみ使用でき、C30 のフロント・パネルからは使用できない。ブリックは、接点入力、DC アナログ入力、および接点出力とともに 8 つの AC 計測機能を提供し、回路遮断器や変圧器などのフィールド機器へのリモート・インターフェイスになる。プロセス・バス・モジュールを搭載した C30 は、8 つまでのブリックすべての機能にアクセスする。リモート・リソース設定では、C30 プロセス・カード上の特定の光ファイバー・ポートと特定のブリックの間にポイント・ツー・ポイント接続が構成される。その後、リレーは、それらのブリックからの特定の電流、電圧、および接点入力を計測し、特定の出力を制御するように構成される。

リモート・リソースの構成プロセスは単純であり、次の手順からなる。

- フィールド・ユニットを構成する。すると、リレー・プロセス・バス・モジュール上の特定のポートと特定のブリック上の特定のデジタル・コアの間にポイント・ツー・ポイント接続が確立される。これは、プロセス・バス・リレーを構成するために必要な最初の手順である。
- AC バンクを構成する。これは、電流と電圧に対する一次量、二次量、および接続を設定する。AC バンクの構成は、プロセス・バスが実現する信頼性の大きな改善である電流と電圧の冗長計測機能も提供する。
- 信号ソースを構成する。C30 のこの機能で変更されるのは、リモート・リソース・メニューを使用する AC バンク構成で確立した電流と電圧を使用するための要件のみである。
- アプリケーション機能に必要な場合は、フィールド接点入力、フィールド接点出力、RTD、およびトランスデューサーを構成する。これらの入力と出力は、回路遮断器、変圧器、およびその他の機器への物理インターフェイスである。これらはリレーにある従来の接点入力や出力の代替品になるため、銅配線が実質的になくなる。
- アプリケーション機能に必要であれば、共有入力と共有出力を構成する。共有入力と共有出力は、ブリックを介してリレー間に高速な保護品質の信号を提供する別のバイナリー・チャネルである。

プロセス・バス・モジュールを搭載したリレーの構成方法の詳細については、HardFiber プロセス・バス・システム取扱説明書を参照すること。

5.5 システム・セットアップ

5.5.1 遮断器

「設定」⇨⇩「システム・セットアップ」⇨⇩「遮断器」⇨「遮断器 1（2）

BREAKER 1 FUNCTION: Disabled	⇔	遮断器 1 機能：無効	範囲：　無効、有効
BREAKER1 PUSH BUTTON CONTROL: Disabled	⇕	遮断器 1 プッシュ・ボタン 制御：無効	範囲：　無効、有効
BREAKER 1 TAGGING: Disabled	⇕	遮断器 1 タギング： 無効	範囲：　無効、有効
BREAKER 1 SUBSTITUTN: Disabled	⇕	遮断器 1 置換：無効	範囲：　無効、有効
BREAKER 1 BYPASS: Disabled	⇕	遮断器 1 バイパス： 無効	範囲：　無効、有効
BREAKER 1 NAME: Bkr 1	⇕	遮断器制御 1 名前： 遮断器 1	範囲：　6 文字以内の英数字
BREAKER 1 MODE: 3-Pole	⇕	遮断器制御 1 モード： 3 極	範囲：　3 極、1 極
BREAKER 1 OPEN: Off	⇕	遮断器制御 1 開： オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
BREAKER 1 BLK OPEN: Off	⇕	遮断器制御 1 遮断器開： オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
BREAKER 1 CLOSE: Off	⇕	遮断器制御 1 閉： オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
BREAKER 1 BLK CLOSE: Off	⇕	遮断器 1 BLK 閉： オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
BREAKER1 ΦA/3P CLSD: Off	⇕	遮断器制御 1 ΦA/3P 閉： オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
BREAKER1 ΦA/3P OPND: Off	⇕	遮断器制御 1 ΦA/3P 開： オフ	範囲：　FlexLogic オペランド

BREAKER 1 ΦB CLOSED: Off	⇕	**遮断器制御 1 ΦB 相閉： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
BREAKER 1 ΦB OPENED: Off	⇕	**遮断器制御 1 ΦB 相開： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
BREAKER 1 ΦC CLOSED: Off	⇕	**遮断器制御 1 ΦC 相閉： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
BREAKER 1 ΦC OPENED: Off	⇕	**遮断器制御 1 ΦC 相開： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
BREAKER 1 TOPERATE: 70 ms	⇕	**遮断器 1 動作時間： 70 ms**	範囲： 0 ～ 65535 秒（1 単位）
BREAKER 1 EXT ALARM: Off	⇕	**遮断器 1 外部アラーム： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
BREAKER 1 ALARM DELAY: 0.000 s	⇕	**遮断器 1 アラーム タイマー： 0.000 秒**	範囲： 0.000 ～ 65.535 s（0.001 単位）
MANUAL CLOSE RECAL1 TIME: 0.000 s	⇕	**遮断器制御 手動投入 1 タイマー： 0.000 秒**	範囲： 0.000 ～ 65.535 s（0.001 単位）
BREAKER 1 OPEN SEAL-IN: 0.000 s	⇕	**遮断器 1 開 シールイン： 0.000秒**	範囲： 0.000 ～ 65.535 s（0.001 単位）
BREAKER 1 OUT OF SV: Off	⇕	**遮断器 1 停止中： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
BREAKER 1 RACKED-IN: Off	⇕	**遮断器 1 ラック・イン： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
BREAKER 1 EVENTS: Disabled	⇕	**遮断器制御 1 イベント： 無効**	範囲： 無効、有効

遮断器制御要素はステータス用補助ロジックを含んでおり、保護、自動再投入、SCADA から、またはフロント・パネルのインターフェイスを介して回路遮断器を開閉するインターフェイスとして機能する。遮断器制御要素を使用してインターロック機能を作成できる。遮断器位置を決めるときのセキュリティーを高めるために、52/a および 52/b 補助接点の両方がそれらの間の不一致レポートと併用される。

この要素を使用するには、FlexLogic オペランド遮断器 1 オフコマンド（または、単極トリップの場合は遮断器 1 トリップ A/B/C）および遮断器 1 オンコマンドを使用するように遮断器をトリップして閉じる接点出力を構成し、ここで説明したように遮断器制御要素入力を構成する。

遮断器制御の動作とフロント・パネルからのステータス・モニター機能は第 4 章で説明した。

設置した各 CT/VT モジュールには、遮断器制御要素が 2 つある。以下の設定は各遮断器制御要素に使用できる。

遮断器制御 1 機能 — この設定では遮断器 1 制御機能の操作を有効および無効にする。

遮断器制御 1 プッシュ・ボタン制御 — フロント・パネルのプッシュボタン開 / 閉制御を操作できるようにするには「有効」に設定する。

遮断器 1 タギング — グラフィカル・フロント・パネルで遮断器 1 にタグ付けできるようにするには「有効」に設定する。タグ付けすると、次の操作は無効になる。ッシュボタン開 / 閉、IEC 61850 開 / 閉、および**遮断器制御 1 閉**設定により開始される閉コマンド。トリップ出力要素または**遮断器 1 開**設定により発行されるトリップ・コマンドは影響を受けない。

遮断器 1 置換 — グラフィカル・フロント・パネルで遮断器 1 ステータスを置換できるようにするには「有効」に設定する。置換すると、遮断器 1 制御開 / 閉ステータスは強制的に置換された値になる。

遮断器 1 バイパス — グラフィカル・フロント・パネルで遮断器 1 インターロックをバイパスできるようにするには「有効」に設定する。アサートすると、**遮断器制御 1 遮断器開**および**遮断器制御 1 遮断器閉**設定がバイパスされる。

遮断器制御 1 名前 — 遮断器にユーザー定義名（6 文字まで）を割り当てる。この名前は、遮断器 1 に関する点滅メッセージで使用される。

遮断器制御 1 モード — すべての遮断器の極を同時に操作する「3 極」モード、またはすべての遮断器の極を独立に、または同時に操作する「1 極」モードを選択する。

遮断器 1 開 — 有効にしたときにブロックされない限り遮断器 1 開および個々の三相トリップ・コマンドを開始するオペランドを選択する。

遮断器制御 1 遮断器開 — 遮断器 1 開および個々の三相トリップ・コマンドの開始を防ぐオペランドを選択する。この設定は、遮断器を開くことで損傷が発生する可能性がある低 SF_6 ガス密度などの状態を遮断器の監視で検出したときなどに回路遮断器のトリップをブロックするために使用できる。

遮断器 1 閉 — 有効にしたときにブロックされない限り遮断器 1 閉コマンドを開始するオペランドを選択する。

遮断器制御 1 遮断器閉 — 遮断器 1 閉コマンドの開始を防ぐオペランドを選択する。この設定は、閉じた地絡スイッチへの投入を防ぐなど、回路遮断器が閉じないようにするために使用できる。

遮断器制御 1 ΦA/3P 閉 — 遮断器補助接点の動作位置の確認に使用される、通常は接点入力であるオペランドを選択する。この入力は、遮断器が閉じているときにロジック 1 を作成する常時開の 52/a ステータス入力のためにある。「**遮断器制御 1 モード**」設定に「3 極」を選択すると、この設定では、遮断器の開または閉位置を確認するために使用するオペランドとして単一 52/a 入力を選択する。このモードに「1 極」を選択すると上述の入力が A 相の確認に使用され、「**遮断器制御 1 ΦB 相**」および「**遮断器制御 1 ΦC 相**」設定でそれぞれ B 相と C 相を確認するためのオペランドを選択する。

遮断器制御 1 ΦA 相 /3P 開 — 遮断器が開いているときにロジック 1 を作成する常時閉の 52/b ステータス入力のためにあるオペランド（通常は接点入力）を選択する。単独の 52/b 接点入力が使用できない場合は、反転した 52/a ステータス信号または反転した**遮断機 1 閉**ステータス信号を使用できる。

遮断器制御 1 ΦB 相閉 — モードに 3 極を選択した場合、この設定は機能しない。モードに 1 極を選択すると、上述の A 相に対する場合と同様に、この入力を使用して遮断器の B 相閉位置を確認する。

遮断器制御 1 ΦB 相開 — モードに 3 極を選択した場合、この設定は機能しない。モードに 1 極を選択すると、上述の A 相に対する場合と同様に、この入力を使用して遮断器の B 相開位置を確認する。

遮断器制御 1 ΦC 相閉 — モードに 3 極を選択した場合、この設定は機能しない。モードに 1 極を選択すると、上述の A 相に対する場合と同様に、この入力を使用して遮断器の C 相閉位置を確認する。

遮断器制御 1 ΦC 相開 — モードに 3 極を選択した場合、この設定は機能しない。モードに 1 極を選択すると、上述の A 相に対する場合と同様に、この入力を使用して遮断器の C 相開位置を確認する。

遮断器 1 動作時間 — この設定では、遮断器の動作中に 52/a および 52/b 補助接点間の過渡的な不一致を克服するために必要な間隔を指定する。この時間が経過しても過渡的な不一致が継続している場合は、FlexLogic の遮断器制御 1 不良状態オペランドをアラームまたはブロックのためにアサートする。

遮断器制御 1 外部アラーム — この設定では、遮断器のアラーム・レポート接点に接続される、通常は外部接点入力であるオペランドを選択する。選択したオペランドが有効な間、遮断器制御 1 トラブルオペランドは有効になる。

遮断器 1 アラームタイマー — この設定では、3 極位置確認オペランド間のステータスが不一致であっても極の不一致と判断されない時間遅延を指定する。そのため、各極の個別動作が可能になる。

遮断器制御 1 開シールイン — この設定では、回路遮断器に対するトリップ出力要素または手動開コマンドによって開始される 3 極開コマンドのシールイン時間を指定する。

遮断器制御手動投入 1 タイマー — この設定では、オペレーターが開始する回路遮断器に対する手動閉コマンドに起因する閉コマンドのシールイン時間を指定する。

遮断器制御 1 停止中 — 遮断器 1 が停止していることを示すオペランドを選択する。

遮断器 1 ラック・イン — この設定では、遮断器がラック・インされるかラック・アウトされるかを示す接点入力を選択する。ラック・インまたはラック・アウトのステータスは遮断器記号のステータスを動的に示すために使用され、グラフィック・フロント・パネルの論理図にのみ適用される。この設定を「オフ」に設定すると、ラック・ステータスは考慮されない。

図 5-65：デュアル遮断器制御のロジック（1/3）

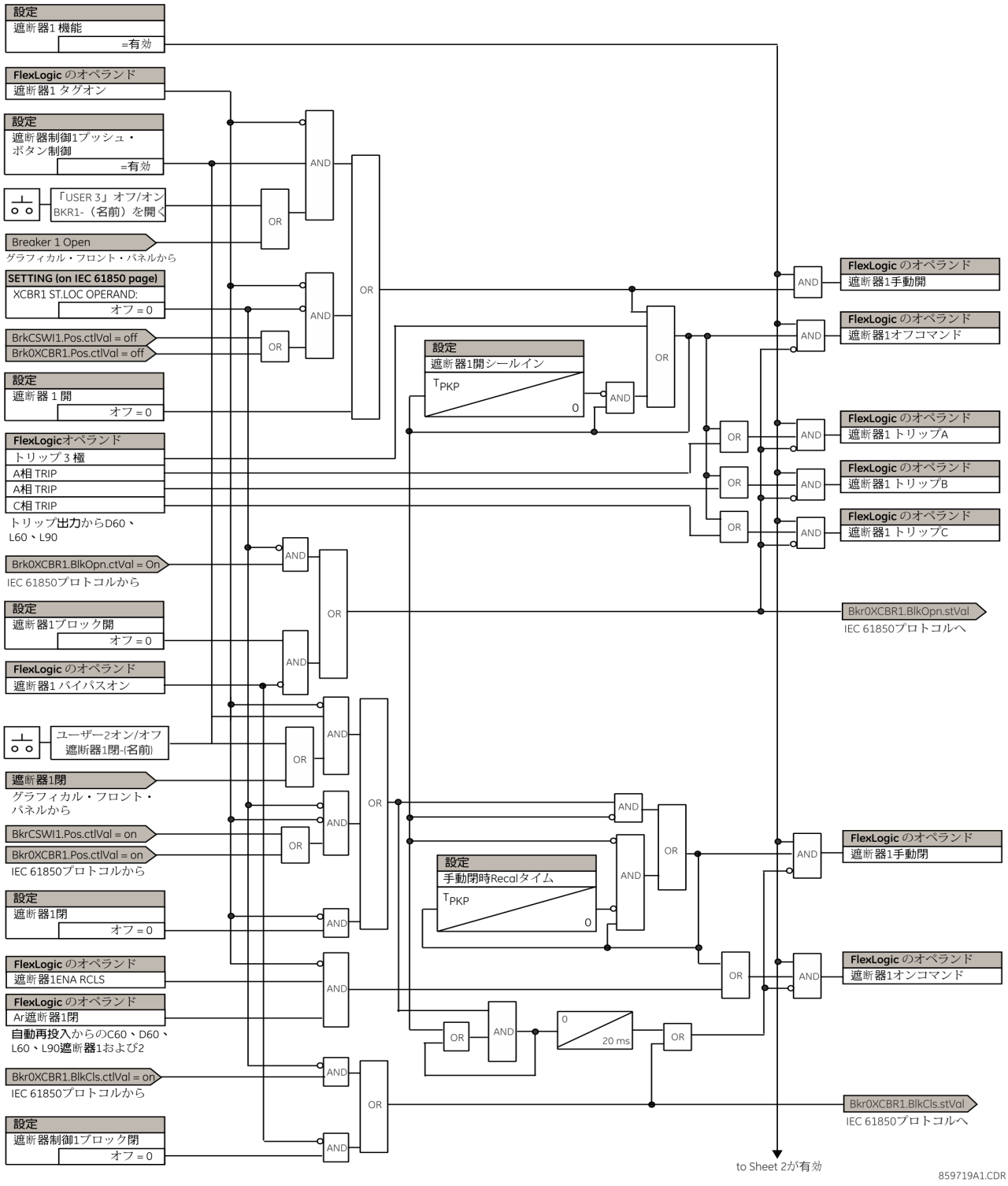


図 5-66：デュアル遮断器制御のロジック（2/3）

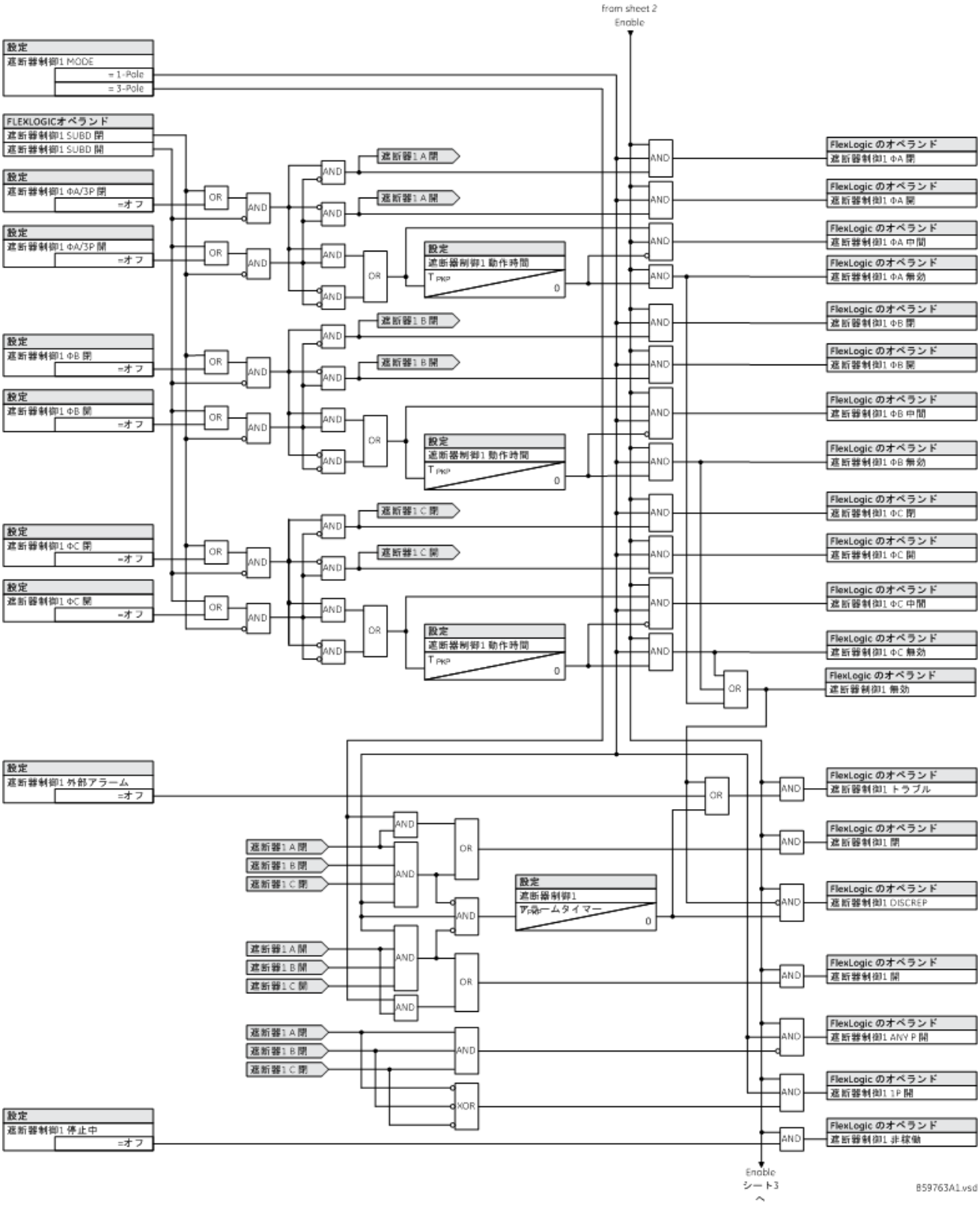
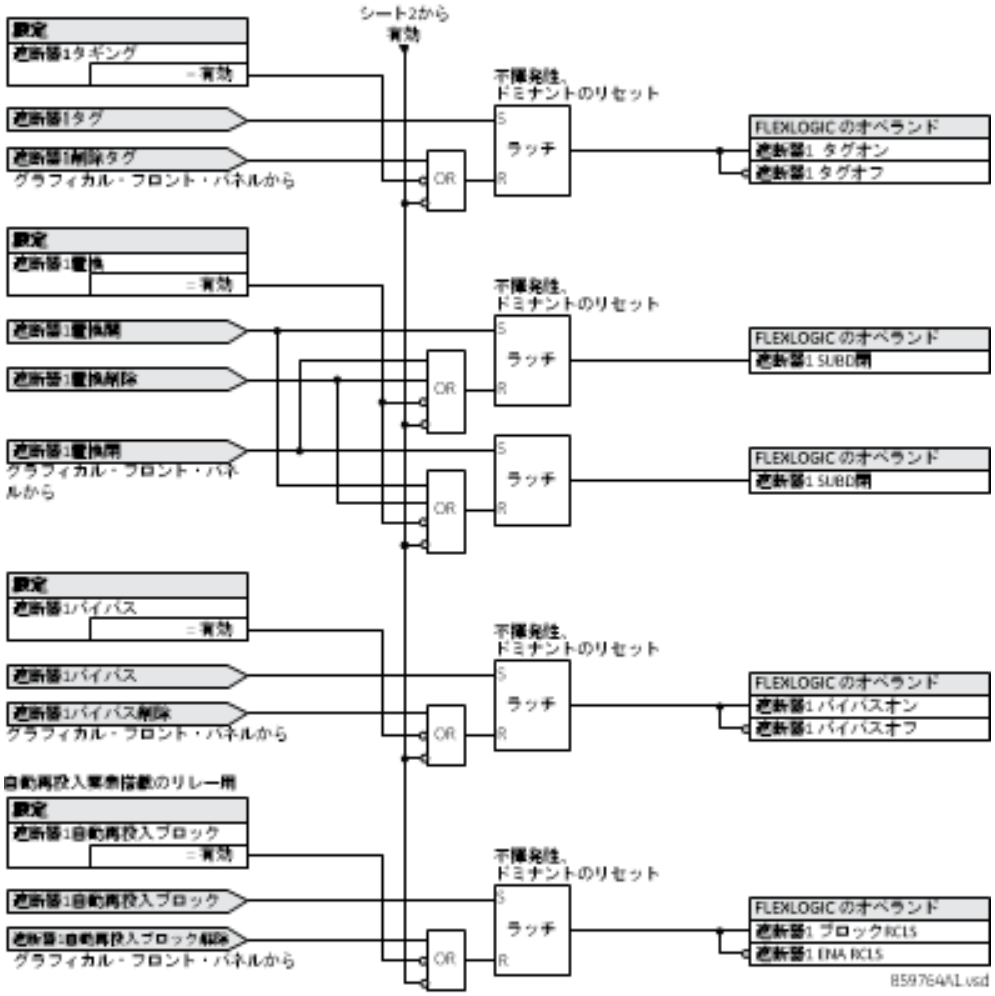


図 5-67：デュアル遮断器 / グラフィカル・フロント・パネル制御のロジック（3/3）



論理図に示すように、遮断器要素は IEC 61850 モデルへの直接ハードコード接続を有する。これにより、CSWI または XCBR IEC 61850 論理ノードを使用した、各遮断機のリモート開閉操作が可能になる。IEC 61850 の操作前選択機能、ローカル / リモート切り替え機能および開 / 閉コマンドのブロックが提供されている。ここに示す IEC 61850 トリップ・コマンドおよび閉コマンドのドエル・タイムは 1 つの保護パスのみである。開 / 閉コマンドを一定の時間保持するには、「シールイン」設定を使用して接点出力で、トリップ出力要素または FlexLogic で、シールイン・タイマー**断器制御 1 開シールイン**および**遮断器制御手動投入 1 タイマー**を設定することによりこれを行う。

5.5.2 スイッチ

「設定」⇨⇩「システム・セットアップ」⇨⇩「スイッチ」⇨⇩「スイッチ 1（8）

SWITCH 1 FUNCTION: Disabled	⇔	**スイッチ 1 機能：無効**	範囲：　無効、有効
SWITCH 1 NAME: SW 1	⇕	**スイッチ 1 名前： スイッチ 1**	範囲：　6 文字以内の英数字
SWITCH 1 MODE: 3-Pole	⇕	**スイッチ 1 モード： 3 極**	範囲：　3 極、1 極
SWITCH 1 OPEN: Off	⇕	**スイッチ 1 開： オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド

SWITCH 1 BLK OPEN: Off	⇕	スイッチ 1 ブロック開：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWITCH 1 CLOSE: Off	⇕	スイッチ 1 閉：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWITCH 1 BLK CLOSE: Off	⇕	スイッチ 1 ブロック閉：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWTCH 1 ΦA/3P CLSD: Off	⇕	スイッチ 1 ΦA/3P 閉：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWTCH 1 ΦA/3P OPND: Off	⇕	スイッチ 1 ΦA/3P 開：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWITCH 1 ΦB CLOSED: Off	⇕	スイッチ 1 ΦB 閉：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWITCH 1 ΦB OPENED: Off	⇕	スイッチ 1 ΦB 開：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWITCH 1 ΦC CLOSED: Off	⇕	スイッチ 1 ΦC 閉：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWITCH 1 ΦC OPENED: Off	⇕	スイッチ 1 ΦC 開：オフ	範囲：　FlexLogic オペランド
SWITCH1 PUSH BUTTON CONTROL: Disabled	⇕	スイッチ 1 プッシュ・ボタン制御：無効	範囲：　無効、有効
SWITCH 1 TAGGING: Disabled	⇕	スイッチ 1 タギング：無効	範囲：　無効、有効
SWITCH 1 SUBSTITUTN: Disabled	⇕	スイッチ 1 置換：無効	範囲：　無効、有効
SWITCH 1 BYPASS: Disabled	⇕	スイッチ 1 バイパス：無効	範囲：　無効、有効
SWITCH 1 OPEN SEAL-IN: 0.000 s	⇕	スイッチ 1 開 シールイン: 0.000秒	範囲：　0.000 ～ 65.535 s（0.001 単位）
SWITCH 1 CLOSE SEAL-IN: 0.000 s	⇕	スイッチ 1 閉 シールイン: 0.000秒	範囲：　0.000 ～ 65.535 s（0.001 単位）
SWITCH 1 TOPERATE: 70 ms	⇕	スイッチ 1 動作時間：70 ms	範囲：　0 ～ 65535 ミリ秒（1 単位）
SWITCH 1 ALARM DELAY: 0.000 s	⇕	スイッチ 1 アラーム タイマー：0.000 秒	範囲：　0.000 ～ 65.535 s（0.001 単位）
SWITCH 1 EVENTS: Disabled	⇑	スイッチ 1 イベント：無効	範囲：　無効、有効

ディスコネクト・スイッチ制御要素はステータス用補助ロジックを含んでおり、SCADA から、またはフロント・パネル のインターフェイスを介してディスコネクト・スイッチを開閉するインターフェイスとして機能する。ディスコネクト・スイッチ制御要素を使用してインターロック機能を作成できる。スイッチの極位置を決めるときのセキュリティーを高めるために、89/a および 89/b 補助接点の両方がそれらの間の不一致レポートと併用される。設置した各 CT/VT モジュールには、ディスコネクト・スイッチ制御要素が 8 つある。

この要素を使用するには、FlexLogic オペランドスイッチ 1 オフコマンドおよびスイッチ 1 オンコマンドを使用するようにディスコネクト・スイッチを開閉する接点出力を構成し、ここで説明したようにディスコネクト・スイッチ制御要素の入力を構成する。

スイッチ 1 機能 — この設定ではディスコネクト・スイッチ要素の操作を有効および無効にする。

スイッチ 1 名前 — ディスコネクト・スイッチにユーザー定義名（6 文字まで）を割り当てる。この名前は、ディスコネクト・スイッチ 1 に関連する点滅メッセージで使用される。

スイッチ 1 モード — この設定では、ディスコネクト・スイッチの極が共通の単一補助スイッチを持つ「3 極」モード、または各ディスコネクト・スイッチの極が個別に補助スイッチを持つ「1 極」モードを選択する。

スイッチ 1 開 — この設定では、有効にしたときにブロックされない限りディスコネクト・スイッチ 1 開コマンドを開始するオペランドを選択する。

スイッチ 1 ブロック開 — この設定ではディスコネクト・スイッチ 1 コマンドの開始を防ぐオペランドを選択する。この設定は、スイッチの遮断定格を超える電流がスイッチを流れる可能性があることを開閉所の監視が示しているときなどに、ディスコネクト・スイッチが開くのをブロックするために使用できる。

スイッチ 1 閉 — この設定では、有効にしたときにブロックされない限りディスコネクト・スイッチ 1 閉コマンドを開始するオペランドを選択する。

スイッチ 1 ブロック閉 — この設定ではディスコネクト・スイッチ 1 閉コマンドの開始を防ぐオペランドを選択する。この設定は、閉じた地絡スイッチへの投入を防ぐなど、ディスコネクト・スイッチが閉じないようにするために使用できる。

スイッチ 1 ΦA/3P 閉 — この設定では、ディスコネクト・スイッチ補助位置確認メカニズムに接続される、通常は接点入力であるオペランドを選択する。この入力は、ディスコネクト・スイッチが閉じているときにロジック 1 を作成する、常時開の 89/a ステータス入力のためにある。**スイッチ 1 モード**設定に「3 極」を選択すると、この設定はディスコネクト・スイッチの開または閉位置を確認するために使用するオペランドとして単一 89/a 入力を選択する。このモードに「1 極」を選択すると上述の入力が A 相の確認に使用され、「**スイッチ 1ΦB**」および「**スイッチ 1ΦC**」設定でそれぞれ B 相と C 相を確認するためのオペランドを選択する。

スイッチ 1 ΦA/3P 開 — この設定では、ディスコネクト・スイッチが開いているときにロジック 1 を作成する、常時閉の 89/b ステータス入力のためのオペランド（通常は接点入力）を選択する。単独の 89/b 接点入力が使用できない場合は、反転した 89/a ステータス信号を使用できる。

スイッチ 1 ΦB 閉 — モードに 3 極を選択した場合、この設定は機能しない。モードに単極を選択すると、上述の A 相に対する場合と同様に、この入力を使用してディスコネクト・スイッチの B 相閉位置を確認する。

スイッチ 1 ΦB 開 — モードに 3 極を選択した場合、この設定は機能しない。モードに単極を選択すると、上述の A 相に対する場合と同様に、この入力を使用してディスコネクト・スイッチの B 相開位置を確認する。

スイッチ 1 ΦC 閉 — モードに 3 極を選択した場合、この設定は機能しない。モードに単極を選択すると、上述の A 相に対する場合と同様に、この入力を使用してディスコネクト・スイッチの C 相閉位置を確認する。

スイッチ 1 ΦC 開 — モードに 3 極を選択した場合、この設定は機能しない。モードに単極を選択すると、上述の A 相に対する場合と同様に、この入力を使用してディスコネクト・スイッチの C 相開位置を確認する。

スイッチ 1 プッシュ・ボタン制御 — フロント・パネルのプッシュボタン開 / 閉制御を操作できるようにするには「有効」に設定する。

スイッチ 1 タギング — グラフィカル・フロント・パネルでスイッチ 1 にタグ付けできるようにするには「有効」に設定する。タグ付けすると、次の操作は無効になる。

- プッシュボタン開 / 閉
- IEC 61850 開 / 閉
- **スイッチ 1 開**設定により開始された開コマンド
- **スイッチ 1 閉**設定により開始された閉コマンド

スイッチ 1 置換 — グラフィカル・フロント・パネルでスイッチ 1 ステータスを置換できるようにするには「有効」に設定する。置換すると、スイッチ 1 制御開 / 閉ステータスは強制的に置換された値になる。

スイッチ 1 バイパス — グラフィカル・フロント・パネルでスイッチ 1 インターロックをバイパスできるようにするには「有効」に設定する。アサートすると、**スイッチ 1 ブロック開**および**スイッチ 1 ブロック閉**設定がバイパスされる。

スイッチ 1 開シールイン — この設定では、オペレーターが開始するディスコネクト・スイッチに対する手動開コマンドに起因する開コマンドのシールイン時間を指定する。

スイッチ 1 閉シールイン — この設定では、オペレーターが開始するディスコネクト・スイッチに対する手動閉コマンドに起因する閉コマンドのシールイン時間を指定する。

スイッチ 1 動作時間 — この設定では、ディスコネクト・スイッチの動作中に 89/a および 89/b 補助接点間の過渡的な不一致を克服するために必要な間隔を指定する。この時間が経過しても過渡的な不一致が継続している場合は、FlexLogic のスイッチ 1 無効オペランドをアラームまたはブロックのためにアサートする。

スイッチ 1 アラームタイマー — この設定では、極位置確認オペランド間のステータスが不一致であっても極の不一致と判断されない遅延時間を指定する。そのため、各極の個別動作が可能になる。

注

IEC 61850 機能は、C30 が「プログラムされている」モードである場合に使用でき、ローカル制御モードでは使用できない。

論理図に示すように、スイッチ要素は IEC 61850 モデルへの直接ハードコード接続を有する。これにより、CSWI または XSWI IEC 61850 論理ノードを使用した、各スイッチのリモート開閉操作が可能になる。IEC 61850 の操作前選択機能、ローカル / リモート切り替え機能および開 / 閉コマンドのブロックが提供されている。ここに示す IEC 61850 トリップ・コマンドおよび閉コマンドのドエル・タイムは 1 つの保護パスのみである。一定の時間、開 / 閉コマンドを保持するには、「シールイン」設定を使用して接点出力で、または FlexLogic でシールイン・タイマー**スイッチ 1 開シールイン**および**スイッチ 1 閉シールイン**を使用してこれを行う。

図 5-68：ディスコネクト・スイッチ制御のロジック（1/3）

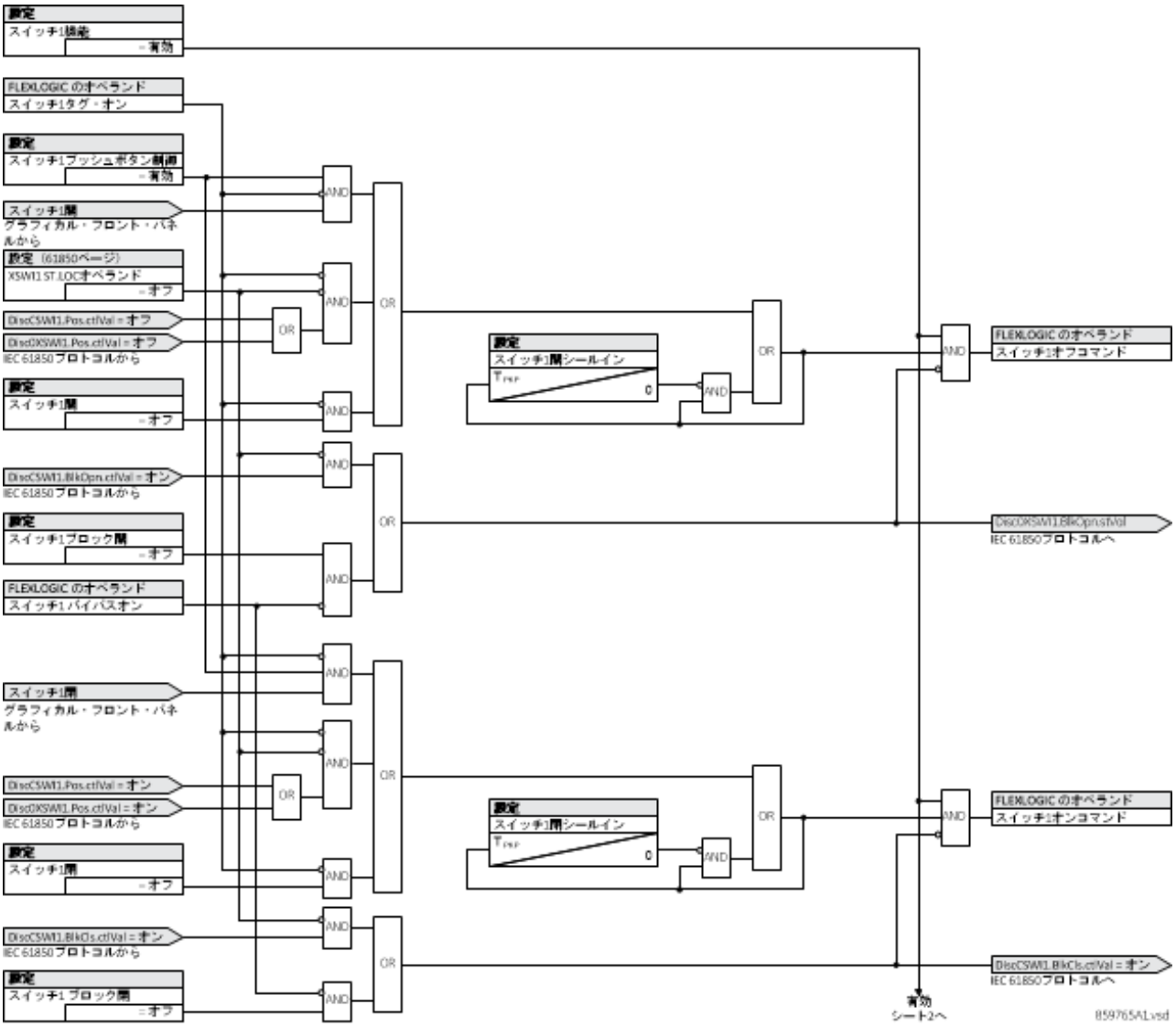


図 5-69：ディスコネクト・スイッチ制御ステータスのロジック（2/3）

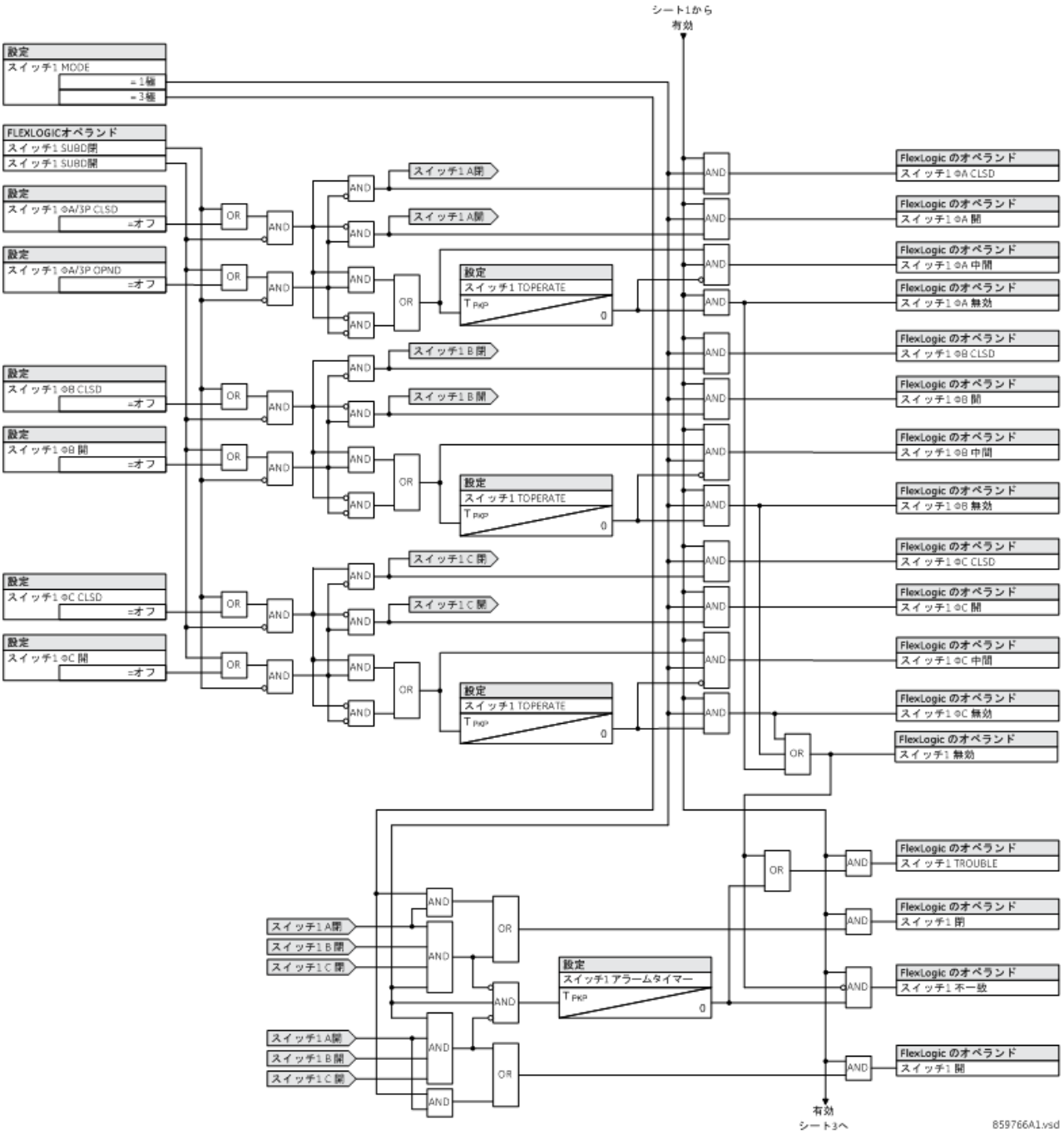
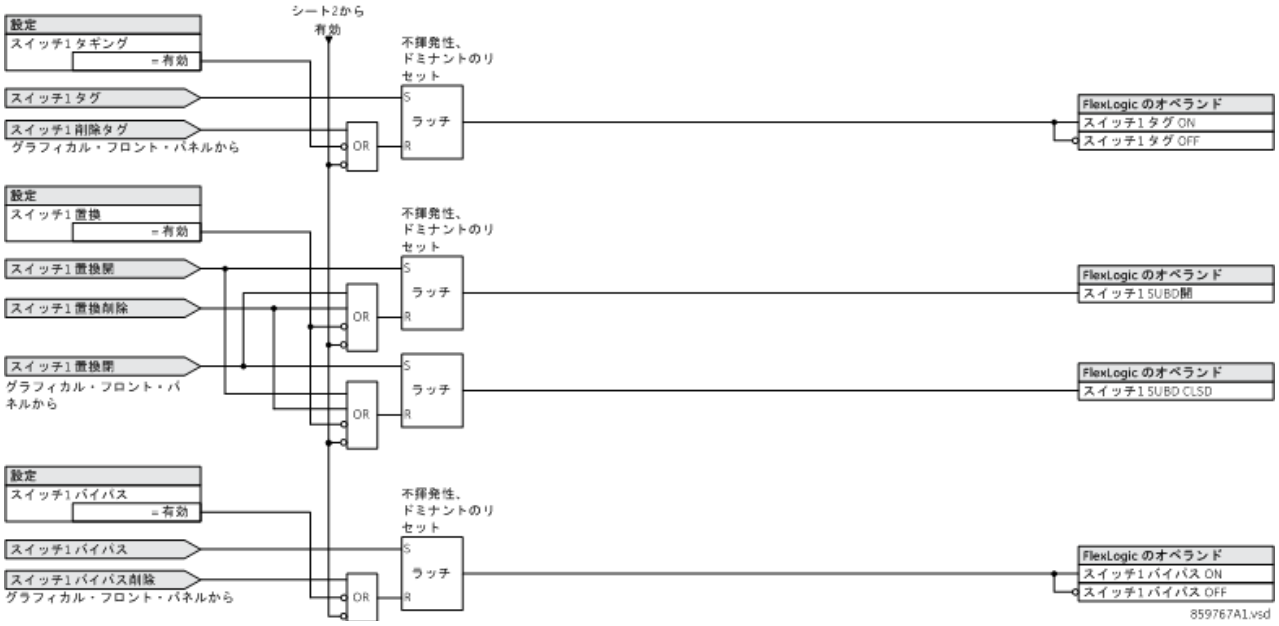


図 5-70：ディスコネクト・スイッチ制御グラフィカル・フロント・パネルのロジック（3/3）



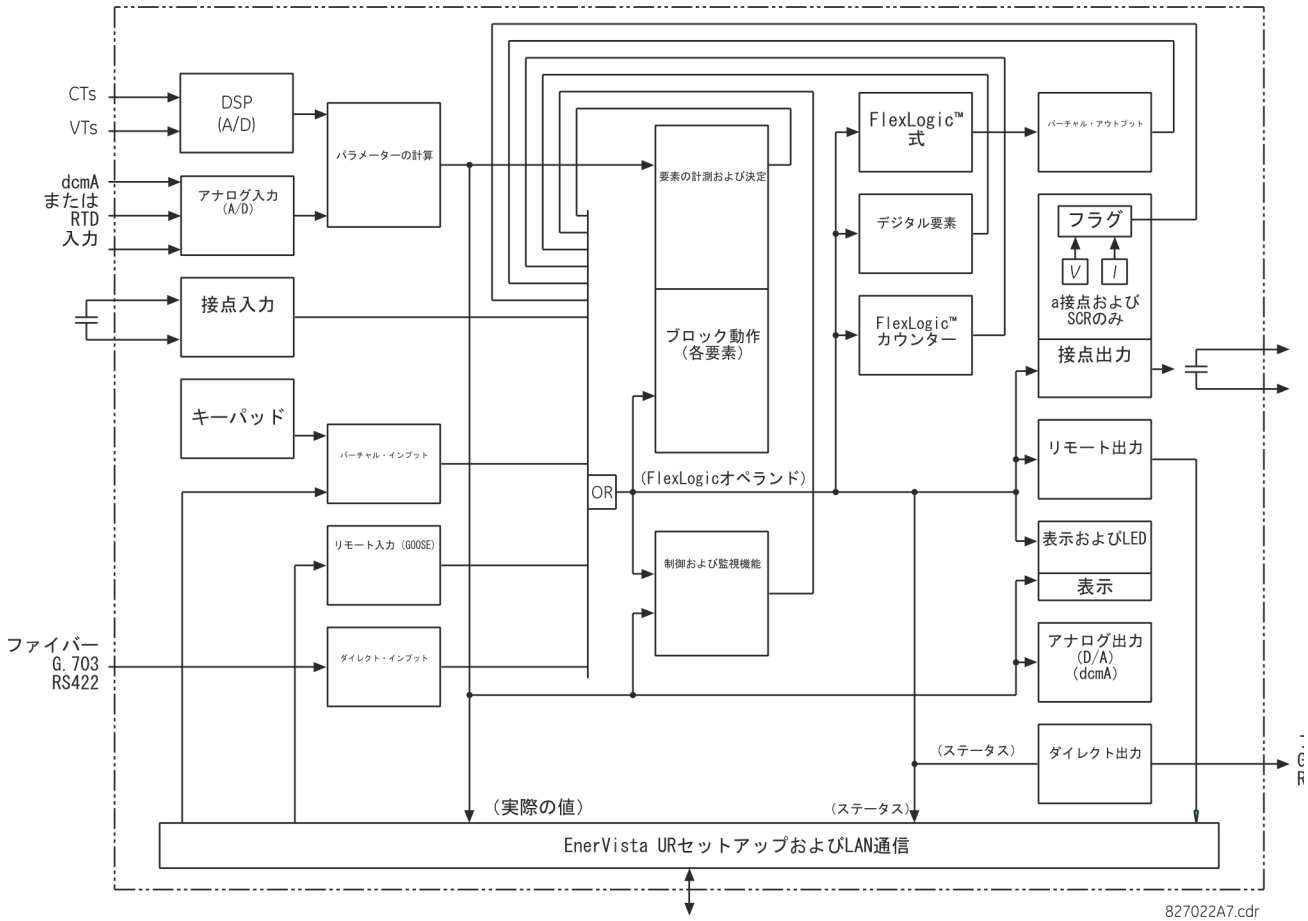
5

5.6 FlexLogic

5.6.1 FlexLogic オペランド

内部デジタル・ロジックの配置、固定パラメーター、およびユーザーがプログラムするパラメーターを組み合わせて、柔軟性をもたらす。個々の機能の設計時に基本ロジックが決定されるが、その他のすべてのロジック（接点入力信号から要素または要素の組み合わせ、接点出力まで）は可変である。ユーザーは、FlexLogic によってすべての可変ロジックを完全に制御する。一般に、システムはアナログおよびデジタル入力を受信し、それを使用してアナログおよびデジタル出力を生成する。以下の図は、このプロセスに関わる一般的な UR シリーズ・リレーの主なサブシステムである。

図 5-71：UR アーキテクチャーの概要



C30 が使用するデジタル信号の状態は、すべてフラグ（本セクションで後述する FlexLogic オペランド）で表す。デジタルの「1」は set フラグで表す。外部接点の状態変化を使用して要素が動作しないようにブロックしたり（FlexLogic の制御機能への入力として使用する場合）、接点出力を動作させたりできる。接点入力の状態をローカル表示したり、付属の通信機能を使用してリモート表示したりできる。接点入力を使用して要素をブロックする単純な方式が望ましい場合、その選択は要素をプログラムするときに行う。この機能は、フラグが設定される機能である要素、仮想入力、リモート入力、方式、およびオペレーターの操作にも適用される。

図に示したものより複雑なロジックが必要な場合は、FlexLogic を使用して実装する。たとえば、接点入力 H7a の閉状態と三相不足電圧要素の動作状態によって三相過電流（限時）要素が動作しないようにブロックする場合は、FlexLogic 式にこれら 2 つの制御入力状態をプログラムする。この式は 2 つの制御入力の論理積をとってバーチャル・アウトプットを生成する。三相過電流（限時）をプログラムするときは、そのバーチャル・アウトプットが選択されてブロック入力として使用される。仮想出力は FlexLogic 式のみが作成できる。

従来、保護リレーのロジックには比較的多くの制約があった。インターロック機能、ブロック機能、または監視機能が関係する独特なアプリケーションは、接点入力と接点出力を使用してハードウェアに組み込む必要があった。FlexLogic は、さらに複雑な方式を実現しながら補助コンポーネントや配線の必要性を最小限に抑えている。

入力、要素、方式、および出力の相互作用を決定するロジックは、順次処理のロジック式を使用すれば現場でプログラム可能である。仮想入力、仮想出力、およびハードウェアは、内部でも、通信ポートを介して他のリレーでも使用できる（分散 FlexLogic）。

FlexLogic により、ユーザーは演算子とオペランドで構成される一連の式を使用してリレーをカスタマイズできる。オペランドは、入力、要素、方式、および出力の状態を指す。演算子は、ロジック・ゲート、タイマー、およびラッチ（入力のセットとリセット）を指す。順次処理システムは、指定した演算子への入力としてオペランドのあらゆる組み合わせを割り当て、出力を作成できるようにする。式の最終出力は、仮想出力と呼ばれる番号付きレジスターである。仮想出力は、シールインやその他のタイプのフィードバックとして、あらゆる式（出力を生成する式など）の入力オペランドとして使用できる。

FlexLogic はパラメーター（オペランドまたは演算子のいずれか）からなる。オペランドは 1 または 0 のロジック状態を持つ。演算子は、AND ゲートやタイマーなどの確定した機能を提供する。各式は、仮想出力・フラグを設定するために使用されるパラメーターの組み合わせを定義する。式を評価すると、1（= オン（フラグ設定））または 0（= オフ（フラグ未設定））のいずれかになる。各式は、パワー・システム・サイクル当たり少なくとも 4 回評価される。

オペランドのタイプには、複数のインスタンス（接点入力、リモート入力など）のリレーに存在するものがある。そのようなオペランドのタイプは、フロント・パネル・ディスプレイでグループ化（表示のためのみ）される。下表はさまざまなオペランドのタイプの特性を示している。

表 5-18：C30FlexLogic オペランド・タイプ

オペランド・タイプ	状態	フォーマットの例	特性 [入力が「1」（= オン）になる場合]
接点入力	オン	接点入力オン	現在、電圧が入力に印加されている（外部接点が閉）
	オフ	接点入力オフ	現在、電圧が入力に印加されていない（外部接点が開）
接点出力（a 接点タイプのみ）	接点閉	Cont Op 1 Closed	接点出力は閉
	電流オン	Cont Op 1 Ion	電流が接点を流れている
	電圧オン	Cont Op 1 VOn	接点の両端に電圧がある
	電圧オフ	Cont Op 1 VOff	接点の両端に電圧がない
ダイレクト・インプット	オン	ダイレクト・インプット 1 オン	現在、ダイレクト・インプットがオン状態である
要素（デジタル）	ピックアップ	Dig Element 1 PKP	入力オペランドがロジック 1 である
	ドロップアウト	Dig Element 1 DPO	このオペランドは、上記 PKP オペランドと論理的に逆のオペランドである
	操作	Dig Element 1 OP	入力オペランドが、プログラムしたピックアップ遅延時間中、またはこの周期中にロジック 1 であったが、現在はロジック 0 である。ただし、リセット・タイマーはまだタイムアウトしていない
要素（デジタル・カウンター）	多い	カウンター 1 高	パルス・カウントが設定値を上回っている
	等しい	カウンター 1 同じ	パルス・カウントが設定値と等しい
	少ない	カウンター 1 低	パルス・カウントが設定値を下回っている
固定	オン	オン	ロジック 1
	オフ	オフ	ロジック 0
RxGOOSE ブール値	オン	RxGOOSE Boolean 1 On	現在、RxGOOSE ブール値がオン状態である
仮想入力	オン	仮想入力 1 オン	現在、バーチャル・インプットがオン状態である
仮想出力	オン	仮想出力 1 オン	現在、バーチャル・アウトプットが設定状態である（このバーチャル・アウトプットを生成する式の評価が「1」になる）

下表は、このリレーに使用できるオペランドの一覧である。オペランドは、Web ブラウザーでリレーの IP アドレスを入力し、デバイス情報メニューにアクセスすることによって、オンラインで表示できる。

表 5-19：C30FlexLogic オペランド

オペランド・タイプ	オペランドの構文	オペランドの説明
アナンシエーター グラフィカル・フロント・パネル	ANCTR 異常 ANCTR アラーム	アナンシエーターウィンドウの状態が通常から異常に変化したときに 1 秒間オン アナンシエーターウィンドウの状態が通常から異常に変化したときに 1 秒間オン

オペランド・タイプ	オペランドの構文	オペランドの説明
制御用プッシュボタン エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル	制御用プッシュボタン 1 オン 制御用プッシュボタン 2 オン 制御用プッシュボタン 3 オン 制御用プッシュボタン 4 オン 制御用プッシュボタン 5 オン 制御用プッシュボタン 6 オン 制御用プッシュボタン 7 オン	制御用プッシュボタン 1 が押されている 制御用プッシュボタン 2 が押されている 制御用プッシュボタン 3 が押されている 制御用プッシュボタン 4 が押されている 制御用プッシュボタン 5 が押されている 制御用プッシュボタン 6 が押されている 制御用プッシュボタン 7 が押されている
CyberSentry	管理者ロール有効 監視ロール有効 エンジニア・ロール有効 オペレーター・ロール有効 オブザーバー・ロール有効 認証失敗 未承認 FW 試行 未承認設定書き込み	管理者権限が有効で、設定は True となる スーパーバイザー権限が有効で、設定は True となる エンジニア権限が有効で、設定は True となる オペレーター権限が有効で、設定は True となる オブザーバー権限が有効で、設定は True となる オペランドは認証失敗自己診断とアラームを示す オペランドはファームウェア・ロック自己診断とアラームを示す オペランドは設定ロック自己診断とアラームを示す
ダイレクト・デバイス	ダイレクト・デバイス 1 オン ↓ ダイレクト・デバイス 16 オン ダイレクト・デバイス 1 オフ ↓ ダイレクト・デバイス 16 オフ	フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1 フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1
ダイレクト・インプット / アウトプット・チャネル・モニター	ダイレクト IO チャネル 1 CRC アラーム ダイレクト IO チャネル 2 CRC アラーム ダイレクト IO チャネル 1 未応答アラーム ダイレクト IO チャネル 2 未応答アラーム	チャネル 1 で受信したダイレクト・インプット・メッセージと CRC エラーの比率がユーザーの指定レベルを超えた チャネル 2 で受信したダイレクト・インプット・メッセージと CRC エラーの比率がユーザーの指定レベルを超えた チャネル 1 で返されたダイレクト・インプット / アウトプット・メッセージの比率がユーザーの指定レベルを超えた（リング構成のみ） チャネル 2 で返されたダイレクト・インプット / アウトプット・メッセージの比率がユーザーの指定レベルを超えた（リング構成のみ）
要素： 8 ビット・スイッチ	8 ビット・スイッチ 1 ビット 0 8 ビット・スイッチ 1 ビット 1 8 ビット・スイッチ 1 ビット 2 8 ビット・スイッチ 1 ビット 3 8 ビット・スイッチ 1 ビット 4 8 ビット・スイッチ 1 ビット 5 8 ビット・スイッチ 1 ビット 6 8 ビット・スイッチ 1 ビット 7	8 ビット・スイッチ 1 のビット 0 がアサートした（最下位ビット）。 8 ビット・スイッチ 1 のビット 1 がアサートした。 8 ビット・スイッチ 1 のビット 2 がアサートした。 8 ビット・スイッチ 1 のビット 3 がアサートした。 8 ビット・スイッチ 1 のビット 4 がアサートした。 8 ビット・スイッチ 1 のビット 5 がアサートした。 8 ビット・スイッチ 1 のビット 6 がアサートした。 8 ビット・スイッチ 1 のビット 7 がアサートした（最上位ビット）。
	8 ビット・スイッチ 2 ～ 6	8 ビット・スイッチ 1 に示したものと同じ一連のオペランド

5

オペランド・タイプ	オペランドの構文	オペランドの説明
要素： 遮断器制御	遮断器 1 オフコマンド 遮断器 1 オンコマンド 遮断器 1ΦA 無効 遮断器 1ΦA 中間 遮断器 1 ΦA 閉 遮断器 1 ΦA 開 遮断器 1ΦB 無効 遮断器 1ΦB 中間 遮断器 1 ΦB 閉 遮断器 1 ΦB 開 遮断器 1ΦC 無効 遮断器 1ΦC 中間 遮断器 1 ΦC 閉 遮断器 1 ΦC 開 遮断器 1 不良無効 遮断器 1 閉 遮断器 1 開 遮断器 1 不一致 遮断器 1 トラブル 遮断器 1 手動開 遮断器 1 手動閉 遮断器 1 トリップ A 遮断器 1 トリップ B 遮断器 1 トリップ C 遮断器 1 最小 1 極開 遮断器 1 1 極開 遮断器 1 非稼働 遮断器 1 タグオン 遮断器 1 タグオフ 遮断器 1 SUBD 閉 遮断器 1 SUBD 閉 遮断器 1 バイパスオン 遮断器 1 バイパスオフ 遮断器 1 ブロック RCLS 遮断器 1 ENA RCLS	遮断器 1 3 極開コマンド / トリップ開始 遮断器 1 の閉コマンドが開始した。 遮断器 1 の A 相の無効を検出した（52/a 接点と 52/b 接点間の不一致） 遮断器 1 の A 相の中間ステータスを検出した（ある位置から別の位置への移行） 遮断器 1 の A 相が閉じている。 遮断器 1 の A 相が開いている。 遮断器 1 の B 相の無効を検出した（52/a 接点と 52/b 接点間の不一致） 遮断器 1 の B 相の中間ステータスを検出した（ある位置から別の位置への移行） 遮断器 1 の B 相が閉じている。 遮断器 1 の B 相が開いている。 遮断器 1 の C 相の無効を検出した（52/a 接点と 52/b 接点間の不一致） 遮断器 1 の C 相の中間ステータスを検出した（ある位置から別の位置への移行） 遮断器 1 の C 相が閉じている。 遮断器 1 の C 相が開いている。 遮断器 1 の無効がいずれかの極で検出された。 遮断器 1 が閉じている。 遮断器 1 が開いている。 遮断器 1 に不一致がある。 遮断器 1 トラブルアラーム 遮断器 1 手動開 遮断器 1 手動閉 遮断器 1 トリップ A 相コマンド 遮断器 1 トリップ B 相コマンド 遮断器 1 トリップ C 相コマンド 遮断器 1 の少なくとも 1 つの極が開いている。 遮断器 1 の極が 1 つだけ開いている。 遮断器 1 が稼働していない。 遮断器 1 タグ付きのため手動トリップ、手動閉、自動閉がブロックされる 遮断器 1 タグなし 遮断器 1 ステータスを手動で閉に置き換え 遮断器 1 ステータスを手動で開に置き換え 遮断器 1 制御インターロックを手動でバイパス 遮断器 1 制御インターロックを手動でバイパスしない 手動で自動再投入をブロックする遮断器 1 コマンド 手動で自動再投入を有効化する遮断器 1 コマンド
	遮断器 2	遮断器 1 に示したものと同じ一連のオペランド
要素： デジタル・カウンター	カウンター 1 高 カウンター 1 同じ カウンター 1 低	デジタル・カウンター 1 の出力が比較値より多い。 デジタル・カウンター 1 の出力が比較値と等しい。 デジタル・カウンター 1 の出力が比較値より少ない。
	カウンター 2 ～ 8	カウンター 1 に示したものと同じ一連のオペランド
要素： デジタル要素	Dig Element 1 PKP Dig Element 1 OP Dig Element 1 DPO	デジタル要素 1 がピックアップする。 デジタル要素 1 が動作する。 デジタル要素 1 がドロップアウトする。
	デジタル要素 2 ～ 48	デジタル要素 1 に示したものと同じ一連のオペランド
要素： FlexElements	FxE 1 PKP FxE 1 OP FxE 1 DPO	FlexElement1 がピックアップした FlexElement1 が動作した FlexElement1 がドロップアウトした
	FxE2 ～ 8	FxE 1 に示したものと同じ一連のオペランド
要素： 不揮発性ラッチ	ラッチ 1 オン ラッチ 1 オフ	不揮発性ラッチ 1 がオン（ロジック =1）である。 不揮発性ラッチ 1 がオフ（ロジック =0）である。
	ラッチ 2 ～ 16	ラッチ 1 に示したものと同じ一連のオペランド
要素： PID レギュレーター	PID 1 上昇 PID 1 下降 PID 2 上昇 PID 2 下降 PID 3 上昇 PID 3 下降 PID 4 上昇 PID 4 下降	

オペランド・タイプ	オペランドの構文	オペランドの説明
要素： セレクター・スイッチ	セレクター 1 位置 Y セレクター 1 ビット 0 セレクター 1 ビット 1 セレクター 1 ビット 2 セレクター 1 STP アラーム セレクター 1 ビット・アラーム セレクター 1 アラーム セレクター 1 電力アラーム	セレクター・スイッチ 1 が位置 Y にある（互いに排他的なオペランド）。 セレクター 1 の 3 ビット・ワード・エンコーディング位置の最初のビット セレクター1 の 3 ビット ワード エンコーディング位置の 2 番目のビット セレクター1 の 3 ビット ワード エンコーディング位置の 3 番目のビット ステップアップ制御入力がセレクター 1 の位置を事前選択したが、確認されなかった 3 ビット制御入力がセレクター 1 の位置を事前選択したが、確認されなかった セレクター 1 の位置が事前選択されたが、確認されなかった。 セレクター・スイッチ 1 の位置が未確定であるか、またはリレーの電源が投入されて 3 ビット入力と同期したときにメモリーから復元された
	セレクター 2	セレクター 1 に示したものと同じ一連のオペランド
要素： ディスコネクト・スイッチ	スイッチ 1 オフコマンド スイッチ 1 オンコマンド トスイッチ 1 閉 スイッチ 1 開 スイッチ 1 不一致 スイッチ 1 トラブル スイッチ 1ΦA 閉 スイッチ 1ΦA 開 スイッチ 1ΦA 不良ステータス スイッチ 1ΦA 中間 スイッチ 1ΦB 閉 スイッチ 1ΦB 開 スイッチ 1ΦB 不良ステータス スイッチ 1ΦB 中間 スイッチ 1ΦC 閉 スイッチ 1ΦC 開 スイッチ 1ΦC 不良ステータス スイッチ 1ΦC 中間 スイッチ 1 無効 スイッチ 1 タグ・オン スイッチ 1 タグ・オフ スイッチ 1 SUBD 閉 ススイッチ 1 SUBD 開 スイッチ 1 バイパスオン スイッチ 1 バイパスオフ	ディスコネクト・スイッチ 1 の開コマンドが開始した。 ディスコネクト・スイッチ 1 の閉コマンドが開始した。 ディスコネクト・スイッチ 1 が閉じている。 ディスコネクト・スイッチ 1 が開いている。 ディスコネクト・スイッチ 1 に不一致がある。 ディスコネクト・スイッチ 1 トラブル・アラーム ディスコネクト・スイッチ 1 の A 相が閉じている。 ディスコネクト・スイッチ 1 の A 相が開いている。 ディスコネクト・スイッチ 1 の A 相の無効を検出した（52/a 接点と 52/b 接点間の不一致） ディスコネクト・スイッチ 1 の A 相の中間ステータスを検出した（ある位置から別の位置への移行） ディスコネクト・スイッチ 1 の B 相が閉じている。 ディスコネクト・スイッチ 1 の B 相が開いている。 ディスコネクト・スイッチ 1 の B 相の無効を検出した（52/a 接点と 52/b 接点間の不一致） ディスコネクト・スイッチ 1 の B 相の中間ステータスを検出した（ある位置から別の位置への移行） ディスコネクト・スイッチ 1 の C 相が閉じている。 ディスコネクト・スイッチ 1 の C 相が開いている。 ディスコネクト・スイッチ 1 の C 相の無効を検出した（52/a 接点と 52/b 接点間の不一致） ディスコネクト・スイッチ 1 の C 相の中間ステータスを検出した（ある位置から別の位置への移行） ディスコネクト・スイッチ 1 の無効がいずれかの極で検出された。 スイッチ 1 タグ付きのため手動トリップ、手動閉、がブロックされる スイッチ 1 タグなし スイッチ 1 ステータスを手動で閉に置き換え スイッチ 1 ステータスを手動で開に置き換え スイッチ 1 制御インターロックを手動でバイパス スイッチ 1 制御インターロックを手動でバイパスしない
	スイッチ 2 ～ 8	スイッチ 1 に示したものと同じ一連のオペランド
要素： テレプロテクション・チャネル・テスト	テレプロテクション CH1 異常 テレプロテクション CH2 異常 テレプロテクション CH1 ID 異常 テレプロテクション CH2 ID 異常 テレプロテクション CH1 CRC 異常 テレプロテクション CH2 CRC 異常 テレプロテクション CH1 パケット損失 テレプロテクション CH2 パケット異常	チャネル 1 が失敗した。 チャネル 2 が失敗した。 チャネル 1 のピア・リレーに対する ID チェックに失敗した。 チャネル 2 のピア・リレーに対する ID チェックに失敗した。 CRC がチャネル 1 のパケット破損を検出した。 CRC がチャネル 2 のパケット破損を検出した。 CRC がチャネル 1 のパケット損失を検出した。 CRC がチャネル 2 のパケット損失を検出した。
要素： テレプロテクション入力 / 出力	Telepro 入力 1-1 オン ↓ Telepro 入力 1-16 オン Telepro 入力 2-1 オン ↓ Telepro 入力 2-16 オン	フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1 フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1
要素： トリップバス	トリップバス 1 PKP トリップバス 1 OP	トリップ母線 1 要素がピップアップするとアサートされる トリップ母線 1 要素が動作するとアサートされる

5

オペランド・タイプ	オペランドの構文	オペランドの説明
	トリップ母線 2 ～ 6	トリップバス 1 に示したものと同じ一連のオペランド
固定オペランド	オフ	ロジック =0。何もせず、式リストで区切り文字として使用されることもある。他の機能で「Disable」として使用される。
	オン	ロジック =1。テスト設定として使用できる。
入力 / 出力： 接点入力	接点入力 1　オン 接点入力 2　オン ↓ 接点入力 1　オフ 接点入力 2　オフ ↓ 接点入力 120　オン 接点入力 120　オフ	（発注した場合のみ表示される） （発注した場合のみ表示される） ↓ （発注した場合のみ表示される） （発注した場合のみ表示される） ↓ （発注した場合のみ表示される） （発注した場合のみ表示される）
入力 / 出力： 接点出力、電流 （a 接点出力のみの検出器から）	Cont Op 1　IOn Cont Op 2　IOn ↓ Cont Op 72　IOn	（発注した場合のみ表示される） （発注した場合のみ表示される） ↓ （発注した場合のみ表示される）
入力 / 出力： 接点出力、電圧 （a 接点出力のみの検出器から）	Cont Op 1　VOn Cont Op 2　VOn ↓ Cont Op 72　VOn	（発注した場合のみ表示される） （発注した場合のみ表示される） ↓ （発注した場合のみ表示される）
	Cont Op 1　VOff Cont Op 2　VOff ↓ Cont Op 72　VOff	（発注した場合のみ表示される） （発注した場合のみ表示される） ↓ （発注した場合のみ表示される）
入力 / 出力： 直接入力	ダイレクト・インプット 1 オン ↓ ダイレクト・インプット 64 オン	フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1
入力 / 出力： RxGOOSE DPS	RxG DPS1 不良 RxG DPS1 中間 RxG DPS1 オフ RxG DPS1 オン	RxGOOSE ダブルポイント・ステータス入力が不良状態である間にアサートされる RxGOOSE ダブルポイント・ステータス入力が中間状態である間にアサートされる RxGOOSE ダブルポイント・ステータス入力がオフである間にアサートされる RxGOOSE ダブルポイント・ステータス入力がオンである間にアサートされる
	RxG DPS2 ～ 5	RxG DPS1 に示したものと同じ一連のオペランド
入力 / 出力： RxGOOSE ブール値	RxG Bool 1 オン RxG Bool 2 オン RxG Bool 3 オン ↓ RxG Bool 256 オン	フラグが設定された、ロジック =1 フラグが設定された、ロジック =1 フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1
入力 / 出力： バーチャル・インプット	仮想入力 1　オン 仮想入力 2　オン 仮想入力　3 オン ↓ 仮想入力 64　オン	フラグが設定された、ロジック =1 フラグが設定された、ロジック =1 フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1
入力 / 出力： バーチャル・アウトプット	仮想出力 1　オン 仮想出力 2　オン 仮想出力 3　オン ↓ 仮想出力 96　オン	フラグが設定された、ロジック =1 フラグが設定された、ロジック =1 フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1

オペランド・タイプ	オペランドの構文	オペランドの説明
LED インジケーター： エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル	稼働中 LED LED トラブル テスト・モード LED LED トリップ アラーム LED ピックアップ LED 電圧要素 LED 電流要素 LED 周波数要素 LED その他 LED A 相 LED B 相 LED C 相 LED 中性点 / 地絡 LED	フロント・パネルの稼働中 LED が点灯しているときにアサートされる フロント・パネルのトラブル LED が点灯しているときにアサートされる フロント・パネルのテスト・モード LED が点灯しているときにアサートされる フロント・パネルのトリップ LED が点灯しているときにアサートされる フロント・パネルのアラーム LED が点灯しているときにアサートされる 要素がピックアップするとアサートされ、ピックアップ LED がオンになる 電圧要素が関係するとアサートされ、電圧 LED がオンになる 電流要素が関係するとアサートされ、電流 LED がオンになる 周波数要素が関係するとアサートされ、周波数 LED がオンになる 合成要素が関係するとアサートされ、その他 LED がオンになる 三相 A が関係するとアサートされ、三相 A LED がオンになる 三相 B が関係するとアサートされ、三相 B LED がオンになる 三相 C が関係するとアサートされ、三相 C LED がオンになる 中性点または地要素が関係するとアサートされ、中性点 / 地絡要素 LED がオンになる
LED インジケーター： グラフィカル・フロント・パネル	稼働中 LED LED トラブル テスト・モード LED LED トリップ アラーム LED ピックアップ LED 電圧要素 LED 電流要素 LED 周波数要素 LED その他 LED A 相 LED B 相 LED C 相 LED 中性点 / 地絡 LED	フロント・パネルの稼働中 LED が点灯しているときにアサートされる フロント・パネルのトラブル LED が点灯しているときにアサートされる フロント・パネルのテスト・モード LED が点灯しているときにアサートされる フロント・パネルのトリップ LED が点灯しているときにアサートされる フロント・パネルのアラーム LED が点灯しているときにアサートされる 要素がピックアップするとアサートされ、イベント要因 LED1 がデフォルトでオンになる 電圧要素が関係するとアサートされ、イベント要因 LED2 がデフォルトでオンになる 電流要素が関係するとアサートされ、イベント要因 LED3 がデフォルトでオンになる 周波数要素が関係するとアサートされ、イベント要因 LED4 がデフォルトでオンになる 複合要素が関係するとアサートされ、イベント要因 LED5 がデフォルトでオンになる 三相 A が関係するとアサートされ、イベント要因 LED6 がデフォルトでオンになる 三相 B が関係するとアサートされ、イベント要因 LED7 がデフォルトでオンになる 三相 C が関係するとアサートされ、イベント要因 LED8 がデフォルトでオンになる 中性点または地絡要素が関係するとアサートされ、イベント要因 LED9 がデフォルトでオンになる
LED インジケーター： LED テスト	テスト実行中 LED	LED テストが開始され、まだ終了していない
LED インジケーター： ユーザー・プログラマブル LED エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル	ユーザー LED 1	ユーザープログラマブル LED1 が点灯しているときにアサートされる
	ユーザー LED 2 ～ 48	上のオペランドがユーザープログラマブル LED2 ～ 48 に使用できる
LED インジケーター： ユーザー・プログラマブル LED グラフィカル・フロント・パネル	イベント要因 LED1	イベント要因 LED1 がオンになるとアサートされる
	イベント要因 LED2 ～ 9	イベント要因 LED1 としてのいくつかのオペランド

オペランド・タイプ	オペランドの構文	オペランドの説明
パスワードのセキュリティー	ローカル・アクセス設定オフ ローカル・アクセス設定オン ローカル・アクセス・コマンド・オフ ローカル・アクセス・コマンド・オン リモート・アクセス設定オフ リモート・アクセス設定オン リモート・アクセス・コマンド・オフ リモート・アクセス・コマンド・オン 未承認アクセス	ローカル設定アクセスが無効な場合にアサートされる ローカル設定アクセスが有効な場合にアサートされる ローカル・コマンド・アクセスが無効な場合にアサートされる ローカル・コマンド・アクセスが有効な場合にアサートされる リモート設定アクセスが無効な場合にアサートされる リモート設定アクセスが有効な場合にアサートされる リモート・コマンド・アクセスが無効な場合にアサートされる リモート・コマンド・アクセスが有効な場合にアサートされる C30 のパスワード保護レベルへのアクセス中にパスワード入力に失敗した場合にアサートされる
RxGOOSE	RxGOOSE 1 オン ↓ RxGOOSE 64 オン	フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1
	RxGOOSE 1 オフ ↓ RxGOOSE 64 オフ	フラグが設定された、ロジック =1 ↓ フラグが設定された、ロジック =1
	R-RxGOOSE1 IGMP オン R-RxGOOSE1 ARP オン <RxGOOSE Boolean1 ID> オン <RxGOOSE DPS1 ID> 不良 <RxGOOSE DPS1 ID> 中間 <RxGOOSE DPS1 ID> オフ <RxGOOSE DPS1 ID> オン	R-GOOSE マルチキャスト受信に関する IGMP 接続のステータスを表示 R-GOOSE ユニキャスト送信に関する ARP 接続のステータスを表示 ブラケット内のテキストを RxGOOSE Boolean1 ステータス「true」で置換 ブラケット内のテキストを RxGOOSE DPS1 ステータス「不良状態」で置換 ブラケット内のテキストを RxGOOSE DPS1 ステータス「中間状態」で置換 ブラケット内のテキストを RxGOOSE DPS1 ステータス「オフ」で置換 ブラケット内のテキストを RxGOOSE DPS1 ステータス「オン」で置換
リセット	RESET OP RESET OP（通信） RESET OP（オペランド） RESET OP（プッシュボタン） RESET ANCTR OP RESET ANCTR OP（OPRD） RESET ANCTR OP（MNUL）	リセット・コマンドが動作した（以下の 3 つのオペランドすべてによって設定） リセット・コマンドの通信ソース リセット・コマンドのオペランド（**入力 / 出力** ⇨⇩ **リセット**・メニューに割り当て済み）ソース リセット・コマンドのリセット・キー（プッシュボタン）ソース アナンシエーターのリセット・コマンドが動作した（以下のいずれかのオペランドによって設定） アナンシエーターのリセット・コマンドのリセット・オペランド（**入力 / 出力** ⇨⇩ **アナンシエーターのリセット**・メニューに割り当て済み）ソース アナンシエーターのリセット・コマンドの手動リセット（プッシュボタンまたは EnerVista ソフトウェア）ソース

オペランド・タイプ	オペランドの構文	オペランドの説明
自己診断 （第 7 章「コマンドおよびターゲット」の *リレー自己診断*の説明を参照））	メジャー・エラー	自己診断メジャー・エラーのいずれかが生成された（メジャー・エラー）。
	マイナー・エラー	自己診断マイナー・エラーのいずれかが生成された（マイナー・エラー）。
	いずれかのセルフ・テスト	自己診断のいずれかのエラーが生成された（一般、いずれかのエラー）。
	バッテリー異常	バッテリーが弱っているか機能していない。「保守」の章に概説されているとおりに交換する。
	非同期時計	リレーが国際標準時間に同期しない。
	ダイレクト・デバイス・オフ	ダイレクト・デバイスが構成されているが、接続されていない。
	ダイレクト・リング断	ダイレクト I/O 設定がリング状ではない接続に構成されている。
	機器不一致	モジュールの構成が保存されている発注コードと一致しない。
	FlexLogic エラー・トークン	FlexLogic が正しくない。
	IRIG-B 故障	「IRIG-B 信号不良」自己診断テスト。第 7 章「コマンドおよびターゲット」を参照。
	ラッチ出力エラー	必要なラッチの接点状態と実際のラッチの接点状態に違いがある。
	メンテナンス警報	自己診断マイナー・エラーのサブセットが生成された。第 7 章を参照すること。
	第 1 イーサネット異常	リンクの故障が検出された。第 7 章「コマンドおよびターゲット」を参照。
	プロセス・バス異常	第 7 章コマンドおよびターゲット
	PTP 異常	第 7 章の「PTP 信号不良」自己診断を参照すること。
	RxGOOSE オフ	1 つ以上の GOOSE メッセージが受信されていない
	RRTD コマンド異常	第 7 章コマンドおよびターゲット
	第 2 イーサネット異常	第 7 章コマンドおよびターゲット
	第 3 イーサネット異常	第 7 章コマンドおよびターゲット
	SNTP 異常	STNP サーバーが応答していない。
	システム例外処理	第 7 章コマンドおよびターゲット
	温度異常	周囲温度と最大動作温度を監視する。
	未設定ユニット	製品の**「設定」**>**「設置」**>**「リレー設定」**の設定がプログラムされていない
	設定変更	使用可能なインターフェイス上で変更されたデバイス設定。オペランドが少なくとも 1 秒間アサートされてから自己リセットされる。
温度モニター	温度異常	周囲温度が最大動作温度（80°C）より高い場合にアサートされる。
ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン	プッシュボタン 1 オン	プッシュボタンスイッチ番号 1 が「On」位置にある
	プッシュボタン 1 オフ	プッシュボタンスイッチ番号 1 が「Off」位置にある
	いずれかのプッシュボタンがオン	12 個のプッシュボタンのいずれかが「On」位置にある
	フロント・パネルに応じて 2-6 、12、または 16 のプッシュボタン	プッシュボタン 1 に示したものと同じ一連のオペランド

名前を変更できるオペランドがある。それは、遮断器制御機能における遮断器の名前、接点入力および出力の ID（識別情報）、バーチャル・インプットの ID、およびバーチャル・アウトプットの ID である。ユーザーがこれらのオペランドのデフォルト名や ID を変更すると、割り当てた名前がオペランドのリレー・リストに表示される。デフォルトの名前を FlexLogic オペランドの表に示した。

ロジック・ゲートの特性を下表に示す。FlexLogic で使用できる演算子は FlexLogic 演算子の表に示す。

表 5-20：FlexLogic ゲートの特性

ゲート	入力数	出力が「1」（= オン）になる場合
NOT	1	入力が「0」
OR	2 ～ 16	いずれかの入力が「1」
AND	2 ～ 16	すべての入力が「1」
NOR	2 ～ 16	すべての入力が「0」
NAND	2 ～ 16	いずれかの入力が「0」
XOR	2	1 つの入力だけが「1」

表 5-21：FlexLogic 演算子

タイプ	構文	説明	注意
エディター	挿入	式リストにパラメーターを挿入する	
	削除	式リストからパラメーターを削除する	
終了	終了	最初に出現する END は、処理した FlexLogic パラメーターのリストで最後のエントリーであることを表す	
ワンショット	ポジティブ・ワンショット	正に向かうエッジに応答するワンショット	「ワンショット」は、入力のエッジに応答してパルスを生成する単一の入力ゲートである。「ワンショット」からの出力は、FlexLogic を通る 1 つのパスのみに対して True（正）になる。最大 64 個の「ワンショット」がある。
	ネガティブ・ワンショット	負に向かうエッジに応答するワンショット	
	デュアル・ワンショット	正および負に向かうエッジの両方に応答するワンショット	
ロジックゲート	NOT	論理 NOT	前のパラメーターに対して動作する
	OR(2) ↓ OR(16)	2 入力 OR ゲート ↓ 16 入力 OR ゲート	前の 2 個のパラメーターに対して動作する ↓ 前の 16 個のパラメーターに対して動作する
	AND(2) ↓ AND(16)	2 入力 AND ゲート ↓ 16 入力 AND ゲート	前の 2 個のパラメーターに対して動作する ↓ 前の 16 個のパラメーターに対して動作する
	NOR(2) ↓ NOR(16)	2 入力 NOR ゲート ↓ 16 入力 NOR ゲート	前の 2 個のパラメーターに対して動作する ↓ 前の 16 個のパラメーターに対して動作する
	NAND(2) ↓ NAND(16)	2 入力 NAND ゲート ↓ 16 入力 NAND ゲート	前の 2 個のパラメーターに対して動作する ↓ 前の 16 個のパラメーターに対して動作する
	XOR（2）	2 入力排他 OR ゲート	前の 2 個のパラメーターに対して動作する
	ラッチ（S、R）	ラッチ（設定、リセット）：リセット優先	LATCH(S,R) の前にあるパラメーターがリセット入力である。リセット入力の前にあるパラメーターがセット入力である。
タイマー	タイマー 1 ↓ タイマー 32	FlexLogic タイマー 1 の設定で設定したタイマー ↓ FlexLogic タイマー 32 の設定で設定したタイマー	タイマーは前のパラメーターによって開始される。タイマーの出力は TIMER # である。
割当仮想出力	= Virt Op 1 ↓ = Virt Op 96	前の FlexLogic オペランドをバーチャル・アウトプット 1 に割り当てる ↓ 前の FlexLogic オペランドをバーチャル・アウトプット 96 に割り当てる	仮想出力は前のパラメーターによって設定される。

5.6.2 FlexLogic の規則

FlexLogic 式を作成するには、以下の一般的な規則に従ってパラメーターの線形配列を順序付けなければならない。

1. オペランドは、そのオペランドを入力として使用する演算子より前に記述しなければならない。
2. オペランドの出力は 1 つのみとする。演算子の出力を 2 つ以上の演算子への入力として使用する場合は、その出力を使用して仮想出力を生成しなければならない。
3. 演算子の出力を仮想出力に割り当てると式が終了する。
4. タイマー演算子（「TIMER 1」など）やバーチャル・アウトプットの割り当て（「= Virt Op 1」など）は一度しか使用できない。この規則を破ると構文エラーが宣言される。

5.6.3 FlexLogic の評価

各式は、パラメーターを入力した昇順で評価される。

注

FlexLogic は、設定入力がアサートされた後も設定状態のままになるという、本質的にメモリー・アクションを伴う組み込みラッチを提供する。これらの組み込みラッチはリセット優先である。つまり、論理「1」がセットおよびリセットの両方のエントリーに同時に適用された場合、ラッチの出力は論理「0」となる。ただし、そのようなラッチは揮発性であり、制御電源が除去されるとリセットする。

設定で FlexLogic エントリーに変更を加えると、新しい FlexLogic エントリー値が入力されるたびにすべての FlexLogic 式が再コンパイルされ、結果として、すべてのラッチが自動的にリセットされる。

グラフィカル・ユーザー・インターフェイスを使用して FlexLogic を実装するには、前章の「Engineer を使用した FlexLogic の設計とモニター」セクションを参照すること。

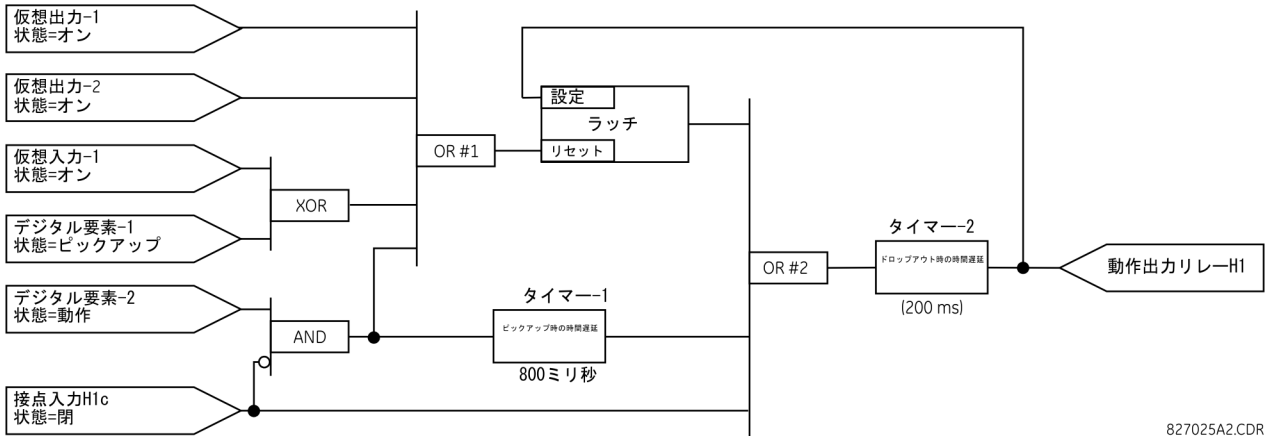
5.6.4 FlexLogic の例

このセクションでは、代表的なアプリケーションへのロジックの実装例を示す。ステップの順番次第でリレー設定の開発作業が最小限に抑えられるため、この順番は重要である。下図の例は手順を示すためのものであり、特定のアプリケーションの状況を解決するためのものではない。

ロジックの描画や FlexLogic 式エントリーの追加が可能なグラフィカル・インターフェイスもある。前章の最後の Engineer に関する内容を参照すること。

以下の例では、バーチャル・アウトプット 1 と 2 を生成するロジックをすでにプログラムしており、そのロジックは使用する式の完全なセットの一部に過ぎないことを想定している。バーチャル・アウトプット指定（1 ～ 96）は一度しか割り当てられないため、FlexLogic を使用するときは使用する各バーチャル・アウトプットを書き留めることが重要である。

図 5-72：ロジックの例



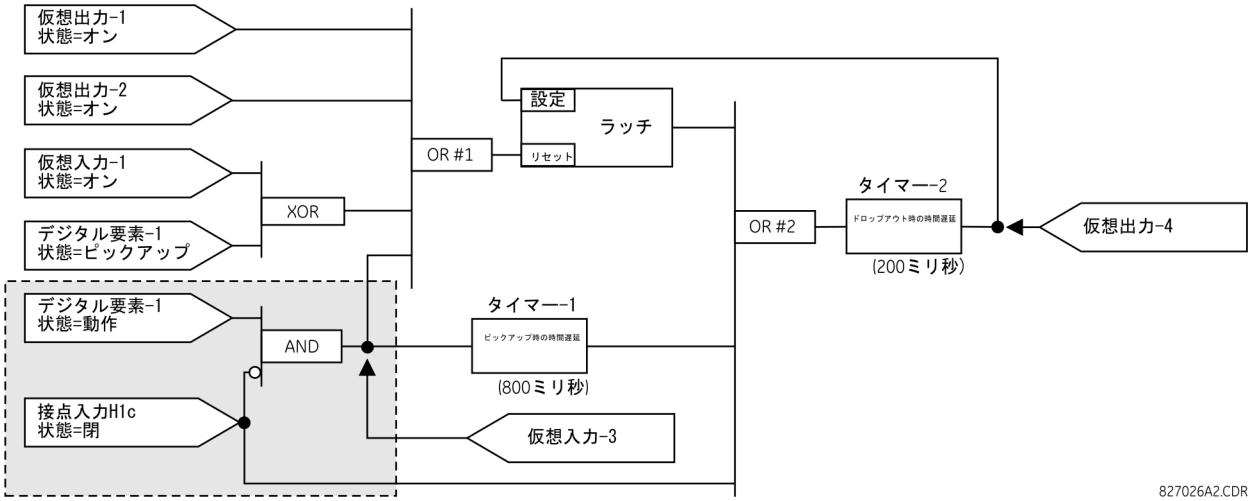
1. ロジック図の例を調べて、必要なロジックを FlexLogic 演算子で実装できるかどうか判断する。できない場合は、その条件を満たすまでロジックを変更しなければならない。作業が完了したら、各ゲートへの入力を数え、入力数が FlexLogic の制限値を超えていないことを確認する（制限を超えることはないであろうが、可能性はある）。入力が多すぎる場合は、入力を複数のゲートに分割して式を作る。たとえば、AND ゲートに 25 個の入力が必要な場合、入力 1 ～ 16 を AND(16) に、入力 17 ～ 25 を AND(9) に、これら 2 つのゲート からの出力を AND(2) に接続する。

   最初のオペランドと最終的な仮想出力間の各演算子を調べて、演算子からの出力を以降の 2 つ以上のオペレーターへの入力として使用するかどうかを判断する。使用する場合は、演算子の出力を仮想出力として割り当てなければならない。

   この例の場合、AND ゲートの出力を OR#1 と Timer 1 への入力として使用するため、この出力をバーチャル・アウトプットにして、次に使用可能な番号（バーチャル・アウトプット 3）を割り当てなければならない。最終出力もバーチャル・アウトプット 4 としてバーチャル・アウトプットに割り当てなければならない。このバーチャル・アウトプット 4 は、リレー H1（接点出力 H1）を操作するように接点出力セクションでプログラムされる。

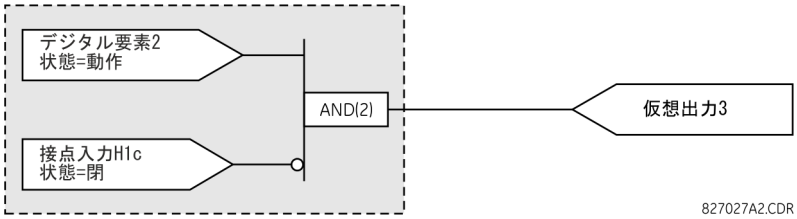
したがって、以下に示すように 2 つの FlexLogic 式とバーチャル・アウトプット 3 およびバーチャル・アウトプット 4 出力を使用して必要なロジックを実装できる。

図 5-73：バーチャル・アウトプットを使用したロジックの例



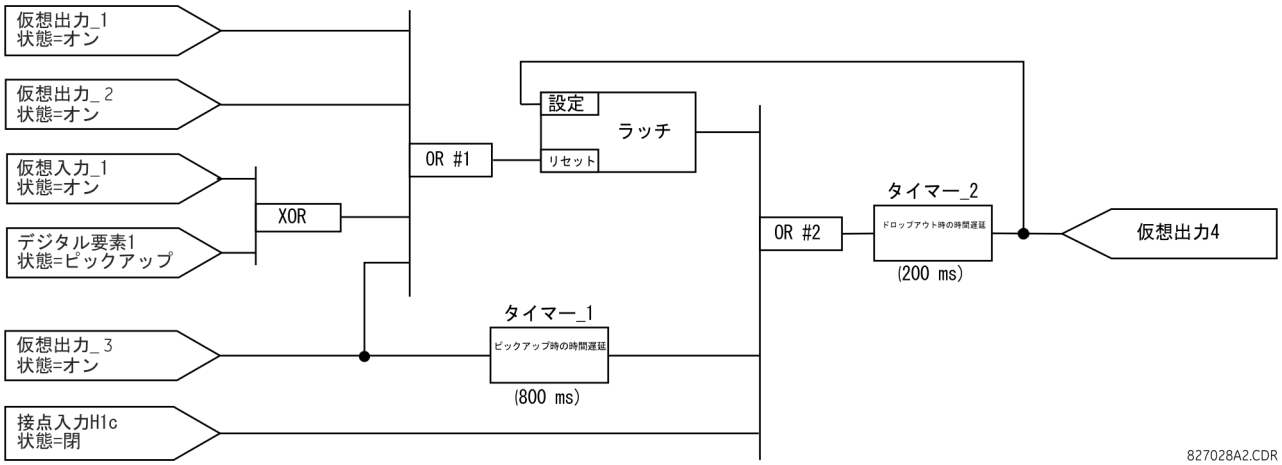
2. バーチャル・アウトプット 3 はバーチャル・アウトプット 4 の式のオペランドとして使用するため、バーチャル・アウトプット 3 を生成する式の論理図を作成する。（オペランドとして使用する出力の式を最初に作成して、そのようなオペランドが必要なときにはすでに評価が終わって特定のバーチャル・アウトプットに割り当てられているようにする）。以下に示すのは、最終出力が割り当てられたバーチャル・アウトプット 3 のロジックである。

図 5-74：バーチャル・アウトプット 3 のロジック



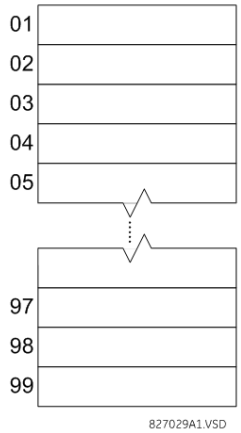
3. バーチャル・アウトプット 3 より前のロジックをバーチャル・アウトプット 3 として識別される記号で置き換え、以下に示すようなバーチャル・アウトプット 4 の論理図を作成する。

図 5-75：バーチャル・アウトプット 4 のロジック



4. 使用可能な FlexLogic パラメーターにロジックを変換して、仮想出力 3 の FlexLogic 式をプログラムす る。この式は、必要なロジックが完成するまで一度に 1 つのパラメーターで作成される。一般には、以下のステップに示すように、式の出力端から始めて入力に向かって逆に作業する方が簡単である。また、演算子入力を下から上にリストすることも推奨する。デモでは最終出力をパラメーター 99 として適宜識別し、それより前の各パラメーターを順番に 1 ずつ減らしている。FlexLogic の使用方法に慣れるまでは、以下に示すように、一連のセルに任意のパラメーター番号を付けたワークシートを作成することを推奨する。

図 5-76：FlexLogic ワークシート



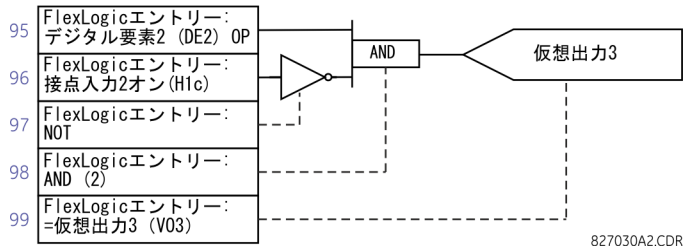
5. 概説した手順に従って、以下のようにパラメーター 99 から始める。
   - 99: 式の最終出力は、演算子「= Virt Op n」により作成されるバーチャル・アウトプット 3 である。したがって、このパラメーターは「= Virt Op 3」になる。
   - 98: 出力の前にあるゲートは、このケースでは 2 つの入力を必要とする AND である。このゲートの演算子は 2 入力 AND であるため、パラメーターは「AND(2)」になる。FlexLogic の規則では、ほとんどのタイプの演算子への入力数を指定してゲートのオペランドを識別しなければならないことに注意すること。2 入力 AND はその前にある 2 つのオペランドに対して動作するため、これらの入力は低いものから指定しなければならない。
   - 97:AND ゲートへの低い方の入力はインバーター（NOT 演算子）を通過しなければならないため、次のパラメーターは「NOT」になる。NOT 演算子はその直前のオペランドに働くため、次にインバーター入力を指定する。
   - 96:NOT ゲートへの入力は、接点入力 H1c になる。接点入力のオン状態は、接点が開または閉のいずれかであるときに設定されるようにプログラムできる。この例では、閉じた接点の状態がオンになると想定する。したがって、オペランドは「Cont Ip H1c On」になる。
   - 95: 手順の最後のステップは、AND ゲートへの高い方の入力であるデジタル要素 2 の動作状態を指定することである。このオペランドは「DIG ELEM 2 OP」である。

   パラメーターを番号順に記述するとバーチャル・アウトプット 3 の式が作成される。

```
[95] DIG ELEM 2 OP
[96] Cont Ip H1c On
[97] NOT
[98] AND(2)
[99] = Virt Op 3
```

   これで、選択した一連のパラメーターを論理図に変換すると必要なロジックが生成されることを確認できるようになった。このプロセスの結果を、確認としてバーチャル・アウトプット 3 図のロジックと比較して以下に示す。

図 5-77：バーチャル・アウトプット 3 の FlexLogic 式



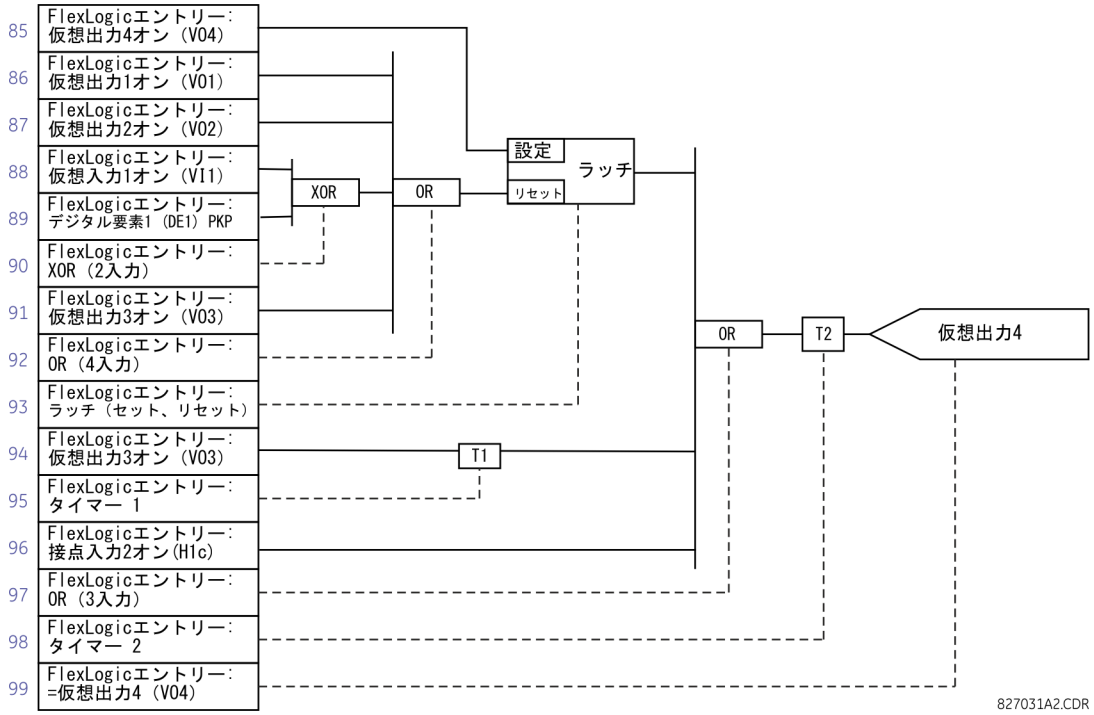
6. 仮想出力 3 で説明したプロセスを繰り返して、仮想出力 4 の FlexLogic パラメーターを選択する。
   - 99: 式の最終出力は、バーチャル・アウトプット 4 で、これはパラメーター「= Virt Op 4」である。
   - 98: 出力の前の演算子はタイマー 2 で、これはオペランド「TIMER 2」である。タイマーに必要な設定はタイマー・プログラミング・セクションで行うことに注意すること。
   - 97: タイマー 2 の前の演算子は OR #2（3 入力 OR）で、これはパラメーター「OR(3)」である。
   - 96:OR #2 への最も低い入力は「Cont Ip H1c On」オペランドである。
   - 95:OR #2 への中央の入力は「TIMER 1」オペランドである。
   - 94: タイマー 1 への入力は「Virt Op 3 On」オペランドである。
   - 93:OR #2 への高い方の入力は「LATCH (S,R)」オペランドである。
   - 92: ラッチへの入力は 2 つあり、ラッチ・リセットの直前の入力は OR #1（4 入力 OR）で、これはパラメーター「OR(4)」である。
   - 91:OR #1 への最も低い入力は「Virt Op 3 On」オペランドである。
   - 90:OR #1 への最も低い入力のすぐ上の入力は「XOR(2)」オペランドである。
   - 89:XOR への低い方の入力は「DIG ELEM 1 PKP」オペランドである。
   - 88:XOR への高い方の入力は「Virt Ip 1 On」オペランドである。
   - 87:OR #1 への高い方の入力のすぐ下の入力は「Virt Op 2 On」オペランドである。
   - 86:OR #1 への高い方の入力は「Virt Op 1 On」オペランドである。
   - 85: 最後のパラメーターはラッチの設定に使用される。これは「Virt Op 4 On」オペランドである。

   仮想出力 4 の式は以下のとおりである。

```
[85] Virt Op 4 On
[86] Virt Op 1 On
[87] Virt Op 2 On
[88] Virt Ip 1 On
[89] DIG ELEM 1 PKP
[90] XOR(2)
[91] Virt Op 3 On
[92] OR(4)
[93] LATCH (S,R)
[94] Virt Op 3 On
[95] TIMER 1
[96] Cont Ip H1c On
[97] OR(3)
[98] TIMER 2
[99] = Virt Op 4
```

   ここで、選択した一連のパラメーターを論理図に変換すると必要なロジックが生成されることを確認する。結果を次の図に示す。確認としてバーチャル・アウトプット 4 図のロジックと比較している。

図 5-78：バーチャル・アウトプット 4 の FlexLogic 式



7. ここで、演算子への入力として使用するバーチャル・アウトプットをそれが必要になる前に作成するような順番で式を組み立てるようにして、ロジックを実装するのに必要な完全な FlexLogic 式を記述する。これは、ロジックを実行するのに多くの処理が必要な場合は困難なことがあるが、どのロジックも電力周波数サイクルごとに少なくとも 4 回計算されるため、ほとんどのケースでは問題にならない。順次処理で問題が発生する可能性があるため、稼働前に FlexLogic のパフォーマンスをテストする必要性がクローズアップされる。

   以下の式では、バーチャル・アウトプット 3 を以下に示す順番に並べてラッチ 1 とタイマー 1 の両方への入力として使用している。

```
DIG ELEM 2 OP
Cont Ip H1c On
NOT
AND(2)
= Virt Op 3
仮想出力 4 オン
仮想出力 1 オン
仮想出力 2 オン
仮想入力 1 オン
DIG ELEM 1 PKP
XOR(2)
仮想出力 3 オン
OR(4)
ラッチ（S、R）
仮想出力 3 オン
タイマー 1
Cont Ip H1c On
OR(3)
タイマー 2
= Virt Op 4
終了
```

   この式では、作成前の 4 入力 OR へのバーチャル・アウトプット 4 入力をリストしている。これはフィードバックの代表的な形式である。

8. ロジックはリレーへのロード後に、これまでと同じ方法で必ずテストする。リレーにロードした後のロジックは、常に従来と同じ方法でテストしなければならない。FlexLogic 全体の中に「END」演算子を置くとテストを

簡素化できる。そうすれば、式は最初の「END」演算子まで評価される。

式に「On」および「Off」オペランドを置いて、テストの観点から一連の既知の状態を作り出すことができる。「INSERT」および「DELETE」コマンドを使用して式を変更できる。

5.6.5 FlexLogic エディター

「設定」⇨⇩「FLEXLOGIC」⇨「FlexLogic エディター」

FLEXLOGIC ENTRY 1: END	⇔	FlexLogic エントリー 1： 終了	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
FLEXLOGIC ENTRY 1024: END	⇧	FlexLogic エントリー 1024： 終了	範囲： FlexLogic オペランド

1 ～ 512 の番号が付いた 512 個の FlexLogic エントリーが使用可能であり、デフォルトの終了エントリーが設定されている。「無効」要素を FlexLogic エントリーとして選択すると、関連する状態フラグに「1」が設定されることはない。「+/–」キーを使用して FlexLogic を編集すると、主なパラメーター・タイプを素早くスキャンできる。

5.6.6 FlexLogic タイマー

「設定」⇨⇩「FLEXLOGIC」⇨⇩「FlexLogic タイマー」⇨「FlexLogic タイマー 1（32）」

TIMER 1 TYPE: millisecond	⇔	タイマー 1 タイプ：ミリ秒	範囲： ミリ秒、秒、分
TIMER 1 PICKUP DELAY: 0	⇧⇩	タイマー 1 ピックアップ タイマー： 0	範囲： 0 ～ 60000（1 刻み）
TIMER 1 DROPOUT DELAY: 0	⇧	タイマー 1 ドロップアウト タイマー： 0	範囲： 0 ～ 60000（1 刻み）

32 個の同じ FlexLogic タイマーが使用可能である。これらのタイマーは FlexLogic の演算子として使用される。

タイマー 1 タイプ — 時間の測定単位を選択する。

タイマー 1 ピックアップタイマー — ピックアップする時間遅延を設定する。ピックアップ遅延を必要としない場合は、この機能を「0」に設定する。

タイマー 1 ドロップアウトタイマー — ドロップアウトする時間遅延を設定する。ドロップアウト遅延を必要としない場合は、この機能を「0」に設定する。

5.6.7 FlexElements

「設定」⇨⇩「FLEXLOGIC」⇨⇩「FLEXELEMENTS」⇨「FLEXELEMENT 1（8）」

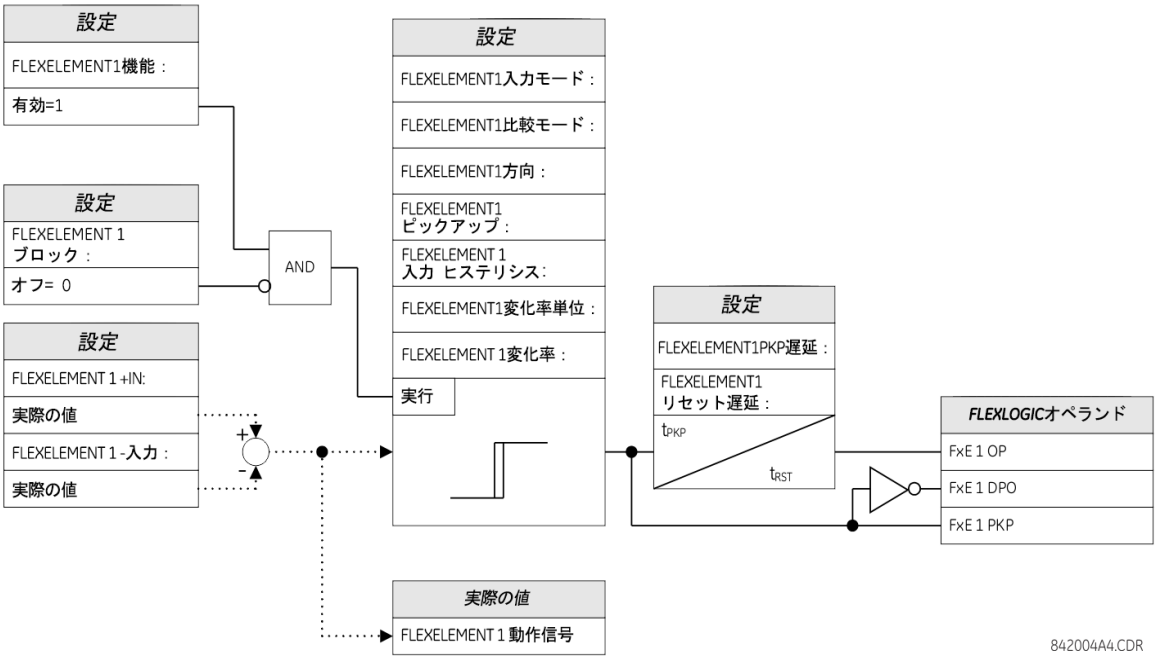
FLEXELEMENT 1 FUNCTION: Disabled	⇔	FLEXELEMENT 1 機能：無効	範囲： 無効、有効
FLEXELEMENT 1 NAME: FxE 1	⇩	FLEXELEMENT 1 名前： FxE 1	範囲： 6 文字以内の英数字
FLEXELEMENT 1 +IN: Off	⇩	FLEXELEMENT 1+ 入力： オフ	範囲： オフ、任意のアナログ実際値パラメーター
FLEXELEMENT 1 -IN: Off	⇩	FLEXELEMENT 1- 入力： オフ	範囲： オフ、任意のアナログ実際値パラメーター
FLEXELEMENT 1 INPUT MODE: SIGNED	⇩	FLEXELEMENT 1 入力 モード：符号付き	範囲： 符号付き、絶対値
FLEXELEMENT 1 COMP MODE: LEVEL	⇩	FLEXELEMENT 1 比較： モード：レベル	範囲： レベル、デルタ
FLEXELEMENT 1 DIRECTION: OVER	⇩	FLEXELEMENT 1 方向：上	範囲： 上、下
FLEXELEMENT 1 PICKUP: 1.000 pu	⇩	FLEXELEMENT 1 ピックアップ： 1.000 pu	範囲： –90.000 ～ 90.000 pu（0.001 刻み）
FLEXELEMENT 1 HYSTERESIS: 3.0%	⇩	FLEXELEMENT 1 ヒステリシス： 3.0%	範囲： 0.1 ～ 50.0%（0.1 刻み）
FLEXELEMENT 1 dt UNIT: Milliseconds	⇩	FLEXELEMENT 1 変化率： 単位： ミリ秒	範囲： ミリ秒、秒、分
FLEXELEMENT 1 dt: 20	⇩	FLEXELEMENT 1 変化率： 20	範囲： 20 ～ 86400（1 刻み）
FLEXELEMENT 1 PKP DELAY: 0.000 s	⇩	FLEXELEMENT 1 ピックアップ： タイマー： 0.000 秒	範囲： 0.000 ～ 65.535 s（0.001 単位）
FLEXELEMENT 1 RST DELAY: 0.000 s	⇩	FLEXELEMENT 1 リセット： タイマー： 0.000 秒	範囲： 0.000 ～ 65.535 s（0.001 単位）
FLEXELEMENT 1 BLK: Off	⇩	FLEXELEMENT 1 ブロック： オフ	範囲： FlexLogic オペランド
FLEXELEMENT 1 TARGET: Self-reset	⇩	FLEXELEMENT 1 ターゲット：自己リセット	範囲： 自己リセット、無効、ラッチ
FLEXELEMENT 1 EVENTS: Disabled	⇧	FLEXELEMENT 1 イベント：無効	範囲： 無効、有効

FlexElement は、リレーが計算した実際のアナログ値、または同じタイプの実際のアナログ値 2 つの絶対値の差をモニターするのに使用される汎用コンパレーターである。有効な動作信号を符号付き番号として処理したり、その絶対値を使用したりできる。

FlexElements は電力サイクル 1/2 サイクルごと（4 保護パスごと）に動作する。

要素をプログラムして、あらかじめ定義した期間にわたって信号レベルまたは変化率（デルタ）のいずれかに応答するようにできる。出力オペランドは、ユーザーの選択に従って動作信号がしきい値より高い場合、または低い場合にアサートされる。

図 5-79：FlexElement のロジック



FLEXELEMENT 1+ 入力 — この設定では、FlexElement への最初の入力（反転していない信号）を指定する。「オフ」に設定すると、入力としてゼロが想定される。要素が正しく動作するには、少なくとも 1 個の入力を選択しなければならない。選択しないと、要素は出力オペランドをアサートしない。

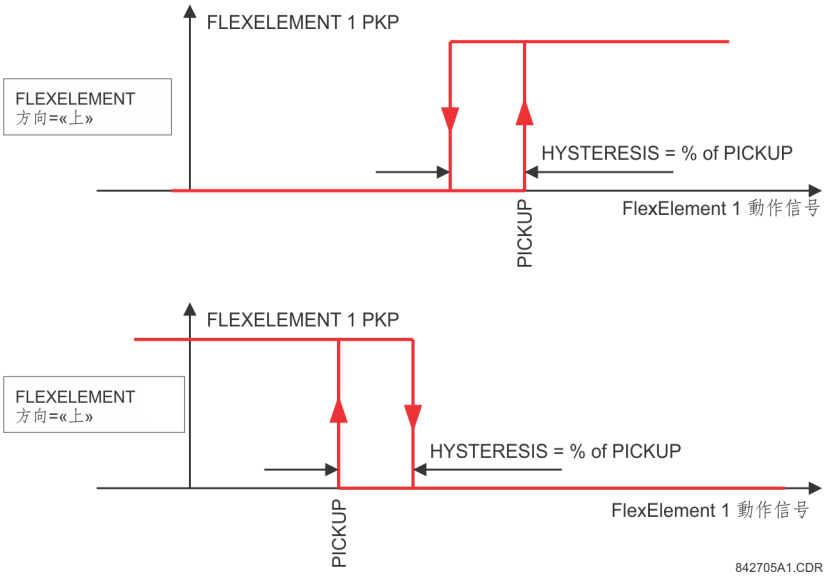
FLEXELEMENT 1- 入力 — FlexElement への 2 番目の入力（反転した信号）を指定する。「オフ」に設定すると、入力としてゼロが想定される。要素が正しく動作するには、少なくとも 1 個の入力を選択しなければならない。選択しないと、要素は出力オペランドをアサートしない。この入力は、便宜上必要があるときに信号を反転させるため、または上下油温差動アラーム用などの差動信号に要素が応答するために使用する。2 つの入力信号のタイプが異なる場合（有効電力と位相角を使用して有効な動作信号を構築しようとする場合など）、要素は動作しない。

「**FLEXELEMENT 1 入力モード**」を「符号付き」に設定すると、要素は差動信号に直接応答する。また「絶対値」に設定すると、要素は差動信号の絶対値に応答する。「絶対値」設定のアプリケーションの例には、両方向に対称的な抑制角度がある 2 つのフェーザー間の角度差のモニター、方向に関係ない電力のモニター、トレンドのモニターなどがある。

「**FLEXELEMENT 1 比較モード**」を「レベル」に設定すると、要素は「**FLEXELEMENT 1+ 入力**」、「**FLEXELEMENT 1– 入力**」、および「**FLEXELEMENT 1 入力モード**」の設定の定義に従って動作信号に直接応答する。「**FLEXELEMENT 1 比較モード**」を「デルタ」に設定すると、要素は動作信号の変化率に応答する。その場合、「**FLEXELEMENT 1 変化率単位**」および「**FLEXELEMENT 1 変化率**」の設定では変化率を導き出す方法を指定する。

FLEXELEMENT 1 方向 — リレーは動作信号の高い値または低い値のいずれにも応答できるようにする。下図は、「**FLEXELEMENT 1 方向**」、「**FLEXELEMENT 1 ピックアップ**」、および「**FLEXELEMENT 1 ヒステリシス**」を設定するアプリケーションを説明したものである。

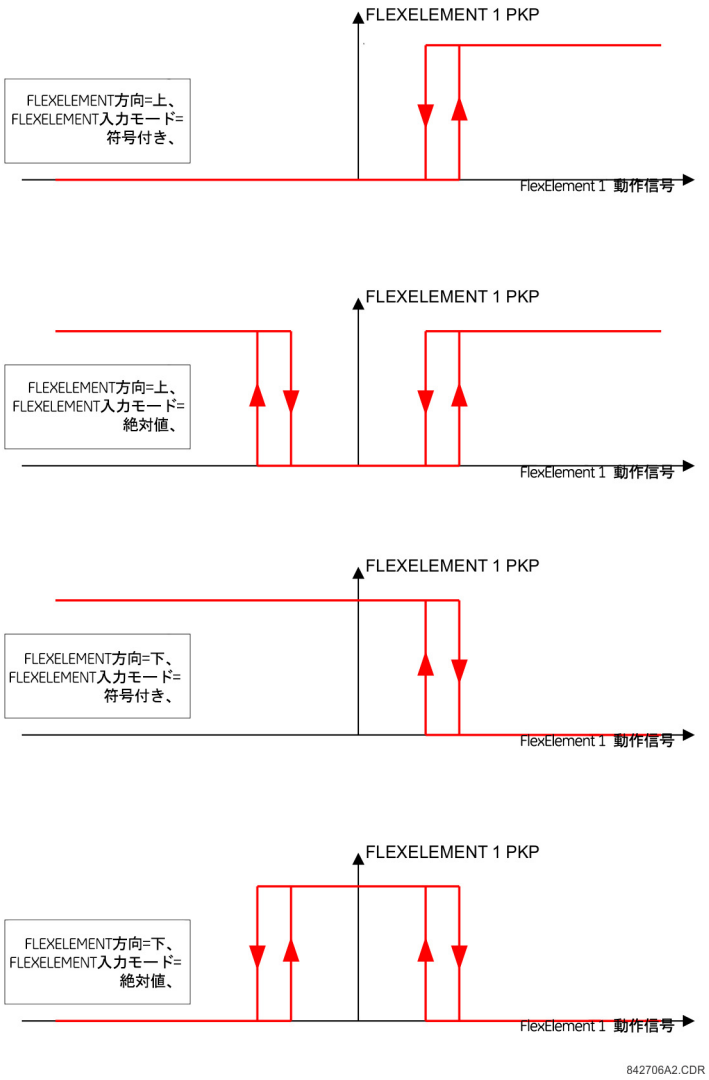
図 5-80：FlexElement の方向、ピックアップ、およびヒステリシス



下図に示すように、要素を「**FLEXELEMENT 1 入力モード**」設定と併せてプログラムすると、別の 2 つの特性を提供できる。

5

図 5-81：FlexElement の入力モード設定



FLEXELEMENT 1 ピックアップ — この設定では、要素の有効動作信号に対する動作しきい値を指定する。「上」に設定した場合、動作信号が「**FLEXELEMENT 1 ピックアップ**」値を超えると、要素がピックアップする。「下」に設定した場合、動作信号が「**FLEXELEMENT 1 ピックアップ**」値を下回ると、要素がピックアップする。

FLEXELEMENT 1 ヒステリシス — この設定は要素のドロップアウトを制御する。逆電力アラーム保護などのアプリケーションを実現するために、動作信号とピックアップしきい値の両方を負の値に設定することができる。リレーが実測するすべての実際のアナログ値を処理できるように FlexElement をプログラムできる。「**FLEXELEMENT 1 ピックアップ**」設定は、ベース・ユニットの以下の定義を使用して単位当たりの値で入力する。

表 5-22：FlexElement ベース・ユニット

ユニット	説明
DCmA	BASE = +IN および -IN 入力で構成した 2 つのトランスデューサーの「**DCMA 入力最大**」設定の最大値
デルタ・タイム	BASE = 1 μs
周波数	f_{BASE} = 1 Hz
位相角	φ_{BASE} = 360 度（UR 角度基準規則を参照）
力率	PF_{BASE} = 1.00
RTD	BASE = 100°C

ユニット	説明
ソース電流	I_{BASE} = +IN および -IN 入力の最大公称一次 RMS 値
ソース電力	P_{BASE} = +IN および -IN 入力に対する $V_{BASE} \times I_{BASE}$ の最大値
ソース電圧	V_{BASE} = +IN および -IN 入力の最大公称一次 RMS 値

FLEXELEMENT 1 ヒステリシス — この設定では、「FlexElement の方向、ピックアップ、およびヒステリシス」図に示すように、ヒステリシス・ループの幅をピックアップ値のパーセンテージで指定して要素のピックアップとドロップアウトの関係を定義する。

FLEXELEMENT 1 変化率単位 — **「FLEXELEMENT 1 変化率」**設定の時間単位を指定する。この設定は、**「FLEXELEMENT 1 比較モード」**を「デルタ」に設定した場合にのみ適用される。

FLEXELEMENT 1 変化率 — 動作の変化率モードに使用する時間間隔を指定する。この設定は、**「FLEXELEMENT 1 比較モード」**を「デルタ」に設定した場合にのみ適用される。

FLEXELEMENT 1 ピックアップタイマー — 要素のピックアップ遅延を指定する。

FLEXELEMENT 1 リセットタイマー — 要素のリセットタイマーを指定する。

5.6.8 不揮発性ラッチ

「設定」⇨⇩「FLEXLOGIC」⇨⇩「不揮発性ラッチ」⇨「ラッチ 1（16）」

LATCH 1 FUNCTION: Disabled	⇔	**ラッチ 1 機能：無効**	範囲： 無効、有効
LATCH 1 ID: NV Latch 1	⇩	**ラッチ 1 ID： NV ラッチ 1**	範囲： 20 文字以内の英数字
LATCH 1 TYPE: Reset Dominant	⇩	**ラッチ 1 タイプ： 動作優先**	範囲： ドミナントのリセット、動作優先
LATCH 1 SET: Off	⇩	**ラッチ 1 設定： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
LATCH 1 RESET: Off	⇩	**ラッチ 1 リセット： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
LATCH 1 TARGET: Self-reset	⇩	**ラッチ 1 ターゲット：自己リセット**	範囲： 自己リセット、ラッチ、無効
LATCH 1 EVENTS: Disabled	⇩	**ラッチ 1 イベント：無効**	範囲： 無効、有効

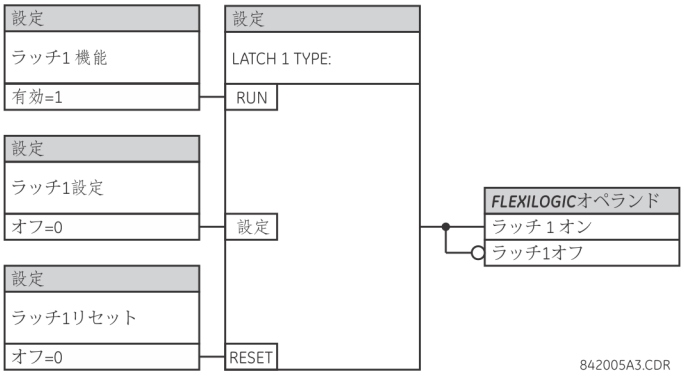
不揮発性ラッチは、安全に保存され、リレーの電源切断後の再起動でリセットされない永続的な論理フラグを提供する。代表的なアプリケーションには、持続的なオペレーター・コマンドや、意図的なインターフェイス動作でラッチをリセットするまでリレー機能を永続的にブロックするオート再閉路などのリレー機能がある。

ラッチ 1 タイプ — この設定では、ラッチ 1 についてセット優先にするかリセット優先にするかを決める。

ラッチ 1 設定 — アサートされると、指定した FlexLogic オペランドがラッチ 1 を「セット」する。

ラッチ 1 リセット — アサートされると、指定した FlexLogic オペランドがラッチ 1 を「リセット」する。

図 5-82：不揮発性ラッチの動作表（n = 1 ～ 16）とロジック



ラッチ n タイプ	ラッチ n 設定	ラッチ n リセット	ラッチ n オン	ラッチ n オフ
動作優先	オン	オフ	オン	オフ
	オフ	オフ	以前の状態	以前の状態
	オン	オン	オフ	オン
	オフ	オン	オフ	オン
リセット優先	オン	オフ	オン	オフ
	オン	オン	オン	オフ
	オフ	オフ	以前の状態	以前の状態
	オフ	オン	オフ	オン

5

5.7 制御要素

5.7.1 概要

制御要素は、保護でなく制御のために使用する。詳細については、この章の始めにある「要素の概要」セクションを参照すること。

5.7.2 トリップ母線

設定 ⇨⇩ 制御要素 ⇨ トリップ母線 ⇨⇩ トリップ母線 1（6）

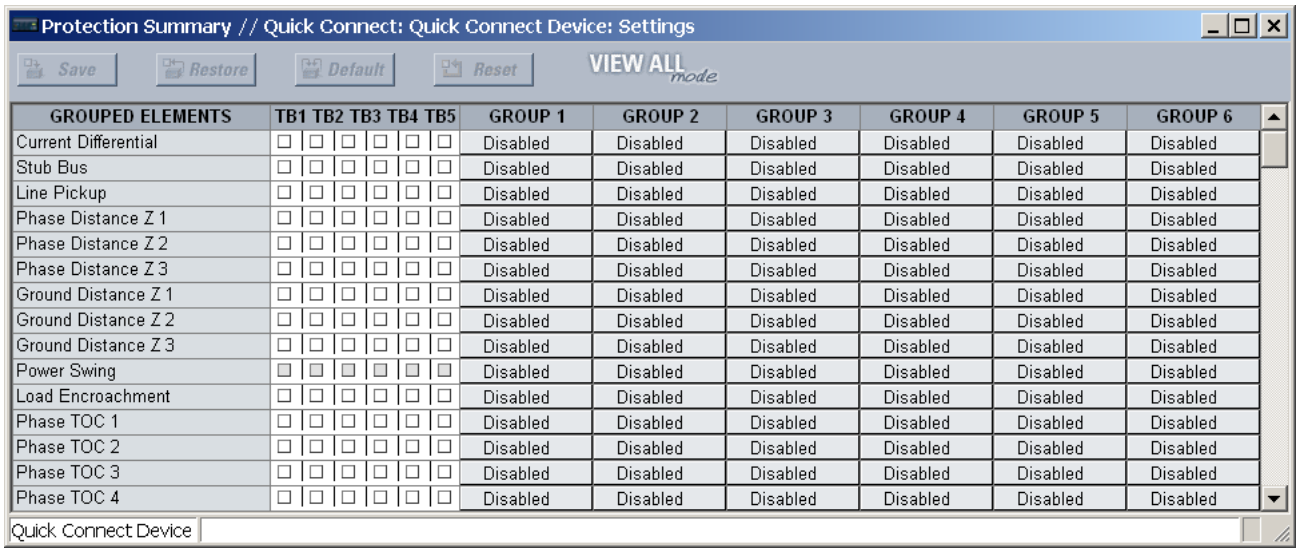
TRIP BUS 1 FUNCTION: Disabled	⇔	トリップ母線 1 機能：無効	範囲： 有効、無効
TRIP BUS 1 BLOCK: Off	⇕	トリップバス 1 ブロック： オフ	範囲： FlexLogic オペランド
TRIP BUS 1 PICKUP DELAY: 0.00 s	⇕	トリップ母線 1 ピックアップ タイマー： 0.00 秒	範囲： 0.00 ～ 600.00 秒（0.01 秒刻み）
TRIP BUS 1 RESET DELAY: 0.00 s	⇕	トリップ母線 1 リセット タイマー： 0.00 秒	範囲： 0.00 ～ 600.00 秒（0.01 秒刻み）
TRIP BUS 1 INPUT 1: Off	⇕	トリップ母線 1 入力 1： オフ	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
TRIP BUS 1 INPUT 16: Off	⇕	トリップ母線 1 入力 16： オフ	範囲： FlexLogic オペランド
TRIP BUS 1 LATCHING: Disabled	⇕	トリップ母線 1 ラッチ：無効	範囲： 有効、無効

TRIP BUS 1 RESET: Off	⇕	トリップバス 1 リセット： オフ	範囲： FlexLogic オペランド
TRIP BUS 1: TARGET: Self-reset	⇕	トリップ母線 1： ターゲット：自己リセット	範囲： 自己リセット、ラッチ、無効
TRIP BUS 1 EVENTS: Disabled	⇧	トリップ母線 1 イベント：無効	範囲： 有効、無効

トリップバス要素は、FlexLogic を使用せずに保護および制御要素の出力を合計して単純かつ効果的な方法を割り当てることができるようにする。各トリップバスは、トリップまたはアラーム動作に割り当てることができる。ラッチ、遅延、シールインタイマーなどの単純なトリップ条件付けが使用可能である。

要素出力をトリップ母線に割り当てる最も簡単な方法は、**設定 > 保護の概要**にある EnerVista ソフトウェアを使用することである。特定の保護要素または制御要素に移動して、空のチェックボックスの上にマウスをホバーさせ、表示されるオプションを選択して、母線ボックスにチェックを入れる。特定のバスに必要な要素を選択すると、要素動作タイプ・オペランドのリストが表示され、トリップ母線に割り当てることができる。複数の動作タイプ・オペランドが必要な場合は、トリップ母線メニューから直接割り当てることができる。

図 5-83：保護の概要中のトリップバスフィールド



GROUPED ELEMENTS	TB1	TB2	TB3	TB4	TB5	GROUP 1	GROUP 2	GROUP 3	GROUP 4	GROUP 5	GROUP 6
Current Differential	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Stub Bus	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Line Pickup	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Phase Distance Z 1	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Phase Distance Z 2	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Phase Distance Z 3	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Ground Distance Z 1	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Ground Distance Z 2	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Ground Distance Z 3	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Power Swing	■	■	■	■	■	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Load Encroachment	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Phase TOC 1	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Phase TOC 2	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Phase TOC 3	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
Phase TOC 4	☐	☐	☐	☐	☐	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled

以下の設定を使用できる。

トリップ母線 1 ブロック — トリップ母線出力は、この設定に割り当てたオペランドがアサートされるとブロックされる。

トリップ母線 1 ピックアップ遅延 — この設定では、出力の使用方法に従って出力を生成するための時間遅延を指定する。

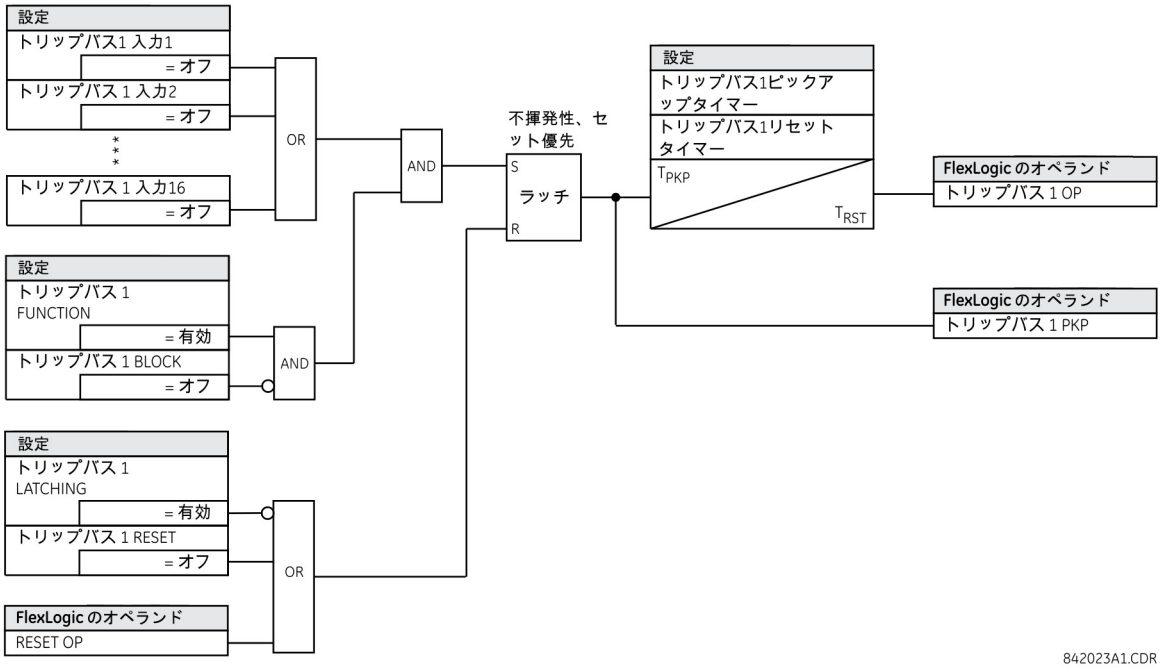
トリップ母線 1 リセットタイマー — この設定では、出力コマンドをリセットするための時間遅延を指定する。時間遅延には、遮断器または開閉器が必要な動作を実行するのに十分な長さを設定する。

トリップ母線 1 入力 1 ～ トリップ母線 1 入力 16 — これらの設定では、トリップ母線への入力として割り当てる FlexLogic オペランドを選択する。

トリップ母線 1 ラッチ — この設定では、トリップ母線出力のラッチを有効または無効にする。これは、一般にロックアウトが必要な場合、またはリレー応答に対するユーザーの確認が必要な場合に使用する。

トリップ母線 1 リセット — トリップ母線出力は、この設定に割り当てたオペランドがアサートされるとリセットされる。RESET OP オペランドはラッチのリセット・ゲートにあらかじめ配線されているため、トリップ母線出力はフロント・パネル・インターフェイスまたは通信を介したリセット・コマンドによってリセットされる。

図 5-84：トリップバス動作ロジック



5

5.7.3 セレクター・スイッチ

「設定」⇨⇩「制御要素」⇨「セレクター・スイッチ」⇨「セレクター・スイッチ 1（2）」

SELECTOR 1 FUNCTION: Disabled	⇔	セレクター 1 機能：無効	範囲： 無効、有効
SELECTOR 1 FULL RANGE: 7	⇕	セレクター 1 フルレンジ：7	範囲： 1 ～ 7（1 刻み）
SELECTOR 1 TIME-OUT: 5.0 s	⇕	セレクター 1 タイムアウト：5.0 秒	範囲： 3.0 ～ 60.0 秒（0.1 秒刻み）
SELECTOR 1 STEP-UP: Off	⇕	セレクター 1 ステップアップ：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
SELECTOR 1 STEP-UP MODE: Time-out	⇕	セレクター 1 ステップアップモード：タイムアウト	範囲： タイムアウト、承認
SELECTOR 1 ACK: Off	⇕	セレクター 1 確認：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
SELECTOR 1 3BIT A0: Off	⇕	セレクター 1 3 ビット A0：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
SELECTOR 1 3BIT A1: Off	⇕	セレクター 1 3 ビット A1：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
SELECTOR 1 3BIT A2: Off	⇕	セレクター 1 3 ビット A2：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
SELECTOR 1 3BIT MODE: Time-out	⇕	セレクター 1 3 ビットモード：タイムアウト	範囲： タイムアウト、承認
SELECTOR 1 3BIT ACK: Off	⇕	セレクター 1 3 ビット確認：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
SELECTOR 1 POWER-UP MODE: Restore	⇕	セレクター 1 パワーアップモード：復元	範囲： 復元、同期、同期 / 復元

SELECTOR 1 TARGETS: Self-reset	⇕	**セレクター 1 ターゲット： 自己リセット**	範囲： 自己リセット、ラッチ、無効
SELECTOR 1 EVENTS: Disabled	⇧	**セレクター 1 イベント： 無効**	範囲： 無効、有効

セレクター・スイッチ要素は、機械式セレクター・スイッチを置き換えるためのものである。代表的なアプリケーションには、設定グループの制御やユーザー・プログラム可能なロジックにおける複数のロジック・サブ回路の制御などがある。

要素は 2 つの制御入力を提供する。ステップアップ制御により、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタンスイッチなどの制御入力パルスで一度に 1 ステップずつセレクター位置を変えることができる。3 ビット制御入力により、セレクターに 3 ビット・ワードで定義した位置を設定できる。

この要素により、新しい位置をあらかじめ選択してそれを適用しないようにできる。あらかじめ選択した位置は、タイムアウト後または別の入力（ユーザー設定）で確認したときに適用される。セレクター位置は不揮発性メモリーに保存される。電源を投入すると、以前の位置が復元されるか、またはリレーが現在の 3 ビット・ワード（ユーザー設定）に同期する。基本的なアラーム機能によって、3 ビット制御入力が範囲外であるなどの事故状態があればユーザーに警告が出される。

セレクター・スイッチは電力サイクル 2 サイクルごとに動作する。

セレクター 1 フル レンジ－この設定ではセレクターの位置数の上限を定義する。セレクターが通過できる位置を上がって上限位置に達すると、下限位置（位置 1）に戻る。直接 3 ビット制御ワードを使用してセレクターを必要な位置にプログラムすると、制御ワードが 1 ～「**セレクター・フルレンジ**」の範囲にある場合のみ変更される。制御ワードが範囲外であれば、「セレクター・アラーム」FlexLogic オペランドを 3 秒間設定してアラームを設定する。

セレクター 1 タイムアウト－この設定ではセレクターのタイムアウト時間を定義する。リレーは以下の 2 つの方法でこの値を使用する。「**セレクター ステップアップ モード**」が「タイムアウト」の場合は、あらかじめ選択した位置が自動的に適用されるまでに制御入力が無効になる時間の長さを指定する。「**セレクター ステップアップ モード**」が「承認」の場合は、確認入力が表示される時間の長さを指定する。タイマーは、制御入力が行われると再始動される。確認入力は、「**セレクター 1 タイムアウト**」タイマーがタイムアウトする前に行わなければならない。行わない場合は、変更されずにアラームが設定される。

セレクター 1 ステップアップ－この設定ではセレクター・スイッチの制御入力を指定する。スイッチは、この信号の各立ち上がりエッジで新しい位置にシフトされる。位置は徐々に変更され、最後（「**セレクター 1 フルレンジ**」）から最初（位置 1）に戻る。この制御オペランドの連続パルスは、50 ミリ秒間隔より速く発生してはならない。割り当てたオペランドの各立ち上がりエッジの後でタイムアウト・タイマーが再始動し、「セレクター・スイッチ 1：位置 Z 変更開始」ターゲット・メッセージが表示される。ここでは、Z があらかじめ選択した位置を示す。メッセージは「**点滅メッセージ時間**」設定で指定した時間だけ表示される。あらかじめ選択した位置は、セレクターがタイムアウトした後（「タイムアウト」モードの場合）で、または要素がタイムアウトする前に確認信号が表示されるとき（「確認」モードの場合）に適用される。新しい位置が適用されると、リレーは「セレクター・スイッチ 1：位置 Z 使用中」メッセージを表示する。ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・スイッチは、一般にステップアップ制御入力として構成する。

セレクター 1 ステップアップ モード－この設定ではセレクターの動作モードを定義する。「タイムアウト」を設定すると、セレクターはあらかじめ定義した制御入力無効時間が経過してからその位置を変更する。変更は自動的に行われ、セレクターの位置を変更する意思を明示的に確認する必要はない。「承認」を設定すると、セレクターは別の確認信号で変更の意思を確認してから位置を変更する。確認信号があらかじめ定義した時間内に表示されない場合、セレクターは変更を受け入れず、「セレクター STP アラーム」出力 FlexLogic オペランドに 3 秒を設定することによってアラームが設定される。

セレクター 1 確認－この設定ではステップアップ制御入力に対する確認入力を指定する。あらかじめ選択した位置が、割り当てたオペランドの立ち上がりエッジで適用される。この設定は「承認」動作モードでのみ有効である。確認信号は、最後の制御入力の後、「**セレクター 1 タイムアウト**」設定で定義した時間内に表示されなければならない。ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・スイッチは、一般に確認入力として構成する。

セレクター 1 3 ビット A0、A1、および A2 ―これらの設定はセレクターの 3 ビット制御入力を指定する。3 ビット制御ワードは、以下の符号化規則を使用して位置をあらかじめ選択する。

A2	A1	A0	位置
0	0	0	その他
0	0	1	1
0	1	0	2
0	1	1	3
1	0	0	4
1	0	1	5
1	1	0	6
1	1	1	7

「その他」の位置（0, 0, 0）は動作を行わず、3 ビット制御ワードを生成する装置に問題がある場合のためのものである。「**セレクター 1 3 ビット モード**」が「タイムアウト」であれば、あらかじめ選択した位置は最後の 3 ビット入力から「**セレクター 1 タイムアウト**」秒後に適用される。「**セレクター 1 3 ビット モード**」が「承認」であれば、あらかじめ選択した位置は「**セレクター 1 3 ビット確認**」確認入力の立ち上がりエッジで適用される。

ステップアップ制御入力（「**セレクター 1 ステップアップ**」）と 3 ビット制御入力（「**セレクター 1 3 ビット A0 ～ A2**」）は互いにロックアウトする。ステップアップ・シーケンスが開始されると 3 ビット制御入力は無効で、3 ビット制御シーケンスが開始されるとステップアップ入力は無効である。

セレクター 1 3 ビット モード―この設定ではセレクターの動作モードを定義する。「タイムアウト」を設定すると、セレクターはあらかじめ定義した制御入力無効時間が経過してからその位置を変更する。変更は自動的に行われ、セレクターの位置を変更する意思を明示的に確認する必要はない。「承認」を設定すると、セレクターは別の確認信号で変更の意思を確認してから位置を変更する。確認信号があらかじめ定義した時間内に表示されない場合、セレクターは変更を拒否し、「セレクター・ビット・アラーム」FlexLogic オペランドを 3 秒間呼び出してアラームを設定する。

セレクター 1 3 ビット確認―この設定では 3 ビット制御入力に対する確認入力を指定する。あらかじめ選択した位置が、割り当てた FlexLogic オペランドの立ち上がりエッジで適用される。この設定は「承認」動作モードでのみ有効である。確認信号は、最後の 3 ビット制御入力の後、「**セレクター・タイムアウト**」設定で定義した時間内に表示されなければならない。ステップアップ制御入力と 3 ビット制御入力の確認信号は異なる（それぞれ、「**セレクター 1 確認**」と「**セレクター 1 3 ビット確認**」）ことに注意すること。

セレクター 1 パワーアップ モード―この設定ではリレー電源投入時の要素の動作を指定する。

「復元」を設定すると、リレー電源の投入後にセレクターの最後の位置（不揮発性メモリーに保存されているもの）が復元される。メモリーから復元された位置が範囲外であれば、位置 0（出力オペランドを選択しない）が適用されてアラーム（「**セレクター 1 電力アラーム**」）が設定される。

「同期」を設定すると、セレクター・スイッチは以下のように動作する。セレクターは 2 パワー・サイクルにわたって位置 0 をスイッチに適用し、「**セレクター 1 電力アラーム**」を起動する。2 パワー・サイクルが終了すると、セレクターは 3 ビット制御入力で指定した位置と同期する。この動作はタイムアウトや確認入力を待たずに行われる。同期の試みに失敗（3 ビット入力が使用可能でない（0,0,0）か、または範囲外の場合）すると、セレクター・スイッチ出力に位置 0（出力オペランドを選択しない）が設定されるとともに、アラーム（「**セレクタースイッチ 1 PWR アラーム**」）が設定される。

「同期 / 復元」モードの動作は「同期」モードと似ている。ただ 1 つの違いは、同期の試みに失敗した後でスイッチがリレー・メモリーに保存された位置を復元しようとすることである。「同期 / 復元」モードは、セレクター・スイッチを使用して冗長保護機構（2 つのリレー）の設定グループを変更するアプリケーションで役に立つ。

セレクター 1 イベント―有効にすると、以下のイベントが記録される。

イベント名	説明
セレクター 1 位置 Z	セレクター 1 が位置を Z に変更した
セレクター 1 STP アラーム	ステップアップ制御入力であらかじめ選択したセレクター位置が、タイムアウト前に確認されなかった
セレクター 1 ビット・アラーム	3 ビット制御入力であらかじめ選択したセレクター位置が、タイムアウト前に確認されなかった

下図はセレクター・スイッチの動作を示す。「T」はタイムアウト設定を表す。

図 5-85：タイムアウト・モード

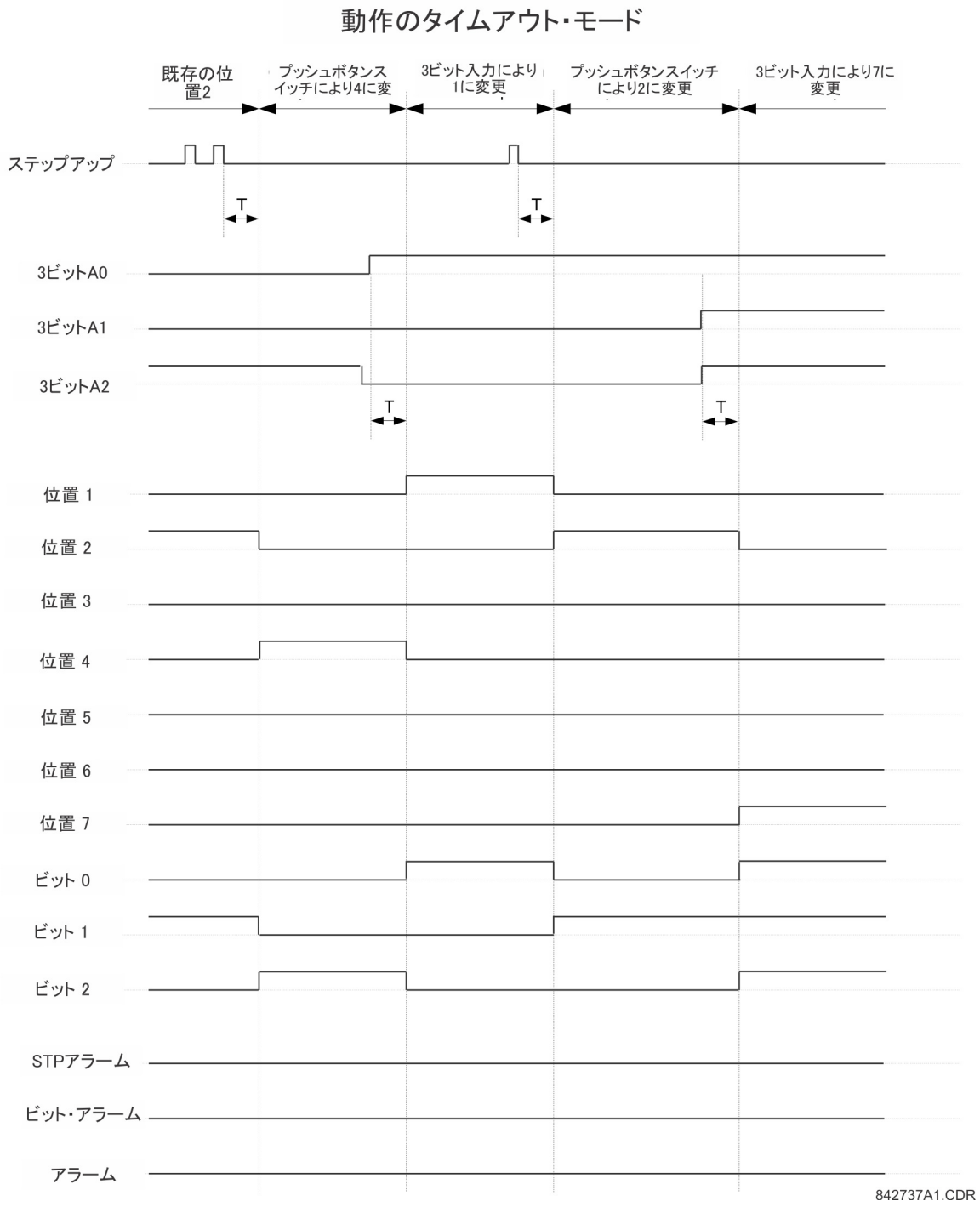
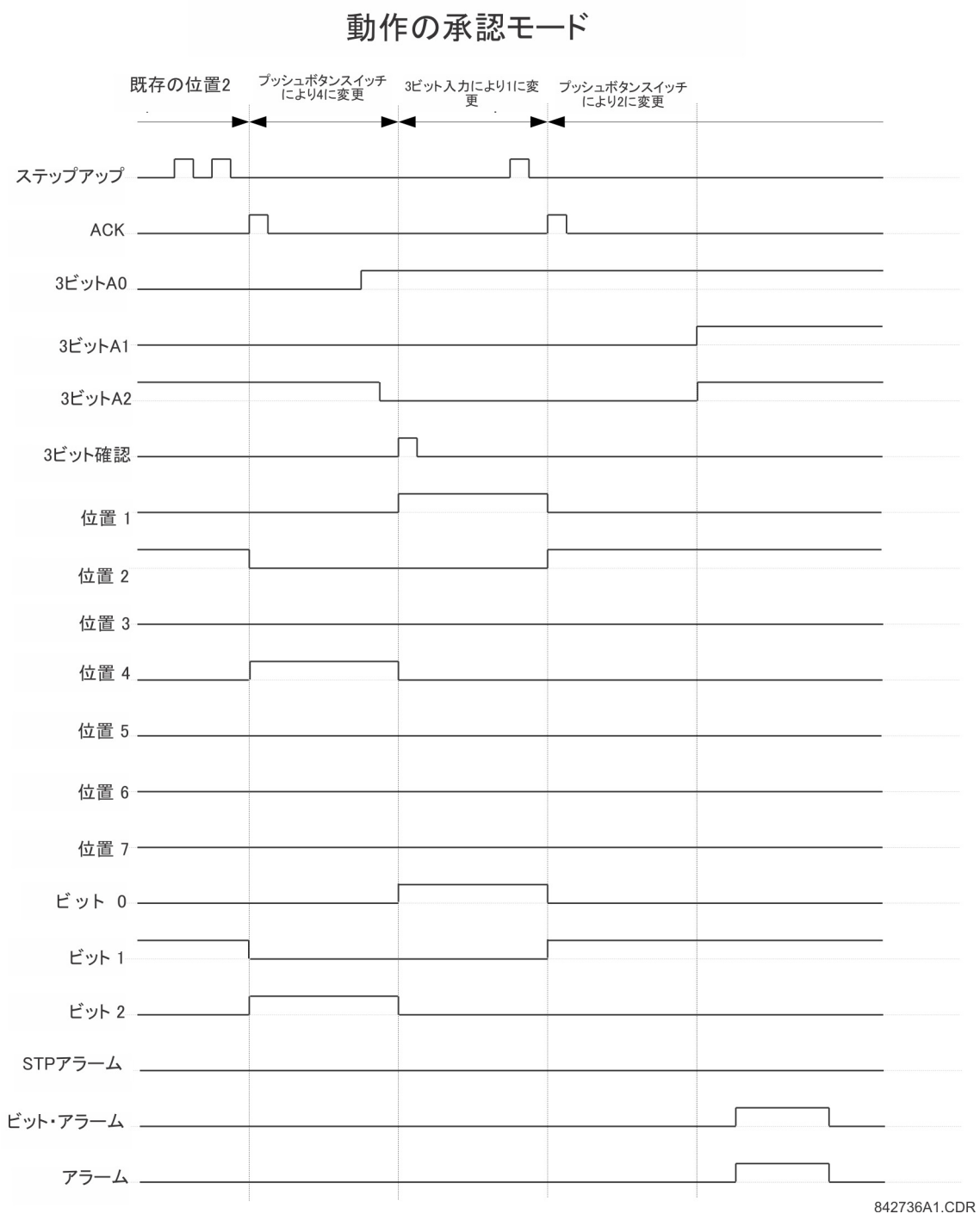


図 5-86：承認モード



アプリケーション例

セレクター・スイッチを使用してリレーの設定グループ 1 ～ 4 を制御するアプリケーションを考える。設定グループは、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 と、接点入力 1 ～ 3 を介した外部装置の両方から制御する。有効な設定グループは、出力接点 1 ～ 3 を介して外部装置と SCADA が符号化 3 ビット・ワードとして使用できなければならない。あらかじめ選択した設定グループは、5 秒間にわたって制御入力がなかったら自動的に適用されなければならない。リレーの電源を投入すると、設定グループを 3 ビット制御入力に同期しなければならない。

「設定」⇨⇩**「制御要素」**⇨**「設定グループ」**メニューで設定グループ制御を以下のように変更する。

設定グループ 機能：「有効」
設定グループ・ブロック：「オフ」
グループ 2 有効化オン：「セレクタースイッチ 1 位置 2」
グループ 3 有効化オン：「セレクター 1 位置 3」
グループ 4 有効化オン：「セレクタースイッチ 1 位置 4」
グループ 5 有効化オン：「オフ」
グループ 6 有効化オン：「オフ」

「設定」⇨⇩**「制御要素」**⇨⇩**「セレクター・スイッチ」**⇨**「セレクター・スイッチ 1」**メニューのセレクター・スイッチ要素を以下のように変更して、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 と接点入力 1 ～ 3 に制御を割り当てる。

セレクター 1 機能：「有効」
セレクター 1 フル レンジ：“4”
セレクター 1 ステップアップ モード：「タイムアウト」
セレクター 1 タイムアウト：「5.0 秒」
セレクター 1 ステップアップ：「プッシュボタン 1 オン」
セレクター 1 確認：「オフ」
セレクター 1 3 ビット A0：「接点入力 1 オン」
セレクター 1 3 ビット A1：「接点入力 2 オン」
セレクター 1 3 ビット A2：「接点入力 3 オン」
セレクター 1 3 ビット モード：「タイムアウト」
セレクター 1 3 ビット確認：「オフ」
セレクター 1 パワーアップ モード：「同期」

ここで、**「設定」**⇨⇩**「入力 / 出力」**⇨⇩**「接点出力」**メニューで以下の変更を行って、接点出力動作（H6E モジュールを想定）をセレクター・スイッチ要素に割り当てる。

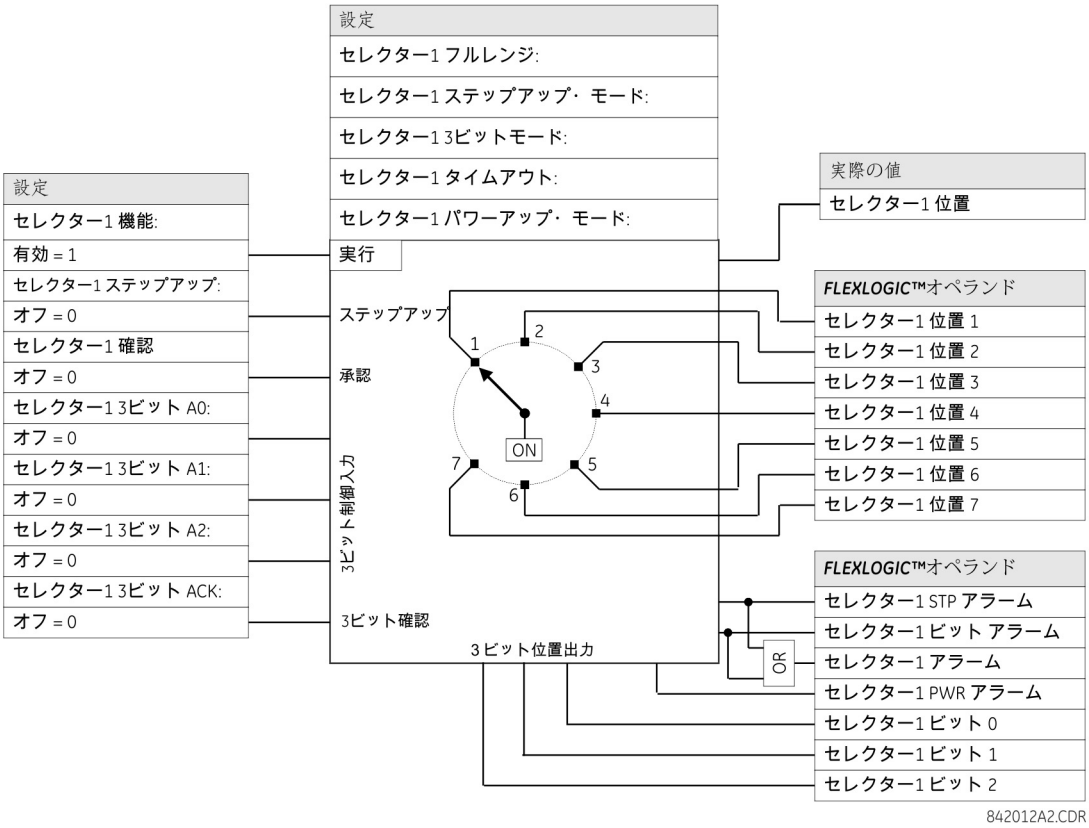
出力 H1 動作：「セレクタースイッチ 1 ビット 0」
出力 H2 動作：「セレクタースイッチ 1 ビット 1」
出力 H3 動作：「セレクター 1 ビット 2」

最後に、**「設定」**⇨**「製品設定」**⇨⇩**「ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン」**⇨**「ユーザー・プッシュボタン 1」**メニューで以下の変更を行って、ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン 1 を割り当てて構成する。

プッシュボタン 1 機能：「自己リセット」
プッシュボタン 1 ドロップアウト 時間：「0.10 秒」

セレクター・スイッチのロジックを図に示す。

図 5-87：セレクター・スイッチのロジック



5.7.4 デジタル要素

「設定」⇨⇩「制御要素」⇨⇩ 「デジタル要素」⇨「デジタル要素 1（48）」

DIGITAL ELEMENT 1 FUNCTION: Disabled	⇔	デジタル要素 1 機能：無効	範囲： 無効、有効
DIG ELEM 1 NAME: Dig Element 1	⇩	デジタル要素 1 名前： デジタル要素 1	範囲： 16 文字以内の英数字
DIG ELEM 1 INPUT: Off	⇩	デジタル要素 1 入力： オフ	範囲： FlexLogic オペランド
DIG ELEM 1 PICKUP DELAY: 0.000 s	⇩	デジタル要素 1 ピックアップ タイマー： 0.000 秒	範囲： 0.000 ～ 999999.999 秒（0.001 秒刻み）
DIG ELEM 1 RESET DELAY: 0.000 s	⇩	デジタル要素 1 リセット タイマー： 0.000 秒	範囲： 0.000 ～ 999999.999 秒（0.001 秒刻み）
DIGITAL ELEMENT 1 PICKUP LED: Enabled	⇩	デジタル要素 1 ピックアップ LED：有効	範囲： 無効、有効
DIG ELEM 1 BLOCK: Off	⇩	デジタル要素 1 ブロック： オフ	範囲： FlexLogic オペランド
DIGITAL ELEMENT 1 TARGET: Self-reset	⇩	デジタル要素 1 ターゲット：自己リセット	範囲： 自己リセット、ラッチ、無効
DIGITAL ELEMENT 1 EVENTS: Disabled	⇧	デジタル要素 1 イベント：無効	範囲： 無効、有効

注

デジタル要素はパワー・システム・サイクルごとに実行される。

そのため、パワー・システム・サイクルが 1 回転するまでは入力信号またはブロック信号に対応できないことが多い。これは、デジタル要素出力がピックアップ設定およびリセット・タイマー設定が示すよりも最大 1 パワー・システム・サイクル後で対応する場合があることも意味する。

通信コマンドなどの過渡信号とともにデジタル要素を使用してはならない。高速な保護など、最大 1 サイクルのランダムな遅延が許容できない場合は、デジタル要素を使用してはならない。

1 ～ 48 の番号を付けたすべて同一のデジタル要素が使用できる。デジタル要素では、任意の FlexLogic オペランドをモニターしたり、ターゲット・メッセージを表示したり、出力オペランドの状態に応じてイベント・レコードを有効にしたりできる。デジタル要素設定には、ターゲット・メッセージで参照される名前、選択された FlexLogic オペランドからのブロック入力、および出力オペランドのピックアップおよびリセットタイマー用タイマーが含まれる。

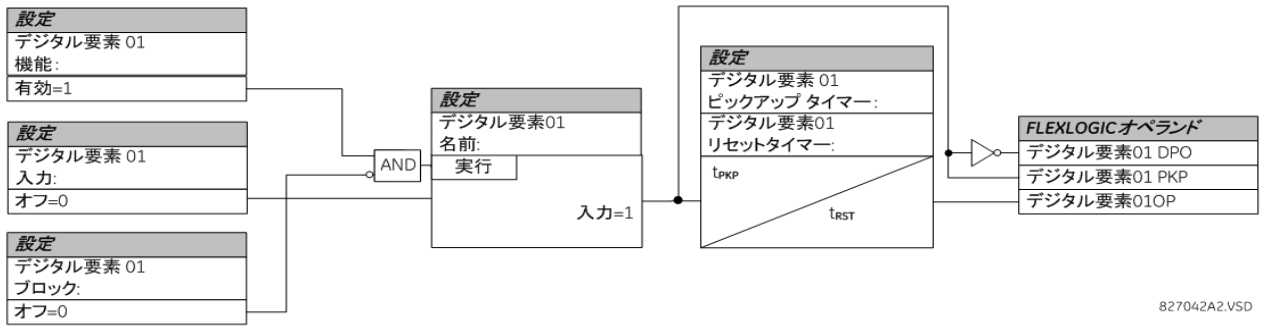
デジタル要素 1 入力ーデジタル要素がモニターする FlexLogic オペランドを選択する。

デジタル要素 1 ピックアップタイマーー要素ピックアップから要素の動作に必要な時間遅延を設定する。ピックアップ遅延を必要としない場合は「0」に設定する。不要なアラームが出ないようにするために、遅延に遮断器の動作時間より大きな値を設定する。

デジタル要素 1 リセットタイマーー時間遅延をリセットするために設定する。リセットタイマーを必要としない場合は「0」に設定する。

デジタル要素 1 ピックアップ LED ーこの設定では、デジタル要素ピックアップ LED を有効または無効にする。「無効」を設定すると、ピックアップ LED の動作がブロックされる。

図 5-88：デジタル要素ロジック



回路モニター・アプリケーション

デジタル入力モジュールによっては、a 接点を介して接続された有効電圧モニター回路が組み込まれているものもある。電圧モニター回路は出力回路で微少電流を制限する（a 接点の技術仕様を参照）。

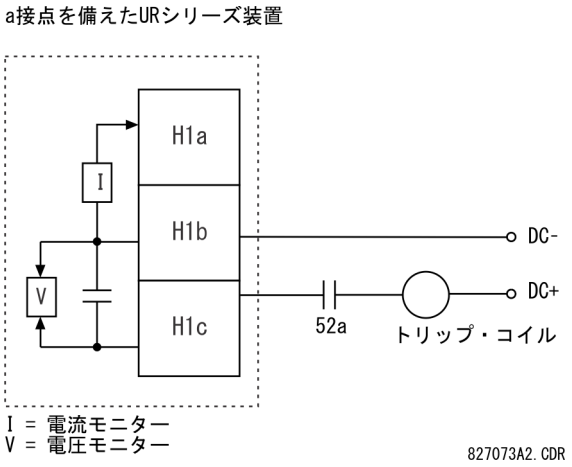
電圧モニターを通る電流がしきい値より高い限り（a 接点の技術仕様を参照）、「Cont Op 1 VOn」FlexLogic オペランドが設定される（接点入力 1 に対して一各接点出力に対応するオペランドがある）。出力回路に高い抵抗があるか、または DC 電流が遮断されると、微少電流がしきい値より低くなって「Cont Op 1 VOff」FlexLogic オペランドが設定される。その結果、これらのオペランドの状態を a 接点が挿入される回路の監視として使用できる。

例 1：遮断器トリップ回路の完全性モニター

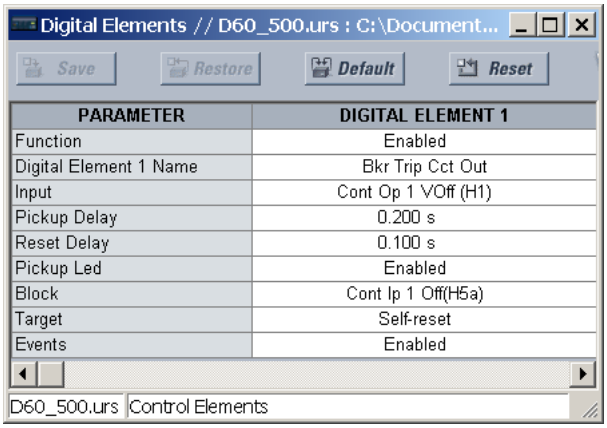
多くのアプリケーションで、遮断器トリップ回路の完全性をモニターしてトリップ動作が必要になる前に問題を検出できるようにすることが望ましい。トリップ出力接点全体に接続した電圧モニターが、遮断器トリップ・コイルの動作電流よりかなり低レベルの電流を検出すれば、回路は正常であると考えられる。回路が高抵抗を示す場合は微少電流がモニターしきい値より低下してアラームが出される。

ほとんどの遮断器制御回路は、遮断器が開いたときに開く遮断器補助接点とトリップ・コイルを直列に接続する（図を参照）。この状況で不要なアラームの生成を抑制するには、トリップ回路モニター・ロジックに遮断器の位置が反映されていなければならない。

図 5-89：トリップ回路の例 1



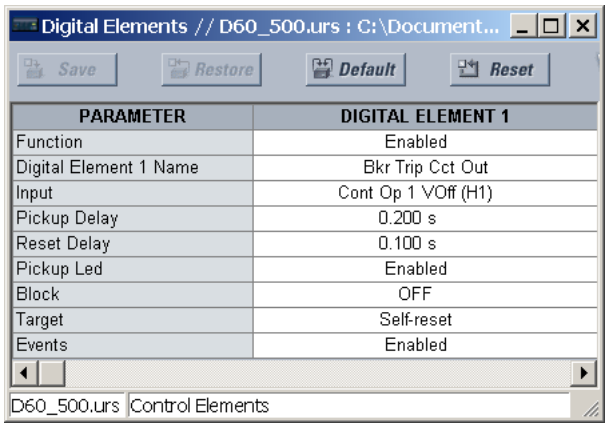
出力接点 H1 がトリップ接点であると想定する。この接点出力設定を使用して、出力に「Cont Op 1」などの ID 名を割り当てる。遮断器補助接点 52a を接点入力 H7a に接続して遮断器のステータスをモニターすることを想定する。この接点入力設定を使用して、入力に「Cont Ip 1」などの ID 名を割り当て、遮断器が閉じたときに「オン」を設定する。デジタル要素 1 を使用して遮断器トリップ回路をモニターするための設定を以下に示す（EnerVista の例を示す）。



PARAMETER	DIGITAL ELEMENT 1
Function	Enabled
Digital Element 1 Name	Bkr Trip Cct Out
Input	Cont Op 1 VOff (H1)
Pickup Delay	0.200 s
Reset Delay	0.100 s
Pickup Led	Enabled
Block	Cont Ip 1 Off(H5a)
Target	Self-reset
Events	Enabled

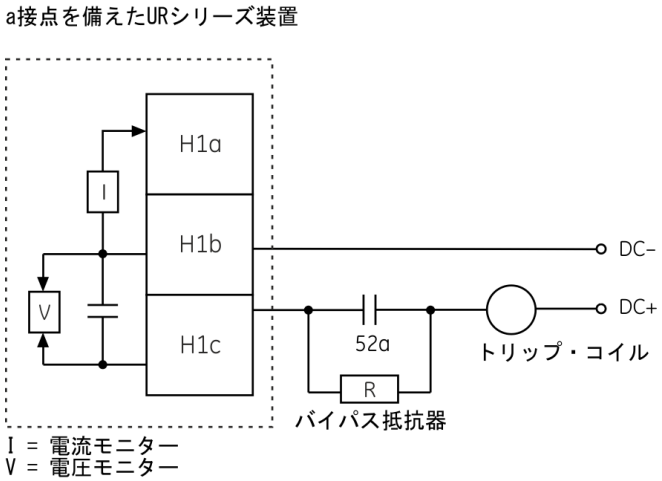
例 2：遮断器トリップ回路の完全性モニター

遮断器の位置（開または閉）に関係なくトリップ回路を継続的にモニターする必要がある場合は、遮断器が開いているときにトリップ回路を通るモニター電流を保持する（下図に示すような）方法を提供しなければならない。それには、トリップ回路の補助接点に適切な抵抗（図参照）を接続する。その場合、遮断器の位置でモニター回路を監視する必要はない。**ブロック**の設定には「オフ」を選択する。その場合、設定は以下のようになる（EnerVista の例を示す）。



PARAMETER	DIGITAL ELEMENT 1
Function	Enabled
Digital Element 1 Name	Bkr Trip Cct Out
Input	Cont Op 1 VOff (H1)
Pickup Delay	0.200 s
Reset Delay	0.100 s
Pickup Led	Enabled
Block	OFF
Target	Self-reset
Events	Enabled

図 5-90：トリップ回路の例 2



抵抗器「R」についての値

電源	抵抗	電力
24 V DC	1000 O	2 W
30 V DC	5000 O	2 W
48 V DC	10000 O	2 W
110 V DC	25000 O	5 W
125 V DC	25000 O	5 W
250 V DC	50000 O	5 W

827074A3.CDR

注 上の 2 つの例の配線接続は、電圧をモニターする a 接点と半導体接点の両方に適用可能である。

5.7.5 デジタル・カウンター

「設定」⇨⇩「制御要素」⇨⇩「デジタル・カウンター」⇨⇩「カウンター 1（8）」

COUNTER 1 FUNCTION: Disabled	⇔	**カウンター 1 機能：無効**	範囲： 無効、有効
COUNTER 1 NAME: Counter 1	⇩	**カウンター 1 名前： カウンター 1**	範囲： 12 文字以内の英数字
COUNTER 1 UNITS:	⇩	**カウンター 1 ユニット：**	範囲： 6 文字以内の英数字
COUNTER 1 PRESET: 0	⇩	**カウンター 1 プリセット： 0**	範囲： -2,147,483,648 ～ +2,147,483,647
COUNTER 1 COMPARE: 0	⇩	**カウンター 1 比較： 0**	範囲： -2,147,483,648 ～ +2,147,483,647
COUNTER 1 UP: Off	⇩	**カウンター 1 増： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
COUNTER 1 DOWN: Off	⇩	**カウンター 1 減： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
COUNTER 1 BLOCK: Off	⇩	**カウンター 1 ブロック： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
CNT1 SET TO PRESET: Off	⇩	**CNT1 プリセットに設定： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
COUNTER 1 RESET: Off	⇩	**カウンター 1 リセット： オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
COUNT1 FREEZE/RESET: Off	⇩	**カウント 1 フリーズ / リセット：オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
COUNT1 FREEZE/COUNT: Off	⇧	**カウント 1 フリーズ / カウント：オフ**	範囲： FlexLogic オペランド

1 ～ 8 の番号が付いた 8 個のデジタル・カウンター要素が設定可能である。デジタル・カウンターは、ロジック 0 からロジック 1 に状態が遷移した数を数える。カウンターは、要素のピックアップ、外部接点（遮断器補助スイッチなど）の状態の変化、積算電力計からのパルスなどの動作を数えるために使用する。

カウンター 1 単位－数えようとするデジタル遷移に関連する計測ユニットを識別するためのラベルを割り当てる。ユニット・ラベルは、対応する実際値のステータスに表示される。

カウンター 1 プリセット－動作中のリレーに代わるリレーを設置する場合と同じように、カウント動作を開始する前、またはカウンターの動作中にカウントに必要なプリセット値を設定する。

カウンター 1 比較－累積カウント値を比較する値を設定する。3 つの FlexLogic 出力オペランドで、現在値が設定値「より大きい（HI）」、「と等しい（EQL）」、または「より小さい（LO）」ことを示す。

カウンター 1 Up －カウンターを増やすための FlexLogic オペランドを選択する。累積値が +2,147,483,647 カウントの限界であるときに有効な UP 入力を受け取ると、カウンターは -2,147,483,648 に戻る。

カウンター 1 Down －カウンターを減らすための FlexLogic オペランドを選択する。累積値が -2,147,483,648 カウントの限界であるときに有効な DOWN 入力を受け取ると、カウンターは +2,147,483,647 に戻る。

カウンター 1 ブロック－カウント動作をブロックするための FlexLogic オペランドを選択する。すべてのカウンター・オペランドがブロックされる。

CNT1 プリセットに設定－カウントをプリセット値に設定するために使用する FlexLogic オペランドを選択する。以下の場合はカウンターがプリセット値に設定される。

- カウンターが有効で **CNT1 プリセットに設定**オペランドの値が 1 である場合（カウンターが有効で **CNT1 プリセットに設定**オペランドの値が 0 であれば、カウンターが 0 に設定される）。
- カウンターが動作中に **CNT1 プリセットに設定**オペランドの状態が 0 から 1 に変わった場合（カウンターが動作中に **CNT1 プリセットに設定**が 1 から 0 に変わっても、カウントは変わらない）。

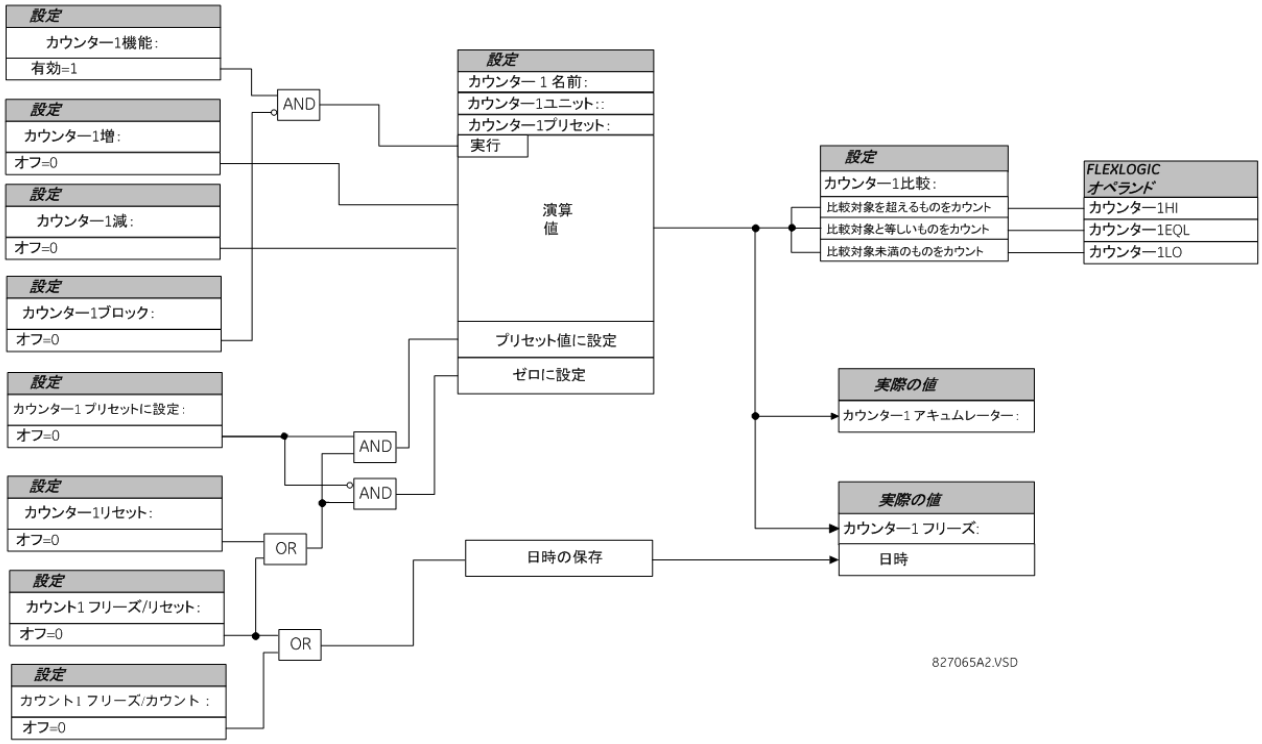
- リセットまたはリセット / フリーズ・コマンドをカウンターに送信して **CNT1 プリセットに設定**オペランドの値が 1 の場合（リセットまたはリセット / フリーズ・コマンドをカウンターに送信して **CNT1 プリセットに設定**オペランドの値が 0 であれば、カウンターが 0 に設定される）。

カウンター 1 リセット－ **CNT1 プリセットに設定**オペランドの状態に従って、カウントを「0」またはプリセット値に設定するための FlexLogic オペランドを選択する。

カウンター 1 フリーズ / リセット－累積カウント値を動作日時とともに別のレジスターに取得（フリーズ）して、「カウント」を「0」にリセットするための FlexLogic オペランドを選択する。

カウンター 1 フリーズ / カウント－累積カウント値を動作日時とともに別のレジスターに取得（フリーズ）して、カウントを続行するための FlexLogic オペランドを選択する。現在の累積値と、関連する日付 / タイムスタンプとともに取得されフリーズされた値を実際の値として使用できる。制御電源が遮断されると、電力停止動作中は累積値とフリーズ値が不揮発性メモリーに保存される。

図 5-91：デジタル・カウンターのロジック



5.7.6 8 ビット・スイッチ

「設定」⇨⇩「制御要素」⇨⇩「8 ビット・スイッチ」⇨⇩「8 ビット・スイッチ 1（6）」

8BIT SWITCH 1 FUNCTION: Disabled	⇔	8 ビット・スイッチ 1 機能：無効	範囲： 無効、有効
8BIT SW 1 ARG A0: Off	⇕	8 ビット・スイッチ 1 ARG A0: オフ	範囲： FlexLogic オペランド
8BIT SW 1 ARG A1: Off	⇕	8 ビット・スイッチ 1 ARG A1: オフ	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
8BIT SW 1 ARG A7: Off	⇕	8 ビット・スイッチ 1 ARG A7: オフ	範囲： FlexLogic オペランド

8BIT SW 1 ARG B0: Off	⇕	8 ビット・スイッチ 1 ARG B0: オフ	範囲： FlexLogic オペランド
8BIT SW 1 ARG B1: Off	⇕	8 ビット・スイッチ 1 ARG B1: オフ	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
8BIT SW 1 ARG B7: Off	⇕	8 ビット・スイッチ 1 ARG B7: オフ	範囲： FlexLogic オペランド
8BIT SW 1 CONTROL: Off	⇧	8 ビット・スイッチ 1 制御：オフ	範囲： FlexLogic オペランド

この機能によって、それぞれ 8 ビットで定義された 2 つの引数間の切り替えが可能となる。ビットは FlexLogic オペランドで指定される。この機能は、8 個のロジック信号の内蔵 2 位置スイッチと考えることもできる。

一般に、この要素は座標読取機能および 8 ビット・コンパレーター機能と併せて適用される。

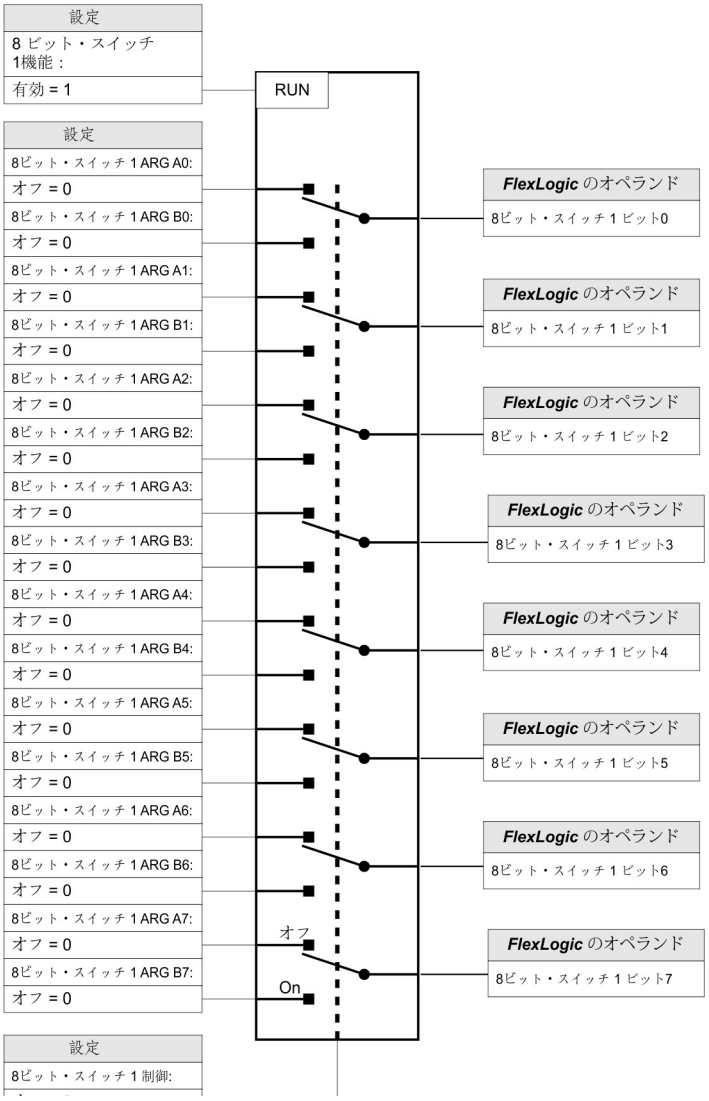
スイッチは電力サイクル 1/2 サイクルごと（4 保護パスごと）に動作する。

8 ビット・スイッチ 1 ARG A0 ～ 8 ビット・スイッチ 1 ARG A7 ―これらの設定では、スイッチの 1 番目の（A）入力を構成する FlexLogic オペランドを指定する。これらのオペランドは、制御入力が「オフ」の位置にある場合、出力オペランドにルーティングされる。

8 ビット・スイッチ 1 ARG B0 ～ 8 ビット・スイッチ 1 ARG B7 ―これらの設定では、スイッチの 2 番目の（B）入力を構成する FlexLogic オペランドを指定する。これらのオペランドは、制御入力が「オン」の位置にある場合、出力オペランドにルーティングされる。

8 ビット・スイッチ 1 制御―この設定では、スイッチの A 入力と B 入力の間のルーティングを制御する FlexLogic オペランドを指定する。制御オペランドが「オフ」状態の場合、1 番目の（A）入力が出力に切り替えられる。制御オペランドが「オン」状態の場合、2 番目の（B）入力が出力に切り替えられる。切り替えは瞬時に行われる。

図 5-92：8 ビット・スイッチのロジック



5.7.7 PID レギュレーター

設定 ⇨⇩ 制御要素 ⇨⇩PID レギュレーター ⇨⇩PID 1（4） レギュレーター

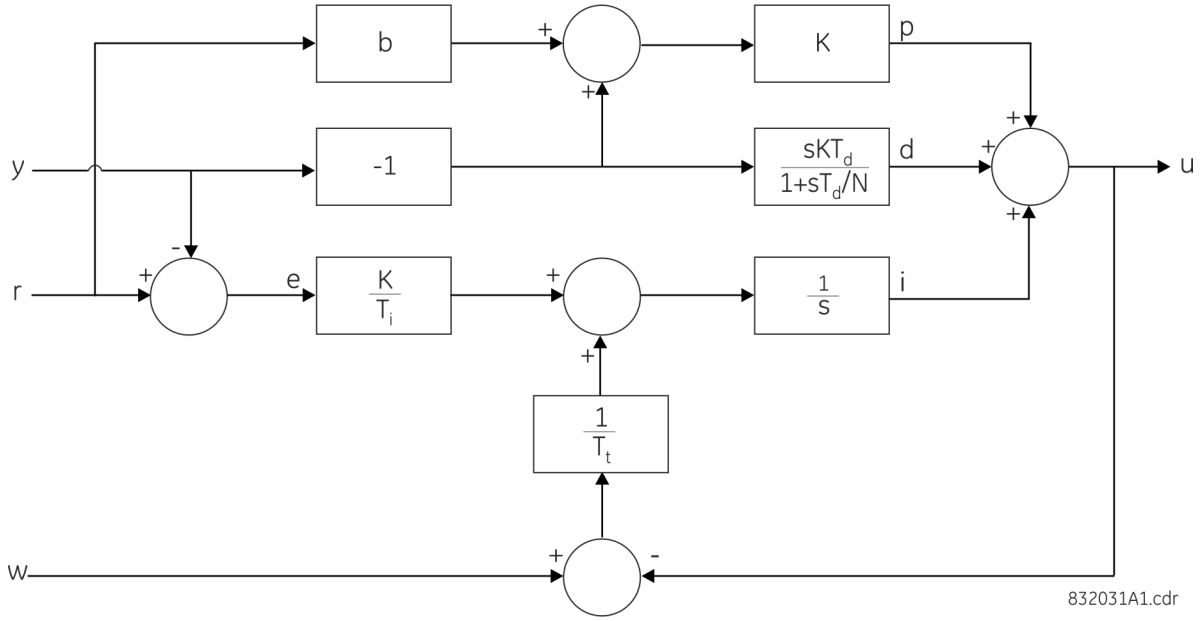
PID 1 FUNCTION: Disabled	⇔	PID 1 機能：無効	範囲： 有効、無効
PID 1 SAMPLE TIME: 0.05 s	⇩	PID 1 サンプル時間： 0.05 秒	範囲： 0.05 ～ 30.00 秒（0.01 秒単位）
PID 1 PROCESS SIGNAL: Off	⇩	PID 1 プロセス 信号：オフ	範囲： オフ、あらゆる FlexAnalog パラメーター
PID 1 SETPOINT SIGNAL: 0.00	⇩	PID 1 設定値 信号： 0.00	範囲： -99999.99 ～ 99999.99（0.01 単位）
PID 1 TRACKING SIGNAL: Off	⇩	PID 1 追跡信号： オフ	範囲： オフ、あらゆる FlexAnalog パラメーター

PID 1 PROPORTIONAL GAIN: 1.00	⇕	PID 1 比例 ゲイン：1.00	範囲： 0.01 ～ 100.00（0.01 単位）
PID 1 SETPOINT WEIGHTING: 1.00	⇕	PID 1 設定値 重み付け：1.00	範囲： 0.01 ～ 1.00（0.01 単位）
PID 1 INTEG. TIME CONST.: 1.00 sec	⇕	PID 1 INTEG. 時間 CONST.：1.00 秒	範囲： 0.00 ～ 600.00 秒（0.01 秒単位）
PID 1 ANTIWINDUP: Disabled	⇕	PID 1 アンチワインドアップ：無効	範囲： 有効、無効
PID 1 AW TIME CONST.: 1.00 sec	⇕	PID 1 AW TIME CONST.：1.00 秒	範囲： 0.00 ～ 600.00 秒（0.01 秒単位）
PID 1 DERIV. TIME CONST.: 1.00 s	⇕	PID 1 DERIV. 時間 CONST.：1.00 秒	範囲： 0.00 ～ 600.00 秒（0.01 秒単位）
PID 1 DERIVATIVE LIMIT: 10	⇕	PID 微分 リミット：10	範囲： 1 ～ 20（1 単位）
PID 1 MAX: 10	⇕	PID 最大： 10	範囲： -10000 ～ 10000（1 単位）
PID 1 MIN: 10	⇕	PID 1 最小： 10	範囲： -10000 ～ 10000（1 単位）
PID 1 Tmin: 500 ms	⇕	PID 1 最小時間： 500 ms	範囲： 100 ～ 1000 ミリ秒（1 単位）
PID 1 DEAD TIME: 1.00 sec	⇕	PID 1 デッド・タイム： 1.00 秒	範囲： 1 ～ 20 秒（1 秒単位）
PID 1 BLK: Off	⇕	PID 1 ブロック： オフ	範囲： FlexLogic オペランド
PID 1 TARGET: Self-reset	⇕	PID 1 ターゲット：自己リセット	範囲： 自己リセット、ラッチ、無効
PID 1 EVENTS: Disabled	⇧	PID 1 イベント：無効	範囲： 有効、無効

C30 には、発注時にオプションとして指定されるこのオプション機能が付属している。デバイスの発注コードの使用法については、第 2 章の発注コードを参照すること。

s ドメインでの PID レギュレーターの一般的なフォームを図に示す。

図 5-93：PID のブロック図



ここで

y = プロセス信号
r = 設定値信号
w = 追跡信号
u = レギュレーター信号
K = 比例利得
b = 設定値重み付け
T_d = 微分時間定数
N = 微分極限
T_i = 積分時間定数
T_t = アンチワインドアップ時間定数
s = ドメイン

レギュレーターの離散型方程式を以下に示す。

$$
\begin{aligned}
e(k) &= r(k) - y(k) \\
p(k) &= K(br(k) - y(k)) \\
d(k) &= \left(\frac{T_d}{T_d + NT_S}\right) \times d(k-1) - \left(\frac{kT_dN}{T_d + NT_S}\right) \times (y(k) - y(k-1)) \\
u(k) &= p(k) + i(k) + d(k) \\
i(k+1) &= i(k) + \frac{KT_S e(k)}{T_i} + \left(\frac{T_S}{T_t} \times (w(k) - u(k)) \times AW\right)
\end{aligned}
$$

式 5-1

ここで

T_S = サンプリング時間
AW = アンチワインドアップを有効にするフラグ

この方程式の増分型を以下に示す。

$$
\begin{aligned}
Du(k) &= u(k) - u(k-1) \\
&= Dp(k) + Di(k) + Dd(k)
\end{aligned}
$$

式 5-2

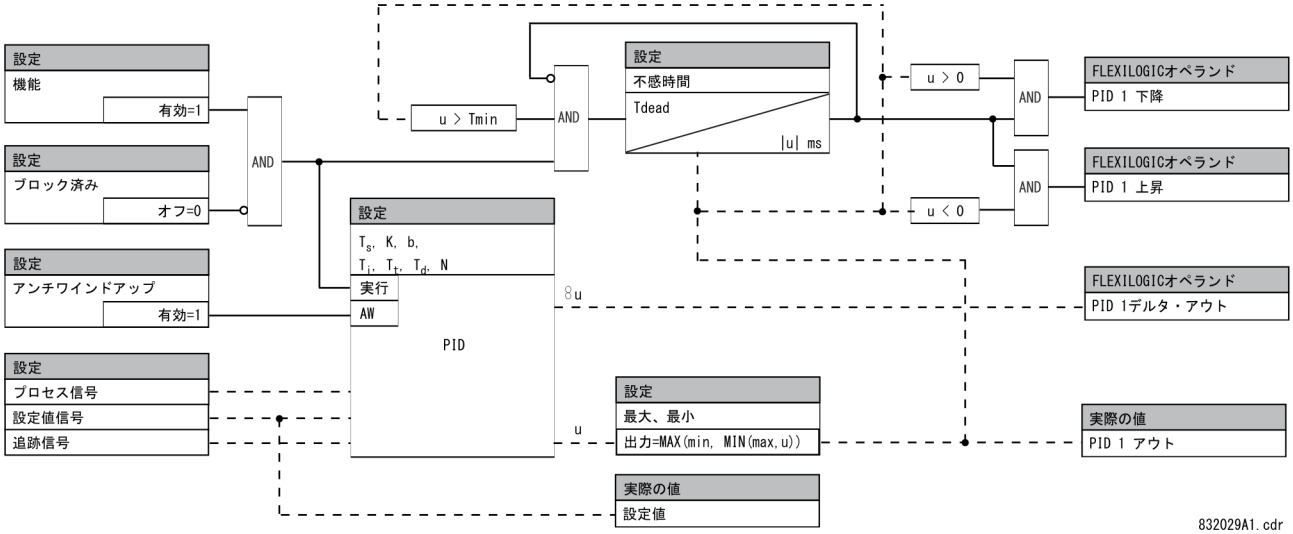
ここで

$$
\begin{aligned}
Dp(k) &= p(k) - p(k-1) \\
&= K(br(k) - y(k) - br(k-1) + y(k-1)) \\
Di(k) &= i(k) - p(k-1) \\
&= e(k-1)\frac{KT_S}{T_i} + AW\left((w(k-1)) - v(k-1))\frac{T_S}{T_t}\right) \\
Dd(k) &= d(k) - d(k-1) \\
&= Dd(k-1)\frac{T_d}{T_d + NT_S} + (y(k) - (2y(k-1) + y(k-2)))\frac{T_d KN}{T_d + NT_S}
\end{aligned}
$$

式 5-3

図に PID レギュレーターのロジックを示す。

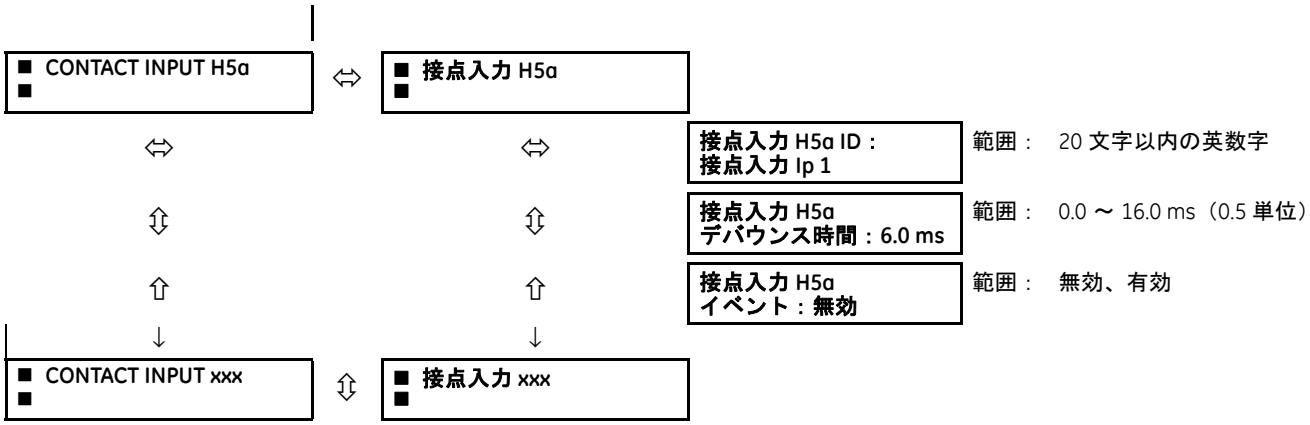
図 5-94：PID レギュレーターのロジック

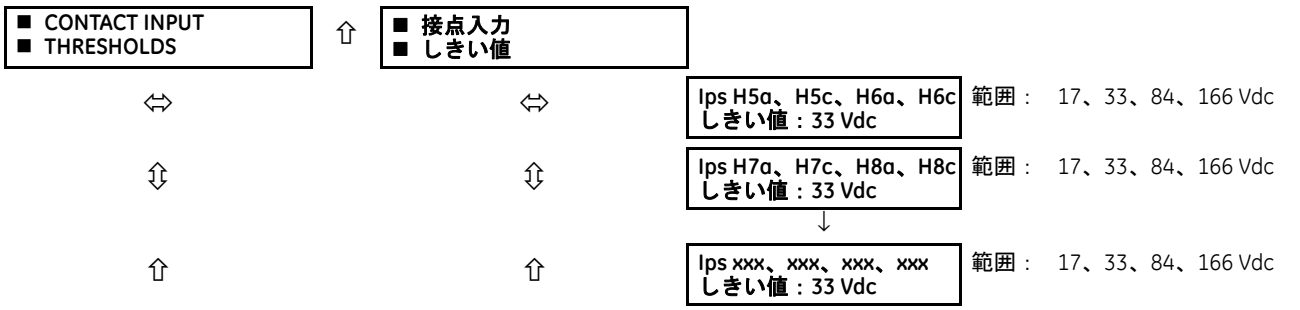


5.8 入力 / 出力

5.8.1 接点入力

設定 ⇨⇩ 入力 / 出力 ⇨ 接点入力





接点入力および出力は、配線接点との接続に関連するデジタル信号である。ウェット接点と無電圧接点の両方に対応している。

接点入力メニューには、各接点入力の構成設定と 4 つの接点入力の各グループの電圧しきい値が含まれる。リレー・プロセッサーは、起動時に（設置されたモジュールを評価して）どの接点入力が使用可能か判断し、使用可能な入力のみに対する設定を表示する。

診断、設定、およびイベント記録用に英数字の ID を接点入力に割り当てることができる。CONTACT IP X On（ロジック 1）FlexLogic オペランドは閉じている接点入力「X」に対応し、CONTACT IP X Off は開いている接点入力「X」に対応する。**接点入力デバウンス時間**は、接点が「接点バウンド」状態を克服するのに必要な時間を定義する。この時間は接点のタイプやメーカーによって異なるため、最大接点デバウンス時間（メーカー仕様書に従って）と正常動作を保証するためのいくらかのマージンの和として設定する。**接点入力イベント**に「有効」を設定すると、接点入力状態が変化するたびにイベントがトリガーされる。

下図に示すように、すべての接点入力に対する動作状況が 0.5 ミリ秒の一定速度で同期してスキャンされる。DC 入力電圧がユーザー設定可能なしきい値と比較される。C30 が新しい接点状態を有効にするには、新しい接点入力状態をユーザー設定可能なデバウンス時間にわたって維持しなければならない。下図ではデバウンス時間に 2.5 ミリ秒を設定したため、行の 6 番目のサンプルが状態の変化を有効にする（図のマーク No.1）。有効（デバウンス）になれば、対応する FlexLogic オペランドを設定入力がアサートし、ユーザーによる設定に従ってイベントを記録する。

新しい状態を有効にする、シーケンスの最初のサンプルのタイム・スタンプが、接点入力の変化をイベント・レコーダー（図のマーク No. 2）に記録するときに使用される。

保護要素、制御要素、FlexLogic、および FlexLogic タイマーはパワー・システム・サイクルの中で 8 回実行される。保護パス間隔は周波数追跡メカニズムが制御する。接点のデバウンス状態を反映する FlexLogic オペランドは、有効になってから保護パスで更新される（下図のマーク No.3 および No.4）。すべての保護機能、制御機能、および FlexLogic に更新された接点入力の状態が入力されるように、保護パスの最初で更新が行われる。

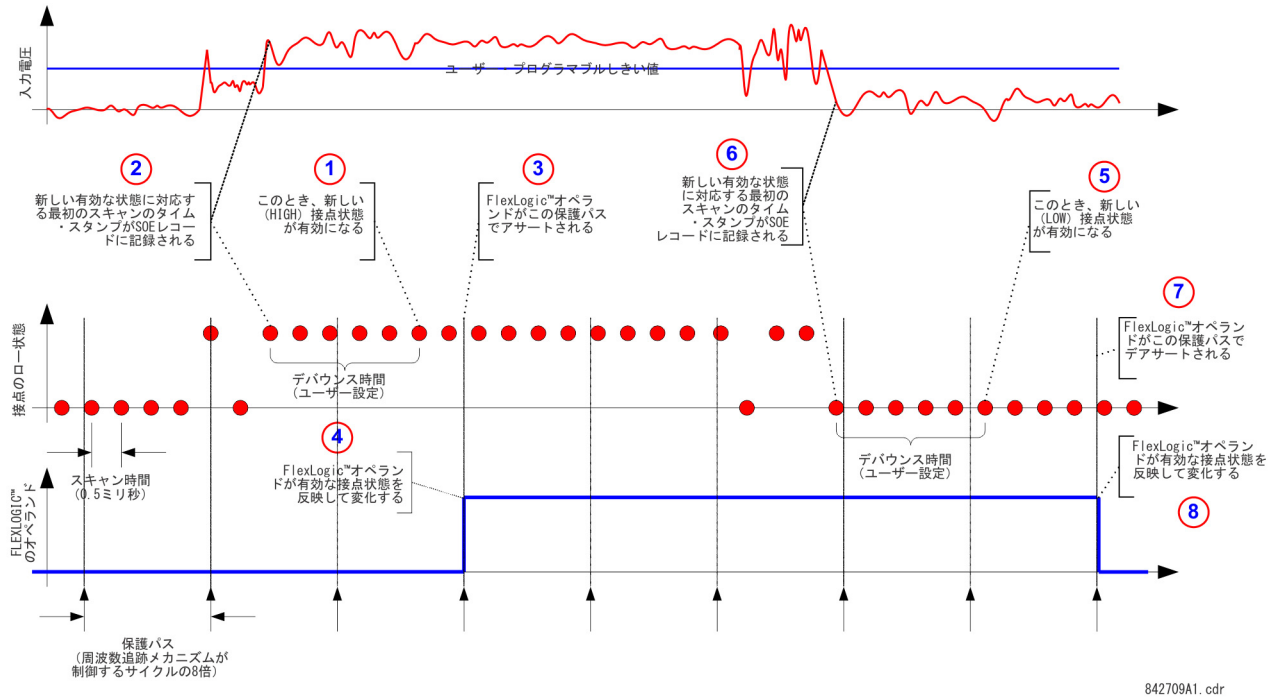
接点入力の変化に対する FlexLogic オペランド応答時間は、デバウンス時間設定と最大 1 つの保護パス（周波数追跡が有効な場合、システム周波数によって変わる）の和に等しい。保護パスの直後で状態が変化した場合は、保護パス間隔だけ遅れて次の保護パスで認識される。保護パスの直前に変化した場合、状態は直ちに認識される。統計的に保護パスの半分だけ遅延することが予想される。スキャン速度が 0.5 ミリ秒であるため、入力接点の応答時間は 1 ミリ秒未満である。

たとえば、60 Hz システムでの 8 保護パス / サイクルは 2.1 ミリ秒ごとの保護パスに対応する。接点デバウンス時間設定が 3.0 ミリ秒の場合、FlexLogic™ オペランドのアサート時間限界は 3.0 + 0.0 = 3.0 ミリ秒と 3.0 + 2.1 =5.1 ミリ秒である。これらの時間限界は、デバウンス時間後に保護パスがいつ動作を開始するかによって決まる。

接点デバウンス時間設定に関係なく、接点入力イベントには、新しい状態（以下のマーク No. 2）に対応する最初のスキャン時間を使用して 1 µs の精度でタイム・スタンプが付けられる。したがって、タイム・スタンプは接点入力端子間の DC 電圧の変化を反映する。この変化はデバウンス・タイマーを使用してその後で有効にされたため、偶発的なものではなかった。関連する FlexLogic オペランドは、変化が有効になってからアサート / デアサートされることに留意すること。

デバウンス・アルゴリズムは対称的である。同じ手順とデバウンス時間を使用して LOW-HIGH（下図のマーク No. 1、2、3、および 4）遷移と HIGH-LOW（下のマーク 5、6、7、および 8）遷移をフィルターする。

図 5-95：入力接点デバウンスのメカニズムとタイム・スタンプ・サンプルのタイミング



接点入力は 4 つのグループに分離され、各グループに別々の電圧ソースからウェット接点接続が可能である。**接点入力しきい値**は、接点が閉じたことを検出するのに必要な最小電圧を決定する。この値は以下の条件に従って選択する。24 V ソースの場合 17、48 V ソースの場合 33、110 ～ 125 V ソースの場合 84、250 V ソースの場合 166。

たとえば、接点入力 H5a を遮断器 52b 接点からの状態入力として使用してトリップ・リレーをシールインし、イベント・レコード・メニューで記録するには以下の設定を変更する。

接点入力 H5a ID：「遮断器閉（52b）」
接点入力 H5a イベント：「有効」

遮断器が開いているときは 52b 接点が閉じ、遮断器が閉じているときは開くことに注意すること。

5.8.2 仮想入力

設定 ⇨⇩ 入力 / 出力 ⇨⇩ バーチャル・インプット ⇨ バーチャル・インプット 1（64）

VIRTUAL INPUT 1 FUNCTION: Disabled	⇔	**バーチャル・インプット 1 機能：無効**	範囲：　無効、有効
VIRTUAL INPUT 1 ID: Virt Ip 1	⇩	**バーチャル・インプット 1 ID： バーチャル・インプット 1**	範囲：　20 文字以内の英数字
VIRTUAL INPUT 1 TYPE: Latched	⇩	**バーチャル・インプット 1 タイプ：ラッチ**	範囲：　自己リセット、ラッチ
VIRTUAL INPUT 1 EVENTS: Disabled	⇩	**バーチャル・インプット 1 イベント：無効**	範囲：　無効、有効

仮想入力および出力は、UR シリーズの内部ロジック信号に関連するデジタル信号である。仮想入力には、ローカル・ユーザー・インターフェイスが生成する信号が含まれる。バーチャル・アウトプットは、装置のカスタマイズに使用する FlexLogic の出力である。仮想出力は FlexLogic への仮想入力にもなる。

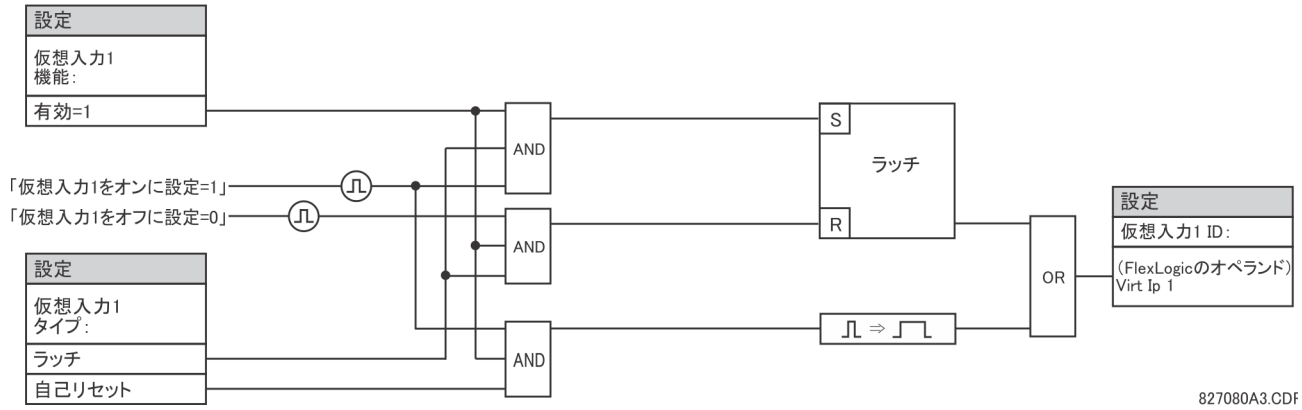
個別にプログラムして、キーパッド（**コマンド**メニューによる）と通信プロトコルからの入力信号に応答できる 64 個の仮想入力がある。適切な入力信号を受信しない限り、どの仮想入力オペランドもデフォルトの「オフ」（ロジック 0）になる。

バーチャル・インプット x 機能が「無効」であれば、入力を変更しようとしても強制的にオフ（ロジック 0）になる。「有効」を設定すると、論理図に示すように入力が動作して、受信した入力信号と適用した設定に対応する FlexLogic オペランドを生成する。

周波数偏移機器には、自己リセットおよびのタイプの動作がある。**バーチャル・インプット x** タイプが「自己リセット」であれば、入力信号がオフからオンに変わったときに FlexLogic 上で 1 サイクル分のみ出力オペランドにオンが設定され、その後オフに戻る。「ラッチ」に設定すると、バーチャル・インプットが出力オペランドの状態を常に最新の受信入力と同じ状態に維持する。

自己リセット動作モードでは、FlexLogic で 1 サイクル分の出力オペランドが生成される。FlexLogic の内部以外のどこかでオペランドを使用する場合は、時間を長くしなければならない可能がある。遅延リセット付き FlexLogic タイマーはこの機能を実行できる。

図 5-96：仮想入力動作ロジック



5.8.3 接点出力

5.8.3.1 デジタル出力

設定 ⇨⇩ 入力 / 出力 ⇨⇩ 接点出力 ⇨⇩ 接点出力 H1

CONTACT OUTPUT H1 ID Cont Op 1	⇔	**接点出力 H1 ID** **接点出力 1**	範囲：　20 文字以内の英数字
OUTPUT H1 OPERATE: Off	⇩	**出力 H1 動作：** **オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
OUTPUT H1 SEAL-IN: Off	⇩	**出力 H1 シールイン：** **オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
CONTACT OUTPUT H1 EVENTS: Enabled	⇧	**接点出力 H1** **イベント：有効**	範囲：　無効、有効

接点入力および出力は、配線接点との接続に関連するデジタル信号である。ウェット接点と無電圧接点の両方に対応している。

メイン・プロセッサーは、シャーシに設置されたモジュールをリレー起動時に評価してどの接点出力が使用可能かを判断し、使用可能な出力のみに対する設定を表示する。接点入力はラッチではなく、設定は以下のようになる。

各接点出力に ID を割り当てることができる。どの FlexLogic オペランド（仮想出力、要素状態、接点入力、または仮想入力）も接点出力を動作できる信号にすることができる。追加の FlexLogic オペランドを使用してリレーをシールインすることができる。接点出力の状態のどのような変化も、イベントとして記録するようにプログラムされていれば記録できる。

たとえば、トリップ回路電流は電流しきい値検出器をいずれかの a 接点と直列に接続してモニターされる（「デジタル要素」セクションのトリップ回路例を参照）。モニターはフラグを設定する（a 接点の仕様を参照）。モニターが設定する FlexLogic オペランドの名前は、Cont OP 1 IOn のように出力リレー指定とその後のフラグ名からなる。

ほとんどの遮断器制御回路では、遮断器がトリップされた後の電流を遮断するための遮断器補助接点と直列にトリップ・コイルを接続して、強度が低い開始接点の損傷を防ぐ。これは、遮断器がトリップしたときに開く遮断器の補助接点をモニターすれば可能であるが、この機構では遮断器の補助接点の状態変化とトリップ回路の電流遮断のタイミングが異なるために正しく動作しないことが多い。開始接点を最高の信頼度で保護するには、トリップ回路の電流を直接計測し、このパラメーターを使用して開始接点のリセットを制御する。この機構はトリップシールインと呼ばれることが多い。

これは、以下のように Cont OP 1 IOn FlexLogic オペランドを使用して接点出力をシールインすることによってこれを実現できる。

接点出力 H1 ID：「接点出力 1」
出力 H1 動作：あらゆる適切な FlexLogic オペランド
出力 H1 シールイン：「設定出力 1 IOn」
接点出力 H1 イベント：「有効」

図 5-97：接点入力 / 出力モジュールタイプ 6A 接点 1 ロジック

5

5.8.3.2 ラッチ出力

設定 ⇨⇩ 入力 / 出力 ⇨⇩ 接点出力 ⇨ 接点出力 H1a

OUTPUT H1a ID L-Cont Op 1	⇔	**出力 H1a ID：** **L-Cont Op 1**	範囲：　20 文字以内の英数字
OUTPUT H1a OPERATE: Off	⇩	**出力 H1a 動作：** **オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
OUTPUT H1a RESET: Off	⇩	**出力 H1a リセット：** **オフ**	範囲：　FlexLogic オペランド
OUTPUT H1a TYPE: Operate-dominant	⇩	**出力 H1a タイプ：** **ドミナントの操作**	範囲：　ドミナントの操作、動作優先
OUTPUT H1a EVENTS: Disabled	⇩	**出力 H1a イベント：** **無効**	範囲：　無効、有効

ラッチ出力接点は機械的に双安定であり、2 つの別々の（開および閉）コイルで制御する。したがって、リレーに通電していなくても位置が維持される。リレーはすべてのラッチ出力接点カードを認識し、それに従って設定メニューの項目を埋める。電源を投入すると、リレーはその他の機能（保護機能、制御機能、FlexLogic など）を実行する前にラッチ接点の位置をハードウェアから読み取る。

ラッチ出力モジュールは、リレーの一部または個別モジュールとして、すべてのラッチ接点が開いた状態で工場から出荷される。モジュールを交換するときは、ラッチ接点のプログラミングと位置を二重チェックすることを強く推奨する。

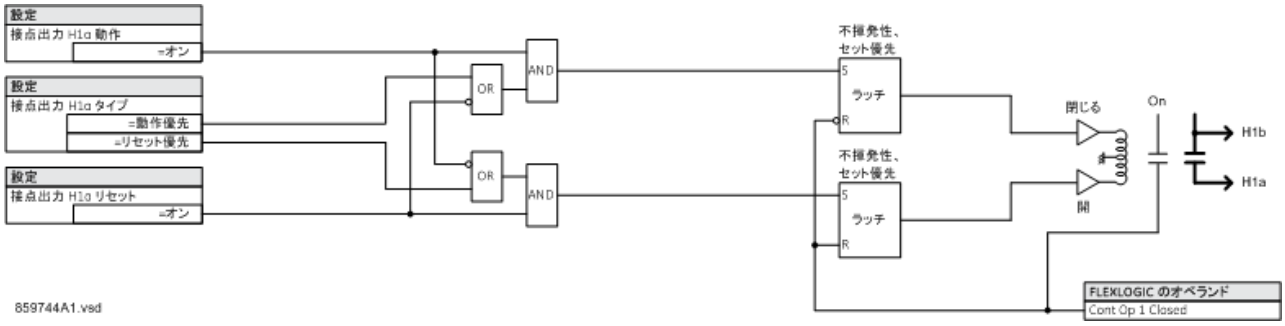
リレーは出力接点をアサートしてその位置を読み戻すため、ラッチ出力の自己モニター機能を組み込むことができる。ラッチ出力に不一致があれば LATCHING OUTPUT ERROR 自己診断エラーが出る。エラーは、LATCHING OUT ERROR FlexLogic オペランド、イベント、およびターゲット・メッセージで通知される。

出力 H1a 動作 — この設定では、接点の「閉コイル」を動作させるための FlexLogic オペランドを指定する。リレーはこの入力をシールインして接点を安全に閉じる。接点が閉じて **RESET** 入力がロジック 0（オフ）になると、その後のチャタリングなどの **OPERATE** 入力の動作は何の影響も与えない。**OPERATE** と **RESET** 入力がいずれも有効（ロジック 1）であれば、ラッチ接点の応答は**出力 H1a タイプ**設定で指定される。

出力 H1a リセット — この設定では、接点の「トリップコイル」を動作させるための FlexLogic オペランドを指定する。リレーはこの入力をシールインして接点を安全に開く。接点が開いて OPERATE 入力がロジック 0（オフ）になると、その後のチャタリングなどの RESET 入力の動作は何の影響も与えない。OPERATE と RESET 入力がいずれも有効（ロジック 1）であれば、ラッチ接点の応答は**出力 H1a タイプ**設定で指定される。

出力 H1a タイプ — この設定では、制御入力が競合するとき（OPERATE 信号と RESET 信号の両方が適用されるとき）の接点応答を指定する。両方の制御入力が同時に適用されている場合は、「ドミナントの操作」を設定すると接点が閉じ、「動作優先」を設定すると接点が開く。

図 5-98：接点入力 / 出力モジュールタイプ 4L 接点 1 ロジック



アプリケーション例 1

ラッチ出力接点 H1a を 2 つのユーザー・プログラマブルプッシュボタンスイッチ（ボタン No. 1 と No. 2）で制御する。以下の設定を適用できる。

設定 ⇨⇩ **入力 / 出力** ⇨⇩ **接点出力** ⇨ **接点出力 H1a** メニューで以下を変更してラッチ出力をプログラムする（H4L モジュールを想定）。

出力 H1a 動作：「プッシュボタン 1 オン」
出力 H1a リセット：「プッシュボタン 2 オン」

⇨⇩ **ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン** ⇨⇩ **ユーザー・プッシュボタン 1** および **ユーザー・プッシュボタン 2** メニューで以下を変更してプッシュボタンスイッチをプログラムする。

プッシュボタン 1 機能：「自己リセット」
プッシュボタン 1 ドロップアウト時間：「0.00 秒」
プッシュボタン 2 機能：「自己リセット」
プッシュボタン 2 ドロップアウト時間：「0.00 秒」

アプリケーション例 2

2 つのラッチ接点（H1a と H1c）を持つリレーをプログラムしなければならない。H1a 接点はタイプ a 接点、H1c 接点はタイプ b 接点である（タイプ a は動作入力の実行後に閉じ、タイプ b はリセット入力の実行後に閉じる）。リレーは仮想出力から制御する（VO1 は動作、VO2 はリセット）。

設定 ⇨⇩ **入力 / 出力** ⇨⇩ **接点出力** ⇨ **接点出力 H1a** および **接点出力 H1c** メニューで以下を変更してラッチ出力をプログラムする（H4L モジュールを想定）。

出力 H1a 動作：「VO1」
出力 H1a リセット：「VO2」
出力 H1c 動作：「VO2」
出力 H1c リセット：「VO1」

この例の 2 つの物理的接点は機械的に分かれており、制御入力が別であるために完全に同時に動作することはない。最大動作時間の範囲にわずかな不一致が生じる可能性がある。したがって、マルチ接点リレーとしてプログラムした一対の接点は、どのような特定の一連の動作（メーク・ビフォー・ブレークなど）も保証しない。必要に応じて、次のアプリケーション例に示すようにいくつかの制御入力を遅延させて一連の動作を明示的にプログラムしなければならない。

アプリケーション例 3

メーク・ビフォー・ブレーク機能を以前の例に追加しなければならない。この機能を実現するには、20 ミリ秒のオーバーラップが必要である。

以下の FlexLogic を作成する（EnerVista の例を示す）。

FlexLogic Equation Editor // D60_490.urs : C:\Program Files\GE Multilin\EnerVist...

Save　Restore　Default

FLEXLOGIC ENTRY	TYPE	SYNTAX
View Graphic	View	View
FlexLogic Entry 1	Virtual Outputs On	Virt Op 1 On (VO1)
FlexLogic Entry 2	TIMER	Timer 1
FlexLogic Entry 3	Assign Virtual Output	= Virt Op 3 (VO3)
FlexLogic Entry 4	Virtual Outputs On	Virt Op 2 On (VO2)
FlexLogic Entry 5	TIMER	Timer 2
FlexLogic Entry 6	Assign Virtual Output	= Virt Op 4 (VO4)
FlexLogic Entry 7	End of List	

D60_490.urs　FlexLogic

いずれのタイマー（タイマー 1 とタイマー 2）も、ピックアップには 20 ミリ秒、ドロップアウトには 0 ミリ秒を設定する。

設定 ⇨⇩ **入力 / 出力** ⇨⇩ **接点出力** ⇨ **接点出力 H1a** および **接点出力 H1c** メニューで以下を変更してラッチ出力をプログラムする（H4L モジュールを想定）。

出力 H1a 動作：「VO1」
出力 H1a リセット：「VO4」
出力 H1c 動作：「VO2」
出力 H1c リセット：「VO3」

アプリケーション例 4

ラッチ接点 H1a を単一仮想出力 VO1 から制御する。接点は、VO1 が high である限り閉のまま、VO1 が low であれば開のままとなる。リレーを以下のようにプログラムする。

以下の FlexLogic を作成する（EnerVista の例を示す）。

FlexLogic Equation Editor // D60_490.urs : C:\Program Files\GE Multilin\EnerVist...

Save　Restore　Default　Reset

FLEXLOGIC ENTRY	TYPE	SYNTAX
View Graphic	View	View
FlexLogic Entry 1	Virtual Outputs On	Virt Op 1 On (VO1)
FlexLogic Entry 2	NOT	1 Input
FlexLogic Entry 3	Assign Virtual Output	= Virt Op 2 (VO2)
FlexLogic Entry 4	End of List	

D60_490.urs　FlexLogic

設定 ⇨⇩ **入力 / 出力** ⇨⇩ **接点出力** ⇨ **接点出力 H1a** メニューで以下を変更してラッチ出力をプログラムする（H4L モジュールを想定）。

出力 H1a 動作：「VO1」
出力 H1a リセット：「VO2」

5.8.4 仮想出力

設定 ⇨⇩ **入力 / 出力** ⇨⇩ **バーチャル・アウトプット** ⇨ **バーチャル・アウトプット 1（96）**

VIRTUAL OUTPUT 1 ID Virt Op 1	⇔	**バーチャル・アウトプット 1 ID** **バーチャル・アウトプット 1**	範囲： 20 文字以内の英数字
VIRTUAL OUTPUT 1 EVENTS: Disabled	⇧	**バーチャル・アウトプット 1** **イベント：無効**	範囲： 無効、有効

仮想入力および出力は、UR シリーズの内部ロジック信号に関連するデジタル信号である。仮想入力には、ローカル・ユーザー・インターフェイスが生成する信号が含まれる。バーチャル・アウトプットは、装置のカスタマイズに使用する FlexLogic の出力である。仮想出力は FlexLogic への仮想入力にもなる。

FlexLogic で割り当てることができるバーチャル・アウトプットは 96 個ある。割り当てないと、出力は強制的に「オフ」（ロジック 0）になる。各バーチャル・アウトプットに ID を割り当てることができる。仮想出力は FlexLogic を評価してパスごとに解決される。仮想出力の状態のどのような変化も、イベントとして記録するようにプログラムしていれば記録できる。

たとえば、バーチャル・アウトプット 1 が FlexLogic からのトリップ信号であれば、トリップ・リレーでイベントを通知するための設定は以下のようにプログラムする。

バーチャル・アウトプット 1 ID：「トリップ」
バーチャル・アウトプット 1 イベント：「無効」

5.8.5 リセット

5.8.5.1 エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

「設定」⇨⇩**「入力 / 出力」**⇨⇩**「リセット」**

RESET OPERAND: Off	⇔	**リセット・オペランド：** **オフ**	範囲： FlexLogic オペランド

5.8.5.2 グラフィカル・フロント・パネル

「設定」⇨⇩**「入力 / 出力」**⇨⇩**「リセット」**

RESET OPERAND: Off	⇔	**リセット・オペランド：** **オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
RESET ANNUNCIATOR: Off	⇧	**アナンシエーターのリセット** **オフ**	範囲： FlexLogic オペランド

いくつかのイベントをプログラムして、フロント・パネル LED イベント・インジケーター、ターゲット・メッセージ、およびグラフィカル・フロント・パネルのアナンシエーター・ウィンドウをラッチできる。一度設定すると、開始状態がクリアされてから**リセット**・コマンドを受信してこれらのラッチ（FlexLogic ラッチを含まない）が、開始状態がクリアされたリセット状態に戻るまで、ラッチ・メカニズムがすべてのラッチされたインジケーター、メッセージ、またはウィンドウを設定状態に保持する。**リセット**・コマンドは、フロント・パネルの「**リセット**」ボタン、通信チャネルを介したリモートデバイス、または選択した任意のオペランドから送信できる。操作コード 1 コマンドを使用して機能 05h を実行する Modbus は、フロント・パネルの**リセット**・キーと同じ機能を実行する際にも使用できる。

リセット・オペランド — **リセット**・コマンドの 3 つのソースは、それぞれ RESET OP FlexLogic オペランドを起動する。**リセット**・コマンドの個々のソースは、個々のオペランド（RESET OP（プッシュボタン）、RESET OP（コマンド）、または RESET OP（オペランド））を起動してコマンドのソースを特定する。この 3 つのオペランドは、起動時にイベント・レコードにイベントを生成する。**リセット・オペランド**設定は、RESET OP（オペランド）オペランドを起動するオペランドを選択する。

アナンシエーターのリセット — 起動時にグラフィカル・フロント・パネルですべてのアナンシエーター・ウィンドウを承認 / リセットする FlexLogic オペランドを選択するために使用される。アナンシエーター・ウィンドウを承認 / リセットするその他のメソッド：

- 表示されたページで、どのアナンシエーター・ウィンドウも選択されていない状態で**リセット**・プッシュボタンを押し、そのページのすべてのアナンシエーター・ウィンドウを承認 / リセットする。
- 特定のアナンシエーター・ウィンドウを承認 / リセットするには、上下左右のプッシュボタンを使用してウィンドウを選択し、**「リセット」**または **ENTER** プッシュボタンを押す。
- すべてのアナンシエーター・ウィンドウは、「**アナンシエーターのリセット**」設定に仮想入力（仮想入力 1 など）を入力としてプログラムすることでリセットできる。操作コード 1000h コマンドを使用して機能 05h（またはアドレス 400h を使用して機能 10h）を実行する Modbus は、仮想入力 1 の状態を設定するために使用される。

「**アナンシエーターのリセット**」設定の場合、RESET ANCTR OP FlexLogic オペランドは**リセット**・コマンドの 2 つのソース（オペランド・ソースと手動ソース）で起動される。**アナンシエーターのリセット**・コマンドの個々のソースは、RESET OP（OPRD）または RESET ANCTR OP（MNUL）オペランドを個々に起動してコマンドのソースを特定する。この 2 つのオペランドはそれぞれ、起動時にイベント・レコードにイベントを生成する。この設定は、RESET ANCTR OP（OPRD）オペランドを起動するオペランドを選択する。フロント・パネルの**リセット**・プッシュボタンまたはソフトウェアのリセット・コマンドは、RESET ANCTR OP（MNUL）オペランドを起動する。

5.8.6 ダイレクト・インプットおよびアウトプット

5.8.6.1 ダイレクト・インプット

設定 ⇨⇩ 入力 / 出力 ⇨⇩ ダイレクト・インプット ⇨ ダイレクト・インプット 1（64）

DIRECT INPUT 1 NAME: Dir Ip 1	⇔	**ダイレクト・インプット 1** **名前：Dir Ip 1**	範囲：　12 文字以内の英数字
DIRECT INPUT 1 DEVICE ID:　0	⇩	**ダイレクト・インプット 1** **デバイス ID：　0**	範囲：　0 ～ 16
DIRECT INPUT 1 BIT NUMBER:　0	⇩	**ダイレクト・インプット 1** **ビット番号：　0**	範囲：　0 ～ 96
DIRECT INPUT 1 DEFAULT: Off	⇩	**ダイレクト・インプット 1** **デフォルト：　オフ**	範囲：　オン、オフ、最新 / オン、最新 / オフ
DIRECT INPUT 1 EVENTS: Disabled	⇧	**ダイレクト・インプット 1** **イベント：　無効**	範囲：　有効、無効

これらの設定はダイレクト・インプット情報の処理方法を指定する。

ダイレクト・インプット 1 名前 — この設定によって、ユー ザーは説明的な名前をダイレクト・インプットに割り当てることができる。

ダイレクト・インプット 1 デバイス ID — ダイレクト・インプット 1 のソースを表す。指定したダイレクト・インプットはここで特定した装置が駆動する。

ダイレクト・インプット 1 ビット番号 — ダイレクト・インプット 1 の状態を抽出するためのビット番号である。ダイレクト・インプット 1 は **ダイレクト・インプット 1 ビット番号**として特定したビットが駆動する。これは送信装置のダイレクト・アウトプット番号に対応する。

ダイレクト・インプット 1 状態 — は、関連するダイレクト・デバイスがオフラインである場合のダイレクト・インプットの状態を表す。以下の選択を使用できる。

- オン — 入力のデフォルトはロジック 1
- オフ — 入力のデフォルトはロジック 0
- 最新 / オン — 通信を喪失すると入力がフリーズする。リレーの電源を投入した後で最初の通信を交換する前など、最新の状態が不明であれば、入力はデフォルトであるロジック 1 になる。通信が再開すると、入力は完全な動作状態になる。
- 最新 / オフ — 通信を喪失すると入力がフリーズする。リレーの電源を投入した後で最初の通信を交換する前など、最新の状態が不明であれば、入力はデフォルトであるロジック 0 になる。通信が再開すると、入力は完全な動作状態になる。

5.8.6.2 ダイレクト・アウトプット

設定 ⇨⇩ 入力 / 出力 ⇨⇩ ダイレクト・アウトプット ⇨ ダイレクト・アウトプット 1（64）

DIRECT OUT 1 NAME: Dir Out 1	⇔	**ダイレクト・アウト 1 名前： ダイレクト・アウトプット 1**	範囲： 12 文字以内の英数字
DIRECT OUT 1 OPERAND: Off	⇩	**ダイレクト・アウトプット 1 オペランド：オフ**	範囲： FlexLogic オペランド
DIRECT OUTPUT 1 EVENTS: Disabled	⇧	**ダイレクト・アウトプット 1 イベント：無効**	範囲： 有効、無効

ダイレクト・アウトプット 1 名前 — この設定によって、ユーザーは説明的な名前をダイレクト・アウトプットに割り当てることができる。

ダイレクト・アウトプット 1 オペランド — この設定はこのダイレクト・アウトプットの状態を決定する FlexLogic オペランドである。

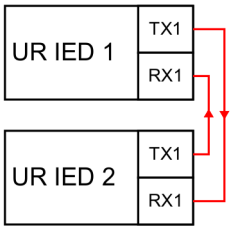
5.8.6.3 アプリケーション例

以前の「ダイレクト・インプットおよびアウトプット」セクション（「製品セットアップ」セクションの一部）で示した例を継続して、ダイレクト・インプットおよびアウトプットの使用法を説明する。

例 1：UR リレーの入力 / 出力機能の拡張

1 つの UR シリーズ・シャーシの能力を超える接点入力や出力接点の数、またはプログラマブル・ロジックの行を追加する必要があるアプリケーションを考える。この問題は、UR シリーズの別の IED（C30 など）を追加して入力 / 出力とプログラマブル・ロジックの追加要件を満たすことによって解決できる。2 つの IED は、図に示すように単一チャネル・デジタル通信カードで接続する。

図 5-99：ダイレクト・インプットおよびアウトプットによる入力と出力の拡張



842711A1.CDR

UR IED 1 が UR IED 2 からの接点入力 1 を使用すると想定する。以下の設定（ダイレクト・インプット 5 とビット番号 12 を使用するなど）を適用する。

UR IED 1：

ダイレクト・インプット 5 デバイス ID =「2」
ダイレクト・インプット 5 ビット番号 =「12」

UR IED 2：

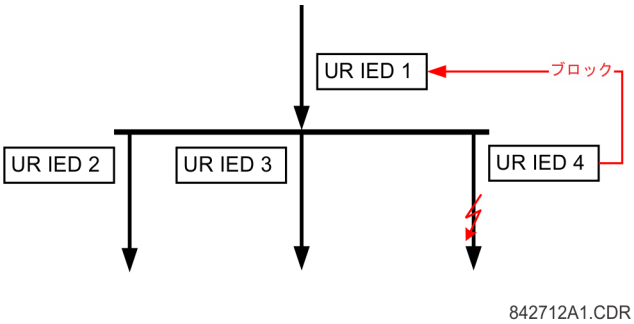
ダイレクト・アウトプット 12 オペランド =「接点入力 1 オン」

UR IED 2 の Cont Ip 1 On オペランドを UR IED 1 で DIRECT INPUT 5 ON として使用できるようになった。

例 2：母線保護のインターロック

単純なインターロック母線保護機構は、図に示すように下流にある装置 2、3、4 などから母線の単一の供給線をモニターする上流装置にブロック信号を送信することにより実現できる。

図 5-100：母線保護のインターロック構成例



装置 2、3、および 4 が、三相過電流（瞬時）1 を使用して装置 1 をブロックすると想定する。ブロックしていない場合、装置 1 は事故を検出して短い連動時間遅延を行うと同時にバスをトリップする。

以下の設定を適用しなければならない（3 つの装置すべてがビット 3 を使用してブロック信号を送信し、受信装置はダイレクト・インプット 7、8、および 9 を使用して 3 つのブロック信号をモニターすると想定する）。

UR IED 2：

ダイレクト・アウトプット 3 オペランド：「三相過電流（瞬時）1 OP」

UR IED 3：

ダイレクト・アウトプット 3 オペランド：「三相過電流（瞬時）1 OP」

UR IED 4：

ダイレクト・アウトプット 3 オペランド：「三相過電流（瞬時）1 OP」

UR IED 1：

ダイレクト・インプット 7 デバイス ID：「2」
ダイレクト・インプット 7 ビット番号：「3」
ダイレクト・インプット 7 デフォルト状態：セキュリティーのためには「オン」を選択し、信頼性のためには「オフ」を選択する。

ダイレクト・インプット 8 デバイス ID：「3」
ダイレクト・インプット 8 ビット番号：「3」
ダイレクト・インプット 8 デフォルト状態：セキュリティーのためには「オン」を選択し、信頼性のためには「オフ」を選択する。

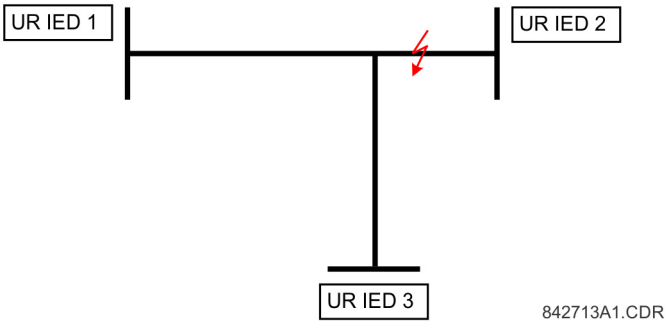
ダイレクト・インプット 9 デバイス ID：「4」
ダイレクト・インプット 9 ビット番号：「3」
ダイレクト・インプット 9 デフォルト状態：セキュリティーのためには「オン」を選択し、信頼性のためには「オフ」を選択する。

3 つのブロック信号を UR IED 1 で DIRECT INPUT 7 ON、DIRECT INPUT 8 ON、および DIRECT INPUT 9 ON として使用できるようになった。通信または装置を喪失すると、機構は直ちに過電流状態でバスをブロックするか（いずれかのデフォルト状態として「オン」を設定している場合）、バスをトリップする（すべてのデフォルト状態として「オフ」を設定している場合）傾向がある。

例 3：パイロット支援方式

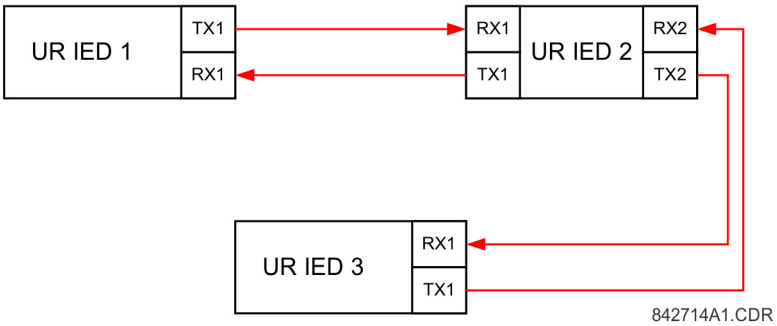
下図に示す 3 端子ライン保護アプリケーションを考える。

図 5-101：3 端子ライン・アプリケーション



以下に示すアーキテクチャーを使用して、ハイブリッド条件付きオーバーリーチ転送トリップ（ハイブリッド POTT）機構を適用すると想定する。機構出力オペランド HYB POTT TX1 を使用して許可を入力する。

図 5-102：シングル・チャネル開ループ構成



このアーキテクチャーでは装置 1 と 3 は直接通信しない。したがって、装置 2 が「ブリッジ」として動作しなければならない。以下の設定が適用される。

UR IEC 1：

ダイレクト・アウトプット 2 オペランド：「ハイブリッド POTT TX1」
ダイレクト・インプット 5 デバイス ID：「2」
ダイレクト・インプット 5 ビット番号：「2」（これは、実際には IED 2 からのメッセージである）
ダイレクト・インプット 6 デバイス ID：「2」
ダイレクト・インプット 6 ビット番号：「4」（これは、実際には IED 3 からのメッセージである）

UR IED 3：

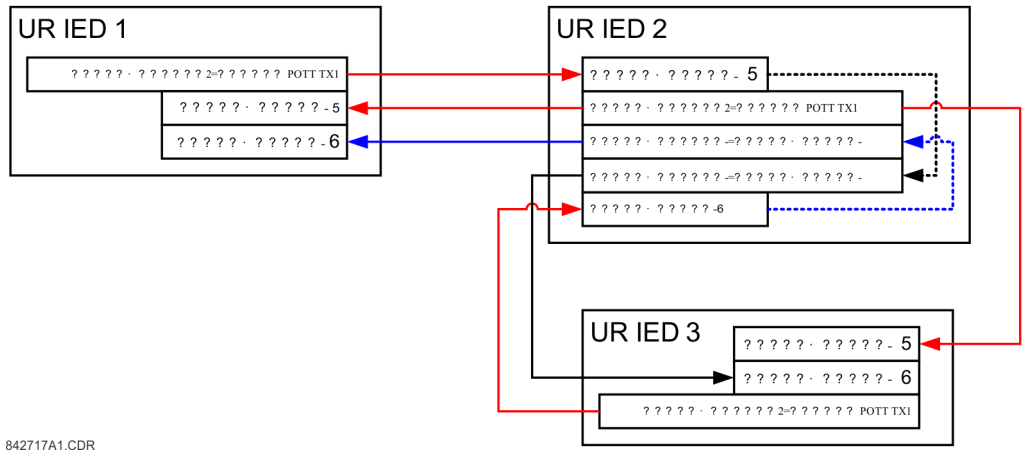
ダイレクト・アウトプット 2 オペランド：「ハイブリッド POTT TX1」
ダイレクト・インプット 5 デバイス ID：「2」
ダイレクト・インプット 5 ビット番号：「2」（これは、実際には IED 2 からのメッセージである）
ダイレクト・インプット 6 デバイス ID：「2」
ダイレクト・インプット 6 ビット番号：「3」（これは、実際には IED 1 からのメッセージである）

UR IED 2：

ダイレクト・インプット 5 デバイス ID：「1」
ダイレクト・インプット 5 ビット番号：「2」
ダイレクト・インプット 6 デバイス ID：「3」
ダイレクト・インプット 6 ビット番号：「2」
ダイレクト・アウトプット 2 オペランド：「ハイブリッド POTT TX1」
ダイレクト・アウトプット 3 オペランド：「ダイレクト・インプット 5」（1 から 3 にメッセージを転送する）
ダイレクト・アウトプット 4 オペランド：「ダイレクト・インプット 6」（3 から 1 にメッセージを転送する）

3 つの IED の間の信号の流れを図に示す。

図 5-103：ダイレクト・インプットおよびアウトプットの信号の流れ



3 端子アプリケーションでは、両リモート端子がトリップを許可しなければならない。したがって、各端子が FlexLogic でダイレクト・インプット 5 と 6 の論理積を取った結果のオペランドをトリップの許可として構成する（**HYB POTT RX1** 設定）。

5.8.7 テレプロテクション

5.8.7.1 概要

リレーは、通信チャネル 1 に 16 個のテレプロテクション入力（1-1 ～ 1-16）、通信チャネル 2 に 16 個のテレプロテクション入力（2 端子 2 チャネルおよび 3 端子システムのみ、2-1 ～ 2-16）を提供する。ローカル・リレーのチャネル 1 と 2 に接続されたリモート・リレーは、選択した通信チャネルを介して送信するように FlexLogic オペランドを割り当ててプログラムする。そのため、ユーザーは専用通信チャネルによって分散保護および制御機構を作成できる。その例には、方向比較パイロット機構やダイレクト転送トリップなどがある。通信チャネルの故障がテレプロテクション機能に影響を及ぼすことに注意する必要がある。テレプロテクション機能を有効にして入力を利用しなければならない。

5.8.7.2 テレプロテクション入力

設定 ⇨⇩ 入力 / 出力 ⇨⇩ テレプロテクション ⇨ テレプロテクション入力

TELEPROT INPUT 1-1 DEFAULT: Off	⇔	**テレプロテクション入力 1-1** **デフォルト：オフ**	範囲：　オフ、オン、最新 / オフ、最新 / オン
⇩		⇩	
TELEPROT INPUT 1-16 DEFAULT: Off	⇩	**テレプロテクション入力 1-16** **デフォルト：オフ**	範囲：　オフ、オン、最新 / オフ、最新 / オン
TELEPROT INPUT 2-1 DEFAULT: Off	⇩	**テレプロテクション入力 2-1** **デフォルト：オフ**	範囲：　オフ、オン、最新 / オフ、最新 / オン
⇩		⇩	
TELEPROT INPUT 2-16 DEFAULT: Off	⇧	**テレプロテクション入力 2-16** **デフォルト：オフ**	範囲：　オフ、オン、最新 / オフ、最新 / オン

テレプロテクション入力 ~~ デフォルト 設定に「オン」を設定すると、チャネルに故障が発生した場合の入力はデフォルトであるロジック 1 になる。「オフ」値を設定すると、チャネルに故障が発生した場合の入力はデフォルトであるロジック 0 になる。

「最新 / オン」および「最新 / オフ」値で通信を喪失すると入力がフリーズする。リレーの電源を投入した後で最初の通信を交換する前など、最新の状態が不明であれば、「最新 / オン」の場合の入力はデフォルトであるロジック 1 に、「最新 / オフ」の場合はロジック 0 になる。

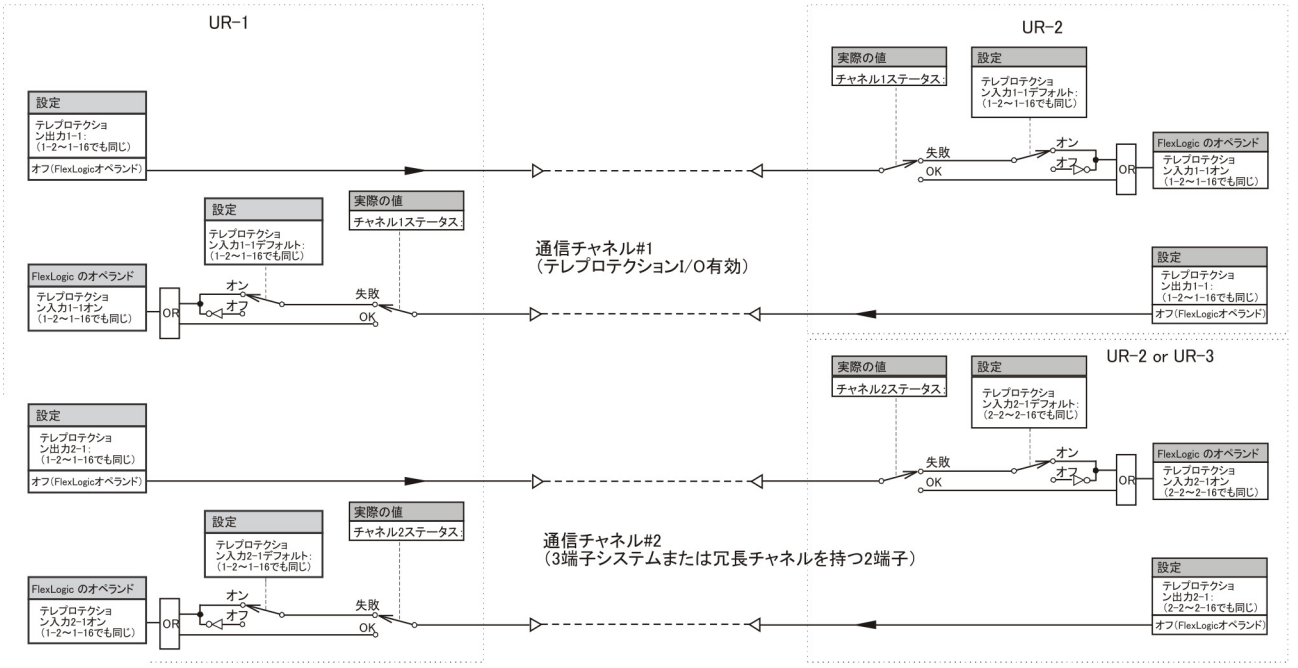
5.8.7.3 テレプロテクション出力

設定 ⇨⇩ 入力 / 出力 ⇨⇩ テレプロテクション ⇨⇩ テレプロテクション出力

TELEPROT OUTPUT 1-1: Off	⇔	テレプロテクション出力 1-1：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
TELEPROT OUTPUT 1-16: Off	⇕	テレプロテクション出力 1-16：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
TELEPROT OUTPUT 2-1: Off	⇕	テレプロテクション出力 2-1：オフ	範囲： FlexLogic オペランド
⇩		⇩	
TELEPROT OUTPUT 2-16: Off	⇧	テレプロテクション出力 2-16：オフ	範囲： FlexLogic オペランド

下図に示すように、テレプロテクション入力 / 出力の処理は通信チャネルと端子の数によって決まる。2 端子 2 チャネル・システムでは、各チャネルで連続的に処理されてチャネルごとに別々にマッピングされる。したがって、冗長性を実現するには、ユーザーが両チャネルに同じオペランドを割り当てなければならない（送信端にテレプロテクション出力、または受信端に対応するテレプロテクション入力）。3 端子 2 チャネル・システムでは、いずれかのリレー・ペア間でのチャネル故障に備えて信号再送信をプログラムして冗長性を実現する。

図 5-104：テレプロテクション入力 / 出力処理



5.9 トランスデューサー入力 / 出力

5.9.1 DCmA 入力

設定 ⇨⇩ トランスデューサー I/O⇨⇩DCMA 入力 ⇨DCMA 入力 *F1（W8）*

DCMA INPUT F1 FUNCTION: Disabled	⇔	DCMA 入力 F1 機能：無効	範囲：　無効、有効
DCMA INPUT F1 ID: DCMA Ip 1	⇩	DCMA 入力 F1 ID： DCMA Ip 1	範囲：　20 文字以内の英数字
DCMA INPUT F1 UNITS: µA	⇩	DCMA 入力 F1 単位：µA	範囲：　6 文字の英数字
DCMA INPUT F1 RANGE: 0 to -1 mA	⇩	DCMA 入力 F1 レンジ：0 ～ -1 mA	範囲：　0 ～ –1 mA、0 ～ +1 mA、–1 ～ +1 mA、0 ～ 5 mA、0 ～ 10mA、0 ～ 20 mA、4 ～ 20 mA
DCMA INPUT F1 MIN VALUE:　0.000	⇩	DCMA 入力 F1 最小 値：　0.000	範囲：　–9999.999 ～ +9999.99（0.001 単位）
DCMA INPUT F1 MAX VALUE:　0.000	⇧	DCMA 入力 F1 最大 値：　0.000	範囲：　–9999.999 ～ +9999.99（0.001 単位）

C30 は、DCmA 機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にオプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

5

外部トランスデューサーからこのような信号を受信し、使用するデジタル形式に必要に応じて変換するためのハードウェアとソフトウェアが用意されている。リレーは、トランスデューサーの最も一般的な出力範囲で使用するのに適した -1 ～ +20 mA DC の範囲の入力を受け入れる。すべての入力が範囲全体にわたって線形であると想定される。具体的なハードウェアの詳細については第 3 章で説明する。

DCmA 入力信号が使用できるようになる前に、リレーが実測した信号の値を DC 電圧や温度などの外部トランスデューサー一次入力パラメーターの範囲と量に変換しなければならない。リレーは、外部トランスデューサーからの出力を内部でスケーリングし、実際の一次パラメーターを表示してこのプロセスを簡素化する。

DCmA 入力チャネルは、CT チャネルや VT チャネルと同じような方法で配置される。ユーザーは、以下に示す設定で個々のチャネルを構成する。

チャネルは 2 つのチャネルのサブモジュール（上から下に 1 ～ 8）の中に配置される。電源を投入すると、CT や VT に使用するのと同じ一般的な方法で、リレーが発注コードに基づいてすべてのチャネルの構成設定を自動的に生成する。各チャネルにスロット文字とその後に続く行番号 1 ～ 8（両端を含む）が割り当てられ、チャネル番号として使用される。リレーは、使用可能な各入力チャネルに対して実際の値を生成する。

設定は、スロット F に設置されたタイプ 5F トランスデューサー・モジュールの最初のチャネルの場合を上に示したように、特定のリレーに使用可能なすべてのチャネルに対して自動的に生成される。

チャネルの機能は「有効」または「無効」のいずれかにできる。「無効」の場合、チャネルに対する実際の値は作成されない。英数字「ID」は各チャネルに割り当てられる。この ID は、ボルト、°C 、メガワットなど、トランスデューサーが実測するパラメーターに関連付けてプログラムされた単位とともにチャネルの実際の値に含まれる。この ID は、このタイプのパラメーターを測定するように設計された機能の入力パラメーターとしてチャネルを参照するためにも使用される。**DCMA 入力 F1 レンジ**設定は、入力チャネルに接続されたトランスデューサーの mA DC 範囲を指定する。

DCMA 入力 F1 最小値と **DCMA 入力 F1 最大値**の設定は、一次ユニット内のトランスデューサーのスパンをプログラムするために使用される。たとえば、温度トランスデューサーは 0 ～ 250 °C のスパンを持つ場合があるが、この場合の **DCMA 入力 F1 最小値**の値は「0」、**DCMA 入力 F1 最大値**の値は「250」である。別の例は、-20 ～ +180 MW のスパンを持つワット・トランスデューサーである。この場合の **DCMA 入力 F1 最小値**の値は「-20」、**DCMA 入力 F1 最大値**の値は「180」である。最小値と最大値の間の中間値は線形にスケーリングされる。

5.9.2 RTD 入力

設定 ⇨⇩ トランスデューサー I/O⇨⇩ RTD INPUTS ⇨RTD 入力 *F1 (W8)*

RTD INPUT F1 FUNCTION: Disabled	⇔	RTD 入力 F1 機能：無効	範囲： 無効、有効
RTD INPUT F1 ID: RTD Ip 1	⇩	RTD 入力 F1 ID： RTD Ip 1	範囲： 20 文字以内の英数字
RTD INPUT F1 TYPE: 100Ω Nickel	⇧	RTD 入力 F1 タイプ：: 100Ω ニッケル	範囲： 100Ω ニッケル、10Ω 銅、100Ω 白金、120Ω ニッケル

このような外部測温抵抗体からの信号を受信し、使用するデジタル形式に必要に応じて変換するためのハードウェアとソフトウェアが用意されている。これらのチャネルは一般的な用途で RTD タイプに接続するためのものである。具体的なハードウェアの詳細については第 3 章で説明する。

RTD 入力チャネルは CT チャネルや VT チャネルと同じような方法で配置される。ユーザーは、以下に示す設定で個々のチャネルを構成する。

チャネルは 2 つのチャネルのサブモジュール（上から下に 1 ～ 8）の中に配置される。電源を投入すると、CT や VT に使用するのと同じ一般的な方法で、リレーが発注コードに基づいてすべてのチャネルの構成設定を自動的に生成する。各チャネルにスロット文字とその後に続く行番号 1 ～ 8（両端を含む）が割り当てられ、チャネル番号として使用される。リレーは、使用可能な各入力チャネルに対して実際の値を生成する。

設定は、上に示した使用可能な最初のスロットに設置されたタイプ 5C トランスデューサー・モジュールの最初のチャネルの場合のように、特定のリレーに使用可能なすべてのチャネルに対して自動的に生成される。

チャネルの機能は「有効」または「無効」のいずれかにできる。「無効」の場合、チャネルに対する実際の値は作成されない。英数字 ID がチャネルに割り当てられる。この ID は、チャネルの実際の値に含められる。これは、このタイプのパラメーターを計測するように設計された機能の入力パラメーターとしてチャネルを参照するためにも使用される。チャネルに接続されている RTD のタイプを選択することでチャネルが構成される。

トリップやアラームなど、RTD の温度超過に基づく動作は、FlexElements の機能とともに実行される。FlexElements では、動作レベルが 100°C を基準にスケールされる。たとえば、150°C のトリップ・レベルは、動作レベルを 1.5 pu に設定することで実現される。さらにインターロックするか、出力接点を直接操作するために、FlexElement オペランドを FlexLogic で使用できる。

各 RTD タイプの基準温度値については下表を参照すること。

表 5-23：RTD 温度および抵抗

温度		抵抗（オーム）			
°C	°F	100 Ω Pt（DIN 43760）	120 Ω Ni	100 Ω Ni	10 Ω Cu
–50	–58	80.31	86.17	71.81	7.10
–40	–40	84.27	92.76	77.30	7.49
–30	–22	88.22	99.41	82.84	7.88
–20	–4	92.16	106.15	88.45	8.26
–10	14	96.09	113.00	94.17	8.65
0	32	100.00	120.00	100.00	9.04
10	50	103.90	127.17	105.97	9.42
20	68	107.79	134.52	112.10	9.81
30	86	111.67	142.06	118.38	10.19
40	104	115.54	149.79	124.82	10.58
50	122	119.39	157.74	131.45	10.97
60	140	123.24	165.90	138.25	11.35
70	158	127.07	174.25	145.20	11.74
80	176	130.89	182.84	152.37	12.12
90	194	134.70	191.64	159.70	12.51
100	212	138.50	200.64	167.20	12.90
110	230	142.29	209.85	174.87	13.28
120	248	146.06	219.29	182.75	13.67
130	266	149.82	228.96	190.80	14.06
140	284	153.58	238.85	199.04	14.44
150	302	157.32	248.95	207.45	14.83
160	320	161.04	259.30	216.08	15.22
170	338	164.76	269.91	224.92	15.61
180	356	168.47	280.77	233.97	16.00
190	374	172.46	291.96	243.30	16.39
200	392	175.84	303.46	252.88	16.78
210	410	179.51	315.31	262.76	17.17
220	428	183.17	327.54	272.94	17.56
230	446	186.82	340.14	283.45	17.95
240	464	190.45	353.14	294.28	18.34
250	482	194.08	366.53	305.44	18.73

5.9.3 DCMA 出力

設定 ⇨⇩ トランスデューサー I/O⇨⇩DCMA 出力 ⇨DCMA 出力 *F1*（*W8*）

DCMA OUTPUT F1 SOURCE: Off	⇔	DCMA 出力 F1 ソース：オフ	範囲： オフ、任意のアナログ実際値パラメーター
DCMA OUTPUT F1 RANGE: –1 to 1 mA	⇩	DCMA 出力 F1 レンジ：–1 ～ 1 mA	範囲： -1 ～ 1 mA、0 ～ 1 mA、4 ～ 20 mA
DCMA OUTPUT F1 MIN VAL: 0.000 pu	⇩	DCMA 出力 F1 最小値：0.000 pu	範囲： –90.000 ～ 90.000 pu（0.001 刻み）
DCMA OUTPUT F1 MAX VAL: 1.000 pu	⇧	DCMA 出力 F1 最大値：1.000 pu	範囲： –90.000 ～ 90.000 pu（0.001 刻み）

外部装置とインターフェイスできるようにする DCmA 信号を生成するためのハードウェアとソフトウェアが提供される。ハードウェアの詳細については第 3 章で説明する。DCmA 出力チャネルは、トランスデューサー入力または CT および VT チャネルと同じような方法で配置される。ユーザーは、以下に示す設定で個々のチャネルを構成する。

チャネルは 2 つのチャネルのサブモジュール（上から下に 1 ～ 8）の中に配置される。電源を投入すると、CT や VT に使用するのと同じ方法で、リレーが発注コードに基づいてすべてのチャネルの構成設定を自動的に生成する。各チャネルにスロット文字とその後に続く行番号 1 ～ 8（両端を含む）が割り当てられ、チャネル番号として使用される。

出力範囲および与えられた出力を変換する信号のいずれも、以下の設定メニューからユーザー・プログラム可能である（チャネル M5 の例を示す）。

リレーは、変換信号（以下の式の *x*）の最小および最大限度をチェックした後、**最小値**および**最大値**として定義した限度が**レンジ**として定義したハードウェアの出力範囲と一致するように再スケールする。以下の式が適用される。

$$I_{out} = \begin{cases} I_{min} & \text{if } x < \textbf{MIN VAL} \\ I_{max} & \text{if } x > \textbf{MAX VAL} \\ k(x - \textbf{MIN VAL}) + I_{min} & \text{otherwise} \end{cases}$$

式 5-4

ここで

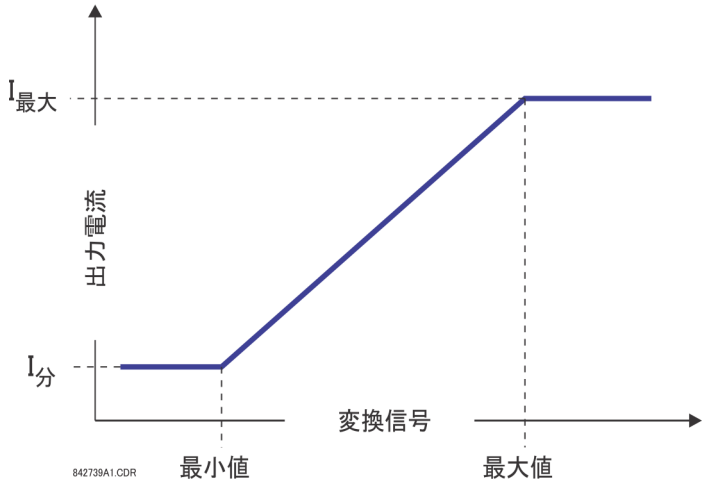
x は **SOURCE** 設定で指定した変換信号である。
I_{min} と I_{max} は **RANGE** 設定で定義し、
k は以下の式で計算されるスケーリング定数である。

$$k = \frac{I_{max} - I_{min}}{\textbf{MAX VAL} - \textbf{MIN VAL}}$$

式 5-5

最大値および**最小値**設定の入力が正しくない、たとえば、**最大値** – **最小値** < 0.1 pu であればこの機能は意図的に抑制される。結果として得られる特性を下図に示す。

図 5-105：DCmA 出力特性



設定

DCMA 出力 F1 ソース — この設定では、アナログ出力を駆動するための内部アナログ値を指定する。電力、電流振幅、電圧振幅、力率などの実際の値（FlexAnalog パラメーター）は、DCmA 出力を駆動するソースとして構成できる。付録 A の FlexAnalog パラメーターのオペランドのリストを参照。

DCMA 出力 F1 範囲 — この設定により出力範囲を選択できる。各 DCmA チャネルを独立に設定してさまざまな範囲で使用できる。最も一般的に使用される 3 つの出力範囲が使用可能である。

DCMA 出力 F1 最小値 — この設定により、出力を駆動する信号の最小限度を設定できる。この設定を使用して内部アナログ値と出力電流の間のマッピングを制御する。この設定はユニットごとの値で入力する。基本ユニットは FlexElement の基本ユニットと同じ方法で定義する。

DCMA 出力 F1 最大値 — この設定により、出力を駆動する信号の最大限度を設定できる。この設定を使用して内部アナログ値と出力電流の間のマッピングを制御する。この設定はユニットごとの値で入力する。基本ユニットは FlexElement の基本ユニットと同じ方法で定義する。

注 **DCMA 出力 F1 最小値**および **DCMA 出力 F1 最大値**設定は、力率ベース・ユニットには無視される（力率計測に基づいて FlexAnalog 値に **DCMA 出力 F1 ソース**を設定する場合）

5.10 テスト

5.10.1 テスト・モード機能

設定 ⇨⇩ テスト ⇨ テスト・モード機能

TEST MODE FUNCTION: Disabled	⇔	テスト・モード 機能：無効	範囲： 無効、個別、強制

C30 は、シミュレートした条件を使用して、接点入力、接点出力、いくつかの通信機能、およびフェーザー測定ユニット（該当する場合）の機能を検証するためのテスト機能を提供する。

テスト・モードは、無効、絶縁、強制の 3 つの状態のいずれかである。範囲：無効、個別、または強制。

無効モードは通常のサービス操作用のもので、リレー保護、制御、および通信機能は通常である。テスト機能は無効になる。チャネル・テストとフェーザー測定ユニット・テストは、提供されている場合は使用可能のままとなる。

個別モードは、リレーがパワー・システムまたはその自動システムの他の部品に悪影響を及ぼさないような状態に、迅速に移行させることを目的としている。これにより、設定の変更、新しいファームウェアのロード、ハードウェアモジュールの変更、通信接続の変更が可能になる。現実的であるかぎり、すべてのリレー出力はブロックされる。接点出力は遮断され、ラッチ出力はフリーズされる。ブリックへのコマンドはフリーズされる。GOOSE 送信には独自の「シミュレーション」フラッグ（「テスト」フラッグともいう）が設定されており、「シム」データ属性が設定されていない互換受信デバイスはメッセージを受け入れない。61850 MMS サービス経由の出力となる値の品質属性は「無効」に設定される。その結果、互換受信デバイスは、動作目的ではこの値を使用しない。ダイレクト I/O チャネル・テストと PMU テストが、該当するモードで使用可能である。

強制モードは、テスト信号注入と正しいリレー出力の検証によって、強制リレー動作に関係するテストを行うことを目的としている。このモードは、特定のパワー・システム・デバイスまたはその他の特定の変電所自動デバイスに影響をおよぼす、リレー出力（接点および通信）を検証するためのテストも目的としている。接点出力は、選択的に有効にするか、以下の 2 つの項で説明するように、強制的に有効にすることができる。ブリックへの共有出力にはテスト・モード・フラグが設定されており、その値は強制モードのリレーのみが受け入れる。GOOSE 送信には独自の「シミュレーション」フラグ（「テスト」フラグともいう）が設定されており、「シム」データ属性が設定されているその他のデバイスのみが受け入れる。GOOSE メッセージが設定された「シミュレーション」フラグによって受け入れられるように、リレーに「シム」データ属性を設定する。これらは通常のメッセージの代わりに使用される。61850 MMS サービス経由の出力となる値の品質属性は「有効」+「テスト」に設定される。この信号の値は動作目的では使用してはならない。

使用しない場合、UR は強制テスト・モードで完全に動作可能なままになり、さまざまなテスト手順を実行できる。特に、保護要素、制御要素、FlexLogic 機能が正常に動作する。IEC 61850 プロトコル以外の通信ベースの入力と出力は完全に動作する。テスト手順では、このことを考慮する必要がある。ダイレクト I/O チャネル・テストと PMU テストが、該当するモードで使用可能である。

テスト・モードは、フロント・パネルの EnerVista UR 設定、または IEC 61850 制御で LLN0.Mod を設定することで選択できる。LLN0.Mod.ctlVal を「オン」にすると無効、「テスト / ブロック」を選択すると個別、「テスト」を選択すると強制となる。**テスト・モード機能**設定は直接ユーザー・コマンドでのみ変更できる。再起動、電源投入、設定アップロード、またはファームウェア更新の後、テスト・モードは最後にプログラムされた値のままになる。したがって、個別モードにした UR はテストおよび保守活動中に絶縁状態のままにできる。

5.10.2 テスト・モードの強制

設定 ⇨⇩ テスト ⇨ 強制テスト・モード

TEST MODE FORCING: On	⇔	**テスト・モードの強制： オン**	範囲： FlexLogic オペランド

「強制」モードでは、以下の 2 つの項で説明するように、**テスト・モード強制**設定で選択したオペランドがテスト状態に対する C30 のさらなる応答を指示する。

テスト・モード状態は、下表に示すように、テスト・モード LED インジケーター、稼働 LED インジケーターの組み合わせ、および重故障リレーによってリレー・フロント・パネル上に示される。

表 5-24：テスト・モード動作

テスト・モード機能	LED 稼働中	テスト・モード LED	重故障リレー	強制テスト・モード	接点入力および出力動作
無効	影響なし	オフ	通常	影響なし	通常
個別	オフ	オン	遮断	影響なし	接点出力無効
強制	オフ	点滅	遮断	オフ	通常
				オン	強制機能による制御

注 **強制テスト・モード**設定、接点強制入力機能、および接点強制出力機能設定は、いずれも再起動時にデフォルト状態に戻る。

5.10.3 接点強制入力

設定 ⇨⇩ テスト ⇨⇩ 接点強制入力

FORCE Cont Ip 1 : Normal	⇔	**接点強制入力 1： ： 通常**	範囲： 無効、開、閉
FORCE Cont Ip 2 : Normal	⇩	**接点強制入力 2： ： 通常**	範囲： 無効、開、閉
⇩		⇩	
FORCE Cont Ip xx : Normal	⇧	**接点強制入力 xx ： 通常**	範囲： 無効、開、閉

接点強制入力機能には、すべての接点入力の機能をチェックする方法がある。

強制テスト・モードの間、リレー接点入力は、テスト・モードに応答するように以下の方法であらかじめプログラムできる。

- 「通常」に設定すると、入力は完全に動作可能なままになる。入力は入力端子間の電圧で制御され、外部回路でオン / オフできる。この値は、与えられた入力をテスト中に動作可能にしなければならない場合に選択する。それには、テストを開始する入力やユーザーがあらかじめプログラムしたテスト・シーケンスの一部である入力などが含まれる。
- 「開」を設定すると、入力は入力端子間の電圧に関係なく、**強制テスト・モード**で選択されたオペランドの設定がオンの間、開（ロジック 0）としてレポートするように強制される。選択されたオペランドがオフの場合、入力は稼働中であるかのように動作する。

- 「閉」を設定すると、入力は入力端子間の電圧に関係なく、**強制テスト・モード**で選択されたオペランドの設定がオンの間、閉（ロジック 1）としてレポートするように強制される。選択されたオペランドがオフの場合、入力は稼働中であるかのように動作する。

注 **強制テスト・モード**設定、接点強制入力機能、および接点強制出力機能設定は、いずれも再起動時にデフォルト状態に戻る。

5.10.4 接点強制出力

設定 ⇨⇩ テスト ⇨⇩ 接点強制出力

FORCE Cont Op 1 : Normal	⇔	**接点強制出力 1：無効** **: 通常**	範囲： 通常、作動、遮断、フリーズ
FORCE Cont Op 2 : Normal	⇩	**接点強制出力 2：無効** **: 通常**	範囲： 通常、作動、遮断、フリーズ
⇩		⇩	
FORCE Cont Op xx : Normal	⇧	**接点強制出力 xx** **: 通常**	範囲： 通常、作動、遮断、フリーズ

接点強制出力機能には、すべての接点出力の機能をチェックする方法がある。

強制テスト・モードの間、リレー接点出力は、テスト・モードに応答するように以下の方法であらかじめプログラムできる。

- 「通常」を設定すると、接点出力は完全に動作可能なままになる。制御オペランドがロジック 1 の場合に動作し、制御オペランドがロジック 0 の場合にリセットされる。
- 「作動」を設定すると出力が閉じ、出力接点を制御するように構成したオペランドの状態に関係なく、**強制テスト・モード**で選択されたオペランドの間は閉じたままになる。選択されたオペランドがオフの場合、出力は稼働中であるかのように動作する。
- 「遮断」を設定すると出力が開き、出力接点を制御するように構成したオペランドの状態に関係なく、**強制テスト・モード**で選択されたオペランドの間は開いたままになる。選択されたオペランドがオフの場合、出力は稼働中であるかのように動作する。
- 「フリーズ」を設定すると、出力接点を制御するよう設定されているオペランドのステータスの後の変化に関係なく、**テスト・モード機能**が強制となり、**強制テスト・モード**設定によって選択されたオペランドがオンとなった直前に、出力がその位置を保持する。選択されたオペランドがオフの場合、出力は稼働中であるかのように動作する。

注 **強制テスト・モード**設定、接点強制入力機能、および接点強制出力機能設定は、いずれも再起動時にデフォルト状態に戻る。

C30 コントローラー・システム

第 6 章：実際の値

本章では、フロント・パネルやソフトウェアでのデータの表示について説明する。

6.1 「実際の値」メニュー

■■ 実際の値 ■■ フロント・パネル	⇔	■ ■	EnerVista のアクセス 6-3 ページを参照
⇩			
■■ 実際の値 ■■ ステータス	⇔	■ 接点入力 ■	6-3 ページを参照
⇩	⇕	■ 仮想入力 ■	6-4 ページを参照
	⇕	■ RxGOOSE ブール値 ■	6-4 ページを参照
	⇕	■ RxGOOSE DPS ■	6-4 ページを参照
	⇕	■ テレプロテクション ■ 入力	6-5 ページを参照
	⇕	■ 接点出力 ■	6-5 ページを参照
	⇕	■ 仮想出力 ■	6-5 ページを参照
	⇕	■ RxGOOSE ステータス ■	6-6 ページを参照
	⇕	■ RxGOOSE ■ 統計	6-6 ページを参照
	⇕	■ デジタル・カウンター ■	6-7 ページを参照
	⇕	■ セレクター・スイッチ ■	6-7 ページを参照

	⇕	■ FLEX 状態 ■	6-7 ページを参照
	⇕	■ イーサネット ■	6-7 ページを参照
	⇕	■ リアル・タイム・クロック ■ 同期中	6-8 ページを参照
	⇕	■ ダイレクト・インプット ■	6-9 ページを参照
	⇕	■ ダイレクト・デバイス ■ ステータス	6-9 ページを参照
	⇕	■ EGD プロトコル ■ ステータス	6-10 ページを参照
	⇕	■ テレプロテクション CH テスト ■	6-10 ページを参照
	⇕	■ COMM ステータス ■ 接続数残	6-11 ページを参照
	⇕	■ PRP ■	6-11 ページを参照
⇧	⇧	■ TxGOOSE ステータス ■	6-12 ページを参照
■■ 実際の値 ■■ 計測	⇔	■ FLEXELEMENTS ■	6-12 ページを参照
⇩	⇕	■ RxGOOSE アナログ ■	6-13 ページを参照
	⇕	■ トランスデューサー I/O ■ DCMA 入力	6-13 ページを参照
⇧	⇧	■ トランスデューサー I/O ■ RTD 入力	6-13 ページを参照
■■ 実際の値 ■■ レコード	⇔	■ イベント・レコード ■	6-13 ページを参照
⇩	⇕	■ オシログラフ ■	6-15 ページを参照
⇧	⇧	■ データ・ロガー ■	6-15 ページを参照
■■ 実際の値 ■■ 製品情報	⇔	■ モデル情報 ■	6-16 ページを参照
	⇧	■ ファームウェア・リビジョン ■	6-16 ページを参照

ステータス・レポートでは「オン」がロジック 1、「オフ」がロジック 0 を表す。

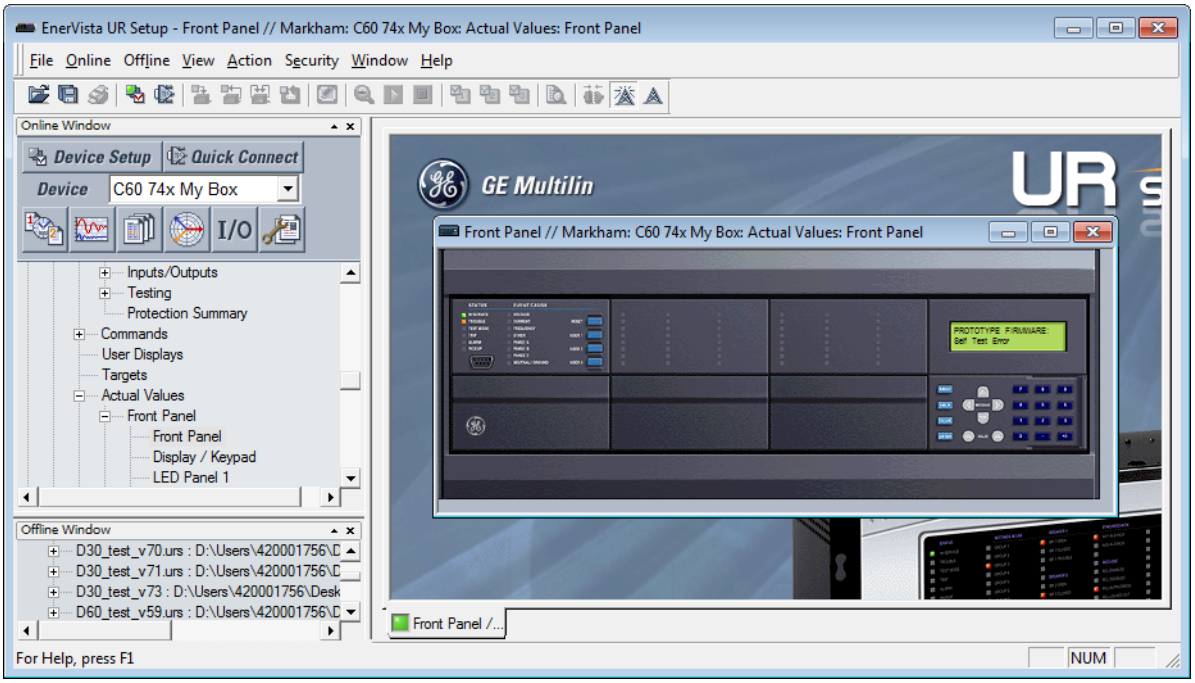
6.2 フロント・パネル

フロント・パネルは EnerVista ソフトウェアで表示したり使用したりできる。たとえばエラー・メッセージがフロント・パネルに表示される。

EnerVista ソフトウェアでフロント・パネルをインストールするには：

1. **「実際の値」**>**「フロント・パネル」**をクリックする。

図 6-1：ソフトウェアにおけるフロント・パネルの使用（C60 を表示）



6.3 ステータス

6.3.1 接点入力

実際の値 ⇨ ステータス ⇨ 接点入力

Cont Ip 1 Off	⇔	**接点入力 Ip 1** **オフ**	範囲： オン、オフ
⇩		⇩	
Cont Ip xx Off	⇧	**接点入力 xx** **オフ**	範囲： オン、オフ

接点入力の現在のステータスがここに示される。メッセージ・ディスプレイの最初の行は接点入力の ID を示 す。たとえば、「Cont Ip 1」はデフォルトの名前配列インデックスに関する接点入力を示す。ディスプレイの 2 行目は接点入力の論理状態を示す。

6.3.2 仮想入力

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ 接点入力

Virt Ip 1 Off	⇔	**バーチャル・インプット 1** **オフ**	範囲：　オン、オフ
⇩		⇩	
Virt Ip 64 Off	⇧	**バーチャル・インプット 64** **オフ**	範囲：　オン、オフ

64 個の仮想入力の現在のステータスがここに示される。メッセージ・ディスプレイの最初の行は仮想入力の ID を示す。たとえば、「Virt Ip 1」はデフォルトの名前に関する仮想入力を示す。ディスプレイの 2 行目は仮想入力の論理状態を示す。

6.3.3 RxGOOSE ブール入力

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「RxGOOSE ブール値」

RxGOOSE BOOLEAN 1 STATUS: Off	⇔	**RxGOOSE ブール値 1** **ステータス：オフ**	範囲：　オン、オフ
⇩		⇩	
RxGOOSE BOOLEAN 256 STATUS: Off	⇧	**RxGOOSE ブール値 256** **ステータス：オフ**	範囲：　オン、オフ

C30 は IEC 61850 機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

6.3.4 RxGOOSE DPS 入力

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ RxGOOSE DPS

RxGOOSE DPS 1 Status: Intermediate	⇔	**RxGOOSE DPS 1** **ステータス：中間**	範囲：　オン、オフ、中間、不良
⇩		⇩	
RxGOOSE DPS 16 Status: Intermediate	⇧	**RxGOOSE DPS 16** **ステータス：中間**	範囲：　オン、オフ、中間、不良

C30 は IEC 61850 機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

6.3.5 テレプロテクション入力

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「テレプロテクション入力」

TELEPROTECTION INPUT 1-1: Off	⇔	テレプロテクション 入力 1-1：オフ	範囲： オン、オフ
⇩		⇩	
TELEPROTECTION INPUT 1-16: Off	⇕	テレプロテクション 入力 1-16：オフ	範囲： オン、オフ
TELEPROTECTION INPUT 2-1: Off	⇕	テレプロテクション 入力 2-1：オフ	範囲： オン、オフ
⇩		⇩	
TELEPROTECTION INPUT 2-16: Off	⇧	テレプロテクション 入力 2-16：オフ	範囲： オン、オフ

通信チャネル 1 と 2 からのテレプロテクション入力の現在の状態がここに示される。チャネル異常であることが明確でない限り、表示される状態は対応するリモート出力の状態になる。

6.3.6 接点出力

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ 接点出力

Cont Op 1 Off	⇔	接点出力 1 オフ	範囲： オン、オフ、V オフ、V オン、I オン、I オフ
⇩		⇩	
Cont Op xx Off	⇧	接点出力 xx オフ	範囲： オン、オフ、V オフ、V オン、I オン、I オフ

接点出力の現在の状態がここに示される。メッセージ・ディスプレイの最初の行は接点出力の ID を示す。たとえば、「Cont Op 1」はデフォルトの名前配列インデックスに関する接点出力を示す。ディスプレイの 2 行目は接点出力の論理状態を示す。

a 接点出力での電圧および電流検出器の状態は、オフ、V オフ、I オフ、オン、I オン、および V オンとして表示される。c 接点出力での状態はオフまたはオンとして表示される。

6.3.7 仮想出力

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「仮想出力」

Virt Op 1 Off	⇔	バーチャル・アウトプット 1 オフ	範囲： オン、オフ
⇩		⇩	
Virt Op 96 Off	⇧	バーチャル・アウトプット 96 オフ	範囲： オン、オフ

最大 96 個の仮想出力の現在の状態がここに示される。メッセージ・ディスプレイの最初の行は仮想出力の ID を 示す。たとえば、「Virt Op 1」はデフォルトの名前配列インデックスに関する仮想出力を示す。ディスプレイの 2 行目は、その出力の FlexLogic によって計算した仮想出力の論理状態を示す。

6.3.8 RxGOOSE ステータス

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ RxGOOSE ステータス

All RxGOOSE Online: Yes	⇔	**すべての RxGOOSE オンライン：はい**	範囲： はい、いいえ
RxGOOSE 1 Status: Offline	⇩	**RxGOOSE1 ステータス：オフライン**	範囲： オンライン、オフライン
⇩		⇩	
RxGOOSE64 Status: Offline	⇧	**RxGOOSE64 ステータス：オフライン**	範囲： オンライン、オフライン

C30 は IEC 61850 機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

すべての RxGOOSE オンライン 実際の値では、設定されていない、または RxGOOSE 入力で使用されない RxGOOSE は考慮されない。

6.3.9 RxGOOSE 統計

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ RxGOOSE 統計 ⇨⇩ RxGOOSE 1(64)

RxGOOSE 1 stNum: 0	⇔	RxGOOSE 1 stNum： 0	範囲： 0 ～ 4,294,967,295
RxGOOSE 1 sqNum: 0	⇧	RxGOOSE 1 SqNum： 0	範囲： 0 ～ 4,294,967,295
R-RxGOOSE 1 IGMP: Off	⇧	R-RxGOOSE 1 IGMP： オフ	範囲： オン、オフ

C30 は IEC 61850 機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

stNum — 状態番号。GOOSE メッセージフィールド stNum で受信された最新の値。パブリッシャーは、1 つまたは複数の GOOSE メッセージメンバーの状態が更新された値で送信されるたびに、stNum の値を 1 つ増やす。

sqNum — シーケンス番号。GOOSE メッセージフィールド sqNum で受信された最新の値。パブリッシャーは、1 つまたは複数の GOOSE メッセージメンバーの状態が新しい値で送信されるたびに、sqNum を 0 に設定し、GOOSE メッセージがメンバー値の変更なしで再送信されるたびに、sqNum の値を 1 つ増やす。

IGMP — R-GOOSE マルチキャスト（SSM および ASM）モードを受信するには、インターネット・グループ管理プロトコル（IGMP）対応ネットワークを経由して C30 デバイスがマルチキャスト・グループをサブスクライブしている必要がある。R-RxGOOSE## IGMP スタータスがオンの場合、ネットワーク・デバイス（ルーターなど）との IGMP ネゴシエーションが成功したことを示す。R-RxGOOSE1 DST IP の設定でマルチキャスト・アドレスが設定されており、このステータスがオフを示している場合、R-GOOSE の受信はできない。したがって、通信ネットワークの診断を実施する必要がある。このステータスは、SSM または ASM 受信モードが設定されている場合の R-GOOSE の受信に関連する。ユニキャスト受信モードの場合の GOOSE または R-GOOSE とは関連性がない。

6.3.10 デジタル・カウンター

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「デジタル・カウンター」⇨「デジタル・カウンター カウンター 1（8）」

Counter 1 ACCUM: 0	⇔	カウンター 1 アキュムレーター：0	
Counter 1 FROZEN: 0	⇩	カウンター 1 フリーズ：0	
Counter 1 FROZEN: 1970/01/01 00:00:00	⇩	カウンター 1 フリーズ：1970/01/01 00:00:00	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS
Counter 1 MICROS: 0	⇧	カウンター 1 マイクロ秒：0	範囲： 0 ～ 4294967295（1 単位）

8 つのデジタル・カウンターの現在のステータスがここに示される。ユーザーが定義したカウンター名を持つ各カウンターのステータスには、累計カウントとフリーズ・カウントが含まれる（カウント・ユニット・ラベルも表示される）。また、フリーズ・カウントの日付と時刻スタンプも含まれる。COUNTER 1 マイクロ秒値はタイム・スタンプのマイクロ秒部分を示す。

6.3.11 セレクター・スイッチ

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ セレクター・スイッチ

SELECTOR SWITCH 1 POSITION: 0/7	⇔	セレクター・スイッチ 1 位置：0/7	範囲： 現在位置 / 7
SELECTOR SWITCH 2 POSITION: 0/7	⇧	セレクター・スイッチ 2 位置：0/7	範囲： 現在位置 / 7

ディスプレイは現在の位置と全範囲の両方を示す。現在の位置（0 ～ 7 の整数）のみが実際の値である。

6.3.12 Flex 状態

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「FLEX STATES」

PARAM 1: Off Off	⇔	パラメーター 1：オフ オフ	範囲： オン、オフ
⇩		⇩	
PARAM 256: Off Off	⇧	パラメーター 256：オフ オフ	範囲： オン、オフ

256 個の FlexState™ ビットが使用可能である。2 行目の値は与えられた FlexState ビットの状態を示す。

6.3.13 イーサネット

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「イーサネット」

ETHERNET PRI LINK STATUS: Fail	⇔	イーサネット・プライマリ・リンクステータス：失敗	範囲： 失敗、OK
ETHERNET SEC LINK STATUS: Fail	⇩	イーサネット・セカンダリー・リンクステータス：失敗	範囲： 失敗、OK
ETHERNET TER LINK STATUS: Fail	⇧	イーサネット・ターシャリ・リンクステータス：失敗	範囲： 失敗、OK

これらの値は、一次、二次、および三次イーサネット・リンクのステータスを示す。

6.3.14 リアル・タイム・クロック同期中

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ リアル・タイム・クロック同期中

RTC SYNC SOURCE: None	⇔	**RTC 同期ソース：** **なし**	範囲： 後述の文章を参照
GRANDMASTER ID: 0X0000000000000000	⇩	**グランド・マスター ID：** 0X0000000000000000	範囲： 任意の 8 オクテット値
ACCURACY: 999999999 ns	⇩	**精度：** 999999999 ns	範囲： 0 ～ 999,999,999 ns
PORT 1 PTP STATE: No Signal	⇩	**ポート 1 PTP 状態：** **信号なし**	範囲： 無効、信号なし、キャリブレーション、同期（PDelay なし）、同期
PORT 2 PTP STATE: No Signal	⇩	**ポート 2 PTP 状態：** **信号なし**	範囲： 無効、信号なし、キャリブレーション、同期（PDelay なし）、同期
PORT 3 PTP STATE: No Signal	⇩	**ポート 3 PTP 状態：** **信号なし**	範囲： 無効、信号なし、キャリブレーション、同期（PDelay なし）、同期
PTP - IRIG-B DELTA: 500000000 ns	⇧	**PTP - IRIG-B デルタ：** 500000000 ns	範囲：-500,000,000 ～ +500,000,000 ns

RTC 同期ソースの実際の値は、リレーが現在使用している時刻同期ソースである。考えられるソースは、「ポート 1 PTP クロック」、「ポート 2 PTP クロック」、「ポート 3 PTP クロック」、「IRIG-B」、「その他」、および「なし」である。ここで、「その他」は精度が低いソース（SNTP、IEC 103、IEC 104、または DNP）を意味する。リレーが IEEE 1588 ソフトウェア・オプションを含む場合、実際の値が表示される。

グランド・マスター ID は、現在の PTP グランドマスター（存在する場合）から受信している grandmasterIdentity コードである。リレーが PTP グランドマスターを使用していない場合、この実際の値は 0 になる。grandmasterIdentity コードは、PTP によりグローバルに一意であるものと規定されているため、グランドマスターになることができる複数のクロックがあるシステムで、どのクロックがグランドマスターなのかを常に知ることができる。

精度は、受信した時間信号に埋め込まれている品質情報を考慮して、RTC 内の現在推測される最大時間誤差である。値 999,999,999 は、推測される誤差の大きさが 1 秒以上であるか、誤差を推測できないことを示す。

ポート 1...3 PTP 状態は、ポートの PTP クロックの現在の状態である。PTP クロック状態は以下のとおりである。

- **無効**は、ポートの機能設定が無効になっていることを示す。
- **信号なし**は、有効になっているものの、アクティブなマスターからの信号が見つからず、選択されていないことを示す。
- **キャリブレーション**は、アクティブなマスターが選択されているものの、現在ロックが確立されていないことを示す。
- **同期（PDelay なし）**は、ポートが同期されているものの、ピア遅延メカニズムが動作していないことを示す。
- **同期**は、同期されていることを示す。

PTP - IRIG-B デルタは、ナノ秒単位で実測された、PTP で受信している時刻と IRIG-B で受信している時刻の小数部分の差である。正の値は、PTP 時刻が IRIG-B 時刻よりも進んでいることを示す。

6.3.15 ダイレクト・インプット

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ ダイレクト・インプット

AVERATE MSG RETURN TIME CH1: 0 ms	⇔	平均メッセージ応答 時間 CH1：0 ミリ秒
UNRETURNED MSG COUNT CH1: 0	⇩	返されないメッセージ・ カウント CH1： 0
CRC FAIL COUNT CH1: 0	⇩	CRC 障害カウント CH1： 0
AVERAGE MSG RETURN TIME CH2: 0 ms	⇩	平均メッセージ応答 時間 CH2：0 ミリ秒
UNRETURNED MSG COUNT CH2: 0	⇩	返されないメッセージ・ カウント CH2： 0
CRC FAIL COUNT CH2: 0	⇩	CRC 障害カウント CH2： 0
DIRECT INPUT 1: On	⇩	ダイレクト・インプット 1： オン
⇩		⇩
DIRECT INPUT 64: On	⇧	ダイレクト・インプット 64: オン

AVERAGE MSG RETURN TIME は、ダイレクトアウトプットメッセージがダイレクトインプット / アウトプットリング構成内の送信者に戻るのに要する時間である（この値は非リング構成には適用されない）。これは、最近の 10 メッセージで計算した移動平均である。デュアルチャネル通信モジュールには 2 つの戻り時間がある。

返されないメッセージ・カウント 値（通信チャネルごとに 1 つ）は、通信リングを往復しないダイレクト・アウトプット・メッセージをカウントする。**CRC 障害カウント** 値（1 通信チャネルごとに 1 つ）は、受信したが CRC チェックに失敗したダイレクト・アウトプット・メッセージをカウントする。これらのカウント値が高い場合は、配線、通信チャネル、または 1 つ以上のリレーに問題があることを示すことがある。**返されないメッセージ・カウント 値**と **CRC 障害カウント**値は、**ダイレクト I/O カウンターをクリアーしますか？**コマンドでクリアーできる。

ダイレクト・インプット 1 ～ダイレクト・インプット（64）値は各ダイレクト・インプットの状態を表す。

6.3.16 ダイレクト・デバイス・ステータス

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「ダイレクト・デバイス・ステータス」

DIRECT DEVICE 1 STATUS: Offline	⇔	ダイレクト・デバイス 1 ステータス：オフライン	範囲： オフライン、オンライン
⇩		⇩	
DIRECT DEVICE 16 STATUS: Offline	⇧	ダイレクト・デバイス 16 ステータス：オフライン	範囲： オフライン、オンライン

これらの実際の値はダイレクト・デバイス 1 ～ 16 の状態を表す。

6

6.3.17 EGD プロトコル・ステータス

6.3.17.1 高速交換

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ EGD プロトコル・ステータス ⇨ プロデューサー・ステータス ⇨ 高速交換 1

FAST EXCHANGE 1 SIGNATURE: 0	⇔	高速交換 1 署名： 0
FAST EXCHANGE 1 DATA LENGTH: 0	⇧	高速交換 1 データ長： 0

これらの値は、イーサネット・グローバル・データ（EGD）ネットワークをデバッグするのに役立つ可能性がある情報を提供する。高速 EGD 交換のための EGD 署名とパケット・サイズが表示される。

6.3.17.2 低速交換

実際の値 ⇨ ステータス ⇨⇩ EGD プロトコル・ステータス ⇨ プロデューサー・ステータス ⇨ 低速交換 1(2)

SLOW EXCHANGE 1 SIGNATURE: 0	⇔	低速交換 1 署名： 0
SLOW EXCHANGE 1 DATA LENGTH: 0	⇧	低速交換 1 データ長： 0

これらの値は、EGD ネットワークをデバッグするための情報を提供する。低速 EGD 交換のた めの EGD 署名とパケット・サイズが表示される。

6.3.18 テレプロテクション・チャネル・テスト

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩TELEPROT CH TESTS

CHANNEL 1 STATUS: n/a	⇔	チャネル 1 ステータス：n/a	範囲： n/a、失敗、OK
CHANNEL 1 LOST PACKETS: 1	⇧	チャネル 1 パケット 損失： 1	範囲： 1 ～ 65535（1 単位）
CHANNEL 2 STATUS: n/a	⇧	チャネル 2 ステータス：n/a	範囲： n/a、失敗、OK
CHANNEL 2 LOST PACKETS: 1	⇧	チャネル 2 損失 損失： 1	範囲： 1 ～ 65535（1 単位）
VALIDITY OF CHANNEL CONFIGURATION: FAIL	⇧	チャネル構成の 設定：失敗	範囲： n/a、失敗、OK

2 つのチャネルに対するステータス情報がここに示される。

チャネル 1 ステータス — これは各チャネルの受信機のステータスを表す。値が「OK」であれば、テレプロテクションが有効でデータをリモート端末から受信している。値が「失敗」であれば、テレプロテクションが有効でデータをリモート端末から受信していない。「n/a」の場合はテレプロテクションが無効である。

チャネル 1 パケット損失 — データは、データ・パケットに入れて 2 パケット / サイクルの速度でリモート端末に送信される。失われたパケット数は送信中に失われたデータ・パケットを表す。このカウントは、**コマンド ⇨⇩ レコードのクリア**メニューで 0 にリセットできる。

チャネル構成の 有効性 — この値は、通信チャネル識別チェックの現在の状態、したがって有効性を表示する。リモート・リレー ID がローカル・リレーのプログラムされた ID と一致しない場合は、「失敗」メッセージが表示される。ローカル・リレーの ID をデフォルト値である「0」に設定したか、チャネルに異常が発生したか、またはテレプロテクション入力 / 出力が有効でない場合は「N/A」値が表示される。

6.3.19 残った接続ステータス

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「通信ステータス接続数残」

MMS TCP(max 5) 5	⇔	MMS TCP（最大 5） 5	範囲： 0 ～ 5
MODBUS TCP (max 4) 4	⇩	Modbus TCP（最大 4） 4	範囲： 0 ～ 4
DNP TCP(max 2) 2	⇩	DNP TCP（最大 2） 2	範囲： 0 ～ 2
IEC-104 TCP(max 2) 2	⇩	IEC-104 TCP（最大 2） 2	範囲： 0 ～ 2
SFTP (max 4) 4	⇧	SFTP (max 4) 4	範囲： 0 ～ 4

これらの値は、各プロトコルで使用可能な、残りの TCP 接続の数を示す。表示内容は、デバイスで使用可能なオプションによって異なる。接続が使用されるたびに、残りの接続数が 1 だけ減少する。解放されると、残りの接続数が 1 だけ増加する。特定のプロトコルで接続が行われていない場合、この数はそのプロトコルで使用可能な最大数に等しくなる。

たとえば、Modbus TCP 接続の最大数が 4 であるとする。イーサネット上で UR に接続されているコンピューター上で EnerVista セッションをオープンすると、Modbus TCP ステータスが 3 と表示される。EnerVista アプリケーションを閉じると、Modbus TCP ステータスが 4 と表示される。

グラフィカル・フロント・パネルの場合、接続数残は TCP 接続のみを表す。

MMS TCP — IEC 61850 接続数残。

6.3.20 パラレル冗長化プロトコル（PRP）

パラレル冗長化プロトコル（PRP）は、変電所自動ネットワークで高可用性を実現するための冗長化プロトコルを定義する。

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「PRP ステータス」

Total Rx Port A: 0	⇔	**ポート A Rx 合計：** 0	範囲： 0 ～ 4G、PRP が無効の場合は空白
Total Rx Port B: 0	⇩	**ポート B Rx 合計：** 0	範囲： 0 ～ 4G、PRP が無効の場合は空白
Mismatches Port A: 0	⇩	**ポート A 不一致：** 0	範囲： 0 ～ 4G、PRP が無効の場合は空白
Mismatches Port B: 0	⇩	**ポート B 不一致：** 0	範囲： 0 ～ 4G、PRP が無効の場合は空白
Total Errors: 0	⇧	**合計エラー：** 0	範囲： 0 ～ 4G、PRP が無効の場合は空白

ソフトウェア・オプション

C30 は PRP 機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

ポート A 受信合計は、ポート A 上の合計受信メッセージのカウンターである（DANP または SAN から）。

ポート B 受信合計は、ポート B 上の合計受信メッセージのカウンターである（DANP または SAN から）。

合計エラーは、受信したメッセージのうちエラー（不正ポートコード、フレーム長が短すぎ）となったメッセージの合計のカウンターである。

ポート A 不一致は、ポート A 上で受信したメッセージのうち、エラー（PRP フレームだが、受信ポートとフレーム内の LAN ID が不一致）となったメッセージの合計カウンターである。

ポート B 不一致は、ポート B 上で受信したメッセージのうち、エラー（PRP フレームだが、受信ポートとフレーム内の LAN ID が不一致）となったメッセージの合計カウンターである。

6.3.21 TxGOOSE ステータス

「実際の値」⇨「ステータス」⇨⇩「TxGOOSE ステータス」

R-TxGOOSE 1 ARP: Off	⇔	R-TxGOOSE 1 ARP： オフ	範囲： オン、オフ
⇩		⇩	
R-TxGOOSE 16 ARP: Off	⇧	R-TxGOOSE 16 ARP： オフ	範囲： オン、オフ

C30 は IEC 61850 機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

このステータスは、SSM または ASM 受信モードが設定されている場合の R-GOOSE の受信に関連する。ユニキャスト受信モードの場合の GOOSE または R-GOOSE とは関連性がない。

ARP — R-GOOSE 送信のユニキャスト・モードでは、ネットワーク・レイヤー・アドレルを MAC レイヤー・アドレスに解決するために、アドレス解決プロトコル（ARP）が必要となる。R-TxGOOSE## ARP ステータスがオンの場合、ARP 応答が受信され、R-GOOSE 送信の宛先 MAC アドレスが取得される。このステータスは、TxGOOSE## が R-GOOSE 用に設定されていない場合はオフのままとなる。R-TxGOOSE1 DST IP の設定がマルチキャスト・アドレスに設定されている場合もオフのままとなる。R-TxGOOSE1 DST IP の設定でユニキャスト・アドレスが設定されており、このステータスがオフを示している場合、TxGOOSE## 送信はオフとなる。したがって、通信ネットワークの診断を実施する必要がある。

このステータスは、ユニキャスト IP アドレスに設定されている R-TxGOOSE1 DST IP を使用する R-GOOSE 送信にのみ適用される。R-TxGOOSE1 DST IP がマルチキャストに設定されている場合の GOOSE または R-GOOSE には適用されない。

6

6.4 計測

6.4.1 FlexElements

「実際の値」⇨⇩「計測」⇨⇩FLEXELEMENTS⇨「FLEXELEMENT 1（*8*）」

FLEXELEMENT 1 OpSig: 0.000	⇔	FLEXELEMENT 1 OpSig： 0.000

FlexElements の動作信号は、基本単位の以下の定義を使用して pu 値で表示される。

表 6-1：FlexElement ベース・ユニット

ベース・ユニット	説明
DCmA	BASE = +IN および -IN 入力で構成した 2 つのトランスデューサーの「**DCMA 入力最大**」設定の最大値
周波数	f_{BASE} = 1 Hz
位相角	φ_{BASE} = 360 度（UR 角度基準規則を参照）
力率	PF_{BASE} = 1.00
RTD	BASE = 100°C
ソース電流	I_{BASE} = +IN および -IN 入力の最大公称一次 RMS 値
ソース電力	P_{BASE} = +IN および -IN 入力に対する $V_{BASE} \times I_{BASE}$ の最大値
ソース電圧	V_{BASE} = +IN および -IN 入力の最大公称一次 RMS 値

6.4.2 RxGOOSE アナログ

実際の値 ⇨⇩ 計測 ⇨⇩ RxGOOSE アナログ

RxGOOSE Analog 1 0.000	⇔	RxGOOSE アナログ 1 0.000
⇩		⇩
RxGOOSE Analog 32 0.000	⇧	RxGOOSE アナログ 32 0.000

C30 は GOOSE 通信機能をオプションとして備えている。この機能は、発注時にソフトウェア・オプションとして指定する。詳細については、第 2 章の「発注コード」セクションを参照すること。

RxGOOSE アナログ値がこのメニューに表示される。RxGOOSE アナログ値は、他の装置から送信された IEC 61850 GOOSE メッセージ経由で受信される。

6.4.3 トランスデューサー入力および出力

実際の値 ⇨⇩ 計測 ⇨⇩ トランスデューサー I/O DCMA 入力 ⇨ DCMA 入力 xx

DCMA INPUT xx 0.000 mA	⇔	DCMA 入力 xx 0.000 mA

有効にした各 DCmA 入力チャネルの実際の値は、プログラムしたチャネル ID が先頭行に、値とその後ろに続くプログラムした単位が最終行に表示される。

実際の値 ⇨⇩ 計測 ⇨⇩ トランスデューサー I/O RTD 入力 ⇨ RTD 入力 xx

RTD INPUT xx -50 °C	⇔	RTD 入力 xx -50 °C

有効にした各 RTD 入力チャネルの実際の値は、プログラムしたチャネル ID が先頭行に、値が最終行に表示される。

6

6.5 レコード

6.5.1 イベント・レコード

6.5.1.1 エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

実際の値 ⇨⇩ レコード ⇨⇩ イベント・レコード

EVENT: XXX XXX	⇔	イベント：XXX XXX			
⇩		⇩			日付および時刻スタンプ
EVENT: 3 POWER ON	⇧	イベント：3 電源オン	⇔	⇩	イベント 3 日付：2000/07/14
EVENT: 2 POWER OFF	⇧	イベント：2 電源オフ		⇧	イベント 3 タイマー：14:53:00.03405
EVENT: 1 EVENTS CLEARED	⇧	イベント：1 イベントがクリアーされた			

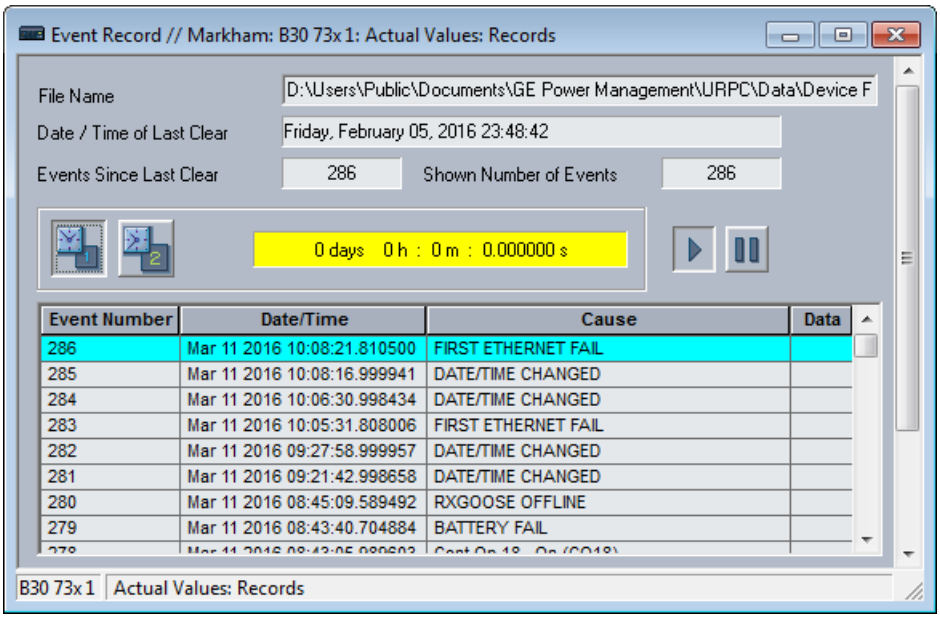
イベント・レコード・メニューは、最大 1024 個の過去のイベントに関連するコンテキスト・データを最も新しいものから最も古いものに向かってリストして表示する。1024 個のイベント・レコードが満杯になると、最も古いレコードが削除されて新しいレコードが追加される。各イベント・レコードは、イベント・トリガーと関連付けられたイベント識別子 / シーケンス番号、原因、および日付 / 時刻スタンプを示す。イベント・レコードの クリアーについては、**コマンド ⇨⇩ レコードのクリアー**メニューを参照すること。

すべてのオペランドではなく、メジャー出力オペランドのみがイベントを生成する。相単位で出力をアサートする要素は、たとえば、共通の三相オペランド・イベントをアサートせずに、動作中の相出力のみをログに記録する。

前の章のシステム・ログ（syslog）を参照すること。

イベント・レコードは、ソフトウェアと Web ブラウザーでも表示できる。図はソフトウェアのイベント・レコードを示している。Web ブラウザーで表示するには、デバイスの IP アドレスを入力する。

図 6-2：EnerVista ソフトウェアで表示されるイベント・レコード



6.5.1.2 グラフィカル・フロント・パネル

イベント・レコード・ページを表示するには、**ホーム**プッシュボタンを押して「イベント・レコード」タブのプッシュボタンを呼び出し、それを押す。

上矢印、下矢印、左矢印、右矢印プッシュボタンで、イベント・セレクターを上下に移動する。セレクターがディスプレイの一番下にあるとき、下矢印プッシュボタンと右矢印プッシュボタンはページを上にスクロールし、同様に有効なセレクターがディスプレイの一番上にあるときに、上矢印プッシュボタンと左矢印プッシュボタンはページを下にスクロールする。

緑とシアンの 2 つのイベント・マーカーがある。いくつかのイベントをマークするには、上矢印および下矢印プッシュボタンを使用して選択し（黄色で強調表示）、次に緑またはシアンのマーク・イベントタ・ブプッシュボタンを押す。マークの色によって、セレクターが移動するまでセレクターが非表示になる。ページ上部のフィールドには、2 つのマークの間隔が表示される。

選択したイベントが最新のイベントの場合、新しいイベントが発生すると自動的にページがスクロールし、最新のイベントが常に表示される。

図 6-3：イベント・レコード

//Event Record 2017-06-01T13:47:23

Most recent event number	631	Time between marks	0d 0h : 0m : 0.000000s

Event ID	Date/Time	Cause
631	2017-06-01 13:44:38.101425	WRONG TRANSCEIVER
630	2017-06-01 13:44:38.101425	PROTOTYPE FIRMWARE
629	2017-06-01 13:44:38.101425	POWER ON
628	2017-06-01 13:31:29.778681	POWER OFF
627	2017-06-01 13:27:43.101023	WRONG TRANSCEIVER
626	2017-06-01 13:27:43.101023	PROTOTYPE FIRMWARE
625	2017-06-01 13:27:43.101023	POWER ON
624	2017-05-31 14:22:52.027519	POWER OFF
623	2017-05-31 14:15:13.529558	USER PB 1 OFF (Prog. PB 1)
622	2017-05-31 14:15:12.696224	USER PB 1 ON (Prog. PB 1)

Mark Event | Mark Event | Page Up | Page Down

6.5.2 オシログラフ

6.5.2.1 エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

実際の値 ⇨⇩ **レコード** ⇨⇩ **オシログラフ**

FORCE TRIGGER? No	⇔	**トリガーを強制しますか？** **いいえ**	範囲： いいえ、はい
NUMBER OF TRIGGERS: 0	⇩	**トリガーの数：** 0	
AVAILABLE RECORDS: 0	⇩	**使用可能レコード：** 0	
CYCLES PER RECORD: 0	⇩	**サイクル / レコード：** 0	
LAST CLEARED DATE: 2000/07/14 15:40:16	⇧	**最後にクリアーした日付：** 2000/07/14 15:40:16	

このメニューにより、ユーザーは関連するトリガーの数と使用可能なオシログラフ・トレースの数を表示できる。サイクル / レコード値を計算して、オシログラフ用データ・ストレージの固定の大きさを決める。詳細については、第 5 章の「オシログラフ」セクションを参照すること。

トリガーを強制しますか？コマンドに「はい」を設定すると、トリガーをここでいつでも強制できる。オシログラフ・レ コードのクリアーの詳細については、**コマンド** ⇨⇩ **レコードのクリアー**メニューを参照すること。

6.5.3 データ・ロガー

実際の値 ⇨⇩ **レコード** ⇨⇩ **データ・ロガー**

OLDEST SAMPLE TIME: 2000/01/14 13:45:51	⇔	**最も古いサンプル時間：** 2000/01/14 13:45:51
NEWEST SAMPLE TIME: 2000/01/14 15:21:19	⇧	**最新サンプル時間：** 2000/01/14 15:21:19

最も古いサンプル時間は、使用可能な最も古いサンプルを取得した時刻を表す。データ・ロガーは、ログが満杯になるまでは静的に、満杯になると定義したサンプリング速度でカウントを開始する。

最新サンプル時間は最も新しいサンプルを取得した時刻を表す。定義したサンプリング速度でカウントが増える。データ・ロガー・チャネルを定義すると、いずれの値も静的になる。

データ・ロガー・レコードのクリアーについては、**コマンド** ⇨⇩ **レコードのクリアー**メニューを参照すること。

6.6 製品情報

6.6.1 モデル情報

実際の値 ⇨⇩ 製品情報 ⇨ モデル情報

ORDER CODE LINE 1: C30-A00-AAA-A0A-A0A-	⇔	**発注コード・ライン 1:** C30-A00-AAA-A0A-A0A-	範囲： 標準 GE 発注コード・フォーマット
ORDER CODE LINE 2: A0A-A0A-A0A	⇩	**発注コード・ライン 2：** A0A-A0A-A0A	範囲： 20 文字以内の英数字
ORDER CODE LINE 3:	⇩	**発注コード・ライン 3：**	範囲： 20 文字以内の英数字
ORDER CODE LINE 4:	⇩	**発注コード・ライン 4：**	範囲： 20 文字以内の英数字
SERIAL NUMBER:	⇩	**シリアル番号：**	範囲： 標準 GE シリアル番号フォーマット
ETHERNET MAC ADDRESS 000000000000	⇩	**イーサネット MAC アドレス** 000000000000	範囲： 標準イーサネット MAC アドレス・フォーマット
MANUFACTURING DATE:	⇩	**製造日：**	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS
OPERATING TIME: 0:00:00	⇩	**動作時間：** 0:00:00	範囲： HH:MM:SS フォーマットの動作時間
CT/ VT ADVANCED DIAG ACTIVE: No	⇩	**CT/VT 高度な診断** **有効：いいえ**	範囲： はい、いいえ
LAST SETTING CHANGE: 1970/01/01 23:11:19	⇩	**最終設定変更：** 1970/01/01 23:11:19	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS

6

発注コード、シリアル番号、イーサネット MAC アドレス、製造日時、および動作時間がここに表示される。デバイスのリア・パネルには同様の情報が含まれる。

イーサネット MAC アドレス — ファームウェア 7.0x 以降の UR デバイスには、3 つのネットワークに使用できる 3 つのイーサネット・ポートがある。MAC アドレスはポート 1 を表す。ポート 2 の MAC アドレスは 1 つ大きな数字となる。ポート 3 の MAC アドレスはポート 2 のアドレスより 1 つ大きな数字となる。冗長モードでは、ポート 2 および 3 の MAC アドレスはポート 2 と同じである。

6.6.2 ファームウェア・リビジョン

6.6.2.1 エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル

実際の値 ⇨⇩ 製品情報 ⇨ ファームウェア・リビジョン

C30 Relay REVISION: 7.6x	⇔	**C30 リレー** **リビジョン：** 7.6x	範囲： 0.00 ～ 655.35 アプリケーション・ファームウェアのリビジョン
MODIFICATION FILE NUMBER: 0	⇩	**変更ファイル** **番号：** 0	範囲： 0 ～ 65535（MOD ファイルの ID）。 どの標準ファームウェア・リリースも値は 0 であ
BOOT PROGRAM REVISION: 7.01	⇩	**ブート・プログラム** **リビジョン：** 7.01	範囲： 0.00 ～ 655.35 ブート・プログラム・ファームウェアのリビジョ
FRONT PANEL PROGRAM REVISION: 2.01	⇩	**フロント・パネル・プログラム** **リビジョン：** 2.01	範囲： 0.00 ～ 655.35 フロント・パネル・プログラム・ファームウェア

COMPILE DATE: 2016/09/15 04:55:16	⇳	コンパイル日： 2016/09/15 04:55:16	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS 製品ファームウェアのビルト日付および時刻
BOOT DATE: 2013/09/15 16:41:32	⇳	ブート日付： 2013/09/15 16:41:32	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS ブート・プログラムのビルト日付および時刻
FPGA PROGRAM REVISION: 02.02	⇳	FPGA プログラム リビジョン：02.02	範囲： 0.00 ～ 655.35 FPGA リビジョン・バージョン番号
FPGA DATE: 2016/09/15 16:41:32	⇧	FPGA 日： 2016/09/15 16:41:32	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS FPGA のビルト日付および時刻

データは説明のために表示しているに過ぎない。修正ファイル番号 0 は、現時点で修正がインストールされていないことを示す。

6.6.2.2 グラフィカル・フロント・パネル

「実際の値」⇨⇩「製品情報」⇨「ファームウェア・リビジョン」

C30 Relay REVISION: 7.6x	⇔	C30 リレー リビジョン： 7.6x	範囲： 0.00 ～ 655.35 アプリケーション・ファームウェアのリビジョン
MODIFICATION FILE NUMBER: 0	⇳	変更ファイル 番号： 0	範囲： 0 ～ 65535（MOD ファイルの ID）。 どの標準ファームウェア・リリースも値は 0 であ
BOOT PROGRAM REVISION: 7.01	⇳	ブート・プログラム リビジョン： 7.01	範囲： 0.00 ～ 655.35 ブート・プログラム・ファームウェアのリビジョ
COMPILE DATE: 2016/09/15 04:55:16	⇳	コンパイル日： 2016/09/15 04:55:16	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS 製品ファームウェアのビルト日付および時刻
BOOT DATE: 2013/09/15 16:41:32	⇳	ブート日付： 2013/09/15 16:41:32	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS ブート・プログラムのビルト日付および時刻
GFP PROGRAM PANEL REVISION: 7.60	⇳	GFP プログラム・パネル リビジョン： 7.60	範囲： 0.00 ～ 655.35 フロント・パネル・プログラム・ファームウェア
GFP COMPILE DATE: 2017/03/03 12:58:00	⇳	コンパイル日： 2017/03/03 12:58:00	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS グラフィカル・フロント・パネル・ファームウェ
FPGA PROGRAM REVISION: 02.02	⇳	FPGA プログラム リビジョン：02.02	範囲： 0.00 ～ 655.35 FPGA リビジョン・バージョン番号
FPGA DATE: 2016/09/15 16:41:32	⇧	FPGA 日： 2016/09/15 16:41:32	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS FPGA のビルト日付および時刻

データは説明のために表示しているに過ぎない。修正ファイル番号 0 は、現時点で修正がインストールされていないことを示す。

6

C30 コントローラー・システム

第 7 章 :「コマンドおよびターゲット」の説明を参照すること

この章では、コマンド・メニューとターゲット・メニュー、および自己診断 / エラー・メッセージについて概説する。IEC 61850 プロトコルに関連するコマンドについては、「設定」の章の「IEC 61850」セクションに概説されている。IEC 61850 のログ / エラー・メッセージは、UR ファミリーの通信ガイドに概説されている。

7.1 「コマンド」メニュー

```
      コマンド
        ⇩
⇩  ■■ コマンド
   ■■ バーチャル・インプット
⇧⇩ ■■ コマンド
   ■■ レコードのクリアー
⇧⇩ ■■ コマンド
   ■■ 日時の設定
⇧⇩ ■■ コマンド
   ■■ リレー保守
⇧  ■■ コマンド
   ■■ セキュリティ
```

コマンド・メニューには、オペレーターを対象とするリレーへの指示操作が含まれる。どのコマンドもコマンド・パスワードで不正アクセスから保護できる。詳細については、第 5 章の「セキュリティー」セクションを参照すること。コマンド入力が正常であれば以下のメッセージが点滅する。

```
コマンド
実行されました
```

7.1.1 バーチャル・インプット

コマンド ⇨ バーチャル・インプット

Virt Ip 1 Off	⇔	バーチャル・インプット 1 オフ	範囲： オフ、オン
Virt Ip 2 Off	⇕	バーチャル・インプット 2 オフ	範囲： オフ、オン
⇩		⇩	
Virt Ip 64 Off	⇧	バーチャル・インプット 64 オフ	範囲： オフ、オン

64 個までの仮想入力の状態がここで変更される。最初の表示行は仮想入力の ID を示す。2 行目は、仮想入力の現在のステータスまたは選択したステータスを示す。このステータスは状態オフ（ロジック 0）またはオン（ロジック 1）である。

7.1.2 レコードのクリアー

「コマンド」⇨「レコードのクリアー」

CLEAR EVENT RECORDS? No	⇔	イベント・レコードをクリアーしますか？いいえ	範囲： いいえ、はい
CLEAR OSCILLOGRAPHY? No	⇕	オシログラフをクリアーしますか？いいえ	範囲： いいえ、はい
CLEAR DATA LOGGER? No	⇕	データ・ロガーをクリアーしますか？いいえ	範囲： いいえ、はい
CLEAR UNAUTHORIZED ACCESS? No	⇕	未承認アクセスをクリアーしますか？いいえ	範囲： いいえ、はい
CLEAR DIRECT I/O COUNTERS? No	⇕	ダイレクト I/O カウンターをクリアーしますか？いいえ	範囲： いいえ、はい ダイレクト・インプット / アウトプット・モ
CLEAR TELEPROTECT COUNTERS? No	⇕	テレプロテクション・カウンターカウンターをクリアーしますか？いいえ	範囲： いいえ、はい
■ CLEAR IEC61850 ■ XWSI OPCNT	⇕	■ IEC61850 のクリアー ■ XWSI OPCNT	以下を参照
■ CLEAR IEC61850 ■ XCBR OPCNT	⇕	■ IEC61850 のクリアー ■ XCBR OPCNT	以下を参照
CLEAR ALL RELAY RECORDS? No	⇧	すべてのリレー・レコードレコードをクリアーしますか？	範囲： いいえ、はい

このメニューには、イベント・レコードなどの履歴データをクリアーするためのコマンドが含まれる。コマンド設定を「はい」に変更して ENTER キーを押すとデータがクリアーされる。データをクリアーすると、コマンド設定は自動的に「いいえ」に戻る。

コマンド ⇨ レコードのクリアー ⇨⇩ IEC61850 XWSI OPCNT のクリアー

CLEAR XSWI 1 OpCnt? No	⇔	XSWI 1 OpCnt をクリアーしますか？い	範囲： いいえ、はい
⇩		⇩	
CLEAR XSWI 24 OpCnt? No	⇧	XSWI 24 OpCnt をクリアーしますか？い	範囲： いいえ、はい

7

コマンド ⇨ レコードのクリアー ⇨⇩ IEC61850 XCBR OPCNT のクリアー

CLEAR XCBR 1 OpCnt? No	⇔	XCBR 1 OpCnt をクリアーしますか？い	範囲： いいえ、はい
⇩		⇩	
CLEAR XCBR 8 OpCnt? No	⇧	XCBR 8 OpCnt をクリアーしますか？い	範囲： いいえ、はい

Clear XSWI コマンドは、各相および 3 相カウンターの切断動作カウンターをクリアーする。同様に、Clear XCBR コマンドは、各相および 3 相カウンターの回路遮断動作カウンターをクリアーする。

7.1.3 日時の設定

コマンド ⇨⇩ 日時の設定

SET DATE AND TIME: 2000/01/14 13:47:03	⇔	日時の設定： 2000/01/14 13:47:03	範囲： YYYY/MM/DD HH:MM:SS

フロント・パネルのキーパッドから日付と時刻を入力できる。時刻設定は 24 時間制に基づく。このコマンドを実行できるようにするには、少なくとも完全な日付を入力しなければならない。新しい時刻と日付は ENTER キーを押したときに有効になる。

クロックは、複数の UR デバイスの中のローカル・コンピューター時間に同期できる。EnerVista ソフトウェアのオフライン・ウィンドウ領域で、「**デバイスの同期**」エントリーを使用する（開いたウィンドウの上部にあるボタンをクリックする）。

リレーが、PTP、IRIG-B、または SNTP などの外部タイム・ソースと同期している場合、手動で入力したまたは手動で同期した時刻は上書きされる。

入力した時刻のタイムスケールは、現地時刻である（該当する場合は夏時間を含む）。

7.1.4 リレー保守

コマンド ⇨⇩ リレー保守

PERFORM LAMP TEST? No	⇔	ランプ・テストを実行しますか？いいえ	範囲： いいえ、はい
UPDATE ORDER CODE? No	⇧⇩	発注コードの更新？ いいえ	範囲： いいえ、はい
REBOOT RELAY? No	⇧⇩	リブート遅延？ いいえ	範囲： いいえ、はい
SERVICE COMMAND 0	⇧⇩	サービス・コマンド 0	範囲： 0、101
SAVE VOLATILE DATA? No	⇧	揮発性データの保存？ いいえ	範囲： いいえ、はい

このメニューにはリレーを保守するためのコマンドが含まれる。ランプ・テストと発注コードに関するコマンドは、コマンド設定を「はい」に変更して ENTER キーを押すと有効になる。サービス・コマンドは、数値コードを入力して ENTER キーを押すと有効になる。

ランプ・テストを実行 — すべてのフロント・パネル LED とディスプレイ・ピクセルを短時間だけ点灯する。

発注コードの更新 — リレーがハードウェア・モジュールのバックプレーンをスキャンし、発注コードが一致するように更新する。更新されると以下のメッセージが表示される。

更新時間 ... お待ちください

7

ハードウェア・モジュールが変更されなければ何の影響もない。更新されない場合は ORDER CODE NOT UPDATED メッセージが表示される。

リレー再起動 — 構成設定に対する変更が有効になるように、リレーをリブートする。ほとんどの場合、構成設定が変更されても、これらの変更はリレーをリブートするまで有効にならない。

注 CyberSentry オプションでは、管理者およびオペレーター・ロールが再起動コマンドを実行できる。

サービス・コマンド — 特定の C30 サービス動作を実行する。現時点で使用可能なサービス動作は 2 つである。コード「20511」は、すべての設定を工場出荷時のデフォルト値に戻す。コード「101」を使用して、不揮発性メモリーに保存された工場診断情報をクリアーする。これら 2 つ 以外のコードを入力すると、コマンドは無視されて動作は実行されない。C30 の実行中にさまざまな自己診断がバックグラウンドで実行され、自己診断結果に基づく診断情報が不揮発性メモリーに適宜保存される。診断情報 は C30 が工場から出荷される前にクリアーされるが、ユーザーは何らかの状況で診断情報をクリアーしたいと考えることがある。たとえば、ハードウェアを交換したら診断情報をクリアーする。診断情報をクリアーすると、すべての自己診断変数が初期状態にリセットされて診断が最初から再開される。

揮発性データの保存 — シャットダウンする前に、このデータをコンパクト・フラッシュ・メモリーに保存する。これにより、データをタイマーで定期的に保存する代わりに、保存されたデータを最新の状態に維持することができる。

7.1.5 セキュリティ

コマンド ⇨⇩ セキュリティ

ADMINISTRATOR LOGOFF: No	⇔	**管理者** **ログオフ：いいえ**	範囲：　はい、いいえ
ENGINEER LOGOFF: No	⇩	**エンジニア** **ログオフ：いいえ**	範囲：　はい、いいえ
OPERATOR LOGOFF: No	⇩	**オペレーター** **ログオフ：いいえ**	範囲：　はい、いいえ
CLEAR SECURITY DATA: No	⇧	**セキュリティー・データのクリアー：いいえ**	範囲：　はい、いいえ

CyberSentry オプションを使用すると、この設定で以下のコマンドを有効または無効にすることができる。

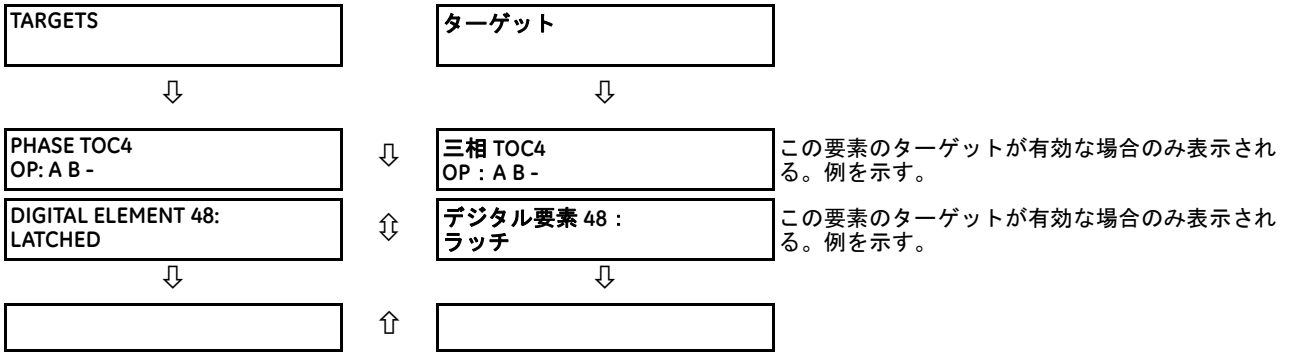
管理者ログオフ — 「はい」を選択すると、スーパーバイザーは管理者のセッションを強制的にログオフできる。

エンジニアログオフ — 「はい」を選択すると、スーパーバイザーはエンジニアのセッションを強制的にログオフできる。

オペレーターログオフ — 「はい」を選択すると、スーパーバイザーはオペレーターのセッションを強制的にログオフできる。

セキュリティ・データのクリアー — 「はい」を選択すると、スーパーバイザーはすべてのセキュリティ・ログを強制的にクリアーすることができ、自己診断に関連付けられているすべてのオペランドもクリアーすることができる。

7.2 「ターゲット」メニュー



ターゲットを使用すると、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアのモニターを自動的に有効にすることができ、そのサイトに挿入されたすべてのデバイスに関する任意のアクティブなターゲット・メッセージのステータスを表示できる。

ターゲットが設定されている各 C30 要素には、ターゲット・メッセージがあり、**ターゲット**・メニューで現在有効になっている他のターゲット・メッセージと共に、要素が表示されると有効になる。例では、TOC4 相とデジタル要素 48 ターゲット設定が有効であり、そのターゲットが表示されている。2 つの要素の下にある下向き矢印は、これら 2 つの要素以外に有効な要素があり得ることを示している。

詳細については、次のセクションのターゲット・メッセージの説明、およびターゲット設定の指示についての設定の章の「要素」セクションの概要を参照すること。

ターゲットが有効でない場合の表示は、**有効なターゲットがありません**。

7.2.1 ターゲット・メッセージ

有効なターゲットがなければ、有効になる最初のターゲットが直ちにそのメッセージを表示のデフォルトにする。有効なターゲットがあってユーザーがその他のメッセージをナビゲートしている場合、およびデフォルトであるメッセージ・タイマーがタイムアウトした場合（キーパッドが規定時間にわたって使用されなかった場合）、表示は再びデフォルトであるターゲット・メッセージになる。

ターゲット・メッセージの変数の範囲を以下で説明する。該当する場合は相情報が含まれる。ターゲット・メッセージのステータスが変わると、最も優先度が高いステータスが表示される。

表 7-1 : ターゲット・メッセージの優先度ステータス

優先度	有効なステータス	説明
1	OP	要素が動作してまだピックアップされている。
2	PKP	要素がピックアップされてタイムアウトした。
3	ラッチ	要素は動作したがドロップアウトした。

自己診断エラーを検出すると、エラーの原因を示すメッセージが表示される。たとえば、未設定ユニットは最小のリレー設定がプログラムされていないことを示す。

7.2.2 リレー自己診断

7.2.2.1 説明

リレーは、多くの診断チェックを実行して装置の完全性を保証する。2 種類の自己診断（メジャーおよびマイナー）を下表に示す。いずれかの種類の自己診断エラーが発生すると、トラブル LED インジケーターが点灯してターゲット・メッセージが表示される。どのエラーでも、イベントがイベント・レコーダーに記録される。ラッチされたエラーは、エラー状態がなくなっていれば **RESET** キーを押してクリアーできる。

自己診断メジャー・エラーでは以下も起こる。

- 電源モジュールの重故障リレーへの通電が止まる。
- その他の出力リレーすべてへの通電が止まり、それ以上の動作が行われなくなる。
- フロント・パネルの稼働中 LED インジケーターが消灯する。
- リレー停止中イベントが記録される。

EnerVista ソフトウェアでエラー・メッセージを表示するには :

1. **「実際の値」**>**「レコード」**>**「イベント・レコード」**にアクセスする。

7.2.2.2 自己診断メジャー・エラー・メッセージ

このセクションでは、自己診断メジャー・エラーについて概説する。

非互換ハードウェア :
工場への問い合わせ（xxx）

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : はい
- *問題の説明* : 設置した 1 つ以上のハードウェア・モジュールが C30 の発注コードと互換性がない。
- *テストの実行頻度* : モジュールによって決まる。
- *処置* : 工場に問い合わせてディスプレイに表示されたエラー・コードを伝える。「xxx」テキストは故障したモジュールを識別する（F8L など）。

機器不一致 :
2 行目に詳細

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : 設置したハードウェア・モジュールのタイプの番号が C30 に保存した発注コードと一致しない。
- *テストの実行頻度* : 電源投入時。その後、バックプレーンを 5 秒ごとにチェックしてカードが欠落していないことが確認される。
- *処置* : すべてのモジュールの発注コードを確認し、正しく挿入されていることを確認して制御電源をオフ・オンする。モジュールが意図的に追加または取り外されている場合は、「**デバイス設定**」の下の発注コードを更新する。問題が解決しない場合は工場に問い合わせる。

FlexLogic エラー :
2 行目に詳細

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : FlexLogic が正しくない。
- *テストの実行頻度* : テストはイベントで駆動され、FlexLogic を変更するたびに実行される。
- *処置* : すべての式の編集を終え、自己診断を使用してエラーをデバッグする。

未設定ユニット :
設定の確認

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : **製品設定** ⇨⇩ **設置** ⇨ **リレー設定**の設定によって、C30 がプログラムされていないことが示される。

- *テストの実行頻度* : 電源投入時および**製品設定** ⇨⇩ **設置** ⇨ **リレー設定**の設定を変更したとき。
- *処置* : すべての設定をプログラムして**製品設定** ⇨⇩ **設置** ⇨ **リレー設定**を「プログラムされている」に設定する。

モジュール異常 ___ :
工場への問い合わせ（xxx）

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : はい
- *問題の説明* : モジュール・ハードウェア異常が検出された。モジュール異常 1 ～ 11 は、メジャーである。次の 4 つの場合システムが再起動されることがある。

  モジュール異常 06 — 異常の検出時にイベント・メッセージに、再起動が必要な場合はシステム完全性回復 06、それ以外の場合はモジュール異常 06 と表示される

  モジュール異常 07 — 異常の検出時にイベント・メッセージに、再起動が必要な場合はシステム完全性回復 07、それ以外の場合はモジュール異常 07 と表示される

  モジュール異常 08 — 異常の検出時にイベント・メッセージに、再起動が必要な場合はシステム完全性回復 08、それ以外の場合はモジュール異常 08 と表示される

  モジュール異常 11 — 異常の検出時にイベント・メッセージに、再起動が必要な場合はシステム完全性回復 11、それ以外の場合はモジュール異常 11 と表示される
- *テストの実行頻度* : モジュールによって決まる。
- *処置* : 工場に問い合わせてディスプレイに表示されたエラー・コードを伝える。「xxx」テキストは故障したモジュールを識別する（F8L など）。

7.2.2.3 自己診断マイナー・エラー・メッセージ

自己診断マイナー・エラーのほとんどは無効にできる。第 5 章の「ユーザー・プログラマブル自己診断」セクションの設定を参照すること。

モジュール異常 ___ :
工場への問い合わせ（xxx）

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : はい
- *問題の説明* : モジュール・ハードウェア異常が検出された。モジュール異常 12 および 31 ～ 33 は、マイナーである。
- *テストの実行頻度* : モジュールによって決まる。
- *処置* : 工場に問い合わせてディスプレイに表示されたエラー・コードを伝える。「xxx」テキストは故障したモジュールを識別する（F8L など）。

  モジュール異常 31 では、新しいプロセス・カード・ハードウェアが使用可能である。プロセス・カード・ハードウェアが拡張されて、高速距離保護、同期フェーザー周波数、周波数変化率計算などの新しい機能をサポートし、C37.118 - 2005 規格に準拠した。ハードウェアを活用する新しい機能は、ファームウェア・バージョン 7.25 以降でサポートされている。古いリビジョンのプロセス・カードを新しいファームウェア・リビジョン（7.25）で使用すると、モジュール異常 31 は機能が制限されていることを示す。使用するアプリケーションで新しい機能が必要な場合は、新しいプロセス・カード・ハードウェアが必要となる。そうでない場合は、既存のハードウェアを使用して操作を続けることができる。ハードウェアのリビジョンを確認するには、工場に問い合わせる。

メンテナンス警報 :
バッテリーの交換

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : はい
- *問題の説明* : バッテリーが弱っているか機能していない。リアル・タイム・クロックに給電している。イベント・レコードでは、このメッセージはバッテリー異常として表示される。バッテリーの低電力状態が重大なレベルに達すると、フロント・パネルに継続的に表示されるようになり、フロント・パネルのキー・ナビゲーションができなくなる。
- *テストの実行頻度* : バッテリーは 5 秒ごとにモニターされる。問題が解決しない場合は 60 秒後にエラー・メッセージが表示される。

- *処置* :「保守」の章に概説されているとおりにバッテリーを交換する。

メンテナンス警報 :
ダイレクト I/O リング・ブレーク

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : ダイレクト・インプットおよびアウトプット設定がリング状に構成されているが、接続はリング状ではない。
- *テストの実行頻度* : 毎秒。
- *処置* : ダイレクト・インプットおよびアウトプットの構成と配線を確認する。

メンテナンス警報 :
IRIG-B 信号不良

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : IRIG-B 入力信号不良が検出された。
- *テストの実行頻度* : IRIG-B 信号を受信するたびにモニターされる。
- *処置* : 以下を確認する。
  - IRIG-B ケーブルが正しく接続されている。
  - ケーブルが正しく機能している（物理的損傷を確認するか、導通テストを行う）。
  - IRIG-B レシーバーが機能している。
  - 入力信号レベルを確認する（仕様を満たしていないことがある）。

  これらのいずれにも当てはまらない場合は工場に問い合わせる。

メンテナンス警報 :
****PTP 信号不良 ****

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : PTP が有効なポートで PTP 信号入力が良好ではない。
- *テストの実行頻度* : 受け入れ可能な信号がない場合に有効になる。
- *処置* : 以下を確認する。
  - イーサネット・ケーブルが正しく接続されている。
  - 少なくとも 1 つの PTP グランド・マスター対応クロックが機能している。
  - 厳密な PP が有効の場合、ネットワーク全体が PP に適合する。
  - ネットワークはリレーに PTP メッセージを送信する。

メンテナンス警報 :
SNTP 異常

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : STNP サーバーが応答していない。
- *テストの実行頻度* : 10 ～ 60 秒ごと。
- *処置* : イーサネット・ケーブルが正しく接続されていることを確認する。SNTP サーバーの構成が実際のサーバーの設定に対応していることを確認する。サーバーへの接続を確認する（サーバー IP アドレスに対して ping を実行）。

メンテナンス警報 :
4L 不一致

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : 設置したタイプ「4L」モジュールのラッチ接点出力の実際の状態と望ましい状態の間に食い違いが検出された。

- *テストの実行頻度* : 接点出力の状態が変化し始めたとき。
- *処置* : 出力接点の状態を確認し、問題が解決しない場合は工場に問い合わせる。

メンテナンス警報 :
GGIO Ind xxx 発振

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : 構成可能な GOOSE データ・セットのデータ項目が周期的に変動している。
- *テストの実行頻度* : 構成可能な各 GOOSE データ・セットのスキャン時
- *処置* :「xxx」テキストは、周期的に変動していることが検出されたデータ項目を示す。この項目に関連するすべてのロジックを評価する。

メンテナンス警報 :
設定変更

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : 使用可能なインターフェイス経由でデバイス設定が変更された。
- *テストの実行頻度* : 設定の変更時、デバイスに新しい設定が書き込まれたとき。
- *処置* : 設定変更が適切だったこと、また保護および制御システムの正常な動作に必須だったことを確認する。

メンテナンス警報 :
フロント・パネル・トラブル

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : フロント・パネルは CPU モジュールと通信していない。
- *テストの実行頻度* : 毎秒。

処置 : フロント・パネルを開いて、CPU モジュールとフロント・パネルの接続を確認する。次に、**「コマンド」** > **「リレー保守」** > **「リレー再起動」** またはリレーの電源オンおよびオフで EnerVista のリレーを再起動する。問題が解決しない場合は工場に問い合わせる。

メンテナンス警報 :
フロント・パネルの通信トラブル

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : グラフィカル・フロント・パネルは CPU モジュールと通信していない。
- *テストの実行頻度* : 毎秒。
- *処置* : グラフィカル・フロント・パネルを開いて、CPU モジュールとグラフィカル・フロント・パネルの接続を確認する。次に、**「コマンド」** > **「リレー保守」** > **「リレー再起動」** またはリレーの電源オンおよびオフで EnerVista のリレーを再起動する。問題が解決しない場合は工場に問い合わせる。

メンテナンス警報 :
GFP バージョン不一致

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : グラフィカル・フロント・パネルのファームウェア・リビジョンは、リレー内の CPU モジュールのファームウェア・リビジョンと同期していない。
- *テストの実行頻度* : グラフィカル・フロント・パネルと、リレー内の CPU モジュールの間で接続が確立されるたび。
- *処置* : リレー内の CPU モジュールに接続されたグラフィカル・フロント・パネルを使用して UR ファームウェアのアップグレードを実行する。これは、どの通信インターフェイス（イーサネットまたは USB）でも実行できる。これにより、グラフィカル・フロント・パネルのファームウェア・リビジョンと、リレー内のファームウェア・リビジョンが同期される。問題が解決しない場合は工場に問い合わせる。

ダイレクト I/O 故障 :
COMM パスが不完全です

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : ダイレクト・デバイスが構成されているが、接続されていない。
- *テストの実行頻度* : 毎秒。
- *処置* : ダイレクト・インプットおよびアウトプットの構成と配線を確認する。

RxGOOSE 故障 :
欠落メッセージ

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : 1 つ以上の RxGOOSE メッセージが受信されていない
- *テストの実行頻度* : 自己診断は、予想される時間間隔内にメッセージが受信されなかった場合に有効になる。この時間間隔は、前のメッセージの有効期間である。この時間はミリ秒から分となる。
- *処置* : GOOSE のセットアップを確認する。

温度モニター :
温度超過

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : はい
- *問題の説明* : 周囲温度が最大動作温度（+80°C）より高い。
- *テストの実行頻度* : 毎時。
- *処置* : C30 の使用を停止して、動作温度規格を満たす場所に移設する。

UNEXPECTED RESTART :
「リセット」キーを押す

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : はい
- *問題の説明* : C30 の電源投入時の挿入および取り外されたモジュールからの異常な再起動。異常な DC 電源がある場合、またはリレー内部の故障の結果として異常な再起動が行われた。
- *テストの実行頻度* : イベント駆動。
- *処置* : 工場に問い合わせる。

7

第 1 イーサネット異常

第 2 イーサネット異常

第 3 イーサネット異常

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : はい
- *問題の説明* : イーサネット・ポートでリンク切れが検出された。ケーブルのコンセントが抜かれた、またはスイッチ・ポートがダウンしたためにリンク切れが発生した。
- *テストの実行頻度* :
- *処置* : 接続を確認する。

誤ったトランシーバー

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : はい

- *問題の説明* : SFP のタイプが CPU タイプと一致しない。
  T タイプ CPU = すべてのポートがファイバー SFP のみをサポートする
  U タイプ CPU = メンテナンス・ポートには RJ45 SFP が、別の 2 つのポートには、ファイバー SFP が必要。
  V タイプ CPU = すべてのポートが RJ45 SFP のみをサポートする
- *処置* : Web ページ「SFP トランシーバー情報」が利用できる。このページでは、SFP のタイプが表示される。このデータは、CPU タイプの問題の原因を特定するのに使用される。

SFP モジュール x 異常

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : 障害の発生した小型フォーム・ファクター・プラグ着脱可能ポート（SFP）または SFP の取り外しにより、この自己診断メッセージが生成される。
- *処置* : 前のセクションで説明した Web ページ「SFP トランシーバー情報」は、この自己診断にも適用される。「SFP モジュール異常」は優先度がより高いため、「イーサネット異常」ターゲット・メッセージを抑制する。「SFP モジュール異常機能」の設定によって、この自己診断が有効または無効にされる。この自己診断のターゲットは優先度ベースで、3 つ目が最も優先度が高い。たとえば、3 つすべての SFP モジュールに障害が発生した場合、3 つ目の SFP ターゲットが有効になる。3 つ目の SFP モジュールの障害が解決した場合は、2 つ目の SFP ターゲットが有効になる。

認証失敗

- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : 失敗しきい値最大数を超えた。
- *処置* : ロックアウト間隔まで待ち、もう一度認証を行う。

ファームウェア・ロック

- *メッセージ* :「未承認ファームウェア試行」
- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : リレー設定が有効なときに、ファームウェア・アップグレード操作が行われた。
- *処置* : スーパーバイザーにリレーのロック解除を依頼して、再試行する。

設定ロック

- *メッセージ* :「未承認設定書き込み」
- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : リレー設定が有効なときに、設定書き込みが行われた。
- *処置* : スーパーバイザーに設定のロック解除を依頼して、再試行する。

サーバー使用不可

- *メッセージ* :「RADIUS サーバーへの通信に失敗しました」
- *ラッチされたターゲット・メッセージ* : いいえ。
- *問題の説明* : RADIUS 認証サーバーが使用不可である。
- *処置* : ネットワークの接続性を確認して再試行する。

DOS パーティション・アラーム : 自己診断エラー

- 問題の説明 : CPU モジュールのコンパクト・フラッシュ・メモリーに問題が発生している。
- テストの実行頻度 : リレーの電源投入時、およびその後 24 時間ごと。
- 処置 : 工場に問い合わせる。

プロトタイプ・ファームウェア : 自己診断エラー

- *問題の説明* : ビルドに「リリース候補」または「ゴールド」ビルドのタグが付くまで確認する。
- *処置* : これらのビルドにファームウェアを更新する。

7.2.2.4 HardFiber メジャー自己診断エラー・メッセージ

この UR デバイスは、標準 UR シリーズ装置により提供されるものの他に、HardFiber 自己診断を実施する。ここにその種類を示す。自己診断メッセージでは、異常診断条件が LED で示されたり、重故障リレーが判明する。ここでは、それらに対するトラブルシューティングについて説明する。B95Plus などの他のリレーについては、製品の取扱説明書を参照すること。

機器不一致

- *問題の説明* : 設置したハードウェア・モジュールのタイプの番号が CPU に保存した発注コードと一致しない。標準 UR シリーズの機器不一致の自己診断は、プロセス・カードがある場合に対応するために拡張されている。
- *重大度* : 保護が使用できず、すべての接点出力と共用出力がデアサートされる。
- *処置* : すべてのモジュールの発注コードを確認する。正しく挿入されていることを確認して制御電源をオフ・オンする。モジュールが意図的に追加または取り外されている場合、発注コードの更新コマンドを使用して現在のモジュール構成が正しいことをリレーに通知する。

モジュール異常

- *問題の説明* : UR シリーズ・デバイス・モジュール・ハードウェア異常が検出された。
- *重大度* : 保護が使用できず、すべての接点出力と共用出力がデアサートされる。
- *処置* : 工場に問い合わせてディスプレイに表示されたエラー・コードを伝える。メッセージ内のテキストは故障したモジュールを識別する（H81 など）。プロセス・カード障害がある状態で動作している場合は、UR シリーズ・デバイスが再起動するまでモジュール異常の自己診断がシールイン（ラッチ）される。

7

プロセス・バス異常

- *問題の説明* : ミッション・クリティカルなデータは、プロセス・バスを介して利用できない。AC バンク原典とクロスチェックの両方の設定が「なし」以外の場合、AC 量は極めて重大と考えられる。この自己診断は、AC 入力の不一致が検出された場合も開始される。詳細については、HardFiber の説明書の**クロスチェック**の設定の説明を参照すること。また、この自己診断は、**プロセス・バス異常オペランド**ユーザー・プログラマブル自己診断の設定を使用して、重要な接点入力 / 出力または他のデータの損失に応答するユーザー・ロジックによって開始することができる。この設定は**設定 > 製品設定 > ユーザー・プログラマブル自己診断**メニューにある。
- *重大度* : 保護が使用できず、すべての接点出力と共用出力がデアサートされる。
- *処置* : 最初に " プロセス・バス異常およびブリック・トラブル自己診断エラーをすべて修正する。プロセス・バス異常オペランドの設定が参照するオペランドの実際の値を確認し、「オン」の場合、原因を特定して修正する。

  上記のすべての問題が解決しない場合、原因は AC 入力不一致の可能性が高く、ブリックへの入力信号か、ブリック入力調節ハードウェアに問題がある場合がある。エラーが表示され、大きな信号が初めて検出された場合は、前者の原因であると思われるので、ブリックへの外部接続を確認する。複数の UR シリーズ・デバイスで自己診断エラーが表示される場合は、これが共通の原因である可能性がある。

AC 入力不一致エラーの原因を特定するには、リレーをテスト個別モードにし、プロセス・バス異常が解消されるまで AC バンクのクロスチェック設定を 1 つずつ「なし」に変更してみる。問題のある AC バンクが識別されたら、2 つのブリックからの値を単一の原点で AC バンクにそれぞれ一時的にマッピングすることにより、個別に検査することができる。

7.2.2.5 HardFiber マイナー自己診断エラー・メッセージ

プロセス・バス故障

- *問題の説明* : 1 つまたは複数のブリックで通信に関する問題が発生している。メッセージのテキストは影響を受けるフィールド・ユニットを識別する。この自己診断は、ブリックまたはプロセス・カード端子のいずれかで受信した信号レベルが低い場合や、適切なブリックからのポール応答の受信に持続的な障害がある場合に開始される。
- *重大度* : この自己診断エラーは、保護を直接抑制することはない。ただし、影響を受けたブリックの入力 / 出力は、UR デバイスに使用できない場合がある。
- *処置* : フィールド・ユニットの実際の値を確認する。機器不一致の表示は、メッセージをブリックから受信したことを意味するが、設定値と実際のブリックのシリアル番号、発注コード、コアの数との間に不一致が存在する。正しいブリック上の正しいコアに対して正しいプロセス・カード・ポートを介してパッチが適用されていること、およびフィールド・ユニットの設定が正しいことを確認する。通信喪失の表示は、メッセージが受信されていないことを意味する。パッチの適用が正しいこと、およびブリックの電源がオンであることを確認する。これが問題ではない場合は、専用の光ファイバー・コネクター・クリーニング・キットを使用し、プロセス・カード側と影響を受けたブリックの側の両方を含め、すべての光ファイバー接続端子をクリーニングする。クリーニングしても問題が解決しない場合は工場に問い合わせる。

ブリック・トラブル

- *問題の説明* : ブリック内部の自己診断で、内部のトラブルが検出された。
- *重大度* : この自己診断エラーは、保護を直接抑制することはない。ただし、影響を受けた一部またはすべてのブリックの入力 / 出力は、UR デバイスに使用できない場合がある。
- *処置* : ブリックの設置環境の温度が高すぎないか低すぎないかを確認し、電源電圧も確認する。周囲温度や電源電圧がブリックの仕様の範囲内の場合は工場に問い合わせる。コマンドが有効である間、ブリック出力が出力コマンドに応答できないトラブルのみが検出される可能性がある、この場合、ターゲットはラッチされる。ラッチされたターゲットは、コマンドが終了した場合、フロント・パネルのリセット・キーを押すことでラッチを解除することができる。ただし、この時点で出力は機能しない場合がある。

C30 コントローラー・システム

第 8 章：保守

この章は、ハードウェアとソフトウェアの監視、保守、修理、保管、廃棄について説明する。

8.1 監視中

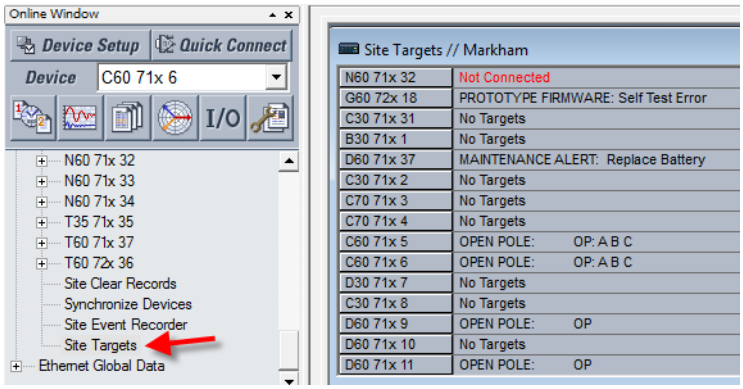
デバイスおよびデータが監視可能である。

8.1.1 サイト・ターゲットを持つデバイス

以下の手順でデバイスの概要を表示する。

1. オンライン・ウィンドウ領域で、デバイスのリストの下にある**サイトのターゲット**項目にアクセスする。すべてのデバイスの読み込みには数分かかる場合がある。
2. アクセスできないデバイスに関するメッセージを承認する。完了すると、サイトのターゲット・ウィンドウが開く。

図 8-1：サイトのターゲット・ウィンドウ



8.1.2 Modbus アナライザーによるデータ

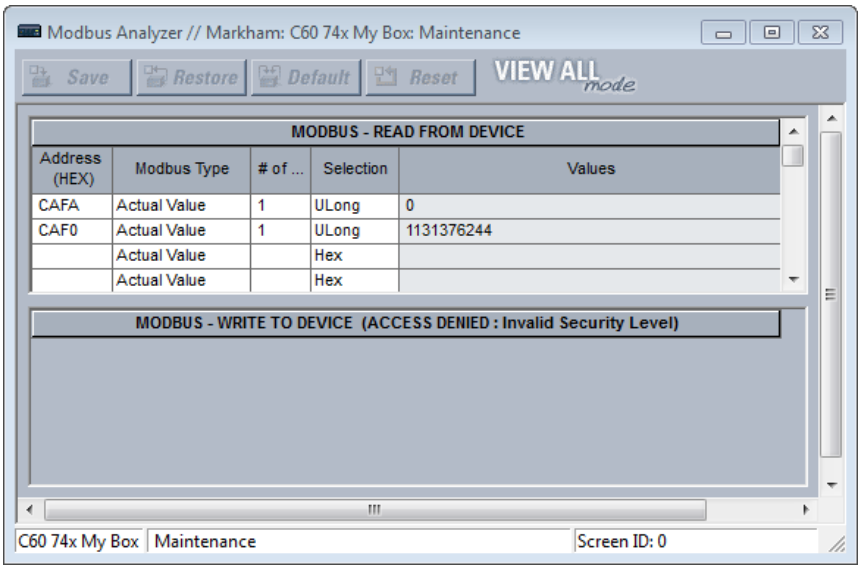
「保守」>**「Modbus アナライザー」**の下の「Modbus アナライザー」を使用して、UR デバイスの値を監視する。エントリーについては、「UR ファミリー通信ガイド」に記載されている Modbus メモリー・マップ・アドレスを使用すること。

ウィンドウの上部に値が表示される。このウィンドウの下部は、工場サービス用である。

図の最初の行は、接点出力 1 の動作が監視されていることを示す。その Modbus は CAFA である。デバイスから読み取られた実際の値は 0 、つまりオフである。

図の 2 番目の行は接点出力 1 の名前である。Modbus アドレスは CAF0 で、デフォルト値は「Cont Op 1」である。**選択**列設定はいずれもナンバリングシステムに基づく情報を提示するため、この値を表示しない。

図 8-2：UR 上の実際の値を監視するために使用される Modbus アナライザー



アドレス（16 進数）— 16 進数の Modbus アドレス UR ファミリー通信ガイドの Modbus メモリー・マップまたは Web インターフェイス（Web ブラウザーの UR デバイスの IP アドレスを入力）を参照のこと。

Modbus タイプ
実際の値 — UR デバイスのデータを読み取る
実際の値 — UR デバイスのデータを読み取る
コイル — UR デバイスのコマンドを読み取る

#/ — 読み取る要素、入力、または出力。接点出力 1 の例は 1 である。

選択（例は 0 を表すさまざまな方法を示している）
16 進法 — 0 から 9 まで、A から F までの 16 の可能な値に基づく 10 進数体系。例は 0x0000。
Char — 1 つのユニコード文字（C など）。例は 0。
Int — 正または負の 32 ビットの数値。例は 0。
UInt — 符号なし 32 ビット整数。負にはならないが、符号付き整数の 2 倍となる。例は 0。
Long — 正または負の 64 ビットの数値。例は 0。
ULong — 符号なし 64 ビット数。負にはならないが、符号付き 64 ビット数の 2 倍となる。例は 0。
フロート — 小数点の前後に固定桁数のないナンバリングシステム。例は 0.000000 。
バイナリー — 0 と 1 を使用するナンバリングシステム。例は 0000-0000-0000-0000

ウィンドウを閉じるときにエントリーは保存されない。

8.2 全般的な保守

C30 には最小の保守が必要。マイクロプロセッサー・ベースのリレーであるため、時間の経過とともに特性が変化することはない。2014 年 6 月以降に製造された UR デバイスが管理された室内環境に設置され、仕様内の電気条件で使用された場合、予想耐用年数は 20 年である。

C30 が連続自己診断を実行する間、他のシステム保守とともに保守スケジュールを立てることを推奨する。この保守には、稼働中保守、非稼働中保守、または計画外保守がある。

8.2.1 稼働中保守

1. 電圧や電流などのアナログ値整合性の目視確認（対応するシステムにある他の装置との比較）
2. アクティブ・アラーム、リレー表示メッセージ、および LED 表示の目視確認
3. LED テスト
4. 損傷、腐食、粉塵、または配線の緩みの目視検査
5. イベント・レコーダー・ファイルのダウンロードおよび詳細なイベント分析

8.2.2 非稼働中保守

1. 配線接続の安定性の検査
2. アナログ値（電流、電圧、RTD、アナログ入力）印加試験および計測精度の確認。校正済み試験装置が必要
3. 保護要素設定の確認（アナログ値印加、またはリレー設定スケジュールに照らした設定ファイル項目の目視 検査）
4. 接点入力および出力の検査。この試験は、状態の強制的な直接変更またはシステム機能試験の一環として実行できる
5. 損傷、腐食、または粉塵の目視検査
6. イベント・レコーダー・ファイルのダウンロードおよび詳細なイベント分析
7. LED テストおよびプッシュボタンスイッチ導通検査

通知 装置を非通電状態で保管する場合は、年 1 回、1 時間にわたって連続通電して電解コンデンサーが劣化しないようにしなければならない。

8.2.3 計画外保守（システム中断）

イベント・レコーダーとオシログラフまたはフォールトレポートで、入力、出力、および要素の正常動作を 確認する。

8.3 ファイルの取得

データ、オシログラフ、ログ、イベント、ルーティング、ARP、その他のファイルは、グラフィカル・フロント・パネルの使用時に、コンピューターまたは USB フラッシュ・ドライブに EnerVista ソフトウェアを使用して転送できる。これらのファイルはテクニカル・サポート・スタッフによって要求される場合がある。

EnerVista ソフトウェアを使用してファイルを取得するには：

1. CyberSentry オプションが有効の場合は、管理者ロールを使用して EnerVista ソフトウェアにログインする。
2. EnerVista のオンライン・ウィンドウ領域で、**保守 > ファイルの取得**にアクセスする。ウィンドウが開く。
3. ファイルが保存される宛先ファイルは最上部にあり、必要に応じて変更する。この際、パスをコピーするか、フォルダーを開くのが便利である。
4. ファイルを選択して UR からダウンロードする。

5. **ファイルの読み取り**ボタンをクリックする。ファイルが宛先フォルダーに保存される。EnerVista ウィンドウは開いたままでファイルをダウンロードする。

USB ドライブを使用してファイルを取得するには：

1. グラフィカル・フロント・パネル下部の USB ポートに USB ドライブを挿入する。フロント・パネルにページが表示される。
2. フロント・パネルの上矢印または下矢印プッシュボタンを使用してファイルを選択する。
3. 「**コピー**」プッシュボタンを押す。ファイルは、C30 から USB ドライブにコピーされる。

通知 コピーの進行中に USB ドライブを取り外すことはできない。取り外すと、USB ドライブが破損する可能性がある。

4. 完了したら、USB ドライブを取り外すか、または「**ESCAPE**」プッシュボタンを押して終了する。

8.3.1 CyberSentry セキュリティー・イベント・ファイル

CyberSentry セキュリティ・イベントは、以下の 2 つのファイルで使用可能である。SECURITY_EVENTS.CSV と SETTING_CHANGES.LOG。

8.3.1.1 セキュリティ・イベント・ファイル

SECURITY_EVENTS.CSV ファイルのコンテンツを図に示す。

図 8-3：セキュリティ・イベント・ファイル

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	FORMAT	EVENT_INFO_1	Event Number	Data/Time	Username	IP Address	Role	Activity Value	Change Method	
2		EVENT_INFO_1	71	Feb 08 2016 10:07:20.893820	Observer	10.14.127.1	0	14	5	
3		EVENT_INFO_1	72	Feb 08 2016 10:07:20.931321	Observer	10.14.127.1	0	15	5	
4		EVENT_INFO_1	73	Feb 08 2016 10:07:41.314660	Administrator	10.14.127.1	1	14	5	
5		EVENT_INFO_1	74	Feb 08 2016 10:07:54.383404	Administrator	10.14.127.1	1	10	5	
6		EVENT_INFO_1	75	Feb 08 2016 10:07:58.187574	Administrator	10.14.127.1	1	9	5	
7		EVENT_INFO_1	76	Feb 08 2016 10:08:01.991740	Administrator	10.14.127.1	1	6	5	
8		EVENT_INFO_1	77	Feb 08 2016 10:08:42.908413	Administrator	10.14.127.1	1	6	5	
9		EVENT_INFO_1	78	Feb 08 2016 10:08:43.493822	Administrator	10.14.127.1	1	6	5	
10		EVENT_INFO_1	79	Feb 08 2016 10:09:46.908404	Administrator	10.14.127.1	1	6	5	
11		EVENT_INFO_1	80	Feb 08 2016 10:14:44.958406	Keypad	0.0.0.0	3	14	1	

Time — 現地時間

Activity — 実際のセキュリティ・イベント。

1 = 認証失敗
2 = ユーザー・ロックアウト
3 = ファームウェア・アップグレード
4 = ファームウェア・ロック
5 = 設定ロック
6 = 設定の変更、これはイベント・ログ全体を占める。したがって、既存の SETTINGS_CHANGE.LOG ファイルによってサポートされる。このイベントは必須ではない。
7 = オシログラフのクリアー・コマンド
8 = データ・ロガーのクリアー・コマンド
9 = 要求レコードのクリアー・コマンド
10 = エネルギー・クリアー・コマンド
11 = 未承認アクセスのリセット
12 = テレプロテクション・カウンターのクリアー
13 = すべてのレコードのクリアー
14 = ロール・ログアウト
15 = ロール・ログイン

8.3.1.2 設定変更ファイル

SETTING_CHANGES.LOG ファイルには、すべての設定変更が保存される。不揮発性メモリーの循環バッファーに、合計で 1024 のイベントが保存される。

図 8-4：設定変更ファイル

SETTING_CHANGES.LOG - Notepad

File Edit Format View Help

```
FORMAT,CHANGE_INFO,Data/Time,Old Value,New Value,Data Item,Modbus Address
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:06:41.550070,No,No,Clear All Relay Records Command,0xC434
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:08:30.535489, 1.0s, 1.1s,Flash Message Time,0x4050
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:09:01.877154,No,No,Event Recorder Clear Command,0x3406
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:09:10.243824,No,No,Oscillography Clear Data,0x3011
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:10:05.820902,Virt Op 1,VirtOp1 IOPT,Virtual Output x Name,0xC130
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:18:28.745903,No,No,Energy Clear Command,0x1D60
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:18:32.960484,No,No,Reset Unauthorized Access,0x2230
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:21:31.975071, 1.1s, 1.2s,Flash Message Time,0x4050
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:22:09.393817,Disabled,Enabled,Virtual Output x Events,0xC136
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:22:09.995902,Virt Op 2,VirtOp RST1,Virtual Output x Name,0xC138
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:22:09.997997,Disabled,Enabled,Virtual Output x Events,0xC138
CHANGE_INFO,Feb 05 2016 11:25:59.914652,Relay-1,Markham Site,Relay Name,0x43E1
```

8.4 デバイス設定の変換

設定ファイルはその他のファームウェア・バージョンにアップグレードまたはダウングレードできる。たとえば、バージョン 7.4 の設定はバージョン 7.6 にアップグレードできる。

設定は、変換時に工場出荷時のデフォルトにリセットされる。

IEC 61850 の使用時は、追加の構成が必要。設定の変換前に GE に問い合わせること。

設定を変換するには：

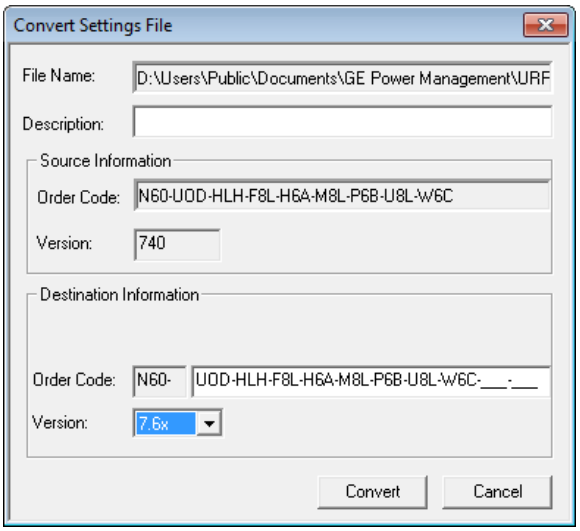
1. まだオフライン・ウィンドウ領域に表示されていない場合は、EnerVista ソフトウェアでオンライン・デバイスを右クリックして、「**オフライン・ウィンドウにデバイスを追加**」オプションを選択する。これによって、設定がオフライン・ウィンドウ領域にコピーされる。ファイルの修復に関するメッセージは通常、元のファイルに設定がなく、新しいファイルにデフォルト値を使用して追加されたことを意味する。
2. オフライン・ウィンドウ領域で設定ファイルを右クリックし「**デバイスを複製**」を選択してファイルのコピーを作成する。ファイルのコピーが作成され、ファイル名の最初は「Copy of」となる。任意で、ファイルを右クリックして「**デバイス名を変更**」オプションを選択し、名前を変更できる。
3. オフライン・ウィンドウのファイルの 1 つを右クリックし「**デバイス設定を変換**」オプションを選択して、設定を変換する。

   たとえば、6.0 から 7.4x への変換の場合は、最初に 7.0 から 7.4 に変換し、埋め込み変換ルールに従い設定を保持するなど、ファームウェア・ステップの設定を変換することを推奨する。

   設定が変換され、レポートが生成される。

8

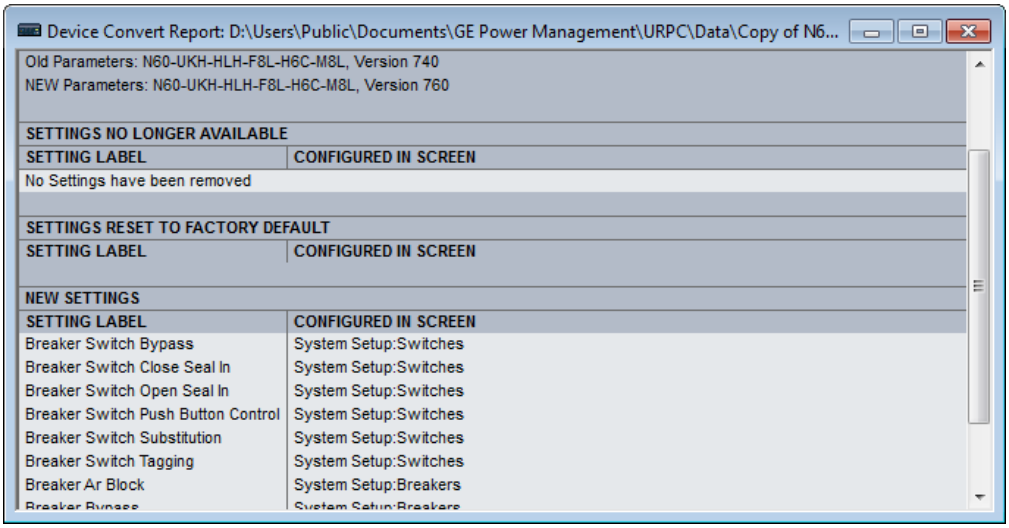
図 8-5：設定のアップグレード



4. 変換レポートを確認する。変換中にデフォルトに設定されたすべての設定の値は、変換レポートに記載されない。変換前の設定値を見つけるには、変換前に作成されたデバイスのバックアップ・ファイルを調べる。

   ここに示されている例では、設定は工場出荷時のデフォルト値にリセットされ、**「設定」**>**「システム・セットアップ」**>**「スイッチ」**および「**遮断器**」の下のファームウェア・バージョン 7.6 のいくつかの設定は新しいものである。

図 8-6：変換レポート



5. 元のファイルを確認するなどして、新しいファイルの設定を変更する。
6. たとえば、変換したファイルをデバイスに書き込むには、オフライン・ウィンドウからオンライン・ウィンドウまでドラッグ・アンド・ドロップする。
7. 設定と操作を確認する。

8

8.5 他のデバイスへの設定のコピー

迅速な配置のため、特定の C30 デバイスから別の C30 デバイスへと設定をコピーできる。発注コードを一致させる必要がある。IP アドレスなど、配置されない設定の一覧については、「インターフェイス」の章の最初にある「設定ファイル」セクションを参照すること。

別のデバイスに設定を適用するには：

1. オンライン・ウィンドウでデバイスを右クリックして、「**オフライン・ウィンドウにデバイスを追加**」オプションを選択する。ウィンドウが開く。
2. ファイル・パスを確認してファイルに名前を付けてから、「**受信**」ボタンをクリックする。たとえば、D:\Users\Public\Public Documents\GE Power Management\URPC\Data\ にファイルを保存し、ソース・デバイスに C30_Deployment という名前を付ける。プロンプトでアクションを確認する。設定は、.cid、.icd、および .urs ファイルの形式で保存すると、エントリーはオフライン・ウィンドウ領域に表示される。
3. オフライン・ウィンドウ領域のデバイスを右クリックして「**デバイスを複製**」オプションを選択する。デバイスは、「Copy of」のプレフィックスを付けてコピーされる。複製を複数回行うと、「Copy of Copy of」などの名前のファイルが作成される結果となる。これは、マウス・オーバーにより表示されるパスからフォルダーのコピーを削除することで避けることができる。
4. コピーされたデバイスを右クリックして、名前を変更する。
5. コピーされたデバイスを右クリックして、「**デバイス・プロパティの編集**」オプションを選択する。新しいデバイスに変更を加える。
6. オンライン・ウィンドウ領域に新しいデバイスをドラッグ・アンド・ドロップしてファイルを送信する。または、右クリックして、「**設定をデバイスに書き込み**」オプションを選択する。
7. IP アドレスなど、残りの設定を更新する。

8.6 設定の比較

設定」は、デフォルト値に対して、また 2 つの UR デバイス間で比較できる。

IEC 61850 設定の一部は浮動小数点データを使用している。これは、実際の数値の最大 7 桁までの正確な表示を保証する。7 桁以上の数値は、特定の精度内で近似される。この結果として、入力された値と保存された値の間に差異が生じることがある。例えば、設定比較レポートに差異が示される。

グラフィカル・フロント・パネルを使用して 2 つの設定ファイルを比較する場合、すべてのグラフィカル・フロント・パネルの機能が比較される（単線結線図を除く）。

8.6.1 デフォルト値との比較

デフォルト値と設定を比較するには：

1. オフライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックして、「**設定をデフォルトと比較**」を選択する。ファイルが生成され、相違の数が表示される。
2. レポートを保存するには、「**ファイル**」>「**名前を付けて保存**」を選択し、ドロップダウン・リストから TXT、PDF、または CSV フォーマットを選択し、ファイルの名前を入力する。

図内の最初のエントリー（赤）はデバイスのものであり、2 番目（緑）はデフォルト値である。

図 8-7：デフォルト値と比較したデバイス設定

#		Setting Name	Group	Module	Item	Value
1	-	Contact Input Debounce Time	1	1	1	2.0 ms
2	+	Contact Input Debounce Time	1	1	1	6.0 ms
3	-	Contact Input Debounce Time	1	2	1	2.0 ms
4	+	Contact Input Debounce Time	1	2	1	6.0 ms
5	-	Contact Input Debounce Time	1	3	1	2.0 ms
6	+	Contact Input Debounce Time	1	3	1	6.0 ms

8

8.6.2 2 つのデバイスを比較

基本設定は、以下のように**「ファイル」**>**「基本設定」**の下で設定する：

- **比較レポート：逐次ファイル 1、ファイル 2 レイアウト** – 無効になっている場合（デフォルト）、レポートは前の図に示されているように相違のみを示す。有効になっている場合、レポートはデバイスごとの相違を示す。

図 8-8：2 つのデバイス間で比較されたデバイス設定。逐次表示される

```
1,  File2 , Existing 7.40 IEC61850 settings removed., ____, New IEC61850 settings added with default values.
2,  File2 , Bkr Phase A Open, 1__1__1, 0 (OFF)
3,  File2 , Bkr Phase B Open, 1__1__1, 0 (OFF)
4,  File2 , Bkr Phase C Open, 1__1__1, 0 (OFF)
5,  File2 , Breaker Restrike Block, 1__1__1, 0 (OFF)
6,  File2 , Breaker Restrike Block, 1__2__1, 0 (OFF)
7,  File2 , Breaker Restrike Brk Open, 1__1__1, 0 (OFF)
8,  File2 , Breaker Restrike Brk Open, 1__2__1, 0 (OFF)
9,  File2 , Breaker Restrike Cls Cmd, 1__1__1, 0 (OFF)
10  File2 , Breaker Restrike Cls Cmd, 1__2__1, 0 (OFF)
```

デバイスを比較する方法は次の 2 つになる：オフライン領域のデバイスまたはオンラインとオフラインのデバイス間。

オフライン・ウィンドウ領域で 2 つのデバイスの設定を比較するには：

1. オフライン・ウィンドウ領域で最初のデバイスを右クリックして、「**2 つのデバイスを比較**」を選択する。
2. 開いたウィンドウで、2 番目のデバイスを選択して「**受信**」ボタンをクリックする。ファイルが生成され、相違の数が表示される。
3. レポートを保存するには、**「ファイル」**>**「名前を付けて保存」**を選択し、ドロップダウン・リストから TXT、PDF、または CSV フォーマットを選択し、ファイルの名前を入力する。

オンラインおよびオフラインのデバイス間の設定を比較するには：

1. オンライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックして、「**デバイスとの比較**」を選択する。
2. 開いたウィンドウで、ウィンドウ下部にパス / ファイル名を入力する。
3. 2 番目のデバイスを選択する。
4. 「OK」ボタンをクリックする。ファイルが生成され、相違は赤で強調表示されている。この相違は、最初のデバイスのものである。

8.7 設定のバックアップと復元

運用中の各 UR の稼働設定のコピーをバックアップして、不意、未承認、または一時的な設定の変更を行った後で、またはファームウェアのアップグレードまたはデバイスの交換後に、運用設定の戻すことができるようにしておく。このセクションは、設定のファイルへのバックアップ方法と、そのファイルを使用して元のリレーまたは交換したリレーに設定を復元する方法を説明する。

8.7.1 設定のバックアップ

以下のファイル・タイプを保存できる。

- URS – UR 設定ファイル – IEC 61850 オプションがない場合
- IID - インスタンス化された IED 機能記述ファイル - UR での実際の設定
- ICD – IED 機能説明ファイル – UR でのデフォルト設定
- CID - 構成済み IED 記述ファイル - UR に送信された設定（現在の設定が含まれる場合と含まれない場合がある）

EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを使用して、UR デバイス設定を バックアップ URS ファイルに保存できる。URS ファイルは標準の UR 設定ファイルである。URS フォーマットの設定ファイルの概要については、「インターフェイス」の章の最初を参照すること。

IEC 61850 オプションがある場合、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアをオンライン・モードで使用して、またはサポートされているファイル転送プロトコルを使用して、バックアップ IID ファイルに設定を保存することもできる。IID ファイルは、複数の IEC 61850 変電所構成言語（SCL）ファイル・タイプの 1 つ。SCL の概要については、UR シリーズの通信ガイドの「IEC 61850」の章を参照すること。

「TBD」はモデル化された要素の設定が、非モデル化オペランドを使用して構成されたときに表示される。たとえば、三相 IOC はファームウェア・リリース内でモデル化されるが、LED オペランドはモデル化されない。三相 IOC のブロック設定が LED オペランドを使用して構成された場合、TBD が IID および CID ファイル、Web インターフェイス、または MMS クライアントにあるものとして表示する。

右クリックすると EnerVista ソフトウェアに表示されるオプションは、デバイスのオプションによって異なる。

基本設定は、**「ファイル」**>**「基本設定」**>**「IEC 61850」**メニューで設定する。以下の 2 つのオプションがある：

- **SCD/CID ファイルのインポート時にカスタム属性を保持** — **「オフライン・ウィンドウにデバイスを追加」**オプションに適用される。有効化すると、IID ファイルもコンピューターにコピーされる。そのため、リレーから取得された IID ファイルは結果の .urs ファイルと同期されると想定される。また、実際にこの状況では、コンピューター上の IID ファイルはオンライン・デバイスから読み取られた IID ファイルのコピーである。無効化すると、コンピューター上の IID ファイルも変更されないままになる。IID ファイルの場所は、たとえば、C:\ProgramData\GE Power Management\urpc\Offline になる。
- **SCL ファイルの更新時は IID ファイルを更新しない** — 有効化されていると（デフォルト）、IID ファイルはコンピューターで作成されず、すでに存在している場合、削除されることも更新されることもない。別のツールではなく、UR デバイスの IID ファイルを保持する場合は、このオプションを有効化する。ファイルの場所は、たとえば、C:\ProgramData\GE Power Management\urpc\Offline になる。

環境バックアップは、サイトとデバイスのリストをオンライン・ウィンドウ領域およびオフライン・ウィンドウ領域に保存する。環境ファイルには設定ファイルは含まれない。設定ファイルを移動、名称変更、またはバックアップに削除した場合は、復元中にオフライン・ウィンドウ領域から削除される。

設定ファイルを EnerVista オンライン・ウィンドウに URS フォーマットで保存する：

1. EnerVista で、オンライン・ウィンドウ領域でデバイスに接続する。
2. オンライン・ウィンドウ領域でデバイス名を右クリックして、**「オフライン・ウィンドウにデバイスを追加」**を選択する。ウィンドウが開く。
3. ファイル名と場所を選択または入力して、**受信**ボタンをクリックする。.urs ファイルはオフライン・ウィンドウ領域で作成される。

新しい設定ファイルを EnerVista オフライン・ウィンドウに URS フォーマットで作成するには：

1. EnerVista で、オフライン・ウィンドウ領域を右クリックして**「新しいデバイス」**を選択する。ウィンドウが開く。
2. **パス**フィールドの末尾でファイル名を変更し、.urs 拡張子は維持する。
3. **ファイルとデバイスの関連付け**ドロップダウン・リストから、UR デバイスを選択する。その他のフィールドは自動的に入力される。入力されない場合は、ドロップダウン・リストからデバイスを選択せず、すべてのフィールドと、入力された発注コードとリストに表示されるバージョンに一致するデバイスのみを手動で入力する必要がある。
4. **シリアル番号ロック**フィールドのは、対象のデバイスのシリアル番号である。これにより、シリアル番号に一致する特定のリレーにのみ設定ファイルが送信されるようになる。
5. **OK** ボタンをクリックして、オフライン・ウィンドウ領域に .urs ファイルを作成する。

設定を EnerVista オンライン・ウィンドウに IID フォーマットで保存する：

1. EnerVista で、オンライン・ウィンドウ領域でデバイスに接続する。
2. オフライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックして、**IID ファイルの読み取り**を選択する。デバイスに

IEC 61850 オプションがない場合、このオプションは表示されない。正常に読み取られた場合は、ウィンドウが開く。

3. ファイル名と場所を選択または入力して、**受信**ボタンをクリックする。.iid ファイルが作成される。

設定を EnerVista オフライン・ウィンドウに IID フォーマットで保存する：

1. EnerVista で、オフライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックする。
2. ファームウェアが 7.3 未満については、「**IID ファイルの作成**」オプションを選択する。このオプションは、常に使用できるものではない。ファームウェア 7.3 以降の場合は、「**名前を付けて保存**」オプションを選択する。また、IID オプションをドロップダウン・リストから選択する。

   ファイルは作成されない。コンピューターの IID ファイルは、指定した場所にコピーされる。
3. 「**SCL ファイルの更新時は、IID ファイルを更新しないでください**」基本設定が、「**ファイル**」>「**基本設定**」>「**IEC 61850**」で有効化されている場合、その影響を示すメッセージが表示される。これは、コピーに利用できる IID ファイルがコンピューター上にないため、新たに 1 つ生成する必要がある、という意味である。

TFTP を使用して設定を IID フォーマットで保存する：

1. UR デバイスと同じサブネットワーク内にあるコンピューターで、コマンド・ウィンドウを開く。
2. 実行

   ```
   TFTP <IP アドレス> GET ur.iid <宛先>
   ```

   ここで

   <IP アドレス > は UR デバイスの IP アドレス、
   ur.iid は UR デバイスの IID ファイルの内部名、
   < 宛先 > は IID ファイルのパスとファイル名。省略すると、ファイルは ur.iid としてコマンド・ウィンドウのデフォルト・ディレクトリに保存される。

   例では

   ```
   TFTP 192.168.1.101 GET ur.iid Feeder1.iid
   ```

設定を EnerVista オンライン・ウィンドウに ICD フォーマットで保存する：

1. EnerVista のオンライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックする。
2. 「**ICD ファイルの読み取り**」オプションを選択する。ウィンドウが開く。
3. ファイルのパス / 名前を入力し「**保存**」ボタンをクリックする。

設定を EnerVista オフライン・ウィンドウに ICD フォーマットで保存する：

1. EnerVista で、オフライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックする。
2. **ICD ファイルの作成**オプションを選択する。または「**名前を付けて保存**」オプションを選択する。また、ICD オプションをドロップダウン・リストから選択する。

   ファイルがファームウェア・バージョン 7.12 以降のものの場合、ファイルを指定するよう求められる場合がある。

   ファイルが指定した場所に保存される。

設定を EnerVista オンライン・ウィンドウに CID フォーマットで保存する：

1. EnerVista のオンライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックする。
2. 「**ICD ファイルの読み取り**」オプションを選択する。ウィンドウが開く。
3. ファイルのパス / 名前を入力し「**保存**」ボタンをクリックする。

設定を EnerVista オフライン・ウィンドウに CID フォーマットで保存する：

1. EnerVista で、オフライン・ウィンドウ領域でデバイスを右クリックする。
2. ファームウェア 7.3 以降の場合に表示される「**名前を付けて保存**」オプションを選択する。また、CID オプションをドロップダウン・リストから選択する。

   ファイルは、コンピューターから指定した場所にコピーされる。

環境バックアップを使用してサイトとデバイスのリストを保存する：

1. EnerVista で、**ファイル > 環境 > バックアップ**をクリックする。ウィンドウが開く。
2. .ENV ファイルに名前を付けて保存する。

8.7.2 設定の復元

UR デバイス設定は、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを使用して URS バックアップ・ファイルが作成された時点で、その値を保存することができる。IEC 61850 オプションがある場合、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアをオンライン・モードで使用して、またはサポートされているファイル転送プロトコルを使用して IID タイプのバックアップが作成された時点の値で設定することもできる。セキュリティ上の理由で TFTP の「プット」モードは無効になっているため、TFTP はここでは使用できないことに注意する。

リモートで完了するには、EnerVista UR セットアップまたは UR デバイスのフロント・パネルでいくつかの設定を手動で入力する必要がある。復元操作をイーサネット経由で行う場合は、最初に IP アドレス設定を UR デバイスにフロント・パネルから入力する必要がある。これらは、**設定** ⇨ **製品設定** ⇨⇩ **通信** ⇨⇩ **ネットワーク 1(3)** および **設定** ⇨ **製品設定** ⇨⇩ **通信** ⇨⇩ **IPv4 ルート・テーブル 1(6)** ⇨ **デフォルト IPv4 ルート** ⇨ **ゲートウェイ・アドレス**にある。

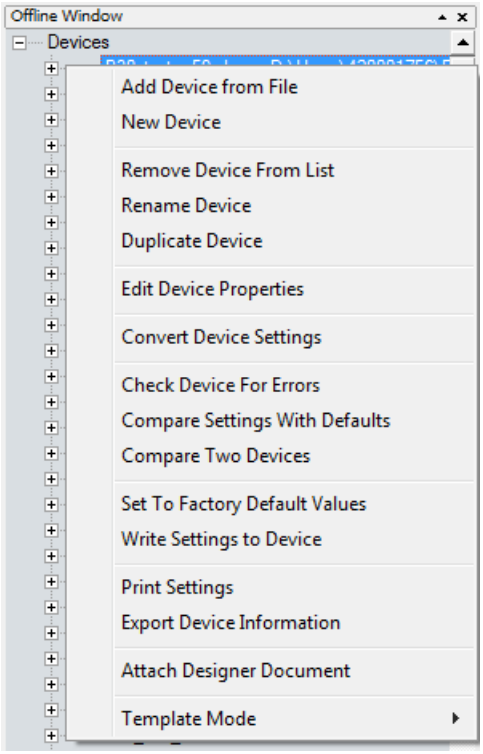
ファイルをインポートするとき、空白の数値があってはならない。すべての数値が空白以外でなければならない。空白があるとファイルが却下される。

URS および IID の手順の概要を以下に示す。

URS ファイルから設定を復元する：

1. EnerVista で、オンライン・ウィンドウ領域でデバイスに接続する。
2. オフライン・ウィンドウ領域で .urs ファイルを右クリックし、「**ファイルからデバイスを追加**」を選択してファイルを見つけて、オフライン・ウィンドウ領域からオンライン・ウィンドウ領域にファイルをドラッグ・アンド・ドロップする。

図 8-9：URS 設定ファイルの復元



3. 2 つのプロンプトが表示される可能性がある。1 つは、URS ファイルが完全な IEC 61850 構成を含んでいないこと、およびもう 1 つは、続行すると構成を再度作成する必要があることを示すプロンプトである。これは、URS ファイルが UR バージョン 7.30 以降のものであり、発注コードに IEC 61850 ソフトウェア・オプションがあるが、何らかの IEC 61850 コンテンツが破損しており構成が必要なことを意味する。

   次に、URS ファイルはデバイス・フォルダーの一部であり、デバイスの CID ファイルを使用するようにメッセージが表示される場合がある。これは、URS ファイルが UR バージョン 7.3 以降のものであり、発注コードに IEC 61850 ソフトウェア・オプションがあり、デバイス・フォルダーの一部になっていることを意味する。ユーザーは URS ファイルをデバイス・フォルダーの内部から追加しようとしている。代わりに、ユーザーはデバイス・フォルダーから CID ファイルを使用する必要がある。

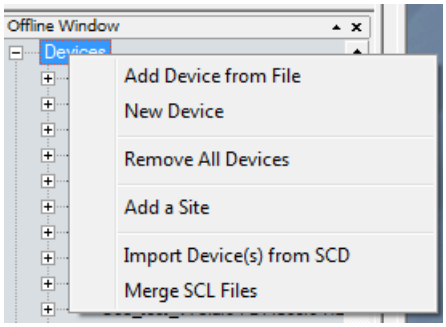
   これらのメッセージは、保護エンジニアとネットワーク・エンジニアのロールが分かれているために表示される。前者は URS ファイルを要求できるが、後者は保存された Modbus 設定および保護方式を要求できる。
4. 以下に概説するように、残りの設定を手動でコピーする。

8

EnerVista ソフトウェアを使用して IID ファイルから設定を復元する：

1. Windows で、cid 拡張子を持つ IID ファイルをコピーする。
2. オンライン・ウィンドウ領域でデバイスに接続する。
3. オフライン・ウィンドウ領域で、「**デバイス**」を右クリックして「**SCD からのデバイスのインポート**」を選択する。

図 8-10：SCD または CID ファイルのインポート



4. .cid 拡張子を持つファイルに移動して選択する。要求されたら、中間 URS ファイルに指定するファイル名を入力する。URS ファイルがオフライン・ウィンドウ領域に追加される。
5. オフライン・ウィンドウ領域にインポートされたファイルをオンライン・ウィンドウ領域内のデバイスにドラッグする「**リレー設定**」の値もデバイスに書き込まれ、受け入れるリレーはオフライン・ファイルの構成に従って「プログラムされている」または「プログラムされていない」モードに設定されるため、注意すること。
6. 以下に概説するように、残りの設定を手動でコピーする。

SFTP を使用して IID から設定を復元する：

1. Windows で、cid 拡張子を持つ IID ファイルをコピーする。
2. UR デバイスと同じサブネットワーク内にあるコンピューターで、WinSCP などの SFTP クライアント・アプリケーションを開く。TFTP はここでは使用できないことに注意する。
3. デバイスの IP アドレスをホスト名として使用する。
4. デバイスに CyberSentry オプションがある場合は、「管理者」または「エンジニア」のユーザー名と、選択したロールに設定されたパスワードを使用する。デフォルト・パスワードは「ChangeMe1#」（「」なし）である。
5. デバイスに CyberSentry オプションがない場合は、「設定」のユーザー名と、設定ロールに設定されたパスワードを使用する。デフォルト・パスワードは「ChangeMe1#」（「」なし）である。
6. CID 拡張子を持つバックアップ・ファイルのコピーをアップロードする。WinSCP では、ドラッグ・アンド・ドロップまたはコピー・アンド・ペーストを使用してこれを行う。
7. 以下に概説するように、残りの設定を手動でコピーする。

残りの設定を手動でコピーする：

1. セクション 4.1.2「設定ファイル」に一覧されている設定は、設定ファイルで UR デバイスに転送することはできない。フロント・パネルまたは EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアで設定を手動で入力する。バックアップが作成された時点の設定値はバックアップ・ファイル内に含まれており、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアを介してアクセスする。

環境バックアップからサイトとデバイスのリストを復元する：

1. EnerVista で、**ファイル > 環境 > 復元**をクリックする。ウィンドウが開く。
2. 復元する .ENV ファイルを選択する。

8.8 ソフトウェア・アップグレード

基本的に、EnerVista ソフトウェアの最新リリースはすべてのファームウェア・バージョンで使用できる。たとえば、UR 7.4 用にリリースされた EnerVista ソフトウェアは、バージョン 7.4x、7.2x、6.0x のファームウェアがインストールされている複数の UR デバイスへのアクセスに使用できる。

既存のインストールは、アップグレードの前にアンインストールする必要はない。

ソフトウェアをダウングレードすることもできる。同じ手順で実行する。

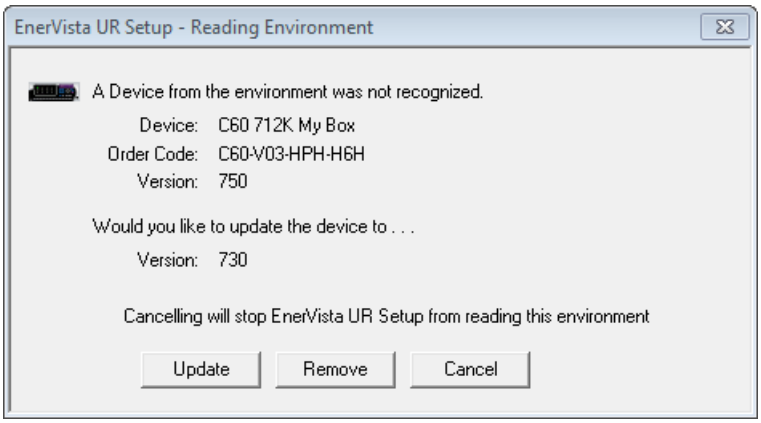
EnerVista ソフトウェアをアップグレードするには：

1. EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアのベータ・バージョンがインストールされている場合は、Windows コントロール・パネルなどを使用して、それをアンインストールする。
2. 最新の EnerVista ソフトウェアとファームウェアは、以下からダウンロードする。
   http://www.gegridsolutions.com/app/ViewFiles.aspx?prod=urfamily&type=7
3. ファイルをダブルクリックし、ウィザードを完了する。ソフトウェアがインストールされる。
4. ソフトウェアにアクセスし、**「ヘルプ」**>**「概要」**の下でバージョン番号を確認する。新しいバージョンが表示されない場合は、ソフトウェアのアンインストールと新しいバージョンの再インストールを行う。

サポートされていないバージョンについてのメッセージが表示される場合がある。たとえば、バージョン 7.12K から 7.4x にアップグレードするときである。7.12K エントリーがオフライン・ウィンドウ領域から削除される。

EnerVista ソフトウェアの起動時に、「環境からのデバイスが認識されませんでした。」というメッセージが表示される場合がある。これは、デバイスがオンラインかつファームウェア・バージョンがソフトウェア・バージョンと競合していることを意味する。示されている例では、ファームウェア・バージョン 7.5x の C60 がオンラインだが、ソフトウェア・バージョンは 7.3x になっている。削除済みの互換性のないファイルを更新し、デバイスをバージョン 7.3x に変更する。その後で、次に概説するように、発注コードを一貫したものにする必要がある。

図 8-11：ソフトウェアとデバイス間の発注コードの不一致



8

発注コードを一致させる：

1. EnerVista で、**「デバイス設定」**ボタンをクリックする。ウィンドウが開く。
2. UR デバイスのエントリーを展開する。
3. **発注コードの読み取り**ボタンをクリックする。発注コードとデバイスのバージョンがソフトウェアに入力される。
4. **OK** ボタンをクリックして変更内容を保存する。

8.9 ファームウェア・アップグレード

EnerVista ソフトウェアと C30 ファームウェアの両方をアップグレードする場合、最初にソフトウェアをアップグレードする。

C30 デバイスのファームウェアは、EnerVista ソフトウェアを使用してローカルまたはリモートでアップグレードできる。

同じリリースに対して（7.01 から 7.02 など）、および、あるファームウェア・バージョンから別のバージョンに（7.2 から 7.3 など）アップグレードできる。別のファームウェア・バージョンにアップグレードする場合、互換性についてリリース・ノートを確認する。リリースノートは、以下のウェブサイトのサポートドキュメントセクションにある。

http://www.gegridsolutions.com/app/ViewFiles.aspx?prod=urfamily&type=9

バージョン 7.0 または 7.1 から 7.2 以降へアップグレードする場合は、一部の CPU モジュールで新しいブート・プログラムが必要になる。これを最初に更新する。

ファームウェアをダウングレードすることもできる。同じ手順で実行する。

EnerVista ソフトウェアを使用してファームウェアをアップグレードするには：

1. 必要に応じて、ブート・ファイルやファームウェアを以下からダウンロードする。
   http://www.gegridsolutions.com/app/ViewFiles.aspx?prod=urfamily&type=7
   ファームウェアおよびブート・ファイルは、.bin ファイルである。
2. **「設定」**>**「製品設定」**>**「セキュリティー」**に移動し、**「承認されたリモート設定」**および**「承認されたローカル設定」**設定が「オン」であることを確認する。デバイスのフロント・パネルでのパスは、**「設定」**⇨**「製品設定」**⇨**「セキュリティー」**⇨⇩**「二重許可セキュリティー・アクセス」**です。

   CyberSentry セキュリティーを使用する場合も、**「設定」**>**「製品設定」**>**「セキュリティー」**>**「監視」**設定で、リレーおよびファームウェアがロックされていないことを確認する。これらの設定には、スーパーバイザー権限が必要である。
3. EnerVista で、デバイスを右クリックして「**オフライン・ウィンドウにデバイスを追加**」を選択し、デバイス設定をバックアップする。表示されたウィンドウで、既存のファイルを選択して上書きするか、新しい設定ファイルの名前を入力してから、任意で新しいファイルの場所を入力する。「**受信**」ボタンをクリックしてバックアップを開始する。

   「互換性のない発注コードまたはバージョン」メッセージが表示された場合、別の製品のファイルを上書きしようとしていることを示している。左下の「**オフライン・ウィンドウ**」領域でファイルを右クリックして、「**デバイス設定を変換**」オプションを選択する。たとえば、6.0 から 7.4x への変換の場合は、最初に 7.0 から 7.4 に変換し、埋め込み変換ルールに従い設定を保持するなど、ファームウェア・ステップの設定を変換することを推奨する。変換中にデフォルトに設定されたすべての設定の値は、変換レポートに記載されない。変換前の設定値を見つけるには、変換前に作成されたデバイスのバックアップ・ファイルを調べる。
4. EnerVista では、**「保守」**>**「ファームウェアの更新」**に移動する。

   該当する場合、まず、.bin ファイルを見つけてブート・ファイルを選択してから先へ進む。デバイス、EnerVista ソフトウェアを再起動し、「**デバイス設定**」ボタンの下の EnerVista で発注コードを更新する。

   ファームウェアを更新するには、**「保守」**>**「ファームウェアの更新」**をクリックし、.bin ファイルを見つけてファームウェアの更新を選択してから、更新に進む。

   インターネットを介してアップグレードするかどうか尋ねられた場合の違いは、ソフトウェアがリレーにデータを送信するたびに、フラッシュ・メモリーのバッファー・サイズが異なることである。Yes は、フラッシュ・メモリーのバッファー・サイズが 256 バイトであることを意味する。No は 1024 バイトであることを意味し、より高速になる。

   EnerVista ソフトウェアでサポートされていないファームウェアに関する警告メッセージが表示された場合は、ファームウェアがソフトウェアより新しいバージョンであることを意味する。ソフトウェアをファームウェアと同じバージョンまたはそれ以降のバージョンにアップグレードしてから、もう一度試すこと。

   「リレーをフラッシュ・モードに設定できません」というメッセージが表示された場合、**「設定」**>**「製品設定」**>**「セキュリティー」**>**「二重許可セキュリティー・アクセス」**>**「承認されたリモート設定」**および**「承認されたローカル設定」**の設定を「オン」にして再試行する。

   更新が完了すると、リレーは自動的に再起動する。

8

5. EnerVista ソフトウェアを再起動し、「**デバイス設定**」ボタンの下の EnerVista で発注コードを更新する。
6. デバイスの起動中か、**「実際の値」**>**「製品情報」**>**「ファームウェア・リビジョン」**下の EnerVista で、ブートおよびファームウェアのバージョンを確認する。ブート・リビジョンはファームウェア・リビジョンと同じではない。また、ファームウェア・リビジョンは UR リリースを反映している。たとえば、ファームウェア・リビジョン 7.40 は、UR リリース 7.40 である。
7. **「設定」**>**「製品設定」**>**「設置」**で、デバイスを「プログラムされている」にする。これが完了するまで自己診断エラーがデバイスに表示される。
8. 「**承認されたリモート設定**」を変更した場合、「**承認されたローカル設定**」（リレー・ロック設定）はそれを前の設定に戻す。
9. 以前に保存した設定を適用するには、「**オフライン・ウィンドウ**」領域で保存済みの設定ファイルを右クリックし、「**デバイスに書き込み**」を選択する。

注

デバイスがシリアルケーブルで接続され、ファームウェアリビジョンが 7.0 以上の場合、Field-programmable Gate Array（FPGA）は**「保守」**>**「FPGA の更新」**でアップグレードできる。

ファームウェア・モジュール、機能、設定、および対応するデータ項目（デフォルト値、最小 / 最大値、データタイプ、および項目サイズ）に割り当てられた Modbus アドレスは、ファームウェアのバージョンによってわずかに異なる場合がある。アドレスは、新機能を追加したり既存の機能を強化 / 変更したりすると再設定される。ファームウェアをアップグレード / ダウングレードした後に表示される「EEPROM データエラー」メッセージは、アップグレードしたファームウェアによって Modbus アドレスが変更されたことをユーザーに通知するためのリセット可能な自己診断メッセージである。このメッセージがファームウェアのアップグレード後に表示されても何の問題もない。

8.10 フロント・パネルの交換

このセクションではグラフィカル・フロント・パネルの設置方法について説明する。

7 インチ（17.8 cm）のカラー・ディスプレイと USB ポートを搭載したグラフィカル・フロント・パネルを横型ユニットに使用できる。既存のリレーの改修として個別に購入した場合は、エンハンスド・フロント・パネルの交換用のキットが 1 つと、ベーシック・フロント・パネルの交換用のキット 1 つが、それぞれのキットで異なる取付金具と共に付属する。キットにはグラフィカル・フロント・パネル、取付金具、およびねじが含まれる。グラフィカル・フロント・パネルには、USB ポート付きの CPU モジュール・タイプ W または T、U、V、ソフトウェアとファームウェアのアップグレード、そしてグラフィカル・フロント・パネルを認識するための設定の更新が必要である。

グラフィカル・フロント・パネルは、ベーシック・フロント・パネルを、ヒンジがシャーシに固着していない新たなモデルに交換できる。ヒンジがシャーシに固着したベーシック・フロント・パネルを交換することはできない。フロント・パネルとシャーシの両方を交換する必要がある。このセクションの後半で、固着したヒンジの写真を参照する。

以下に手順を示す。

- フロント・パネルの取り外し
- グラフィカル・フロント・パネルの設置
- CPU モジュールの交換
- ソフトウェアとファームウェアをアップグレードした後、設定を更新する

⚠ 警告

制御電源が装置から取り除かれているときにのみモジュールの引き抜きまたは挿入を行い、適切なモジュール・タイプのみをスロットに挿入するようにする。そうでない場合、人員の負傷や、装置または接続された機器の損傷、または望ましくない動作に繋がる可能性がある。

通知

機器の損傷を避けるために、リレーへの通電中にモジュールに触れる場合は、静電気放電に対する正しい保護手段（静電気保護ストラップなど）を使用する。

ベーシックまたはエンハンスド・フロント・パネルを取り外すには：

1. EnerVista ソフトウェアまたはフロント・パネル上で、**「設定」**>**「製品設定」**>**「通信」**>**「ネットワーク」**にアクセスし、使用中のポートの IP アドレスおよびサブネット・マスクを記録する。**デフォルト IPv4 ルート**で、ゲートウェイ・アドレスを記録する。
2. ユニットの電源をオフにする。フロント・パネルのホットスワッピングはサポートされていない。
3. エンハンスド・フロント・パネルについては、つまみネジを緩めてフロント・パネルをわずかに開ける。

   ベーシック・フロント・パネルについては、フロント・パネルの右側にある黒色のプラスチック製ラッチを持ち上げ、フロント・パネルをわずかに開ける。

図 8-12：エンハンスド・フロント・パネルのつまみネジを緩めて開ける

図 8-13：ベーシック・フロント・パネルのラッチを持ち上げて開く

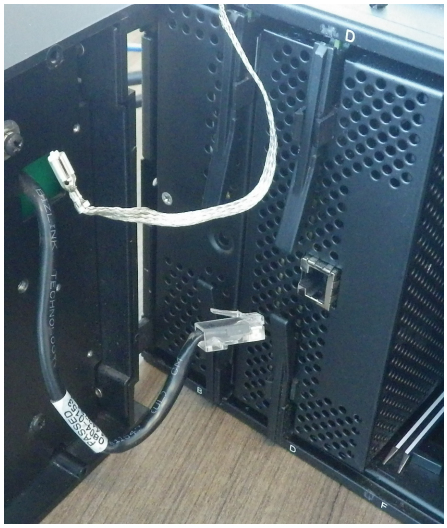
4. プラス・ドライバーを使用して、ユニットの右側にある取付金具のネジを緩めて取り外す。エンハンスド・フロント・パネルの金具は、グラフィカル・フロント・パネルの金具と似ているが、同じではない。

図 8-14：右側にあるエンハンスド・フロント・パネルの取付金具を取り外す

図 8-15：右側にあるベーシック・フロント・パネルの取付金具を取り外す

5. フロント・パネルを開ける。フロント・パネルから灰色の地絡ケーブルを取り外すか、ネジを外す。左側にある第 2 スロットの CPU モジュールから RJ45 コネクターを取り外す。

図 8-16：地絡ケーブルと CPU コネクターの接続を外す



6. 左側から、取付金具のネジを外しフロント・パネルと共に取り外す。

図 8-17：左側にあるエンハンスド・フロント・パネルの取付金具のネジを外す

図 8-18：左側にあるベーシック・フロント・パネルの取付金具のネジを外す
（赤い矢印の固着したヒンジに注意する。このフロント・パネルは交換できない）

フロント・パネルが取り外された。

グラフィカル・フロント・パネルを設置するには：

1. ユニットの電源をオフにして、左取付金具をリレーの外側にネジで固定する。電源モジュールを第 1 スロットから取り外す必要はない。

図 8-19：取付金具を左側のリレーに取り付ける（第 1 スロットに電源モジュールなし）

2. 右取付金具をリレーの右側にネジで固定する。

図 8-20：取付金具を右側のリレーに取り付ける

3. 提供されたナットを使用して、グラフィカル・フロント・パネルのヒンジを左取付金具に取り付ける。

図 8-21：リレー内の左取付金具に取り付ける

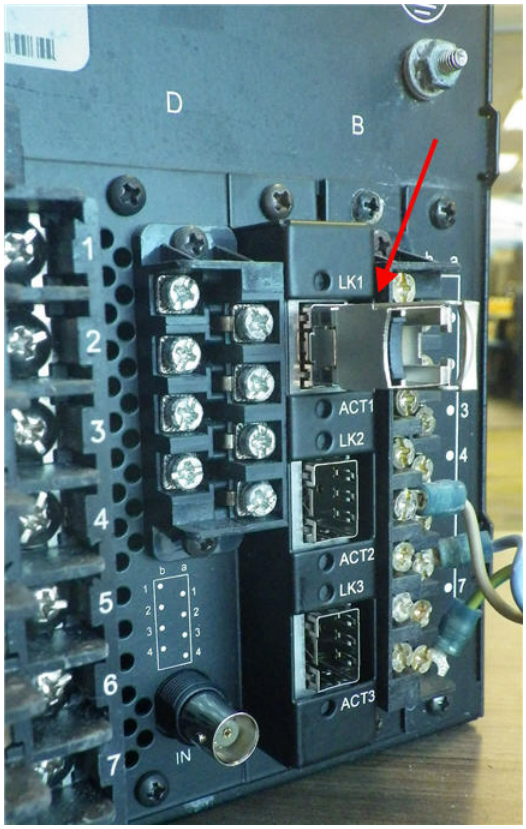
4. 取付金具のネジを締めずに、フロント・パネルを閉じる。
5. 任意で、グラフィカル・フロント・パネル上の保護用のプラスチック・フィルムを取り外す。通常はすべて剥がすが、そのままにしておいても構わない。

   グラフィカル・フロント・パネルが設置されたが、接続はされていない。

CPU モジュールを交換するには：

1. ユニットの電源をオフにした状態で、第 2 スロットの CPU モジュールの背面の、すべてのケーブルの接続を外す。シルバーの SFP コネクターを CPU モジュールから取り外し、手元に保管する。リレーの前部から CPU モジュールをスライドさせて、CPU モジュールを取り外す。（指示については次のセクションを参照すること。）

図 8-22：シルバーの SFP コネクターを取り外す（こちらで LK1 ラベルの下に示されている）



2. リレーの前部で、新しいタイプの W CPU モジュールを第 2 スロットに挿入する。モジュールをリレーの前部にスライドする前に、RS485 コネクターと黒色のカバー・プレートが CPU モジュールの背面に装着されていないことを確認する。

図 8-23：RS485 コネクターやカバー・プレートが装着されていない状態の、挿入前の CPU モジュールの背面

3. モジュールが設置されたら、グラフィカル・フロント・パネルを CPU モジュール（接地および上部のコネクター）に接続し、フロント・パネルを閉じる。CPU モジュールの前部では、2 種類の接続が可能である。グラフィカル・フロント・パネル用の上部と、エンハンスドおよびベーシック・フロント・パネル用の下部である。上部接続は黒色で穴が開いており、カバーに似ているため、確認が難しい。

図 8-24：グラフィカル・フロント・パネルを、CPU モジュールの上部の接続に接続する

4. グラフィカル・フロント・パネルの右側にある組み込まれたネジを締めて、取付金具を取り付ける。

図 8-25：グラフィカル・フロント・パネルを取付金具に取り付けるためのネジ

5. CPU モジュールの背面で、以前の CPU モジュールから古いハードウェアを取り外す。新しい黒色のカバー・プレートをリレーの背部に取り付けて、新しい RS485 を接続する。

   CPU モジュールの背面にあるシルバーの SFP コネクターを挿入し、イーサネット接続を接続する。

6. リレーの電源を入れる。グラフィカル・フロント・パネルが即座に起動しない場合、電力を切断して、グラフィカル・フロント・パネルが CPU モジュール上の下部のシルバーの接続ではなく、上部の接続に差し込まれていることを確認する。

ソフトウェアとファームウェアのアップグレード方法。

1. 本章で概説されているとおりに EnerVista ソフトウェアをアップグレードする。
2. **「設定」**>**「製品設定」**>**「通信」**>**「ネットワーク」**で、リレーの IP アドレスとサブネット・マスクを入力し、**「デフォルト IPv4 ルート」**でゲートウェイ・アドレスを入力する。
3. 本章で概説されているとおりに、**「保守」**>**「ファームウェアの更新」**などで、EnerVista ソフトウェアでファームウェアをアップグレードする。

   アップグレード後にエラー・メッセージが表示される場合は、リレーへの電力を切断し、ソフトウェアを終了し、その後両方を再開する。フロント・パネルの通信トラブルに関する点滅メッセージが表示される場合、グラフィカル・フロント・パネルから CPU モジュールへの接続を確認する。
4. EnerVista ソフトウェアで、**「デバイス設定」**ボタンをクリックし、デバイスの発注コードを更新する。
5. **「設定」**>**「製品設定」**>**「設置」**で、リレーを「プログラムされている」モードにする。
6. **「保守」**>**「フロント・パネルの変更」**で、EnerVista ソフトウェアを更新し、グラフィカル・フロント・パネルを認識するようにする。

8.11 モジュールの交換

このセクションではモジュールの交換方法について説明する。

警告 **制御電源が装置から取り除かれているときにのみモジュールの引き抜きまたは挿入を行い、適切なモジュール・タイプのみをスロットに挿入するようにする。そうでない場合、人員の負傷や、装置または接続された機器の損傷、または望ましくない動作に繋がる可能性がある。**

通知 機器の損傷を避けるために、リレーへの通電中にモジュールに触れる場合は、静電気放電に対する正しい保護手段（静電気保護ストラップなど）を使用する。

このリレーはモジュール方式を採用しているため、モジュールの引き抜きと挿入が可能である。モジュールは、工場で構成した元のスロットのモジュールと同等のものとのみ交換する。

モジュールを交換するには：

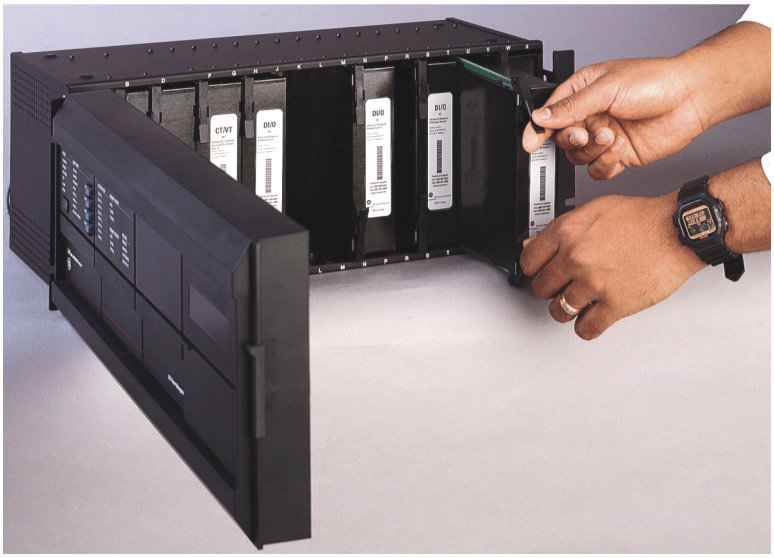
1. エンハンスド・フロント・パネルは、つまみネジを外して左側に開く。そうすれば、モジュールに容易にアクセスして引き抜くことができる。エンハンスド・フロントパネルの新型広角ヒンジ・アセンブリーが完全に開いて、C30 のすべてのモジュールにアクセスできるようになる。

   図 8-26：フロント・カバー（エンハンスド・フロント・パネル）を開けた状態のリレー内部のモジュール

842812A1.CDR

下図に示すとおり、ベーシック・フロント・パネルは、右側の黒色のプラスチック製スライド式ラッチを押し上げて左側に開くことができる。

図 8-27：モジュールの取り出し（ベーシック・フロント・パネル）



842760A1.CDR

2. モジュールをシャーシから取り出す前に、装置への電源をオフにし、モジュールの前面と背面からの接続を個別に切断する。

   HardFiber Brick で使用するためのスロット H の任意のプロセス・カード / プロセス・バス・モジュールの場合は、モジュールをシャーシに取り付ける 2 本のネジも背面から取り外す。

3. モジュールを適切に引き抜くには、モジュールの上下にある挿抜クリップを同時に引く。同じモジュール、または交換するモジュールを正しいスロットに挿入できるように、モジュールの元の位置を記録する。電流入力付きモジュールは外部 CT 回路の自動短絡を提供するが、CT/VT モジュールの場合、安全性を最大限に高めるために外部回路を短絡 / 絶縁することを推奨する。

4. モジュールを適切に挿入するには、正しいモジュール・タイプを正しいスロット位置に挿入したことを確認すること。各モジュールの上下にある挿抜クリップは、モジュールをスロットにスムーズに挿入する間に作動しない位置にしておく。クリップがシャーシの隆起したエッジを越えたら、クリップを同時に作動させる。クリップが所定の位置に固定されたら、モジュールは完全に挿入されている。

注 モジュールの追加時に（モジュールの交換に対して）、設定が変更されていないことを確認する。モジュールに応じて、設定をデフォルト値にリセットできる。

8.12 バッテリー

バッテリーは、デバイス起動時にリアル・タイム・クロックに電源を供給する。

必要に応じてバッテリーを交換できる。電源モジュールにはバッテリーが含まれている。バッテリー・タイプは、3 V の円筒形である。

8.12.1 SH/SL 電源のバッテリーの交換

必要に応じてバッテリーを交換できる。電源モジュールにはバッテリーが含まれている。

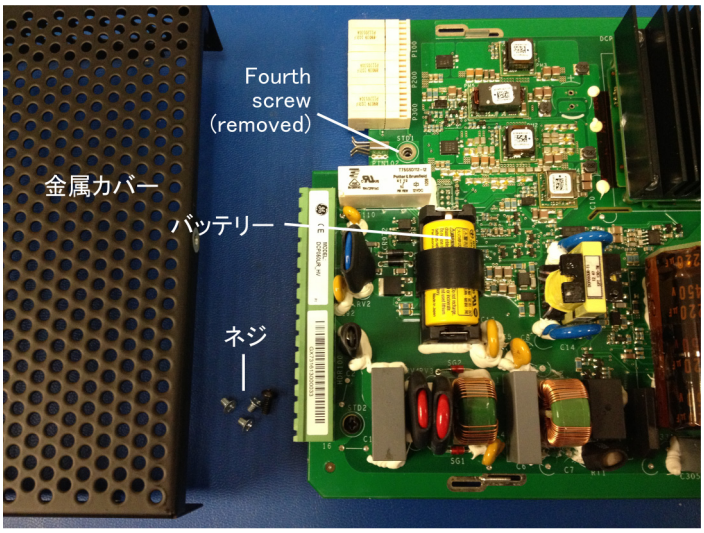
⚠ 注意 **けがをしないように、ユニットの電源が 3 分間以上オフになっていることを確認してからバッテリーを交換すること。**

バッテリーの種類や極性を間違えて交換すると、火災の危険がある。

バッテリーを交換するには、以下のようにする。

1. ユニットの電源をオフにする。
2. 3 分間以上待ち、バッテリーに電力がないことを確認する。
3. 前のセクションで概要を説明したように、フロント・パネルの右側にあるプラスチック製ラッチを上にスライドするか（標準フロント・パネル）、パネルのネジを緩める（強化フロント・パネル）。
4. 標準フロント・パネルの場合は、電源モジュールにアクセスできるように、パネルを完全に開ける必要がある。電源モジュールは、一般に左側の最初のスロットにあり、フロント・パネルのヒンジでブロックされている。フロント・パネルを取り外すには、ユニット左側のブラケットのネジを緩める。
5. 電源モジュールの上下にあるイジェクタ・クリップを同時に引いてスライドさせ、モジュールを取り外す。
6. 金属カバーをモジュールに固定している 4 本の（3 本ではない）ねじすべてを外す。4 番目のねじはモジュールの背面端（クリップの反対側で白い電気部品の横）にある（図を参照）。
7. 金属カバーをクリップから約 0.5 cm（1/8 インチ）スライドさせて外す。
8. バッテリーを固定している黒いプラスチック・ホルダーを外す。このプラスチックは、両側の下部にあるソケットにはまっている。バッテリーからプラスチックを取り外す。プラスチックが指で外れない場合は、マイナス・ドライバーを使用する。
9. バッテリーは、メーカーと型番が同じものを使用して交換する。たとえば、充電式バッテリーは使用しないこと。バッテリーの + と - の極性を確認し、バッテリー・ホルダー上のマークと同じ極性を使用して交換する。

図 8-28：SH/SL 電源モジュール上のバッテリーの位置



859717A1.cdr

10. バッテリー・ホルダーと金属カバーを再度取り付け、電源モジュールをユニットに挿入する。
11. ユニットの電源をオンにする。
12. 古いバッテリーは、次のセクションの説明に従って廃棄する。

8

8.12.2 バッテリーの廃棄

8.12.2.1 EN バッテリー廃棄

この 製品には、欧州連合域内において、地方自治体の無分別廃棄物として廃棄できないバッテリーが含まれている。特定のバッテリー情報については、製品のマニュアルを参照すること。バッテリーにはこの記号が付いており、カドミウム（Cd）、鉛（Pb）、または水銀（Hg）を示す表記が含まれている。バッテリーを適切にリサイクリングするために、販売業者または指定の回収場所に返却すること。詳細については、www.recyclethis.info を参照すること。

8.12.2.2 CS Nakládání s bateriemi

Tento produkt obsahuje baterie, které nemohou být zneškodněny v Evropské unii jako netříděný komunální odpadu. Viz dokumentace k produktu pro informace pro konkrétní baterie. Baterie je označena tímto symbolem, který může zahrnovat i uvedena písmena, kadmium (Cd), olovo (Pb), nebo rtuť (Hg). Pro správnou recyklaci baterií vraťte svémudodavateli nebo na určeném sběrném místě. Pro více informací viz: www.recyclethis.info.

8.12.2.3 DA Batteri affald

Dette produkt indeholder et batteri som ikke kan bortskaffes sammen med almindeligt husholdningsaffald i Europa. Se produktinformation for specifikke informationer om batteriet. Batteriet er forsynet med indgraveret symboler for hvad batteriet indeholder:kadmium (Cd), bly (Pb) og kviksølv (Hg). Europæiske brugere af elektrisk udstyr skal aflevere kasserede produkter til genbrug eller til leverandøren. Yderligere oplysninger findes på webstedet www.recyclethis.info.

8.12.2.4 DE Entsorgung von Batterien

Dieses Produkt beinhaltet eine Batterie, die nicht als unsortierter städtischer Abfall in der europäischen Union entsorgt werden darf. Beachten Sie die spezifischen Batterie-informationen in der Produktdokumentation. Die Batterie ist mit diesem Symbol gekennzeichnet, welches auch Hinweise auf möglicherweise enthaltene Stoffe wie Kadmium (Cd), Blei (Pb) oder Quecksilber (Hektogramm) darstellt. Für die korrekte Wiederverwertung bringen Sie diese Batterie zu Ihrem lokalen Lieferanten zurück oder entsorgen Sie das Produkt an den gekennzeichneten Sammelstellen. Weitere Informationen hierzu finden Sie auf der folgenden Website: www.recyclethis.info.

8.12.2.5 EL Απόρριψη μπαταριών

Αυτό το προϊόν περιέχει μια μπαταρία που δεν πρέπει να απορρίπτεται σε δημόσια συστήματα απόρριψης στην Ευρωπαϊκή Κοινότητα. Δείτε την τεκμηρίωση του προϊόντος για συγκεκριμένες πληροφορίες που αφορούν τη μπαταρία. Η μπαταρία είναι φέρει σήμανση με αυτό το σύμβολο, το οποίο μπορεί να περιλαμβάνει γράμματα για να δηλώσουν το κάδμιο (Cd), τον μόλυβδο (Pb), ή τον υδράργυρο (Hg). Για την κατάλληλη ανακύκλωση επιστρέψτε την μπαταρία στον προμηθευτή σας ή σε καθορισμένο σημείο συλλογής. Για περισσότερες πληροφορίες δείτε: www.recyclethis.info.

8.12.2.6 ES Eliminacion de baterias

Este producto contiene una batería que no se pueda eliminar como basura normal sin clasificar en la Unión Europea. Examine la documentación del producto para la información específica de la batería. La batería se marca con este símbolo, que puede incluir siglas para indicar el cadmio (Cd), el plomo (Pb), o el mercurio (Hg). Para el reciclaje apropiado, devuelva este producto a su distribuidor ó deshágase de él en los puntos de reciclaje designados. Para mas información: wwwrecyclethis.info.

8.12.2.7 ET Patareide kõrvaldamine

Käesolev toode sisaldab patareisid, mida Euroopa Liidus ei tohi kõrvaldada sorteerimata olmejäätmetena. Andmeid patareide kohta vaadake toote dokumentatsioonist. Patareid on märgistatud käesoleva sümboliga, millel võib olla kaadmiumi (Cd), pliid (Pb) või elavhõbedat (Hg) tähistavad tähed. Nõuetekohaseks ringlusse võtmiseks tagastage patarei tarnijale või kindlaksmääratud vastuvõtupunkti. Lisainformatsiooni saab Internetist aadressil: www.recyclethis.info.

8.12.2.8 FI Paristoje ja akkujen hävittäminen

Tuote sisältää pariston, jota ei saa hävittää Euroopan Unionin alueella talousjätteen mukana. Tarkista tuoteselosteesta tuotteen tiedot. Paristo on merkitty tällä symbolilla ja saattaa sisältää cadmiumia (Cd), lyijyä (Pb) tai elohopeaa (Hg). Oikean kierrätystavan varmistamiseksi palauta tuote paikalliselle jälleenmyyjälle tai palauta se paristojen keräyspisteeseen. Lisätietoja sivuilla www.recyclethis.info.

8.12.2.9 FR Élimination des piles

Ce produit contient une batterie qui ne peuvent être éliminés comme déchets municipaux non triés dans l'Union européenne. Voir la documentation du produit au niveau des renseignements sur la pile. La batterie est marqué de ce symbole, qui comprennent les indications cadmium (Cd), plomb (Pb), ou mercure (Hg). Pour le recyclage, retourner la batterie à votre fournisseur ou à un point de collecte. Pour plus d'informations, voir : www.recyclethis.info.

8.12.2.10 HU Akkumulátor hulladék kezelése

Ezen termék akkumulátort tartalmaz, amely az Európai Unión belül csak a kijelölt módon és helyen dobható ki. A terméken illetve a mellékelt ismertetőn olvasható a kadmium (Cd), ólom (Pb) vagy higany (Hg) tartalomra utaló betűjelzés. A hulladék akkumulátor leadható a termék forgalmazójánál új akkumulátor vásárlásakor, vagy a kijelölt elektronikai hulladékudvarokban. További információ a www.recyclethis.info oldalon.

8.12.2.11 IT Smaltimento batterie

Questo prodotto contiene una batteria che non può essere smaltita nei comuni contenitori per lo smaltimento rifiuti, nell' Unione Europea. Controllate la documentazione del prodotto per le informazioni specifiche sulla batteria. La batteria è contrassegnata con questo simbolo e può includere alcuni caratteri ad indicare la presenza di cadmio (Cd), piombo (Pb) oppure mercurio (Hg). Per il corretto smaltimento, potete restituirli al vostro fornitore locale, oppure rivolgervi e consegnarli presso i centri di raccolta preposti. Per maggiori informazioni vedere: ww.recyclethis.info.

8.12.2.12 LT Baterijų šalinimas

Šios įrangos sudėtyje yra baterijų, kurias draudžiama šalinti Europos Sąjungos viešose nerūšiuotų atliekų šalinimo sistemose. Informaciją apie baterijas galite rasti įrangos techninėje dokumentacijoje. Baterijos žymimos šiuo simboliu, papildomai gali būti nurodoma kad baterijų sudėtyje yra kadmio (Cd), švino (Pb) ar gyvsidabrio (Hg). Eksploatavimui nebetinkamas baterijas pristatykite į tam skirtas surinkimo vietas arba grąžinkite jas tiesioginiam tiekėjui, kad jos būtų tinkamai utilizuotos. Daugiau informacijos rasite šioje interneto svetainėje: www.recyclethis.info.

8

8.12.2.13 LV Bateriju likvidēšana

Šis produkts satur bateriju vai akumulatoru, kuru nedrīkst izmest Eiropas Savienībā esošajās sadzīves atkritumu sistēmās. Sk. produkta dokumentācijā, kur ir norādīta konkrēta informācija par bateriju vai akumulatoru. Baterijas vai akumulatora marķējumā ir šis simbols, kas var ietvert burtus, kuri norāda kadmiju (Cd), svinu (Pb) vai dzīvsudrabu (Hg). Pēc ekspluatācijas laika beigām baterijas vai akumulatori jānodod piegādātājam vai specializētā bateriju savākšanas vietā. Sīkāku informāciju var iegūt vietnē: www.recyclethis.info.

8.12.2.14 NL Verwijderen van baterijen

Dit product bevat een batterij welke niet kan verwijdert worden via de gemeentelijke huisvuilscheiding in de Europese Gemeenschap.Gelieve de product documentatie te controleren voor specifieke batterij informatie.De batterijen met deze label kunnen volgende indictaies bevatten cadium (Cd), lood (Pb) of kwik (Hg). Voor correcte vorm van kringloop, geef je de producten terug aan jou locale leverancier of geef het af aan een gespecialiseerde verzamelpunt. Meer informatie vindt u op de volgende website: www.recyclethis.info.

8.12.2.15 NO Retur av batteri

Dette produkt inneholder et batteri som ikke kan kastes med usortert kommunalt søppel i den Europeiske Unionen. Se produktdokumentasjonen for spesifikk batteriinformasjon. Batteriet er merket med dette symbolet som kan inkludere symboler for å indikere at kadmium (Cd), bly (Pb), eller kvikksølv (Hg) forekommer. Returner batteriet til leverandøren din eller til et dedikert oppsamlingspunkt for korrekt gjenvinning. For mer informasjon se: www.recyclethis.info.

8.12.2.16 PL Pozbywanie się zużytych baterii

Ten produkt zawiera baterie, które w Unii Europejskiej mogą być usuwane tylko jako posegregowane odpady komunalne. Dokładne informacje dotyczące użytych baterii znajdują się w dokumentacji produktu. Baterie oznaczone tym symbolem mogą zawierać dodatkowe oznaczenia literowe wskazujące na zawartość kadmu (Cd), ołowiu (Pb) lub rtęci (Hg). Dla zapewnienia właściwej utylizacji, należy zwrócić baterie do dostawcy albo do wyznaczonego punktu zbiórki. Więcej informacji można znaleźć na stronie internetowej www.recyclethis.info.

8.12.2.17 PT Eliminação de Baterias

Este produto contêm uma bateria que não pode ser considerado lixo municipal na União Europeia. Consulte a documentação do produto para obter informação específica da bateria. A bateria é identificada por meio de este símbolo, que pode incluir a rotulação para indicar o cádmio (Cd), chumbo (Pb), ou o mercúrio (hg). Para uma reciclagem apropriada envie a bateria para o seu fornecedor ou para um ponto de recolha designado. Para mais informação veja: www.recyclethis.info.

8.12.2.18 RU Утилизация батарей

Согласно европейской директиве об отходах электрического и электронного оборудования, продукты, содержащие батареи, нельзя утилизировать как обычные отходы на территории ЕС. Более подробную информацию вы найдете в документации к продукту. На этом символе могут присутствовать буквы, которые означают, что батарея соберж́ит кадмий (Cd), свинец (Pb) или ртуть (Hg). Для надлежащей утилизации по окончании срока эксплуатации пользователь должен возвратить батареи локальному поставщику или сдать в специальный пункт приема. Подробности можно найти на веб-сайте: www.recyclethis.info.

8.12.2.19 SK Zaobchádzanie s batériami

Tento produkt obsahuje batériu, s ktorou sa v Európskej únii nesmie nakladať ako s netriedeným komunálnym odpadom. Dokumentácia k produktu obsahuje špecifické informácie o batérii. Batéria je označená týmto symbolom, ktorý môže obsahovať písmená na označenie kadmia (Cd), olova (Pb), alebo ortuti (Hg). Na správnu recykláciu vráťte batériu vášmu lokálnemu dodávateľovi alebo na určené zberné miesto. Pre viac informácii pozrite: www.recyclethis.info.

8.12.2.20 SL Odlaganje baterij

Ta izdelek vsebuje baterijo, ki je v Evropski uniji ni dovoljeno odstranjevati kot nesortiran komunalni odpadek. Za posebne informacije o bateriji glejte dokumentacijo izdelka. Baterija je označena s tem simbolom, ki lahko vključuje napise, ki označujejo kadmij (Cd), svinec (Pb) ali živo srebro (Hg). Za ustrezno recikliranje baterijo vrnite dobavitelju ali jo odstranite na določenem zbirališču. Za več informacij obiščite spletno stran: www.recyclethis.info.

8.12.2.21 SV Kassering av batteri

Denna produkt innehåller ett batteri som inte får kastas i allmänna sophanteringssytem inom den europeiska unionen. Se produktdokumentationen för specifik batteriinformation. Batteriet är märkt med denna symbol, vilket kan innebära att det innehåller kadmium (Cd), bly (Pb) eller kvicksilver (Hg). För korrekt återvinning skall batteriet returneras till leverantören eller till en därför avsedd deponering. För mer information, se: www.recyclethis.info.

8.12.2.22 TR Pil Geri Dönüşümü

Bu ürün Avrupa Birliği genel atık sistemlerine atılmaması gereken pil içermektedir. Daha detaylı pil bilgisi için ürünün kataloğunu inceleyiniz. Bu sembolle işaretlenmiş piller Kadmiyum(Cd), Kurşun(Pb) ya da Civa(Hg) içerebilir. Doğru geri dönüşüm için ürünü yerel tedarikçinize geri veriniz ya da özel işaretlenmiş toplama noktlarına atınız. Daha fazla bilgi için: www.recyclethis.info.

8.12.2.23 グローバル拠点

北米	905-294-6222
中南米	+55 11 3614 1700
ヨーロッパ、中東、アフリカ	+(34) 94 485 88 00
アジア	+86-21-2401-3208
インド	+91 80 41314617

GE 部品番号 1604-0021-A1、GE 発行番号 GEK-113574 。

8.13 アンインストール後のファイルとデータのクリアー

ユニットは、ユニットの電源をオフにしてケーブルを外すことで、稼働を停止することができる。

EnerVista ソフトウェアまたは UR デバイスを削除した後で、データ・セキュリティ規制などに従って、ファイルをクリアーすることができる。

コンピューターで、設定ファイルは拡張子 .urs で識別できる。現在の設定ファイルをクリアーするには、デフォルトの設定ファイルを作成し、それをリレーに書き込み、他のすべての .urs ファイルを削除する。既存の設置では、ファームウェアをアップグレードするとフラッシュ・メモリーが上書きされる。その他のファイルは、COMTRADE または .csv などの標準の形式である。

フラッシュ・メモリーを直接消去することはできないが、メモリーのすべてのレコードと設定は削除できる。これを行うには、**設定** ⇨ **製品設定** ⇨⇩ **リレーレコードのクリアー**コマンドを使用する。

EnerVista ソフトウェアをアンインストールするには、コントロール パネル > プログラムのようなコンピューターに組み込まれている機能を使用する。リストで EnerVista UR セットアップを見つける。

8.14 修理

ケース内のバッテリーとモジュールは、デバイスを工場に返却することなく交換できる。ファームウェアとソフトウェアは、デバイスを工場に返却することなくアップグレードできる

電源モジュールのヒューズは、フィールドで交換可能ではない。

たとえば、サービス・レポート（ソフトウェアのアイコンをクリックするか、または USB ドライブをグラフィカル・フロント・パネルに接続する）など、または**「保守」**>**「ファイルの取得」**の下で、テクニカル・サポート・スタッフが使用するファイルを要求することができる。これについては、この文書に別途説明されている。

トラブルシューティングで解決できない問題は、修理のために以下のプロセスでデバイスを工場に返却する。

- GE Grid Solutions テクニカル・サポート・センターに連絡する。連絡先は最初の章に記載されている。
- テクニカル・サポート・センターから返品許可（RMA）番号を取得する。
- 受け取った RMA と明細書の情報が正しいことを確認する。
- 気泡緩衝材、フォーム材、発泡スチロール材、緩衝材をクッションとして使用して、ユニットを箱の中に固定する。5 cm 以上の緩衝材を含む大きな箱を配置する、ダブルボックス梱包も使用することができる。
- 宅配便または運送会社を通じて、明細と RMA を同封してユニットを工場に発送する。

GE Grid Solutions
650 Markland Street
Markham, Ontario
Canada L6C 0M1
ATTN:SERVICE DEPT.
RMA# :_____

8

ユニットの保証の有無に関わらず、工場までの送料はユーザーの負担となる。

- 発送情報のコピーを GE Grid Solutions のサービス部門まで FAX で送信する（カナダ +1 905 927 5098）。

返却手続きの詳細は、

https://www.gegridsolutions.com/multilin/support/ret_proc.htm を参照のこと。

現在の保証内容と返却情報は、

https://www.gegridsolutions.com/multilin/warranty.htm を参照のこと。

8.15 保管

ユニットは、屋内の涼しい湿気のない場所に保管する。可能であれば、元のパッケージ内で保管する。仕様に記載されている保管温度の範囲に従う。

通知 装置を非通電状態で保管する場合は、年 1 回、1 時間にわたって連続通電して電解コンデンサーが劣化しないようにしなければならない。

8.16 廃棄

バッテリー以外には、耐用年数終了時のユニットの廃棄に関して特別な要件はない。EU 地域のユーザーは、前のセクションの説明に従ってバッテリーを廃棄する。ユニットの意図しない使用を防ぐため、モジュールを取り外し、ユニットを分解し、可能な場合は金属をリサイクルする。

C30 コントローラー・システム

付録 A：FlexAnalog オペランド

この付録では FlexAnalog パラメーターの要約を示す。

A.1 FlexAnalog 項目

FlexAnalog パラメーターはアナログ・パラメーターである。

FlexAnalog 項目は Web ブラウザーでも表示できる。UR の IP アドレスを入力し、「**デバイス情報のメニュー**」オプション、そして「**FlexAnalog パラメーターの表示**」オプションにアクセスする。発注コードに応じてオンラインでエントリが表示される。

表 A-1：FlexAnalog データ項目

アドレス	FlexAnalog 名	単位	説明
5824	フィールド RTD 1 設定値	---	フィールド RTD 1 設定値
5825	フィールド RTD 2 設定値	---	フィールド RTD 2 設定値
5826	フィールド RTD 3 設定値	---	フィールド RTD 3 設定値
5827	フィールド RTD 4 設定値	---	フィールド RTD 4 設定値
5828	フィールド RTD 5 設定値	---	フィールド RTD 5 設定値
5829	フィールド RTD 6 設定値	---	フィールド RTD 6 設定値
5830	フィールド RTD 7 設定値	---	フィールド RTD 7 設定値
5831	フィールド RTD 8 設定値	---	フィールド RTD 8 設定値
5832	フィールド TDR 1 設定値	---	フィールド TDR 1 設定値
5834	フィールド TDR 2 設定値	---	フィールド TDR 2 設定値
5836	フィールド TDR 3 設定値	---	フィールド TDR 3 設定値
5838	フィールド TDR 4 設定値	---	フィールド TDR 4 設定値
5840	フィールド TDR 5 設定値	---	フィールド TDR 5 設定値
5842	フィールド TDR 6 設定値	---	フィールド TDR 6 設定値
5844	フィールド TDR 7 設定値	---	フィールド TDR 7 設定値
5846	フィールド TDR 8 設定値	---	フィールド TDR 8 設定値
12306	オシログラフ・トリガー数	---	オシログラフのトリガーの数
13504	DCmA Ip 1	mA	DCmA 入力 1 実際値
13506	DCmA Ip 2	mA	DCmA 入力 2 実際値
13508	DCmA Ip 3	mA	DCmA 入力 3 実際値

A

アドレス	FlexAnalog 名	単位	説明
13510	DCmA Ip 4	mA	DCmA 入力 4 実際値
13512	DCmA Ip 5	mA	DCmA 入力 5 実際値
13514	DCmA Ip 6	mA	DCmA 入力 6 実際値
13516	DCmA Ip 7	mA	DCmA 入力 7 実際値
13518	DCmA Ip 8	mA	DCmA 入力 8 実際値
13520	DCmA Ip 9	mA	DCmA 入力 9 実際値
13522	DCmA Ip 10	mA	DCmA 入力 10 実際値
13524	DCmA Ip 11	mA	DCmA 入力 11 実際値
13526	DCmA Ip 12	mA	DCmA 入力 12 実際値
13528	DCmA Ip 13	mA	DCmA 入力 13 実際値
13530	DCmA Ip 14	mA	DCmA 入力 14 実際値
13532	DCmA Ip 15	mA	DCmA 入力 15 実際値
13534	DCmA Ip 16	mA	DCmA 入力 16 実際値
13536	DCmA Ip 17	mA	DCmA 入力 17 実際値
13538	DCmA Ip 18	mA	DCmA 入力 18 実際値
13540	DCmA Ip 19	mA	DCmA 入力 19 実際値
13542	DCmA Ip 20	mA	DCmA 入力 20 実際値
13544	DCmA Ip 21	mA	DCmA 入力 21 実際値
13546	DCmA Ip 22	mA	DCmA 入力 22 実際値
13548	DCmA Ip 23	mA	DCmA 入力 23 実際値
13550	DCmA Ip 24	mA	DCmA 入力 24 実際値
13552	RTD Ip 1	---	RTD 入力 1 実際値
13553	RTD Ip 2	---	RTD 入力 2 実際値
13554	RTD Ip 3	---	RTD 入力 3 実際値
13555	RTD Ip 4	---	RTD 入力 4 実際値
13556	RTD Ip 5	---	RTD 入力 5 実際値
13557	RTD Ip 6	---	RTD 入力 6 実際値
13558	RTD Ip 7	---	RTD 入力 7 実際値
13559	RTD Ip 8	---	RTD 入力 8 実際値
13560	RTD Ip 9	---	RTD 入力 9 実際値
13561	RTD Ip 10	---	RTD 入力 10 実際値
13562	RTD Ip 11	---	RTD 入力 11 実際値
13563	RTD Ip 12	---	RTD 入力 12 実際値
13564	RTD Ip 13	---	RTD 入力 13 実際値
13565	RTD Ip 14	---	RTD 入力 14 実際値
13566	RTD Ip 15	---	RTD 入力 15 実際値
13567	RTD Ip 16	---	RTD 入力 16 実際値
13568	RTD Ip 17	---	RTD 入力 17 実際値
13569	RTD Ip 18	---	RTD 入力 18 実際値
13570	RTD Ip 19	---	RTD 入力 19 実際値
13571	RTD Ip 20	---	RTD 入力 20 実際値
13572	RTD Ip 21	---	RTD 入力 21 実際値
13573	RTD Ip 22	---	RTD 入力 22 実際値
13574	RTD Ip 23	---	RTD 入力 23 実際値
13575	RTD Ip 24	---	RTD 入力 24 実際値
13576	RTD Ip 25	---	RTD 入力 25 実際値

アドレス	FlexAnalog 名	単位	説明
13577	RTD Ip 26	---	RTD 入力 26 実際値
13578	RTD Ip 27	---	RTD 入力 27 実際値
13579	RTD Ip 28	---	RTD 入力 28 実際値
13580	RTD Ip 29	---	RTD 入力 29 実際値
13581	RTD Ip 30	---	RTD 入力 30 実際値
13582	RTD Ip 31	---	RTD 入力 31 実際値
13583	RTD Ip 32	---	RTD 入力 32 実際値
13584	RTD Ip 33	---	RTD 入力 33 実際値
13585	RTD Ip 34	---	RTD 入力 34 実際値
13586	RTD Ip 35	---	RTD 入力 35 実際値
13587	RTD Ip 36	---	RTD 入力 36 実際値
13588	RTD Ip 37	---	RTD 入力 37 実際値
13589	RTD Ip 38	---	RTD 入力 38 実際値
13590	RTD Ip 39	---	RTD 入力 39 実際値
13591	RTD Ip 40	---	RTD 入力 40 実際値
13592	RTD Ip 41	---	RTD 入力 41 実際値
13593	RTD Ip 42	---	RTD 入力 42 実際値
13594	RTD Ip 43	---	RTD 入力 43 実際値
13595	RTD Ip 44	---	RTD 入力 44 実際値
13596	RTD Ip 45	---	RTD 入力 45 実際値
13597	RTD Ip 46	---	RTD 入力 46 実際値
13598	RTD Ip 47	---	RTD 入力 47 実際値
13599	RTD Ip 48	---	RTD 入力 48 実際値
13600	オーム入力 1 設定値	オーム	オーム入力 1 設定値
13601	オーム入力 2 設定値	オーム	オーム入力 2 設定値
14189	PTP–IRIG-B デルタ	ns	PTP 時間 - IRIG-B 時間
24447	有効な設定グループ	---	電流設定グループ
32768	追跡周波数	Hz	端子追跡周波数
39168	FlexElement 1 値	---	FlexElement 1 実際値
39170	FlexElement 2 設定値	---	FlexElement 2 実際値
39172	FlexElement 3 設定値	---	FlexElement 3 実際値
39174	FlexElement 4 設定値	---	FlexElement 4 実際値
39176	FlexElement 5 設定値	---	FlexElement 5 実際値
39178	FlexElement 6 設定値	---	FlexElement 6 実際値
39180	FlexElement 7 設定値	---	FlexElement 7 実際値
39182	FlexElement 8 設定値	---	FlexElement 8 実際値
42336	PID 1 アウト	---	PID 1 アウト
42338	PID 1 デルタ・アウト	---	PID 1 デルタ・アウト
42340	PID 1 設定値	---	PID 1 設定値
42342	PID 2 アウト	---	PID 2 アウト
42344	PID 2 デルタ・アウト	---	PID 2 デルタ・アウト
42346	PID 2 設定値	---	PID 2 設定値
42348	PID 3 アウト	---	PID 3 アウト
42350	PID 3 デルタ・アウト	---	PID 3 デルタ・アウト
42352	PID 3 設定値	---	PID 3 設定値
42354	PID 4 アウト	---	PID 4 アウト

A

アドレス	FlexAnalog 名	単位	説明
42356	PID 4 デルタ・アウト	---	PID 4 デルタ・アウト
42358	PID 4 設定値	---	PID 4 設定値
45584	RxGOOSE アナログ 1	---	RxGOOSE アナログ入力 1
45586	RxGOOSE アナログ 2	---	RxGOOSE アナログ入力 2
45588	RxGOOSE アナログ 3	---	RxGOOSE アナログ入力 3
45590	RxGOOSE アナログ 4	---	RxGOOSE アナログ入力 4
45592	RxGOOSE アナログ 5	---	RxGOOSE アナログ入力 5
45594	RxGOOSE アナログ 6	---	RxGOOSE アナログ入力 6
45596	RxGOOSE アナログ 7	---	RxGOOSE アナログ入力 7
45598	RxGOOSE アナログ 8	---	RxGOOSE アナログ入力 8
45600	RxGOOSE アナログ 9	---	RxGOOSE アナログ入力 9
45602	RxGOOSE アナログ 10	---	RxGOOSE アナログ入力 10
45604	RxGOOSE アナログ 11	---	RxGOOSE アナログ入力 11
45606	RxGOOSE アナログ 12	---	RxGOOSE アナログ入力 12
45608	RxGOOSE アナログ 13	---	RxGOOSE アナログ入力 13
45610	RxGOOSE アナログ 14	---	RxGOOSE アナログ入力 14
45612	RxGOOSE アナログ 15	---	RxGOOSE アナログ入力 15
45614	RxGOOSE アナログ 16	---	RxGOOSE アナログ入力 16
45616	RxGOOSE アナログ 17	---	RxGOOSE アナログ入力 17
45618	RxGOOSE アナログ 18	---	RxGOOSE アナログ入力 18
45620	RxGOOSE アナログ 19	---	RxGOOSE アナログ入力 19
45622	RxGOOSE アナログ 20	---	RxGOOSE アナログ入力 20
45624	RxGOOSE アナログ 21	---	RxGOOSE アナログ入力 21
45626	RxGOOSE アナログ 22	---	RxGOOSE アナログ入力 22
45628	RxGOOSE アナログ 23	---	RxGOOSE アナログ入力 23
45630	RxGOOSE アナログ 24	---	RxGOOSE アナログ入力 24
45632	RxGOOSE アナログ 25	---	RxGOOSE アナログ入力 25
45634	RxGOOSE アナログ 26	---	RxGOOSE アナログ入力 26
45636	RxGOOSE アナログ 27	---	RxGOOSE アナログ入力 27
45638	RxGOOSE アナログ 28	---	RxGOOSE アナログ入力 28
45640	RxGOOSE アナログ 29	---	RxGOOSE アナログ入力 29
45642	RxGOOSE アナログ 30	---	RxGOOSE アナログ入力 30
45644	RxGOOSE アナログ 31	---	RxGOOSE アナログ入力 31
45646	RxGOOSE アナログ 32	---	RxGOOSE アナログ入力 32

C30 コントローラー・システム

付録 B：RADIUS サーバー構成

この付録は、ユーザー認証用の RADIUS サーバーの設定方法について概要を示す。

B.1 RADIUS サーバー構成

RADIUS サーバーという付録に、単純な RADIUS サーバーの設定方法の例が示されている。RADIUS サーバーは個別のコンピューターにインストールする。この例では、サードパーティーによる FreeRADIUS ソフトウェアを使用する。

1. RADIUS サーバーとして、FreeRADIUS を www.freeradius.net からダウンロードしてインストールする。これは、動作が確認されている Windows 32-bit インストレーションである。別のサードパーティー・ツールを試してそれが動作しない場合は、freeradius.net からの FreeRADIUS ソフトウェアを使用する。
2. <Path_to_Radius>\etc\raddb フォルダーの radius.conf ファイルを開き、「bind_address」フィールドを探し、RADIUS サーバーの IP アドレスを入力する。例では

   ```
   bind_address = 10.14.61.109
   ```

   この編集には、EditPad Lite のような UNIX テキスト・エンコーディングと改行の直接編集と保存をサポートしているテキスト・エディター・ソフトウェアが必要となる。
3. <Path_to_Radius>\etc\raddb フォルダーの users.conf ファイルに、次のテキストを追加して、管理者ロールを持つユーザー「Tester」を設定する。

   ```
   Tester                User-Password == "testpw"
                         GE-PDC-USER-Role = Administrator?
   ```

4. <Path_to_Radius>\etc\raddb フォルダーの clients.conf ファイルに、以下のテキストを追加し、RADIUS クライアントを定義する。ここで、クライアントの IP アドレスは 10.0.0.2、サブネット・マスクは 255.255.255.0 である。ここで指定する共有秘密は、正常に認証されるように、UR デバイスにも設定する。短縮名は、IP アドレスの代わりに使用できる、オプションの短い別名である。

   ```
   client 10.0.0.2/24 {
   secret = testing123
   shortname = private-network-1
   }
   ```

5. <Path_to_Radius>\etc\raddb フォルダーに、dictionary.ge という名前のファイルを作成し、以下の内容を追加する。

   ```
   # ############################################################
   #  GE VSAs
   ############################################################

   VENDOR                          GE                  2910
   ```

B

```
# Management authorization
BEGIN-VENDOR                    GE

# Role ID
ATTRIBUTE                       GE-UR-Role        1             integer

# GE-UR-ROLE values
VALUE GE-UR-Role                Administrator     1
VALUE GE-UR-Role                Supervisor        2
VALUE GE-UR-Role                Engineer          3
VALUE GE-UR-Role                Operator          4
VALUE GE-UR-Role                Observer          5

END-VENDOR                      GE
##############################################################
```

6. <Path_to_Radius>\etc\raddb フォルダーのディクショナリ・ファイルに、以下の行を追加する。

   ```
   $INCLUDE dictionary.ge
   ```

   たとえば、ファイルは以下のようになる。

   ```
   $INCLUDE ../shareéfreeradius/dictionary
   $INCLUDE dictionary.ge
   ```

7. 最初の起動時には、RADIUS サーバーをデバッグ・モードで起動して、コンパイル・エラーがないことを確認する。

   ```
   <Path_to_Radius>/start_radiusd_debug.bat
   ```

8. 以下のようにして、UR 上で RADIUS パラメーターを設定する。

   8.1. ログインしたら、**認証タイプ**で**デバイス**を、**ユーザー名**には管理者を使用する。デフォルトのパスワードは「ChangeMe1#」である。

   8.2. Access **設定 > 製品設定 > セキュリティー**にアクセスする。RADIUS サーバーの IP アドレスとポートを設定する。GE ベンダー ID フィールドはデフォルトの 2910 のままにする。RADIUS 共有秘密は、clients.conf ファイルの指定どおりに更新する。IP アドレスとポートの変更はリレーを再起動すると有効になる。

9. 動作を確認する。以下の方法で、UR ソフトウェアにログインする。ログイン・ウィンドウで、**認証タイプ**で**サーバー**を選択し、入力したユーザー名を入力する（たとえば、ユーザー名 Tester とパスワード「testpw」）。RADIUS サーバーのログ・ファイルに、「Access-Accept」エントリーによるアクセスが記録されていることを確認する。

   別のサードパーティー・ツールを試してそれが動作しない場合は、freeradius.net からの FreeRADIUS ソフトウェアを使用することを覚えておくこと。

C30 コントローラー・システム

付録 C：コマンド・ライン・インターフェイス

この付録は、ソフトウェアに対するコマンド・ライン・アクセスの概要を示す。

C.1 コマンド・ライン・インターフェイス

SetupCLI は、EnerVista UR セットアップ・ソフトウェアと通信するためのコマンド・ライン・インターフェイスである。コマンドを、DOS プロンプトまたは Windows バッチ・ファイルから送信できる。

インターフェイスは、EnerVista ソフトウェアを使用してインストールする。デフォルトの場所は、次のようになっている。
C:\Program Files\EnerVista\Tools\SetupCLI

コマンド・ライン・インターフェイスを実行するには、EnerVista ソフトウェアがコンピューターにインストールされている必要がある。コマンド・ライン・インターフェイスは、EnerVista ソフトウェアを実行しているコンピューターに対するリモート接続を提供しない。

注意事項は以下のとおりである。

- EnerVista UR セットアップ・バージョン 6.10 以降で動作する
- 英語でのみ利用可能
- ソフトウェアのグラフィカル・ユーザー・インターフェイスを、コマンド・ライン・インターフェイスと同時に使用することはできない
- 同時コマンドはサポートされない
- CyberSentry の機能に制限がある
- UR エンジニアとインターフェイスできない
- EnerVista UR セットアップ・セキュリティーが有効化されている場合は動作しない（つまり、ログインが必要）

コマンド構文は以下のとおりである。

- [ ] で囲まれているオプションは任意
- < > で囲まれている値は、独自の値に置き換える
- <Application> は、EnerVista ソフトウェアと置き換わって、コマンドを受信する。EnerVista UR セットアップに「URPC」を使用する。
- <device> は、UR デバイス名であり、「デバイス設定」ウィンドウの「**デバイス名**」フィールドに表示され、オンライン・ウィンドウにリストされる。"B30 Belfort" など、スペースと引用符を使用する。
- 「-s」は、あらゆるコマンドと一緒に使用してエラー・メッセージを表示しないようにできる。

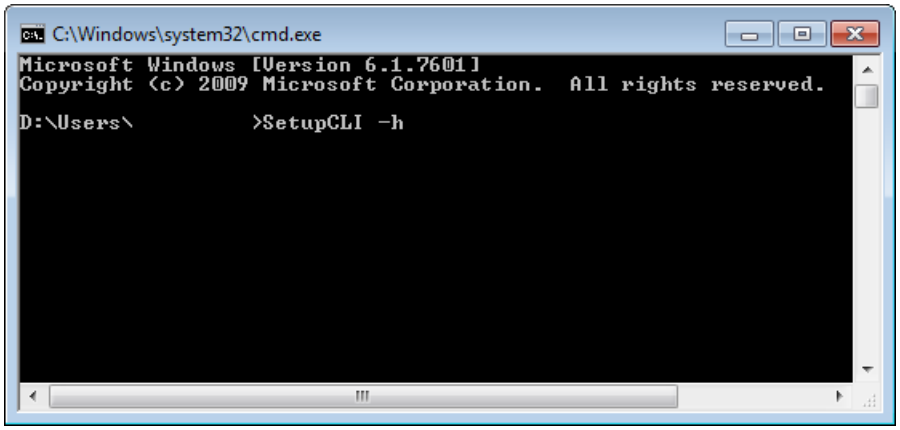
- すべてのコマンド、それらのリターン・コード、およびエラーの説明はファイル C:\ProgramData\EnerVista\Tools\SetupCLI\SetupCLI.log に記録される。
- スーパーバイザー・アカウントが有効になっているとき、putsettings、inservice、または reboot コマンドを使用する前に「リレーロック」設定を「いいえ」に変更する必要がある。この設定は、コマンド・ライン・インターフェイスを使用して変更できない。
- スペースを含むパラメーターは、引用符（""）を使用して囲む
- コマンド、オプション、およびパラメーターでは、大文字と小文字が区別される
- すべてのコマンドに、0 ～ 255 のリターン・コードがある。0 は成功を示し、1 ～ 255 はさまざまなエラーを示す
- SetupCLI が（バッチ・ファイルで）自動化されている場合、バッチは必ず一度に 1 つだけ実行する。SetupCLI は、同時操作をサポートしない。

C

コマンド・ライン・インターフェイスを実行するには：

1. Windows で、「**スタート**」ボタンをクリックし、「cmd」と入力して **Enter** キーを押す。許可を求めるプロンプトが表示された後、Windows のコマンド・ウィンドウが開く。
2. 「SetupCLI」と入力し、続いて実行するアクションを入力する。使用例としては、「SetupCLI -h」と入力して、ここに概要が示されているように、コマンドや説明ヘルプを表示する。

図 C-1：コマンド・ウィンドウで実行されるコマンド・ライン・インターフェイス



SetupCLI -h

ヘルプを表示する。

ここに概要の内容が表示される。

SetupCLI <Application> start [-c] [-s]

名前 <Application> を使用してアプリケーションを起動する。

クライアント・モード（グラフィカル・ユーザー・インターフェイス）で起動するには、オプション「-c」を含める。使用前に、ソフトウェアはウィンドウが開いておらず、アイドル状態でなければならない。アクティビティまたは開いたウィンドウがあると、予期しない動作が発生する場合がある。クライアント・モードでは、Launchpad のサイト管理機能を使用しない。

エラーを非表示にするには、オプション -s を含める。

例：SetupCLI URPC start -c

SetupCLI <Application> exit [-s]

名前 <Application> を使用してアプリケーションを終了する。

例：SetupCLI URPC exit

SetupCLI <Application> login -d <device> [-A <authentication type>] [-a <account>] -w <password> [-s]

デバイス <device> とパスワード <password> を使用して認証する。

非 CyberSentry デバイス向け — <authentication type> を「traditional」に設定する。<authentication type> を指定しない場合は、デフォルトで「traditional」に設定される。<account> を「COMMANDS」または「SETTINGS」に設定する。指定しない場合は、SETTINGS アカウントが使用される。

例：SetupCLI URPC login -d "C30 Melbourne" -A traditional -a SETTINGS -w 1password1

エラーをチェックするバッチ・ファイルの例（このバッチ・ファイルは標準のバッチ・ファイル操作を使用してリターン・コード（ERRORLEVEL）をチェックし、エラー・ハンドラーにジャンプする）：

```
SetupCLI URPC start
SetupCLI URPC login -d demoDevice -a SETTINGS -w WrongPassword -A traditional
IF NOT ERRORLEVEL 0 GOTO FAILED
SetupCLI URPC putsettings -d demoDevice  -f "example file.urs"
SetupCLI URPC inservice -d demoDevice
SetupCLI URPC reboot -d demoDevice
SetupCLI URPC exit
exit

:FAILED
echo Please try again
exit
```

ローカル認証がある CyberSentry デバイス向け — <authentication type> を「local」に設定する。<account> を「Supervisor」、「Administrator」、「Engineer」、「Operator」または「Observer」に設定する。

RADIUS 認証がある CyberSentry デバイス向け — <authentication type> を「radius」に設定する。<account> を RADIUS サーバーのユーザーのアカウントに設定する。

SetupCLI <Application> logout -d <device> [-s]

デバイス <device> をログアウトする。

例：SetupCLI URPC logout -d C30

SetupCLI <Application> getsettings -d <device> -f <File> [-s]

デバイス <device> から設定を読み取り、それらを .urs ファイル <File> に保存する。<File> は、まだ存在していない状態でなくてはならない。出力ファイルへのデフォルト・パスは、C:\Users\Public\Public Documents\GE Power Management\URPC\Data

例：SetupCLI URPC getsettings -d C30 -f "C30 Markham.urs"

設定ファイルを取得するためのバッチ・ファイルの例：

```
SetupCLI URPC start
SetupCLI URPC getsettings -d demoDevice -f C:\example.urs
SetupCLI URPC exit
```

RADIUS 認証が必要なリレーから設定ファイルを取得するためのバッチ・ファイルの例：

```
SetupCLI URPC start
SetupCLI URPC login -d demoDevice -a %1 -w %2 -A radius
SetupCLI URPC getsettings -d demoDevice -f "example file.urs"
SetupCLI URPC logout -d demoDevice
SetupCLI URPC exit
```

このバッチ・ファイルにユーザー名とパスワードを入力できたとしても、セキュリティー・リスクが発生する可能性がある。バッチ・ファイルを使用すると、ランタイム・パラメーターを渡すことができ、スクリプトでは %1、%2 などのようにしてそれらを参照できる。たとえば、このファイルの名前が example.bat とすると、これを以下のように呼び出すことができる。"example.bat MyUserName MyPassword"

SetupCLI <Application> putsettings -d <device> -f <File> [-s]

設定ファイル <File> をデバイス <device> に書き込む。

CyberSentry デバイスの場合、putsettings は、「管理者」ロールを持つユーザーに対してのみサポートされる。

例：SetupCLI URPC putsettings -d C30 -f "C30 Markham.urs"

C

SetupCLI <Application> compare -f <File1> -r <File2> -o <OutputFile> [-s]

設定ファイル <File1> と <File2> を比較し、出力を <OutputFile> に保存する。

例：SetupCLI URPC compare -f may.urs -r september.urs -o compared.txt

設定ファイルを取得し、それを既存の設定ファイルと比較し、結果の比較ファイルを開くバッチ・ファイルの例：

```
SetupCLI URPC start
SetupCLI URPC getsettings -d demoDevice  -f devicefile.urs
SetupCLI URPC compare -f existingfile.urs -r devicefile.urs -o output.txt
```

出力は、以下のようになる：

```
Comparing settings file aaa.urs :C:\Users\Public\Public Documents\GE Power Management\URPC\Data\ with bbb.urs
:C:\Users\Public\Public Documents\GE Power Management\URPC\Data\

#    設定名                （グループ、モジュール、項目） 設定値

1 + デフォルト・メッセージ・タイムアウト        (1,1,1) = 299 s
2 - デフォルト・メッセージ・タイムアウト        (1,1,1) = 300 s
3 + 点滅メッセージ時間                          (1,1,1) = 0.9 s
4 - 点滅メッセージ時間                          (1,1,1) = 1.0 s
```

SetupCLI <Application> inservice -d <device> [-n] [-s]

デバイスの稼働を開始する。オプション -n を含めると、デバイスは稼働を停止する。

例：SetupCLI URPC inservice -d C30

SetupCLI <Application> reboot -d <device> [-s]

リレー <device> を再起動する。IEC 61850 の設定およびアグリゲータ・ソースの設定の変更後は、これが必要である。

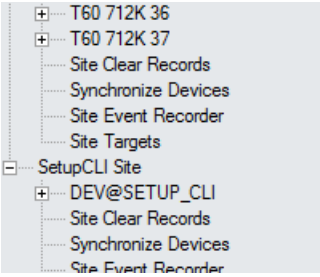
例：SetupCLI URPC reboot -d "C30_Instanbul"

SetupCLI <Application> adddevice -I <IP Address> -S <Slave Address> -P <Modbus Port>

IP アドレス、スレーブ・アドレス、および Modbus ポートを使用してデバイスに接続する。EnerVista インターフェイスの SetupCLI サイトの下に、DEV@SETUP_CLI としてデバイスを表示する。

EnerVista UR セットアップ 7.30 以降は、このコマンドをサポートする。

図 C-2：IP アドレスを使用して追加されたデバイス



デバイスは、DEV@SETUP_CLI という名前が付けられる。これは、SetupCLI コマンドの <device> パラメーターによって要求されるデバイス名として使用される。

デバイス名 DEV@SETUP_CLI は、「adddevice」コマンドを実行することで直前に接続されたデバイスに常に割り当てられる。つまり、Application は、DEV@SETUP_CLI という名前のデバイスを最大 1 つ保持するだけであり、「adddevice」コマンドは、「adddevice」コマンドを実行することで以前に接続されたデバイス DEV@SETUP _CLI を切断 / 削除する。

デバイス名 DEV@SETUP_CLI を使用して、グラフィカル・ユーザー・インターフェイスによってデバイスを構成したりデバイスに接続したりできない。

デバイスの IP アドレスを使用して設定ファイルを取得するバッチ・ファイルの例：

```
SetupCLI URPC start
SetupCLI URPC adddevice -I 192.168.140.113 -S 113 -P 502
SetupCLI URPC getsettings -d DEV@SETUP_CLI -f C:\example.urs
SetupCLI URPC exit
```

IP アドレスを使用してデバイスを接続した後、デバイス名 DEV@SETUP_CLI は、「getsettings」コマンドでこのデバイスを識別するために使用される。

RADIUS 認証が必要なときにデバイスの IP アドレスを使用して設定ファイルを取得するためのバッチ・ファイルの例：

```
SetupCLI URPC start
SetupCLI URPC adddevice -I 192.168.140.113 -S 113 -P 502
SetupCLI URPC login -d DEV@SETUP_CLI -a %1 -w %2 -A radius
SetupCLI URPC getsettings -d DEV@SETUP_CLI -f "example file.urs"
SetupCLI URPC logout -d DEV@SETUP_CLI
SetupCLI URPC exit
```

コマンド内で、「adddevice」コマンドの前に DEV@SETUP_CLI をデバイス名として使用する必要がある。

C

C30 コントローラー・システム

付録 D：その他

この章では、保証とリビジョン履歴を示す。

D.1 保証

2013 年 10 月 1 日以降に出荷された製品に対し、GE Grid SolutionsGE が製造したほぼすべての製品を 10 年間保証する。制限および免責事項を含む保証の詳細については、以下の「取引条件」を参照：

https://www.gegridsolutions.com/multilin/warranty.htm を参照のこと。

2013 年 10 月 1 日より前に出荷された製品については、標準の 24ヵ月間の保証が適用される。

D.2 リビジョン履歴

表に本書のリリースおよびリビジョン履歴を示す。

表 D-1：リビジョン履歴（英語）

マニュアル P/N	C30 リビジョン	リリース日	ECO
1601-0088-A1	1.5x	1999 年 2 月 19 日	N/A
1601-0088-A2	1.6x	1999 年 8 月 10 日	URC-003
1601-0088-A3	1.8x	1999 年 10 月 29 日	URC-004
1601-0088-A4	1.8x	1999 年 11 月 15 日	URC-008
1601-0088-A5	2.0x	1999 年 12 月 17 日	URC-009
1601-0088-A6	2.2x	2000 年 5 月 12 日	URC-011
1601-0088-A7	2.2x	2000 年 6 月 14 日	URC-013
1601-0088-A7a	2.2x	2000 年 6 月 28 日	URC-013a
1601-0088-B1	2.4x	2000 年 9 月 8 日	URC-015
1601-0088-B2	2.4x	2000 年 11 月 3 日	URC-017
1601-0088-B3	2.6x	2001 年 3 月 9 日	URC-019
1601-0088-B4	2.8x	2001 年 9 月 26 日	URC-022
1601-0088-B5	2.9x	2001 年 12 月 3 日	URC-024
1601-0088-B6	2.6x	2004 年 2 月 27 日	URX-120
1601-0088-C1	3.0x	2007 年 7 月 2 日	URC-026

マニュアル P/N	C30 リビジョン	リリース日	ECO
1601-0088-C2	3.1x	2002 年 8 月 30 日	URC-028
1601-0088-C3	3.0x	2002 年 11 月 18 日	URC-030
1601-0088-C4	3.1x	2002 年 11 月 18 日	URC-031
1601-0088-C5	3.0x	2003 年 2 月 11 日	URC-034
1601-0088-C6	3.1x	2003 年 2 月 11 日	URC-035
1601-0088-D1	3.2x	2003 年 2 月 11 日	URC-038
1601-0088-D2	3.2x	2003 年 6 月 2 日	URX-084
1601-0088-E1	3.3x	2003 年 5 月 1 日	URX-080
1601-0088-E2	3.3x	2003 年 5 月 29 日	URX-089
1601-0088-F1	3.4x	2003 年 12 月 10 日	URX-111
1601-0088-F2	3.4x	2004 年 2 月 9 日	URX-115
1601-0088-G1	4.0x	2004 年 3 月 23 日	URX-123
1601-0088-G2	4.0x	2004 年 5 月 17 日	URX-136
1601-0088-H1	4.2x	2004 年 6 月 30 日	URX-145
1601-0088-H2	4.2x	2004 年 7 月 23 日	URX-151
1601-0088-J1	4.4x	2004 年 9 月 15 日	URX-156
1601-0088-K1	4.6x	2005 年 2 月 15 日	URX-176
1601-0088-L1	4.8x	2005 年 8 月 5 日	URX-202
1601-0088-M1	4.9x	2005 年 12 月 15 日	URX-208
1601-0088-M2	4.9x	2006 年 2 月 27 日	URX-214
1601-0088-N1	5.0x	2006 年 3 月 31 日	URX-217
1601-0088-N2	5.0x	2006 年 5 月 26 日	URX-220
1601-0088-P1	5.2x	2006 年 10 月 23 日	URX-230
1601-0088-P2	5.2x	2007 年 1 月 24 日	URX-232
1601-0088-R1	5.4x	2007 年 6 月 26 日	URX-242
1601-0088-R2	5.4x	2007 年 8 月 31 日	URX-246
1601-0088-R3	5.4x	2007 年 10 月 17 日	URX-251
1601-0088-S1	5.5x	2007 年 12 月 7 日	URX-253
1601-0088-S2	5.5x	2008 年 2 月 22 日	URX-258
1601-0088-S3	5.5x	2008 年 3 月 12 日	URX-260
1601-0088-T1	5.6x	2008 年 6 月 27 日	08-0390
1601-0088-U1	5.7x	2009 年 5 月 29 日	09-0938
1601-0088-U2	5.7x	2009 年 9 月 30 日	09-1165
1601-0088-V1	5.8x	2010 年 5 月 29 日	09-1457
1601-0088-V2	5.8x	2011 年 1 月 4 日	11-2237
1601-0088-W1	5.9x	2011 年 1 月 12 日	11-2227
1601-0088-X1	6.0x	2011 年 12 月 21 日	11-2840
1601-0088-X2	6.0x	2012 年 4 月 5 日	12-3254
1601-0088-Y1	7.0x	2012 年 9 月 30 日	12-3529
1601-0088-Y2	7.0x	2012 年 11 月 11 日	12-3601
1601-0088-Z1	7.1x	2013 年 3 月 30 日	13-0126
1601-0088-AA1	7.2x	2013 年 8 月 1 日	13-0401
1601-0088-AB1	7.3x	2014 年 11 月 7 日	14-1408
1601-0088-AB2	7.3x	2015 年 9 月 1 日	15-2215
1601-0088-AC1	7.40x	2016 年 12 月 8 日	16-3319
1601-0088-AE1	7.41x	2017 年 1 月 31 日	17-3427

マニュアル P/N	C30 リビジョン	リリース日	ECO
1601-0088-AE3	7.4x	2017 年 4 月 28 日	17-3561
1601-0088-AF1	7.6x		

表 D-2：C30 マニュアル・バージョン AF1（英語）の主な変更

ページ	説明
---	全般的な変更
---	一貫性を維持するために、「フェイスプレート」を「フロント・パネル」に更新してウェブサイトに反映。
---	第 2 章インターフェース、第 4 章設定、第 5 章実際の値、第 6 章に、コードと仕様を注文するためのグラフィカル・フロント・パネル・オプションを追加。
---	第 2 章の注文コードに日本語とポーランド語、およびモジュール 6W と 6X を追加。モジュール 6W は 30 個の接点入力を実現にし、モジュール 6X は 18 個の出力を実現する。
---	RADIUS サーバーを使用しているときにユーザーのログインを認証するための PEAP-GTC および PAP プロトコルを追加。「設定」>「製品設定」>「セキュリティー」>「RADIUS 認証方式」、Modbus メモリー・マップと F コードに追加。
---	第 2 章の「製品説明」および第 5 章の「FlexLogic オペランド」の表で、接点入力を 96 から 120 に更新し、接点出力を 64 から 72 に更新。
3-15	接点入力および接点出力モジュール 6W および 6X を、表 3-3 接点入力および出力モジュール割り当ておよび図 3-15 接点入力および出力モジュールの配線（シート 3/3）に追加。
3-35	クロック・チャネル（7a および 7b から 1a および 1b）の RS422 およびファイバー・インターフェイス接続図を更新。
3-67	D400 ゲートウェイセクションへの接続を追加
4-50	LED およびプッシュボタンのラベル付けのためのベーシック・フロント・パネル・セクションを追加
5-101	グラフィカル・フロント・パネル上の USB ポートを有効 / 無効にするための USB ポートセクションを追加。
5-115	ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン・セクションを仕様通りに更新。
5-132	遮断器セクションを仕様通りに更新。
8-5	変換デバイス設定セクションを追加。
8-7	その他のデバイスへのコピー設定セクションの追加
8-15	新しいグラフィカル・フロント・パネルを装備するための「フロント・パネルの交換」セクションを追加。

表 D-3：C30 マニュアル・バージョン AE3（英語）の主な変更

ページ	説明
---	全般的な変更
2-	発注コードを更新
8-5	その他のデバイスへのコピー設定セクションの追加

表 D-4：C30 マニュアル・バージョン AE1（英語）の主な変更

ページ	説明
---	全般的な変更
---	ルーティング可能な GOOSE コンテンツを第 2 章と第 5 章に追加。
3-35	クロック・チャネル（7a および 7b から 1a および 1b）の RS422 およびファイバー・インターフェイス接続図を更新。
4-	エンジニア・コンテンツを追加。
5-	IEC 61850 のコンテンツを更新
A-	ほとんどの UR 製品の FlexAnalog テーブルを更新。

表 D-5：C30 マニュアル・バージョン AC1（英語）の主な変更

ページ	説明
--	全般的な変更。オンライン・ヘルプを追加し、一般的なオンライン・ヘルプを更新。
---	通信ガイドの「仕様」セクション、「設定」の章、および Modbus メモリー・マップ内の複数の仕様を更新
---	ドキュメントがロシア語に翻訳されていないため、タイトル・ページから EAC ロゴを削除し、承認仕様から EAC 認証を削除。

ページ	説明
---	仕様、FlexLogic オペランド表、設定、実際の値、および Modbus メモリー・マップで、ダイレクト・インプット / ダイレクト・アウトプットの数（32 から 64 に増加）を更新
2-9	発注コード・テーブルを更新して、ソフトウェア・オプション JW、KW、および LW を含めた。
2-	TOC、IOC、FlexLogic ライン数など、複数の仕様を更新
4-30	エンジニア・セクションを使用して FlexLogic の設計と監視をインターフェイスの章の終わりに追加。
5-38	各イーサネットを有効 / 無効にするため、「ネットワーク」セクションに PRT 機能の設定を追加
5-46	「IEC 61850」セクションを更新
5-57	「Routable GOOSE のサポート」セクションを追加
5-153	FlexLogic エディターの設定セクションで FlexLogic ライン数を 512 から 1024 に更新
8-1	「監視」セクションを追加
8-2	「ファイルの取得」セクションを追加
C-	コマンド・ライン・インターフェイスの付録を追加。

C30 コントローラー・システム

略語

A	アンペア
AC	交流
A/D	アナログ、デジタル変換
AE	待機中発電機保護、アプリケーション・エンティティー
AMP	アンペア
ANG	角度
ANSI	米国規格協会
AR	自動再投入
ARP	アドレス解決プロトコル
ASDU	A アプリケーション層サービス・データ・ユニット
ASYM	非対称
AUTO	自動
AUX	単相
AVG	平均
AWG	米国ワイヤゲージ規格
BCS	ベスト・クロック・セレクター
BER	ビット・エラー・レート
BF	遮断器故障
BFI	遮断器故障の開始
BKR	遮断器
BLK	ブロック
BLKG	ブロック
BNC	Bayonet Neill-Concelman
BPNT	特性ブレーキングポイント
BRKR	遮断器
CA	認証局
CAP	コンデンサー
CC	カップリング・コンデンサー
CCVT	カップリング・コンデンサー変圧器
CFG	構成 / 構成可能
.CFG	オシログラフ・ファイルのファイル名拡張子
CHK	チェック
CHNL	チャネル
CID	構成済み IED 記述
CLS	閉
CLSD	閉
CMND	コマンド
CMPRSN	比較
CO	接点出力
COM	通信
COMM	通信
COMP	補償された、比較
CONN	接続
CONT	継続する、接点
CO-ORD	連動
CPU	中央処理ユニット
CRC	巡回冗長コード / チェック
CRL	証明書失効リスト
CRT、CRNT	電流
CSA	カナダ規格協会
CT	変流器
CVT	コンデンサー形計器用変圧器
D/A	デジタルからアナログへ
DC (dc)	直流
DCE	データ通信装置
DCS	分散制御システム
DD	擾乱検出器
DFLT	デフォルト
DGNST	診断
DIFF	差動
DIR	方向
DISCREP	不一致
DIST	距離
DMD	デマンド
DNP	分散型ネットワーク・プロトコル
DPO	ドロップアウト
DPS	ダブルポイント・ステータス
DSP	デジタル信号プロセッサー
DST	サマータイム
dt	変化率
DTT	ダイレクト転送トリップ
DUTT	ダイレクト・アンダーリーチ転送トリップ
EGD	イーサネット・グローバル・データ
ENCRMNT	侵害
EPRI	米国電力中央研究所
.EVT	イベント・レコーダー・ファイルのファイル名拡張子
EXT	拡張子、外部
F	界磁
FAIL	故障
FD	障害検出器
FDH	異常検出器高設定
FDL	異常検出器低設定
FLA	全負荷電流
FO	光ファイバー
FPGA	Field-programmable Gate Array
FREQ	周波数
FSK	周波数偏移キーイング

FTP	ファイル転送プロトコル
FxE	FlexElement™
FWD	順方向
G	発電機
GDOI	解釈のグループ・ドメイン
GE	General Electric
GND	地絡
GNTR	発電機
GoCB	GOOSE 制御ブロック
GOOSE	一般オブジェクト指向変電所イベント
GPS	全地球測位システム
GSU	ジェネレーター・ステップアップ
HARM	高調波
HCT	大電流時応答時間
HGF	高インピーダンス地絡（CT）
HIZ	高インピーダンスおよびアーク放電地絡
HMI	ヒューマン・マシン・インターフェイス
HTTP	ハイパー テキスト転送プロトコル
HV	高電圧
HYB	ハイブリッド
Hz	ヘルツ
I	瞬時
I_0	零相電流
I_1	正相電流
I_2	逆相電流
IA	A 相電流
IAB	AB 線間電流
IB	B 相電流
IBC	BC 線間電流
IC	C 相電流
ICA	CA 線間電流
ICD	IED 機能記述
ID	識別
IED	インテリジェント・エレクトロニック・デバイス
IEC	国際電気標準会議
IEEE	米国電気電子学会
IG	地絡（非残留）電流
Igd	地絡差動電流
IGMP	インターネット・グループ管理プロトコル
IID	IED 機能記述のインスタンス化
IN	CT 残留電流（3Io：三相演算）または入力
INC SEQ	不完全シーケンス
INIT	開始
INST	瞬時
INV	インバース
I/O	入力 / 出力
IOC	過電流（瞬時）
IOV	瞬時過電圧
IRIG	レンジ間計測グループ
ISO	国際標準化機構
IUV	瞬時不足電圧
K0	零相電流補償
kA	キロ・アンペア
KDC	キー配布センター
kV	キロ・ボルト
LCD	液晶ディスプレイ
LED	発光ダイオード
LEO	開いた回線端
LFT BLD	左側ブラインダー
LOOP	ループバック
LPU	ライン・ピックアップ
LRA	回転子ロック時電流
LTC	負荷時タップ切替器
LV	低電圧
M	マシン
M2M	マシン・ツー・マシン
mA	ミリアンペア
MAG	振幅
MAN	マニュアル / 手動
MAX	最大
MIC	モデル実装適合性
MIN	最小、分
MMI	マン・マシン・インターフェイス
MMS	製造メッセージ仕様
MRT	最小応答時間
MSG	メッセージ
MTA	最大トルク角
MTR	モーター
MVA	メガボルト - アンペア（全 3 相）
MVA_A	メガボルト - アンペア（A 相）
MVA_B	メガボルト - アンペア（B 相）
MVA_C	メガボルト - アンペア（C 相）
MVAR	メガバール（全 3 相）
MVAR_A	メガバール（A 相）
MVAR_B	メガバール（B 相）
MVAR_C	メガバール（C 相）
MVARH	メガバール時
MW	メガワット（全 3 相）
MW_A	メガワット（A 相）
MW_B	メガワット（B 相）
MW_C	メガワット（C 相）
MWH	メガワット時
N	中性点
N/A、n/a	不適用
NEG	ネガティブ
NMPLT	銘板
NOM	公称
NTR	中性点
O	上
OC、O/C	過電流
OCSP	オンライン証明書状態プロトコル
O/P、Op	出力
OP	操作
OPER	操作
OPERATG	動作中
O/S	オペレーティング・システム
OSI	開放型システム間相互接続
OSB	脱調ブロック
OUT	アウトプット
OV	過電圧
OVERFREQ	過周波数
OVLD	過負荷
P	相
PC	相比較、パーソナル・コンピューター
PCNT	比率
PF	力率（全 3 相）
PF_A	力率（A 相）
PF_B	力率（B 相）
PF_C	力率（C 相）
PFLL	相および周波数ロック・ループ
PHS	三相
PICS	プロトコル実装および適合性宣言
PKI	公開鍵基盤
PKP	ピックアップ
PLC	電力線搬送通信
POS	ポジティブ
POTT	許容オーバーリーチ転送トリップ
PRESS	圧力
PRI	一次
PROT	保護
PRP	パラレル冗長化プロトコル
PSEL	プレゼンテーション・セレクター
PTP	高精度時刻プロトコル
pu	単位当たり

PUIB	ピックアップ電流ブロック
PUIT	ピックアップ電流トリップ
PUSHBTN	プッシュボタンスイッチ
PUTT	許容アンダーリーチ転送トリップ
PWM	パルス幅変調
PWR	電力
QUAD	四辺形
R	速度、逆方向
RA	登録局
RCA	リーチ特性角度
REF	基準
REM	リモート
REV	逆方向
R-GOOSE	ルート可能 GOOSE
RI	再投入開始
RIP	再投入処理中
RGT BLD	右側ブラインダー
RMA	返品許可
RMS	二乗平均平方根
ROCOF	周波数変化率
ROD	リモート・オープン検出器
RRTD	リモート測温抵抗体
RST	リセット
RSTR	抑制された
RTD	測温抵抗体
RTU	リモート端末ユニット
RX (Rx)	受信、受信機
s	第 2
S	逆電力
SAT	CT 飽和
SBO	操作前選択
SCADA	監視制御およびデータ取得
SCC	シリアル通信コントローラー
SCD	システム構成の説明
SCL	変電所構成言語
SCEP	単純証明書登録プロトコル
SEC	二次
SEL	選択する / セレクター / 選択
SENS	逆電力
SEQ	シーケンス
SFTP	Secure Shell (SSH) File Transfer Protocol 、Secure File Transfer Protocol
SIR	ソース・インピーダンス比
SNTP	シンプル・ネットワーク・タイム・プロトコル
SRC	ソース
SSB	単側波帯
SSEL	セッション・セレクター
STATS	統計
SUPN	監視
SUPV	監視
SV	監視、サービス
SYNC	同期検出
SYNCHCHK	同期検出
T	時間、変圧器
TC	熱容量
TCP	伝送制御プロトコル
TCU	使用済熱容量
TD MULT	時間ダイヤル乗数
TEMP	温度
TFTP	トリビアル・ファイル転送プロトコル
THD	全高調波歪み
TMR	タイマー
TOC	過電流（限時）
TOV	時間過電圧
TRANS	過渡
TRANSF	転送
TSEL	移送セレクター
TUC	時間不足電流
TUV	時間不足電圧
TX (Tx)	送信、送信機
U	下
UC	不足電流
UCA	ユーティリティー通信アーキテクチャー
UDP	ユーザー・データグラム・プロトコル
UL	アンダーライターズ・ラボラトリーズ
UNBAL	不平衡
UR	ユニバーサル・リレー
URC	ユニバーサル再閉路制御
.URS	設定ファイルのファイル名拡張子
UV	不足電圧
V/Hz	ボルト / ヘルツ
V_0	零相電圧
V_1	正相電圧
V_2	逆相電圧
VA	A 相電圧
VAB	AB 線間電圧
VAG	地絡に対する A 相の電圧
VARH	バール時電圧
VB	B 相電圧
VBA	BA 線間電圧
VBG	地絡に対する B 相の電圧
VC	C 相電圧
VCA	CA 線間電圧
VCG	地絡に対する C 相の電圧
VF	可変周波数
VIBR	振動
VT	変圧器
VTFF	計器用変圧器ヒューズ断線
VTLOS	計器用変圧器信号損失
WDG	巻線
WH	ワット時
w/ opt	オプション付き
WGS	世界測地系
WRT	～に関して
X	リアクタンス
XDUCER	トランスデューサー
XFMR	変圧器
Z	インピーダンス、ゾーン

C30 コントローラー・システム

インデックス

シンボル

「ターゲット」メニュー 7-5
「データセットのメンバーが空です」メッセージ 5-64
「デバイス設定を変換」を使用した設定の更新 8-5
「未設定ユニット」メッセージ 7-6

数字

10BASE-F 設定 5-40
8 ビット・スイッチ
  FlexLogic オペランド 5-153
  仕様 2-21
  設定 5-185
8 ビット・スイッチ
  FlexLogic オペランド 5-153
  仕様 2-21
  設定 5-185

A

a 接点リレー
  高インピーダンス回路 3-14
  仕様 2-25
  実際の値 6-5
  出力 3-12
AND ゲートの説明 4-85
AWG ワイヤー・サイズ 3-34, 3-38, 3-40, 3-41

B

Baud rate 5-37
BLOCK 設定 5-3
Brightness 5-23

C

C37.94 通信 3-43, 3-45
CE 認定 2-31
CID ファイル 3-65, 5-55
  インポート 8-12
  インポート基本設定 8-9
CID ファイル、SCD ファイル 5-72, 5-73, 5-75
Communications
  RS232 5-37
  RS485 5-37
COMTRADE ファイル、表示 4-82
Contact inputs
  thresholds 5-191
Copy of Copy of 8-7
CPU モジュール図 3-9
CRC アラーム 5-136
CSA 認定 2-31
CyberSentry
  FlexLogic オペランド 5-153
  インストール 3-64, 5-20
  システム・ログ 5-21
  セキュリティーの概要 2-3
  ソフトウェア・オプション 2-29
  仕様 2-29
c 接点
  交換用モジュール 2-15
  仕様 2-25
  実際の値 6-5
  重故障出力リレー 3-11
  出力 3-12
  発注コード 2-6

D

D400 接続 3-65

Data logger
clearing 5-36, 7-2
DCmA 出力
仕様 2-26
設定 5-206
説明 3-24
DCmA 入力 6-13
FlexAnalogs A-1
仕様 2-23
実際の値 6-13
設定 5-204
Direct inputs
clearing counters 7-2
Direct outputs
clearing counters 7-2
DNP
プロトコル選択 5-47
接続数残 6-11
設定 5-48
DOS パーティション・アラームのエラー・メッセージ . 7-11

E

EGD プロトコル
実際の値 6-10
設定 5-100
EnerVista UR セットアップ
イベント・レコーダー 4-2
インストール 3-50
オシログラフ 4-2
コマンド・ライン・インターフェイス C-1
ファームウェアのアップグレードまたはダウングレード 8-15
ファイルのドラッグ・アンド・ドロップ 4-3
リレー再起動 5-1
要件 3-49
EnerVista でサポートされていないファームウェア 8-15
EnerVista でのフロント・パネルのリモート・アクセス 4-17, ... 6-3
Event recorder
clearing 5-36, 7-2
EVENTS 設定 5-4

F

F485 3-49
Far-End Fault Indication 5-42
Flash messages 5-23
FlexAnalog パラメーター A-1
FlexElements
FlexAnalogs A-3
FlexLogic オペランド 5-154
ヒステリシス 5-168
ピックアップ 5-168
仕様 2-20
実際の値 6-12
設定 5-167
方向 5-168
論理図 5-168
FlexLogic
FlexLogic エディターでの編集 5-166
エラー・メッセージ 7-6
エンジニアを使用した論理図の作成 4-63
オペランド 5-152
オペレーター 5-159
ゲート特性 5-159
シリアル番号に対する式のロック 4-12
セキュリティー 4-10
タイマー設定 5-166
ルール 5-160
ワークシート 5-163
仕様 2-20
式エディター 5-166
式のロック 4-10
評価 5-161
例 5-161
Flex カーブ
仕様 2-20
FLEX 状態パラメーター
仕様 2-20
実際の値 6-7
設定 5-128
FPGA
アップグレード 8-16
リビジョン 6-16
Front panel
language 5-23
FUNCTION 設定 5-3

G

G.703 3-34
ワイヤー・サイズ 3-34
Gateway address 5-43
GFP バージョン不一致エラー 7-9
GOOSE
FlexAnalogs A-4
エラー・メッセージ 7-10
ルート可能、説明 5-62
実際の値 6-13
設定 5-62

H

HardFiber
互換性のある UR の発注コード 2-6
自己診断エラー 7-12
説明されたインターフェイス・モジュール 3-12
HTTP 5-97
ポート、閉じる 5-97

I

ICD ファイル 5-72, 5-73, 5-75
IEC 60870-5-103 プロトコル
プロトコル選択 5-47
設定 5-101
説明 5-102
IEC 60870-5-104 プロトコル
プロトコル選択 5-47
ポート、閉じる 5-99
接続数残 6-11
設定 5-99
IEC 61850 プロトコル
EnerVista の設定 5-53
IID ファイル 8-8
エラー・メッセージ 7-9
ハートビート・メッセージ 5-63, 5-66
ファイル転送 5-97
旧リリースとの互換性 5-53
仕様 2-26
説明 5-53
IEC 61850 によるファイル転送 5-97
IEC CID ファイル 5-55
IED セットアップ 3-50
IEEE C37.94 通信 3-43, 3-45
IID ファイル 3-65, 5-55, 8-8
インポート基本設定 8-9
IP address
gateway 5-43
IP アドレス
ゲートウェイ 5-43
ソフトウェアでの入力 5-40
フロント・パネルへの入力 3-52, 4-40
表示 5-40
IRIG-B
エラー・メッセージ 7-8
仕様 2-23
接続 3-30
背面パネルのポート 3-9
IRIG-B 接続 3-9
ISO 標準 2-31

L

Language setting 5-23
LC ファイバー 2-6, 3-9
LED
カスタム・ラベル 4-45
クリアー 5-197
トラブル 3-47
稼働中 3-47
設定 5-119
説明 4-41
LED テスト
FlexLogic オペランド 5-157
仕様 2-21
設定 5-116

M

MAC アドレス
RxGOOSE 5-69
TxGOOSE 5-65
実際の値 6-16
冗長化の設定 5-41
例 5-39
Microsoft Windows 要件 3-49
MMS 接続数残 6-11
Modbus
FLEX 状態パラメーター 5-128
ポート、閉じる 5-46
ユーザーマップ 5-107
レジスター・エントリー 5-107
接続数残 6-11
設定 5-46
Modbus アナライザー 8-2

N

NAND ゲートの説明 4-85
NOR ゲートの説明 4-85
NOT ゲートの説明 4-85

O

OR ゲートの説明 4-85
Oscillography
clearing 5-36, 7-2

P

Parity 5-37
PID
FlexAnalogs A-3
PID レギュレーター
FlexLogic オペランド 5-154
設定 5-187
PRP
仕様 2-27
実際の値 6-11
設定 5-40
説明 5-42

PTP
エラー・メッセージ 7-8
クロック設定 5-107
ポートの動作 5-41
仕様 2-27

R

RADIUS サーバー
設定 B-1
認証 5-12
RADIUS サーバーへの通信失敗メッセージ 7-11
RFI、伝導性仕様 2-30
RF 耐性仕様 2-30
R-GOOSE の説明 5-62
RJ-45 ..... 2-6, 3-9
RS232
baud rate 5-37
ボー・レート 5-37
構成 3-63
仕様 2-26
配線 3-27
RS422
2 チャネル・アプリケーション 3-38
タイミング 3-40
ファイバー・インターフェイス付き 3-40
構成 3-38
RS485
settings 5-37
仕様 2-26
設定 5-37
説明 3-28
背面パネルのポート 3-9
RTD FlexAnalogs A-2
RTD 入力
仕様 2-23
実際の値 6-13
設定 5-205
RxGOOSE
FlexAnalogs A-4
エラー・メッセージ 7-10
実際の値 6-13
設定 5-67

S

SCADA プロトコル選択 5-47
SCD/CID インポート時にカスタム属性を保持 8-9
SCD ファイル
インポート 8-12
インポート基本設定 8-9
SCD または CID ファイルから設定をインポートする 8-12
SCL ファイルのインポート 5-72, 5-73, 5-75
基本設定 8-9
SCL ファイルを更新プロンプト 4-70
SCL 互換 5-53
SFP モジュール異常メッセージ 7-11
SNTP プロトコル
エラー・メッセージ 7-8
ポート、閉じる 5-111
精度仕様 2-27
設定 5-110
ST ファイバー 2-6, 3-9
Syslog 5-21

T

TARGET 設定 5-3
TBD 8-9
Teleprotection
clearing counters 7-2
TFTP
「put」実行不可 5-98
ポート、閉じる 5-98
設定 5-98
TFTP によるファイル転送 5-98
TFTP 用 UDP 5-98
TxGOOSE
実際の値 6-12
設定 5-63

U

UL 認定 2-31
Unauthorized access
commands 5-36
resetting 7-2
Unexpected restart エラー 7-10
URS ファイルはデバイス・フォルダーの一部です 8-12
URS ファイルは完全な IEC 61850 構成を含みません 8-12
URS 設定ファイル 3-65, 5-55, 8-8
UR 装置の自動検出 3-61
USB ドライブによるファイルの転送 4-16
USB ポート
グラフィカル・フロント・パネル 4-16, 5-106
仕様 2-26

W

Web アクセス・ポート 5-97
web アクセス用 TCP ポート番号 5-97
Web サーバー・プロトコル 5-97
Windows 要件 3-49

X

XOR ゲートの説明 4-85

ア

アーキテクチャー、リレー 5-150
アクセス違反メッセージ 3-61
アップグレードのための設定のコピー 8-5
アップグレードのための設定の複製 8-5
アナンシエーター・エディター 4-36
アプリケーション例
　ダイレクト・インプットおよびアウトプット 5-199
　ラッチ出力 5-195
　遮断器トリップ回路の完全性 5-183
　接点入力 5-192
アラーム
　メッセージ 7-6
　リセット 4-36
　承認 4-36
　追加 5-31
アラーム LED 5-119
アンインストール 8-30

イ

イーサネット
　クイック接続 3-63
　ポート、有効化または無効化 5-40
　ポート設定 5-40
　構成 3-59
　実際の値 6-7
　背面パネルのポート 3-9
イーサネット・グローバル・データ設定 5-100
イベント・レコーダー
　EnerVista ソフトウェアによる 4-2
　クリアー 5-36, 7-2
　システム・ログ 5-21
　仕様 2-22
　実際の値 6-13
　説明したレコード 4-2
イベント要因 LED 4-43
イベント要因インジケーター 4-41
インストールのための要件 3-49
インターネット・アクセス 5-97
インターネットメッセージ経由のアップグレード 8-15
インターネット経由のアップグレードに関するメッセージ 8-15
インターフェイス
　ソフトウェア 4-1
　フロント・パネル 4-15

エ

エラー・メッセージ 7-6
　エンジニア内 4-71
　デバイスが認識されない 8-14
エンジニア
　エラー・メッセージ 4-71
　警告メッセージ 4-72
　論理図の作成 4-63
エンジニア・ツールバー 4-82
エンジニアでの警告メッセージ 4-72
エンジニア内のデバイス接続レポート 4-78
エンハンスド・フロント・パネルへ
　FlexLogic 5-153
　LED 4-41, 5-119
　インターフェイス 4-15
　キーパッド 4-40
　ナビゲーション 4-52
　プッシュボタン 5-123
　ラベル 4-45
　仕様 2-21
　使用、設定の変更 4-53
　発注コード 2-6

オ

オシログラフ
　EnerVista ソフトウェアによる 4-2
　クリアー 5-36, 7-2
　仕様 2-22
　実際の値 6-15
　設定 5-112
オフライン・ウィンドウ基本設定にデバイスを追加 8-9
オフライン・ウィンドウ内の黄色の注意アイコン 4-70
オフライン・ウィンドウ内の警告記号 4-70
オフライン・ウィンドウ内の三角形 4-70
オフライン・ウィンドウ内の注意記号 4-70

ガ

カウンター
　実際の値 6-7
　設定 5-184
カット、パネル 3-2, 3-3

ギ

キーパッド 4-40

グ

クイック接続 3-63

グラフィカル・フロント・パネル 8-16
FlexLogic 5-152
LED 4-44, 5-119
USB ポート 5-106
アナンシエーター・エディター 4-36
アラーム承認、リセット 4-36
アラーム設定 5-31
インターフェイス 4-16
ナビゲーション 4-53
ナビゲーション・キー 4-40
プッシュボタン 5-123
プッシュボタン 9 ～ 16 4-32
プラスチック製の保護フィルム 8-21
ホーム・ページ構成 5-25
ラベル 4-45
計測エディター 4-38
仕様 2-26, 2-29
使用、設定の変更 4-55
時間 5-26
実際の値、フェーザー 4-58
設定 5-24
設定、スイッチ 5-147
設定、遮断器 5-141
説明 4-18
単線結線図 4-20
日付および時間 5-26
発注コード 2-6
クリーニング 2-31
クリアー
IEC 61850 を使用したリレー・レコード 5-92
LED 5-197
ファイルおよびレコード 8-30
リレー・レコードのクリアー、設定を使用 5-36
クロック
IRIG-B 3-30
グラフィカル・フロント・パネルのフォーマット ... 5-26
設定 5-107
複数のデバイスの同期 5-108

ゲ

ゲート、ロジックの説明 4-85
ゲートウェイ・アドレス 5-43

ゴ

コマンド
IEC 61850 を使用 5-92
メニュー 7-1
ユーザー・アカウントの制御 5-10
コマンド・パスワード 4-61, 5-6, 5-7

ザ

サージ耐性仕様 2-30
サーバー使用不可自己診断 7-11
サーバー認証 5-12
サービス・レポート 1-3
サイトのターゲット 8-1
サポート、技術 1-3

ジ

システム・ログ 5-21
システムとデバイス情報 4-78
システム要件 3-49
シミュレーション・ビット 5-208
シリアル・ポート
仕様 2-26
設定 5-37
シリアル番号 3-1, 4-12, 6-16

ズ

スイッチ
IEC 61850 による制御 5-89
実際の値 6-7
設定 5-145, 5-174
ステータス LED 4-43, 4-44

ゼ

セキュリティ
FlexLogic 式のロック 4-10
SSH を使用して保護される EnerVista および UR 2-3
システムとイベント・ログ 5-21
ソフトウェア・オプション 2-29
ファイルおよびレコードの削除 8-30
ユーザー認証のための RADIUS サーバー B-1
ロール・ベースのユーザー・アクセス 2-3
仕様 2-29
設定およびコマンドのパスワード 4-61, 5-6, 5-7
設定テンプレート用パスワード 4-7
認証失敗ロックアウト 5-18
セレクター・スイッチ
FlexLogic オペランド 5-155
アプリケーション例 5-178
タイミング 5-177
仕様 2-21
実際の値 6-7
設定 5-174
論理図 5-180

ゾダ

ソフトウェア
インストール 3-50
インターフェイスの説明 4-1
システム要件 3-49
更新またはダウングレード 8-14
ソフトウェア・ダウングレード 8-14
ソフトウェアからのロックアウト 5-10
ソフトウェアに対するコマンド・ライン・インターフェ

イス C-1

タ

ターゲット・メッセージ 7-5
タイムアウト、接続 5-47
ダイレクト・インプット
FlexLogic オペランド 5-156
アプリケーション例 5-199
エラー・メッセージ 7-8
カウンターのクリアー 7-2
仕様 2-23
実際の値 6-9
設定 5-198
ダイレクト・デバイス
ステータス 6-9
設定 5-198
ダイレクト I/O
アプリケーション例 5-199
構成例 5-132
設定 5-198
ダイレクト出力
アプリケーション例 5-199
エラー・メッセージ 7-8
カウンターのクリアー 7-2
仕様 2-26
設定 5-199

チ

チャネル
テスト 6-10

ツ

ツールバー (T) 4-82

デ

データ・ロガー
クリアー 5-36, 7-2
仕様 2-22
実際の値 6-15
設定 5-114
データ、値の読み取り 6-1
ディスコネクト・スイッチ
FlexLogic オペランド 5-155
ロジック 5-148
設定 5-145
ディスプレイ設定 5-23
デジタル・カウンター
FlexLogic オペランド 5-154
実際の値 6-7
設定 5-184
論理図 5-185
デジタル出力
接点出力を参照
デジタル要素
FlexLogic オペランド 5-154
アプリケーション例 5-182
設定 5-180
論理図 5-181
テスト
自己診断エラー・メッセージ 7-6
接点強制出力 5-210
接点強制入力 5-209
設定 5-208, 5-209
テスト電圧 3-11
デバイスの概要 8-1
デバイスの同期 5-108
デバイスまたはサーバーによる認証 5-12
デバイス情報ファイル 1-3, 4-78
デバイス設定 3-61
デバイス設定のアップグレード 8-5
デバイス設定の複製 8-7
デバイス設定の変換 8-5
デバイス認証 5-12
デバイス別のターゲットの概要 8-1
デフォルト・パスワード 5-10
デフォルト設定 8-7, 8-8
テレプロテクション
FlexLogic オペランド 5-155
カウンターのクリアー 7-2
概要 5-202
仕様 2-23
実際の値 6-5
設定 5-138, 5-202, 5-203
論理図 5-203

ド

トラブル・インジケーター 7-6
トラブル LED 3-47
トラブルシューティング
エラー・メッセージ 7-6
エンジニア 4-71, 4-72
遮断器が動作していない 5-181
設定が適用されていない 5-181
装置へのアクセス 3-61
未設定ユニット・エラー 5-139
トランスデューサー I/O
仕様 2-23
実際の値 6-13
設定 5-204
配線 3-25
トリップ LED 5-119
トリップバス
FlexLogic オペランド 5-155
設定 5-172
論理図 5-174

トレーサビリティー
データ 4-13
データの表示 4-14
ルール 4-14
概要 4-12

ナ

ナビゲーション・キー 4-40

ネ

ねじのトルク 2-31, 3-9

パ

バーチャル・アウトプット
FlexLogic オペランド 5-156
実際の値 6-5
設定 5-197
説明 5-197
バーチャル・インプット
FlexLogic オペランド 5-156
実際の値 6-4
設定 5-192
説明 5-192
論理図 5-193
ハートビート・メッセージ 5-63, 5-66
パスワード
FlexLogic オペランド 5-158
インストール後の変更 3-64
コマンド 4-61, 5-6, 5-7
デバイスまたはサーバーによる認証 5-12
デフォルト 5-10
パスワードの紛失 5-4
リセット、工場出荷時のデフォルト値へ 5-4
ルール 5-4
ロックアウト 4-62, 5-10
誤った入力 4-62
設定 4-61, 5-6, 5-7
設定テンプレート 4-7
説明 2-2
認証をバイパス 5-19
変更 4-61
変更によってリレーは停止しない 5-1
要件 5-4
パスワードによるログイン 3-64, 5-6, 5-7
パスワードのルール 5-4
パスワードの紛失 5-4
バッテリー
異常メッセージ 7-7
交換 8-25
廃棄 8-27
バッテリーの交換 8-25
バッテリーの廃棄 8-27
バッテリー交換メッセージ 7-7
パネル・カット 3-2, 3-3
パラレル冗長化プロトコル
仕様 2-27
実際の値 6-11
設定 5-40
説明 5-42
パリティー 5-37

ピ

ヒステリシス 5-168
ヒューズはフィールドで交換可能ではない 8-30
ヒューズ仕様 2-24

プ

ファームウェア・バージョンが EnerVista に一致しない 8-14
ファームウェア・リビジョン 6-16
ファームウェア・ロック自己診断 7-11
ファームウェアのアップグレードまたはダウングレード 8-15
ファームウェアのダウングレード 8-15
ファイバーの信号喪失検出 5-42
ファイバー信号喪失検出 5-42
ファイル
ダウンロード 8-3
ドラッグ・アンド・ドロップ 4-3
パスワードによる FlexLogic の保護 4-10
パスワードによる保護 4-7
リレーからの転送 4-16
リレーへの転送 4-1, 4-16
削除 8-30
ファイルおよびレコードの削除 5-36, 8-30
ファイルのダウンロード 8-3
ファイルのドラッグ・アンド・ドロップ 4-3
フェーザー・ディスプレイ・グラフィカル・フロント・パネル 4-58
プッシュボタン
ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン論理図 ... 5-127
ユーザー・プログラマブル FlexLogic 5-159
ユーザー・プログラマブル仕様 2-21
ユーザー・プログラマブル設定 5-123
制御 FlexLogic 5-153
制御仕様 2-21
制御用プッシュボタン設定 5-121
制御用プッシュボタン論理図 5-122
フラッシュ・メモリー 8-30
プログラムされているモード 3-47
プロセス・バス
概要 3-12
互換性のある UR の発注コード 2-6
プロトコル選択 5-47
プロトタイプ・ファームウェア・エラー・メッセージ . 7-12

フロント・パネル 3-2
EnerVista の使用 4-17, 6-3
LED 4-41
インターフェイス 4-15
エンハンスドとベーシックの切り替え 3-2
カスタム・ラベル 4-45
キーパッド 4-40
クリアー 5-197
タイプ 4-15
トラブル・メッセージ 7-9
パスワードの変更 4-61
プッシュボタン 5-123
プラスチック製の保護フィルム 8-21
ラベル 4-45
言語 5-23
仕様 2-29
使用 4-15
設置 8-16
文字数 4-17
フロント・パネル・ラベルの印刷 4-45, 4-77
フロント・パネルのチルダ 4-17
フロント・パネルの交換 8-16
フロント・パネル上のプラスチック・フィルム 8-21

ペ

ベーシック・フロント・パネル
FlexLogic 5-153
LED 4-42, 5-119
インターフェイス 4-15
キーパッド 4-40
ナビゲーション 4-52
プッシュボタン 5-123
ラベル 4-50
仕様 2-21
使用、設定の変更 4-53
発注コード 2-6
ヘルプの活用 1-3

ポ

ボー・レート 5-37
ポート
HTTP、閉 5-97
IEC 60870-5-104、閉 5-99
Modbus、閉じる 5-46
SNTP、閉 5-111
TFTP、閉 5-98
USB 4-16
イーサネット、有効化または無効化 5-40
背面パネル上 3-9
ポート番号
DNP 5-48
HTTP 5-97
IEC 60870-5-104 5-99
Modbus 5-46
RADIUS 5-15
SNTP 5-110
TFTP 5-98
インストール中の Modbus 3-59
システム・ログ 5-15
のリスト 5-40
プロトコルとの組み合わせ 5-47
使用済みのものの接続レポート 4-78
ポート番号のセキュリティ監査リスト 5-40
ポート番号のリストを取得 5-40
ポート番号の監査リスト 5-40
ホーム・ページ構成 5-25

メ

メッセージ
エラー 7-6
エンジニアでのエラーと警告 4-70
フロント・パネルをクリアー 5-197
メニューのナビゲーション 4-51
メモリー要件 3-49

モ

モジュール
トランスデューサー I/O 3-25
交換 8-24
追加および設定がデフォルト値でないことの確認 8-25
通信 3-28
電源 3-11
発注コード 2-15
モジュールの追加および設定がデフォルト値でないことの確認 8-25
モジュール異常エラー 7-7
モデム接続 3-60
モデル情報、表示 6-16
モデル番号 3-1
モニター
デバイス 8-1
実際の値 8-2

ユ

ユーザー・アカウント
デバイスまたはサーバーによる認証 5-12
設定およびコマンドのパスワード 4-61, 5-6, 5-7
追加 5-10

ユーザー・プログラマブル・プッシュボタン
FlexLogic オペランド 5-159
グラフィカル・フロント・パネルのボタン 9 ～ 16 . 4-32
仕様 2-21
設定 5-123
論理図 5-127
ユーザー・プログラマブル LED
カスタム・ラベル 4-45
デフォルト 4-44
仕様 2-21
設定 5-119
ユーザー・プログラマブル自己診断設定 5-121
ユーザーが定義した表示
呼び出しおよびスクロール 5-129
仕様 2-21
設定 5-129
例 5-130

ラ

ラッチ出力
アプリケーション例 5-195
エラー・メッセージ 7-8
仕様 2-24
設定 5-194
ラベル、フロント・パネル 4-45, 4-77

リ

リアル・タイム・クロック
設定 5-107
リセット
FlexLogic オペランド 5-158
LED とメッセージをクリアーする設定 5-197
工場出荷時のデフォルト値へ 5-4
リセット、工場出荷時のデフォルト値へ 5-4
リビジョン履歴 D-1
リモート・アクセス、説明 5-5
リモート設定許可 8-15
リリース・ノート 8-15
リレー・アーキテクチャー 5-150
リレーが稼働中 7-6
リレーの開梱 3-1
リレーの起動 3-47
リレーの追加 3-51
リレーをフラッシュ・モードに設定できません 8-15
リレー間通信仕様 2-27
リレー再起動
EnerVista の使用 5-1
リレー名 5-139
リンク電力バジェット 2-27

ル

ルート可能 GOOSE 5-62

レ

レーザー・モジュール 3-33

ロ

ローカル・アクセス、説明 5-5
ローカル・アクセス拒否メッセージ 4-62, 5-17
ローカル設定許可 8-15
ログ、システム 5-21
ロジック・ゲート、FlexLogic 4-85, 5-160

ワ

ワイヤー・サイズ
G.703 インターフェイス 3-34
G.703 およびファイバー・インターフェイス 3-41
RS422 インターフェイス 3-38
RS422 およびファイバー・インターフェイス 3-40
ワンショット
FlexLogic 演算子 5-160
エンジニアでのコンパイルのエラー 4-71

位

運用停止 8-30

温

温度
FlexLogic モニターのオペランド 5-159
モニター 7-10
動作および保存 2-29

加

稼働中 LED 3-47
稼働停止 8-30

回

回路モニター・アプリケーション 5-181

巻

環境バックアップ 8-9
管理者
CyberSentry のロール 2-3
ユーザー・アカウントの追加 5-10

基

基本設定
IEC 61850 5-57
エンジニア 4-78
ファイルのインポート 8-9
設定の比較 8-7
機器不一致エラー 7-6
機能 2-1

起

輝度 5-23

技

技術サポート 1-3
ファイル 1-3, 8-3

継

計測エディター 4-38
警告
ファームウェアのアップロードはサポートされていない。 8-15
検索ボタン 3-61

言

言語設定 5-23

固

互換性のないデバイスの発注コードまたはバージョン . 8-15
誤ったトランシーバー・メッセージ 7-10
交換用モジュール 2-15
工場出荷時のデフォルト値へのリセット 5-4
更新
FPGA 8-16
ソフトウェア 8-14
デバイスが認識されない 8-14
ファームウェア 8-15
取扱説明書 3-1
高精度時刻プロトコル
エラー・メッセージ 7-8
クロック設定 5-107
ポートの動作 5-41
仕様 2-27
高速 c 接点リレー仕様 2-25
高速過渡テスト仕様 2-30

三

仕様 2-20

時間
FlexLogic タイマー設定 5-166
グラフィカル・フロント・パネルのフォーマット ... 5-26
実際の値 6-15
設定 5-25, 5-107
動作 6-16

自

自己診断
FlexLogic オペランド 5-159
エラー・メッセージ 7-6
ユーザー・プログラマブル 5-121
説明 7-6
式
FlexLogic 5-166
FlexLogic、保護 4-10
湿度仕様 2-29
実際の値 6-1
Modbus アナライザーによる監視 8-2
グラフィカル・フロント・パネルの表示 4-36, 4-38

遮

遮断器制御
2 つの遮断器の制御 4-60
FlexLogic オペランド 5-154
IEC 61850 を使用 5-87
デュアル遮断器ロジック 5-143
設定 5-140
取り付け 3-2, 3-3

修

修理 1-3, 8-30, D-1

充

重故障出力リレー仕様 2-25
出力
a 接点リレー 2-24, 3-12
c 接点リレー 3-12
c 接点リレー仕様 2-25
ラッチ出力 5-194
ラッチ出力仕様 2-24
仮想出力 5-197
高速 c 接点リレー仕様 2-25
重故障出力リレー仕様 2-25
制御電源仕様 2-26
接点出力 5-193

初

冗長
- PRP の実際の値 6-11
- PRP の説明 5-42
- 仕様 2-27
- 設定 5-40

擾

振動テスト仕様 2-30
振動過渡テスト仕様 2-30
寸法 3-2, 3-3

制

制御電源
- 仕様 2-26
- 説明 3-11

制御用プッシュボタン
- FlexLogic オペランド 5-153
- 仕様 2-21
- 設定 5-121
- 論理図 5-122

制御要素 5-172

製

製造日 6-16
製品情報
- エンジニア内のデバイス接続レポート 4-78
- ファームウェア・リビジョン 6-16
- 実際の値 6-16

静電放電仕様 2-30

接

接続タイムアウト 5-47
接点強制出力 5-210
接点強制入力 5-209
接点出力
- FlexLogic オペランド 5-156
- 実際の値 6-5
- 設定 5-193
- 説明 5-193

接点入力
- FlexLogic オペランド 5-156
- ウェットおよびドライ接続 3-19
- しきい値 5-191
- 仕様 2-22
- 実際の値 6-3
- 設定 5-190
- 説明 5-191

設

設置 3-2, 3-3
- RS485 3-28
- フロント・パネル 8-16
- リレーの起動 3-47
- リレーをプログラムされているに設定 3-47
- 自動検出を利用した UR 装置の追加 3-61
- 設定 5-139
- 通信 3-28

設定 5-1
- Modbus アナライザーによるデバイスへからの読み取り 8-2
- Modbus アナライザーによるデバイスへの書き込み ... 8-2
- アップグレード 8-5
- インポート 3-65
- エクスポート 8-8
- バックアップ 5-55, 8-8
- ユーザー・アカウントの制御 5-10
- 比較 8-7
- 復元 8-8
- 複数のコンピューター間では更新は自動実行されない ... 3-61
- 変換 8-5
- 変更 4-53
- 変更によってリレーは停止しない 5-1
- 編集 4-53

設定テンプレート
- パスワード保護 4-7
- 削除 4-9
- 説明 4-5
- 表示 4-8
- 編集 4-6
- 有効 4-5

設定のバックアップ 5-55, 8-8
設定のファイルへのエクスポート 8-8
設定の配置 8-7
設定の比較 8-7
設定の復元 8-8
設定の保存 4-1
設定の保存によってリレーは停止しない 5-1
設定パスワード 4-61, 5-6, 5-7
設定ファイル 5-55
- USB スティックで転送 4-16
- インポート 3-65
- トレーサビリティー 4-12
- ロードされると、リレーの機能を停止させる 4-2
- 説明 4-1

設定ファイルのインポート 3-65
設定ロック自己診断 7-11
装置にアクセスできない 3-61
他のデバイスへの設定のコピー 8-7
他のデバイスへの設定の適用 8-7
耐圧 3-11
耐用年数の終了 8-31

単

単線結線図 4-20

通

通信
- 10BASE-F 5-40
- DNP 5-48
- EGD 5-100
- HTTP 5-97
- IEC 60870-5-10 5-101
- IEC 60870-5-104 5-99
- Modbus レジスター 5-107
- Modbus 設定 5-46
- RS232 ..... 3-27, 5-37
- RS485 ..... 3-28, 5-37
- UR への接続 3-59, 3-62
- WEB サーバー 5-97
- タイムアウト 5-47
- プロトコル選択 5-47
- モデム 3-60
- リレー間仕様 2-27
- 仕様 2-26, 2-27
- 設定 5-40, 5-48

通信接続数残 6-11
停止中 5-1
適合性 2-31
点滅メッセージ 5-23
伝導性 RFI 仕様 2-30

電

電圧偏差仕様 2-30
電源
- バッテリー交換のための取り外し 8-25
- 仕様 2-24
- 図 3-9
- 説明 3-11

動作温度 2-29
動作時間 2-20
動的スイッチ
- 8 ビット・スイッチを参照

同

同期
- オフラインとオンライン間のファイル 4-70
- タイム・ソースを使用したクロック 5-107
- ローカル・コンピューターへの UR デバイスのクロック 5-108

二

日付
- 設定 5-25, 5-107

日本語
- 制限 5-23

入力
- DCmA 入力 3-24
- DCmA 入力仕様 2-23
- IRIG-B 3-30
- IRIG-B 仕様 2-23
- RTD 入力 3-24
- RTD 入力仕様 2-23
- ダイレクト・インプット仕様 2-23
- 仮想 5-192
- 接点入力 5-190, 5-209
- 接点入力仕様 2-22

認証 2-31
認証失敗メッセージ 7-11
認定 2-31

波

波形ファイル、表示 4-82

破

廃棄 8-31
配線図 3-10

発

発注コード 2-6
- 更新 3-59
- 実際の値 6-16

非

非互換ハードウェア・エラー 7-6
必要な RAM 3-49
必要なディスク容量 3-49
標準、認定 2-31

不

不揮発性ラッチ
- FlexLogic オペランド 5-154
- 仕様 2-21
- 設定 5-171

負

部品番号 2-6

閉じる
HTTP ポート 5-97
IEC 60870-5-104 ポート 5-99
Modbus ポート 5-46
SNTP ポート 5-111
TFTP ポート 5-98
Web アクセス・ポート 5-97

変

変更 D-1
変更ファイル番号 6-16
変電所 D400 3-65
保管 8-31
保管温度 2-29
保護の概要インターフェイス 3-62, 4-5, 5-173
保守
アップグレードまたはダウングレード 8-15
クリーニング 2-31
バッテリーの交換 8-25
バッテリーの交換アラート 7-7
モジュール交換 8-24
保証 D-1

母

未応答メッセージ・アラーム 5-137
未承認アクセス
コマンド 5-36
リセット 7-2
未承認ファームウェア試行メッセージ 7-11
未承認設定書き込みメッセージ 7-11
未設定ユニット 5-139

名

銘板、背面 3-1
模倣図 4-20
予想される耐用年数 8-3

劣

論理図、作成 4-63
論理図の説明 4-62

GE Vernova
650 Markland Street
Markham, Ontario
Canada L6C 0M1
Worldwide telephone: +1 905 927 7070
Europe/Middle East/Africa telephone: +34 94 485 88 54
North America toll-free: 1 800 547 8629
Fax: +1 905 927 5098
Worldwide e-mail: GA.support@gevernova.com
Website: https://www.gevernova.com/grid-solutions/multilin/